

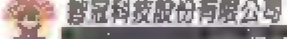
Fantasy Style
軟體世界
SOFT WORLD MAGAZINE
no.184
2004 / 8月
SOFT WORLD MAGAZINE
附贈 Mega Disc 石盤
多款遊戲修正檔、共享軟體盡在其中
究極GAME館
本期封面
中華職棒 Internet Game
～棒球熱潮重現江湖
Flyff
飛行樂趣遊戲饗宴
裝甲騎兵2
經典二戰即時戰略
銀河生死門：復仇祭
外太空科幻征戰
末日危城2
RPG巨獻第二章
沉默小組1942
深度二戰回合戰略
風色幻想III
～罪與罰的鎮魂歌～
金庸群俠傳ONLINE冷月飛狐
新絕代雙驕ONLINE
劍俠情緣ONLINE / 科隆ONLINE
戀愛盒子ONLINE海洋戀曲
吞食天地ONLINE鬪陣擂臺
歡樂水滸傳ONLINE / 東方傳說ONLINE
安德烈斯 遊戲精彩抽獎
與RO清涼一夏吧
RO精品先刮後抽雙重大放送
本期人物：女流氓
本期獎項：
普隆德拉軍帽、黃金冠冕、出遊帽子、亡者髮箍、力量戒指（1洞）、儲值月卡、150點儲值點卡
仙境同盟會
RO・完全實況追蹤
仙境傳說
全新改版 內容大收錄
仙境傳說 黑色派對
安德烈斯 皇家放映室
漫畫連載
勇者的危機
攻略圖書館
萬夫莫敵 聖女傳 關卡流程完全攻略
間諜遊戲 潘朵拉計畫 SPY的任務指南
戰地英豪 破解高難度戰略指導
復活：秦殤前傳 劇情流程全解
線上期刊室
獨立別冊呈現
遊戲仙人研究室
安德烈斯 遊戲實用周邊
《魔獸紀元》第一手獨家越洋試玩報導
宏碁戲谷娛樂館 單純的玩遊戲就是一種享受
HiNet 2004網路遊戲大賽 港都開戰現場報導
專訪《絕地悍將》核心設計師Otton Laskowski
仙劍奇俠傳三外傳・問情篇 精美武俠風涼扇熱暑贈送
ISSN 1605-2722
08
9 771605 272000
Printed in Taiwan
全球華人電腦門市・便利超商・書局 均售
台灣 NT $199 香港 HK $48 馬來西亞 RM $25 加拿大 CAD $18 美國 US $12


仙境RO傳說 ONLINE
黑色派對
ro.gameflier.com
RO越夜越美麗
冒險越轉越Happy！



遊戲新幹線
智冠科技股份有限公司
宇峻科技



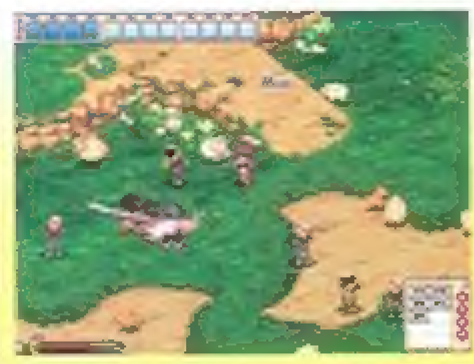




















窮究道業、天下即至





太閤立志傳V

TAIKO-RISSHIDEN

憑藉著圓滑的立身處世而取得天下的豐臣秀吉。只有具備實力和才能，才能讓自己在戰國之世出人頭地。
馳騁在動盪的時代，體驗各式各樣的人生！ 各自鑽研自我的道業，為自己爭個天下第一！

預定7月28日發行

1,350元 Windows® 98/Me/2000/XP版



忍者
學會所有的忍術，
在亂世裡暗自活躍！
劍豪
開道場興流派，
名聲轟動天下！
武士
海賊
支配海上的流通，
成為日本近海的霸者！
商人
稱霸全國的商業場
以財力君臨天下！
體驗戰國時代各式各樣的生活


雖然暑假可說是遊戲業界的旺季，
不過今年王國內的遊戲公司都慘淡經營，並沒有太多新遊戲推出


暑假前更傳出
有遊戲公司因經營不善而倒閉的消息
沒錯，
其實在國內經營一家遊戲公司
是很困難的!!


自製遊戲，光是研發時期通常超過一年，人員費用的負擔永無止盡


代理遊戲，則要先付出一大筆簽約金，比較好的遊戲還會漫天喊價


一切都準備就緒後，開始進入宣傳期，要先花一大筆錢請代言人

為了吸引玩家的興趣，還要經過長時間的開放測試



就算撐到收費，如果玩家不多，還是繼續要賠錢



縱使收費後玩家很多，後續也要不斷研發更新，繼續花錢







安德烈斯王國 地理概述



預言之塔
• 石盤上市大預言 •

P272～273

攻略圖書館
• 玩遊戲的最佳導引 •

P205～249

仙人研究室
• 熱門遊戲現象大家談 •

P184～201

祕技開發室
• 要作弊請看這裡 •

P 250～251





究極Game館
• 最強悍新品！最完整曝光！ •

P 43～89

玩家救濟所
• 疑問開解中心 •

P268～271

歐茲鐵匠鋪
• 硬體資訊總匯 •

P 278～289

MegaDisc石盤遺跡
• 本月石盤操作重點 •

P276～277

尼爾斯廣場
• 各種石盤新聞全記錄 •

P28～38



世界瞭望台-東方觀測站

獨立別冊 線上期刊室



安德烈斯王城

皇家藏寶庫

皇家畫室

皇家放映室



魔王的洞窟

遊戲向上委員會



仙境同盟會

RO 完全實況轉播

遊戲工坊

出版 PUBLISHMENT

發行人兼社長 王俊博 Chin-po wang Publisher
發行所 智冠科技股份有限公司
電話 886-7-8150988轉223、224
投稿信箱 高雄郵政18-69號信箱
電子郵件 editor@swm.com.tw
全球資訊網 http://swm.com.tw

訂閱服務 Order & Service

訂閱查詢 (07)8150988轉263、267
劃撥帳戶 智冠科技（股）公司
劃撥帳號 41941885
雜誌・軟體線上訂購
遊戲快遞購物網站
http://www.gamexpress.com.tw

支援廠商 INFO & PRINTING

台北市仁愛路四段376號7F
TEL：886-2-27058086
FAX：886-2-27085628
製版印刷 中華彩色印刷股份有限公司
台北縣新店市寶橋路229號
TEL：886-2-29150123
FAX：886-2-29189049

國內行銷業務 DOMESTIC CIRCULATION

智冠科技股份有限公司
南區 高雄市前鎮區806擴建路1-16號13樓
TEL：(07) 8150988 FAX：(07) 8151992
北區 台北市南港路一段99-10號
TEL：(02) 27889188 FAX：(02) 27889295
中區 台中市忠明路46-巷5號1樓
TEL：(04) 2020870 FAX：(04) 2060610

廣告營運中心 ADVERTISE

晨瑞德廣告有限公司
台北市基隆路一段86號8樓之4
TEL：(02)87872708


希望
ONLINE
MY GOD!!
Surprise 新世代、生活超可愛
希望Online 搞怪無所不在!
grigon
© 2003-2004 Grigon Entertainment Co., Ltd. All rights reserved. Seal Online and the Seal Online logo are trademarks of Grigon Entertainment Co., Ltd.


全3D 無憂頭 RPG
www.sealonline.com.tw
Surprise
希望無所不在
HO!
www.sealonline.com.tw

安德烈斯王國

演出人員

[illegible]

話說在持續兩期的E3展報導後，各位是否想要對於《魔獸紀元》、《戰慄時空2》、《魔戒online》等這幾款大作有更進一步的瞭解？為了各位國民的知的權利，本仙人將於本月下旬前往新加坡，受邀參加斐凡迪環球媒體採訪會，並設法將最新、最完整的資料帶回來給大家喔，請各位為本仙人加油打氣吧！

[illegible]

今年暑假的日劇真是熱鬧無比，各家日本台都在引進新日劇，剛看完《水男孩》，又緊接著有《PRIDE》、《Orange Day》，今年日劇迷真是幸福啊！

泰特王

最近在韓國舉行的仙境傳說世界大賽，我們台灣的選手，包辦前兩名的名次，真是揚威海外、轟動世界啊！由此可見我們的電玩實力其實是很雄厚的喔！希望相關單位能在多用一點心力在電玩事業上，把台灣打造成世界性的電玩王國吧！

柯里克

今年到目前為止，國內的電玩產業總產值有不進反退的現象，原因就在於線上遊戲市場已成飽和，而單機市場卻還是不見起色，希望各位喜愛電玩的朋友們要多多加把勁，多多支持國內的電玩業者，才能玩到更多好玩的遊戲喔！

[illegible]

最近筆記型電腦的流行趨勢，是越作越小。上週老歐在賣場看到，像是A4大小般的機型，售價也在40000元以內，真是給他有點心動說，不過如果買下去的話，前幾個月才買的那一台該怎麼辦呢？？真是煩惱啊

尼爾斯

最近常常搭飛機往返北高，天氣好的時候就可以鳥瞰整個台灣。在天空上看台灣，其實是很壯觀的喔！城市、高山、海岸線，都散發出一種壯闊之美。我們既然擁有這麼美麗的景致，就更應該好好去愛護他。留給後代最完整的大地，需要我們現在一起努力喔！

藍斯洛

最近在研究紫微斗數，看完自己的命盤後，才了解孔子曰「不知命，無以為君子也」的意思，人生有起有落，也有仍大富大貴者，但若命中無福份或命格夠硬，非但未能大富大貴，更可能早年夭折，所以大多數人皆為平民百姓，而如果大多數皆為立足點相同，那之後的就要看各自的努力了，正所謂～「成功不是必然的，努力卻是必須的」～不是嗎！^^

G[illegible]

AXN最新一季的《CSI犯罪現場》已經播完了，目前都在重播這一季的內容，不過聽說已經購入《CSI犯罪現場邁阿密》(跟CSI類似的影集，但主角不一樣，背景地點也不一樣)最新一季了，不過還在翻譯中，只好繼續等下去吧。

沙雷納

最近因為長久以來的坐姿不正確，造成脊椎側彎的傷害，常常痛的沒辦法站直。而且啊去求醫的結果，醫生竟然跟我說這種情形沒救了！只能減輕症狀，卻無法醫治！在此奉勸國民們，平常就要多多注意自己的坐姿，不要弄成像我現在這樣，那就後悔莫及了

[illegible]公主

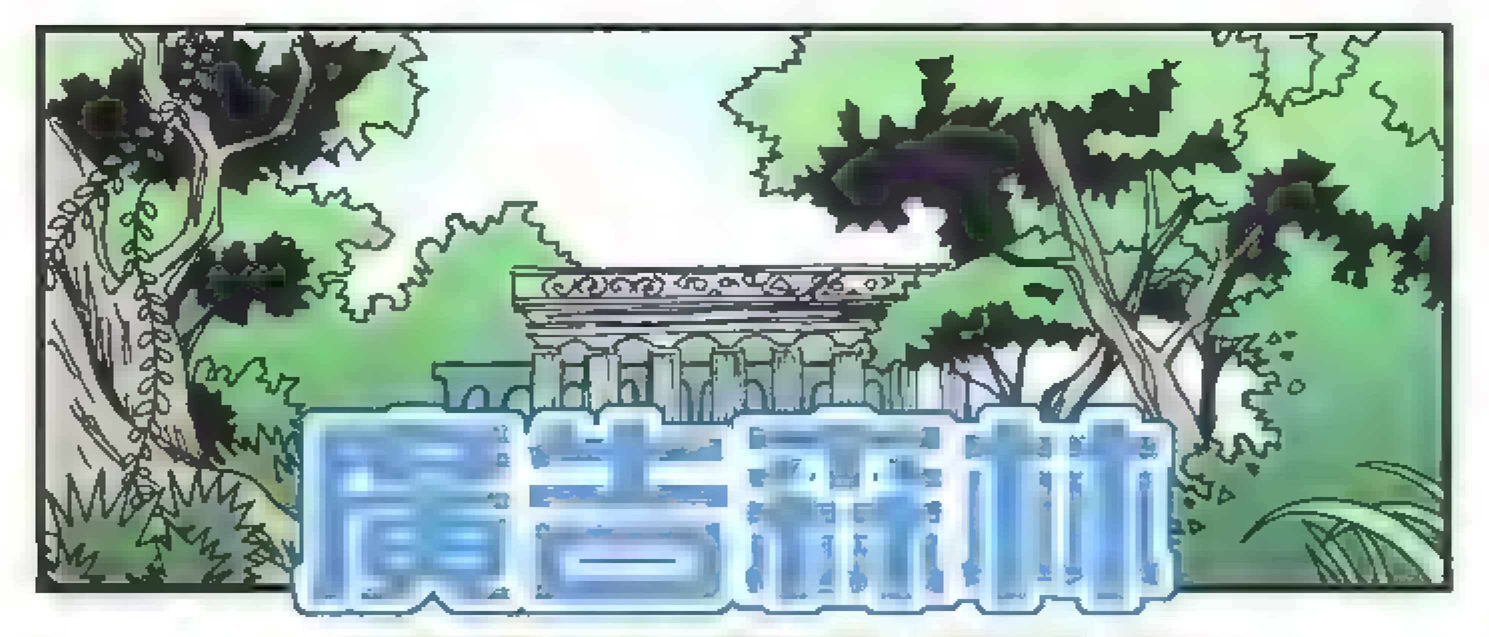
呵呵^^恭喜各位考生，大考終於結束囉！！接下來，大家在這個暑假一定有很多計畫想要實行吧^^不管你是想要狂歡還是想打工賺錢，蕾蕾在此叮嚀小朋友們，一定要注意自己的安全，和父母溝通好再行動，這樣才不會造成遺憾哦！

阿雷斯

什麼！暑假已經過了一半了！這…這個暑假我竟然都耗在這邊趕稿，我的人生究竟…！～　接下來就是鬼月到，這段時間再也不能常常帶美眉出去夜遊了，要乖乖早點回家睡覺，免得走多了碰到…



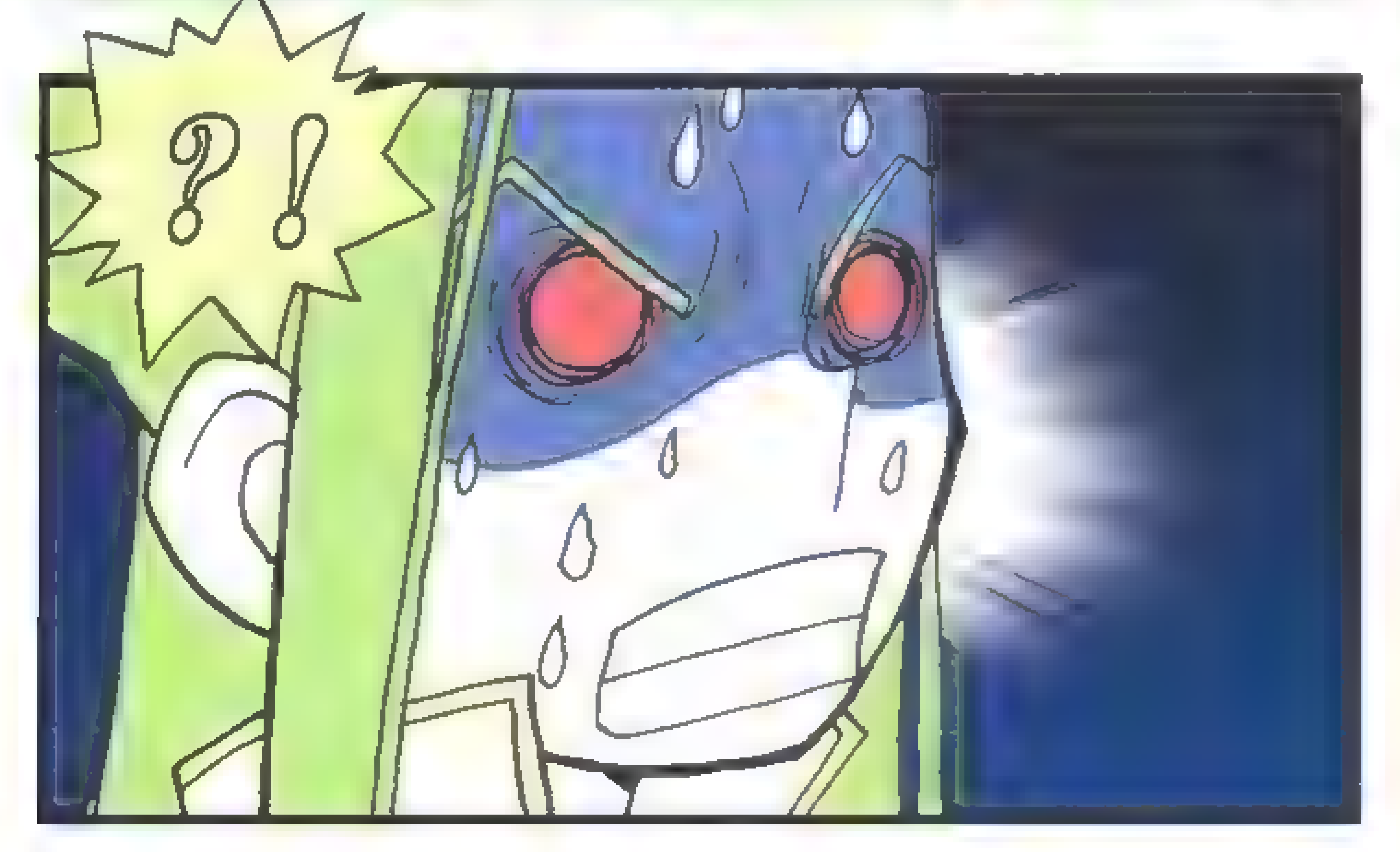
TSAIO
eslite
Pop Star
首款全3D
明星養成遊戲
明星養成三步驟
跟著Pop Star
Pop STAR好康報
Pop Star女生專用包近期漂亮上市
內含精美提包與上山採藥試用品！

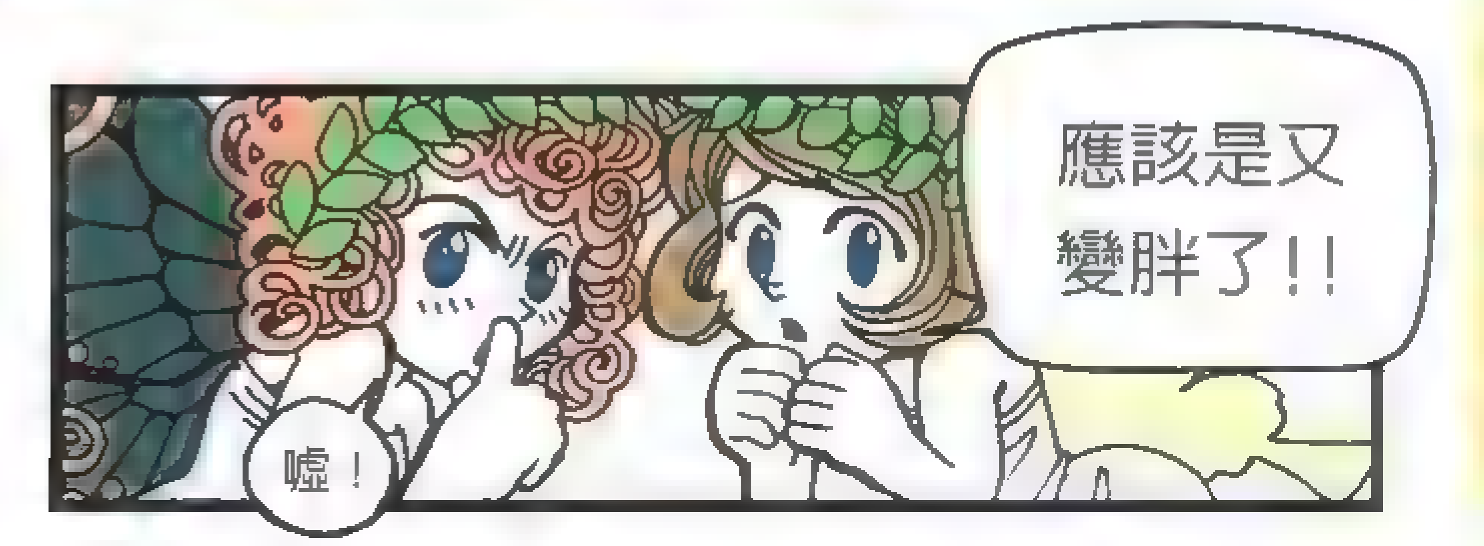


廣告神殿等待大家來參拜歐！











廣告營運中心：
葛瑞德廣告有限公司

廣告森林神殿參加熱線

愛德琳女神 

advertise@swm.com.tw

凱莉小天使 
kelly@swm.com.tw
高雄專線 (07) 8151063

珍妮小天使 
jany@swm.com tw
台北專線 27889118-248

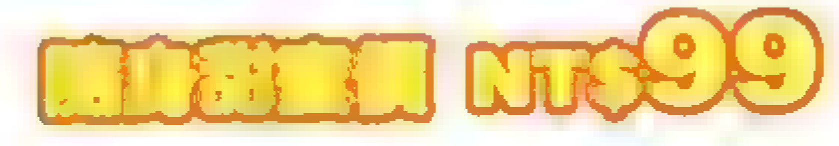

仙境RO伝説
RO魔法鋪
RAGNAROK
RO証件套
古靈精怪的RO哥布靈
陪你共度元氣的每一天！
●買就送仙境傳說開卡點數100點哦！
NT$129
RO單字卡
可愛的RO單字卡
幫助你把單字牢牢的記住！
●買就送仙境傳說開卡點數60點哦！
NT$30
RAGNAROK
全家便利商店獨家販售
以上產品以實物為主，本圖片僅供參考！





RO隨身六孔夾

RO六孔夾記事本
記錄你生活中甜蜜的點點滴滴……
●買就送仙境傳說開卡點數100點哦！



RO馬口鐵珍藏CD包

●買就送仙境傳說開卡點數100點哦！

~~原價 200元~~



93/8/31前在全家便利商店
購買黑色派對產品包，就可加59元把RO馬口鐵珍藏CD包帶回家！











RO陽光祭典

邀請您一起來共渡歡樂時光！

緊張刺激的3對3鬥牛賽
琳琅滿目的吃喝玩樂攤位，精采的現場歌舞表演
還有現金、獎品和夢幻虛擬寶物大放送喔！

活動時間地點

台北	8月 7日(六)	10:00~17:00	信義區新光三越停車場(A10)
台中	8月14日(六)	10:00~17:00	國家音樂廳預定地
高雄	8月21日(六)	10:00~17:00	勞工公園

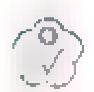
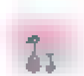
ro.gameflier.com



















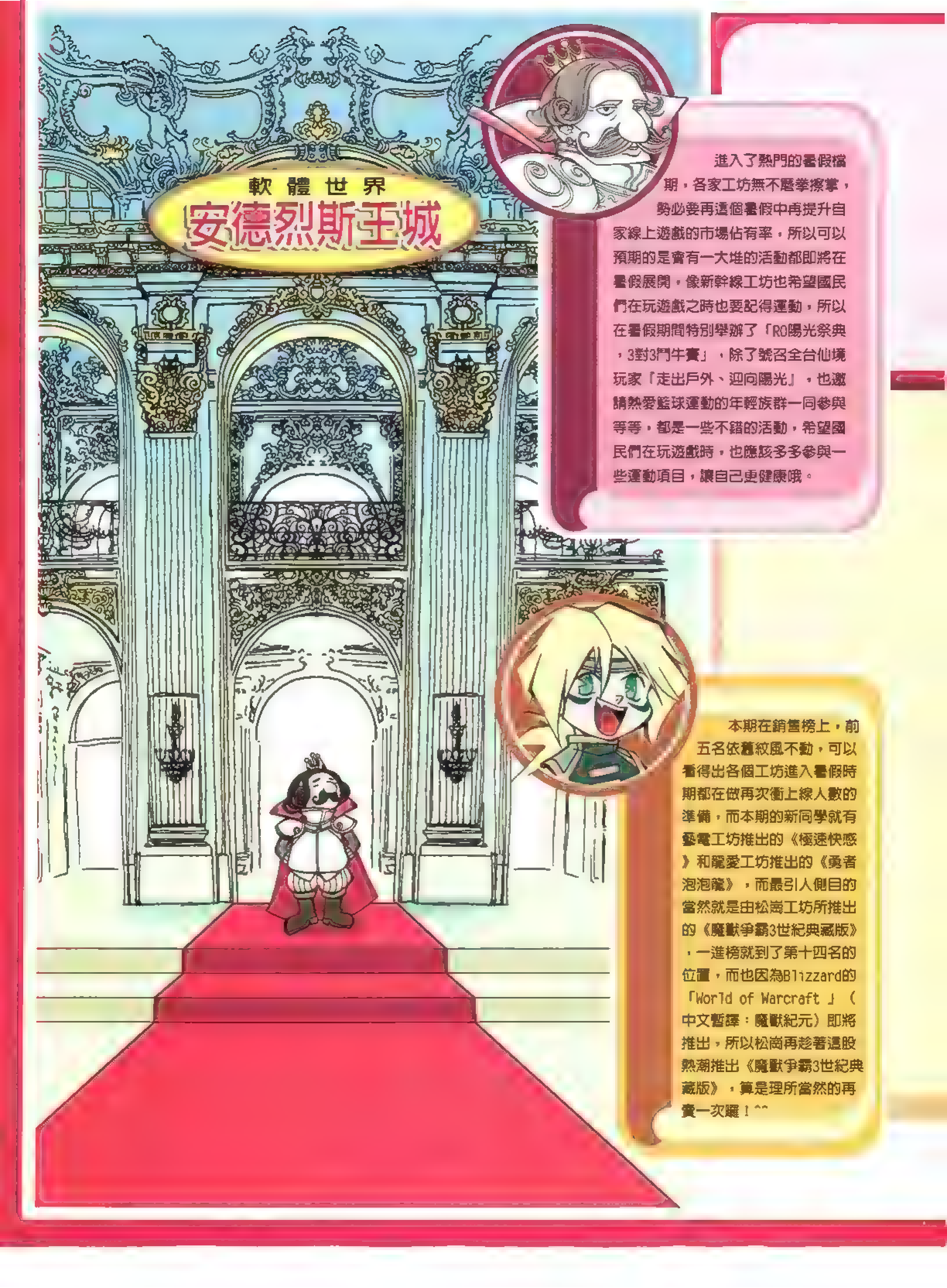









精彩活動內容：
3對3鬥牛賽共分
國中組 高中組 成人組
女子組 親子組 五組競賽 精彩賽事值得期待！
RO籃球樂園
3分神射 背後投籃 同心協力
幸運球大賽 兒童投籃 同心協力贏得第一
RO園遊會
仙境周邊商品區 彈珠台 套圈圈
丟沙包 推推樂 豐富獎品等你來拿！
活動中將會送出下列超級虛擬寶物，
千萬別錯過這個大好機會喔！
蜂后卡 有洞太陽眼鏡 幽靈波利卡 天使波利卡
+7匆匆的戰士長靴 山羊頭盔 太陽神頭盔 王冠 后冠
黑貓耳朵 狐狸之帽 荒野之帽 惡魔翅膀耳飾 天使翅膀耳飾
GRAVITY
遊戲新幹線
智冠科技股份有限公司
黑貓耳朵
狐狸假面
荒野之帽
惡魔翅膀耳飾
天使翅膀耳飾



軟體世界

安德烈斯王城

進入了熱門的暑假檔期，各家工坊無不摩拳擦掌，勢必要再這個暑假中再提升自家線上遊戲的市場佔有率，所以可以預期的是會有一大堆的活動都即將在暑假展開，像新幹線工坊也希望國民們在玩遊戲之時也要記得運動，所以在暑假期間特別舉辦了「RO陽光祭典，3對3鬥牛賽」，除了號召全台仙境玩家「走出戶外、迎向陽光」，也邀請熱愛籃球運動的年輕族群一同參與等等，都是一些不錯的活動，希望國民們在玩遊戲時，也應該多多參與一些運動項目，讓自己更健康哦。

本期在銷售榜上，前五名依舊紋風不動，可以看得出各個工坊進入暑假時期都在做再次衝上線人數的準備，而本期的新同學就有藝電工坊推出的《極速快感》和寵愛工坊推出的《勇者泡泡龍》，而最引人側目的當然就是由松崗工坊所推出的《魔獸爭霸3世紀典藏版》，一進榜就到了第十四名的位置，而也因為Blizzard的「World of Warcraft 」（中文暫譯：魔獸紀元）即將推出，所以松崗再趁著這股熱潮推出《魔獸爭霸3世紀典藏版》，算是理所當然的再賣一次囉！^^



國民排行榜

■ 統計日期：6月25日~7月15日
■ 資料來源：軟體世界第183期人氣調查表



1 仙境傳說 上回1 票數1764



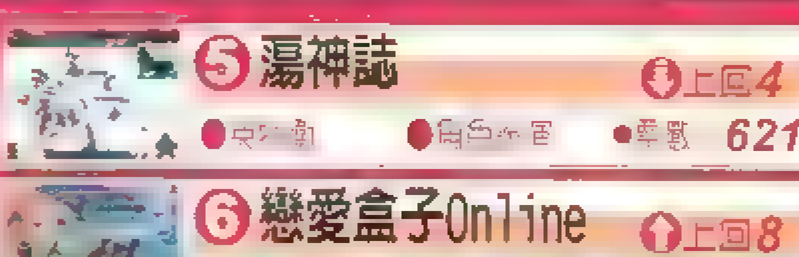
2 軒轅劍外傳～蒼之濤 上回2 票數842

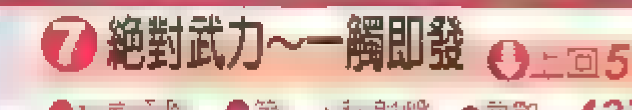


3 魔力寶貝 上回9 票數755



4 天堂2 上回3 票數678





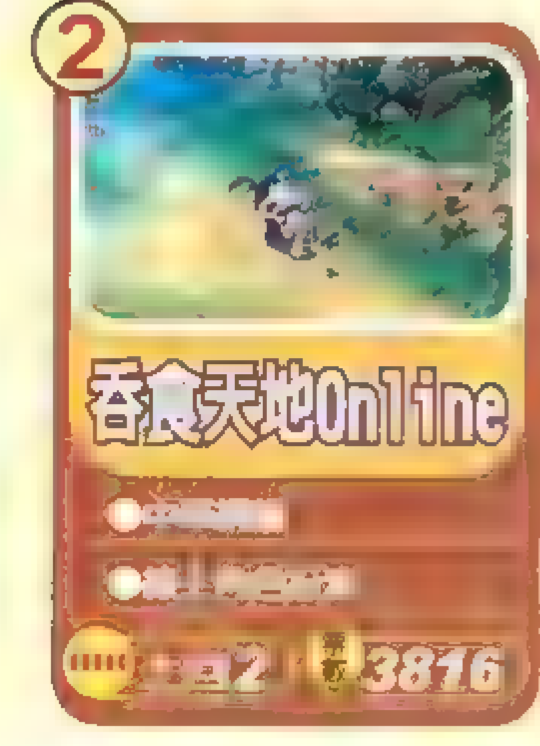
名次	遊戲	上回	票數
5	湯神誌	上回4	621
6	戀愛盒子Online	上回8	511
7	絕對武力～一觸即發	上回5	437
8	想君~秋之回憶系列	上回7	429
9	四大名捕會京師	新登場	417
10	大富翁7	上回9	392

工坊銷售排行榜

■ 統計日期：6月01日~6月30日
■ 資料來源：協力商店



1 仙境傳說 上回1 套數15368



2 吞食天地Online 上回2 套數3816



3 天堂2 上回3 [illegible]



4 戀愛盒子Online 上回4 [illegible]



5 希望Online 上回5 2684



6 金庸群俠傳Online 上回11 2592



7 明星三缺一Online 上回6 2463



8 絕對武力～一觸即發 上回15 2345



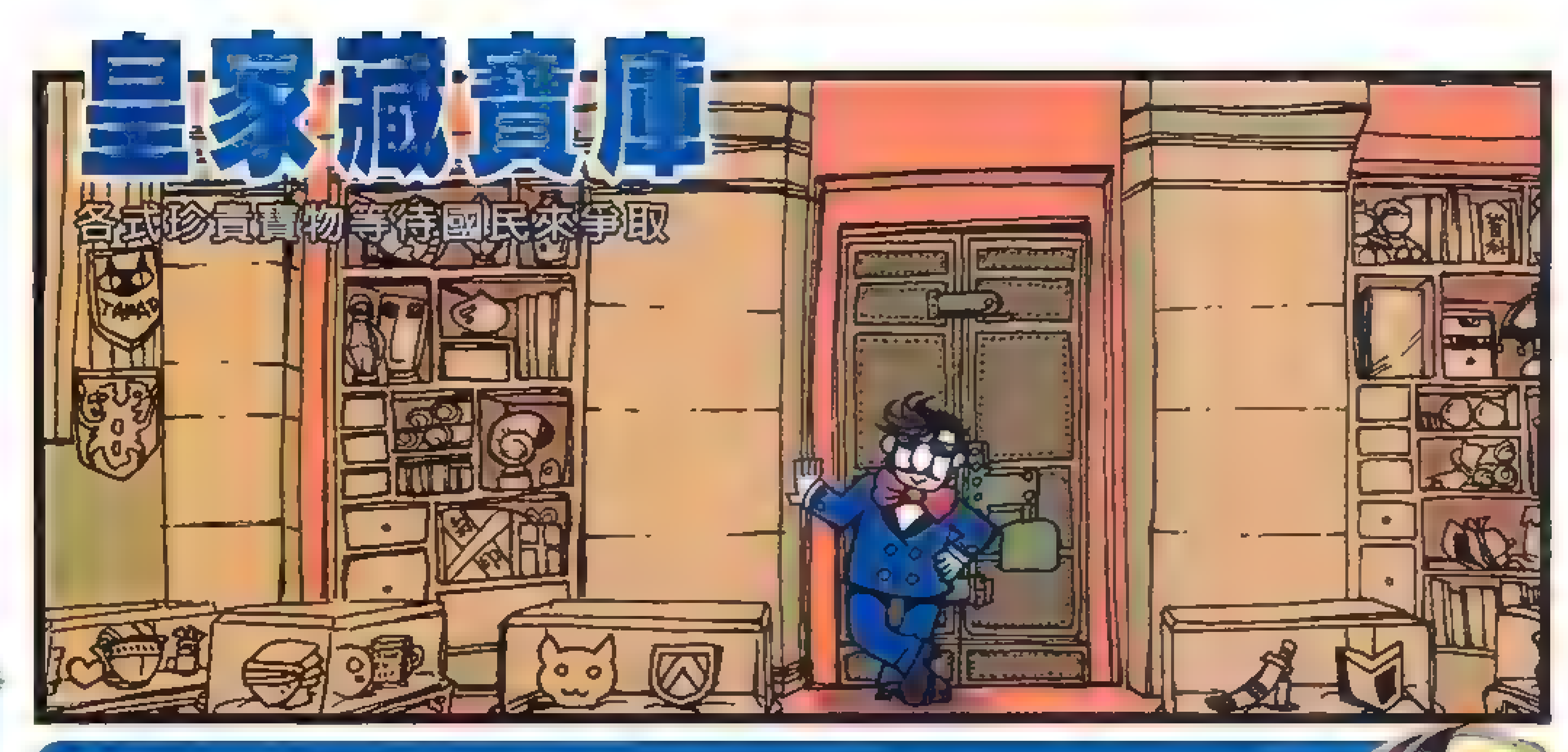
名次	遊戲	上回	套數
9	幻想三國誌	上回8	2199
10	三國群英傳4	上回10	2063
11	真．倚天屠龍記	上回7	1906
12	大富翁7	再入榜	1638
13	NBA 2004	上回9	1417
14	魔獸爭霸3世紀典藏版	新登場	1402
15	四大名捕會京師	上回9	1266
16	魔力寶貝Online	上回17	1247
17	極速快感	新登場	1203
18	石器時代Online	上回20	1169
19	勇者泡泡龍	新登場	1124
20	鐵道夢想家	上回19	1039

調查協力商店

北區　光南書局　佳美　板橋　譽還　創世紀電腦　成展書堂　丸升文化
中區　盛大旺　唯軟書局　全亞通　新人類大賣　三民圖書　新世紀書局　飛碟
南區　日本橋　哈特資訊

皇家藏寶庫

各式珍貴寶物等待國民來爭取



今年夏天真是熱啊！雖然老編也算是個每天坐辦公室的上班族，大部分的時間都是在冷氣房內，不過光是每天上下班的路程，以及偶爾出去抽根煙的時間，就讓老編汗如雨下了！想起來如果參加暑假各種大大小小的考試的國民們，就更辛苦了！不但要忍受酷熱的氣教，還要冷靜的動腦解答試題，這可真是不小的考驗啊！

不過等相信看到雜誌的當時，各種大大小小的考試也大概都結束了吧！在此老編也預祝各位考友們都能有理想的成績，考上心目中理想的學校喔！有老編的加持，相信大家一定能事事如意的啦！好了，話不多說，接下來又是國民們可以試試手氣的限時兌換時間，本月推出的是目前還有許多學生朋友喜愛的石器時代線上遊戲，「石器時代寵物月卡」十名。不僅有得玩30天的月卡，還有特有的虛擬寵物贈送！老規矩，請手上有50 S幣的人請手腳要快，因為10個換完後活動即結束。所以，請在雜誌出刊後，以Email至信箱（leaflet@swm.com.tw）的方式預定兌換，或傳真至07-8151064預約兌換，只要寫上「我要以50S兌換石器系列茶具組」並註明姓名地址即可，請馬上行動！S幣妙用無窮，老編在此呼籲大家愛用S幣，多多收集S幣，謝謝！



老編印　發出日期印　S幣的十位數序號　鋼印

安德烈斯王國S幣兌換MENU

A1. 台碩Aspeed　Zeus電腦

兌換額度

35000S



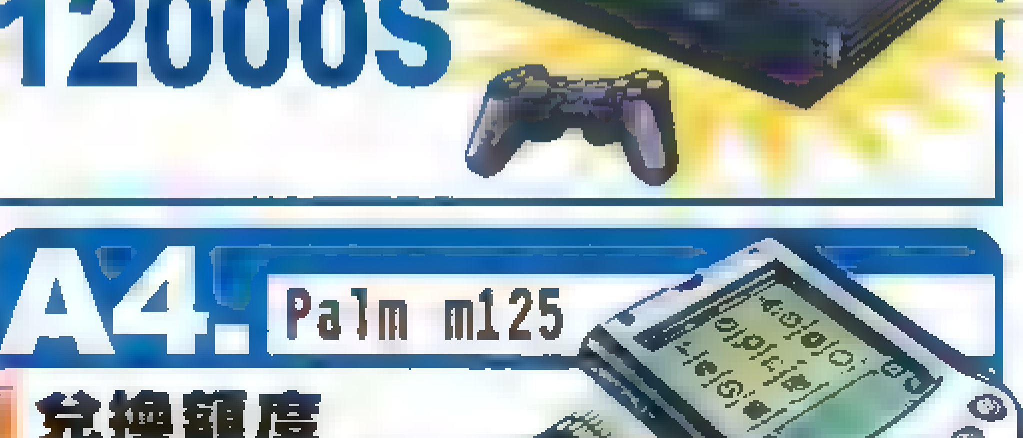
參考規格
- Intel Pentium 4
- 256MB RAM
- 40GB HD



A2. PlayStation2

兌換額度

12000S



A3. 柯達DX3700數位相機

兌換額度

11000S



A4. Palm m125

兌換額度

8000S



A5. IBM 60GB 硬碟

兌換額度 **4000S**



G1 石器時代虛擬寵物月卡 10名

限時兌換





注意事項

1. 電腦或硬體部份會隨新產品的推出更換項目或降低兌換額度
2. 有限量的贈品（如20名），兌完為止，兌換前最好先Email給老編確認是否有存貨。老編信箱Chief@swm.com.tw。
3. 未發行的遊戲可預約兌換，但需等遊戲發行後才能寄出。
4. 手中有S幣者，亦可Email老編建議兌換之贈品，如面紙一包等等。
5. 若S幣序號與他人重複，暫時無效等待鑑定調查。

本月 安德烈斯國民大獎

國內擁有盛名的華義工坊，多年來經營有成，不論是在早期以單機遊戲為主，或者是現在以網路遊戲為主，一直都深受玩家的喜愛，從當初國內網路遊戲先鋒的石器時代，華義代理韓國人氣遊戲A3，一直到深具中國武俠風味的天下無雙以及以網路交友平台為主的慾望城市，他們在網路遊戲方面的經營成績真是有目共睹的，本期他們也全力提供安德烈斯國民最棒的網路遊戲，讓國民們能有更深一層的體驗，大家就趕快把回函寄回來試試看吧！



B1 A3 戰爭與愛情 生存遊戲包 25名

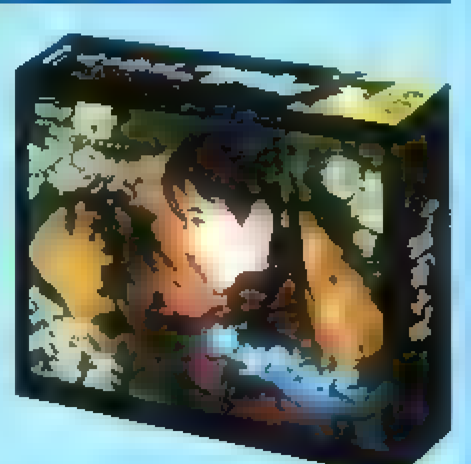
擁有絕美人物設計的A3，進入遊戲的第二階段，取名為戰爭與愛情。當然了如果想在戰火風雲中尋找到自己的最愛，就趕快來嘗試看看吧！



B2 天下無雙 雙雙對對包 25名

天下無雙不僅是武俠風線上遊戲的代表作之一，由於屬於國內自製，他更新的速度以及變化，也都看成國內遊戲之最，想當大俠，可千萬不要錯過天下無雙喔！





B3 石器時代 情戒包 25名

國內線上遊戲的始祖石器時代，多年來不斷的推陳出新，相信許多老玩家的第一選擇，終究還是石器時代的。擁有最新資料的石器情戒包，等你來拿。



B4 慾望城市 美夢成真包 25名

想輕輕鬆鬆的玩遊戲、快快樂樂的交朋友的國民，慾望城市絕對是你最佳的選擇啦！自由變換的造型，活潑逗趣的遊戲設計，最適合不想有負擔的你來試試。



179期 國民大獎中獎名單公佈

A 決戰羅斯威爾 10名

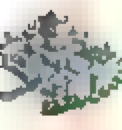
方才源	謝宗融	張哲榮	吳郁婷	鄭丞宏
吳彥蓓	陳依萍	吳靜怡	翁上捷	張佳琳

B 末日終結者 5名

王政達	謝正憲	張嘉文	黃永輝	陳諭帝

獎品規格以實物為準，規格若有變動將另行告知；得獎者須自付贈品稅。











鯨魚 10P/100S
在水中遨遊的美麗人魚



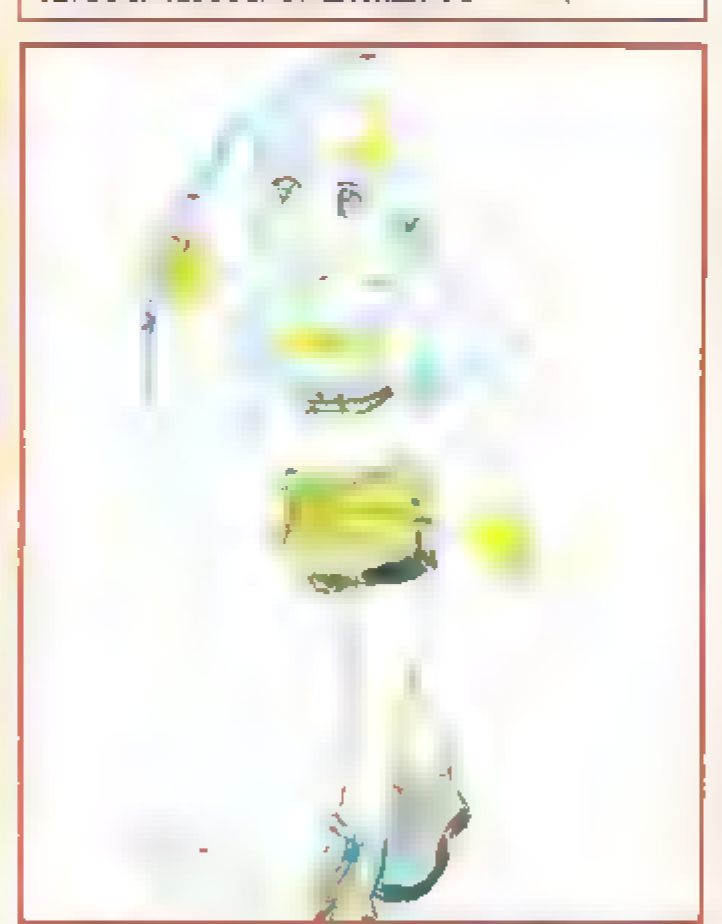
竹子 10P/100S
魔力寶貝的封印師個頭還真小^^||



緹雅 10P/100S
期待暑假風色幻想3的上市^^



榕榕 10P/100S
穿長袍的人會不會不小心踩到而跌倒啊^^|||

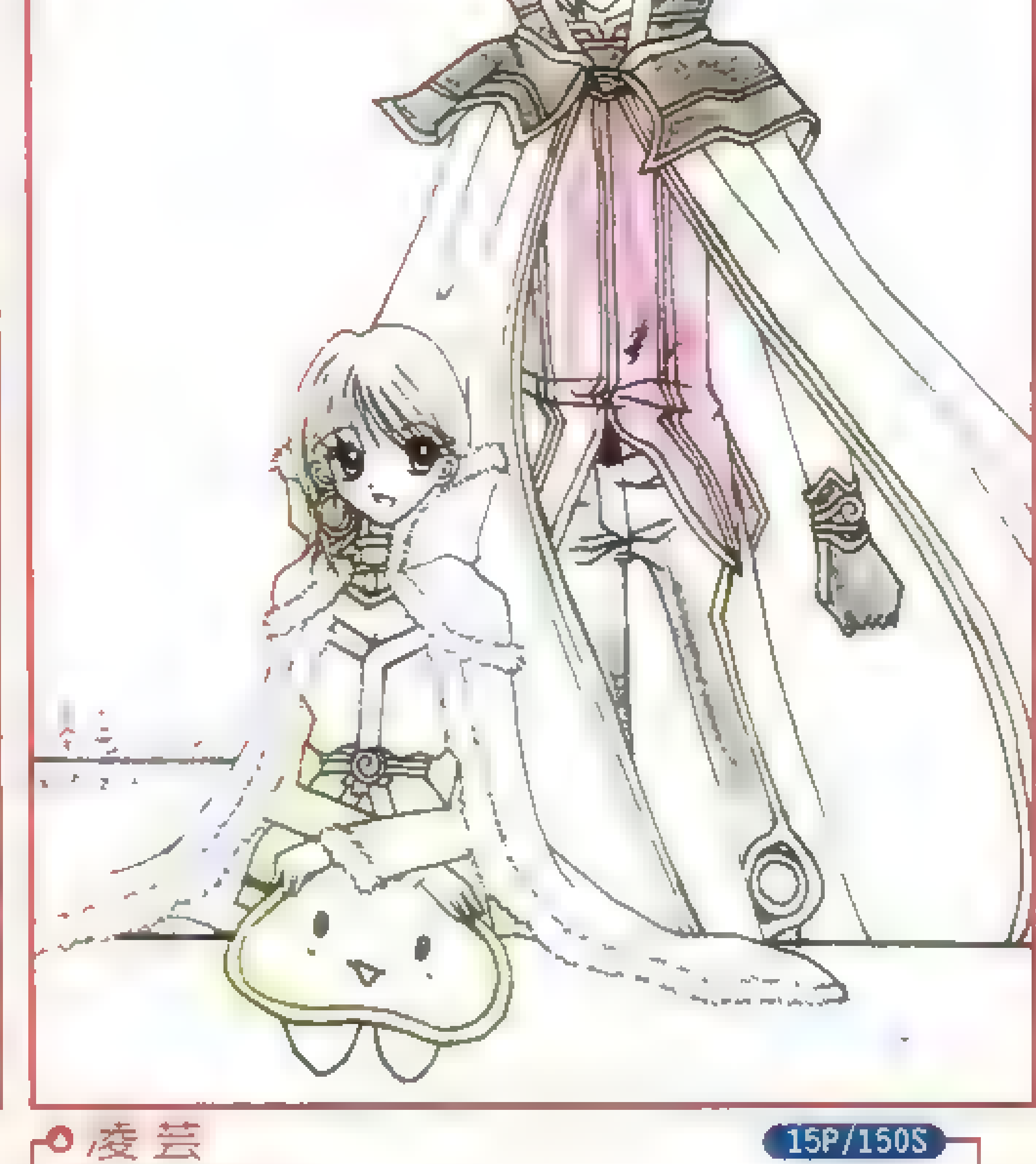


萱柔 10P/100S
可愛的女獵人



雪芙兒 15P/150S

睡眼朦朧的樣子



凌芸 15P/150S

巫師情侶檔 ^^



橘忻 15P/150S

恩……Apocripha/0 頗受女孩子喜愛的

Petty 15P/150S

CLAMP 筆下的「小小的貓咪」^^



皇家畫室
10P/100S
10P/100S
10P/100S
10P/100S
10P/100S
10P/100S
10P/100S
10P/100S
Tsai Hua 20P/200S
美麗的自創角色
May 20P/200S
抽著煙的感覺真酷



5P/50S

5P/50S

5P/50S

5P/50S

5P/50S

5P/50S

Penny 5P/50S

5P/50S

5P/50S

5P/50S

Yule.D 20P/200S

夏天到了，就可以到海邊玩了^^

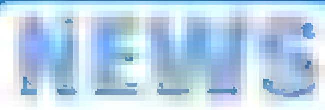
罪影 15P/150S

身材真是好啊^^|||



遊戲雙雄結合

原Blizzard副總裁Bill Roper與韓國公司簽約！



根據報導指出，韓國著名企業韓光軟體與原Blizzard副總裁Bill Roper創建的Flagship Studios，秘密簽下了發行合約。

Flagship Studios是前Blizzard核心成員Bill Roper和David Brevik、Erich Brevik、Max Schaefer離開Blizzard後，共同成立的新公司，曾經公開宣佈尋找發行商。

韓光軟體通過記者招待會正式宣佈與Flagship Studios之間的合作，同時也將擔任Flagship Studios第一部新作的發行業務。



Flagship Studios選擇韓光之前，曾經與WEBZen、NCSoft等韓國知名廠商有過接觸，但是最終與韓光軟體達成了協定。至於Flagship Studios為何選擇韓國廠商，據傳因為北美發行商對網路遊戲無動於衷而促成了本次合作。

RO陽光祭典

3對3鬥牛賽

為了在今年暑假帶給玩家最Special的快樂假期，「遊戲新幹線」即將於八月份在北、中、南三地各舉辦一場「RO陽光祭典，3對3鬥牛賽」，除了號召全台仙境玩家『走出戶外、迎向陽光』，也邀請熱愛籃球運動的年輕族群一同參與。

RO迷一定還沒忘了去年轟轟烈烈舉行的RO夏日嘉年華吧！今年暑假，RO一樣要陪全台玩家一起high。「RO陽光祭典，3對3鬥牛賽」將舉辦三場，分別在台北「新光三越信義店A8.A9.A11間香堤廣場」、台中「國家音樂廳預定地」與高雄「勞工公園」，主要比賽分為「國中組」、「高中組」、「成人組」、「女子組」、「親子組」5種，另外還舉辦「3分神射」、「背後投籃」、「同心協力」、「幸運球大賽」與「兒童投籃」等場外賽，只要憑RO儲值卡1張或10元園遊券就可現場報名參加，投進可得到RO精美週邊，其中從中場線投籃的「幸運球大賽」，碰框者便可得到RO精美週邊，投進則可以到價值連城的「太陽神頭盔」或「后冠」。



推翻摩爾定律

微軟過早進行主機世代交替！



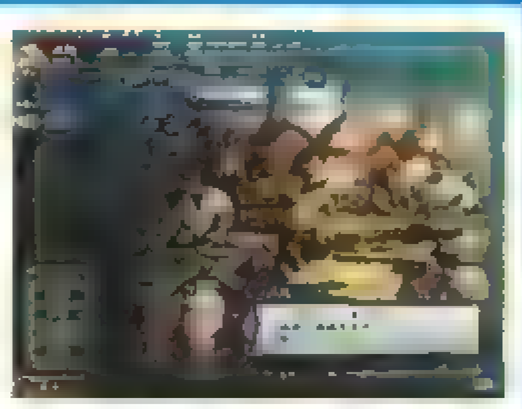
於英國倫敦所舉辦的ELSPA遊戲高峰會中，歐洲任天堂總經理（Managing Director）David Gosen發言批判微軟過早進行遊戲主機的硬體世代交替，同時也對於媒體過度關注下一世代遊戲機的軟硬體表示不贊同。

David Gosen表示，電視遊戲主機一向是以5～6年的週期來進行硬體平臺的世代交替，但微軟完全不重視這個常態，預定於2005年就要推出Xbox2，把硬體平臺的生命週期壓縮到只有4年的壽命。在電視遊戲機市場的週期迴圈上，一些未能在該世代硬體獲利的廠商，往往會寄望在下一個世代的市場上，但搶先推出下一代硬體，並不如表面上看來的那麼重要且必要，過早推出反而容易導致失敗，3DO主機就是一個例子。

NEWS NEWS

終於等到你

《三國志 10》中文版 預定將於 11 月在台上市！



由KOEI製作，7月2日正式於日本發行，邁入第10代作品的名作《三國志X》，現於官方網站公佈了最新的遊戲宣傳動畫，供玩家參考。

《三國志》是KOEI最知名的歷史模擬遊戲，推出至今已邁入第10個作品。本代將承襲自7代以來的多角色扮演，並綜合為更加多樣化的模式，玩家將可以扮演三國時代所有登場的文官武將共650人，外加110人的自創新武將，並分為在野平民、一般部屬、太守、都督(軍團長)、君主等5種不同的身分；每個武將將有指揮、計略、攻略、交涉、武藝及特殊等共42種不同的特殊技能可以學習與運用，並加入了文官的舌戰單挑系統，讓單挑不再是武將的專利、不再是血腥的廝殺，而是以雄辯的口才在談判桌上一決勝負。而全中國各地方的城池將根據十時的設定而有不同的樣貌、特徵與物產。遊戲並首度加入了網路的支援，提供玩家彼此交換自創武將、比較排行…等等。

奇蹟餐廳後又來動物園

光譜資訊代理「奇蹟動物園」！

繼《奇蹟餐廳（Restaurant Empire）》、《萬夫莫敵－聖女傳（JOA）》締造出好評不斷的佳績後，華裔首席遊戲設計師Trevor Chan這次引領Enlight Software秉持著不斷在既有領域上開創新局的研發精神，準備挑戰玩家既有觀念中已經了無新意的動物園主題，以全3D的方式帶來以往遊戲中所未見過的冒險元素與經營觀點。



這座《奇蹟動物園》(Zoo Empire)除了提供一位經營者必須照顧動物與顧客的需求，以及在園內大興土木造景等不可或缺的經營層面之外，當你經營動物園的技巧不斷提升，還可以研發出各種新的技術並配種產生新動物。最棒的是，你還可以在園區內設置各式各樣的遊園火車與船隻，舖設鐵軌或造河來引導遊客參觀你辛苦建立的動物王國，打造一座多樣化的動物主題樂園。

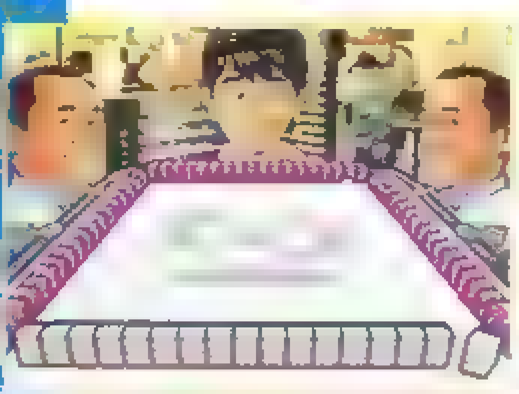


明星 3 缺 1 網路版



明星3缺1網路版從發售至今，平均上線人數約真在一萬人左右，對於休閒式的線上平台來說，能在短時間內有這麼好的成績除了遊戲本身將麻將競賽變的多元化之外，贈獎機制已是頗大的誘因，到目前為止，明星3缺1所送出去的獎品包羅萬象，舉凡數位相機、T恤、動漫畫精品及鮑魚肉粽…等等都讓玩家有無限驚喜。

在暑假期間，還會與知名太陽眼鏡品牌『白兒小野』在遊戲中以隨機的方式將千元墨鏡送給玩家，除此之外，還會舉辦大型線上數位家電麻將比賽及父親節特別活動，在各式不同的贈獎活動中，想必暑假一定會有更多玩家的加入，一起來體驗邊娛樂邊可以獲獎的好康！



多功用育樂遊戲機

鈊象電子推出EZ TOUCH 2！

強調聲光效果及育樂性的遊戲機台是多數年輕人選擇的休閒方法，不過，現在國內鈊象電子推出了一部多功用育樂遊戲機，繼2002年EZ TOUCH後在今年度推出EZ TOUCH 2全新加強版！結合食、衣、住、行，當然還有育樂的EZ TOUCH 2除了與中華電視台合作，由華視新聞提供獨家新聞。

資訊方面共有常用電話、旅遊、美食、時刻表、常用知識、樂透6大項，在這裡都可以查詢得到。特別是常用電話中拖吊場及飛機車船的相關電話資訊，都受到一般玩家的肯定！內容豐富的資訊，等著玩家來利用，除此之外EZ TOUCH 2針對不同玩家需求推出11款全新力作，像是能在時間內選出客人點菜的對應食材的料理大師、深受大家喜歡的中國龍、超級比一比、百萬大問答及四川省老少皆宜的鬥地主、鬥獸棋、撿紅點、拱豬、多米諾[DOMINO]、嗶拳…等遊戲包含其中，一機多用，讓人回味無窮。



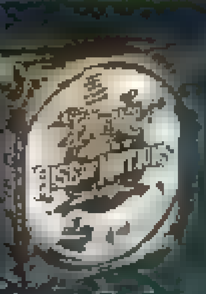
王國的興起
RISE OF NATIONS
THRONES AND PATRIOTS

逆轉歷史，當世界的王

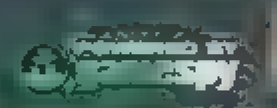
年度最佳PC遊戲，超猛升級！

「王國的興起：政權保衛戰」資料片來臨！馬上領導新加入的美國人、荷蘭人、印地安人、易洛魁人、拉科塔人，或是波斯人去稱霸世界吧～歷史將操縱在你的手上！你可以參與亞歷山大、拿破崙、新世界，或是冷戰時期的軍人戰役；也可以帶領波斯戰象、美國海軍等20個新的單位；或是選擇不同的政府體制治理國家，進行你的新戰術和策略。你的每一個想法都在改寫歷史，掌控著人類的命運，還在等什麼，準備征服全世界吧！

PC GAMER
GAME OF THE YEAR



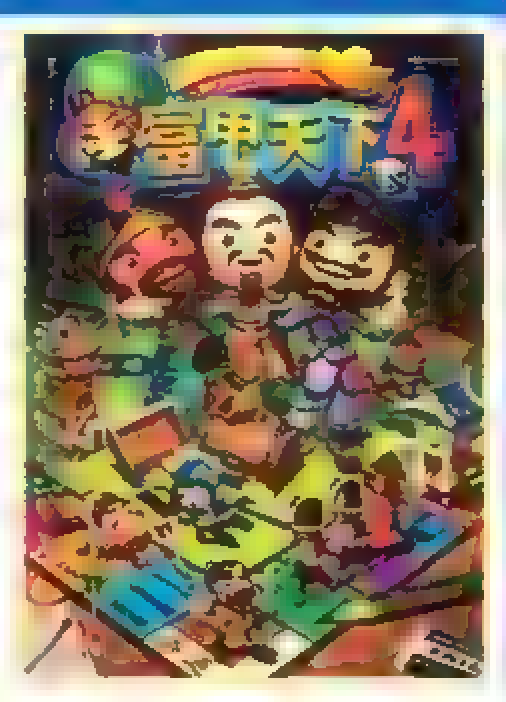
Microsoft game studios





富甲再延續

《富甲天下四》延長網路註冊期限



《富甲天下四》原定的網路功能登入註冊日為6月30日，註冊後的玩家可以在一年內免費到富甲天下進行網路對戰。因應玩家要求，光譜資訊決定將註冊期限延長至9月30日，在這個日期之前註冊的玩家，仍然可以自註冊日起享有一年的免費網路功能，讓你廣結好友一起免費上線online玩大富翁遊戲！隨著暑假到來，光譜資訊在全省7—11，隆重推出富甲天下系列限定合輯版，可以一次將富甲天下3和4以更輕鬆的方式抱回家！



Fun暑假

華義帶你High一夏

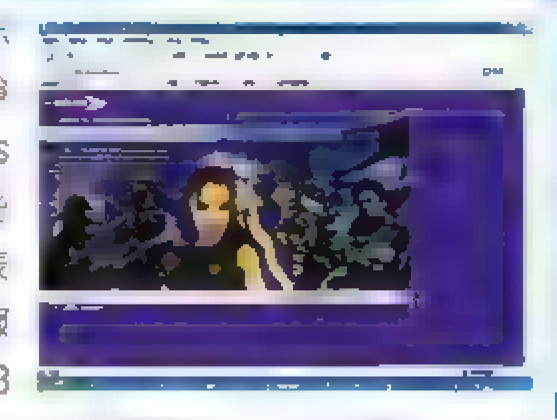
石器的研發團隊為了讓玩家們在暑假不僅可以體驗最新版本7.5版本《精靈的召喚》的震撼之外，也將在[redacted]舉辦《石器時代百萬團隊錦標賽》，製作人表示，這樣的百萬錦標賽每年都有舉辦，去年所舉辦的「團體PK賽」及「跨伺服器家族PK大賽」，緊湊的賽程設計都讓玩家的情緒High到最高點，而今年所舉辦的《石器時代百萬團隊錦標賽》可預期的應該也是盛況空前。

此次的活動團體報名時間將於7月1日開始至8月20日止，這次的團體錦標賽強調的是玩家之間的合作默契，所以會先於8月24日透過系統隨機配對進行一場測試賽，讓玩家們有個熱身的機會，而測試賽的結果僅供參考，將不影響百萬團隊錦標賽的參加資格。正式的第一場線上初賽將於9月4日與5日選出前32強，前32強將會於9月18日及19日假台中網咖進行複賽選出前8強，最後的決賽將於9月25日假台北的網咖決定冠軍、亞軍及季軍。



Eidos公司可能遭收購?!

年度經營狀況將會低於預期



近日Eidos表示由於市場走向和競爭環境的變化，Eidos如今越來越依賴某些重點大作的市場表現，而近期Eidos報以厚望的《刺客任務3(Hitman：Contracts)》銷售量大大不及預期，因此Eidos的整體財務表現將會低於預期。與此同時，美國一些金融分析師預見說，這家曾經風光無限的遊戲發行商很快將會被收購。摩根的分析師MichaelPachter在其備忘錄中說：『我們相信該公司戰略評估的其中一項包括將公司出售。』

Pachter還指出，EA、Activision、THQ、Take-Two和Midway都將可能收購Eidos，而其中最可能的收購者是Midway和THQ。Midway的大部分股份被傳媒巨鱷維亞康姆的主席收購，而這位財大氣粗的傳媒業巨人目前正準備大舉入侵遊戲業，之前也公開表示正在物色收購標的。

打出美女牌

電玩節目祭出泳裝美少女！



暑假到了，遊戲市場強強滾，各家遊戲公司除了推出遊戲更新外，也不斷推出有趣新活動，兼顧遊戲專業與娛樂性的電玩節目：中視「數位遊戲王」，也因應暑假遊戲大熱潮推出各種新單元，第一波推出的是「天碑帝女花」單元，經過精密徵選而產生的美少女團體「天碑帝女花」，在節目中進行各項遊戲的趣味競賽，例如美少女們進行趣味PK競賽，鬥輸的美少女竟然要接受和遊戲完全無關的「地獄腳底按摩」趣味懲罰！還會到游泳池青涼演出，進行遊戲知識的問答，鬥智大賽，當然，答錯的電玩美少女必須接受嗶啦啦「水扇」的懲罰，這是一定要的啊！四位美少女在拍攝後表示，「這次參加「天碑帝女花」的活動，比以前參加SHOW GIRL選美還辛苦，不過卻是非常有趣，因為除了要比遊戲外，還要比各種項目，鬥智又鬥力，還要到網路拉票，匯集人氣投票。」



PS2 夏季限定款式

珍珠白(SCPH-50000 PW)將於7/15於日本國內發售!



SCEJ 發表將推出 PS2 夏季限定款式「PlayStation2 珍珠白(SCPH-50000 Pw)」,預定將於7月15日發售,售價為20790日圓。

本次所發行的「珍珠白」PS2 主機,與春季所發行的「陶瓷白」相比,呈現出更為光潤亮麗、宛如珍珠般的光澤。包裝中將內含一支與主機同色調的控制器,與AV 連接線、電源線等標準主機附件,除色澤外,其餘設計與功能皆與目前日本所販售的 SCPH-50000NB 一般版主機相同。



同日並將推出單獨販售的「珍珠白」控制器與「珍珠白」直立架,定價各為 2940 日圓與 1575 日圓(含稅)。SCEH 台灣發行的「Play-Station2 賽車組(SCPH-55007 GT)」主機為陶瓷白配色。

香車美人

極速快感:飆風再起2 請來名模代言!

《極速快感:飆風再起2》將在所有主流家用機種、PC 以及GBA 平臺登陸,目前由EA 加拿大部門開發。該作相對於《極速快感:飆風再起》的最大區別,在於城市街道環境是開放式的,玩家可以駕車在城市中任意穿梭,而非按照固定線路行駛。在駕車巡遊城市的過程中,玩家會遇到街上對手的挑戰,或主動發起挑戰,賽車於是展開(類似於《首都高》)。

擁有法國、愛爾蘭和葡萄牙血統的Brooke Burke是旅遊節目《Wild On》的主持人,在2002年《FHM》全球百名美女中不僅排名第25位,在《極速快感:飆風再起2》賽車遊戲中,Brooke Burke 扮演飆車競賽的主辦人Rachel,玩家將透過飆車競賽活動一連串的訓練而成為終極飆車手,在真實生活中,Brooke Burke更是百分之百着迷於車子的愛車人士,她非常興奮能獲選成為《極速快感:飆風再起2》賽車的女主角,也認為這款遊戲淋漓盡致地捕捉到了愛車人士的心情。



劍俠兩岸新情緣

「智冠」「金山」霸天下

首度引進台灣的大陸自製遊戲《劍俠情緣online》,將由「遊戲新幹線」負責台灣區營運,6月30日,「智冠科技」董事長王俊博與初次來台的「金山軟體」董事長求伯君於「劍俠兩岸新情緣,『智冠』、『金山』霸天下」記者會上簽約,共同宣布兩岸遊戲巨頭,結成產業戰略聯盟。「智冠科技」表示,目前已簽下「金山軟體」西山居工作室《劍俠情緣》系列線上遊戲產品,將由「遊戲新幹線」負責臺灣、香港的營運,而金山軟體則負責產品研發和相關平臺技術支援工作。

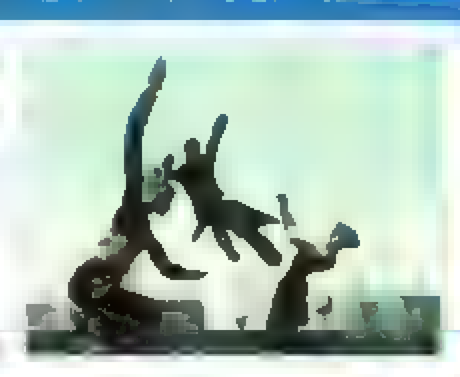
《劍俠情緣》單機版系列曾在大陸造成轟動,被譽為大陸遊戲產業崛起的里程碑,並遠銷日、韓、東南亞等地,70餘萬套的銷量創下當時大陸單機版之最。而《劍俠情緣online》目前在大陸地區擁有1500萬會員,同時上線人數則超過15萬,可說是大陸地區最具市場競爭力的線上遊戲。而擁有450位研發人員的「金山軟體」亦憑藉著《劍俠情緣online》,成為能和日韓及歐美線上遊戲一爭高下的企業。



駭客要求高

《駭客任務3》將率先成為次世代遊戲行列!

去年全球電影界吹起了《駭客任務》旋風,暑假期間的《駭客任務2:重裝上陣》先讓玩家大呼過癮;年底的《駭客任務3:[illegible]點。至於由美國Shiny公司開發、ATARI 發行,搭著電影列車的遊戲版《駭客任務2:重裝上陣》銷量不錯,全球累積銷量達400萬套。



不過既然第三集的《駭客任務3:最後戰役》都已經結束了,為啥對應的遊戲還遲遲沒推出呢?原來ATARI公司總裁Bruno Bonnell認為依照目前三大主機的硬體水準還不足以表現他心目中《駭客任務3:最後戰役》應有的遊戲水準,所以他決定《駭客任務3:最後戰役》遊戲版不在目前的三大主機上(PC、PS2、Xbox)推出,而將在新世代主機上完成他的夢想。





超越星海 更勝將軍 唯有
戰略高手II
GROUND CONTROL II
OPERATION EXODUS
8月
網咖全面開戰
獎金獎品
現場奪冠
來就有機會獲贈
AMD Athlon 64
CPU 3200、3400
市價約
50000NT
詳情請見GCII官網：
games.unalis.com.tw/gcii/
SIERRA
MASSIVE
AMD
UNALIS 松崗

波斯王子的新任務

波斯王子2 (Prince of Persia 2) 最新遊戲消息！

在《波斯王子2 (Prince of Persia 2)》中，王子註定要與命運抗爭，在被詛咒的小島中與敵人戰鬥，完成生命中最終考驗。在《波斯王子》主角打開了沙扇之後，其註定要因此而死去。然而堅強的他最終改變了自己的命運，並且成功的將時之沙再次封印到沙扇中，阻止了災難的發生。

然而一切並未就此結束，在這一事件後，Dahaka誕生了。他的任務非常簡單：讓一切重歸原位。而波斯王子原本應該在蘇丹的城堡中死去，因此Dahaka的任務就是讓他必須在這次事件中死去。雖然打敗了Vizier並且重新封印了時之沙，如今他卻有新的敵人要對付～一個他幾乎無法傷到丰根寒毛的敵人。

《波斯王子2》的情節設定更加陰暗，波斯王子的角色設計也比前作更加滄桑，整體設定較前作更為血腥，你甚至可以砍掉對方的頭顱。本作採用了全新的戰鬥系統，波斯王子可以同時使用兩把劍戰鬥還可以奪取敵人手上的劍。本作將於11月9日發售，對應PC、PS2、XBOX和NGC四大平臺。



特洛伊之門母片被搶？

SlitherineSoftware 召開小型新聞發佈會

SlitherineSoftware近日召開小型新聞發佈會，確認了《特洛伊之門》(GatesofTroy) 母片被搶的傳言。《特洛伊之門》的遭搶事件發生在母片從倫敦一家光碟廠送返Slitherine在英國愛普森總部的途中，大約在格林尼治標準時間11:05，英國皇家郵局的郵遞員遭到攻擊，放有《特洛伊之門》母片的袋子被歹徒奪走。

近年來遊戲遭搶或者遭竊的事件時有發生，去年《Counter Strike 2》原始碼遭竊事件轟動全球，今年年初又發生了《魔獸世界》α版本洩漏事件，一時之間讓各大遊戲商風聲鶴唳。如今又發生了《特洛伊之門》母片遭竊事件，更加令人呼籲加強對於遊戲原始碼的保護措施。《特洛伊之門》是回合制戰略遊戲《斯巴達人》的一張獨立資料片。收錄新內容包括17名新英雄、12種新單位以及六場新增的歷史戰役。



無盡的旅程

《無盡的任務2》7月起在歐洲公開Beta版測試！

Ubisoft及Sony Online Entertainment (SOE) 於日前公佈歐洲地區的《無盡的任務2 (EverQuest 2)》將於7月份開放Beta測試，《無盡的任務2》遊戲官方網站已於6月7日起開始接受歐洲地區玩家的註冊登記，之後SOE會通知被選中的玩家來參加開放Beta測試。

SOE的總裁John Smedley表示：「《無盡的任務2》將同時在歐洲及北美地區展開公開Beta測試，我們希望同時推出這款遊戲的三種語言版本：英文、法文、德文版，因此我們同時展開Beta測試將有助於我們確信《無盡的任務2》在國際上所獲得的評價。」

Ubisoft歐洲、中東及亞洲地區分公司總經理Alain Corre補充道：「《無盡的任務2》正準備在廣大玩家面前亮相，而公開測試對我們來說是相當重要的一件事，例如：發行商在遊戲上市前可以從玩家那邊得到產品各方面的意見及反應。」，「《無盡的任務2》真正改變了大型多人連線網路遊戲的屬性，並能在歐洲市場得到廣大的成功。」



極速傳說再出續集

極道車魂 (Driver 3) 推出第三續作！

好萊塢賣座電影改編的遊戲之一「極道車魂」終於要推出第三續作囉！設定的遊戲平台為PC、PS2、Xbox。極道車魂電影雖然為一部警匪對峙的動作片，但是其中加入了許多急速飛車的畫面，讓觀眾從片頭緊張到片尾，改編成第一代遊戲之後，完全不失電影的刺激感繼而推出二代，當然，以一代和二代上千萬套的成績，第三代也就理所當然的推出囉！在三代續作當中加入了非常多好萊塢影星的配音，讓整個遊戲更像電影！







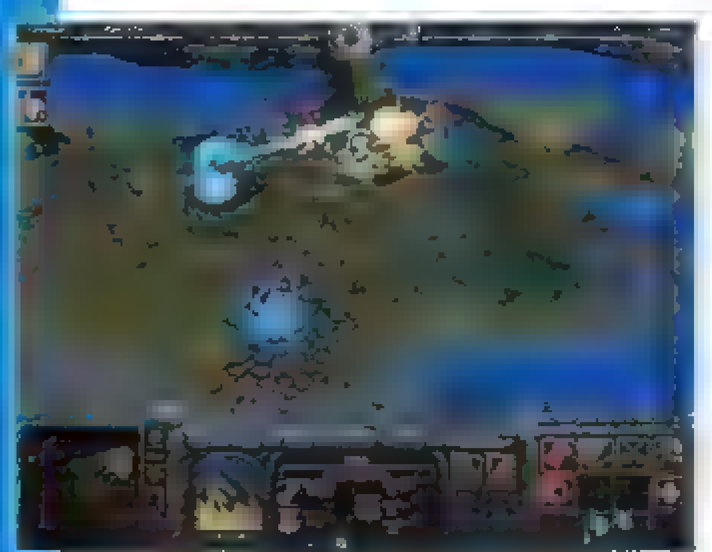
ONLINE
自己的遊戲 自己選擇
神之武力 操之在你
數碼戲胞初試啼聲代表作．．
特殊的武器職業系統
全新的內力系統、突破招式極限
給你一個人練功的樂趣
七月中旬
封閉測試．限量開放申請！
帳號申請 請密切注意官方網站
http://gf.digicell.com.tw
數碼戲胞
DIGICELL
放肆玩樂．新主張
JUST PLAY
HOTNEWS
Agent and Publish by Digicell Entertainment Co., LTD.
(c)2003 Copyright Best Wise Business Technology Co., Ltd.
Research by Best Wise Business Technology Co., LTD.
Project by Digicell and Best Wise Business Technology Co., Ltd.

能臣擇主而事

前Blizzard兩位重要成員 將跳槽至Lionhead

消息指出PeterMolyneux所開辦的Lionhead製作室宣佈業界著名遊戲製作人克里斯・米勒和羅恩・米勒已經加入他們的開發組，這兩位經驗豐富的製作人將會在本月內正式前往英國就職。

米勒兄弟原本就職于Blizzard公司，他們參與開發了《星海爭霸》、《魔獸爭霸》、《暗黑破壞神》等超級巨作，羅恩主要負責角色設計而克里斯負責關卡設計。之前兩兄弟離開Blizzard後加入了位於科羅拉多州的Jaleco公司，在那裏他們開發了《GoblinCommander：UnleashtheHorde》，這款遊戲是在去年11月發售的，不過此款遊戲無論是在討論還是銷售量都非常糟糕，米勒兄弟因此離開了Jaleco。顯然這兩位擅長開發魔幻類遊戲的製作人並不適合替孩子們開發遊戲。



Sierra被解散？

斐凡迪大舉裁員《戰慄時空2》發行商

就在Blizzard宣佈《星海爭霸：暗影獵殺(Starcraft：Ghost)》延期後沒多久，Vivendi Universal宣佈對其遊戲開發和發行部門進行重大重組行動，其中一個重要環節就是裁員350人。Vivendi方面的官方說法是，這次裁員目的是為了提高效率、降低成本、促進發展，是公司檢修計畫的重要環節。Blizzard的《魔獸爭霸》系列是Vivendi旗下最具長期當利前景的作品，因此並不在本次裁員之列。

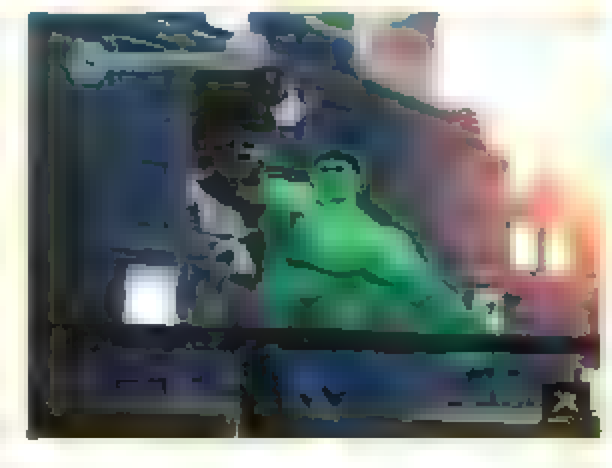
眾所皆知，在Sierra的旗下有大批一線超級大作，今年就有《戰慄時空2》、《銀河生死鬥：復仇祭(Tribes：Vengeance)》、《戰略高手2(Ground Control 2)》等大作，這些遊戲都有很好的市場預期，他們由曾與Sierra有業務關係的遊戲開發商開發，由於Sierra本身幾乎沒有參與任何開發過程，並且在此之前這些遊戲的發行準備已經全權轉移為由斐凡迪環球遊戲直接負責，因此Sierra的解散對這幾款大作將不會有任何影響。



盜版猖獗

調查顯示 52%的玩家擁有盜版遊戲

防盜拷公司Macrovision最近透過網站對遊戲玩家進行了一項使用盜版軟體的調查。2219名玩家接受這項問卷，其中顯示有52%的人承認擁有破解過的軟體，其中33%的人是透過所謂的ISO檔--基本上就是整片CD的複製影像。有15%受訪者在過去兩年內擁有超過15套盜版軟體。



美國的電子軟體協會（ESA）最近估計盜版套裝軟體對全世界遊戲業造成的損失約有30億美元。再考慮到網際網路P2P檔案分享崛起的速度，Macrovision相信實際的數字更高。

Macrovision估計一款遊戲的防拷保護大約可以維持四個星期左右的效力，而使用盜版軟體的玩家之中有三分之二的人承認，他們不願意在遊戲發行之後等上六個星期才去買合法版本。

充滿愛的島嶼

五年級的渴望 六年級的愛戀 七年級的期待

喜愛交友聊天玩網路的朋友有福了，今愛的網路族又多了一個新選擇，由龍網科技股份有限公司推出的新型態交友平台－《愛島》已經正式上線。龍網科技執行副總胡文斌表示，《愛島》為目前國內唯一Flash開發並結合聊天、交友、社群的複合式平台，包含線下當紅的立體紙娃娃Avatar變裝系統、大頭貼、聽音樂、小遊戲等等超強功能，讓妳談的高興、玩的愉快。更特別的是《愛島》還附加了房屋裝潢系統，想要三房兩廳還是庭院車位，皆可由玩家自主選擇，數百樣傢俱也可由玩家任意裝潢，想要打造一個自己的新天地，《愛島》將是你的最佳選擇。

《愛島》－提供玩家圖像性視覺享受、遊戲性動態介面、整合性平台操作，尤其省略了安裝下載的繁複手續，只需要『一指連網、便可及時行樂』。渡假交友免出國、線上交友一把罩、辣妹帥哥隨妳挑，請趕快來體驗七星級的《愛島》。現在亦同步推出好禮相送活動喔！還有數位攝影機送給你，這麼好的機會可千萬別錯過了喔！愛島網址 www.aido.com.tw




金庸群俠傳
冷月飛狐
JY.CHINESEGAMER.NET



中國武俠精髓究極展現
天下無雙
ELYSIUM ONLINE
最新消息
◆最完美的武鬥競技功能即將登場
◆詭流、幻道新技能露出
◆弱化BOSS等待新手來挑戰！！
全民競技包
429元
天下無雙官網 http://www.wayi.com.tw/elysium
線上購點 http://gamemall.wayi.com.tw/shopping/
wayi
華義國際數位娛樂股份有限公司 Wayi International Digital Entertainment Co.,Ltd.
台北市114內湖區堤頂大道二段407巷22號3樓 Tel.+02 5559 0070 Fax +02 5559 0075
客服信箱 service@wayi.com.tw 客服傳真 02 5559 0085 官網連結客服 http://www.wayi.com.tw/service
www.wayi.com.tw


ACTOZSOFT
遠征的時候到了
挑戰傳說中的騎士團
part
戰爭與愛情
399
全3D萬人線上遊戲www.A3online.com.tw
線上購點 http://gamemall.wayi.com.tw/shopping/
wayi
華義國際數位娛樂股份有限公司 Wayi International Digital Entertainment Co., Ltd.
Tel +02 5559 0070 Fax +02 5559 0075
客服信箱 service@wayi.com.tw 客服傳真 02 5559 0085
www.wayi.com.tw


石器時代ON LINE
精靈的召喚
新手升級一點也不難！！
瑪蕾菲雅全新的寵物力量之謎？
勇者轉生的最終型態？
究極技能？隱藏在追獵者身上的強大力量？
魔界的入侵，雷爾的陰謀，艾巴登的強大？
都將在石器時代《精靈的召喚》中得到答案。
399
本產品包內容物除WGS點數和遊戲光碟、說明書外，贈送之虛擬寵物、道具、石幣無法於復刻版中使用，石器時代復刻版為獨立之產品需額外註冊使用。
★內附SA魔法牌1張
石器時代官網:http://www.wayi.com.tw/stoneage 線上購點 http://gamemall.wayi.com.tw/shopping/
wayi
讓娛樂隨手可得
華義國際數位娛樂股份有限公司 Wayi International Digital Entertainment Co., Ltd
台北市114內湖區堤頂大道二段407巷22號3樓 Tel. +02 5559 0070 Fax +02 5559 0075
客服信箱 service@wayi.com.tw 客服傳真 02-5559 0085 官網連絡客服 http://www.wayi.com.tw/service
www.wayi.com.tw


究極GAME館


厚!我家新搬來的鄰居好可惡!
昨天晚上三更半夜，夜深人靜之時，竟然跑來猛按我家的門鈴。

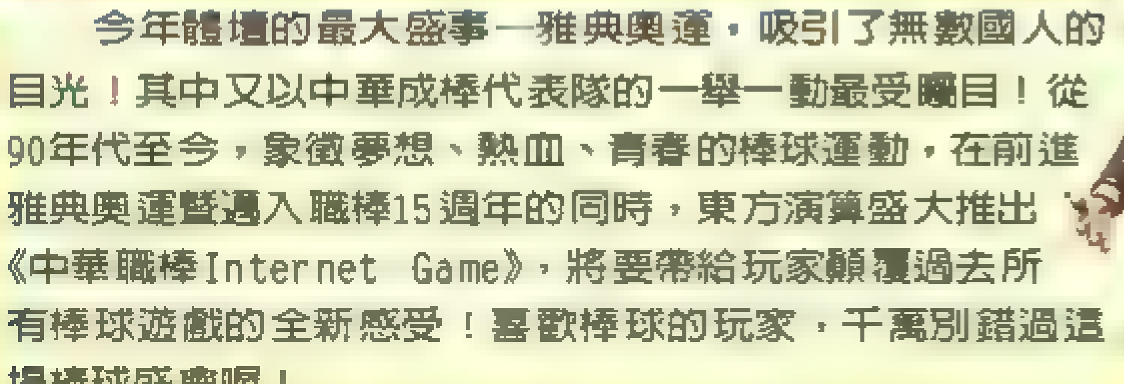

吭?!
真是可惡!那你沒有報警嗎?!
沒有!

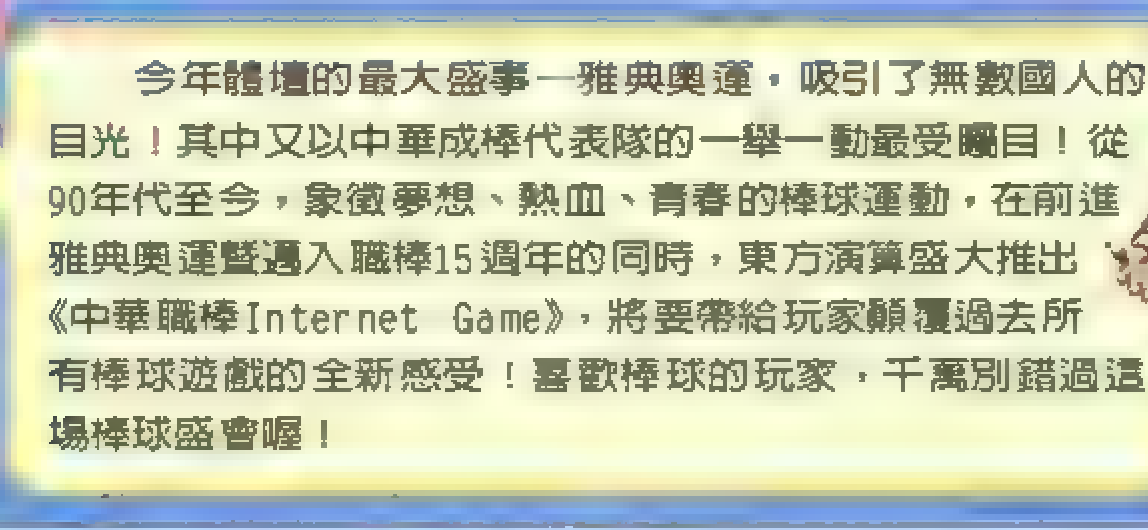

我當他們是瘋子，繼續吹我的人魚笛!
三更半夜你吹什麼笛子啊?!

中華職棒 Internet Game



研究製造所：東方演算　販賣流通所：智冠科技
遊戲類型：運動角色扮演　科技需求：Pentium II 450、256MB







今年體壇的最大盛事—雅典奧運，吸引了無數國人的目光！其中又以中華成棒代表隊的一舉一動最受矚目！從90年代至今，象徵夢想、熱血、青春的棒球運動，在前進雅典奧運暨邁入職棒15週年的同時，東方演算盛大推出《中華職棒Internet Game》，將要帶給玩家顛覆過去所有棒球遊戲的全新感受！喜歡棒球的玩家，千萬別錯過這場棒球盛會喔！

採用連線上網 兼顧聊天功能

原本預計以線上遊戲模式上市的《中華職棒Internet Game》，在曾參與封測測試的廣大玩家強烈建議下，認為遊戲中的設定、特色，以線上遊戲方式並不能完全表現出優點！因此在不斷溝通改進下，將以連線上網的方式上市。保留了與其他玩家聊天、下載最新球員資料等線上功能，提昇遊戲耐玩度。讓玩家既可享受暢快的球賽刺激，仍可兼顧互動的樂趣。

遊戲中，玩家將扮演球團教練的角色，一手包辦球員訓練、編排棒次，以及比賽中的戰術安排，體驗全面操控夢幻球隊的暢快過癮！除了率領球隊爭取職棒總冠軍外，還有機會擔任國家代表隊總教練，挑選明星球員組成中華隊，參加世界盃、亞洲盃、繼而爭取奧運金牌喔！





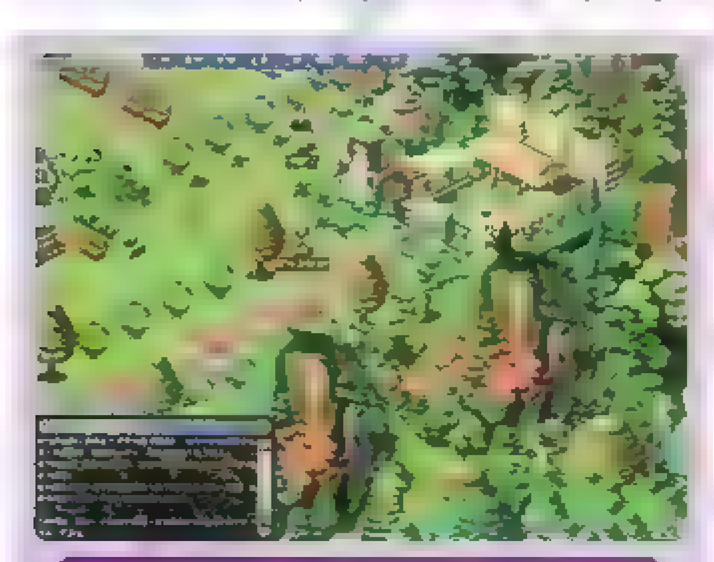
棒球可以說是我們的國球了



《中華職棒Internet Game》絕對不同於一般的棒球遊戲

以台灣為背景 各大名勝全都有

玩家進入《中華職棒Internet Game》之後，首先印入眼簾的就是"市政府"，這款由國人自製的本土遊戲，整個故事就是建構在台灣，所以玩家會看到許多熟悉的場景。第一次進入的玩家不妨多和NPC聊聊，尤其是在誕生地點附近的NPC，他們都會熱心教導玩家各項遊戲中的生存條件以及基本操作喔！當玩家雲遊四海時，也別忘了聽聽居民的抱怨、多跟他們聊聊，幫他們解決煩惱，在完成任務之後，他們也會贈送紅包或禮物做為謝禮！球場自然是《中華職棒Internet Game》的重點場景，以台灣五大城市—台北、台中、嘉義、台南、高雄來做設計，共有台北的天母球場、新莊球場、高雄的澄清湖球場…等。而且，最有趣的是，當玩家坐火車或搭飛機來到高雄，還可以看見佛光山、85層東帝士大樓…等著名地點；台南則可看見孔廟、億載金城…等古蹟，台北則有故宮博物院、淡水紅毛城…等名勝。在這些著名地點前都會置放一台"簡介機"，玩家若想進一步了解這棟建築物，也可以藉由這台簡介機來了解這棟建築物的背景及由來，非常具有人文歷史教育意義喔！



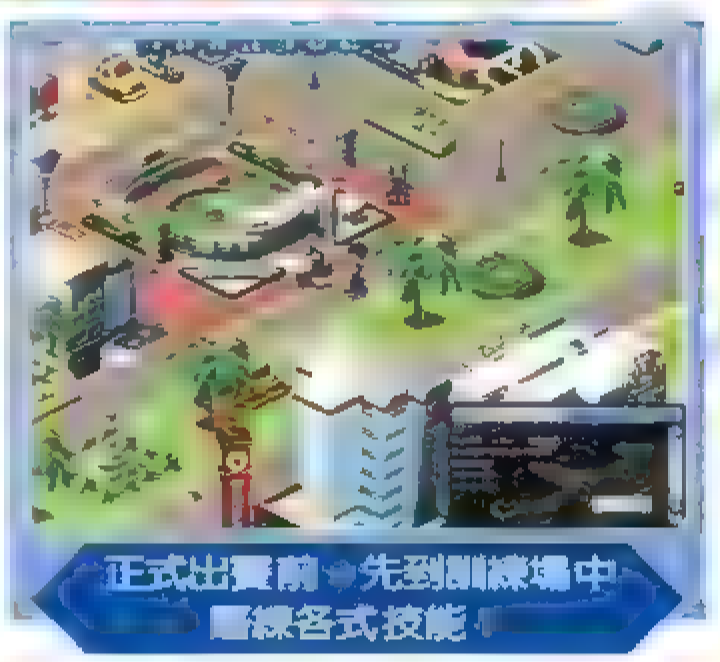
到佛光山去朝聖面佛吧

著名的高雄小港機場，可以帶領玩家往來台灣各地喔！



扮演球團經理人 打造自我特色的球隊

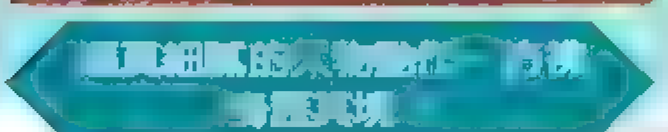
玩家在遊戲中扮演球團經理人的角色，因此組織理想球隊即是第一目標。玩家只要透過球員創造卡，即可創造一名全新的球員！小至無關緊要的命名，大至球員的各項特性，都可以由玩家自由選擇喔！不過，最令玩家期待的，就是除了自身所擁有的球隊外，還有機會可招攬現實生活中當紅的職棒明星喔！在遊戲中的選秀大會裡，將會出現如陳致遠、張泰山、彭政閔…等著名的職棒球星，而且，系統也會創造數名年輕及棒球界新星供玩家選擇！不過，要請偶像來賣命的代價是很高的，在球員薪資的花費上要特別注意，以自身所能擔負的方式來組球隊喔！除了比賽用的球場外，各大城市還有訓練場供玩家訓練球隊。訓練的項目從睡覺、休息到各種嚴格的體能訓練都有，以台北為例，共有三座棒球訓練場，分別是收費且可升級的「夢幻訓練場」、收費但無法升級的「天堂訓練場」，以及免費的「動感訓練場」，可強化玩家各項技能的訓練。


正式出賽前，先到訓練場中訓練各式技能

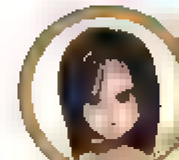


實際動態捕捉 展現動作細膩度

在製作過程中，研發小組特別邀請第八屆金龍旗青棒賽中表現優異的主力球員和專業裁判，實際進棚進行"動態捕捉"的錄製工作。所有比賽中看到的滑壘、揮棒、投球，裁判的好壞球判定以及手勢動作等等，都由這些專業的球員配合進行各項動作的專業演出，藉此達到遊戲中球員動作的最高真實度與動作細膩度。在比賽介面上，是採用虛擬實境的逼真場景畫面，並可依玩家喜好切換多個不同視角來觀看選手投球、擊球的英姿，不僅投手可以投出快速直球、變化球、保送球；打擊者也可以依玩家的命令完成短打、盜壘、強迫上壘…等動作，比賽精采度絕不輸現場觀看棒球賽喔！除此之外，《中華職棒Internet Game》也是中華職棒聯盟合併以來第一次完整授權的遊戲軟體，所以球迷、玩家所喜愛的兄弟象、興農牛、統一獅、中信鯨、La New熊、誠泰Cobras六隊150多位球員與教練都會完全呈現在遊戲中，平時在路上閒晃，也有機會可與他們合照一圓夢想！而且職棒選手們還會請求玩家協助，來為他們解決困擾的問題喔！







奇幻爆笑事件 讓人捧腹大笑

雖然講求與真實生活相符，但《中華職棒Internet game》遊戲中，為了豐富整體劇情，也設計了一些趣味的科幻劇情喔！在"台北"可遇見一位長的很詭異的NPC"阿強"，是個戴著棒球帽的幽靈，造型與對話內容令人莞爾，為平日緊張的比賽稍稍舒緩氣氛！除此之外，在全省各地還有一位搞笑的外星人！這名外星人雖然外型搞笑，手中竟然綁架了一整支球隊！玩家可以選擇報警逃跑，不過如此一來太俗辣啦！遊戲樂趣也會大減！既然外星人有球隊，玩家當然就是要跟它們一較高下囉！在台灣五大城市各地都有一位牠的同夥和球隊，如果可以連續打勝它們五隊，可是會有大大獎勵的喔！這個設計也為遊戲增添了幾分科幻趣



外星人報到，為緊張的比賽添一些趣味的成分



新絕代雙驕online

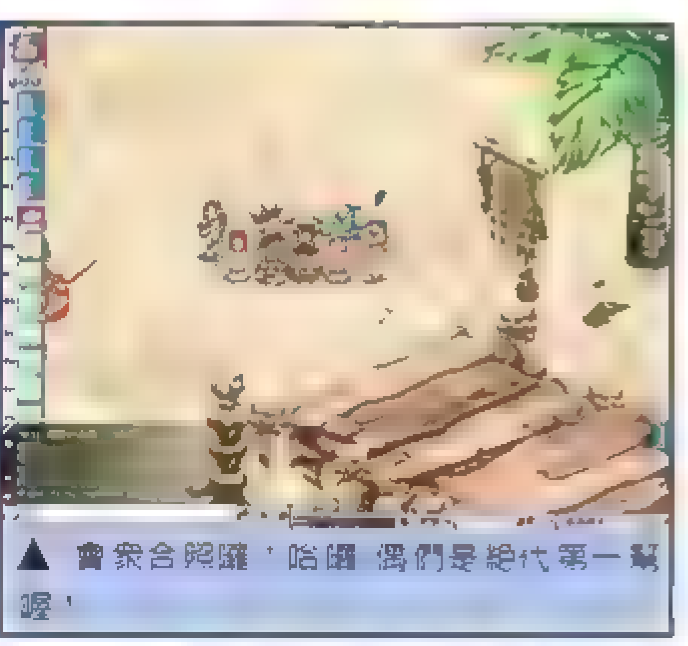
- 研究製造所：宇峻科技
- 發行公司：智冠科技
- 遊戲類型：線上角色扮演
- 科技需求：PIII 600、128MB

預定推出日 [illegible] 年 7 月

《絕代雙驕》一直都是古龍最暢銷的武俠著作，書中兩大男主角分別是惡人谷的江小魚以及移花宮的花無缺，兩位的關係不但是兄弟卻也是仇人，這其中的因緣際會、劇情的曲折離奇並不是靈靈三兩語能道盡的，不過若想親身體驗小說中江湖的恩恩怨怨，不彷和靈靈在此作深入的了解，再進一步到遊戲中瞧個仔細吧。

英雄好漢聚一堂 齊立幫派闖天下

幫會就是要群策群力，一群人一起收集資源、擴建幫會規模、一起鍛造神兵、開創並修行獨門絕技，才算是真正的開宗立派喔！遊戲中幫主可利用捕獲之怪物真元，開設幫會專屬VIP練功房，幫眾越多幫威越大，VIP房的規模也就越大，進一步能配置越高等級、越多數量和生成速度越快的怪物。如此玩家就不用擔心線上遊戲怪太少或遇小白搶怪等的困擾囉！在玩家加入幫會之後，就可以進入幫會的建築物中，也可以參加所謂的幫會戰爭，而幫會的建築物及幫會戰爭也就是所謂的幫會空間。不是幫會的成員可就無法參加幫會戰也不能進去幫會的建築物裡喔～



▲ 會眾合照囉，哈囉，偶們是絕代第一幫喔！



▲ 組隊打怪還，這是我們專屬的打怪空間喔！總之，兄弟們、姊妹們，走們上啊！



▲ 快來打扁為害世人的毒蛇蟹吧

幫會系統特色

1、提供幫會留言板、通訊錄、幫主公告。2、各幫會擁有自己專屬練功地圖。
3、幫會專屬任務。4、幫會專屬武器。

廣結天下有緣人 知己好友同享福

玩線上遊戲卻感覺很孤單？這樣是不行的哦～。說到網路遊戲，交友當然是王道啦！在《新絕代雙驕Online》中擁有完善的人際互動機制，除了一般的聊天頻道之外，還有組隊任務、幫派任務，各項的比武競技、幫派成長與競爭等等；另外，多樣化的生活技能以及暢達的物流管道，都是玩家們增進感情的好方法喔！值得一提的是，《新絕代雙驕Online》獨步江湖首創的「人氣系統」，透過定時計算好友名單上每位上線好友，於單位時間內互相回饋人氣值點數，只要玩家能召集越多各方好友，就越能提昇本身人氣度，人氣度累積越高，即可成為競標每月每季最新限定珍奇飾品的資本喔！玩家別急著嫌限定商品不夠稀有？因為重點在於人氣度的高低，限量奇品只是給玩家的友情回饋，所以玩家別小看人氣度喔！少了它許多高階隱藏任務可是不容易觸發，如此一來江湖豪傑想出拳相助前也會反覆猶豫的喔！



▲ 和玩家進行交易要小心防範遊戲騙子哦！



▲ 累積一定的人氣聲望競標金,限定珍品者可向此商人兌換。



▲ 小妹妹，一個人待在充滿怪物的鎮上可不是好玩的哦。



天下 絕學任我行 之習武入派

▲ 想要承租江湖豪傑陪同打怪嗎?!找他就對了!!

▲ 操作介面看似複雜，其實很容易上手的。

★拜師系統大公開★

技能名稱	導師	技能說明
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	提高賣出東西的價格
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]

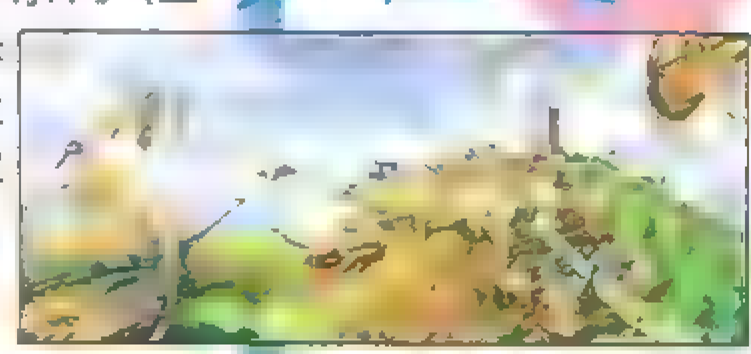
Flyff

研發廠商：Aeonsoft　代理廠商：[illegible]　遊戲類型：網路角色扮演　建議配備：Pentium III 800、128MB RAM



預定推出日 年 9 月

在韓國已正式進入Open Beta的線上遊戲《FlyFF》（全名為《Fly For Fun》），最大的遊戲特色就是「飛」！它是國內首見可以在遊戲中飛行的線上遊戲，徹底表現出3D立體空間的特性。除此之外，《FlyFF》還憑藉什麼特點，讓它在韓國、日本及台灣一推出就備受媒體與玩家的注目呢？以下就讓我們瞧瞧吧！





眾神創造新世界　小丑化為惡魔王

在太初時期，五位黎席斯神創造了瑪德利賈世界。祂們在這世界創造了水與地，也創造了動植物及人類，讓眾生物在這個美麗祥和且充滿希望的世界快樂地生活。由於黎席斯眾神們不希望被人類崇拜，他們選擇以和平的方式與人類共同生活，並且在瑪德利賈世界中發展了文化。

瑪德利賈世界的和平持續了很長一段的時間後，黎席斯眾神們決定要離開這裡，但為了維持瑪德利賈的和平與歡樂，黎席斯眾神們把推動瑪德利賈世界運轉的創世齒輪交給善良的矮人族，同時又創造了能帶給人們歡樂的小丑。期望在他們離開後，這個世界與所居住的人民仍舊是和平且美麗的。



可惜好景不常，黎席斯眾神創造的小丑卻因過度煩惱使人類歡樂的方法，而產生了不同的自我，分別是本尊伊普里司，還有代表邪惡的史瑞德及代表正義的波布爾二個分身；伊普里司在史瑞德的煽動下，不但趕走了善良的波布爾，還製造怪物大舉攻擊人類，甚至拿取了矮人族的創世齒輪來拓展出新世界！

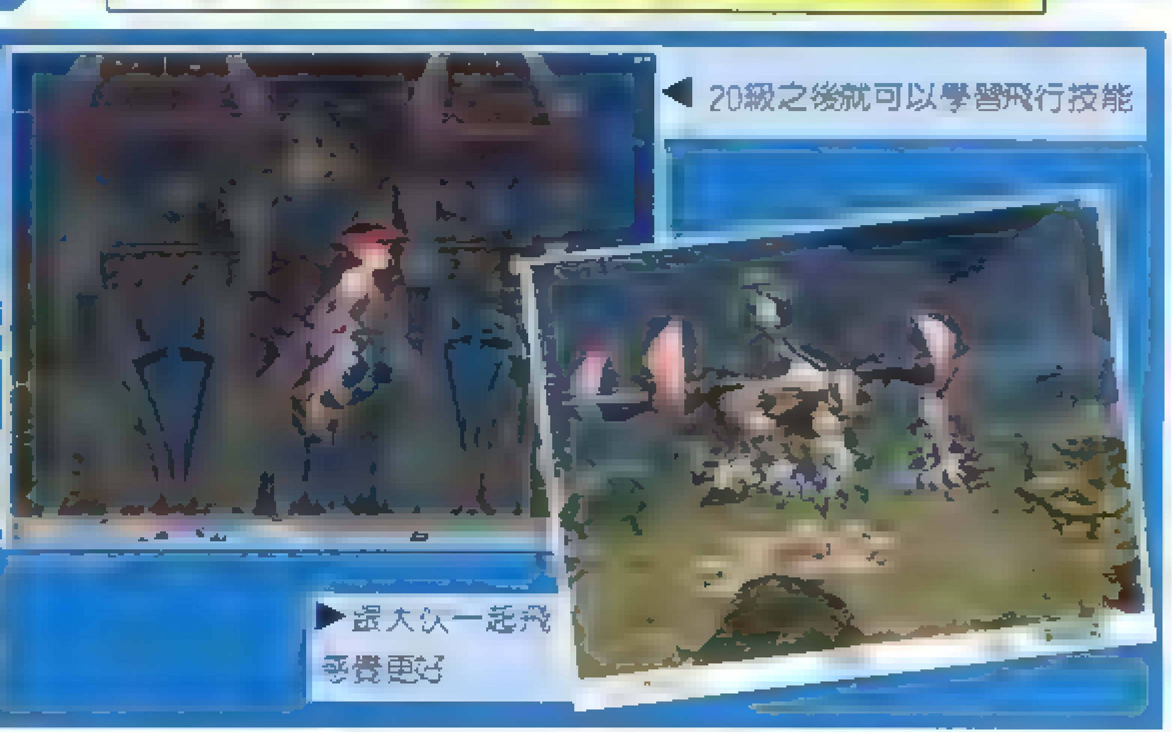
為了拯救這個混亂失序的世界，波布爾將神秘的古代科學與魔法藝術給人們，讓原本純真的瑪德利賈世界居民，為了能復原美麗祥和的家園挺身而出。



自由飛行任遨翔　劇團組隊聚眾人



▶遙坐雲端望遠處



◀20級之後就可以學習飛行技能

▶跟大伙一起飛爭費更好

◀ 家團成員的服裝秀開始囉

▲ 家團成員一起休息

▶ 家團成員立正點名

▲ 家團聊天畫面

三大職業先曝光 尚有神秘新轉職



見習生

所有玩家進入瑪德利賈大陸時的初始狀態，只能使用拳進行攻擊，需到達15級後才可以進行轉職。

勇者

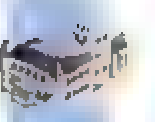
使用劍、斧等直接攻擊性武器，並以強韌的力量為基礎的近身肉搏戰為主，並隨著等級提高可學習到新技能。

魔法使

使用法杖、權杖等具有各元素性的特殊魔法，主要著重於攻擊，隨著智能的提高能發揮魔法強大威力，也可隨著等級的提升學會更多種法術。

神職者

使用鎚類的武器進行攻擊，另可利用自身的輔助法術幫助其他職業，隨著等級提高可習得新的技能。



仙劍奇俠傳三外傳-問情篇

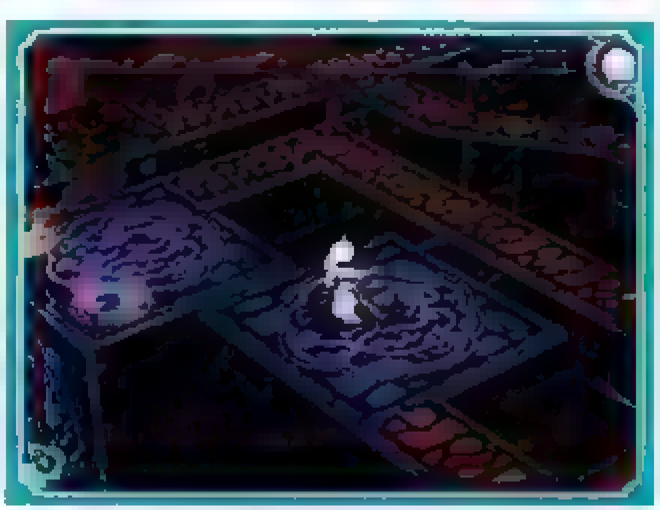
- 研究製作所　大宇資訊
- 販賣代理所　大宇資訊
- 遊戲類型　角色扮演
- [illegible]

《仙劍奇俠傳》系列最新力作—《仙劍奇俠傳三外傳-問情篇》即將於今年8月6日於兩岸三地同步登場了！目前遊戲母片已送達台灣進行最後的測試保護工作，預計《仙三外傳》將為今年暑假的單機遊戲市場，吹起一波濃濃的仙劍武俠、愛情風，一解仙迷期待之苦



迷宮機關暗中藏　步步危機夜驚魂

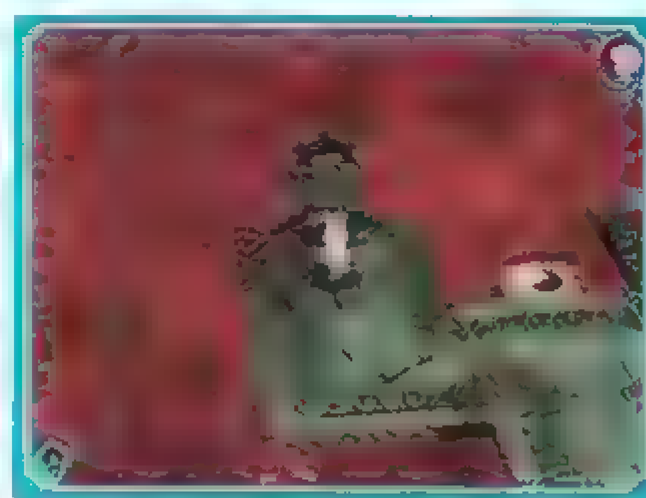
《問情篇》的迷宮中，特別設計了許多需要動動腦筋才能獲得額外獎賞的樂趣，例如有些寶箱是被鎖住的，並擁有不同屬性，要怎麼打開就要看玩家的智慧了；其實人物也同樣擁有不同的固有屬性，例如南宮煌屬火，溫慧屬水，王蓬絮屬風等等，隊伍在迷宮中行走時，可使用Tab鍵來切換帶頭的第一個人，不同的人面對大寶箱或開關將有不同的解決方法，會有各自不同的動作和對話，成功開啟的話還能獲得經驗值。





寶箱和開關也因為各自的五靈屬性，與角色們的屬性之間有相克關係，因此有可能打開，也有可能打不開；對於大寶箱來說，打[illegible]經驗值是一樣的，但當人物[illegible]性所克制，則寶箱有較大機率會被破壞，這樣就會永遠得不到其中的物品了；對於機關來說，雖然不會被破壞，但是因五靈相克關係不同，獲得的經驗值也不同，如果屬性相克而打不開的話，來還有可能被傷害喔！





贈送系統藏心意　培養感情大方送

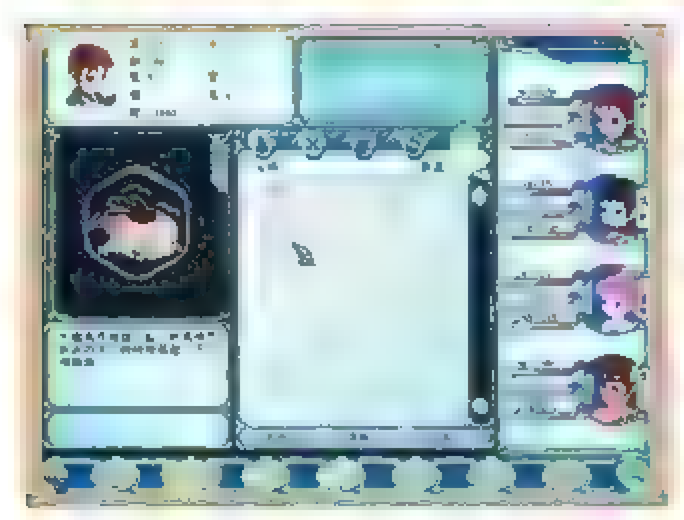
《問情篇》中強調夥伴之間的各種感情，所以和同伴一起冒險，就要先和大家搞好關係，而每個同伴都有自己獨特的愛好和技能，投其所好，贈送他們喜歡的東西，不僅能增進感情，也有可能可以獲得同伴巧手製作的物品。



贈送的過程很簡單，在客棧中選擇住宿後，若目前隊伍中還有其他同伴，就會詢問是否要進入贈送合成系統，即開始進行贈品合成以及贈送等動作。尋找收藏品和原料可以通過調查、支線劇情、戰鬥勝利等方式獲得，獲得製成品不僅需備齊各種材料，更要保證對方對主角有一定程度的好感，這樣一來在贈送的同時也能增加好感喔～



武林稱號用心找 尊爵獨享眾人仰



在系統介面的狀態頁面，會顯示主角當前的稱號。稱號的獲得可不容易喔～需要用非常非常特別的方式玩遊戲才能獲得。每獲得一個稱號，物品欄中會增加一個相應的徽章。特別的是，玩家們不必擔心因為第一輪遊戲的時間短暫，或經驗缺乏導致不能集齊全部稱號，因為每次通關之後，系統都會自動彈出提示框，詢問玩家是否存檔，而這個存檔可以在下一輪遊戲的時候予以繼承，所有與稱號相關的資料都會被保留下來。這樣，有搜集愛好的玩家就可以在多次遊戲中慢慢積累這些資料，最終獲得全部稱號了！











神秘妖魔人間現 角色人物再公開

思堂



突然出現在裏蜀山的妖，沒有人知道他的過往。在爭奪外族地盤的過程中，和星璇相遇並發生衝突，敗于對方手下；兩人不打不相識，此後思堂便一直追隨星璇左右，忠心耿耿。他和手中的異形兵刃"怒龍斬"形影不離，可謂"刀在人在，刀亡人亡"。傳說他的實力更在星璇之上。

波羅大王



波羅大王原本是上古帝王所用的虎皮，因沾染了帝王之氣而具有靈性。雖然它修為高深，但卻膽小而好色，曾因擾亂後宮被道士驅逐，但是它色心不改，一怒之下便遁入裏蜀山潛心修煉，希望能夠借修行的精進，變幻出英俊的容貌以接近人類女子。

感月



感月是上古時便已成精的蚌妖，大禹治水時它曾阻塞河流，造成洪水氾濫，因此天降責罰，將它作為大橋基石鎮壓在河底。滄海桑田，山河變遷，橋基倒塌，它才得以脫身，從此不敢在人間作惡，藏身於裏蜀山，成為一方霸主。感月護身的蚌殼經過千錘百煉，堅逾金鋼，邊緣更是鋒利無比，尋常人稍有碰觸便會受傷。

遁地



遁地原是一種能鑽地的小蟲，在地脈深處吸收了地之精華後，逐漸修煉成妖。它常常潛伏在地底，伺機偷襲人類，因此行走在野外時要加倍當心腳下，以免中了它的埋伏。不過據說這種遁地很怕杜鵑，當它在地面上聽到杜鵑的叫聲，就會腦裂而死。

兒鬼



據說這種妖怪喜歡偽裝成小孩的模樣，藉以誘惑人類。普通人類往往會失去戒心地跟著它走，一旦進入它的住處，它就會原形畢露，吸取人類的精氣以提升自己的修煉。因此若有獨自一人在野外的小孩邀請人類同行時，要加倍小心。

仙獸娃娃簡介



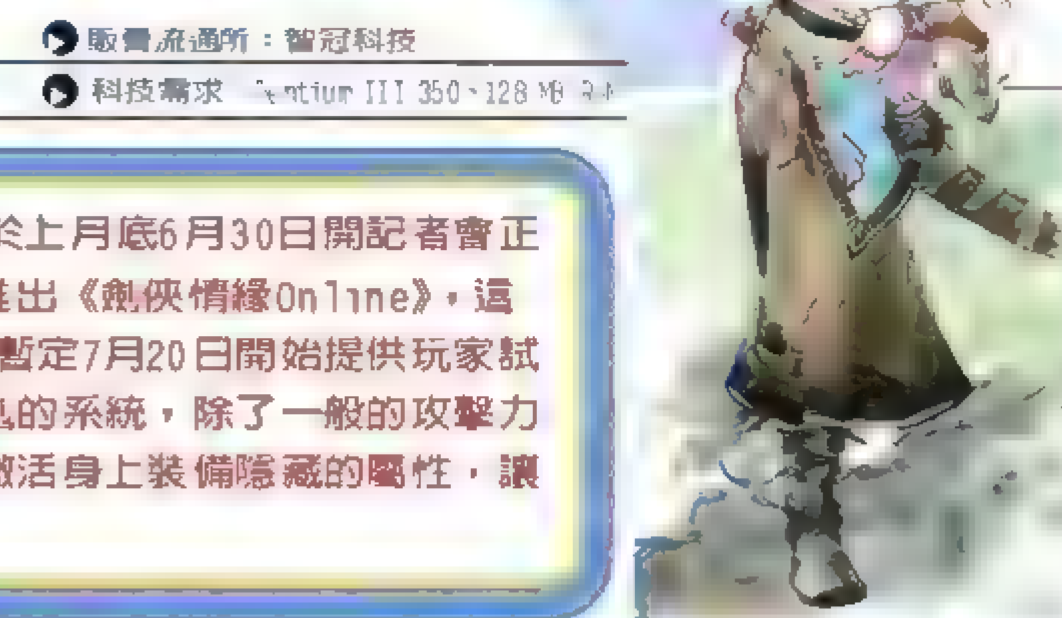
品種：仙獸　性別：雌

年齡：16歲（未過嬰兒期！）

外表特點：因為極重視飲食的質與量，所以皮膚觸感良好，柔軟滑順。背後有翅膀，可低空飛行，但請務必準備大量食物餵食，因此飛行極耗體力，非常貪吃，生冷不忌，胃囊奇大，任何奇怪的東西都可以吃下去，因此也會惹出禍事，請小心飼養。

屬於五毒獸一族，辛苦修練後會結成頸部吊掛的五毒珠，可解天下萬毒，適合日夜隨身攜帶以化解體內毒質，常保青春健康！

劍俠情緣Online



研究製造所：金山軟件　販賣流通所：智冠科技
遊戲類型：MMORPG　科技需求：Pentium III 350、128 MB RAM

智冠科技和金山軟件已於上月底6月30日開記者會正式簽約合作了，準備在台灣推出《劍俠情緣Online》，這款中國風味武俠線上RPG目前暫定7月20日開始提供玩家試玩，遊戲中強調五行相生相剋的系統，除了一般的攻擊力的消長之外，五行系統還能激活身上裝備隱藏的屬性，讓我們來看看其原理吧

精采的五行系統 相生相剋變化多端



五行相剋：金剋木－木剋土－土剋水－水剋火－火剋金

五行相生：金生水－水生木－木生火－火生土－土生金

五行系統在《劍俠情緣Online》中是扮演著相當重要的角色，將這五行間相生相剋的原理充份應用在遊戲人物、門派、技能、裝備、NPC…等地方。再透過相生相剋的定理去產生更多的組合，使遊戲衍生出更多樣的變化，而在底下的介紹中就會讓大家了解到五行系統在遊戲應用後所得到的效果。這可是《劍俠情緣Online》的精華之一哦！想要變的更強就靠它了！



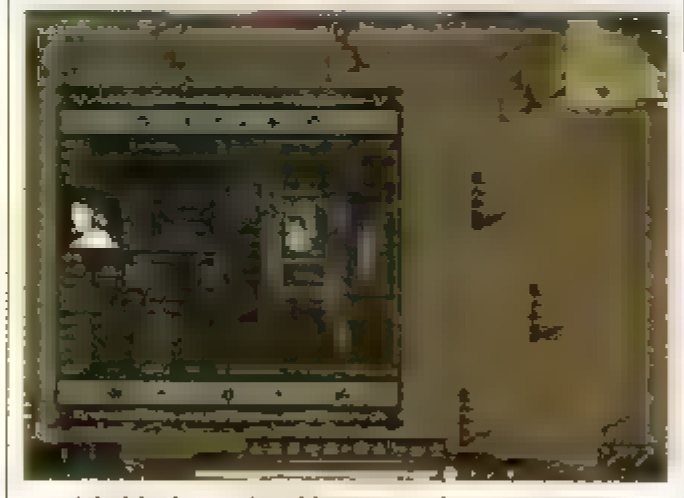
遊戲中有許多五行相生相剋的情形

五行相生相剋的小口訣

◆金剋木：金可以伐木	◆木生火：火要依靠木來維持燃燒
◆木剋土：樹木可以入土	◆火生土：土要依靠太陽來照耀
◆土剋水：土可以擋水	◆土生金：金要依靠山來蘊藏
◆水剋火：水可以滅火	◆金生水：水要依靠鐵器來引導疏通
◆火剋金：烈火可以熔金	◆水生木：木要依靠雨水來灌溉

各式武器裝備 增強玩家實力

《劍俠情緣Online》武器裝備也依靠五行相生的原理而覺醒，《劍俠情緣Online》中裝備的類型總共有10大類，分別是武器、衣甲、帽子、腰帶、鞋子、護腕、項鍊、戒指（上）、戒指（下）、腰墜10大類，其中每類裝備又分為不同的基本類型，每種基本類型都有10個等級的不同裝備。總共的裝備類型多達600多種。而其中武器、衣甲和帽子都是即時換裝的，只要人物裝備上不同的道具外形馬上會跟著變化，人物外形的組合數目多達近萬種。遊戲中的武器有6大類，分別是劍、刀、棍、槍、雙刀、雙錘。防具則包括俠客系列、武將系列、僧人系列、道士系列、殺手系列、乞丐系列、布衣系列等7大類型，分別針對不同的特色門派弟子。《劍俠情緣Online》中還有形形色色的飾品如戒指、項鍊、腰墜。這些飾品上可是會出現一些武器防具上不會出現的特殊屬性，它們對增強人物戰鬥能力的價值可是不可估量的。



總共有10個裝備欄位可供裝備

內含隱藏屬性 ［標題後半不清］

遊戲中玩家所可以裝備的10種裝備中，每一個裝備都有

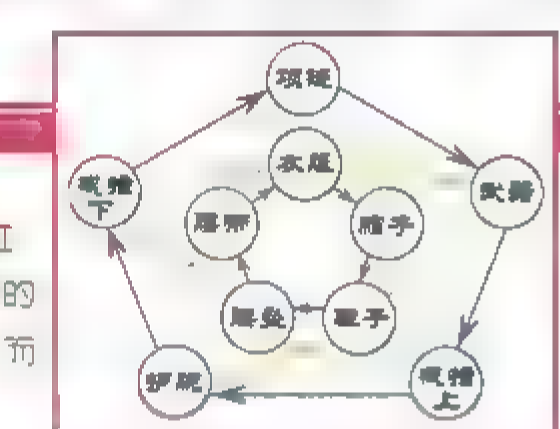


道具說明中都會提示要怎麼覺醒裝備

種五行屬性，而每件裝備會有額外附加屬性，附加屬性是指除了基本屬性之外所額外增加的屬性，附加屬性又分顯性屬性和隱藏屬性，顯性屬性會直接展現出來效果，而隱藏屬性就需要靠五行系統才能夠使隱藏屬性覺醒。武器裝備依靠五行相生的原理來覺醒隱藏屬性。每件裝備最多有一個隱藏屬性（文字以灰色顯示），因此覺醒裝備的方法也有三個。三個方法任用其中一種，便可覺醒一個隱藏屬性（使用兩個方法便順序啟動兩個隱藏屬性），只有三個方法都採用的時候方可把所有二個隱藏屬性全部覺醒。這一個覺醒方法分別為：普通覺醒、人物覺醒、完全覺醒。

普通覺醒

普通覺醒分兩個迴圈圈，內、外，內圈為紅色箭頭，外圈為藍色箭頭，舉例：想要覺醒腰墜的隱藏屬性，就需要鞋子的幫助，又至為木生火，而想要覺醒火屬性腰墜，就是要靠木屬性的鞋子。



人物覺醒

人物覺醒就是利用你自身人物的五行屬性來與任何一件裝備產生五行相生關係，這種關係是並列的，和各裝備之間的五行屬性無關聯。在創建角色時，人物的五行屬性自就固定不變了，所以你只能與除了自身五行屬性的另外一種五行屬性發生關係，假如你是金屬性的，那你的裝備只能是水屬性的才能被覺醒。

完全覺醒

完全覺醒是指還有另外一個聯繫所有十件裝備的迴圈（就是指黃色箭頭的迴圈），完全覺醒是相對於普通覺醒而來的，一個裝備可以同時覺醒另外兩個裝備的各一個隱藏屬性，當所有迴圈都環環相扣，就達到完全覺醒，如果加上人物覺醒，將總共會覺醒出22個隱藏屬性（10個裝備每個都覺醒出2個裝備的隱藏屬性，共20個，加上其中有2個裝備會被人物屬性覺醒，故會覺醒出22個隱藏屬性）。

花花武俠世界 各式武功都有

戰鬥技能對應武俠世界中的各種武功，這些技能不同的作用方式和作用效果將五行角色的特點明顯的分開，而每一個玩家的角色屬性只會屬於五行中的一種，因此一個角色最多可能掌握15的戰鬥技能，當玩家出師後60級回師，則可以學習到該門派的鎮派絕學。而戰鬥技能分為攻擊技能與輔助技能兩大類。

攻擊技能

外功系：攻擊力可以附加到自身和武器（附帶武器上的所有屬性的技能）上的技能。

內功系：攻擊力只跟技能有關係，跟自身攻擊、武器攻擊沒有關係。

輔助技能

- ◆攻擊輔助：該類輔助技能在戰鬥中，對攻擊性有附加效果。
- ◆防禦輔助：該類輔助技能在戰鬥中，對防禦性有附加效果
- ◆戰鬥輔助：該類輔助技能在戰鬥中，對攻擊防禦都有附加效果。
- ◆養生回復：回復生命、回復內力之類的技能。
- ◆養生加強：增加生命值、增加內力值，甚至增加力量、增加身法等等的技能。

努力接任務 助人又助己

一開始會讓玩家選擇新手村（為站功的），對……各門派的弟子，等到你角色等級到了10級，想加入什麼門派學武功就加入什麼門派，當然村子裡少不了賣道具和武器防具的商人，就拼命打怪升級賺錢吧！還有新手村提供了一些任務給玩家……務後，就可以獲得一……經驗……豐厚的……錢獎勵！



一開始的任務很簡單，如收集野豬肉的小任務

風色幻想III
～罪與罰的鎮魂歌～

研究製造所 弘煜科技　販賣流通所 弘煜科技
遊戲類型 戰略角色扮演　科技需求 PIII 550、128MB

預定推出日 年 8 月

隨著發售日期的逼近，目前風色製作小組日以繼夜地為著遊戲品質而努力，說是焚膏繼晷也不為過。而許多密切關注風三製作進度的忠實玩家們，相信經過幾期的連續報導，對於《風色幻想III》的期待度也與日增加～。因此蕾蕾這次從製作小組那裡獲得遊戲登場職業的戰鬥定位，以及遊戲序幕會登場的城鎮哦～，快來看看吧。

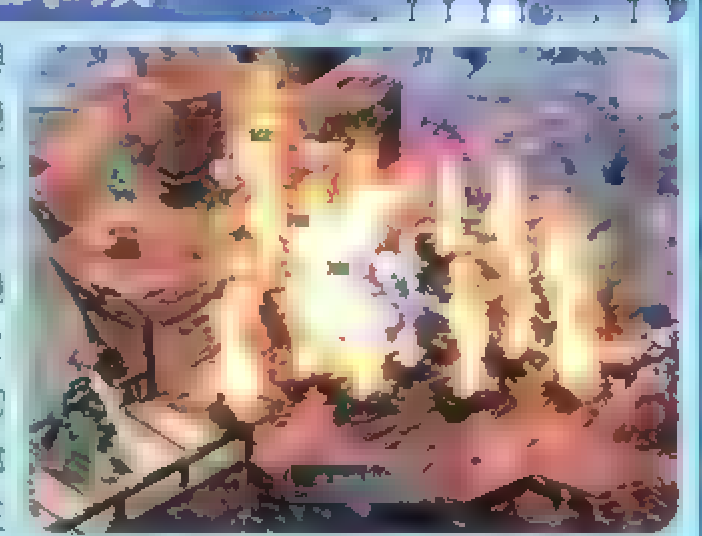
揭開遊戲序幕　導覽城鎮風光

輝煌殿



「輝煌殿」是玩家在進入遊戲序幕時就會先行接觸到的城鎮之一，它同時也是培育斷罪之翼成員的地方。『輝煌殿』是由冷夜帝國、聖教聯合共同合資建造的城鎮，由於建造目的是培育斷罪之翼成員，因此「輝煌殿」與其他城鎮有所不同，不同之處一在於它是一個學園型態的城市。簡單的說，「輝煌殿」是一座學園，專門培訓斷罪之翼的學園城市，至於內部的學生除了斷罪之翼一代－「GERMINATE」、斷罪之翼二代－「SEED」，還有為數不少的見習學生，在遊戲序幕開始之後，玩家將會在這裡和凱琳一同體會斷罪之翼的訓練過程及學園生活。

聖亞里昂城



位於聖教聯合與吉朗西斯王國的邊境上，同時也是西撒所管轄的城市。在多年前於吉朗西斯王國境內爆發的蜜瓦龍之亂，西撒利用過人的智慧在此處成功地抵禦入侵聖教聯合的狂暴龍群，此外還以聖亞里昂城作為指揮中心，在短時間內收復遭龍群佔領的吉朗西斯城。

薇迪鎮

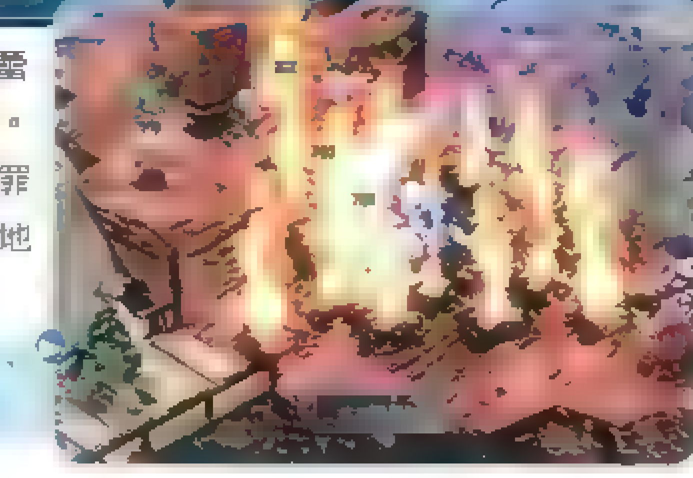


位於聖亞里昂之西的地方，是一個樸實的小鎮，由於從北方而來的旅人，經過此處一定會被其清涼的氣息所吸引住，再加上氣候宜人，因此薇迪鎮的規模可說是一年比一年來的大喔～

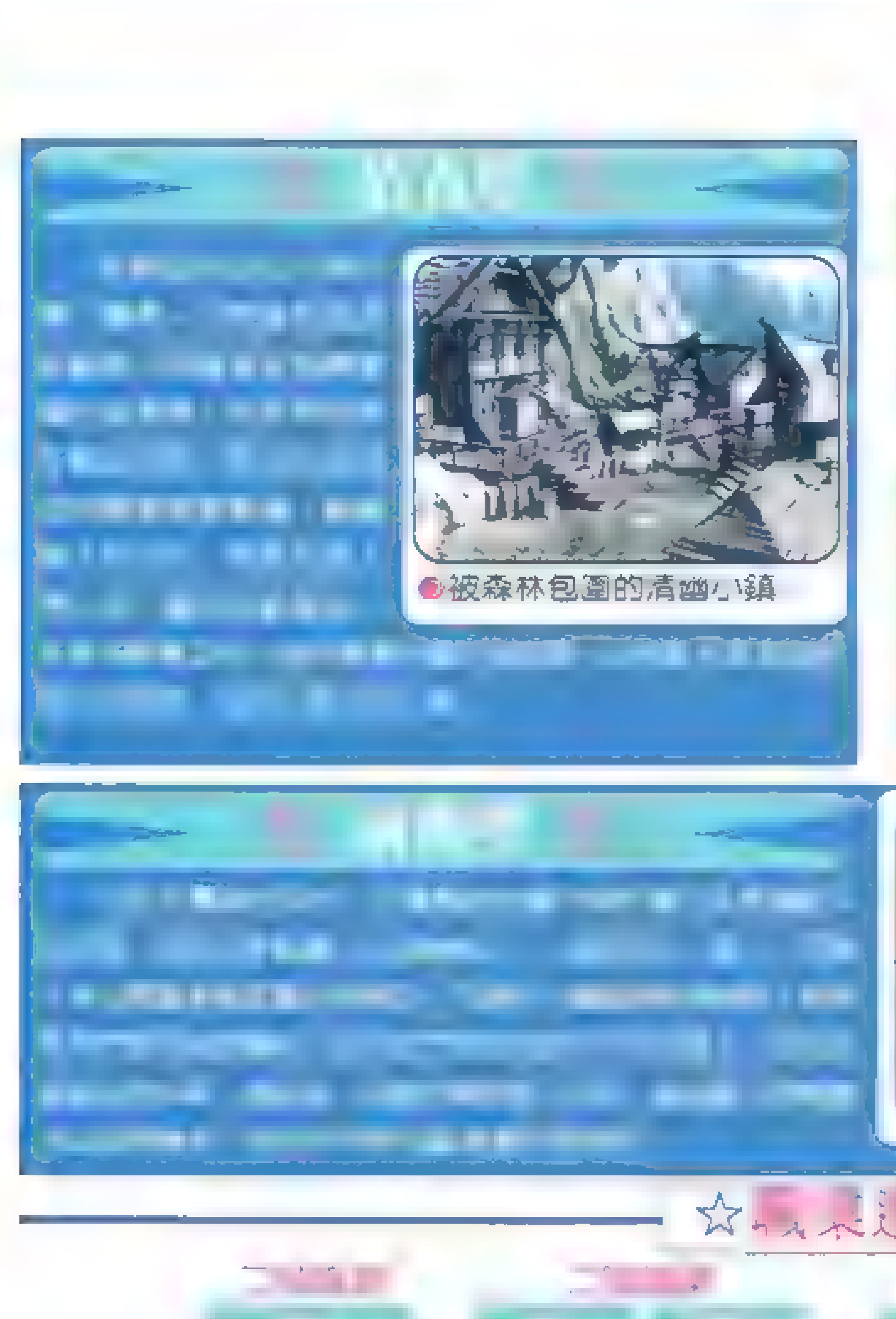
擅用職業定位　輕鬆贏得勝利



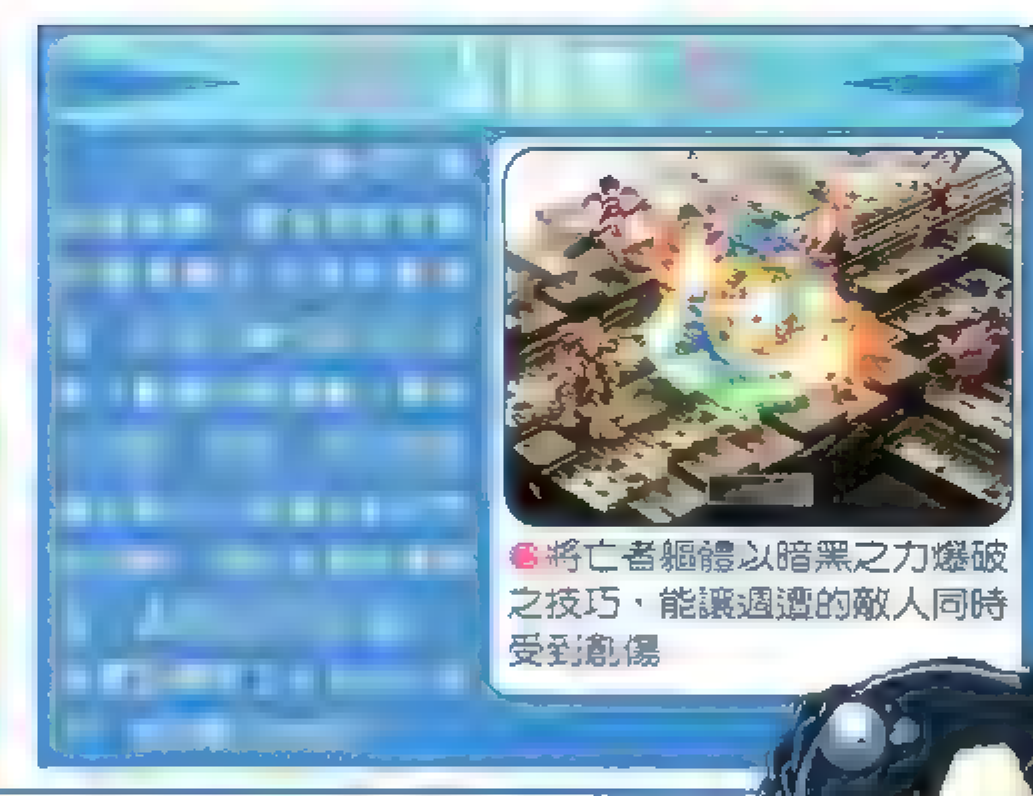
前幾期為玩家介紹那麼多有關於職業的報導，現在蕾蕾我就公開剛獲得的職業進化樹狀圖和職業的戰鬥定位。在斷罪之翼中，為了能夠順利完成尼魯主教所交付的原罪任務，所以對於組織成員的戰鬥定位之平衡一定會特別地要求。關於斷罪之翼的成員定位主要分為以下二類。



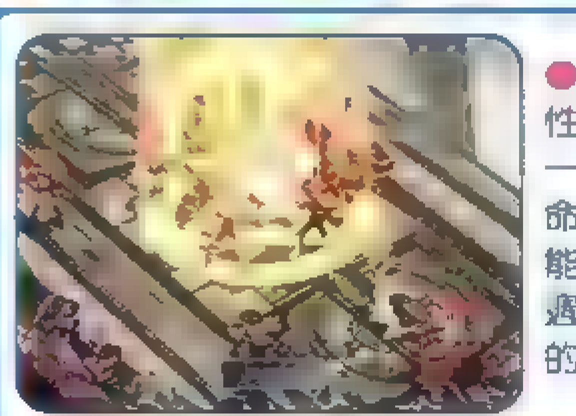
狂戰士的技能之一、狂暴的巨劍斬擊，具有連大地也能粉碎的絕對殺害力量



被森林包圍的清幽小鎮



將亡者軀體以暗黑之力爆破之技巧，能讓週遭的敵人同時受到傷害



祭司代表性法術之一，讚頌生命的頌歌，能大量恢復週遭所有人的生命力

二階職業

暗殺者〔艾爾札克〕〔九音〕

戀愛盒子 海洋戀曲 online

研究製造所：中華網龍　販賣流通所：中華網龍
遊戲類型：線上交友戀愛　科技需求：PII-400、128MB



預定推出日 年 7 月

哈哈～夏天到溜～有沒有粉懷念暖暖那熱情的太陽、柔軟的細沙、溫和的海風以及清涼的美眉呢？呵呵^^本回《戀愛盒子》旅行團要帶大家到渡假小島一日遊喔！不論你是想要當隨意參觀的遊客、努力練功的戀愛好學生或是準備經營小島生意的戀愛團隊，都應該好好的來觀摩這小島哦！不但能讓你滿載而歸，也許還會發生難以預料的夏日戀情哦~。OK，準備好了嗎？戀愛巴士馬上就要出發囉！

夏日海洋戀曲 渡假小島逛逛逛

戀愛旅行團第一站 ▶ 梅恩港碼頭

本次行程即將前往「渡假」島，但是大海茫茫，要怎麼過去呢？該不會要遊客自己騎著豚由島去吧？哈，別想太多雜喔，在梅恩港碼頭上，有一位號稱「禿頭」船長會幫忙帶各位旅客去小島喔！雖然他的名字給人不太可靠的感覺，但是服務保證有口碑，不僅提供接送服務，還可以跟他查詢所有小島上的船班和票價呢。

戀愛旅行團第二站 ▶ 渡假小島設施導覽

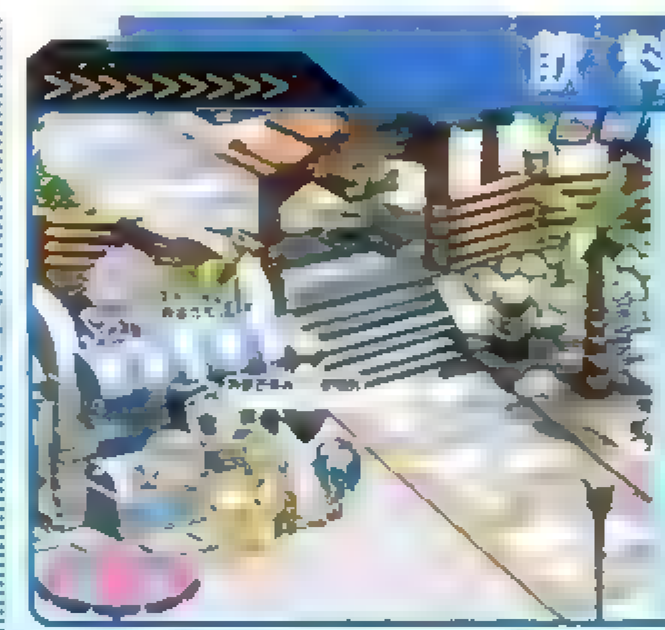
既然來到了度假小島，就該好好的參觀瀏覽一下小島上的設施景觀。導遊小編特地安排行程，帶大家去參觀遊歷！後面的要跟上來啊，兩個兩個排好隊，不要走丟啦！

小島碼頭



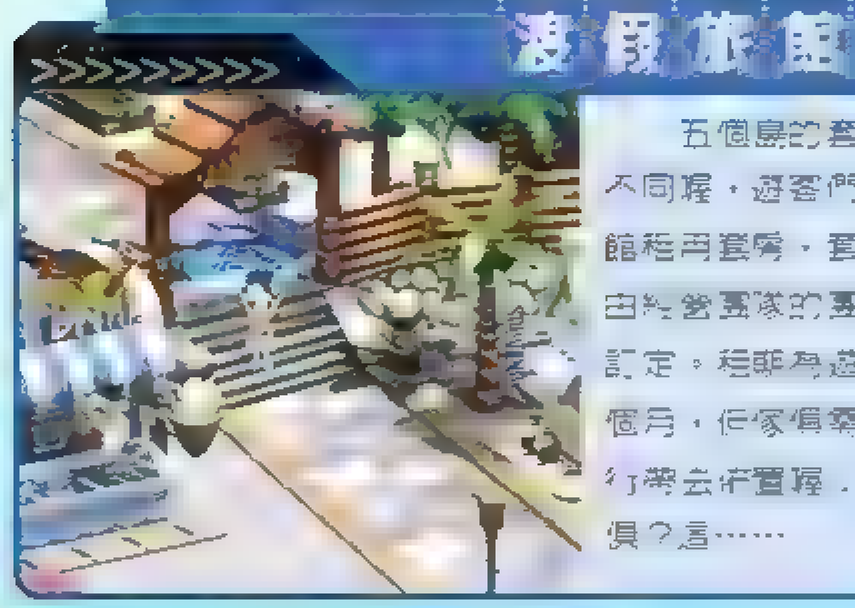
接送玩家往返梅恩港與渡假島，當然船長還是大家怕怕的「[illegible]」先生。小島的船票價格和往返船班可由經營小島的島長與總務訂定。

飲料吧台



夏天最棒的就是來杯冰冰涼涼的飲料解渴，這裡面擺設的各式冰涼飲品全都…不能使用，純粹是拍照用的背景，遊客們到這裡只能過過乾癮啦！

渡假旅館



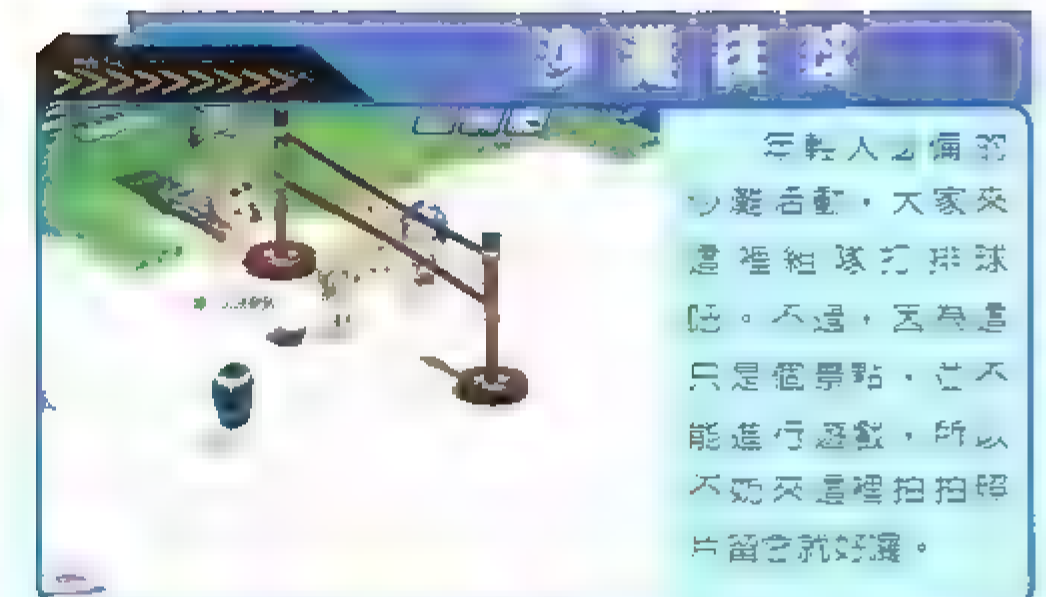
五個島的套房規格各不同喔，遊客們可以和旅館租用套房，套房價格是由經營團隊的島長與總務訂定，租期為遊戲時間一個月，但家俱需要房客自行帶去佈置喔，沒有家俱？這……

烤肉區



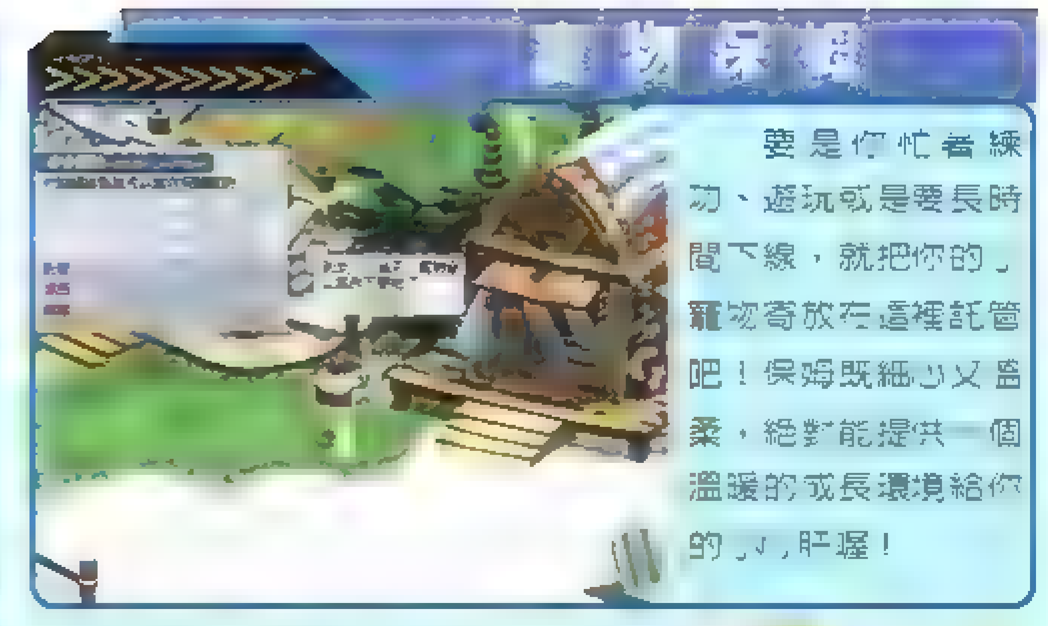
這裡的一切海鮮、烤肉食品都純屬「展覽」性質，雖然上面沒有牌子寫著「模型」，請勿觸碰。

沙灘排球



年輕人必備的沙灘活動，大家來這裡組隊打排球吧。不過，因為這只是個景點，並不能進行遊戲，所以不妨來這裡拍拍照片留念就好囉。

寵物保姆

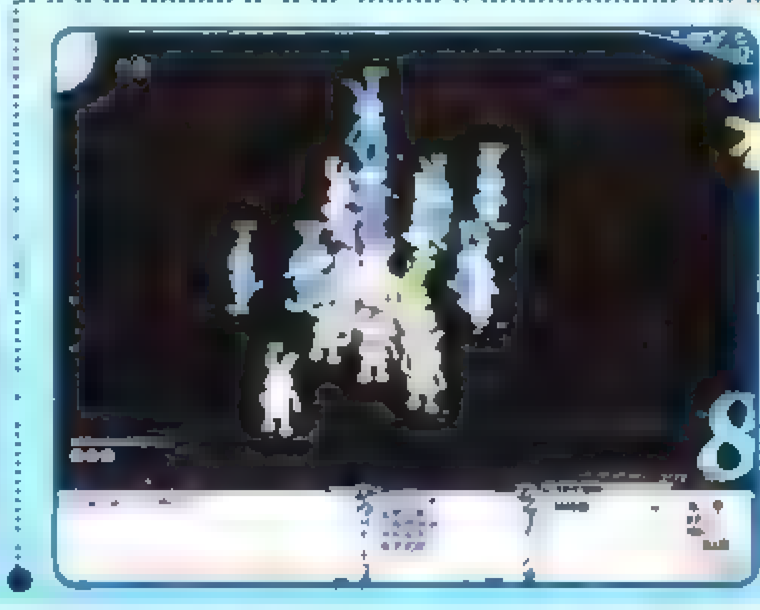


要是你忙著練功、遊玩或是要長時間下線，就把你的小寵物寄放在這裡託管吧！保姆既細心又溫柔，絕對能提供一個溫暖的成長環境給你的小心肝喔！

海上練功區



穿泳衣，戴泳帽，騎著海豚與鯊魚搏鬥吧！遊客下海玩水，如果遇到鯊魚可別害怕，勇敢的跳下去，說不定會有意想不到的新場景喔！不過話說在前頭，救生員並不敢保證你此行的安全…





◀ 好有趣的小遊戲，大家一起來打兔子吧！

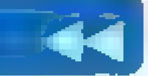
戀愛旅行團第三站 ▶打造氣珠技能



戀愛旅行團最終站 ▶經營團隊的經驗交流

相信在我們本次旅行團的遊客中，有不少人是對經營小島有興趣的大老闆，所以導遊為大家安排一個小島經營的觀摩解說，各位團隊大老闆可要用心交流啊！

渡假小島承租辦法



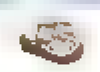
1 團隊的等級規模需要「小企業」以上才能競標

2 一個團隊只能承租一個島嶼

3 開放的五個小島，在現實時間一個月，也就是遊戲時間每半年會重新競標一次。

4 競標時間在小島租賃時間的最後一個月（現實時間5天）。例如小島租期為1-6月和7-12月，則競標時間在每年的6月和12月。

5 「團長」必須到航空站的團隊大樓找「艾恩」申請承租渡假小島，才可參與競標。



小島的經營項目



1 自訂搭乘前往的船班票價、小島的票價

2 渡假小島的旅館租金

3 騎海豚的租金

4 託管寵物的價錢

小島清潔維護要注意



遊客眾多的小島，一定會有垃圾的問題發生。所以經營的團隊並不是只有訂好島上一切設施的費用就好了，更要定期派員到每座島上清潔垃圾，遊客越多，相對的垃圾量也就越多。可別以為這是苦差事，或許你會在垃圾堆中找到一些驚喜喔！

歡樂水滸傳Online

研究製造所　秀橋　　販賣流通所　秀橋

遊戲類型：線上角色扮演　　科技需求：PII400、64MB

預定推出日 [illegible]年 8月

看過上一期的報導是不是覺得相當有趣呢?!這一次薔薔要針對其中更精采的部份做一次更完整的介紹，像是其中的「天命問答」、「道具說明」、「技能介紹」等等，都是這一次報導內容的重頭戲。另外，《歡樂水滸傳online》即將在8月進行封測，因此薔薔也會在這次的內容上提供一些基本操作方法，讓國民們能第一次玩就上手。



天命問答篇 決定個人性向



在第一次進入遊戲的同時，玩家會經過「天命問答」的步驟。這是決定你在遊戲中的正邪值和人物傾向。進行天命問答時，請小心作答，一但決定可不能更改囉！天命問答決定正邪值，也就決定你的稱號方向，正派就可以從「良民」、「莊戶」，一直到「豪俠」、「參將」，最後可以到「武聖」、「太極星君」等頭銜，但是邪派就必須從一開始的「雜碎、」「癟三」，慢慢升級到「角頭」、「魔頭」，最後可以到「地煞魔君」、「天罡魔君」，但是不管是正是邪，都有二十九個稱號等級，可以讓你慢慢的努力。所以一開始在回答天命問答的問題時，一定要注意！

★稱號等級★

正派　良民→莊戶→護院→武師→教頭→義賊→好漢→硬漢→俠客→義俠→豪俠→捕頭→都頭→參軍→知事→參將→教頭→都統→副將→主將→大將軍→俠王→俠聖→武聖→武仙→紫微星君→太極星君

邪派　雜碎→癟三→潑皮→遊民→盜[illegible]→嘍囉→[illegible]→無賴→地痞→流氓→角頭→盜賊→流寇→強盜→[illegible]→[illegible]→[illegible]→[illegible]→[illegible]→總把子→教主→魔頭→霸王→魔王→魔君→地煞魔君→天罡魔君



稱號等級的提升　正邪氣值的作用

如何提升稱號等級

在天命問答決定了自己的正邪值之後，就要靠著累積「武林知名度」來提升自己的稱號等級了。武林知名度是本遊戲裡面的一項很重要的參考數值，武林知名度與其他遊戲裡面的「經驗值」是不相同的。戰鬥之中擊敗稱號高於自己的對手，對於武林知名度有一定的加成，但是被比自己稱號等級低的人擊敗，卻會對武林知名度造成損傷。當武林知名度下降時，稱號也會隨之變動，所以，稱號會根據你的表現而上升或下降。



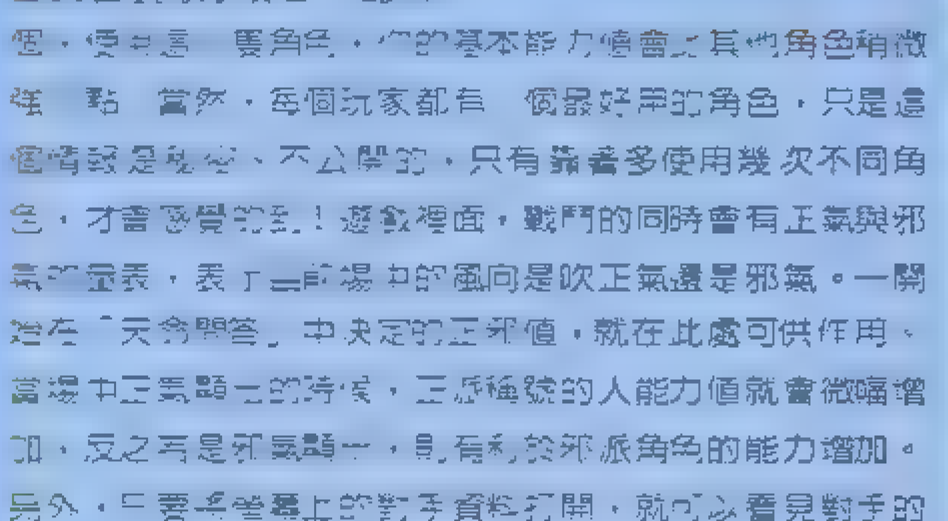


林冲被二娘用皮鞭猛攻

正氣邪氣的對決



在一開始的天命問答之後，同時決定了一個你的「宿命星宿」，這個宿命星宿會符合108好漢之中的某一個，使用這一隻角色，你的基本能力值會比其他角色稍微強一點。當然，每個玩家都有一個最好用的角色，只是這個情報是秘密、不公開的，只有靠著多使用幾次不同角色，才會感覺的到！遊戲裡面，戰鬥的同時會有正氣與邪氣的量表，表示當前場中的風向是吹正氣還是邪氣。一開始在「天命問答」中決定的正邪值，就在此處可供作用。當場中正氣強一些的時候，正派稱號的人能力值就會微幅增加，反之若是邪氣強一些，則有利於邪派角色的能力增加。另外，只要將螢幕上的對手資料打開，就可以看見對手的稱號，以其稱號便可以辨別其正邪，方便攻略喔。



道具介紹篇　一次看個夠

道具

武晶解放大絕技　防晶加強先天罡氣

當你選完角色進入遊戲的時候，是在沒有武器的狀態之下。要讓角色使用武器，必須先拿到「武晶」這個道具。持有一顆武晶，升級為持武狀態，可以使用第一級大技；持有兩顆武晶，可以使用第二級大技。而持有三顆武晶，則可以使用第三級大技。每個角色身上最多收納三顆武晶，超過這個數目再撿到武晶，也不能再增加力量了。但當角色死亡時，武晶隨即噴出，掉落在現場，可以被任何還留在場中的角色撿去。而防晶則是提升角色的先天罡氣，也分為三個等級；持有越多顆防晶，則先天罡氣越強，可以減低對手對自己造成的攻擊。要注意的是，每一個新開的遊戲局，進入之後都要再蒐集武晶及防晶一次。

老用：有種來單挑呀!!

★武晶防晶一覽表★



圖示	物品名稱	持有效果	說明
	[illegible]	武功等級提高一級	一顆武晶：持武攻擊→大技一 二顆武晶：持武攻擊→大技一→大技二 三顆武晶：持武攻擊→大技一→大技二→大技三
	[illegible]	防禦等級提高一級	一顆防晶：藍色先天罡氣護體 二顆防晶：紅色先天罡氣護體 三顆防晶：黃色先天罡氣護體

[illegible]道具

在戰鬥的過程中，可以看見場景中有許多可以擊破的物件，例如木桶、木箱、石獅子、石燈籠等等，這些物件裡面或多或少都會有些寶物，如雞腿、豬腿、酒瓶等，是用來恢復體力和技力的，需要補充的時候，不要忽略了喔。

★回復道具一覽表★

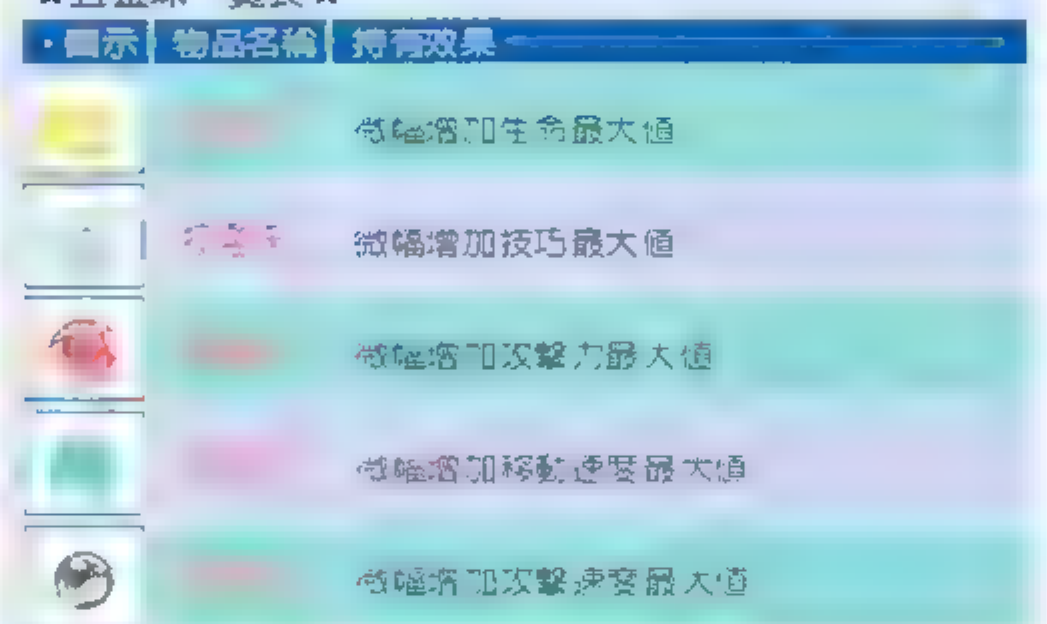
圖示	物品名稱	使用效果
	[illegible]	恢復角色血量25%
	[illegible]	恢復角色血量50%
	[illegible]	恢復角色血量75%
	[illegible]	恢復角色技量25%
	[illegible]	恢復角色技量50%
	[illegible]	恢復角色技量75%
	[illegible]	恢復角色血量與技量各50%

武敵!!以後偷我要乖點!!

水滸世界大秘寶　五色靈珠真正好

相對於武晶和防晶的不固定性，可以保存在玩家身上的「靈珠」才是能讓玩家永久提升功力的關鍵。水滸遊戲中的五顆靈珠，可以提升角色身上的五個相關數據：行動速度、攻擊速度、攻擊力、體力、技力。在遊戲的任何一種模式裡面，都有可能掉落這五顆靈珠，玩家蒐集之後，就算離開遊戲，也會被保留在身上，下次再進入遊戲，仍然會有這五顆珠子的加成效果。但是，因為這珠子這麼強，所以遊戲中將會限制靈珠的數量，整個遊戲中只能有一定數量的靈珠。只要玩家都蒐集到一定的量，靈珠就會停止出現，玩家想要取得，只有靠著打敗上擁有靈珠的玩家。當持有靈珠的玩家被擊敗的同時，除了武晶防晶之外，連靈珠也會噴出！這一點是使用靈珠的玩家需要注意的事情！

★五靈珠一覽表★



圖示	物品名稱	持有效果
	[illegible]	微幅增加生命最大值
	[illegible]	微幅增加技巧最大值
	[illegible]	微幅增加攻擊力最大值
	[illegible]	微幅增加移動速度最大值
	[illegible]	微幅增加攻擊速度最大值

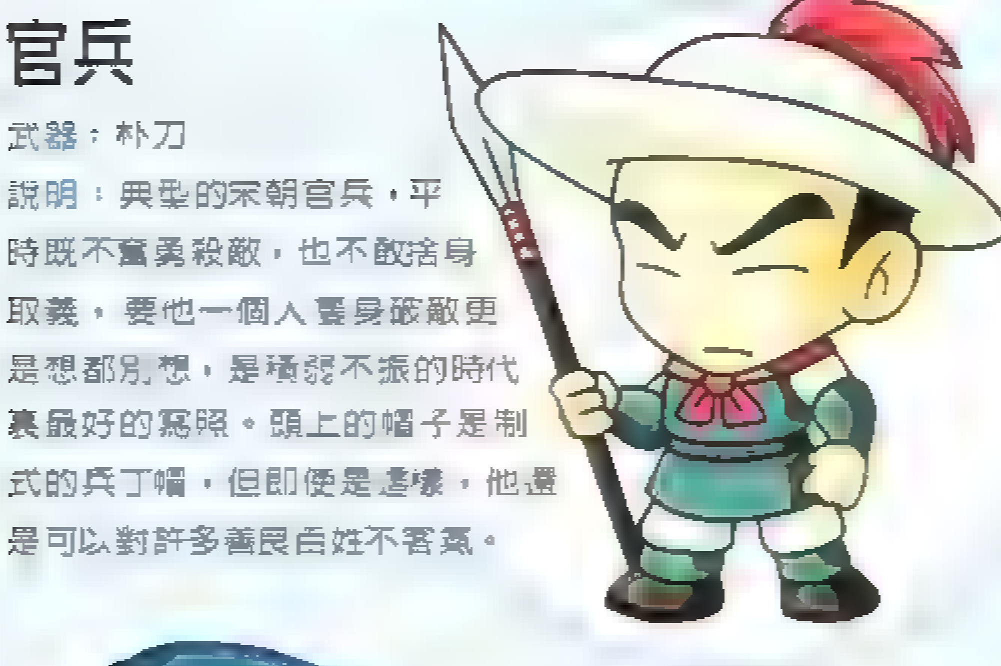
[illegible]道具

當然也有所謂的攻擊用道具，例如流金鐺、狼牙棒、流星槌等，可以讓你在手上拿著，痛毆靠近自己的敵人！對於遠距攻擊，道具也可以幫你一把，你可以使用雷火彈、霹靂彈、轟天雷這三樣投擲道具，給予敵人造成極大的損傷喔！

★攻擊道具一覽表★

圖示	物品名稱	使用效果	使用說明
	[illegible]	使角色成為持匕首模式	共可攻擊 [illegible] 次
	[illegible]	使角色成為持狼牙棒模式	共可攻擊三次
	[illegible]	使角色成為持流金鐺模式	共可攻擊 [illegible] 次
	[illegible]	損傷敵人最大血量之6%	持有後按攻擊鍵擲出
	[illegible]	損傷敵人最大血量之10%	持有後按攻擊鍵擲出
	霹靂彈	損傷敵人最大血量之15%	持有後按攻擊鍵擲出

官兵



武器：朴刀

說明：典型的宋朝官兵，平時既不奮勇殺敵，也不敢捨身取義，要他一個人隻身破敵更是想都別想，是積弱不振的時代裏最好的寫照。頭上的帽子是制式的兵丁帽，但即便是這樣，他還是可以對許多善良百姓不客氣。

提轄



武器：大砍刀

說明：宋朝的軍官，官稱提轄。不要看他一付正氣凜然的樣子，其實私底下還是常常收受賄賂，私放囚犯，搜括民脂民膏等等，只是有個官兵的帽子扣在頭上，才裝作正人君子的樣子。手中的大刀不是青龍偃月刀，只是一般的大砍刀而已。

持刀山賊

武器：鋼刀

說明：被官兵逼到沒路可走而跑去當賊的傢伙，也許他們是失去了自己的最親愛的家人，或者失去了自己畢生的積蓄，走投無路之下鋌而走險，出來做山賊。反正水滸傳裡面都是這些人。雖然大家都是當賊的，但是他們看見好漢們卻也不會容情！

持弓山賊



武器：桃木弓

說明：所謂「此山是我開，此樹是我栽，若打此路過，留下買路財」如果你經過山邊，首先要小心明槍易躲，暗箭難防！這些山賊可不像官兵這麼好惹，他們會拿著弓箭，躲在石頭後面射你。

老虎

武器：虎爪

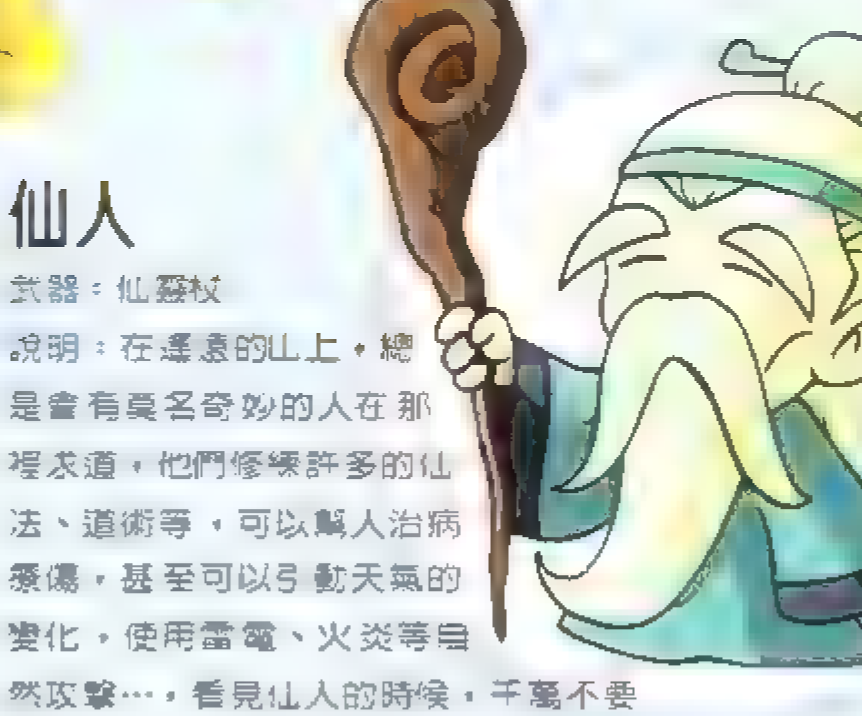
說明：山上的猛獸，人稱「大蟲」，在各地的荒山野嶺都有出沒，傷害路上的行人、客商，通常山上只要一出現大蟲，官府就會安排許多獵戶前去應敵，許多的水滸好漢的故事都和大蟲有關係，其中最有名的就是武松打虎的故事！千萬不要問哪來這麼多老虎，反正有老虎就對了。

西門慶

武器　輕羅扇

說明　這就是本遊戲的第一版「拳打西門慶」的主要反派了。西門慶原本是生藥行的小開，為人淫蕩好色，喜歡與別人的妻子私通，因為與武松的大嫂通姦，又唆使潘金蓮殺死了武大郎，所以被武松一路追殺到天涯海角…。人物還保留，敬請期待哦。

仙人



武器：仙藜杖

說明：在遙遠的山上，總是會有莫名奇妙的人在那裡求道，他們修練許多的仙法、道術等，可以幫人治病療傷，甚至可以引動天氣的變化，使用雷電、火炎等自然攻擊…，看見仙人的時候，千萬不要造次，除非你想快點見到閻羅王…。

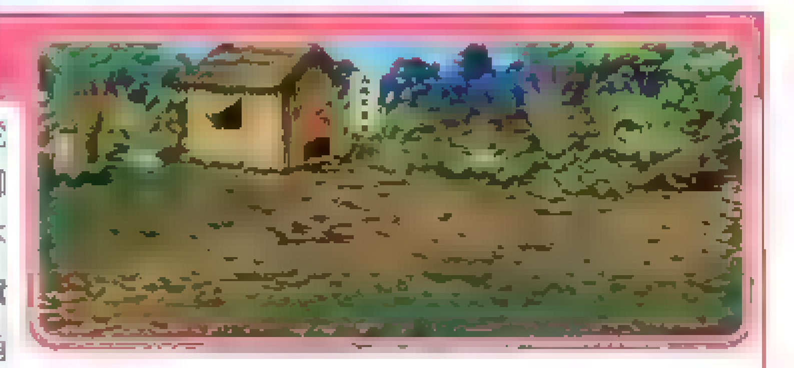
十大場景仔細報

野豬林



野豬林，自古以來就是多少的英雄豪傑的埋骨之處。因為野豬林地勢偏遠，前不著村後不巴店，所以人煙稀少，許多押解的官差押解著犯人路過此處，都偷偷的在此處結束犯人的性命。在本遊戲中更幾乎要將八十萬禁軍教頭林沖致命於此。

[illegible]



武松打虎的場景。山腳下有「三碗不過岡」的酒旗招，山上則有傷人的大老虎。景陽岡上野獸肆虐，要小心自己不要成為野獸的腹中大餐。如果你和朋友約在這裡決鬥，那更是一個絕佳的決鬥地點，因為這裡滿山遍野的荒煙蔓草，和無止盡的狂風，將會成為你倆最佳的背景舞台

滄州道



林沖赴滄州牢城服刑的中繼地點。經過此處就要到滄州牢城，小旋風柴進的住所就在附近。這條道上鋪有石板，可以讓馬車等行走，雖然已經很接近滄州，但是路上還是有許多攔路的惡人，要小心被人洗劫喔！

[illegible]



武松和其兄武大郎所在的陽穀縣縣城。武大郎在此被殺，武松也幹下了著名的擒殺姦夫淫婦西門慶與潘金蓮的故事。陽穀縣城城外有許多官兵捕快，好漢在此地活動的時候要注意自己的安全，不然被抓到牢中可就得不償失！

東京道



京城外面的道路，是通往全國各處的，除了草安保護得比其他的道路完全之外，治安也比較好，官差衆多，往來的客商也不致不容易被搶劫，這是在天子腳下的好處

[illegible]



五臺山，花和尚魯智深出家的地方。這裡是出家人清修的寺院，有參天的古木，茂盛的竹林，最重要的就是有個山上的古剎。不用擔心在這裡會碰到什麼凶惡的野獸，但是卻要小心一些山上的修行者，如果你鬧太兇，可能會被天譴喔。

清風寨



李廣花榮在此處當軍官，這裡是大宋朝廷的一處軍事根據地，因為清風寨管著青州的幾座山頭，清風、青石、……都在他的管轄之下。因為是軍事據點，所以也沒有那麼好對付，寨中除了重兵大舉所築成的寨牆之外，更有許多的機關陷阱，讓人防不勝防

[illegible]



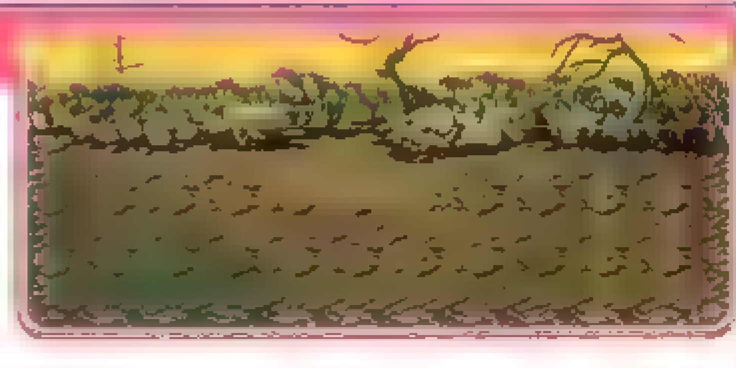
大宋皇帝的御花園，至於好漢們為何會出現在此處戰鬥，現在還是個謎。

飛雲浦



武松在兵營中遇見金眼彪施恩，施恩本在快活林有幾處買賣，後來被蔣門神所奪，飛雲浦就成了蔣門神和武松的戰場。最後不管勝或敗，都在此處追殺武松，是個黑白不分的所在

[illegible]



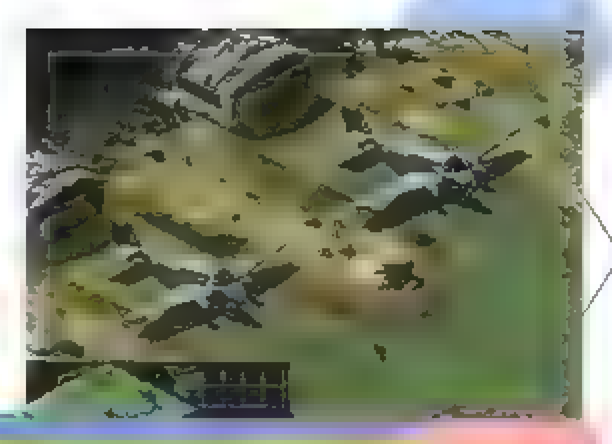
楊志押送梁中書要送給蔡太師的生辰綱所來到的所在，這個地方一片荒蕪，只有綿延數里的黃泥。黃泥之上寸草不生，乾涸至極，是一個讓楊志完全陷入絕望的場景。

★公用操縱法教學★

持武狀態	持武攻擊一	持武攻擊二	持武防	持武跳	跳攻	持武連打	持武揮	跑
操縱方法	A	B	C	D	DB DA	AAA	AB	→→
一般狀態	拳	踢	防禦	跳	跳踢	拳連打		跑



sudden strike2+APRM



研究製造所：CDV　販賣代理所：光譜資訊
遊戲類型：[illegible]　對應需求：未定

預定推出日
年
8月

光譜首次與CDV合作的作品之一，裝甲騎兵2＋資料片APRM秘密行動，是二戰迷心中的經典即時戰略「Sudden Strike裝甲騎兵」的續作，遊戲背景依然設定於第二次世界大戰期間，玩家可指揮的國家增加到五國：德軍、蘇軍、英軍、美軍和日軍，任務數量也相對提升。各國軍隊、武器和運輸工具都是根據二戰史實設計，除了前作的情報偵查及後勤補給，本作更加入海空鐵道兵種，使玩家可操控的戰鬥不再侷限於陸上，更真實模擬現代化的作戰方式。

多樣化特殊作戰　顛覆傳統即時戰略

[illegible]

空戰　空中優勢的充分運用

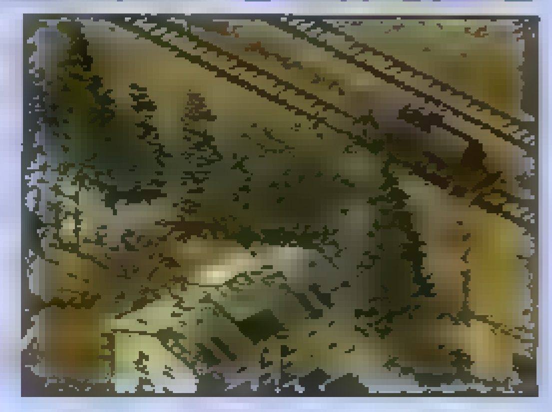
本遊戲的空戰部隊和同類遊戲的飛行部隊不同，不會和陸戰部隊位於同一個平面上互相廝殺，只要起飛成功，都是凌空高飛在天，只有高射砲和戰鬥機才能攻擊得到。遊戲中的飛機分成戰鬥機、偵察機、轟炸機和運輸機，只要指派飛行員進入駕駛，再像控制人一樣指定目標地點就會自動起飛。不過，由於飛機體積龐大，又有固定跑道，沒有辦法像車輛一樣看到人自動轉彎閃避，所以起飛之前一定要命令所有人員離開跑道，否則士兵沒有被敵軍殺死，反而慘死自家飛機之下，那可是哭笑不得了。



派出大量的戰鬥機進行空中優勢武力作戰吧！

宣傳戰　士氣高低影響戰力

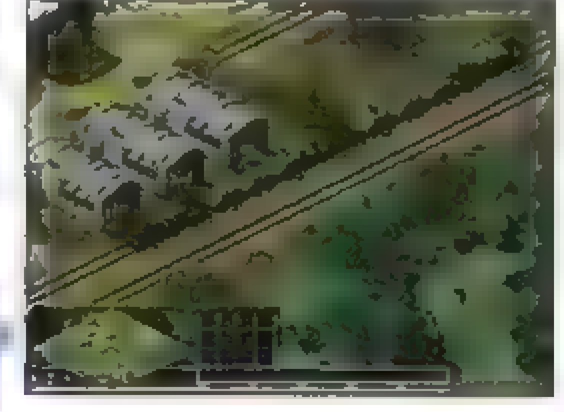
宣傳戰的主要作用是為了增減軍隊的士氣值，宣傳車是一種外型類似裝甲車的車種，上有裝設喇叭，可以對敵人廣播，降低敵人士氣，如果多部宣傳車同時廣播，甚至就能達到四面楚歌的效果，使敵人喪志或投降，也可以對自己軍隊使用，提昇士氣。由於本代士氣值對戰力影響頗深，所以宣傳戰發揮作用的機會相當多。



鼓舞我方士氣的宣傳車是很好用的。

鐵道戰　火力強大的快速運輸

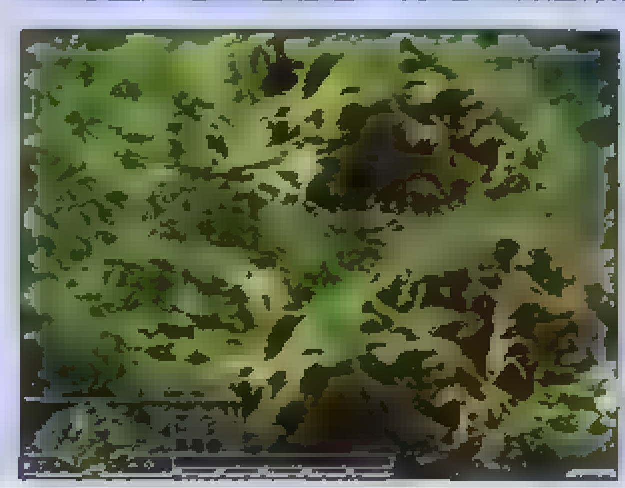
本代新登場的裝甲列車，火力強大，生命值高，可以當成會自行移動的加強型遠端重砲看待，可是它只能在鐵道上移動，一但鐵道遭到破壞，移動距離短縮，就很容易受到集中攻擊，這時候必須靠專門負責維修的工兵上場搶修鐵道。



利用鐵道進行火力運輸，殺傷力非常高。

隧道戰　[illegible]

當地圖上有多個隧道出入口時，可以把步兵、坦克、卡車等陸上兵種開進隧道，從地下潛進敵方基地，達到出奇不意的突擊效果。如果自己的所在附近有隧道出入口，也必須特別注意敵人突然出現



各種隧道提供隱蔽的突擊場所。

兩棲登陸戰　激烈強襲的正面交鋒

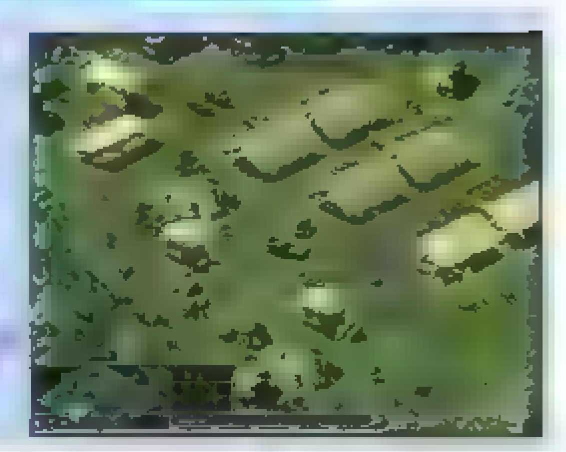
兩棲登陸戰需要海空部隊共同配合，在運輸機或船艦將士兵運到敵兵陣營之前，先派偵查機前往調查敵方軍隊配置狀況，如果敵方戒備森嚴，沒有可以讓士兵登陸或降落的適當地點，就派轟炸機過去轟炸出一塊安全地點，再派運輸機運送步兵過去展開正式陸戰。



強行登陸作戰，是戰爭中最激烈的一幕。

海空軍雙重輔助 步兵邁向精進時代

二戰世界的戰爭與古代戰爭最大的不同，就是加入空戰，而海戰運用也較古代為高，但是人始終是生活在陸上的生物，所以它們的存在，無法取代陸戰，反而以輔助為多。為了與新型態的戰爭方式配合，步兵自然要擔負起更多任務，例如：偵察探路、保護坦克、奪取敵人火砲……因此在裝甲騎兵中，步兵的設計還是比較多元化且多功能的，比較特殊的單位諸如反坦克兵、工兵、醫護兵、駕駛員、突擊兵等等，都將在遊戲中，扮演非常重要的角色喔！

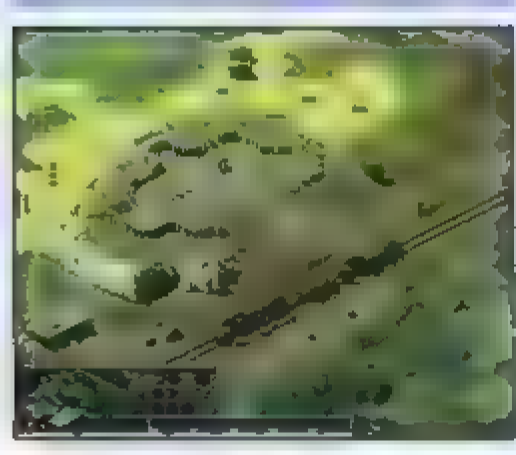


擔任攻堅的步兵，功能非常多樣化。



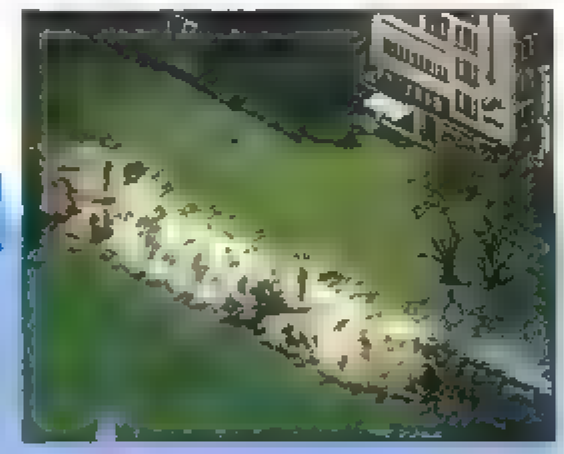
後勤部隊的補給，是維持戰力的不二法門

後勤補給運輸 前線後方團結合作



利用鐵路進行運輸，是最快的補給之法。

裝甲騎兵II中新增海上和空中運輸工具，使戰爭不在侷限於地面，運輸的地位很重要，要渡河攻擊敵軍必須要有登陸艇，要執行傘兵空降任務必須要有運輸機。更重要的是，遊戲中的子彈不是無窮無盡，可以隨便浪費的，彈藥必須靠補給車輛提供，補給車除了前作已有的卡車之外，還新增鐵道運輸，增加補給速度。說到這裡，相信各位看過不少戰爭片的玩家，都會想到攔截敵方後勤補給對戰爭可以起多大的效用，所以，看到敵方補給車時，不要客氣，把駕駛員打下來，上前搶奪彈藥吧，即使不小心毀了補給車，總比讓彈藥進入敵方手中好！

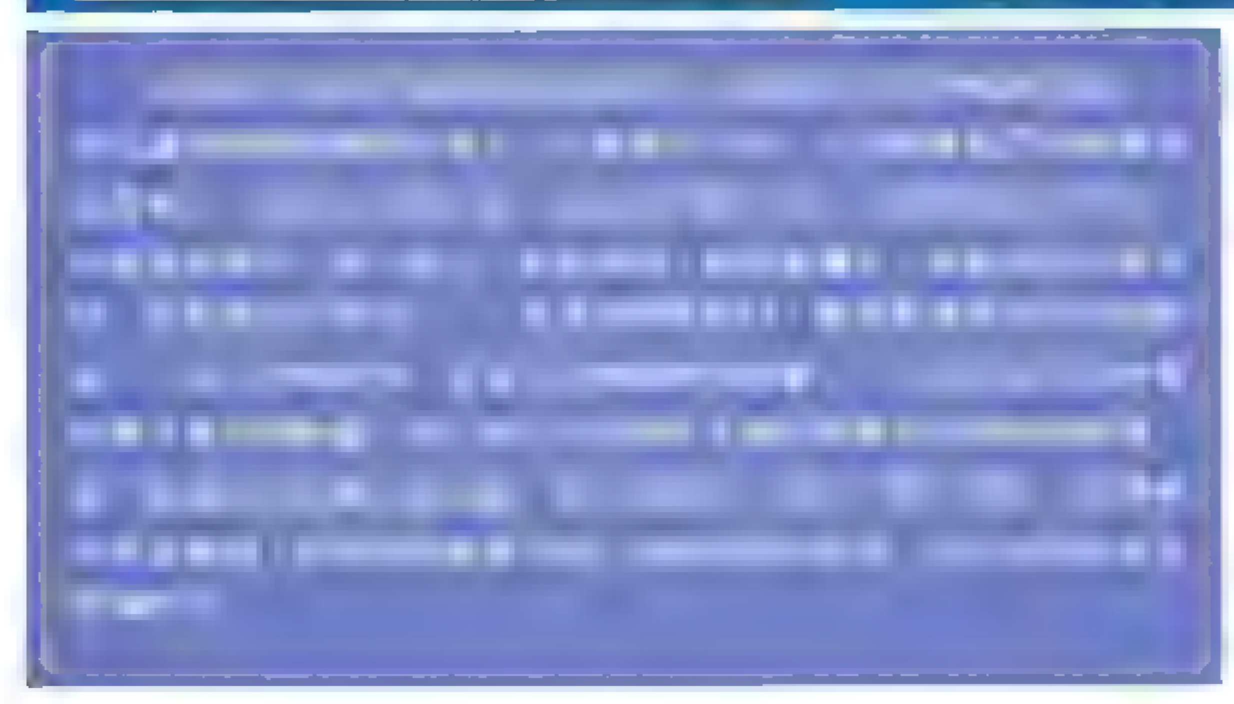


傷兵問題會嚴重影響部隊士氣喔！

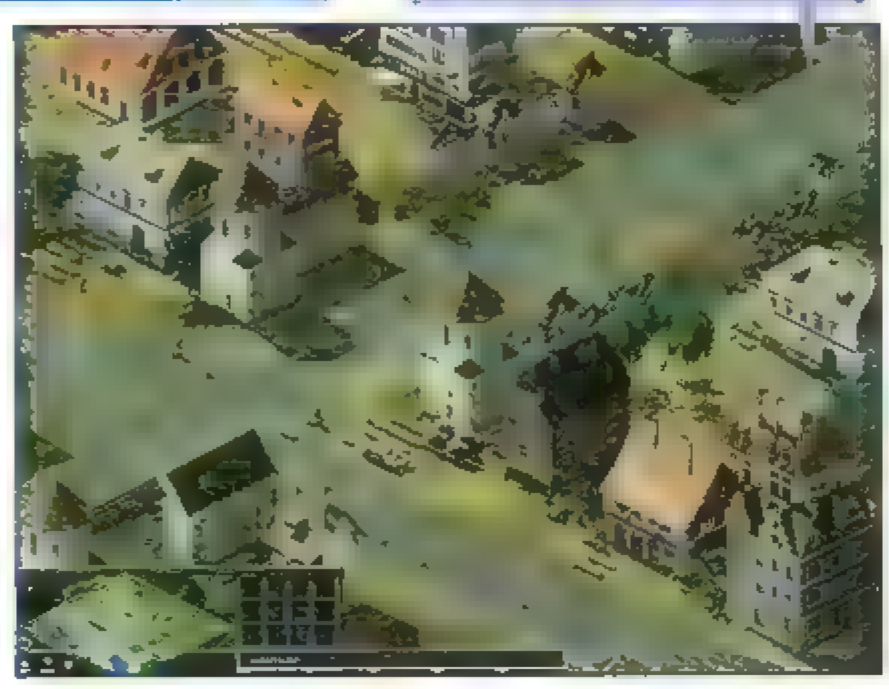
注意傷兵效應 士氣優於一切戰力

在前一代中，士兵受傷之後，行動速度和戰鬥能力就會下降，而二代中又再加入「士氣」，士氣會影響整個隊伍的行為，士氣高的隊伍執行任務時往往能發揮一定程度的戰力，士氣低的隊伍會不服從指揮擅自行動，士氣低落時，更會直接投降敵軍，每個戰鬥單位的狀態欄中都有一條顯示的士氣條，[illegible]百倍攻勢時，士氣值更會不斷下降，此時隊伍裡如果有指揮官，隊伍的士氣會漸入穩定。如果指揮官[illegible]的角色，要[illegible]時才能[illegible]隊伍的士氣。

經驗值成長系統 實戰與訓練兼具



建築物能提供遮蔽功能，但是不能生產！





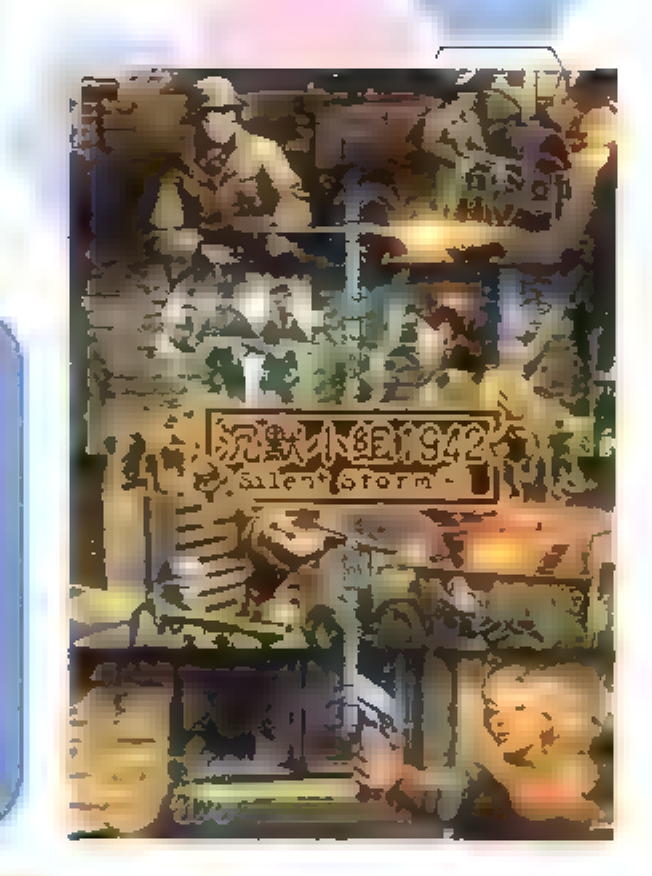
沉默小組1942

研究製造所：Nival Interactive　販賣流通所：光譜資訊

遊戲類型：戰略回合制　科技需求：P3-600、128MB

預定推出日 ____年 7 月

《沉默小組1942》是俄羅斯最著名的遊戲製作公司Nival Interactive，在設計出《蒼穹霸主二》等廣受好評的遊戲之後的最新力作。與時下清一色都是即時制的策略遊戲所不同的是，這款以第二次世界大戰為背景的策略遊戲不僅有著即時制的緊湊節奏，巧妙結合了回合制的深層思考，更完美融入了角色扮演遊戲才有的角色升級以及技能成長等概念哦。^^



一次次出生入死[illegible]

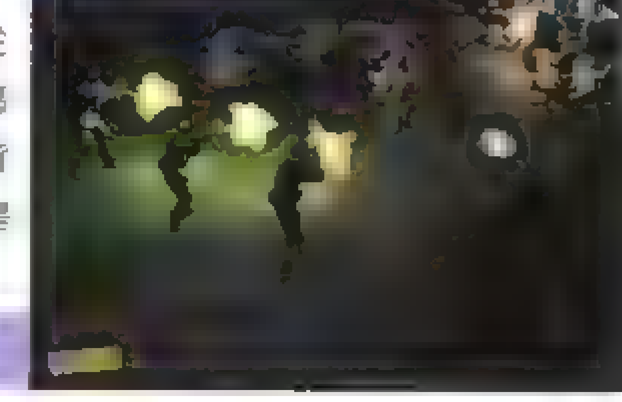
玩家將在當時的兩大陣營（同盟國與軸心國）當中選一加入，並從六大職業、四十名精英中組成一個六人的行動小組，在情報偵搜、敵後破壞、人質解救等各類任務中不斷成長與累積實力，成為最後扭轉戰局的真正英雄！除此之外再加上能夠讓玩家隨意旋轉縮放畫面的全3D圖像引擎，經過負責考究、的確曾在二戰時期出現過的七十五種武器，任何在戰場上的物件皆可隨意破壞的細膩物理模擬，這也是為什麼此款遊戲獲得歐美著名的遊戲網站GameSpot給予8.2分的高評價了！



▶六位各有專長的精英小隊組成

從六大職業中[illegible]出的[illegible]

《沉默小組1942》將所有的小組成員區分成六大職業：戰士、擲彈兵、工兵、偵查兵、醫務兵以及狙擊兵。玩家一開始要先從這六大職業中挑選出一名作為主角之外，還可以從其他四十名精英中任選五名連同主角組成一個六人的行動小組。主角與其他角色的唯一區別是，若是其他角色在戰鬥中昏迷或陣亡，遊戲仍能進行，玩家可以命令其他角色將他背離戰場（昏迷），或是回到基地重新招募成員（陣亡）；但若是主角在戰鬥中倒下（無論是昏迷或陣亡），遊戲就算結束。遊戲共分成三個難度：普通、困難以及不可能。



▶組成一個王牌行動小組吧

媲美「暗黑破壞神二」的[illegible]



▲大戰後的殘破景像



步調緊湊而不拖泥帶水

以往以戰爭為背景的策略遊戲大多以回合制的方式進行，特色是玩家有比較充裕的時間思考、計畫與部署。而近來的策略遊戲則大多以即時制的方式進行，除了節奏比較快之外，也同時考驗著玩家的臨場反應。《沉默」組1942另一項特殊的地方則在於，它將傳統的回合制以及快節奏的即時制巧妙地結合。

無論是玩家所控制的小組成員，還是電腦所控制的敵人，遊戲皆透過「行動點數」來決定各個角色在戰鬥中的每個回合能夠採取的行動以及戰術。由於每個角色本身的敏捷度不同，所以會有著多寡不一的行動點數，利用這些行動點數角色可以在戰鬥中進行奔跑前進、開槍射擊以及拆除地雷等動作，當其中一方的所有成員將行動點數用完之後回合就算結束，這時就輪到另外一方行動。由於行動點數無法累積，所以如何妥善運用每一回合各個角色所擁有的行動點數來降低敵人所能運用的行動點數就成為致勝的不二關鍵。


▲ 卯起來互射@@!!

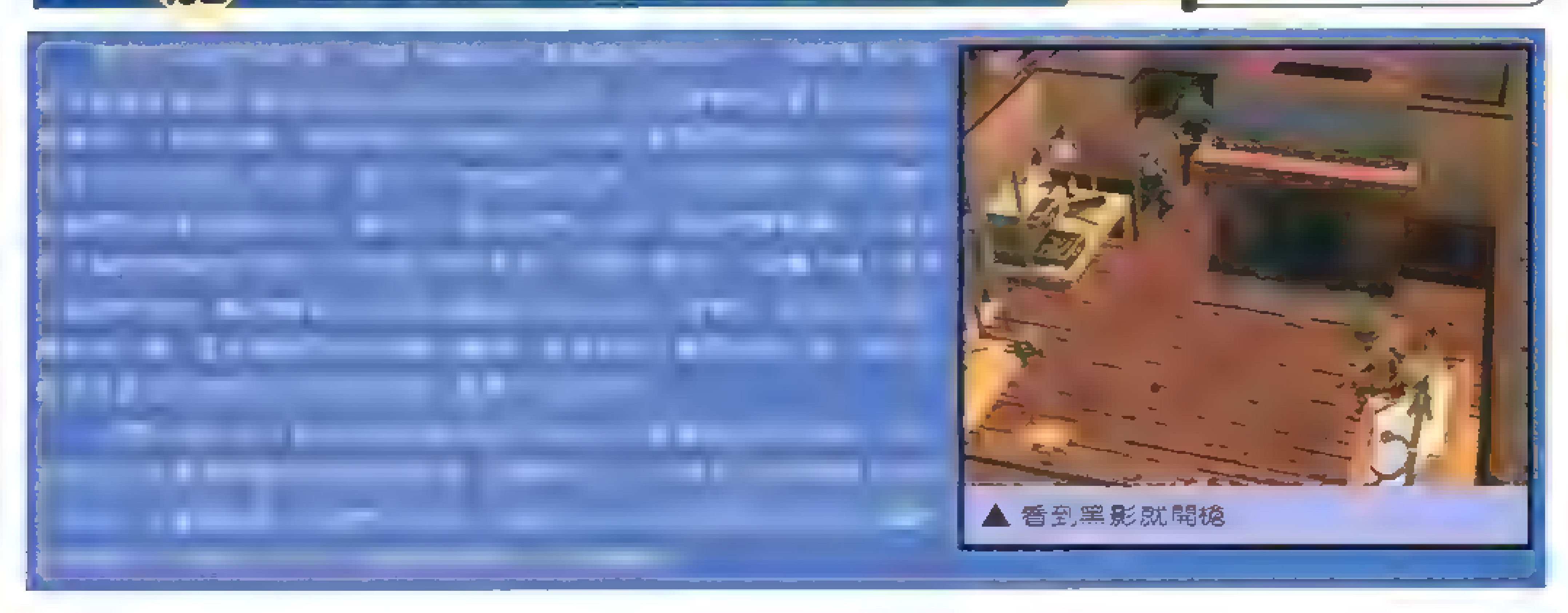

▲ 使戰鬥呈現深度運籌帷幄風貌的回合制

屬性加成是重點

相對於屬性而言，技能才是遊戲整個角色扮演系統的精華所在。根據本身職業的不同，角色能夠學習到的技能也會有所不同。每個角色都各自有多達二十七項技能可以學習。學習技能的方式也很容易，當角色每提昇一個等級便能獲得一點的能力點數，只要分配一點的能力點數給某項可以學習的技能之後就算是學會該項技能，學到該項技能的角色便會在戰鬥時擁有技能所賦予的額外能力加成。由於在正常的情況下沒有任何的角色能夠學完所有的技能，如何在這麼多的技能當中做出取捨，並安排角色學習能夠彼此互補以及應付各項任務需要的技能則有賴玩家的細心規劃了。

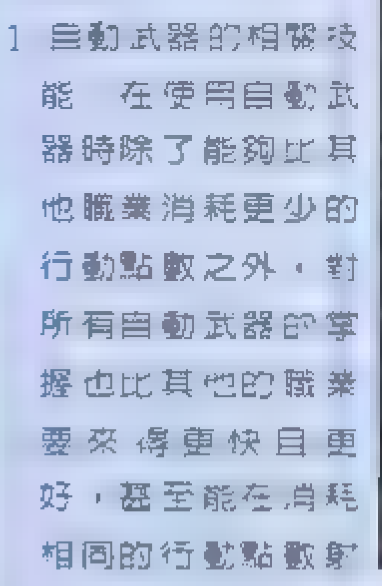

▼ 兩軍對陣是家常便飯了

技能讓你術業有專攻


▲ 看到黑影就開槍

六大職業相關的技能分類

戰士



戰士是隊伍戰鬥武力的核心。他們的力量與敏捷度比其他職業要好，所以生命點數比較高。他們擅長使用各類自動武器以及架設在戰場上部分重要據點的固定式機槍，而且比其他人更能掌控這些武器。也因為如此，戰士的技能大致可以分成以下三類：

1. 自動武器的相關技能：在使用自動武器時除了能夠比其他職業消耗更少的行動點數之外，對所有自動武器的掌握也比其他的職業要來得更快且更好，甚至能在消耗相同的行動點數射擊出更多的子彈攻擊敵人，對敵人所造成的傷害也更大。
2. 單兵作戰的相關技能：即使在戰鬥時受到傷害，射擊時的準度以及表現也不會因此打折。
3. 戰鬥技巧的相關技能：像是在移動時射擊不影響準度、更容易探查出躲藏於戰場的敵人之外，本身屬性的成長也會比其他職業更快，只要有戰士隨行，隊伍中的其他成員甚至是友軍都能因而提昇射擊時的命中率以及閃避敵人攻擊的能力。



▲機槍陣地全力守住



▲戰士技能樹

工兵

雖然野戰工兵的智力很高，但是戰鬥技能相對較低。他們通常是隊伍中功用最多的成員，他們的才能包括了帶領小隊安全穿過地雷區、爆破物體、拆除目標裝備、維修武器、升級武器以及開鎖等。也因為如此，工兵的技能大致可以分成以下三類：

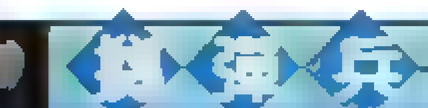
1. 特定武器的相關技能：由於工兵對於機械裝置的天份，他們在重新裝填子彈上所消耗的行動點數比起其他的職業要少上許多，而當他們使用機槍與火箭筒時，對建築物所造成的破壞力也比其他職業要來得大。
2. 野戰工兵的相關技能：除了開鎖、找出陷阱加以解除之外，由工兵所裝設的地雷所造成的傷害力甚至能一次殲滅掉一大群敵人。
3. 維修武器的相關技能：在遊戲的後期玩家會發現一項威力驚人的神秘武器，如果隊伍能夠善加運用這項武器，相信任何困難的任務都能迎刃而解，而工兵的另一項特殊技能就是保養維修這項武器，讓它們能隨時保持最佳狀態。





▲工兵技能樹

擲彈兵





◀火箭飛進來了啊！



▲擲彈兵技能樹

偵查兵

偵查兵有極高的敏捷度與力量。他們比任何人都擅長使用近身武器，同時很會躲藏。偵查兵在隊伍中主要是進行無聲殺掉敵方哨兵、偷溜進敵人領地、竊取重要文件等任務。也因為如此，偵查兵的技能大致可以分成以下四類

1 近身武器的相關技能：由於偵查兵在探索前線的過程中非常容易與敵人近距離遭遇，所以在匕首、飛刀等無聲的近身武器會使用得比其他職業要來得更為出色。

2 姿勢變換的相關技能：無論是隨著各種情況快速改變自己的姿勢還是以各種不易被發覺的姿勢前進，偵查兵在這個他們所擅長的部分表現得還比其他職業更好。



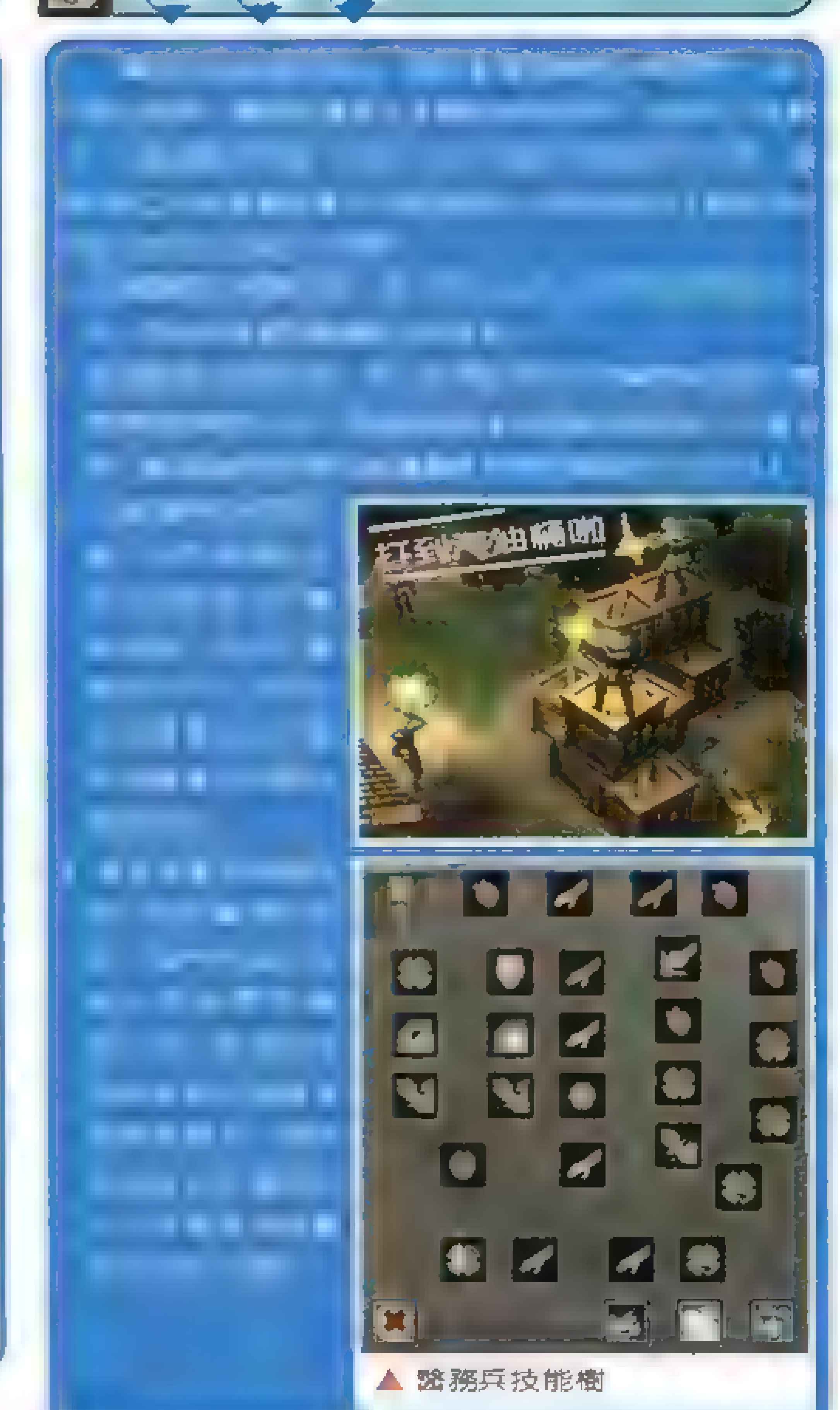
3 單兵作戰的相關技能：由於獨自深入敵境有時難免會誤中敵人埋伏，如何在此時能夠冷靜地解決敵人並能全身而退，也成為偵查兵的必備技能。

4 探索方面的相關技能：像是能夠輕易隱藏於黑暗中、更好的視覺以及聽覺、暗中埋伏等待敵軍的能力都能透過學習這類的技能而擁有。



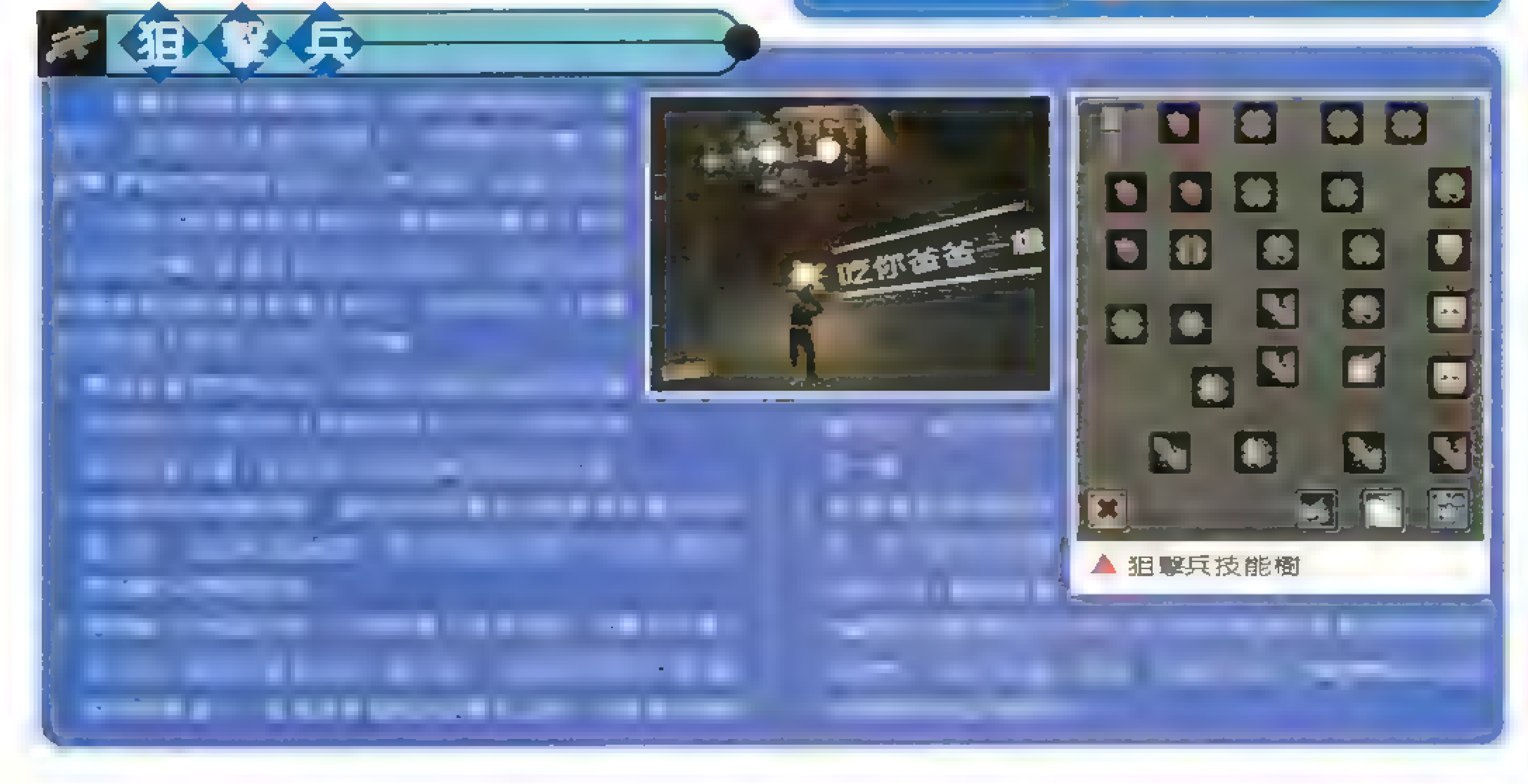
▲ 偵查兵技能樹

醫務兵



▲ 醫務兵技能樹

狙擊兵



▲ 狙擊兵技能樹



金庸群俠傳Online 冷月飛狐

- 研究製造所：中華網龍
- 販賣流通所：中華網龍
- 遊戲類型：線上RPG
- 科技需求：PII-400、128MB

《金庸群俠傳Online》即將推出的第十片資料片，會以金庸老師所有作品中，最具有懸疑性且充滿 魅力的「雪山飛狐」為本體，另外再加入「飛狐外傳」增添其精采度，把二部劇情融合成《金庸群俠傳Online》全新資料片「冷月飛狐」！至於製作人員釋出那些兼具創新與樂趣的遊戲內容呢?!蕾蕾馬上帶大家來瞧一瞧!!

闖王寶藏何處覓 重重機關誰敢闖



小說《雪山飛狐》以當年闖王李自成身陷重圍時，守在他身邊的四大護衛范、苗、胡、田四家的遺族為故事主要人物，並牽扯出闖王逝世後所遺留的龐大寶藏。由於闖王寶藏藏在何處沒人知道，只能從四家的遺物中窺知端倪；而且就算知道位置，據說埋藏的地點也佈滿了無數機關，想要拿到可說比登天還難。小說中雖然最後眾人仍然只能對著發光的寶藏空嘆，但是在「冷月飛狐」中，玩家將有機會挑戰闖王設下的重重關卡，取得眾人夢寐以求的財富。





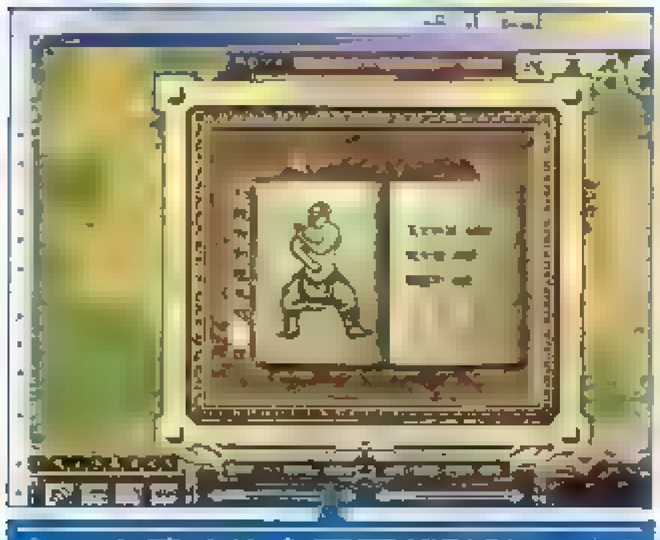
金庸1.0版 [illegible]阻[illegible]後的秘[illegible]

神秘的闖王寶藏被深鎖在18道關卡之後，而這每一道關卡都有著精心設計，不管是向窟的守護者、闖關的疑難問題、過關的精巧機關、或是NPC的突破偷襲，都需要靠著玩家們的智慧以及互助合作的精神，找出過關的方式，以獲得最後的寶藏。到底闖王所遺留下來的寶藏是什麼？除了成堆的金銀財寶之外，還有什麼秘密藏在其中嗎？

金庸1.5版 迷宮與混[illegible]

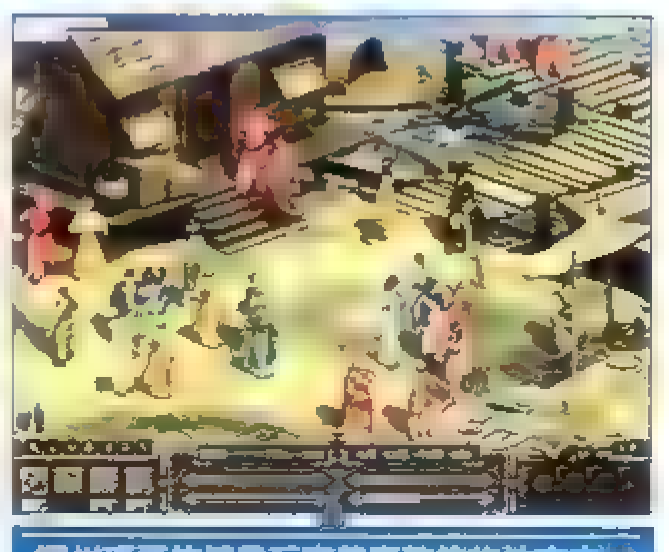
就像是小說中所描述的，許多人對闖王寶藏都有覬覦之心，但是彼此都忌憚著，所以只能各懷鬼胎地先互相合作，等找到寶藏後再來廝殺。因此為了符合原著精神，闖王寶藏將會是人人有機會，但是個個沒把握的情況，因為玩家不但要先找到進入埋藏闖王寶藏地點的方法，還要在進入地點之後，通過迷宮的考驗，同時還要留意身旁的人，他們很可能隨時都會向你出手，因為誰先找到闖王寶藏，誰就能單獨擁有喔！

武功進階再提升 極限不再是極限



16套武功的上限即將破除

金庸老師的小說中，每套武功都有它的精采之處，但是天下武學無盡，誰又能夠學盡學全，就算是慕容世家收盡全天下武學，也尚有《六脈神劍》與《降龍十八掌》未能如願；試想，光是拳譜、劍譜都已如此，更何況要習得所有譜中的武學更是難上加難了吧！不過遊戲們可以把這樣的現實加以美化，讓玩家的夢想成真，尤其在新資料片「冷月飛狐」中，玩家將能夠脫胎換骨，突破極限中的極限喔！



揚州城依然是玩家最喜歡待的地方之一

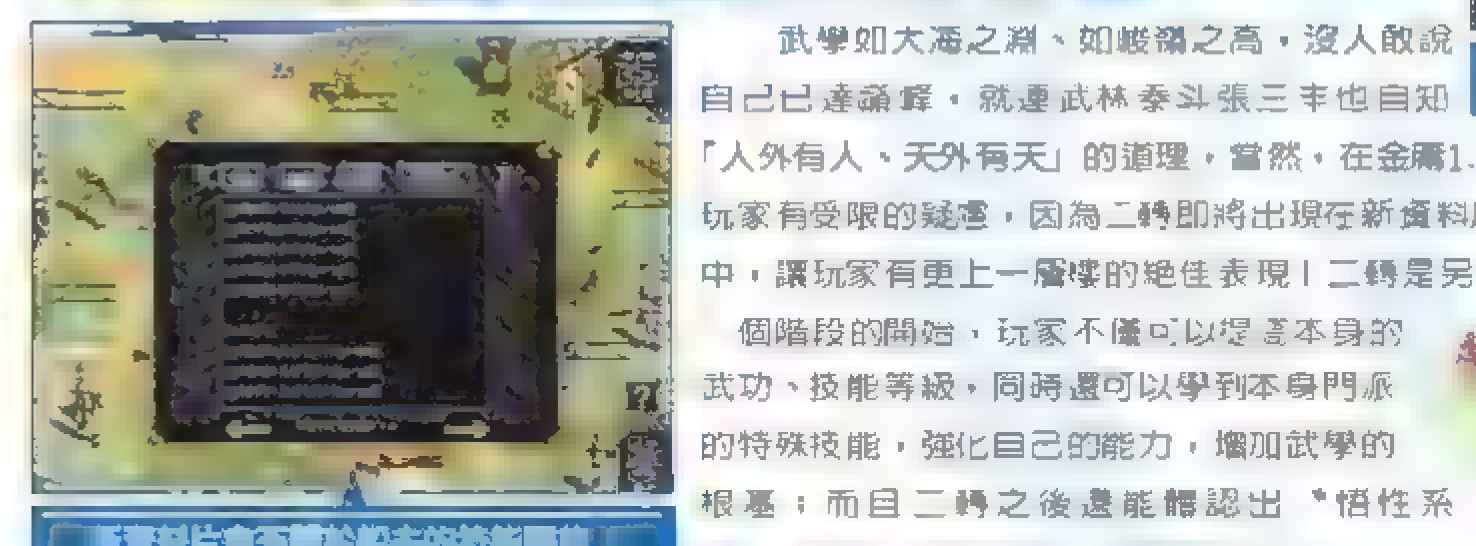
金庸1.0版：拓寬江湖武學領域



在新資料片裡也會開放新的練功山洞喔！

在金庸1.0版中，武功不僅多且廣，但是每個人最多只能學到16套，實是遺憾，於是在《金庸群俠傳Online》全新資料片「冷月飛狐」裡，將打破這道禁忌，讓玩家可以學到第17、18、19…..套，甚至更多的武功！想要同時學到更多的武功而無法如願嗎？想要讓自己成為武功淵博的一代大師嗎？「冷月飛狐」將會讓你達成心願喔！

金庸1.5版：挑戰二轉精益求精



新資料片會有關於船夫的技能開放！

武學如大海之淵、如峻嶺之高，沒人敢說自己已達顛峰，就連武林泰斗張三丰也自知「人外有人、天外有天」的道理，當然，在金庸1.5版中更是不會讓玩家有受限的疑慮，因為二轉即將出現在新資料片「冷月飛狐」中，讓玩家有更上一層樓的絕佳表現！二轉是另一個階段的開始，玩家不僅可以提高本身的武功、技能等級，同時還可以學到本身門派的特殊技能，強化自己的能力，增加武學的根基；而且二轉之後還能體認出〝悟性系統〞，讓自己的武功更上一層樓喔！



冒險之旅吾獨行 千山萬水任遨遊



自小流離在外的胡斐，靠的是平四辛苦扶養他長大，成長的路上不僅遭遇許多的困難，也遇到不少貴人，才能讓他有往後的成就，這段路就像冒險的過程，起起伏伏，有時一場多人的陣仗讓也沱不肖，

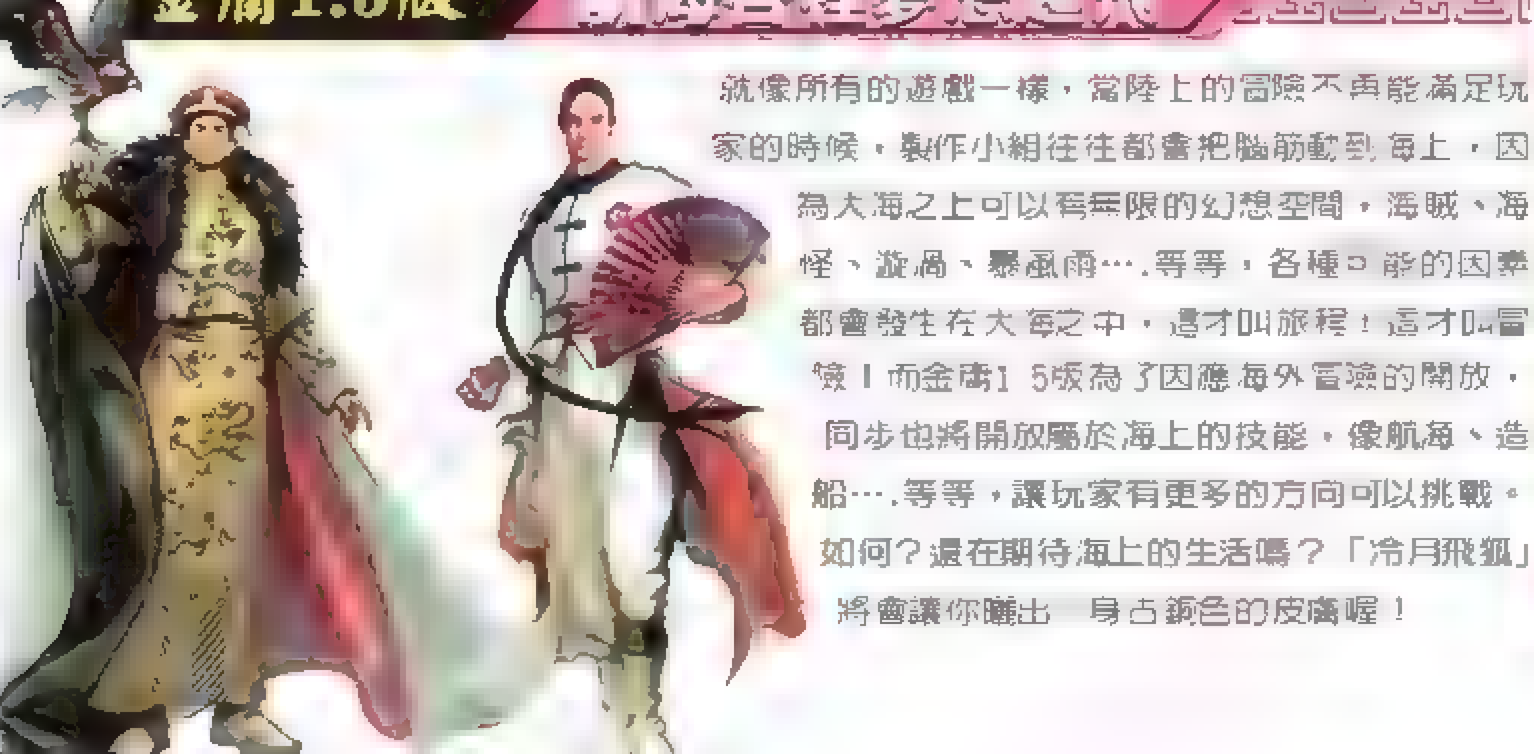
有時隻身行走的旅途讓他略感孤寂，但是這就是冒險的元素，因為有這些元素，才會讓冒險變得精采，就像即將在「冷月飛狐」裡推出的冒險單元，玩家絕對不能錯過喔~，要如何在爾虞我詐的江湖中明哲保身，成為人人稱羨的天下第一人；或是玩遍千山萬水，過著逍遙自得的生活；玩家都能在遊戲中親身體驗哦！！

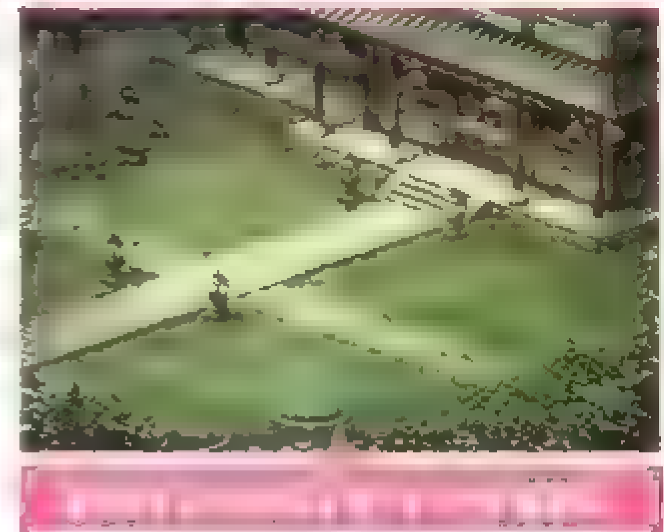
金庸1.0版：天下第一[illegible]



金庸1.0版中，將可以舉辦全新的擂台賽，不過這個擂台賽是玩家夢寐以求的「跨伺服器擂台賽」喔！而且玩家可以隨時進入，挑戰各個不同的模式，像是個人戰、雙打賽，甚至五人小組對抗賽，都會帶給玩家不同的樂趣喔！想知道誰才是真正的天下第一嗎？「冷月飛狐」將為你隆重揭曉！

金庸1.5版：航海啓程夢想起飛

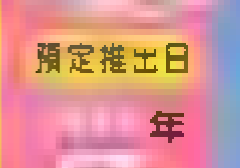




就像所有的遊戲一樣，當陸上的冒險不再能滿足玩家的時候，製作小組往往都會把腦筋動到海上，因為大海之上可以有無限的幻想空間，海賊、海怪、漩渦、暴風雨….等等，各種可能的因素都會發生在大海之中，這才叫旅程！這才叫冒險！而金庸1.5版為了因應海外冒險的開放，同步也將開放屬於海上的技能，像航海、造船….等等，讓玩家有更多的方向可以挑戰。如何？還在期待海上的生活嗎？「冷月飛狐」將會讓你曬出一身古銅色的皮膚喔！

科隆Online

研究製造所：eSofnet　販賣流通所：傳說之城數碼科技
遊戲類型：線上角色扮演　科技需求：P3-600、128 MB RAM



預定推出日 年 7 月

韓國 eSofnet在《科隆戰記 3》後，繼續沿用其故事背景，來開發出最新的線上遊戲－《科隆Online》，而其中某些角色也將成為《科隆Online》中的 NPC，為了讓所有《科隆Online》的玩家更為了解《科隆戰記 3》的背景，《科隆Online》的官網(http://corum.saga-city.com/)特地免費開放《科隆戰記 3》的下載，想要重溫這款RPG的玩家，快去官網下載來玩吧！

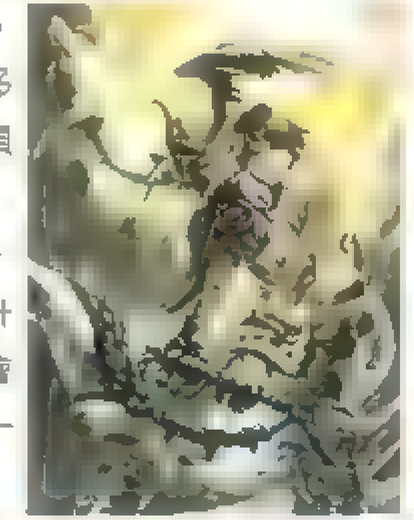
各職業介紹 掌握特性選擇所需

戰士 Fighter Morron 大地的戰士

野蠻人 (Barbarian)

EGO10、STR30、DEX15、INT10、VIT20

戰士的能力來源為靈氣(AURA)，靈氣(AURA)為一種類似"氣"的物質，需要刻苦修練，才讓這種氣的流通變得順暢些；靈氣的大量囤積，表現出一種具有衝擊力的攻擊。靈氣 (AURA) 技能大部份為攻擊，是所有力量中發動和攻擊速度最快、最強的，也不需要或只需很短的冷卻時間 (Cooling time)，但影響範圍較小，故不適合在同時對付多個敵人，所以對付很多敵人的時候，必須要有點耐心。靈氣 (AURA) 的力量 (AP：Aura Point = Sp 的值) 不會自己恢復，要利用戰士的技能－靈氣恢復，才能回升SP值，技能的等級越高，恢復的速度也會增加，也是所有角色中，體力最高的一員、物理攻擊力和防禦力也均高。

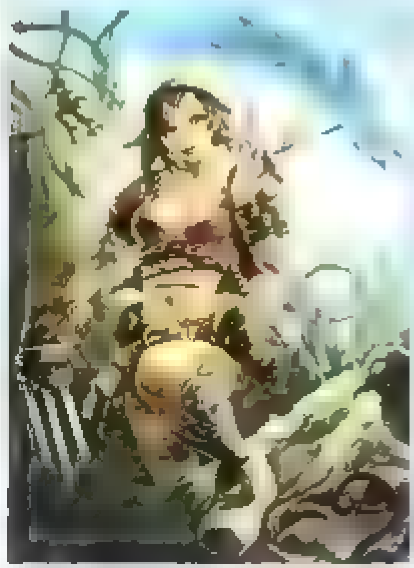


遊俠 Ranger Robentier 大地的遊俠

孤獨精靈 (Lone-Elf)

EGO20、STR15、DEX25、INT10、VIT15

遊俠擁有最好的攻擊和迴避機率，技能的熟練程度會影響其防禦和物理攻擊力。脈氣 (Chakra) 相關的技能為遁身、追蹤、下毒和暗殺等。而且練習其他職業技能的時候，其適應力亦高(例如使用魔法或召喚術，可以發揮相當好的效果)。遊俠的脈氣 (Chakra) 力量是其體能和遊俠技能的泉源，把人體內所存在的潛能開啓，散發出來的力量就是脈氣(Chakra)，遊俠透過這種脈氣(Chakra)的力量來攻擊並防禦，如體內脈氣(Chakra)越多，其攻擊防禦越強；反之則越弱。防禦力和HP會比戰士弱，不過脈氣(Chakra)越多的話，攻擊力會比戰士還要強。



魔法師 Sorceress Evla 大地的魔法師

神族 (Ella-Marach)

EGO25、STR10、DEX5、INT35、VIT10

魔法師使用自然界存在的魔力 (MANA)，一次可以攻擊很多敵人，並且攻擊範圍也很廣，不過越強的技能，施法時間越長，施法後也需要比較長的冷卻時間 (cooling time)，所以魔法師在施法的時候，旁邊最好有個人保護他，魔法師之魔力(MANA)會隨時間恢復，恢復速度與所配戴的裝備或技能有關，也會因詛咒影響恢復能力。



祭司 Priest Corum 大地的神職者

人類 (Human)

EGO25、STR10、DEX5、INT35、VIT10

祭司之力量來源為對神的信仰，利用神力精通(Divine)來保護其他職業，同時他也擅長近身格鬥的技巧，其戰力在所有職業中排名第三，足以防禦自己。祭司的神力精通 (Divine) 技能，大多幾乎不會消耗 SP，所以如果你的祭司並沒有要學習其他職業的技能，INT的分配可以少一點。祭司和神的親和度最高，在所有職業中神力是最強的，但神力必須慢慢接收，信仰時間長短為重要因素。神力精通(Divine) 的主動技能 (active) 技能不消耗 SP 值，不過神力精通(Divine) 的Overdrive的技能也會跟其他技能一樣會消耗 SP，因此要怎麼訓練一個祭司，需要花很多的心思。祭司的神力精通 (Divine) 技能主要提供恢復、防護、攻擊力、防禦力、攻擊成功率、迴避率等，提昇戰鬥所需要的能力，所以組隊的時候祭司是一個非常重要的角色。祭司亦可暫時使魔獸、其他角色的魔法暫時失效，在組隊戰爭中，甚至可以暫時使對方領導者的影響力無效。其防禦術對魔法師的魔法大部份有效。



上千個地下城 等待玩家去探險

《科隆Online》之最大特色就是有各式各樣的地下城，在村鎮周圍的地下城，步行即可到達，不過河流或山、海所區隔的地區，要經過地下通道或利用其他的方法，方可到達，另外也有一些地方，必須以特殊方法才能抵達，底下將介紹地下城的種類：

boss 芬巴巴

Lair地下城(可佔領之地下城)

Lair是Corum大陸中水晶被解開時，結界變弱後，導致古代神復活而所留下的產物。地下城中"守護者"，是古代神呈睡眠狀態，能跟人類溝通，若擊敗它即可成為地下城主人。地下城有一核心場所，在此發動特別的魔法陣就能佔領地下城，並跟守護者的精神連結，一旦佔領地下城，玩家就能掌控守護者，守護者會跟玩家一起成長，玩家下線時，守護者可保護地下城，在守護者身上設定的裝備與魔法陣，效果直接反映在地下城，地下城佔領後，可以升級強化，可佔領地下城在特定的時間會集中魔法力量，提升自己的等級，地下城的等級升高之後，就可以生產出每個地下城所特有的生產物品

boss 暗影使者

祭司的技能－祈禱



自己佔領的地下城會發光

升級地下城(Level up dungeon)

可以提昇角色能力之地下城

魔獸集體聚集的一個危險場所，存在著無數種類不同的魔獸，想要挑戰未知的冒險家，或想要佔據魔獸所佩戴之寶物的勇者，值得到此一探。升級地下城會不斷出現許多魔獸，所以，基本上是不可佔領，不過，過去的英雄曾經佔領過幾個升級地下城，從此之後，把英雄所發動之古代的魔法陣全部消除之後，打敗守護者，就可以佔有這種地下城。



陸塊之間都有通路地下城

Tunnel地下城(通路地下城)

Tunnel的形成，與ecunontoria大規模的地殼變動的發生日大體相符，是連接另一世界之通道，最下層有異界魔獸進出之坑洞。隧道形成後從裡面衝出許多魔物，使得大陸陷入混亂。為抵擋隧道裡出現的異界魔獸，大陸中的十一國家進行第一次結盟，並在結盟據點上，展開了強力防禦線，壓縮防線內隧道之規模，不過遠處的隧道，仍然龐大，恐怖威脅深埋，怪物從異界不斷入侵，異界魔獸利用此通路不斷地冒出，因此佔領隧道是不可能的，在CORUM大陸國家協定下，在此地區禁止任何PK

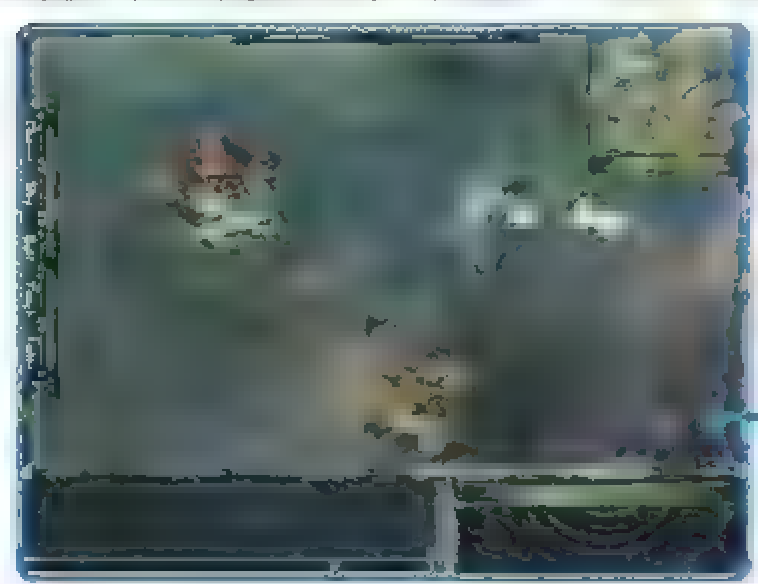


法師以冰牆攻擊boss紅魔武士



地下城攻城戰 攻守雙方較勁

《科隆Online》的世界裡，為了要取得地下城所產生巨大的利益，就有攻城戰的誕生。得到地下城會有很多好處，從地下城獲得的裝備以及經營得到的收入，能儘速提高便利。攻城戰預估每24小時開啟一次，攻城時間一到，玩家就可以付入場費，然後挑選進入某個人或某個工會擁有的地下城。攻城戰的規則是解除每層樓的魔法陣（CP）以及消滅每層所有魔獸，才能夠到最下層跟守護者戰鬥，小地圖上可確認CP的位置（小地圖裡的紅點就是CP位置），該層魔獸所剩的數字也可以在地下城狀態視窗裡確認。當攻擊者站在CP上，就會有紫色倒數計時器開始倒數，這時攻擊者必須持續站在CP上擋住防禦者的攻擊，直到上面的紫色倒數計時器消失為止，才算正式解決這層的CP。因為在地下城裡允許PK，所以攻守雙方用PVP的方式來戰鬥。防禦者要保護地下城，要不停的跟攻擊者PVP來保護地下城。攻守雙方彼此把對象PK倒地，也不會有懲罰。防禦者為了不要讓攻擊者來到下面，要不斷的PVP來守護自己的地下城。若攻擊者成功攻破各層CP並打倒最下層的守護者，便可以變成該地下城的擁有者，若防禦者在規定時間內守住所有攻擊者的攻勢，就可以繼續成為該地下城的擁有者。攻城結束之後，到下一個攻城時間為止，不會再有攻城戰了。



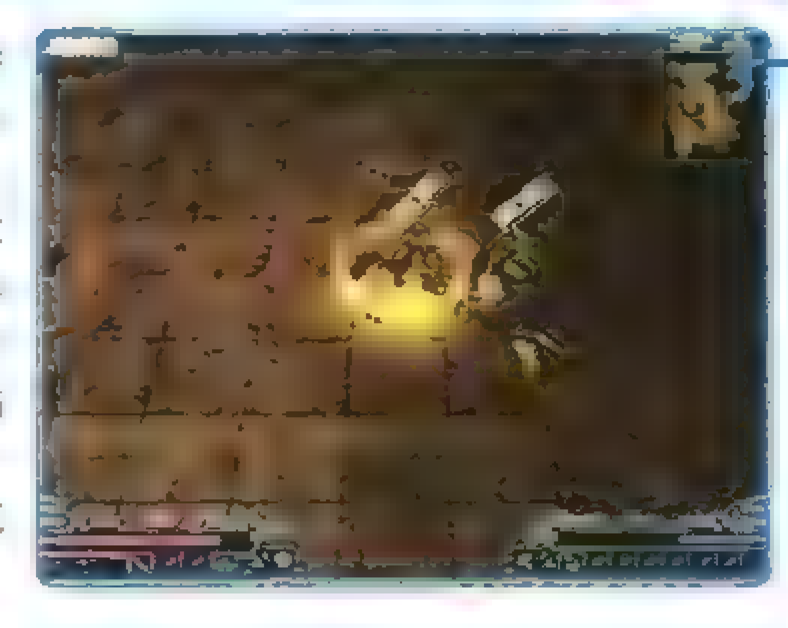
新手練等的可



巨大的地下城守護者

身為地下城擁有者 要善盡管理之責

當玩家成為地下城的擁有者，便可以管理他自己的地下城，要管理佔領的地下城，請按遊戲介面右下角的[Lair]來打開管理視窗。在地下城運作視窗可以設定地下城管理方式、收入裝備及收入金、選擇魔法陣和守護者。當地下城有收入裝備和收入金，只要按右上角的[獲得]就可以得到了，會自動存到你的裝備視窗，但必須要位置在你選擇的地下城才能獲得。Lair地下城的魔法陣和守護者可以給予裝備加強能力，把自己的裝備視窗打開之後，把要裝的裝備拉到地下城運作視窗。魔法陣可以設定個數，守護者只能裝備一個。如果你沒有武裝守護者，還是會有基本的地下城預設守護者。在攻城戰失去地下城，也會失去守護者。



遊俠姊妹花，背上的旗子是第一名公會的標誌

地下城管理方式介紹



超炫範圍技撼天一擊

防禦模式

對地下城的防禦結界集中魔力後，會提升地下城內怪物的攻擊力與防禦力。而且會增加對入侵者的各種魔法陣效率百分之三十。

生產模式

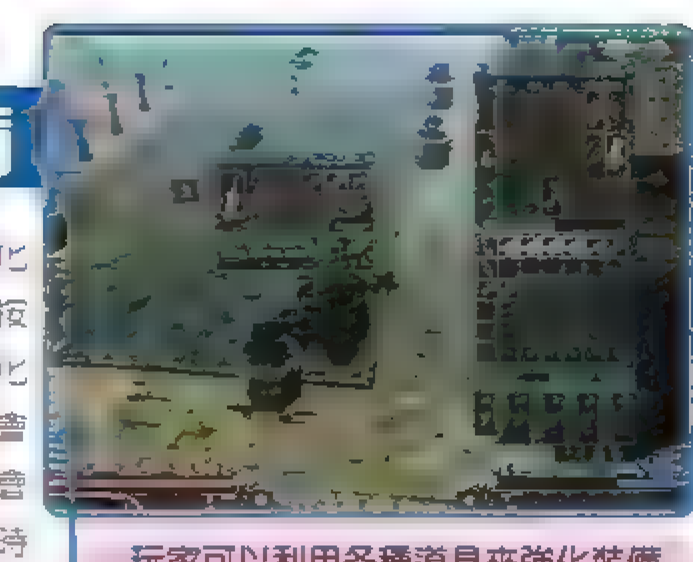
所有的地下城會生產出一定數量之裝備，在產生模式之下，所產生裝備量，會增加百分之三十。

升級模式

地下城集聚魔力後，會升級，升級模式時經驗值速度加快百分之五十。



收集所需材料 努力強化裝備





玩家可以利用各種道具來強化裝備

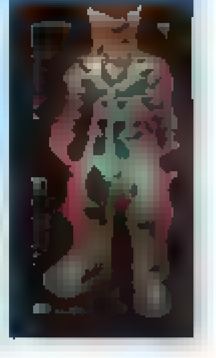
在《科降Online》裡可以強化裝備，在你的裝備上可以使用強化卷軸、強化藥水、附加品來提高裝備的功能，強化裝備在每個村鎮的商店都可以進行，為了強化，裝備最基本slot數要0以上。「slot」是代表強化時可以升級成功的最高次數，成功時slot數會減少。slot數越多，強化的成功機率越高。slot數越少，強化的成功機率就會降低。跟著裝備的Grade，在一定的slot保證100%的成功

首先去村鎮找商店NPC後，選擇出現在NPC視窗裡的強化按鈕。出現強化視窗和自己的裝備視窗之後，把要使用在強化的物品和裝備拉到適合的框裡，再把要強化的裝備、強化卷軸、強化藥水等全部放到強化視窗之後，按強化按鈕就開始強化。強化成功時，強化材料會消失。然後裝備上會加上+成功次數，這時強化的裝備名稱會變成黃色，這時slot數會減少1，代表以後的強化成功機率會比之前低。裝備的Grade數越高，100%的成功機率會降低。不過當強化失敗時，強化材料和要強化的裝備都會消失。

護體聖光強化 角色能力提昇

當玩家身上同時裝備同樣+強化數的強化裝備時，角色的身體會有光環，依強化的附加數值的不同，「護體聖光」的顏色不同，而整套護體set包含單手武器+盾或雙手武器、頭盔、鎧甲、靴、手套X2、腰帶，而護體set與裝備的grade數無關，只與+強化數有關

月亮（Feoh）護體（配戴+6set時）



是給予把月亮之正氣加在武器裡的名匠的稱號。月亮護體會呈現暗紅色光澤，會讓佩戴者的能力更上一層樓。

所有屬性＋10 / HP＋5%
SP＋5% / 迴避力＋8%

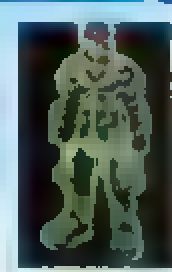
魔力（Wyn）護體（配戴+7set時）



是給予把材質的特徵彰顯出來的名匠的稱號。象徵著堅固的金黃色魔力的氣勢，環繞著佩戴者的周圍，以防敵人的攻擊。

所有屬性＋15 / HP＋7%
SP＋7% / 迴避力＋10%

榮耀（Othel）護體（配戴+8set時）



是給予能隨心所欲的控制榮耀之光的名匠的稱號。擁有大自然之力量的綠色光，會引發角色的潛意識的能力。

所有屬性＋25 / HP＋10%
SP＋10% / 迴避力＋14%

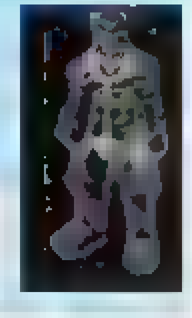
睿智（Jera）護體（配戴+9set時）



是給予經過長久的鍊製把武器強化成會自行散發出光的名匠的稱號。擁有自我的這一種武器會散發著象徵知識的藍色光芒，這種光芒給予魔獸一種威脅感。

所有屬性＋40 / HP＋15%
SP＋15% / 迴避力＋20%

至尊（Beorc）護體（配戴+10set時）



是給予製作出最強武器名匠的稱號。這種武器存在著大自然無窮無盡的精力，會保護主人，讓主人的能力達到最高境界。

所有屬性＋60 / HP＋25%
SP＋25% / 迴避力＋30%

小心身上超重 懲罰害人不淺

所有的裝備都有其特定的重量，玩家所能攜帶的重量，會依角色的狀態會不同。角色第一次開始時可攜帶的總重量是1000，而角色的重量狀態會出現在裝備視窗上方，會顯示現在重量/總重量（百分率），在全體重量的80%之內，可以攜帶裝備而沒有任何懲罰。可攜帶總重量也會跟著角色的等級和STR有所改變。重量超過重量限制時，會有超過重量限制、飽和重量限制兩個階段的懲罰，這時要避免懲罰，就要趕快減輕角色的重量。當角色超過最適的重量（79%）時，重量會顯示成黃色，這時系統會對玩家施以「重量限制懲罰」，這時移動速度降低，HP、SP的自然恢復力停止。當角色重量超過100%時，重量會顯示成紅色，這時系統會對玩家施以「飽和重量限制懲罰」，除了跟「重量限制懲罰」一樣的後果之外，HP、SP藥水的使用速度還會跟著重量增加而減慢，玩家請千萬要注意不要超過重量限制。


裝備視窗上可以看到重量顯示



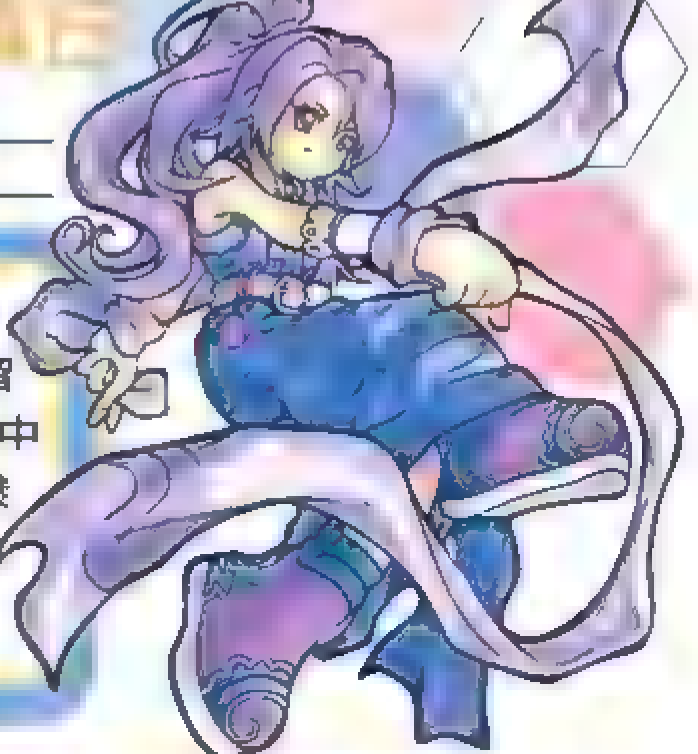


吞食天地online 鬥陣擂台

- 研究製造所：中華網龍
- 販賣流通所：中華網龍
- 遊戲類型：線上角色扮演
- 科技需求：PII 400、128MB

預定推出日 年 已上市

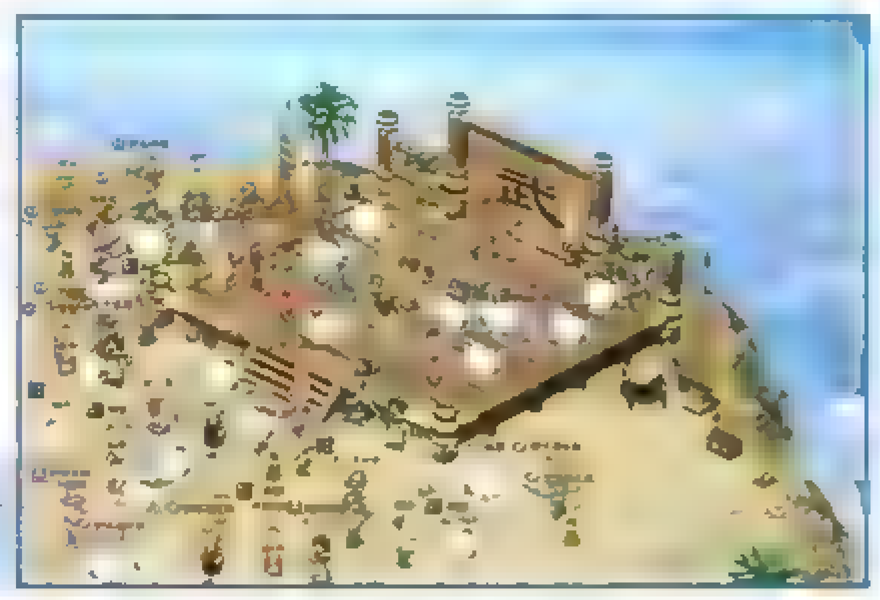
吞食天地最新資料片『鬥陣擂臺』已經開戰囉，還不清楚這次『鬥陣擂臺』改版內容的玩家可要留心啦，『鬥陣擂臺』可有許多新奇好玩的東西哦!!其中主要為跨越伺服器的「鬥陣擂台」，這到底是什麼樣的一個情況呢？在這個「鬥陣擂台」上又有什麼等著玩家呢？今天就讓蕾蕾為各位玩家詳細的介紹一番！



鬥陣擂台新花招 三大選擇看個夠

擂台 團戰亂鬥一起來

玩家們自認在一般伺服器中的團P擂台或是亂鬥擂台都是一等一的高手嗎？可是來到我們的這個可以跨越伺服器的擂台以後，僅僅只能算是一名初心者而已，因為在這個擂台上玩家們需要面對的也都是來自其他伺服器的英雄好漢們，所以為了讓玩家對於這個擂台能快速的上手，我們提供了跟一般伺服器相同規則的團P擂台以及亂鬥擂台，玩家可以跟來自其他伺服器玩家們比劃比劃，誰能從眾多玩家中脫穎而出，成為真正的天下第一！



▶ 跨越伺服器

注意事項

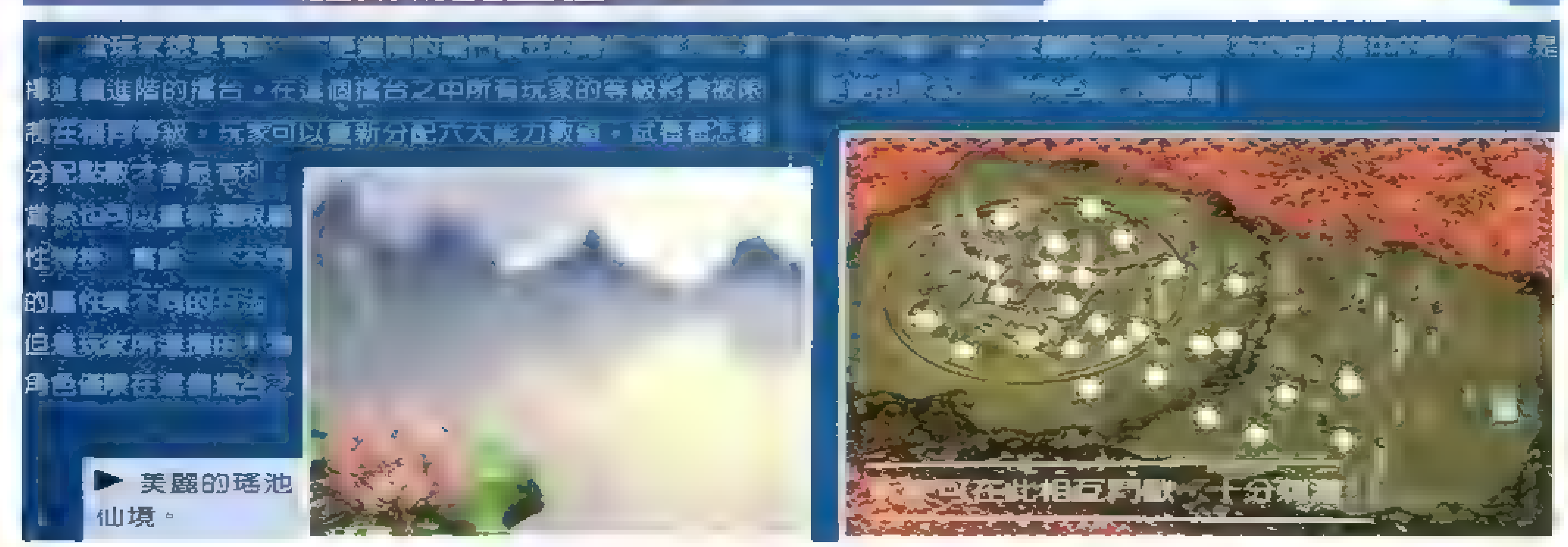
1. 玩家跟遊戲中負責傳送的NPC交談之後就可以傳送到專用伺服器。
2. 玩家在專用伺服器的人物角色狀態必跟傳送NPC交談時的狀態一致。
3. 玩家參與擂台獲得的獎賞會在玩家回到原本伺服器之後自動獲得，因此請玩家要記得空出道具欄位。

小訣竅

玩家與玩家本身配合的默契才是致勝的關鍵；同時參考一下別的伺服器中玩家的戰法，也是一個增廣見聞的選擇。

擂台 新人物與新屬性

[illegible]擇這種進階的擂台，在這個擂台之中所有玩家的等級將會被限制在相同等級，玩家可以重新分配六大能力數值，試看看怎樣分配點數才會最有利；當然也可以重新選取屬性[illegible]的屬性與不同的[illegible]但是玩家所選擇的人物角色僅限在這個擂台[illegible]



▶ 美麗的瑤池仙境。

[illegible]可在此相互鬥毆，十分[illegible]

注意事項

1.玩家跟遊戲中負責傳送的ＮＰＣ交談之後就可以傳送到專用伺服器。
2.玩家進入專用伺服器之後需要創造一個人物角色並且分配點數與設定屬性。
3 系統會自動提昇此新角色等級與給予一定數量的金錢。
4 所創造的人物以及所獲得之經驗值、金錢、物品與技能，交好友與軍團資料，僅限專用伺服器使用，當玩家回到原本伺服器之後仍使用原本的人物角色。
5 玩家參與擂台獲得的獎賞會在玩家回到原本伺服器之後自動獲得，因此請玩家要記得空出道具欄位。

小訣竅

玩家可以來這邊嘗試看看不同的屬性與能力，會有不一樣的遊戲樂趣喔！



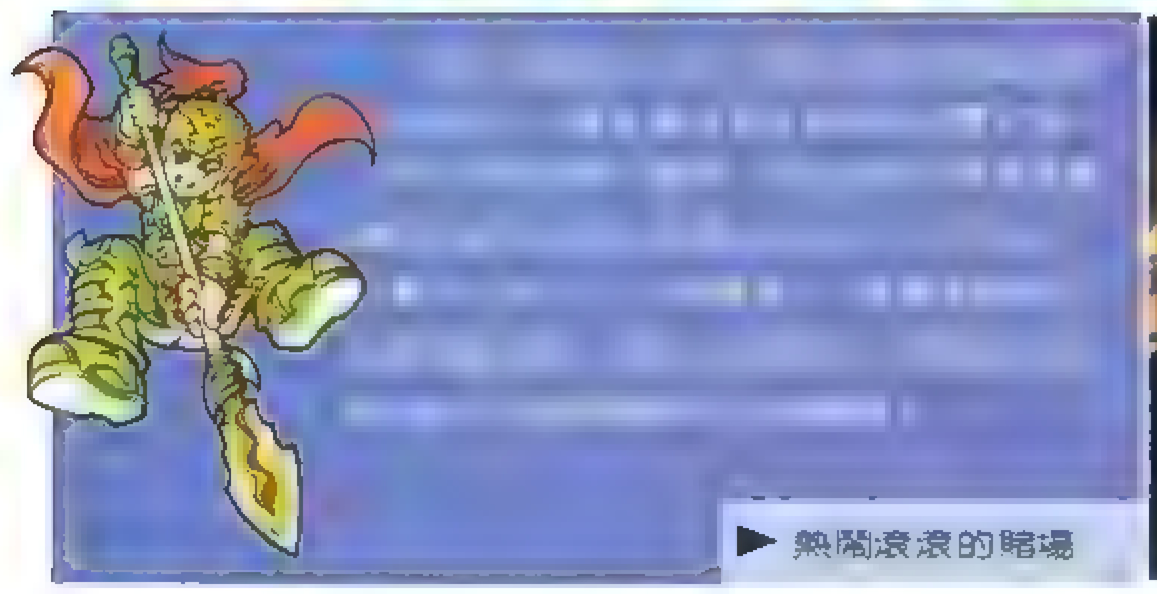
擂台三… 擂台生存之道

這是傳說中的終極擂台，玩家來到這裡以後，在時限之內必須面對一場又一場來自其他玩家的挑戰！只有能生存下來的人才是真正會被其他玩家認同的王者！簡單的說，整個擂台就是一個生存遊戲！當玩家進入這個擂台以後可以先在所謂的「準備大廳」之中調整自身的戰力，等到一切都準備好了就離開這個「準備大廳」進入到專用場地當中。專用場地可以分為兩種；首先是分布在最外圍的和平地帶，和平地帶是完全禁止ＰＫ的場地，但是只要玩家一但離開這個和平地帶之後，除了在戰鬥中死亡之外沒有其他方法可以回到這個地方，其次是被和平地帶所包圍的死鬥場地，玩家從和平地帶離開之後就會進入死鬥場地，在死鬥場地中所有的玩家都可以盡情的去尋找「心儀」的對象來當作獵殺目標…。

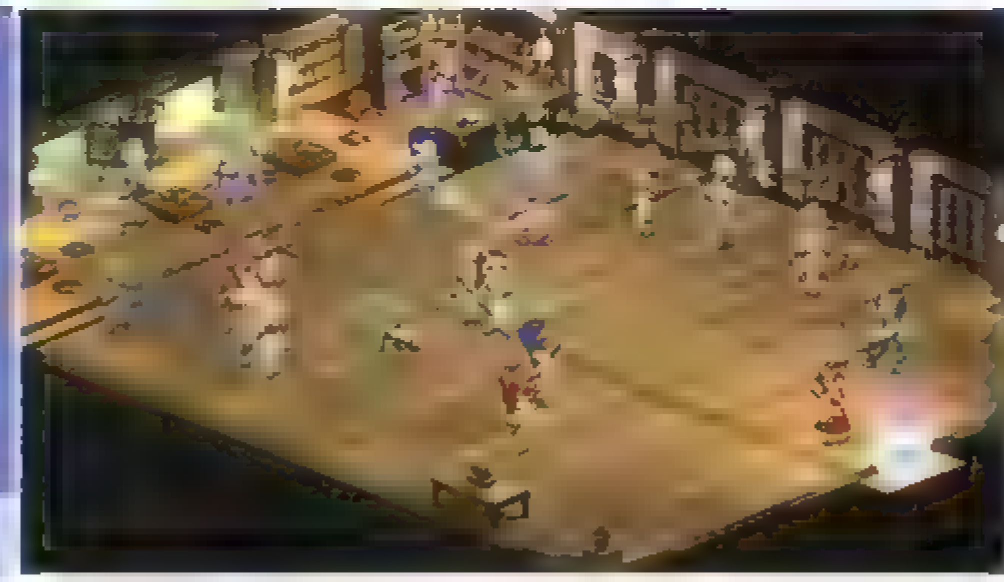
小訣竅

在這個擂台中沒有永遠的敵人，也沒有永遠的朋友，換句話說，玩家可以在任何場景之中任意的更換隊伍，如果隊伍中的隊員是你邁向成功的絆腳石的時候，不要猶豫！尋找更加強力的隊友吧！

小賭場新開張 各方賭客試手氣

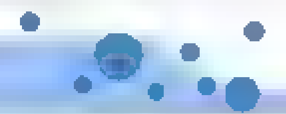


▶ 熱鬧滾滾的賭場



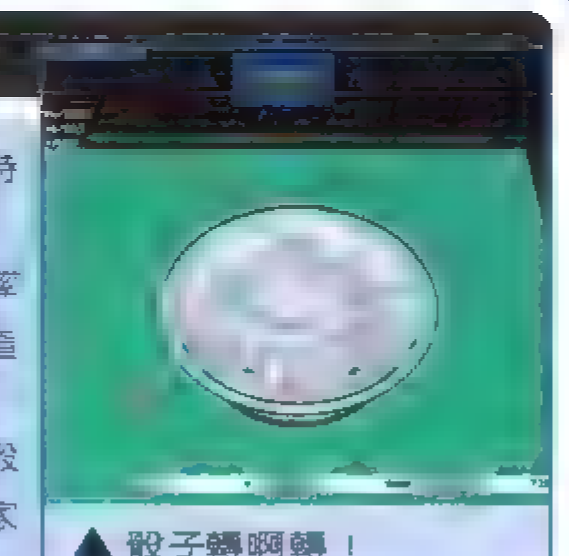
三大 國粹遊戲介紹





說明

1 玩家與電腦莊家各擁有三顆骰子。
2 由玩家先擲骰子，電腦莊家後擲。
3 當一方擲完骰子之後，必須骰出有兩顆以上骰子為同點數，否則需再擲一次，直到有兩顆以上骰子為同點數為止。
4 當雙方都擲完之後，此時玩家與電腦莊家比第三顆骰子的點數大小，點數大的獲勝，但是如果玩家三顆骰子都同點數時則玩家直接獲勝。
5 當玩家與電腦莊家骰子點數相同的時候，此時電腦莊家獲勝。
6 賭注下限為100金，上限為10000金，賠率1:1，但當玩家骰出三顆骰子同點數直接獲勝時賠率為1:3。
7 當玩家骰完之後若電腦莊家尚未擲骰子，玩家離開賭局，遊戲會判定玩家輸。

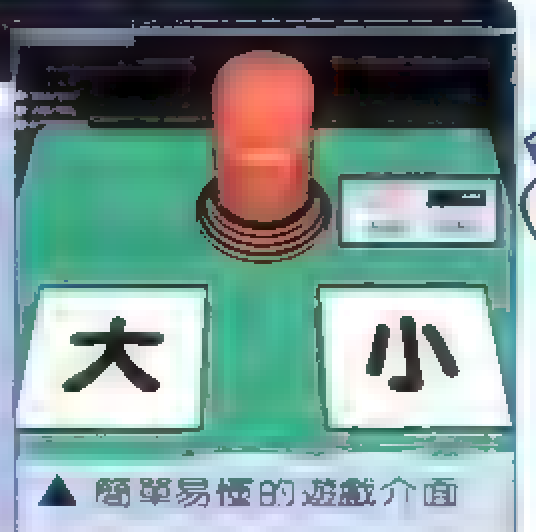


▲ 骰子轉啊轉！

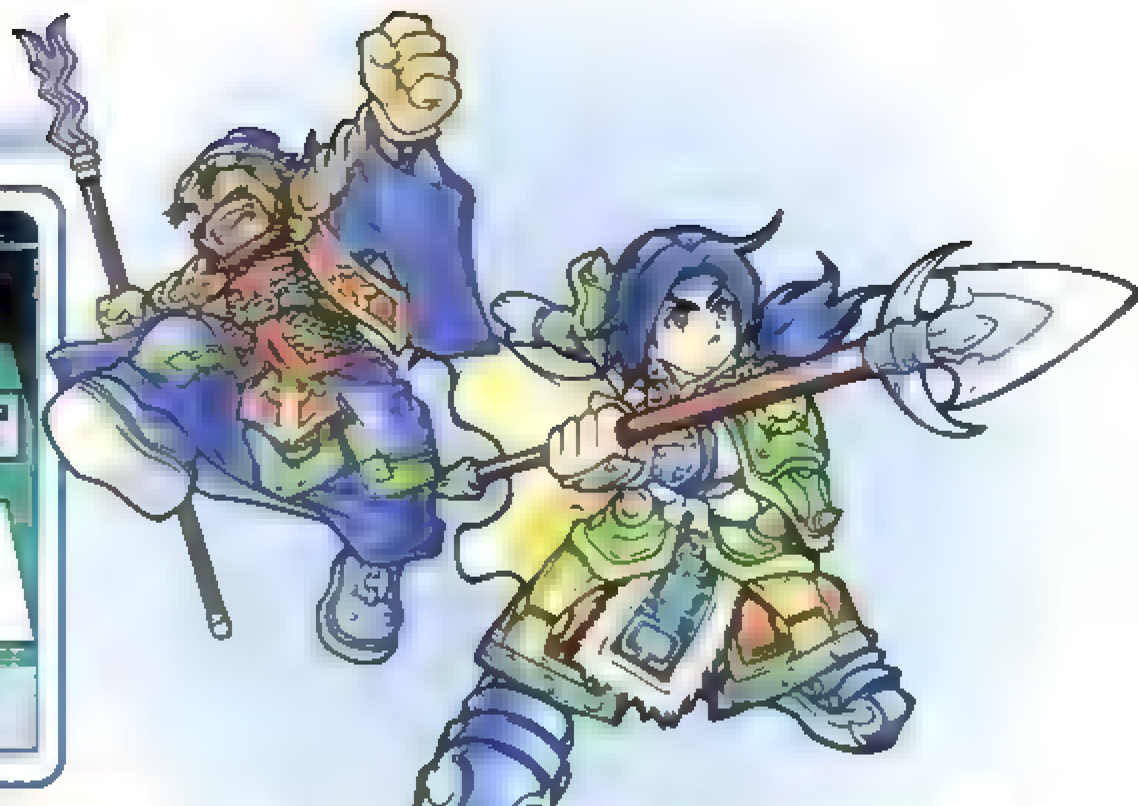
骰子比大小

說明

1. 電腦莊家擁有三顆骰子。
2. 由電腦莊家搖骰，玩家去壓會開大或是開小。
3. 三顆骰子總合3~10點為小，總合11~18點為大。
4. 賭注下限為10金，上限為100金（賠率1:1）。



▲ 簡單易懂的遊戲介面





自摸棋

說明

1. 遊戲自動湊合4位玩家進行遊戲。
2. 遊戲開始由電腦將棋牌分發給四位玩家，並由莊家先摸第一張棋牌。
3. 遊戲開始由開局者為莊家，往後的每一局則有輸家成為莊家；莊家自摸則由原本莊家的右方玩家成為新的莊家，流局則由摸最後一張牌者之右方玩家成為新的莊家。
4. 當輪到玩家時，玩家必須在[illegible]秒之內完成摸牌及丟牌的動作，倒數結束由電腦接手自接丟牌。
5. 玩家在遊戲中除非胡牌，否則各玩家手上永遠保持四張棋牌。
6. 牌組的定義：三張成一組：「將士象」、「車馬包」、「帥仕相」、「俥傌炮」、「兵兵兵」以及「卒卒卒」；二張成一組：「將帥」或其他兩張一樣的棋子。
7. 胡牌的條件：玩家持有上述牌組的定義中的一組三張及一組二張即可胡牌，同時有五張兵卒也可胡牌。



▲ 噢耶！贏了！

高等武器裝備 最新熱門暢銷品

最新熱門裝備、武器表

部位	名稱
頭部	雙[illegible]
身體	[illegible]鎧甲
手腕	[illegible]護腕
腳部	[illegible]靴
武器	雙股劍

部位	名稱
頭部	霸君冠
身體	宣道袍
手腕	光武護手
腳部	[illegible]皮重鞋
武器	文種七策



部位	名稱
頭部	降魔冠
身體	極星袍
手腕	[illegible]之手
腳部	十方伏虎鞋
武器	綠綺扇



部位	名稱
頭部	[illegible]雲綸巾
身體	時清衫
手腕	天[illegible]護手
腳部	青[illegible]履
武器	光武長矛

人神魔三界崛起 英雄遠征仙界

這次新資料片也不忘開放新地圖供玩家探索，而且這次要帶玩家遠征仙界，一揭魔界入侵的陰霾，鏟除神祕的邪惡勢力哦!

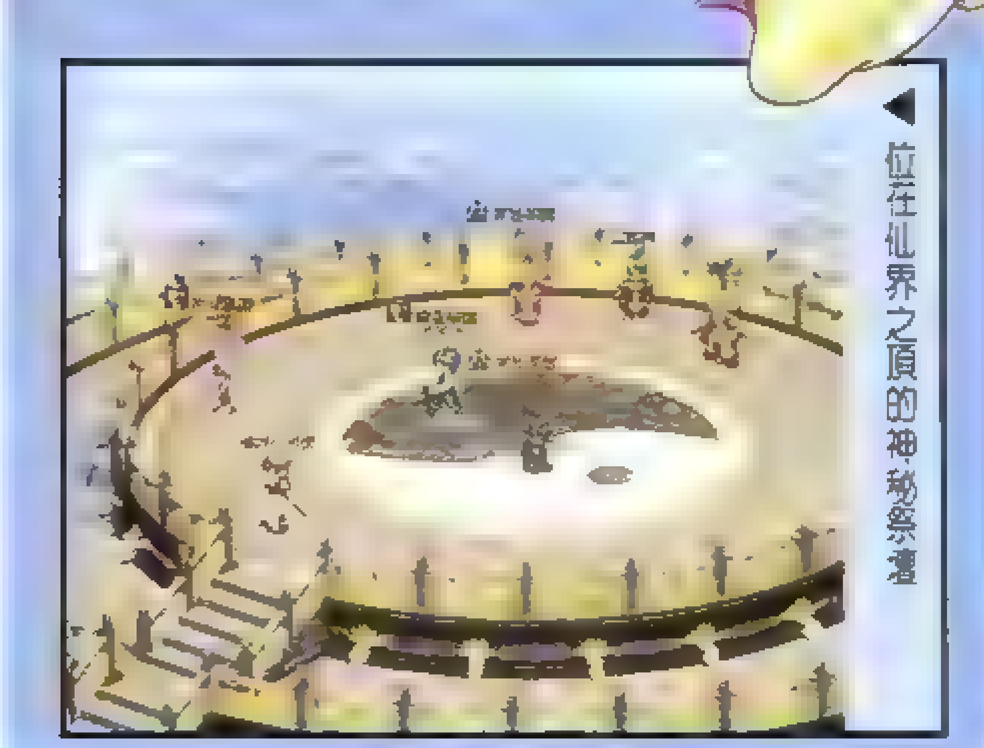
遠征 仙界起點　舜皇山



▲深邃奇麗的仙界

魔界 入侵

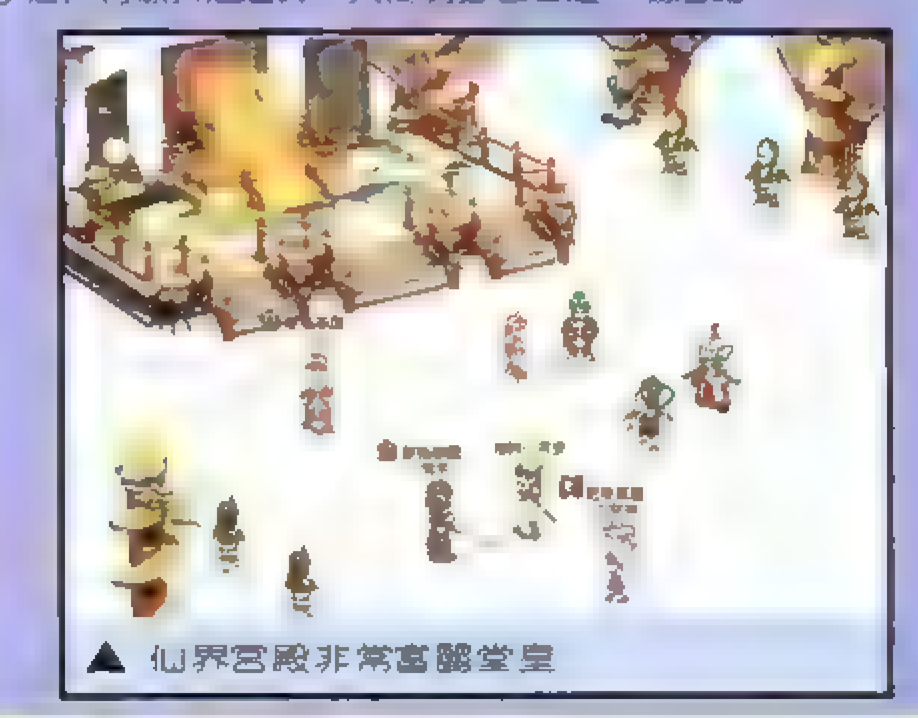
神魔之間自古就時有衝突，但即使衝突不斷，人神魔三界始終維持著安全的平衡。而三國時代的動亂乃是三界所始料未及的，人間界中的野心人士，為了謀取權力富貴，不惜出賣靈魂獻祭給惡魔，這也給了魔界的邪惡力量有機會侵入人界。黑暗勢力的擴張、私欲薰心的人們，讓原本屏障中原鄉土不受外族入侵和國土分裂的天脈，逐漸的崩離毀壞，不僅社會開始動亂，更間接影響仙界與人界正常的聯繫。舜皇山是中原大陸唯一擁有與仙界相通的通道，也因為天脈的變故，而產生了錯誤的間隙，讓只有人界之人可以通往仙境的通道，成了魔界入侵仙界的便捷管道。



▲位在仙界之頂的神秘祭壇

仙界 四域

仙界通道異變之事在未見明朗的情況下，負責維繫天界平衡的歲星、熒惑、太白和辰星四方聖域，卻悄悄受到入侵仙界的邪魔所影響，邪魔利用各種心理弱點，希望能採取各個擊破的方式，早日讓仙界失序。如果仙界四域一但失去平衡，除了仙界有傾斜之危外，人間勢必也會是一場浩劫…。



▲仙界宮殿非常富麗堂皇

英雄 齊聚南天門

[illegible]



▲重兵把守的南天門

東方傳說online

研發製造廠商 中華網龍　販賣代理商 中華網龍
遊戲類型 線上角色扮演　系統需求 PII-400 64MB



預定推出日 [illegible]年 已上市

大家一起挽起袖口，體驗建築工人的快意汗水吧!!因為這一期要報給國民們災的是---「生活技能的實用性質」。生活技能的實用性質一向是《東方傳說》中衆所期待的功能之一，而在日前的更新中，I3小組又開放了新的生活技能－合成建材與合成家具!!想知道合成要具備哪些條件、材料，又材料要去哪些地方才能取得呢?!蕾蕾現在馬上告訴大家，讓玩家馬上輕鬆擁有自己的小窩哦～。

建材 資源座標資料

想蓋房子就不能不知道幾件事：房子組成的要件、可蓋房子的地點、以及蓋房子的流程！首先我們要問，房子由哪些物件組成？答案不用說，當然是建材啦！而建材是需要資源來合成的，其中又可諡分為木材與礦石2種。在東方傳說的生活技能中，木材與礦石的資源區分為以下幾種



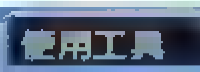
木材資源區

伐木區名稱：分為松木、檜木、橡木、杉木以及紫檀木五區。









所得物質 分別為松木、檜木、橡木、杉木以及紫檀木五類。



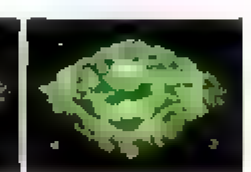
使用工具 斧頭

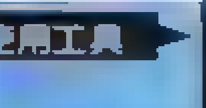


礦石資源區

礦區名稱：分為黃金屬礦、綠金屬礦以及石礦三類。







所得物質 分別為「白金、鋅礦、錫礦、鐵礦」、「金礦、銀礦、銅礦、鐵礦」、「花崗岩、石材」



使用工具 十字鎬

各職業城的資源座標一覽表

劍士城	刀客城	武門城	弓箭城	術士城	書生城	醫毒城	舞者城
松木9794，4080	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	松木[illegible]，7291
檜木9759，91[illegible]5	檜木7224，8609	檜木5592，[illegible]	檜木3890，[illegible]	檜木10575，5762	檜木9080，7040	檜木10020，[illegible]	[illegible]
橡木9569，8854	橡木7584，8720	橡木5367，[illegible]	[illegible]	[illegible]	橡木9026，[illegible]	橡木[illegible]	橡木[illegible]
杉木95[illegible]，9085	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	杉木[illegible]，7089
紫檀木9601，8950	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	紫檀木9265，10881	紫檀木[illegible]，[illegible]25
綠金屬礦94[illegible]，9214	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	綠金屬礦[illegible]，10930	綠金屬礦10942，5913
黃金屬礦9[illegible]，9134	黃金屬礦[illegible]，3603	黃金屬礦600[illegible]	[illegible]	黃金屬礦7583，9173	黃金屬礦9[illegible]，7156	黃金屬礦10377，11216	黃金屬礦[illegible]，7061
石礦9452，91[illegible]	石礦7573，8661	石礦5026，10009	[illegible]	[illegible]	石礦[illegible]，7219	石礦[illegible]，10565	石礦[illegible]，7477

建材 合成鐵則

想合成建材嗎？雖然收集完所需的資源，但是卻發現沒辦法合出想要的建材，以致蓋房子功敗垂成嗎？這是因為你們無法抓住合成大法的訣竅，所以再跟大家耳提面命一次唷！！

合成建材的關鍵規則

1 關於合成書籍：合成書籍是想成為一名合成師必備的重要道具。以合成建材來說，專屬於合成建材的合成書籍共有15本，適合不同的木工等級使用。玩家在執行合成之前，必須先取得合成書籍，點滑鼠左鍵2次即可使用這本書，不過玩家必須從最初級的「土木一技能書 木板」使用起。



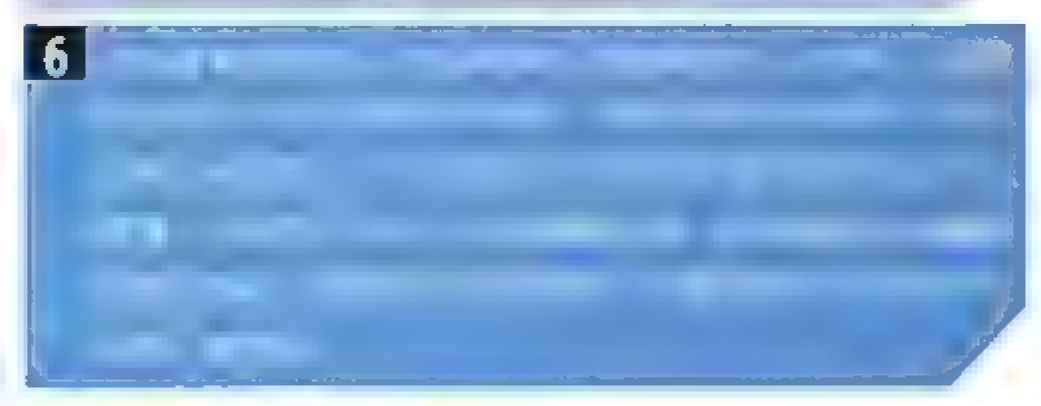
2

3 合成耗費的技能點數：玩家每使用一本書，必需花費30點的技能點數，等於一個技能練到100級，需要花300點的技能點數，若玩家在同等級中選擇換其他本書時則不額外加扣技能點數，但所有等級歸回最低等級，所有熟練度歸零。



4

5 不修練也能合成：玩家若不修練也可以合成，但是合成出來的物品就是比較差比較爛的物品（武器的話就是攻擊力較低，防具的話就是防禦值比較低，工具的話就是耐久度比較低，建材及家俱類等無數值上的差別），所以，玩家想合出高等級的建材，多多修練就對囉！



6

合成建材的步驟流程

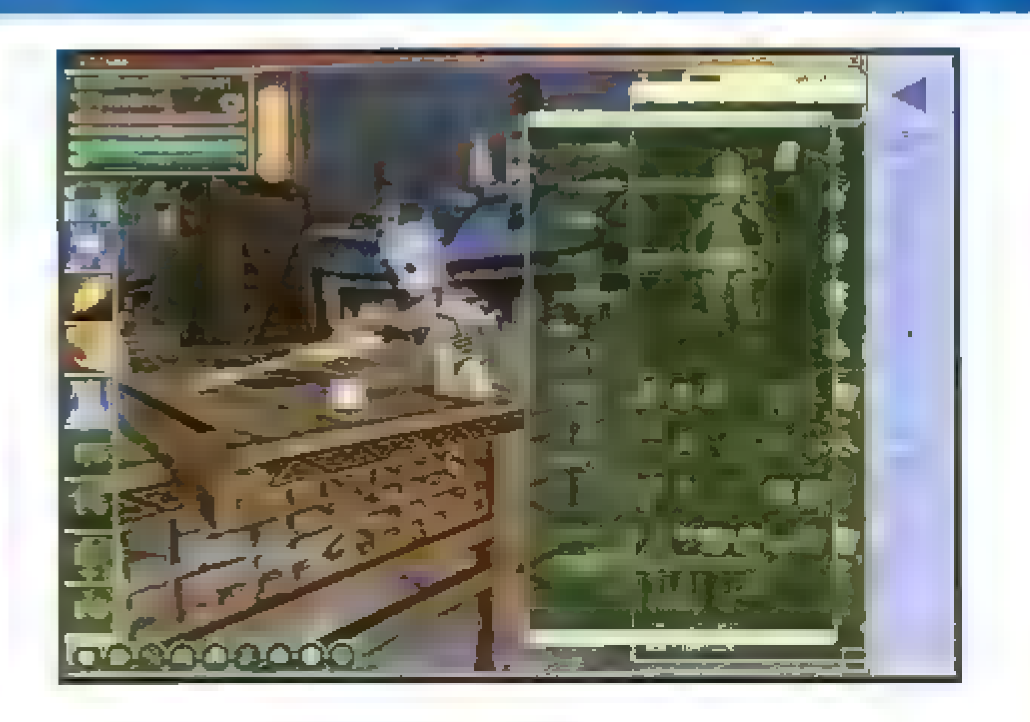
知道了這些規則之後，接下來我們就來看看究竟要如何合成建材吧！

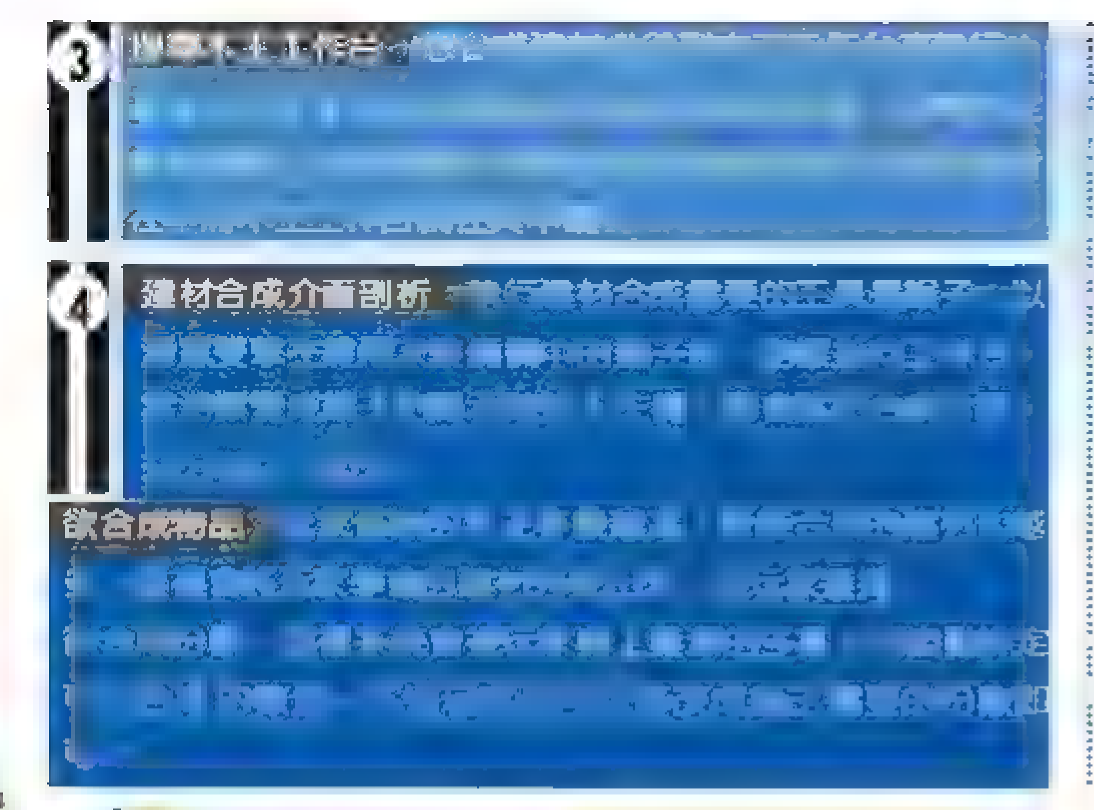
① 備妥資源材料

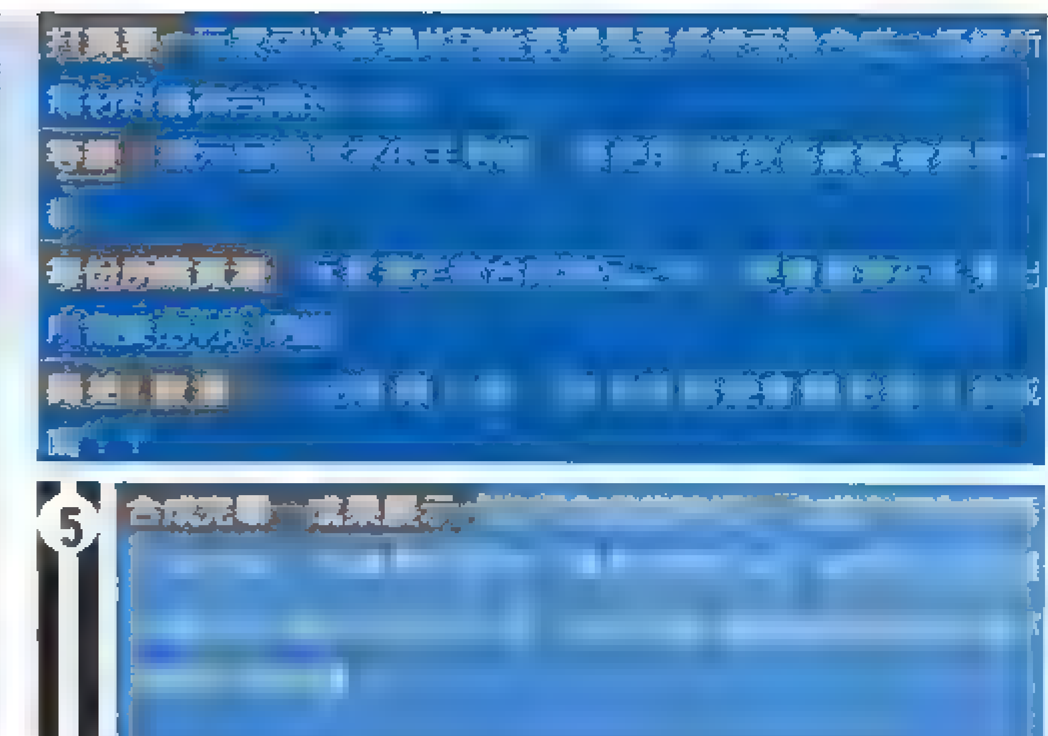
主等級	品名	所需材料	主等級	品名	所需材料
1	木板	橡木15 檜木10 杉木10	8	合金樑柱	
2	土壁	松木20 橡木20 石材20	8	石壁	
3	樑柱	松木15 橡木20 檜木15 杉木15	9	石板	
4	石瓦	松木[illegible] 橡木[illegible] 杉木20 石材30	10	描金雕柱	
5	木頭支柱	松木40 橡木40 檜木40 杉木40	9	晶玉瓷瓦	金5 銀10 花崗岩20
6	土瓦	金5 石材40	10	嵌金石壁	金5 銀15 鐵10 花崗岩30
7	大理石板	銀10 花崗岩40	11	琉璃屋脊	金5 石材40 花崗岩30紫檀木30
7	描金樑柱	金5 松木40 橡木40 檜木40 杉木40	8	合金樑柱	

② 準備合成書籍















想蓋房子要先買土地

合成完建材之後，接下來我們就可以賣地進行蓋房子的事宜囉！不過等等，想蓋房子之前，是不是少了什麼東西？沒錯，沒自己的土地怎麼蓋房子啊，還是先來看看怎麼買土地吧！

土地資訊說明

所有的建築土地，都會集中在各公會城附近，而玩家進入建地的範圍之後，可以看到土地將被切割成一塊塊商，每一塊小土地就是玩家可以購買的最小單位，也是可蓋房屋的基本單位。而此時土地的狀態共有2種

1 尚未賣出的土地：每一塊島子的土地將由圍欄四面圍起，並在中央處插上一塊寫著「售」的木牌，表示這塊地尚未被人買走。玩家可以對著土地按右鍵進行土地購買手程。

2 已經賣出的土地：同樣會由圍欄四面圍起，但是此時木牌就會被拿掉，表示已經被人買走囉。不過玩家可按右鍵檢視土地相關資訊，裡頭會有的資訊有：所屬城市、地號、持有人、公告現值、出售狀態：出售中／售出

土地交易事宜

究竟要怎麼購買土地呢？其實很簡單，玩家只要按滑鼠右鍵就能進行土地購買了，購買介面上會出現「買方身分」以及「金額」，在買方身分中，玩家如果想蓋個人住家，就選個人，如果是組織CEO要建造組織房屋就選組織，金額部分則是購買這塊土地所需的價格，玩家可以選擇區塊比較便宜的地段購買喔。此外，玩家若想了解所有的土地狀態，或是想要直接與玩家進行土地交易，可以直接洽詢玩家城市入口處的NPC，他名叫做「不動產資訊NPC」，他主要負責的事項有：

1 查詢土地資訊：可供玩家查詢建地數、地號與已售地號

2 進行土地交易：選擇交易，然後點選交易對象，選擇要交易的地號，並輸入交易金額，即可完成。

3 繳納稅金：每塊土地，每隔一段時間都需要交稅，稅額大小是按土地大小來做調整。

東方大富翁現身

由於遊戲初期，大家都還是新手，因此並沒有土地不足的情況，不過隨著玩家等級越高，錢也賺得越多，這時候就會有房屋的需求了。所以其實玩家可以將買地蓋房屋當成一種身份的表徵，身懷高等武防裝備不稀奇，有自己的房屋才夠炫！想贏得美人芳心，接待親朋好友，有一棟自己的房屋是一定要的啦！不過就另一個層面來看，玩家也可以將買賣房地產當成一種理財的工具，由於不論是土地或是房屋，其買賣的價格並非固定，而是會隨著市場行情波動，玩家可以看準時機，大肆收購土地，造成地價上漲，再以高於買價的價格賣出，轉手買賣所得利潤，其實會比辛辛苦苦練功打怪還來得有賺頭喔！

興建房屋之流程詳解

說完了土地，接下來進入正題，也就是蓋房屋實戰教學，玩家只要按部就班，蓋房屋就像喝水一樣容易喔！

1 [illegible]

每一種尺寸的房屋都需要不同的建材，所以玩家要蓋房屋之前，就必須先收集好這些最基本的東西，要不然你就會白跑一趟喔！

2 [illegible]

接著在已經買好的土地上按下滑鼠右鍵，就會出現幾個選項供你選擇，這時請玩家選擇「建築營造」，就會帶著建築功能介面啦！

3 [illegible]

在建築功能介面上，玩家第一個要選擇的是建築類型，建築類型分為「個人房屋」、「組織房屋」、「農地」、「魚池」和「租稅碑」，玩家可按自己的需求和權限選擇之。

4 [illegible]

如果玩家選擇的是房屋類建築，接下來玩家必須選擇房屋的類型，每一種房屋各有不同的類型與尺寸大小，玩家可以按自己買的土地大小，來決定要興建何種房屋，當然不同的房屋所需的建材也不同囉，如下表所列。

尺寸	所需材料組(以組為單位)	材料組數量	
		民家	組織
2x3	木頭支柱、木板、土壁、石瓦、樑柱	2	4
4x3	木頭支柱、木板、土壁、石瓦、樑柱	2	4
4x6	木頭支柱、木板、土壁、石瓦、描金樑柱	4	10
4x7	木頭支柱、木板、土壁、石瓦、描金樑柱	6	12
6x8	石壁、木板、描金書柱、土瓦、描金樑柱	8	16
7x8	石壁、木板、描金書柱、土瓦、描金樑柱	10	18
8x8-L	石壁、木板、描金書柱、土瓦、描金樑柱	12	18
8x10	石壁、木板、描金書柱、土瓦、描金樑柱、琉璃屋脊	20	32
6x12	石壁、木板、描金書柱、土瓦、描金樑柱、琉璃屋脊	18	24
8x12-L	石壁、木板、描金書柱、土瓦、描金樑柱、琉璃屋脊	24	36
8x12	晶玉瓷瓦、琉璃屋脊、流金樑柱、石板、石壁、描金書柱	32	48
10x12	晶玉瓷瓦、琉璃屋脊、流金樑柱、石板、石壁、描金書柱	48	72
12x12-L	晶玉瓷瓦、琉璃屋脊、流金樑柱、石板、石壁、描金書柱	56	84
8x16	晶玉瓷瓦、琉璃屋脊、流金樑柱、大理石板、嵌金石壁、描金書柱	48	72
10x16	晶玉瓷瓦、琉璃屋脊、流金樑柱、大理石板、嵌金石壁、描金書柱	60	108
12x16-L	晶玉瓷瓦、琉璃屋脊、流金樑柱、大理石板、嵌金石壁、描金書柱	[illegible]	126
12x16	晶玉瓷瓦、琉璃屋脊、流金樑柱、大理石板、嵌金石壁、描金書柱	84	144
14x16	晶玉瓷瓦、琉璃屋脊、流金樑柱、大理石板、嵌金石壁、描金書柱	96	180
16x16-L	晶玉瓷瓦、琉璃屋脊、流金樑柱、大理石板、嵌金石壁、描金書柱	120	200

5 [illegible]

都確認完畢之後，只要按下左下角的「確認興建」，一棟你心目中的美美建築，就會轟然出現在你眼前囉。不過要注意的是，如果玩家身上建材不夠，按下確認鍵之後，貼心的系統便會主動告知你：「你攜帶的材料不足」喔！

6 [illegible]

房屋建好之後，接下來的任務，就是玩家必須決定擺放位置，如果是可以擺放的位置，房屋就會呈綠色，反之則呈紅色。接下來是按滑鼠右鍵決定房屋門口的方向，最好是選一個方便進出的方向，當子三者轉至適當的時候才能拉出價格，於是整個流程完成了。房子蓋好了之後，裡頭還可以擺設家具，以及許許多多的擴充功能，請隨時注意本誌的密切報導喔！

末日危城2

(Dungeon Siege II)

研究製造所：Gas Powered Games　販賣流通所：台灣微軟
遊戲類型：動作暨角色扮演　科技需求：未定



回顧2002年，以《橫掃千軍》(Total Annihilation) 打響知名度的遊戲設計師Chris Taylor將他最喜愛的快速動作、巨大毀滅、和團隊協同作戰應用至動作暨角色扮演遊戲內，創造出《末日危城》這款受歡迎的遊戲，當中利用了完整的3D環境，表現出充滿濃茂林木、雪白高山通道、小型邊境城鎮、巨大堡壘以及充滿變化的地城迷宮，讓玩家玩得不亦樂乎。在資料片《亞蘭納傳奇》之後，Taylor又即將推出二代作品－《末日危城2》！

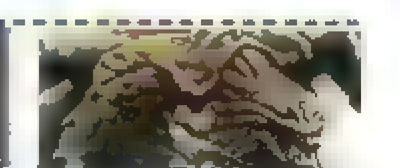


六人組隊　團隊合作克敵

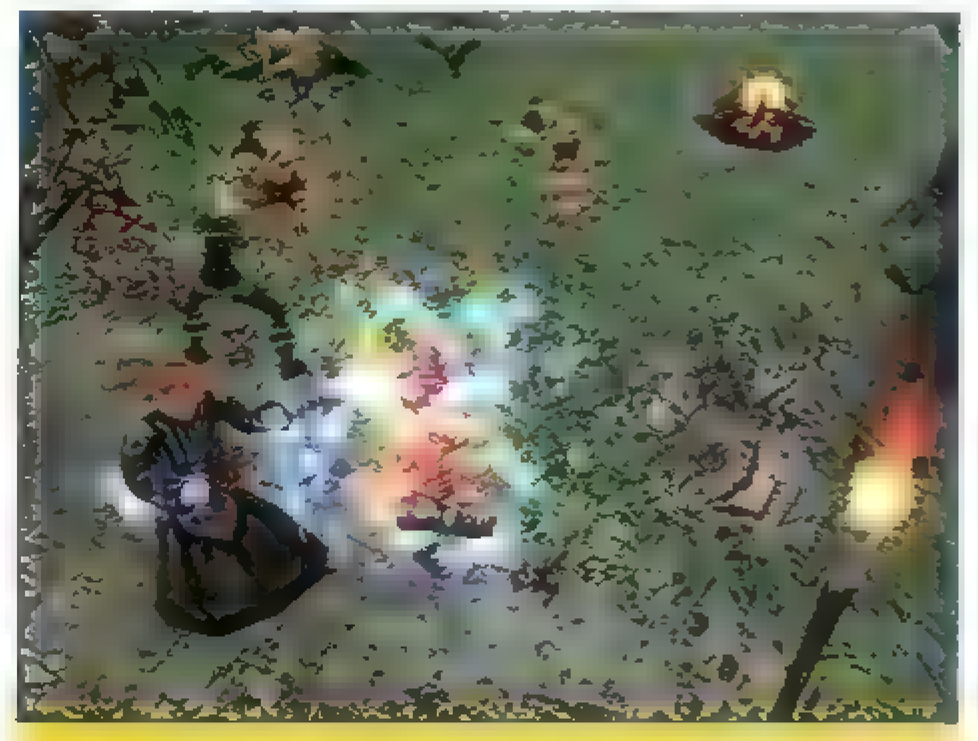
《末日危城2》Dungeon Siege II，[illegible]是一套隊伍導向戰鬥的遊戲。新遊戲的世界令人聯想起來有些像經典的Bioware角色扮演遊戲。遊戲中的角色有其喜好與厭惡，據說假如雙方看不對眼，還會發生互相攻擊對方的情況。在遊戲中，玩家必須精挑細選戰鬥夥伴，建立一支多達六人的隊伍，這支隊伍的成員能隨著時間繼續角色發展系統，來不斷取得新的能力與特殊專長。和第一代遊戲相比較，角色的技能已經過重新設計，在《末日危城2》裡，新加入了一個分枝狀技能樹，允許玩家隨著角色更深入遊戲的冒險世界，不斷地自己選擇自我喜愛的技能，來創造其獨一無二的英雄。如戰士角色，他能夠發展同時使用劍和盾牌這樣攻守兼備的技能，也可以同時運動兩種不同的武器，這完全依玩家如何分配技能樹發展而決定。另外，遊戲亦提供可搭配特殊的武器或武器組類（weapon sets），在裝備上，目前已公佈的裝備包括防護衣、盾牌、護手、盔甲，透過這些裝備與武器，角色可進一步有更多造型可以搭配。

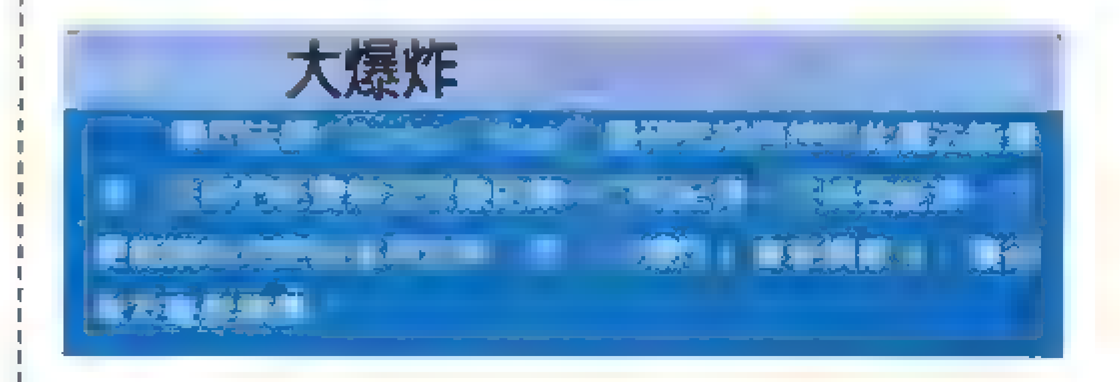

Taylor所設計的《末日危城》即將要有2代了

英雄毀滅力　逆轉戰局的能力



更重要的是，設計師加入了所謂的英雄毀滅力（Hero Powers）這項設定，這些優異的特殊能力不僅可毫不浪費地被使用，亦可用來扭轉戰局。玩家可以期待英雄毀滅力，如何運用在腥風血雨的戰鬥中，如何發揮其巨大的破壞力，以及如何打造出奪目的特效。隨著實力的增加，隊伍的能力也會相對增加。每一個類型到達某等級，便可取得獨特的英雄毀滅力，但使用這種力量必須在智慧和戰略的配合下，於最佳時機下使用才能發揮最大功效。目前公佈的英雄毀滅力包括


這代角色有英雄毀滅力可供使用





全新寵物系統 幫助玩家打怪



遊戲除以3D成型外，並有豐富的光影色彩

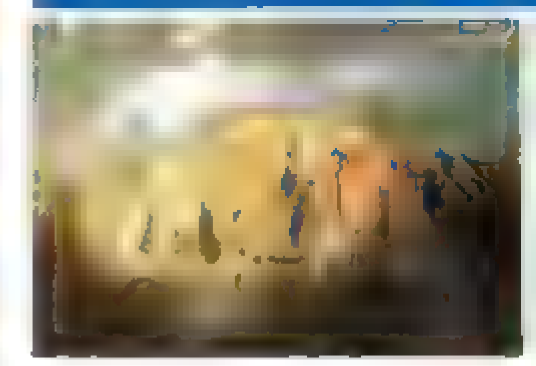
另外，遊戲亦提供新的寵物系統（pets system），讓玩家可自我選擇你所屬的強大跟班（sidekick），相信玩家應該也樂於見到這項設計付諸行動。例如，《末日危城2》將提供火獸（Fire Elemental）追隨玩家。牠可提升角色的抗火（fire resistance）能力，也可使用巨大的火球攻擊敵人，擊中之處會產生巨大的橘黃色爆炸。為了讓你的寵物成長和與你互動，在實際行動上，你必須餵食牠們魔法物品。隨著寵物成長，根據你所餵食的魔法物品之不同，牠們所獲得的能力就會不同，同時寵物將擁有在遊戲其它任何地方，所無法取得的獨特攻擊力量。作為一位玩家，你想創造一支英雄隊伍，或者是跟著一群寵物的獨行俠均可，這完全由玩家決定。還有一點要補充的是，玩家的寵物是非常聰明且威力強大。每一隻寵物都有獨特的目的，也具備有各種攻擊招數與能力，你也可以和隊伍成員進行寵物交易。寵物們不會說話，牠們也不會端茶或拿報紙供你享用，但牠們真的是你在遊戲中的好朋友，牠們會和你一起併肩作戰至最後，而大多數的牠們，都具備在遊戲其它地方裡所找不到的能力。目前已公開的寵物包括：



火獸

獵魔騎士

三頭巨魔





對抗殘忍的Valdis 阻止他的野心



《末日危城2》的世界是一個充滿活動的一界。據了解，Aranna大地在新遊戲裡將變得更具互動性，玩家可能藉由摧毀某些建築物，甚至是破壞某小區域，進而對環境造成衝擊。另外，玩家也可以利用地形取得優勢，也可以利用地圖上具有互動性的部分來打擊敵軍（如山上的落石、森林中的斷木）。在遊戲裡，Aranna世界已不是和以前一樣的世界，王國受到殘酷內戰所撕裂，在亂世中，出現了一位殘忍的領袖Valdis，他想要恢復秩序，他心目中的秩序，而且是不惜任何代價。在和亂世對抗的背景下，正邪大戰成為無法避免的宿命。玩家必須自己決定如何在這場戰爭中安然度過，並且在Valdis還未來得及前阻止其軍隊肆虐。在《末日危城2》內所採用的新3D引擎，把特效表現提升至另一個層次，包括大自然的變化，令人目不暇給的魔法特效，都能給玩家大呼過癮的遊戲體驗。製作人Taylor表示，目前設計團隊已「從無到有全新寫好一個新的特殊引擎，該引擎將實際地讓遊戲的效果看起來比前一更棒」。另外，設計團隊亦利用DirectX 9將圖像引擎升級。原本《末日危城》的引擎是設計來打造不同的環境，從最新公布的遊戲畫面來看，似乎新引擎已把遊戲帶到更佳的境界。森林由於加入更多的植物，樹木和灌木叢顯得更加蒼鬱茂盛，白雪覆蓋的大地會映射出閃閃的光影，而魔法顯現出的恢宏效果，更讓人震懾。



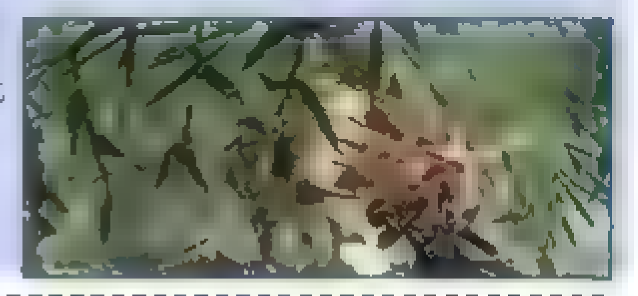


在巨大的遊戲環境裡，角色顯得有些渺小

電影授權系統　使玩家身歷其境

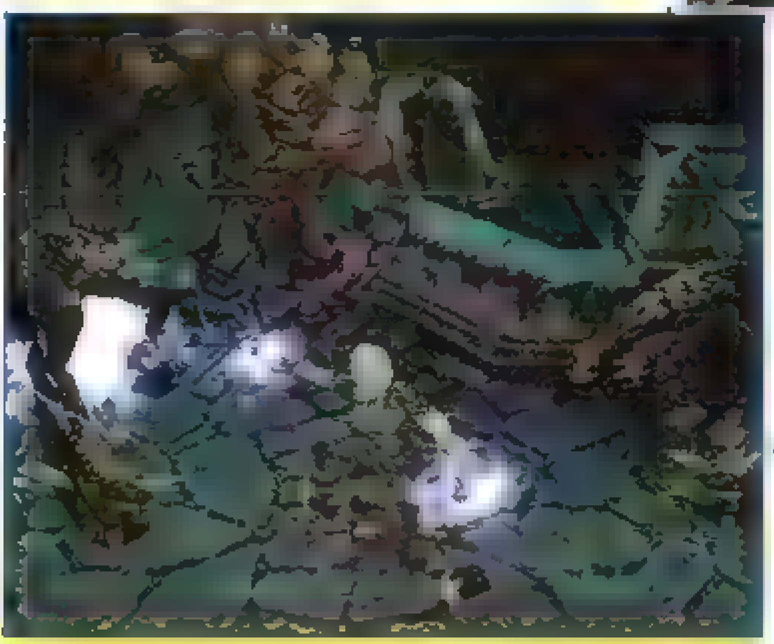


另外，《末日危城2》加入了一個新的電影授權系統（Flick authoring system）。透過遊戲引擎所謂的敘事影片劇情呈現（cinematic storytelling），當事件發生時，或要進行過場時，可讓玩家的角色保留在遊戲世界裡，而不是從畫面中移除掉。舉例來說，當玩家角色騎馬入敵營時，這時玩家角色會直接變成動畫角色，看著他拿起一根木頭，接著將它點燃，把它變成一支火把，再用它來引燃一座觀望台，觀望台會燒上熊熊的火焰，而煙霧形成蕈狀雲，最後留下燒盡的殘灰。設計師希望在遊戲中能以均等的比例，創造這類的場景，好讓玩家體驗結合新敘事方向的任務提供更深層次的冒險，讓玩家深入其內完成任務與使命。此外，地圖的設計十分豐富，而且比以前更有互動性，在叢林的關卡中，我們看到濃密的樹林，讓生物可以藏身在地圖中。AI的設計讓靈活的戰術可以在遊戲中顯示出來。我們在大戰展開時，看到一群矮小的妖精圍繞在首領的周圍，我們也看到一群猛禽圍繞在玩家身邊，並從地圖上的某方向迅速衝到另一個方向，並且利用地形地物來掩護，這時，其中的兩隻會伺機衝出來攻擊玩家的側翼。



教練人工智慧　敵人將更為難纏

原本《末日危城》的敵人AI只是基本的設計。在新遊戲中，敵人的行為將更聰明。遊戲開發人員創造了他們所謂的教練人工智慧（Coach AI），能夠把敵人群體當作一支隊伍處理。當戰爭開始時，敵人會決定他們的攻擊計劃，然後各就各位，猶如戰鬥團體般地攻擊玩家。牠們甚至可以先集中火力，攻擊某位能給他們造成最大威脅的特定的玩家。此外，敵人同樣也會使用特殊能力。能使用特殊能力者，將可施展法術，治療牠們自己的同伴。擔任《末日危城2》首席設計師Kevin Lambert，是遊戲開發的靈魂人物。他表示，在諸多改進中，有一件讓《末日危城2》與第一代遊戲真正不同的是遊戲的AI設計。在《末日危城2》內採用了前述的教練人工智慧技術，讓遊戲更具有控制力，讓怪物更有人格特質。



敵人有更高的智慧，變得難以對付

如名稱所暗示，一位設計者從一組預設的演練（plays）中，指定一個演練予遊戲中的某隻怪物。接著「教練人工智慧」會根據設定的參數，考慮每一隻怪物的移式型式、攻擊風格、以及玩家如何與牠互動，進而賦予在遊戲裡的這隻怪物或怪物群要牠們執行的一組任務。在遊戲中執行時，這些行為將給玩家呈現一種強烈的感覺：怪物之間正在互相協調，同時怪物個體又有個別的行動。在之前的《末日危城》裡，玩家本身備具超越怪物的優勢，例如可以對同伴施展輔助性法術，也可對敵人施展破壞性的法術，反觀怪物都沒有具備上述的能耐。在《末日危城2》裡，設計師提升了怪物的能力，讓牠們同樣也擁有這些技能；另外，在《末日危城2》裡的怪物，將擁有遠超過付應普通戰鬥的特殊能力，敵人將能移動、突擊、和判斷攻擊誰，所有的動作都受受「教練人工智慧協調」。

巨大Boss級角色　讓玩家震撼

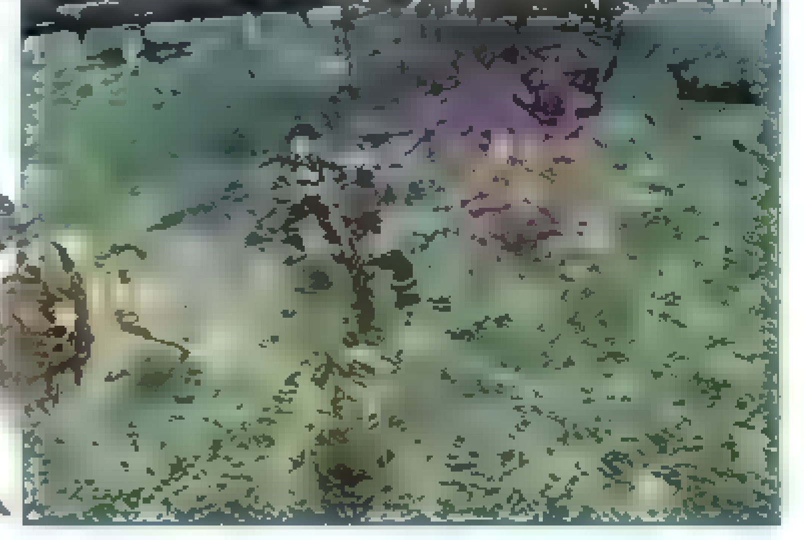
遊戲中不時出現比玩家還高大的怪物



各式各樣的魔法　展現出極佳特效



對於一個角色扮演遊戲，提供強大豐富的法術供玩家施展，已是最基本的要求，而《末日危城2》在這方面的表現，也毫不遜色。
以下是《末日危城2》預定出現的魔法

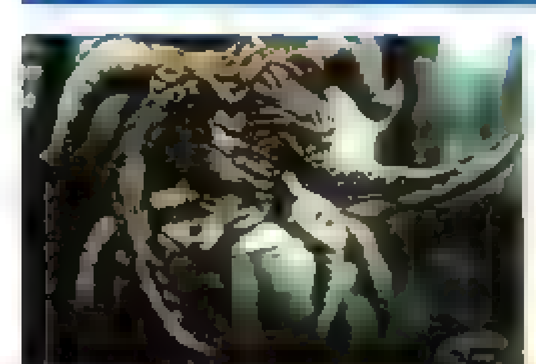


障眼術



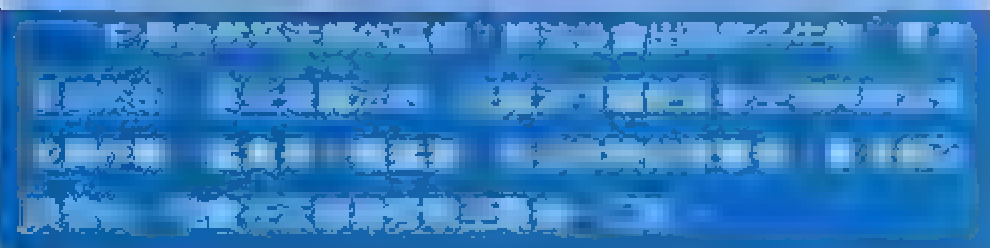
大地護體術



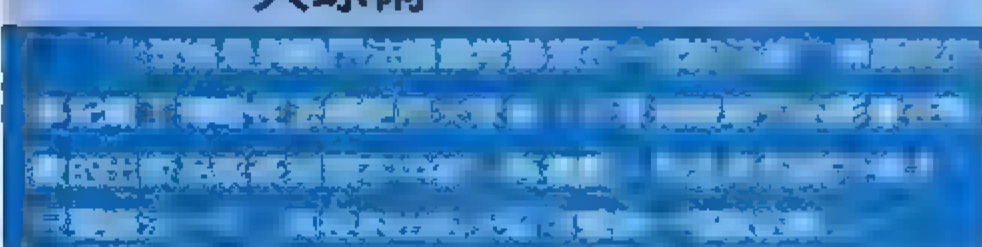




召喚猛禽



火球術



療傷

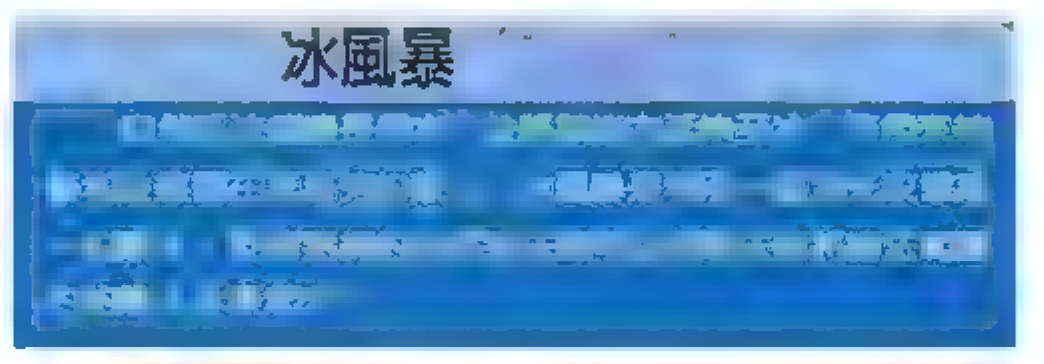


撼動術



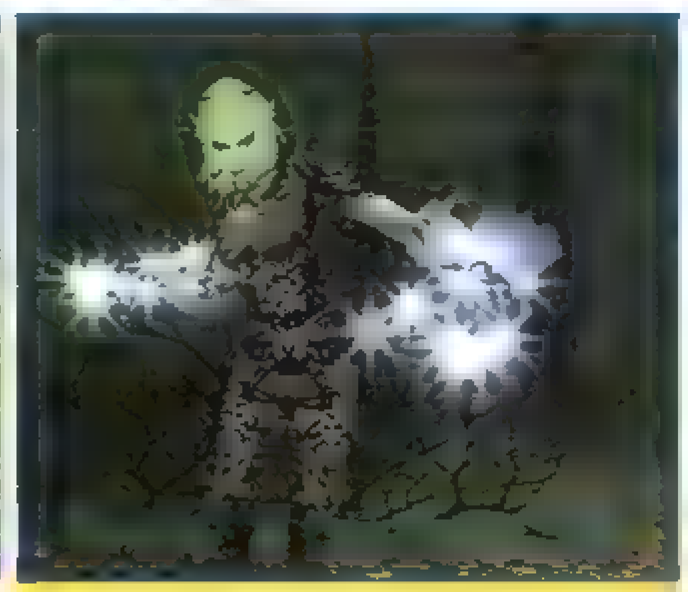


冰風暴

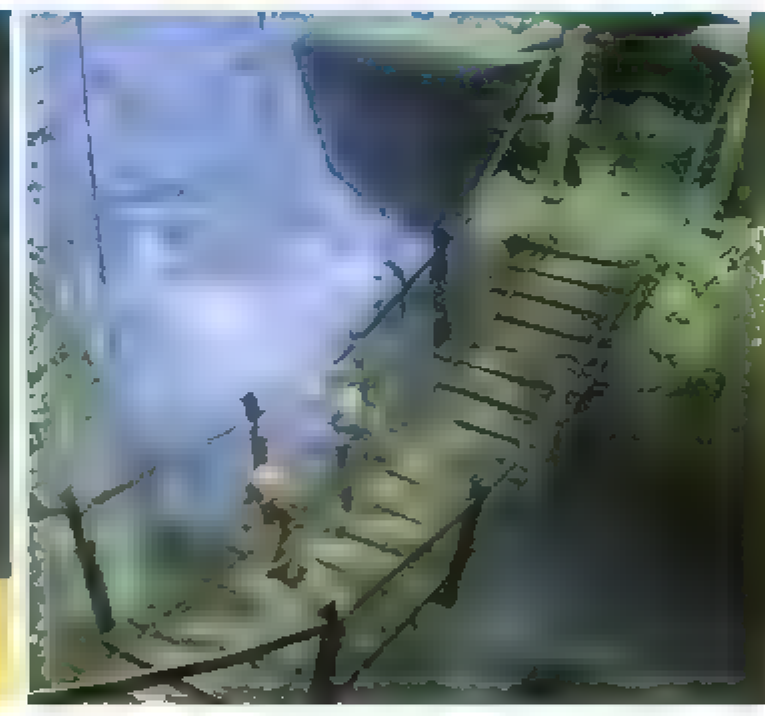




可以對已方增加對伍成員屬性



遊戲視角可以隨意切換



銀河生死鬥：復仇祭

▶ 研究製造所：Irrational Games　▶ 發行代理商：未定

▶ 遊戲類型：第一人稱動作射擊　▶ 科技需求：未定



《銀河生死鬥》（Tribes）在1998年推出時，那時的遊戲評論員對這部作品都不看好，但它卻讓業界跌破眼鏡。然而可能因為遊戲太匆忙就推出，作品內仍有些許瑕疵，而這些缺失都在《銀河生死鬥2》（Tribes 2）中獲得改善，所以繼續獲得玩家的青睞。如今，Irrational Games的設計團隊將承襲《銀河生死鬥》成功的公式，來繼續開發Tribes的續作，其名稱為《銀河生死鬥：復仇祭》（Tribes：Vengeance，暫譯）。

沿用前作的感覺>>玩家將十分熟悉

玩過前兩套《銀河生死鬥》的玩家，會很容易就熟悉就《復仇祭》這款遊戲，即使它現在使用的是一個經過大幅修改的Unreal Engine。事實上，之前使用的Karma物理引擎，已經全面被移除，取而代之的是Havok 2引擎。儘管有這些改變，遊戲給人的感覺仍十分熟悉，除了上述的提升外，我們很難指出新舊遊戲間有什麼不同，而其他系列遊戲中常見的滑行（Skiing），也家所期待的在新遊戲中被表現出來。遊戲的地圖是正統的《銀河生死鬥》遊戲風格，裡面充滿高低起伏的地形景觀、林立的山峰、低窪的峽谷、錯綜複雜的戶內環境，也有一些競技場和運動場似的環境地圖。從已經公佈的地圖來作比較，其中有一張地圖的感覺像縮小版的“Reversion”地圖，有一張地圖則有些像變化版的“Slapdash”地圖。這兩張地圖在《銀河生死鬥2》裡都極受歡迎。而目前還不知道經典級的地圖如“Damnation”、“Beggar's Run”或其它長時間來受玩家喜愛的地圖，在新遊戲裡是否會被重新製作。



提供全新遊戲模式>>等玩家來對戰



搭配TribesEd編輯器>>讓行家自由設計



不過玩家不用擔心自己喜愛的地圖會不會收入在新遊戲中了，因為遊戲會搭配TribesEd關卡編輯器出售，它是設計《銀河生死鬥》的基本版關卡的編輯器。TribesEd編輯器將是玩家極容易使用的工具，意味著地圖的製作者和網路關卡設計者（modders）之類的玩家，從拿到這套遊戲的第一天起，就可能就會孜孜不倦地沉醉在關卡設計中。儘管設計師也在地圖的升級上做了一些努力，但仍有一些是玩家，甚至是評論員，希望某些地圖是保留下來的原始設計。例如在《銀河生死鬥》地圖裡，有些的環境設定是在低重力的環境下進行。在這種情況中，每一個戰鬥機械人可跳高大約50-60英呎，之後才慢慢地落到地面上，這讓玩家經歷了一場別開心致的遊戲感受。而據了解，在《復仇者》裡有一張地圖是發生在外太空那種沒有重力的環境中，玩家在零重力的條件下跳起來後，就可以停留在空中，取而代之的是一場無重力的太空激戰！

自由改變對戰設定>>使得連線更加刺激

這代較有趣的變化是，遊戲將允許玩家就所認為適合你的模式，進行混合與搭配。我們所談的不是改變伺服端的地圖，而是讓你能夠擁有一張爭奪與控制同時進行，且具有旗幟、球、燃料罐以及競技場等模式的地圖，並且能在上面打的天昏地暗。當然啦，要捍衛一面旗幟是很容易，但在沒有獲得隊友認真協同作戰的情況下，如何能同時防衛旗幟、球門、以及燃料存放處呢？另一方面，玩家也擁有多重目標可以攻擊，例如，你可以設定一個各方均具有兩個球門的射球模式。其中一個球門很容易射進，可以給你得一分；另一個球門設定在艱難的位置，且若射的進去，可得到三分。上述的變化模式都可以用TribesEd編輯器來達成，玩家看到所結合出來的新模式，應該會覺得很有趣好玩。



▶有飛行交通工具可以駕駛囉

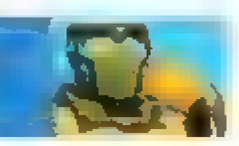
飛天下地的交通工具>>火力十足的砲塔





戰場上的庫存站 >> 提供護甲和裝備包

各式各樣的裝備包 >> 內含不同模式





在《銀河生死鬥》系列裡另一個受歡迎的戰略是以榴彈槍，解決掉敵人的重型機械人、或速度極快輕型的護甲機器人、並摧毀敵人的發電機（Generator）。在《復仇祭》裡也保留了這項設計，但發電機的修復則變得更簡單。在接近發電機的某處，通常在同一間房裡，都會提供一個「緊急」修復裝備包，而且任何東西都無法摧毀它。換句話說，玩家不必再埋設奇奇怪怪的修復包，也不用再隨身攜帶，另外，修復作業也不再需要修復槍（Repair Gun）。在《銀河生死鬥》中提供了一些裝備包（pack）讓玩家使用。這些裝備包絕大多數仍出現在《復仇祭》中，但有一些改變，例如風衣包（Cloak Pack）和背包（Satchel）便被拿掉；但更重要的是，在新遊戲中，這些可利用的裝備包都有主動（啟動後）和被動模式，而且都像你的噴射包一樣，是可以重複載荷使用；另外，每一種裝備包有其識別顏色，你看到它就可以辨視那個人是背著什麼裝備。以下是有關《復仇祭》所提供的裝備包（pack）簡介：

以前假如你想使用狙擊槍，這是一個必備的裝備包，但由於這一代狙擊槍不再是以能源來運轉，因此能源包有了新用途。在被動模式中，它可用來快速載荷能源，讓你可使用噴射包來跳得更遠。當變成主動模式時，它可以給你更強的Turbo加速。

修復包（紅色）（Repair Pack(Red)）

修復包在新遊戲裡經過了大翻修，完全取代了修復槍。在被動模式中，其作用有點像雷神之鎚裡的再生模式，意即，當玩家受傷時，你的健康會慢慢地恢復，但在主動模式中，你可修復自己，以及周圍[illegible]英呎以內的任何物品，包括其它的玩家及其裝備。

防護包(綠色)(Shield Pack(Green))

在被動模式中，防護包可讓你在敵人砲火攻擊中受較少的損傷；在主動模式被啟動時，你將變得無法傷害，但這種狀態只是短暫的。

[illegible]

速度包是此系列遊戲中首度出現。在被動模式中，它可以讓你的地面速度，比平常快1.5倍；在主動模式中，地面速度會比平常快2倍，此外，速度包在主動模式中，也會讓你的重新載荷速度明顯增加。

連線射擊不會少的東西 >> 各式武器介紹

在武器上，除了常見的狙擊槍外，以下是遊戲中將出現的部份主要武器：

[illegible]

如果沒有暴風鎚，就稱不上是《銀河生死鬥》系列遊戲。這種會發射出圓盤型的高爆彈，是十分精準，仍被視為是玩家最佳的隨身護衛。

鏈槍(Chaingun)

在過去人們對鏈槍是愛恨交加。它是一隻準確度奇差的武器，除非是近距離射擊；但它奇快的開火速度，卻足以造成可觀的傷害。

[illegible]

據說爆破槍在新遊戲裡仍是以能源為彈藥，它的主要功能是可以射透防護包，但由於考慮遊戲平衡的問題，製作人尚未決定是否讓它在《復仇際》裡出現。假如防護包過於強大，那麼就會出現爆破槍來剋它；假如爆破槍過於強大，那麼可能就需要有防護包，來擋它的射擊威力。

火箭彈(Rocket Pod)

這是新出現的武器，將取代火箭管(Rocket Launcher)。雖然火箭彈只能發射4-5發，但威力卻特強，幾乎能摧毀擋在前方的每一個目標。因此設計師也特地針對這項武器，考慮它的平衡問題。

[illegible]

手榴彈投擲器是遊戲裡最有趣，而且最有效率的武器之一。在之前的《銀河生死鬥》系列遊戲中，它可以追殺有行進速度的敵人。在新遊戲裡，由於開火速度變快了，因此，威力似乎更強大一些。它結合暴風鎚、狙擊槍、或鏈槍後，在威力上會變得更加完美。

一望無際的沙漠地圖 ▶

烈燄槍(Burner)

雖然有些人只喜愛離子槍，但遊戲卻不再提供該武器，取而代之的是烈燄槍。它是一支以能源為彈藥的武器，其射擊方式非常像離子槍，不同的是它沒有離子爆破，但會發出燃燒的火焰傷敵，若玩家朝地面發射烈燄槍後而有人跑過去，他便會被火燒上身而受傷。

[illegible]

抓取槍比較像工具，而不像武器。猶如其名，抓取槍是一個抓取的鉤子，幾乎可以連接任何東西，包括敵對的玩家。若有敵人飛進你的基地搗蛋，你可以用抓取槍對付敵人。不過它的缺點是較不容易抓到速度較快的敵人。

圓盾(Buckler)

圓盾是遊戲的新武器，對中型護甲的使用者而言，是經典級的特製武器。圓盾除了可當護甲外，還可以當投擲攻擊武器，其運作有點像迴力鏢。在你投擲後，它會繞一圈後再飛回你。因為投擲很難掌握方向性，故這是件難以瞄準的武器，但玩家只需要加以練習，就能夠靈活自如地使用它。

◀ 圓盾就像迴力盤可以直射出去傷害敵人

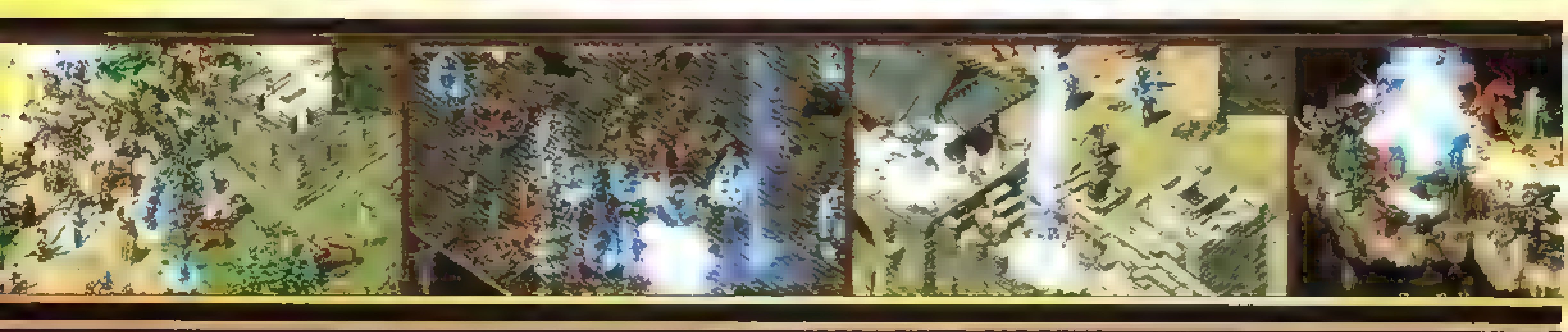
▼ 火箭彈將可以輕易摧毀眼前目標





Ei送好禮，新人最神氣!!

月衝15級，玩Ei送大禮，相機、隨身碟通通送給你！

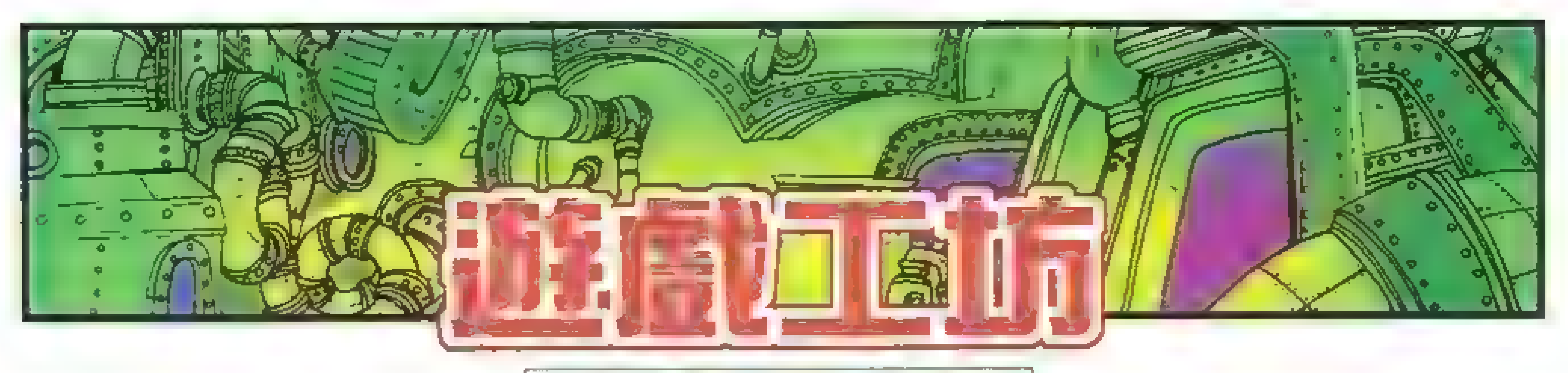


EI.GAMEFLIER.COM

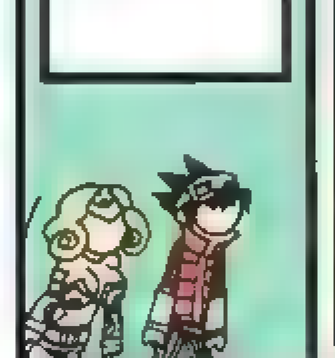

93年7月15日至93年8月15日止
完成新帳號開卡創建角色，並至官網專屬活動
網頁登錄，努力練功衝等至15級！
符合資格玩家即有機會獲得數位相機、行動手機
、隨身碟、e-play雜誌一年份或《EI》月費卡、
點數卡一張喔！
注意事項
1、請註冊新帳號之會員，務必詳填各項註冊資料，若有資料不全導致無法寄發，
或是寄發獎品遺失，本公司將不負任何責任
2、官方保有活動之相關條文最後修改權，如有任何變動，以官網活動頁面最新
公佈為準
3、活動獎項依實際狀況調整，
缺，將以等值商品代替



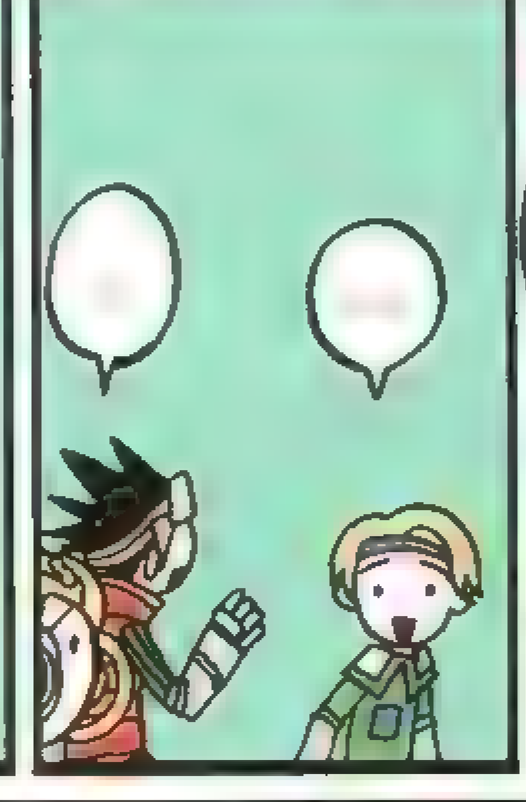
幻想西遊
~魔佛重生~
全新的冒險故事
新一代英雄登上冒險舞台
即時戰鬥的奇幻RPG遊戲
獨特的仙術技能系統
多樣化的武器法寶
縱橫天地三界的魔幻場景
2004年暑假強棒出擊
研發製作
Gaeasoft
蓋亞科技股份有限公司
http://www.gaeasoft.com.tw
台北縣永和市竹林路18號2樓
電話 (02)8231-7059 傳真：(02)8231-7062


遊戲工坊

精采遊戲狀況完全報導


這一天，阿雷斯和沙雷納出去逛街時，不小心迷了路……


HI！請問王宮怎麼走啊？
聽說魔王住在北洞窟中，只要往西走100里，




呃…我是要問去王宮的方向….
聽說魔王住在北洞窟中，只要往西走100里，

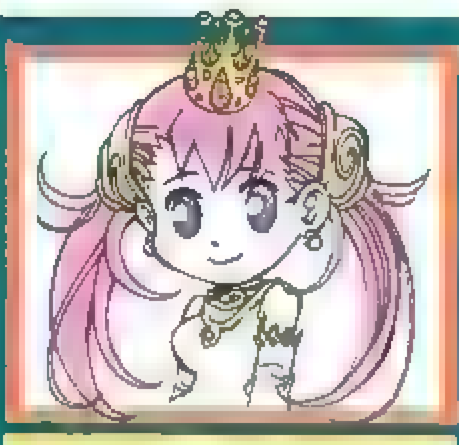

聽說魔王住在北洞窟中，只要往西走100里，


哇哩咧！！你聾子加智障啊?！
聽說魔王住在北洞窟中，只要往西走100里，

三國演義online

預定推出日　已上市

＊研究製造所　中華網龍　＊販賣流通所　中華網龍　＊遊戲類型　線上角色扮演　＊科技需求　P 166、3 MB

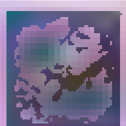


國戰是《三國演義online》的另一項重頭戲，結合角色扮演與戰略遊戲的兩大優點，一直是吸引玩家們趨之若鶩的地方。而在國戰中，最需要的就是「國戰專長」囉！國戰專長是甚麼呢？就是可以藉由學習之後獲得，且能夠應用於戰爭上的特殊技能。現在，就讓番番為大家解說最新的國戰專長「情報」，以及最熱門的國戰場景「四郡之戰」的戰場

最新技能搶先報 情報 專長詳細說

「情報」專長的學習，只需要透過特殊物品的蒐集，交予特定NPC即可習得。近來出現在會稽、西涼、桂陽、襄平四座城池的神秘商人，就是學得「情報」專長的關鍵人物，只要帶齊所需的物品，交予這四位神秘的商人其中一位，就可以學習到國戰新專長。不必每一位商人都去給予道具、完成任務喔。





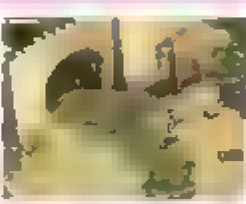
兵種限制（錙重車）功能說明

錙重車在警戒範圍內，能夠即時看到我方所有玩家剩餘的兵糧。有了「情報」專長，就可以詳細知道我方兵力的多寡，可即時對隊友採取補充或是援助的動作。對於戰線廣大的戰場上，補給勢必有所不及的地方，透過這項專長的指引，我們可以對急需支援的部隊做補給，讓前線的部隊能夠毫無後顧之憂的向前殺敵喔。

四位神秘商人介紹



出現位置　會稽城門口
出現時間　子時～寅時
所需道具
狐狸飾品20個、老虎飾品20個



出現位置　西涼城門口
出現時間　卯時～巳時
所需道具
大鵬飾品10個、神龍飾品10個、麒麟飾品10個、巨龍飾品10個



出現位置　桂陽城門口
出現時間　午時～申時
所需道具
風雲之石10個、雷電之石10個、共工之石10個、祝融之石10個



出現位置　襄平城門口
出現時間　酉時～亥時
所需道具
風之石10個、地之石10個、水之石10個、火之石10個、雷之石10個、空之石10個

四郡之戰 戰場 資料詳解



赤壁之戰後，孔明用計奪得荊州、南郡以及襄陽之後，十分高興，又得荊襄賢士馬良相助，馬良向劉備建言：「荊州四面受敵，乃兵家必爭之地，並不是可以長期固守的地方，可以請劉琦在此養病，以安撫城內居民。其後需南征荊州四郡武陵、長沙、桂陽、零陵，囤積兵馬糧草，才能夠穩固基礎。」劉備採納馬良的建言，先以零陵城為首要，次取武陵，然後是桂陽和長沙。就這樣，一場決定劉備荊州勢力、奠定三分天下基礎的戰爭即將展開…

開戰時間：現實時間每週六中午12點開發；現實時間每週六中午12點30分開戰。
結束時間：現實時間每週六中午13點30分。

第一關 戰情研討

這一關主要的戰場在平原上，障礙物不多，由於這是開場熱身賽，所以敵方將領的兵量並不多。在這個關卡中，由於敵方的軍隊配置位置非常鬆散，所以最快速的方式就是採取「圍剿」的策略，如果玩家們的兵力充足，但如果兵力較少，建議玩家們可以用各個擊破的方式來對付他們，因為敵方每支軍隊的距離位置都很遠，要趕來支援並不容易喔。



用圍剿可快速破敵

第二關 戰情研討

本關也是平原接近戰，勝利條件是攻取敵方的城池，基本上本敵方的兵力分布是以「一條龍」的方式排列，玩家們如果想要長驅直入攻城門，無論你兵力多寡，都會造成慘重的傷亡，所以最好的方式就是採取迂迴戰術，攻擊敵人的兩邊側翼，這樣敵軍的長龍陣型就會被切斷成一塊塊的小團體，玩家們再透過圍剿，就可以輕鬆過關。



平原接近戰的勝利條件是攻取敵方的城池

第三關 戰情研討

第三關開始，就是艱苦的攻城戰了！藉由堅固的城池防守，敵方躲在城內，用長距離攻擊的弓兵、投車攻擊我方部隊，我方一方面要反擊，一方面要分派一支部隊衝城門，若不分配妥當，很容易出現左支右絀、措手不及的窘況，我方只能處於挨打的狀態，所以最好的策略「以攻為守，速戰速決」，利用我方長距離攻擊的兵種反擊，盡速把城門打破攻進城去，否則時間拖越久，對我方的情勢越不利，我方在這關的傷亡會開始慘重起來囉，玩家們得多多利用學到的陣型，戰隊長互相支援，唯有團結才是最有力的武器喔！



艱苦的攻城戰展開了

第四關 戰情研討

好不容易攻下第三關，但是第四關桂陽城可是更大的難題喔！戰線包括城外戰、攻城戰以及城內戰，首先對峙的城外戰就位在城池前方，敵方第一戰主要目標是在削弱攻方的軍力，所以要小心從城內攻擊的投車，避免在城池門口的混戰，建議玩家可以把外圍的敵軍引誘到後方的平原上殲滅（幸好平原戰場夠大），然後我方另派另一支軍隊去攻城池，雙管齊下才能建奇功啊！另外，攻方可以圍攻左、右兩面的城牆，分散桂陽城的守軍兵力，如果能多方同時攻打，相信一定會讓守軍自顧不暇，我方也可以趁著混亂的時候殺進主堡，佔奪主堡城池喔！



桂陽城可不好攻

第五關 戰情研討

最後的關卡也是最艱難的一役！沒有第二句話，「殺光所有敵人！」是唯一的信念，一開始雖然我方有NPC援軍協助，但是基本上並沒有多大的幫助，所以玩家們只好靠軍隊合作的方式衝殺囉～因為城外戰場不夠大，混戰是必然的局面，且攻方還是要多注意自己的兵量，要保留實力入城戰鬥。如果能攻下城門，接下來要面對的就是城內另一波猛烈的敵軍攻擊，在這裡建議剛才攻破城門的玩家軍隊先退開，讓後方軍力強大的友軍先行搶入，穩住局勢之後剩下的軍隊再慢慢開入支援。等到都打入城內，進攻主堡時要小心的，就是來自「投車」的攻勢了，相信在大家的團隊合作下，只要善用弓兵的靈巧移動，與打帶跑戰術，一定能牽制投車，讓步兵順利攻入主堡完成「四郡之戰」任務！



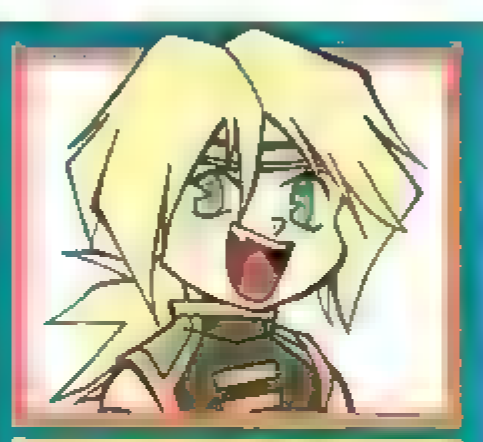
四郡之戰戰役結束畫面

神武online





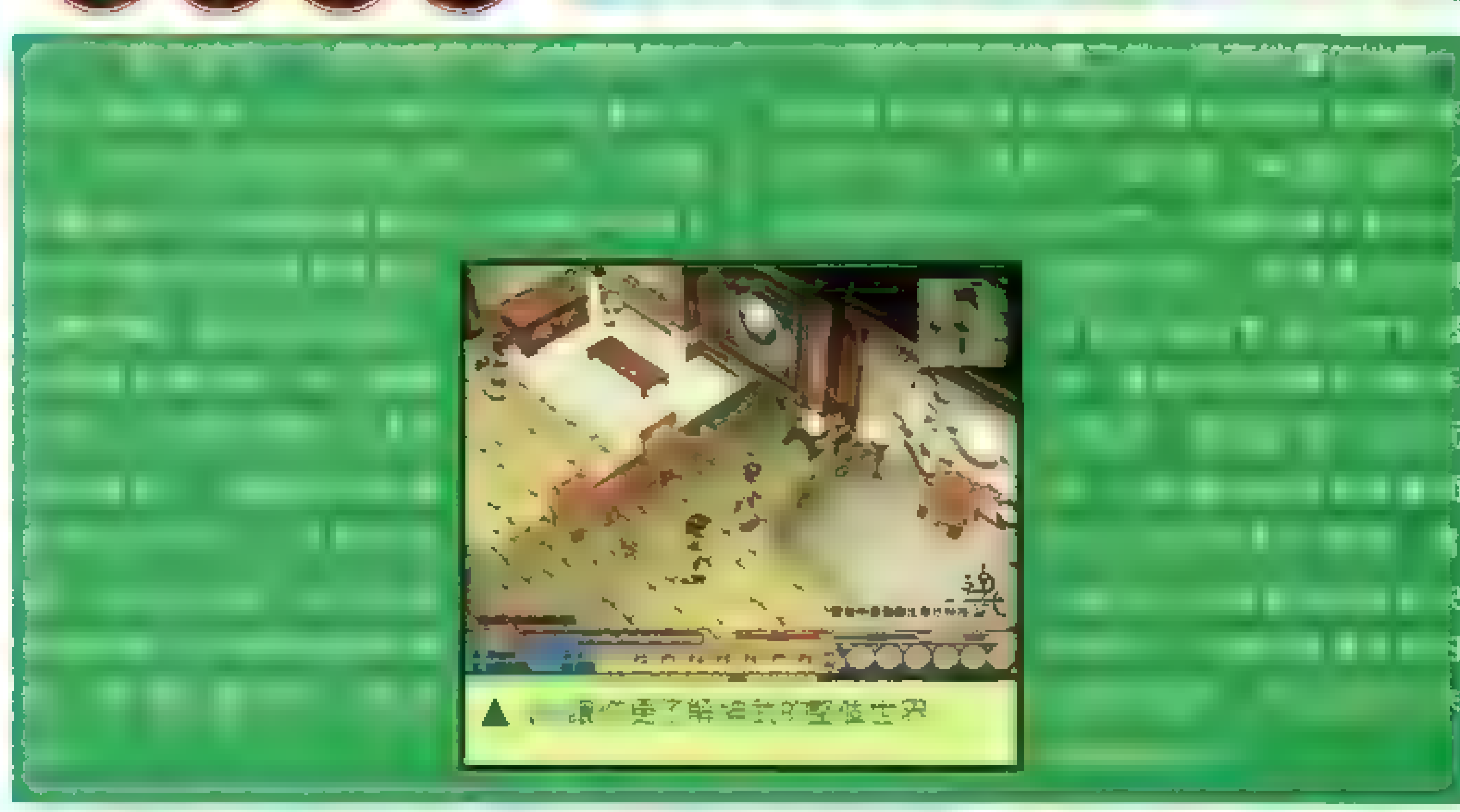
＊研究製造所：比母比科技　＊遊戲類型：線上角色扮演　＊販賣流通所：數碼細胞　＊科技需求：P3-800、128MB



神武中，每個NPC都是自己的故事，每個人物都有自己的苦衷與希望，玩家可以透過與NPC的對話更了解神武的世界，除了與任務相關的對話之外，NPC有時候無意義的喃喃自語或是對話，可能會透露出一些意外的消息或是關鍵的情報唷，所以除了到處練功逛大街之外，有空還是多多跟NPC講講話，或許會有意想不到的收穫呢。^^

精緻華麗的3D設計場景





▲ ...讓你更了解神武的整個世界

內力深厚才是大內高手

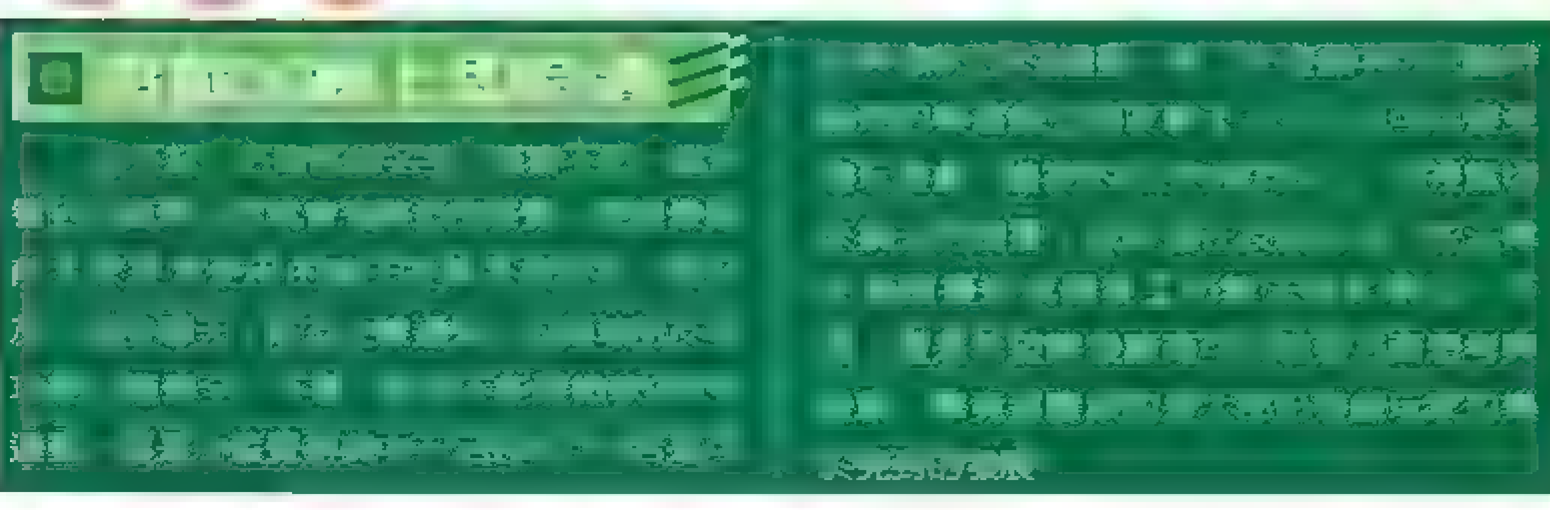
神武的人物屬性方面，除了一般力量、敏捷、智力、體質、魅力及運氣之外，還有一項特殊的屬性—內力：力量[redacted]擊、敏捷影響防禦、智力直接反應真氣，也就是所謂的MP高低，體質可增加血量（HP）、魅力影響招式攻擊、運氣則是跟迴避有關，其他抗元素的屬性則會影響被招式攻擊的防禦，這些都是跟目前遊戲大同小異的地方，只是名稱及功能上有些許不同的差異，而內力就是目前遊戲中比較少見的數值：就像大家熟悉的中國武俠一樣，一個有內功的高手跟一個空有招式但是卻手無縛雞之力的書生，在攻擊上面是有很大的差異的。沒錯，神武的內力就是以這個為構想而衍生出來的數值，內力不但可以影響招式的攻擊，也會加強一般攻擊的威力，內力越高的玩家，攻擊自然就越強了。

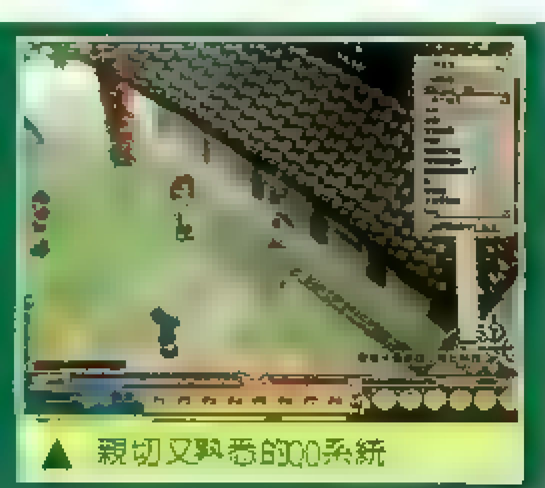
而內力的由來呢，目前知道兩種方法，一種是乖乖的自己慢慢蹲，就像小說中裡的一樣，或許這一[redacted]20年幾才有出頭天（隨便說說，國民們隨便看看～），另一種方法，當然就是找個快死的師父或是親朋好友，因為內力在神武中就像小說裡講的一下，可是可以傳授的呢，所以自然要找親友團的幫助囉，至於怎麼蹲跟怎麼傳，呃，就等他正式開放以後大家就知道了，其實，現在小藍也是不太清楚啦^^。



▲ 特殊的人物加成屬性—內力

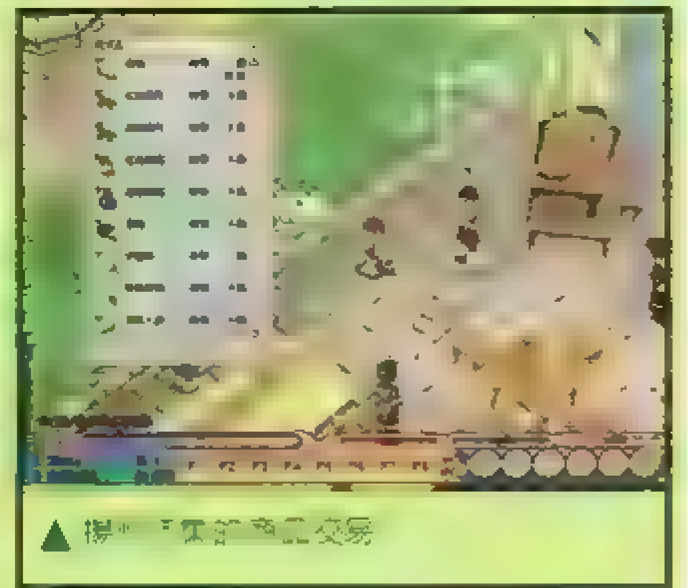
已確定使用的系統



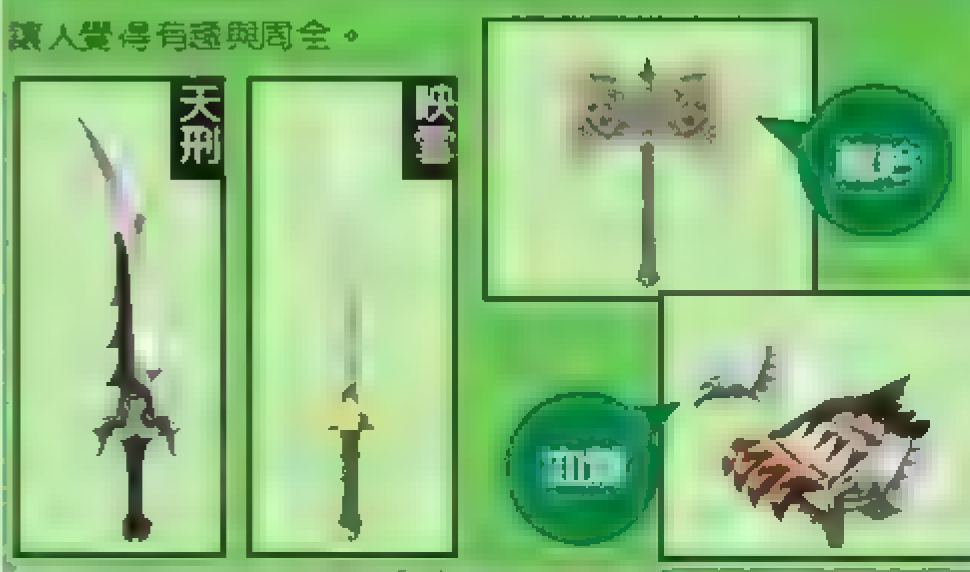


▲ 親切又熟悉的00系統

戰鬥球　　靈珠，系統也算是神武中一個比較新穎的系統，遊戲中的怪物死亡後，掉落的物品並不是可以直接撿取並顯現物品外觀，或是直接掉落到玩家身上，而是會落下一顆顆的小珠子，有點像撿寶箱一樣，玩家並不知道獲得了哪些物品，只有把珠子撿起來後才知道，而除了物品之外，玩家似乎還可從珠子獲得經驗值、金錢或是直接補血補真氣的珠子，是不是很特別的呢？或許這對以後玩家練功會有意想不到的幫助哦。不過或許有些玩家會想，那珠子掉地上不是會被其他的玩家撿去嗎，這方面當然也有設定玩家的撿取權限，沒有對怪物造成傷害的玩家，是沒有權力撿取珠子的，自然就可以避免一些隨便撿取非自己物品的白眼睛玩家囉。

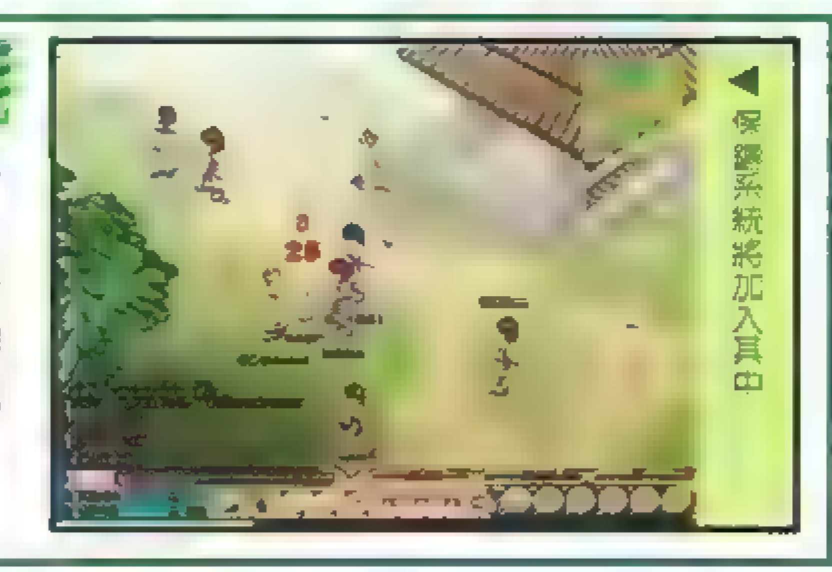


武職，什麼是武職，有別於一般遊戲的職業，神武是以武職來稱呼自己的職業，一般的遊戲，職業選擇就是固定一輩子跟著自己，一些遊戲可以透過轉職來提升自己能力或是變更職業，然而神武的武職是以門派為主。所謂武職，玩家可以想像成變換武器，所謂十八樣武器，樣樣精通，就是神武武職的精髓，而不單純的只是一種職業的代稱。武職的轉換是需要經過一些特定的任務來完成，以目前的銀月派來說，舞者是一開始拿武器一致的職業，而仙伶是以扇子為主，未來透過武職轉換的任務，轉換為以鼓為武器的舞者，感覺上武職的表現與變化讓人覺得有趣與周全。



未來新增的系統

保鑣系統是一項非常特殊的系統，玩家可以雇用其他的玩家來充當自己的護衛，可以幫助自己冒險與練功，也有玩家戲稱是「人型寵物」，我想概念大概就是如此，只不過是這可是要付費的唷，天下沒有白吃的午餐嘛，要請人幫忙自然要付出一點代價。不過，保鑣系統的用處似乎不止如此，掛鑣的玩家除了可獲取金錢的報酬之外，似乎還有其他的獎勵，至於是什麼這就要等系統真正實裝之後才可以得知了，敬請拭目以待。



▲保鑣系統將加入其中

……可以稍稍安慰自己了吧。



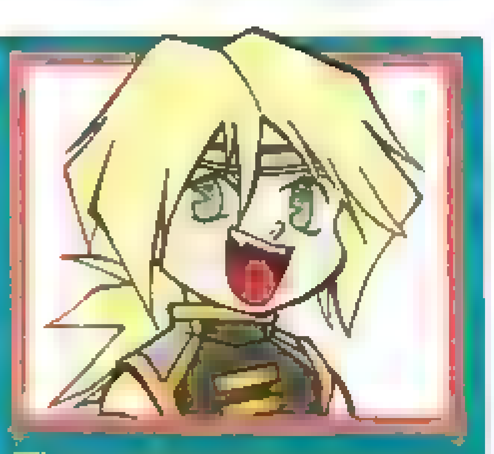
幸福ONLINE

預定推出日



＊研究製造所：Sammy　＊遊戲類型：線上角色扮演　＊販賣流通所：第三波　＊科技需求：P3-500、128MB

開始展開 追求幸福的冒險



追求幸福的冒險

《幸福online》封測之旅第一階段即將展開囉！輸入你在《幸福online》官網所註冊之會員帳號與密碼，然後點選「GAME　START」，即可開始進入遊戲。這期小藍將為玩家介紹封測的詳細操作步驟及精采中文遊戲畫面大公開。喜歡《幸福online》的玩家們可千萬別錯過這期的精采報導喔！

[illegible]

「會員帳號」右邊有個「SAVE」選鈕，點選後即儲存在電腦內，可以免去每次都要輸入的麻煩，但是使用上請多小心。另外，點選下方的「EXIT」後，即可離開遊戲畫面囉！但是千萬不要強制結束遊戲，小心會失去重要的資料喔！請務必回到遊戲主標題畫面，按下選項面板「SYSTEM」裡的「登出」來結束遊戲。



▶ 遊戲登入

[illegible]

進入遊戲畫面後，開始選擇喜歡的男、女角色，你可自行決定遊戲人物基本的臉型、髮型、髮色、膚色及衣服的顏色。男女都各有8種選擇，男生64種＋女生64種，合計有128種組合可供選擇，每個造型都非常地可愛哦！

選擇職業

職業介紹：

「戰士」— 裝備多樣武器跟堅固防具的近距離戰鬥專家！

「格鬥士」— 我K！我踹！用壓倒性攻擊力粉碎敵人的肉搏戰高手！

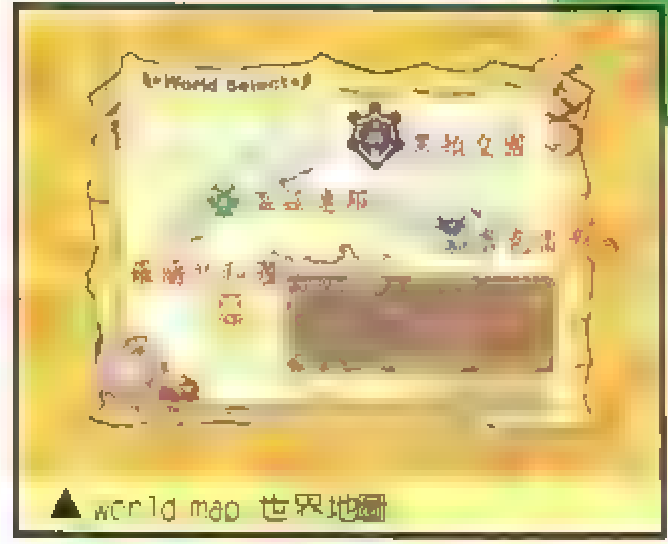
「盜賊」— 具備遠距離攻擊跟驚人行動力的狙擊手！

「守護魔導師」— 執行回復跟治療，在後方支援同伴們的治療系角色！

「精靈魔導師」— 借助元素力量操縱攻擊魔法的佼佼者！

「黑印魔導師」— 戰場設置陷阱陷害敵人的策略家！

選擇你的[illegible]



▲ world map 世界地圖

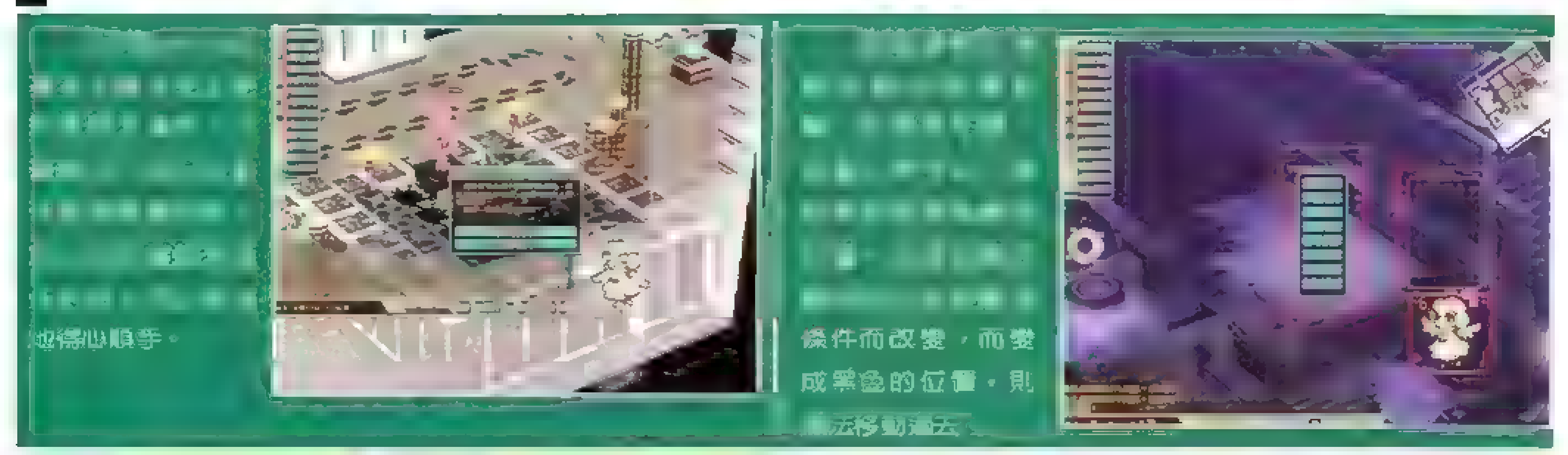
《幸福online》的冒險舞台是個叫做「布雷塔利亞」的大陸，存在著各類種族與許多國家，而玩家可以選擇的四個國家分別是「布雷塔利亞」最大的國家—「米克雷帝國」、「羅蘭共和國」、「昷茲聯邦」及「栗頓皇國」。

最後就是決定你的姓名囉！輸入姓名後（選定後就不能再做更改唷），就可準備login進入「布雷塔利亞」世界，去追求大家想要的幸福冒險。





遊戲畫面及操作面板



左鍵
●決定
●指定移動對象

右鍵
●取消
●調查目標
●跟目標（NPC）說話
●在該地點不移動地改變方向

「諾雅」	做為5等等之中的天使吉祥物，是遊戲中的萬能小幫手
聊天視窗	除了顯示發言記錄之外，也設有許多的選項按鍵
選項面板	可以做各種設定跟登錄的主要功能面板
選項說明	簡述游標所到項目的內容

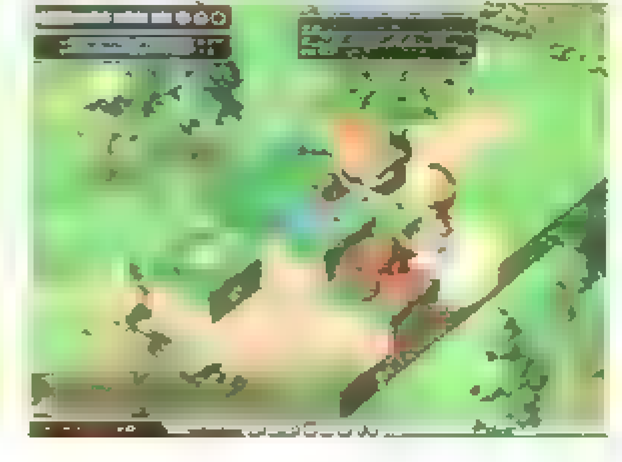
這裡介紹一些玩家最可能常用的熱鍵！

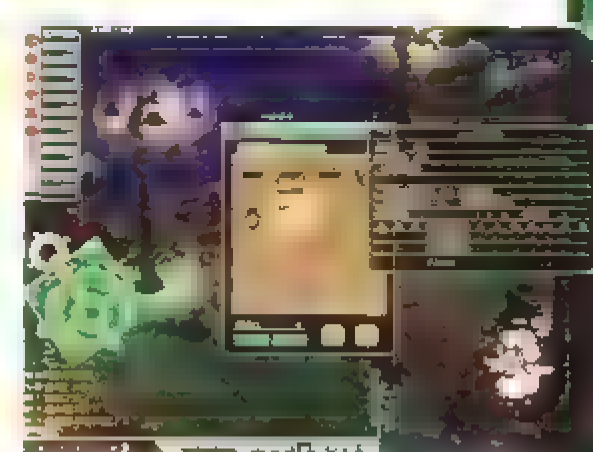
熱鍵對應表

內容	熱鍵	說明	野外	城鎮
動作視窗	Ctrl+A	顯示/不顯示動作視窗		
指南針	Ctrl+C	顯示/不顯示指南針		×
面板視窗	Ctrl+D	開啟/關閉面板視窗	○	×
裝備視窗	Ctrl+E	開啟/關閉裝備視窗	○	×
[illegible]	Ctrl+F	開啟/關閉手邊情報視窗	○	×
公會視窗	Ctrl+G	開啟/關閉公會視窗		×
吉祥物說明視窗	Ctrl+H	顯示/不顯示吉祥物說明視窗		
道具視窗	Ctrl+I	開啟/關閉道具視窗		×
生產視窗	Ctrl+K	開啟/關閉生產視窗		×
技能視窗	Ctrl+L	開啟/關閉技能視窗		×
地圖	Ctrl+M	開啟/關閉地圖		×
隊伍頻道	Ctrl+P	開啟/關閉隊伍頻道		×
任務視窗	Ctrl+Q	開啟/關閉任務視窗		×
友人頻道	Ctrl+R	開啟/關閉友人頻道		×
屬性視窗	Ctrl+S	開啟/關閉屬性視窗		×
留言板複製	Ctrl+V	把布告板的內容貼在聊天視窗內		
世界地圖	Ctrl+W	開啟/關閉世界地圖		×
系統視窗	Ctrl+Y	開啟/關閉系統視窗		
直接聊天視窗	Ctrl+Z	開啟/關閉直接聊天視窗	○	
視角向左回轉（90度）	Ctrl+→	以遊戲人物為中心將視點向左回轉90度		
視角向右回轉（90度）	Ctrl+←	以遊戲人物為中心將視點向右回轉90度		
視角向左回轉（自由）	Ctrl+Shift+→	以遊戲人物為中心將視點向左回轉（自由）		
視角向右回轉（自由）	Ctrl+Shift+←	以遊戲人物為中心將視點向右回轉（自由）		

熱鍵對應表

內容	熱鍵	野外	城鎮
關閉移動視窗	ESC		×
在聊天視窗中輸入登錄文字	F1～F8		
在聊天視窗中輸入登錄文字	Ctrl+F1～Ctrl+F8		
在聊天視窗中輸入登錄文字	Shift+F1～Shift+F8		
不顯示角色名字/顯示角色名字/顯示編號	F12		×
畫面擷取	F11		
聊天視窗的游標向左移動	←		
聊天視窗的游標向右移動	→		
往上看發言記錄	↑		
往下看發言記錄	↓		
刪除聊天視窗內游標左側的文字	BS（Backspace）		
刪除聊天視窗內游標右側的文字	DEL		
捲動到最新的發言記錄	End		
捲動到最舊的發言記錄	Shift+End		
恢復原來視角	Home		
[illegible]	Ctrl+PageUp		×
[illegible]	Ctrl+PageDown		×
[illegible]	Ctrl+Shift+PageUp		×
[illegible]	Ctrl+Shift+PageDown		×
[illegible]	Tab		

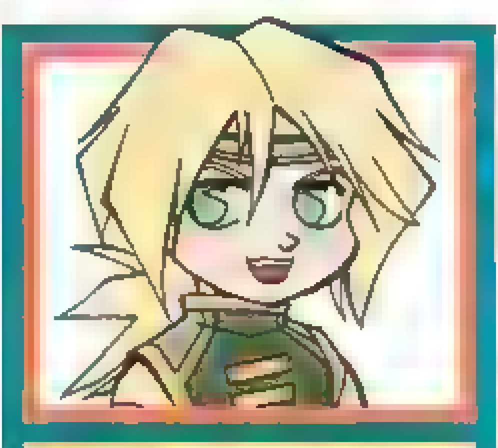




天翼之鍊V2.46全新改版

預定推出日 6月

＊研究製造所：Nexon、Softmax　＊販賣流通所　數碼紐胞　＊遊戲類型　線上角色扮演　＊科技需求　P3 600、1.8MB



最新改版的《天翼之鍊》V2.46，劇情進度一次更新2節，目前來到第一章第五節。這次因應暑假的遊戲旺季所進行的大改版，包括主線任務內容、遊戲機制、全新技能、裝備武器等，準備要讓玩家大開眼界、度過一個豐富的暑假。同時，工坊還有許多活動的規劃，讓天翼之鍊展現一個全新的氣象哦！^^

第四節主要任務－謎樣的蝴蝶樹

卡雷德怪病肆虐，疑雲重重！蝴蝶樹森林危機四伏，考驗玩家的機智與實力！從第一節之後，主線故事是以「王國之鷹」及「灰之影」兩個集團進行著，看似沒有交集的故事，隱隱埋著伏筆。這兩個集團的8個角色到底有著什麼樣密不可分的關係、還是只是單純存在對立的關係，會有怎樣出人意表的發展，令人期待…

第四節的故事發生在「礦坑村－卡雷德」，卡雷德人民陷於突發的怪病恐慌中，玩家們接到任務而展開調查，並從感染疾病的人口中得知「蝴蝶樹」的事情，因此啟程前往位於迷宮般叢林的蝴蝶樹。

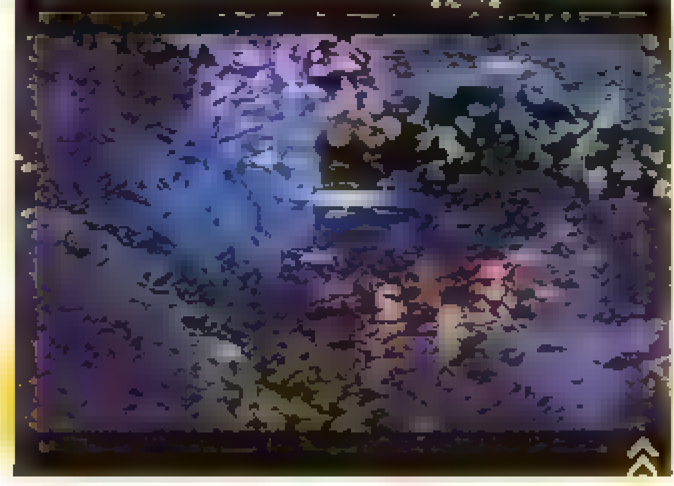


卡雷德發生原因不明的怪疾，灰之影成員接到任務開始著手調查！

蒐集汽油和番仔火？

前往蝴蝶樹東山的路途上，不但有毒飛蛾與樹妖的阻攔，而且沿路景物一致、難以辨識，必須加快走出此區才能到達目的地，考驗玩家的方向感。好不容易抵達了蝴蝶樹所在的東山，也因為怪樹的魔力，使得玩家陷入過去惡劣的回憶中，幻覺的困擾也使8個角色決心要剷除蝴蝶樹這個病源，不過因為它是全卡雷德村民的回憶之樹，一旦消滅它就是使村民的回憶不復存在，必須以淨化的方式使它恢復原貌。在這個任務中，玩家必須收集「樹油、火柴和伯克斯樹木裝置」等道具先燒掉阻擋去路的巨樹，再以神聖之水將蝴蝶樹淨化。

這一次的任務中，需要的不只是一般遊戲玩家克敵的強大武力，更要有過人的機智與應變能力，在最後一關，還必須與組隊的伙伴同心協力踩機關，才能達到最終的使命－淨化蝴蝶樹、解救卡雷德村民。



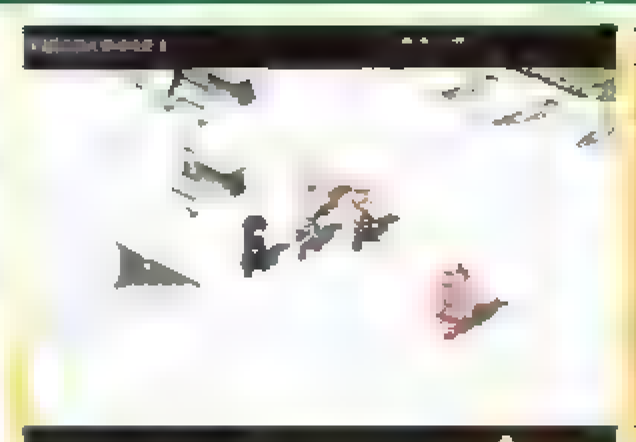


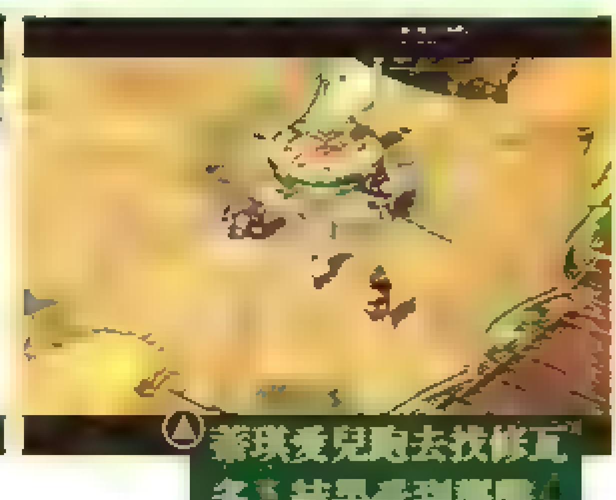
不知名的樹樹到底藏著什麼秘密？

灰之影與王國之鷹不期而遇，因為彼此的挑撥，衝突一觸即發

第五節主要任務－火靈的試煉

繼上回解除卡雷德的危機後，8個角色此次要拯救的，是因為聖水乾枯而產生異變的森林之城－雷帝亞。在第四節的最後，因為審判者和救贖者的天命，加深了「王國之鷹」與「灰之影」的對立，彼此之場的對立與對案情的誤解，導致8位主角正面衝突。第五節的主線故事「王國之鷹」與「灰之影」終於有了交集，不過卻是充滿誤會的開始與結束。





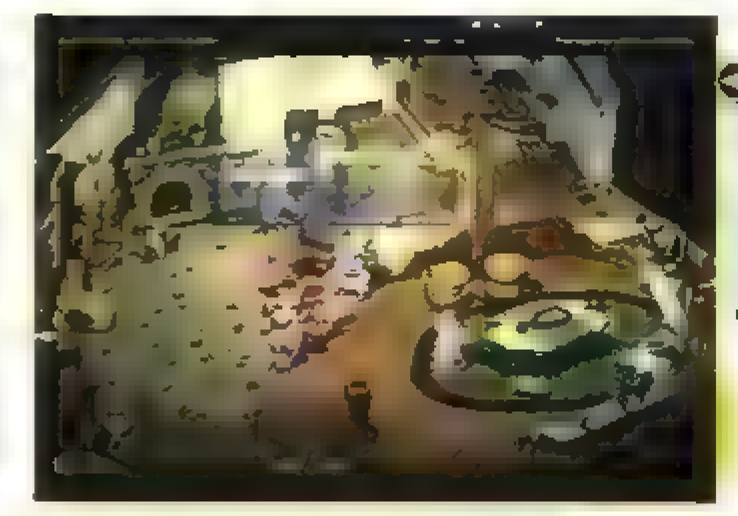
蒂琪愛兒跑去找修瓦多，結果受到襲擊

王國之鷹從凌那邊聽到了有關救援者的事

8位角色都漸漸了解自己身為救贖者與審判者使命的同時，雷帝亞村長提出拯救該城鎮的請求，喪失記憶的女孩－卡娜扮演關鍵性的角色，眾人必須深入調查，才能使真相大白，到達「火之神殿」後，一場火熱的激戰就此展開。

→全力擊倒雙頭獵犬

當玩家進入火之洞窟時，第一關必須找出爆跳火花身上的碎片，並點燃中央的火爐，取得鑰匙才可通往下一層；第二關玩家必須同心協力追殺噴火龍，找尋她身上獨有的開門機關－紅寶石項鍊．第三關、第四關必須全部解決掉大量的爆跳火花、噴火龍與櫻桃泡泡，在炙熱的紅玉洞窟中殺出一條血路；第五關必須運用玩家身經百戰的技巧，引誘怪物到各個火爐裡點燃開啓火之神殿大門之火，考驗的是玩家的技術。這一連串的考驗，身為技術全面的玩家才可以充分的享受其中的樂趣。在通過重重考驗後，最後要打倒因為誕生石力量所變成的「雙頭獵犬」，玩家須在最短時間內，連續快速擊斃兩個頭，否則，當玩家正在打活著的頭，被擊斃的頭將在時間內再度復活。玩家必需集智力、毅力、耐力等全面性技術，發揮團隊精神，才能完全解除任務。

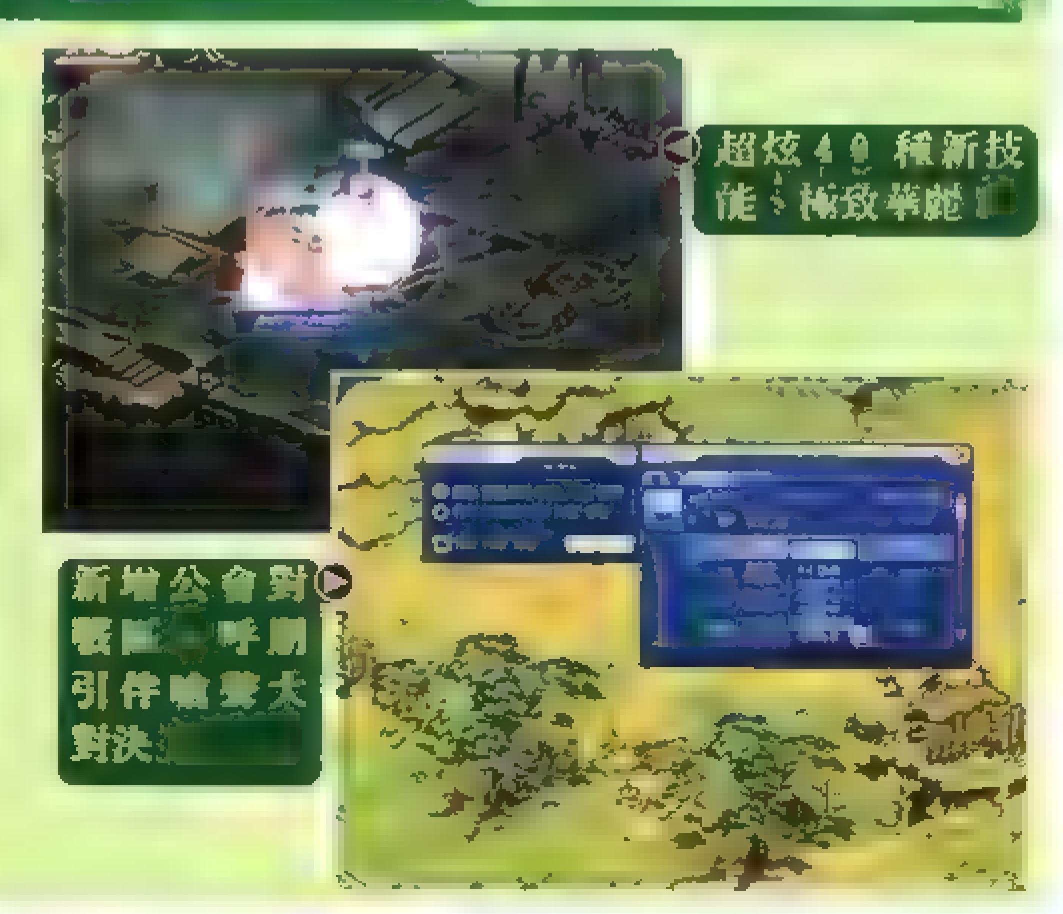


可怕的凱勒貝羅斯 30 秒內要殺死第二個頭，否則第一個頭又會復活

40 種全新技能齊登場

除了主線任務之外，這次最令人期待的就是，新增了 8 個角色共 40 項新技能。這些技能不只力量強大、破壞力超強，最大的特色是視覺效果炫麗奪目，並把各種角色的個性、特質發揮到極致。而地圖、怪物分佈大挪移，再加全新區域及物種，練功打怪多刺激！新增 90 級 105 級武器，銳不可擋！全新表情裝備，目光聚焦！這次改版，所有怪物在地圖的分配將全部更改，玩家們可要做好準備，可別找錯地方囉！新地圖的部分新增紅玉洞窟、蝴蝶樹森林等，且會改善世界地圖，標示出城鎮之間的最短距離，讓玩家移動更有效率。怪物新增詛咒魁儡、術箱陷阱、折凳保儒、爆跳火花、櫻桃泡泡、火山靈碇及烈武者，讓玩家大開殺戒、練功得寶等級快速登昇。

新增 30 項 90 級及 105 級武器，讓高等玩家競逐更有目標，同時，表情裝備共新增二十餘種，像是哥兒們嘴叼樹枝、女僕頭巾，讓玩家的外型酷炫出衆。



超炫 40 種新技能，極致華麗！

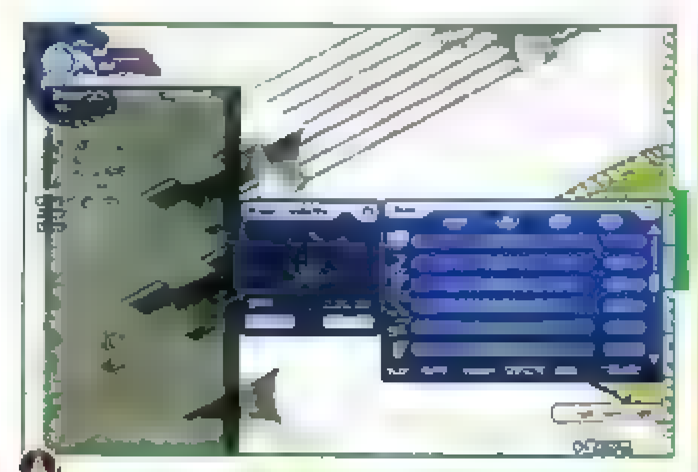
新增公會對戰區，呼朋引伴喚來大對決

新增魔術輪盤機制

除了以上之外，在遊戲機制內也有大幅的更新。新增魔術輪盤系統，玩家可以利用它，自行強化武器等級。它是依照物品的價值所進行的賭博系統，賭博後物品的能力將會有所更改，讓玩家體驗三溫暖般的遊戲樂趣。另外，新增的「OX 地圖」，讓玩家大玩選邊站的遊戲，讓互動的方式更多元。

新增獨立的公會對戰區，PK 不受干擾，體驗合作克敵的戰勝快感。另外組隊介面也有所更新，可以看到隊友的血量及魔力、公會介面新增名單排序功能，更加便利。

其它，像玩家商店功能也有一些調整。商人的角笛更改為一般城鎮使用及天翼市場地圖使用兩種，抽取的手續費有所不同，目的是為了讓城鎮擺攤數量減少，以免玩家傳送到城鎮時造成 Lag。



「魔術輪盤系統」，武器強化不求人！「OX 地圖」，增加互動的多元樂趣！

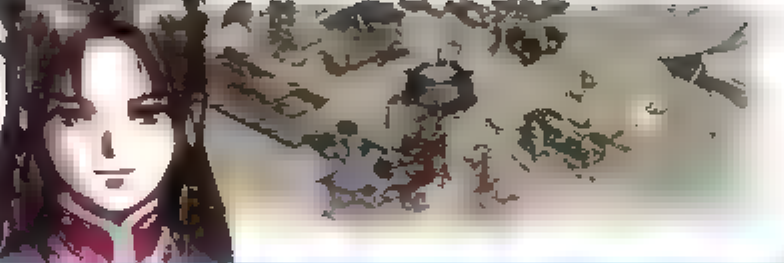


新增公會對戰區、組隊介面更新，讓組隊練功更好玩！



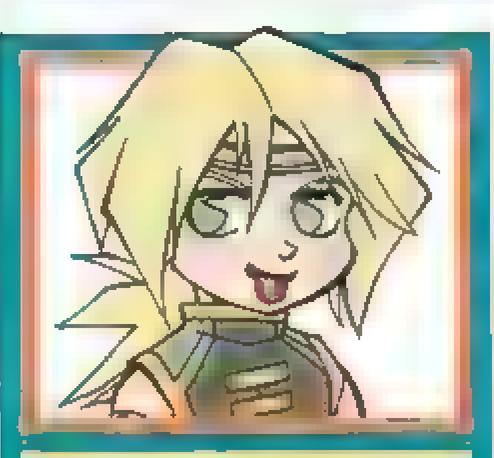
遊戲全面大翻新！全新地圖、怪物、表情、裝備、遊戲系統精采開放！

新天上碑2.80版



預定推出日2004 8

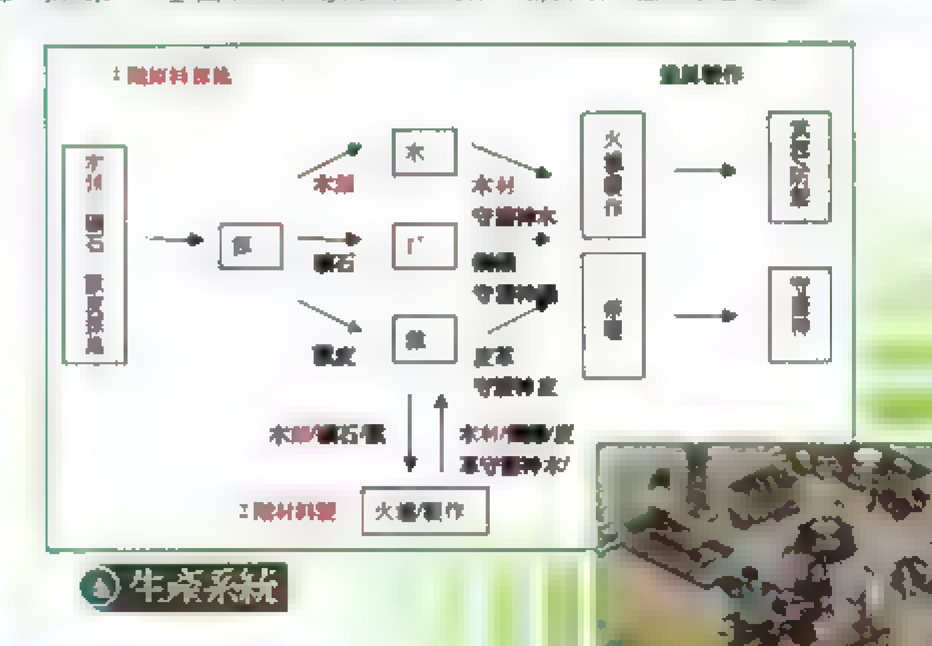
＊研究製造所：H1 Win　＊販賣流通所：億泰利多媒體　＊遊戲類型：線上角色扮演　＊科技需求：P2-300、64MB



暑假來臨，各遊戲公司莫不嚴陣以待，獲得2004最佳代理遊戲的新天上碑，也祭出幾大利多，包括：釋出近百萬份10天免費序號、名師出高徒送電腦手機等千萬大獎、加開第十伺服器、秘技獨享包Ⅱ…。而在八月中旬，億泰利將再推出玩家最期待的2.80版天上奇人，讓高手們嚐嚐超越王邪一統天下的神威哦　^^

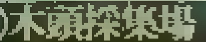
一 原料採集與加工

1. 製作召喚守護靈的守護神牌，採集／加工之人物能力值
2. 生產技能分別有木工／打鐵／裁縫技能，從採集到的1階原料中，再做成道具製作用的2階材料
   - a．木工　利用採集的木頭，加工木材／守護神木（守護神牌材料）
   - b　打鐵　利用採集的礦石，加工鋼鐵　守護神鐵（守護神牌材料）
   - c　裁縫　利用採集的獸皮，加工皮革／守護神皮（守護神牌材料）
   - d　採集　在各採集場採集木頭／礦石／獸皮之技術

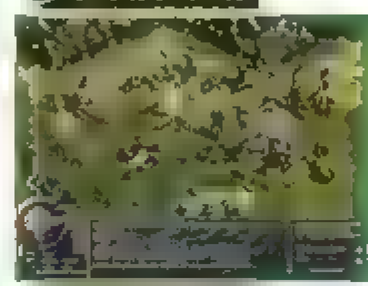


生產系統

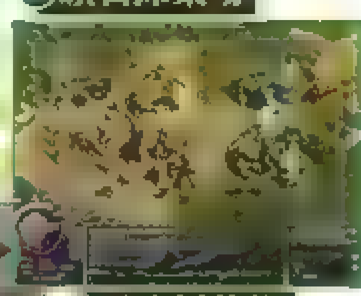




木頭採集場



礦石採集場



獸皮採集場

洛陽城道具商那裡多了火爐跟祭壇！

3

a　從各區域之原料（木頭／礦石／獸皮）採集NPC，以與藥草相同的方式自動取得

b　依照採集技能及採集時間越高，材料的採集量也會增加

4

a　當每採集1次成功時，經驗值會累積，最高可以升級到10等級

b　至於木工／鐵匠／裁縫，每成功1次就能累積經驗值，最高可以升級到10等級

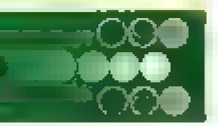
c　每個人物，僅可以擁有1個5等級以上的技能。

5

a．採集技能升級，材料採集量會增加。

b．木工、打鐵、裁縫技能升級，從1階原料（木材／礦石／獸皮）中，成功製造2階材料（木料／鋼鐵／皮革）的成功率。如果技能到5級以上，材料加工成功率會增高（等級在4以下時，無法製作守護材料）

二 製作守護神牌



1. 概要　裝備守護神牌可以使用守護靈（例：青龍／白虎／朱雀／玄武），使用守護靈時，可以增加聲望／力量／熟練／外功的經驗值。
2. 使用　當裝備守護神牌（與太青牌相同欄位），人物週邊會出現守護靈，此時開始，神牌的追加經驗值效果會生效。
3. 製作　利用各陽城道具商的祭壇NPC，使用2階生產材料（木材／鋼鐵／皮革）製作。

- 在火爐及製作台上以1階原料（木頭／礦石／獸皮）製造2階材料（木材／鋼鐵／皮革）
- 把木材／鋼鐵／皮革各1個移動到神牌製作視窗上
- 選擇想要製作的神牌
- 確認後完成製作

4. 升級　去各陽城道具商的祭壇NPC上，利用守護靈球來升級。

在火爐及製作台上以1階（木頭／礦石／獸皮）>特殊（守護神木／鐵／皮）材料來加工。

持守護神木／鐵／皮各1個，去與祭壇NPC對話（守護靈球製作）來製作守護靈球

守護靈球及神牌移動到神牌升級視窗上。

確認後升級失敗或成功

→　升級成功時，在詳細視窗上的升級欄上，會以+1、+2、+3方式顯示。



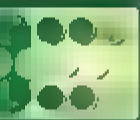


■ 守護靈的效果

增加聲望紀驗值
增加力紀驗值
增加熟練紀驗值
增加外功紀驗值

■ 守護靈的表現

裝備守護神牌後，在人物周邊會出現半透明之神靈，並依照人物的攻擊／移動／等待動作上，顯示各種不一樣的動作



奇人任務

少主龍臨天無時無刻都希望找到滅門仇人並解開身世之謎，經過數年的明查暗訪後，真相已將水落石出。奇人任務是由多個劇情任務組成，玩家在四處追查線索及復仇過程中，可體悟少主心中的悲苦及殺死生父報家仇的矛盾與矛盾。

【血劍昇天任務】

從王大俠得知華山派有關梅花紋樣的消息，少主從陝西華山、湖北一路追到青海仙母洞。他得知洞內最近發出寶光，吸引不少武林高手前往探秘，是故，他帶著山羊角5個進入仙母洞隊鏈。洞內有一位戴著草帽的怪漢，一看到少主脖子上的太清牌，就展開攻擊。攻擊中，怪漢突然清醒恢復平靜，他給了少主一把武器，希望武功練好再來（此武器中含有武功，學成後武器自動銷毀，武功名為無形一式，細分為三招：無形一式第1招、無形一式第2招、無形一式第3招）

【絕代宗師任務】

少主一路過關斬將殺至百層塔101樓，黑白雙怪藏身地後，黑白雙怪佯裝求饒襲擊少主，當黑白雙怪被制服後，少主奪下百靈牌，取得絕代宗師的地位。





這是韓國最新的奇人遊戲原始圖檔，男女都拿扇子，據說武藝出神入化，凡人莫及。

【誕生秘史任務】

無形一式第1、2招全部學會後，再去找草帽怪漢，在打鬥中，怪漢發現主角已經學會了第1、2招，於是雙掌把少主推開後下跪，說出原來他就是天下第一世家的護法小龍。

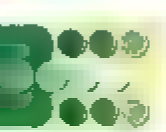
小龍研判元兇應是當時在主老與殺薰玉結合之前，先與殺薰玉論及婚嫁的華山第一才人姜子賢，導致姜子賢由愛生恨而種下殺機。話說一半小龍突然倒地，原來他之前被黑白雙怪的陰陽二氣所傷，因剛才的打鬥而發作，於是少主拿了天地球丸丹請白專大夫治療小龍的內傷。

為助少主報家仇，於是小龍將天下第一世家藏有無形一式第3招的武器交給少主，並請他前往通天客棧南邊的天下第一世家遺址。

【白骨之恨任務】

當少主到了青海省通天的天下第一世家時，只剩留下一片斷垣殘瓦，他遇到一位嚴肅的老者－姜一周，少主稱他只是來看看當時的天下第一世家，老者認出少主，留著眼淚感謝上天可以再次讓他遇見長大成人的少主。

第一世家族人的遺骸都被冰雪夜叉奪走，少主找回了20付骸骨重新下葬，姜一周表示他死而無憾，在告知仇人黑白雙怪在歡樂園101樓後，將所剩的內功（內功+30）全部灌給主角即與世長辭。



結論

2.80版除了生產系統、守護神靈、奇人任務三大主題內容之外，其他像是攻城武器自動化的改良、新的紅人措施（包括紅人懺悔獄）、奇緣任務、201～1001任務，也都相當的精采。

至於大家最關心的奇人細節，包括後來，少主如何打敗滅門仇人；如何發現他殺死的仇人可能是他的生父；如何在萬念俱灰之際登上天上之碑成為天上奇人……。

成為奇人之後，所擁有的移形換位、反彈剛氣等絕技及能力提高的上限…到底是什麼？？？嘿嘿，億泰利工坊表示，八月中旬已會即將展開萬人外測，大約下旬更新，請密切注意新天上碑官網（100b.pfamily.com.tw）及軟體世界的最新報導哦^^

聲望1001以上高級補品







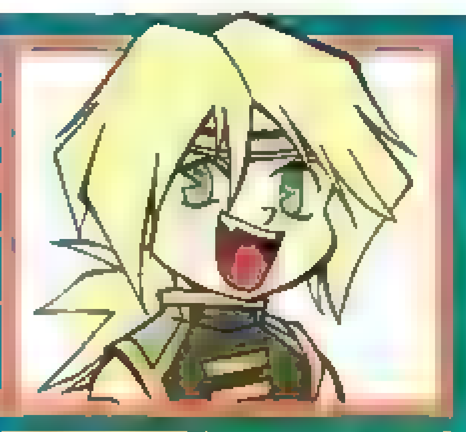
自動化攻城器械，不用騎人操控，只要用滑鼠點選就可向你選擇的地點發射彈藥。

羽音online



預定推出日：未定

＊研究製造所：華義國際　＊遊戲類型：線上角色扮演　＊販賣流通所：華義國際　＊科技需求：P4-850、128MB



《羽音Online》目前更分4個大城，「伊利天城」、「空聞天城」、「梵衆天城」、「無憂天城」，每個城都有獨特的探險區，如：伊利天城的晶之原，空聞天城的古礦口，梵衆天城的妖魔迴廊、妖魔洞窟、密林遺跡、無憂天城的亡靈祭台、星之海、禁忌峽谷、廢棄渡口…等，每個城外探險區均有特別又卡哇依的怪物在等著你挑戰哦^^



▲全新Q版爆笑的怪物登場



羽音　全新版本出擊囉

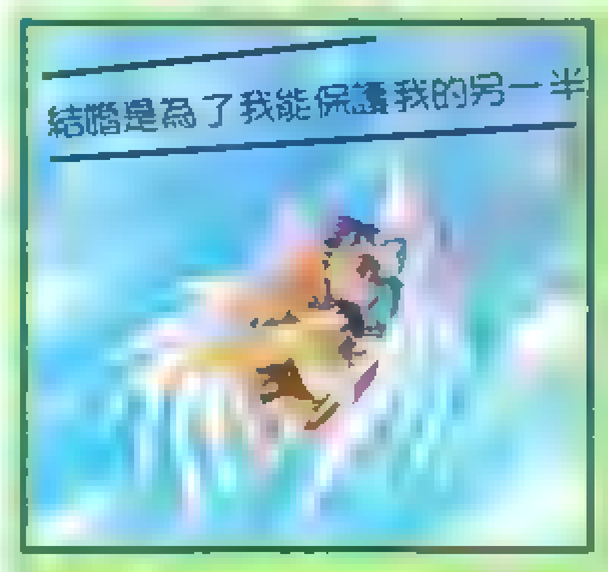
《羽音Online》經過臺北與四　羽音團隊不眠不休的檢驗測試，在遊戲內容上做了大幅度調整，連原本的進入遊戲畫面的介面，也整個重新製作，美術方面在色質上變的更明亮，人物動作也調整的更卡哇伊，戰鬥方面也調整得非常多，讓作戰時增添更多樂趣，這次改變最大的應該是怪[illegible]造型設定，幾乎全部重新設計一批新的造型，所以目前正加緊趕工《羽音Online》檢驗測試後調整的內容。而在《羽音Online》封閉測試即將來臨之際，讓即將一起愛上羽音的朋友們，我們一起來看看全新的《羽音Online》，增加或調整了什麼遊戲新系統，讓我們繼續往下看了……



▲剛剛誕生的羽音天使



讓你　了解結婚的真諦



在線上遊戲中，「結婚」或許只是一個形式，有些因為在遊戲中交友聊天，相互產生情愫而結婚，或是兩個因為結婚好玩而結婚，結婚了發現不適合的離婚比比皆是，反而讓「結婚」失去了一些意義。在「羽音Online」中男女雙方因為喜歡而結婚，除了讓男女雙方擁有獨立不受打擾的夫妻打字頻道外，還加入了夫妻語音對話系統，讓彼此之間的「蜜語」可以好好的不受干擾聊個痛快。另外，因為結婚後，夫妻之間如組隊遇到怪時，有一方狀況危險時，另一方會主動跳出保護另一半。這是讓雙方因為結婚而必須對另一半承諾保護的約束，總之，只要是夫妻共同戰鬥時，彼此雙方都會有「協防」及「協攻」的支援，會了讓夫妻之間能更有樂趣，並在後續版本中追加「夫妻合體技」及「夫妻專屬的任務」，使得「夫妻系統」能更豐富好玩。

不要　看牠可愛就要惹他

[illegible]



◀這是怪…還是寵物啊





▶ 組隊打怪經驗值取得隨意調

平均分配

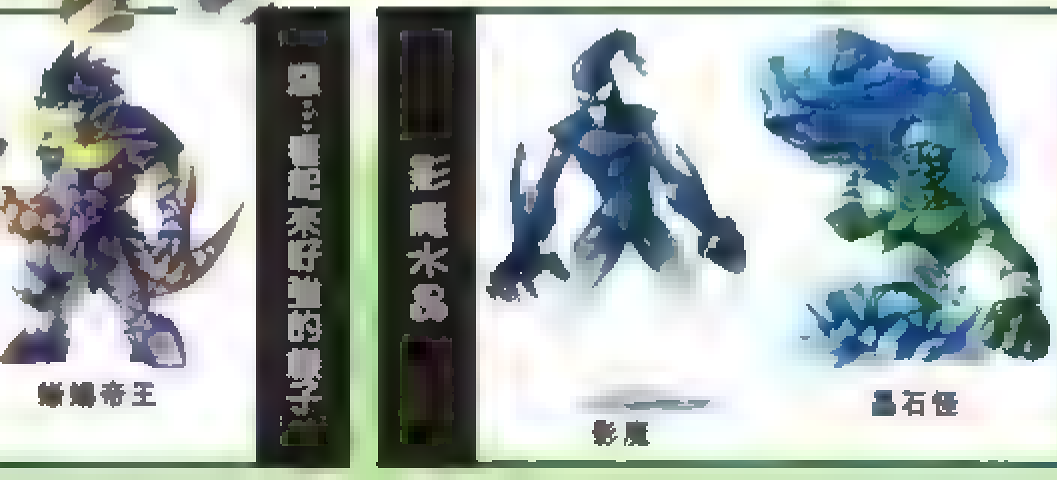
在一場戰鬥結束後，會按照組隊的實際人數多寡來平均分配總經驗值，並會依據組隊的人數多寡來進行總經驗值加成，不過戰鬥時出現「合擊」及「怒擊」都會有額外的總經驗值加成，由於是在平均分配義之下，就算因為職業或其他關係無法出手攻擊時，在戰鬥結束後也能取得經驗值及道具（戰鬥中離隊及戰鬥結束時人物死亡除外），總體來說「平均分配」組隊法，是最適合任何職業或平常玩家練功時及解任務組隊的最佳方式。



投~~~蜘蛛大軍

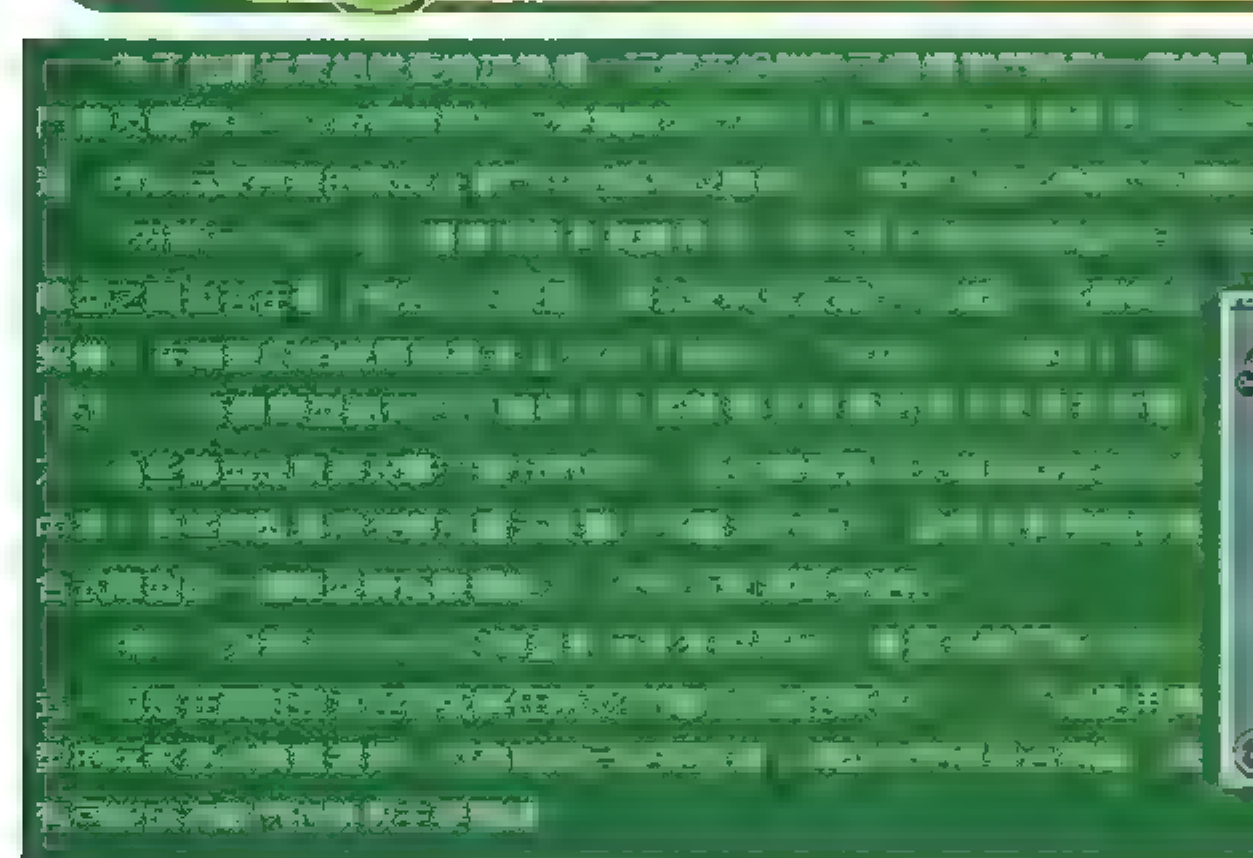
各自取得

在一場戰鬥結束後，不管組隊人數多寡，只按照每個玩家在戰鬥中打死怪物的數量做為取得經驗值及道具的依據，假如出現2人以上合擊共同打死怪物則按照打死怪物人數多寡，各自取得該怪物的經驗值比例，此種「經驗值分配法」是一般回合制戰鬥常用的分配法，要不就是取得經驗很多要不就是0，這種方式很適合老手帶新手時，大量讓新手取得經驗值，或是組隊想快速衝等的玩家為主，但因為這種「經驗值分配法」取得經驗值限制較大，故不建議一般玩家選擇，另外：喜歡衝等的玩家倒是蠻適合組隊的。



由於《魔香online》在組隊時加入了「陣型」，在遊戲任務部份也有組隊時專門解的任務，為了能讓組隊增加更多的樂趣，也將有組隊專用的「合體技」，所以各職業之間的配合就顯得特別重要，另外產生合擊的狀況，也不再是完全取決於「敏捷」而有加入其他的要素，所以怎樣去選擇經驗值的分配，就靠各位玩家自行決定了。







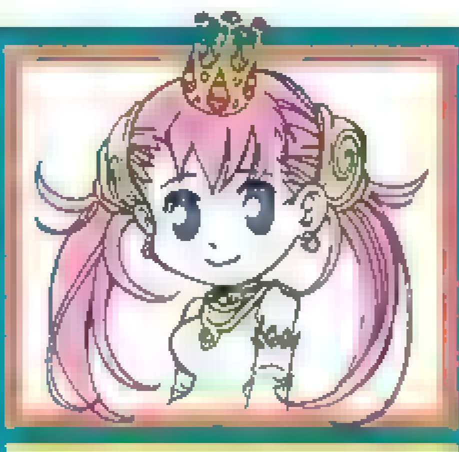
▲ 讀秒預備攻擊預備

▲怎麼會出一些奇怪的怪怪啊

勇者泡泡龍ONLINE

勇者泡泡龍
預定推出日

＊研究製造所：龍愛科技 & NNG　＊遊戲類型：動作線上遊戲　＊販賣流通所：龍愛科技　＊科技需求：PII-450，64MB

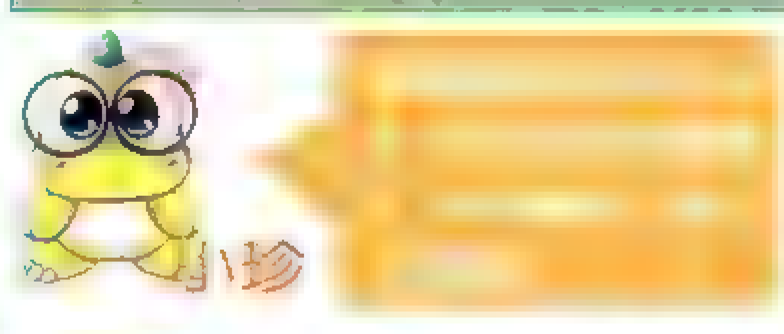


《勇者泡泡龍》系列已經發行到第4代了，這期間一直深受肯定，每一代都有良好的銷售成績，而「龍愛科技」也特別在今年暑假推出《勇者泡泡龍Online-BBO》。本作是一款線上動作遊戲，玩家在遊戲中要操控泡泡龍並使用道具進行多人對戰，不但可以和朋友對戰，更可和朋友組隊向別人挑戰，其中歡樂性十足。以下的報導可別錯過哦！！

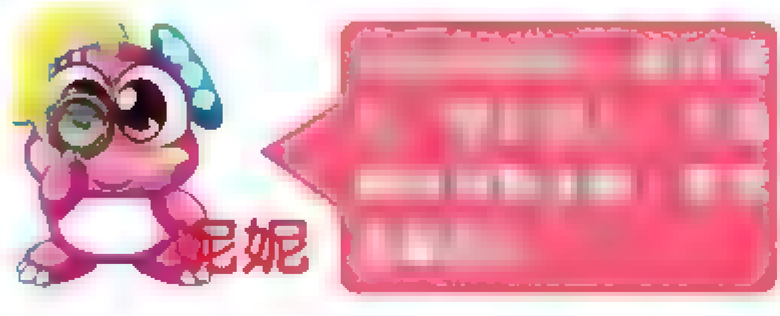
泡泡島守護使　勇者泡泡龍

泡泡龍居住的泡泡島，有一個維持小島能量的結晶泡泡。但是結晶泡泡被魔女蕾貝卡偷走了，接著泡泡島將會慢慢失去生命的氣息。於是泡泡龍們開始取回結晶泡泡，挑戰魔女設下的重重冒險。

泡泡龍們除了長相不同，能力特色也不一樣。大致數值分為三類：發射泡泡速度、走路速度、發射距離，玩家可依照個人喜歡的操控模式，選擇不同能力的泡泡龍進行遊戲。而遊戲中的角色有哪些呢？！一起來先睹為快吧！！









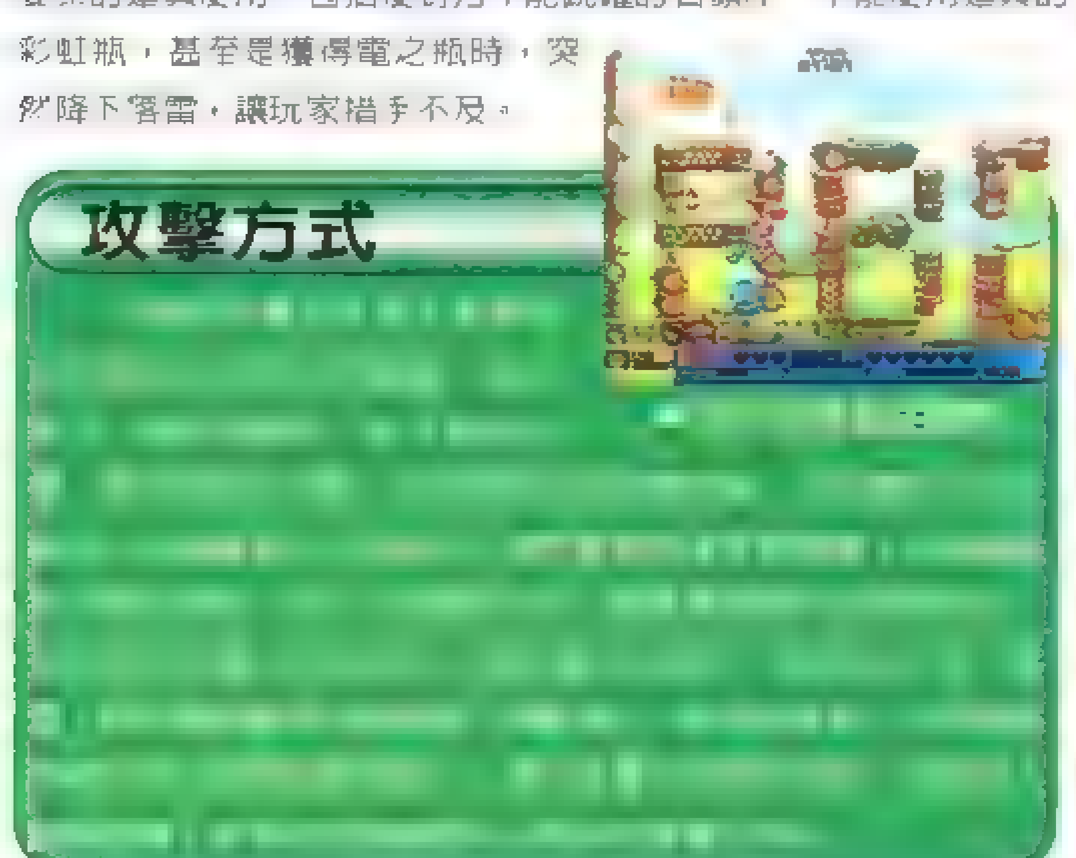




勇者待命備戰　瞭解攻擊要訣

《勇者泡泡龍Online》保留原本單機版的規則，加上多種攻擊要素的道具使用，包括使對方不能跳躍的石頭斧、不能使用道具的彩虹瓶，甚至是獲得雷之瓶時，突然降下響雷，讓玩家措手不及。

攻擊方式

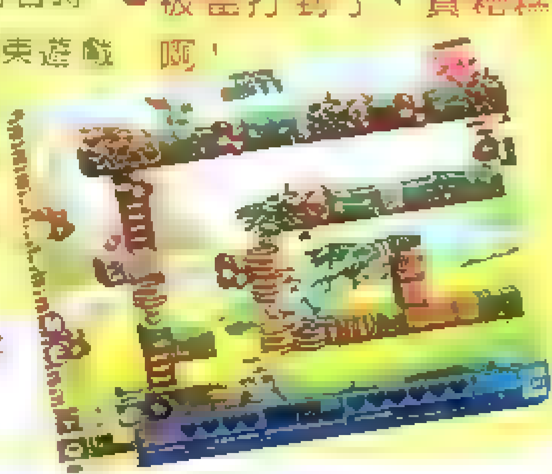


對戰要訣

在對戰房裡，一個房間內可最多六人參與，有個人與組隊兩種類目，個人模式只要想辦去打敗其他人即可。而組隊模式則可援救隊員，當隊員被包在泡泡裡時，趕緊把隊員戳破，就不會損失生命。回合時間未到時，會出現強弓結束遊戲的敵人，他們的攻擊都非常強大被碰到可不是開玩笑的，所以儘快把對手解決吧！



◆被丟打到了、真糟糕啊！



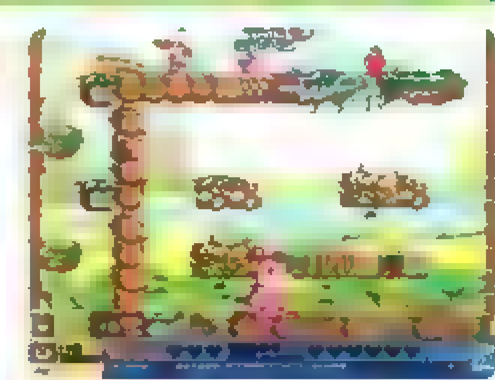
◆恐龍被打到的樣子真逗

★道具介紹表★

[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]		吃了會縮短泡泡的射程
[illegible]		丟出回力鏢攻擊對方，擊中使對方速度降慢
[illegible]		使用會放出火焰球
[illegible]		裝設在遊戲背景中，踩到會爆炸
[illegible]		增加泡泡的射程
[illegible]		增加行進速度
[illegible]		丟出原始人用的斧頭攻擊對方，被打到的會暫時無法跳躍
[illegible]		吃了會暫時不能發射泡泡
[illegible]		使用會放出彩虹，被擊中暫時無法使用道具
[illegible]		數三秒後自動爆炸
[illegible]		增加泡泡的發射速度

單機化闖關冒險 [illegible]

遊戲中提供「生存遊戲」與「闖關遊戲」的單機關卡。前者是一個人玩遊戲的模式，每過一關就增加更多隻的NPC泡泡龍，直到自己的生命被扣完為止。玩家如果覺得自己的操作還不夠熟練，可以先來此練習一番。後者是玩家可開設闖關遊戲房間，一個人或邀請一位玩家同時進行遊戲。關卡中有各式各樣的敵人，必須打敗所有的敵人才能夠進行到下一關，如同單機版的闖關遊戲。能不能破關要就看自己的能力跟運氣囉！！每進一關之前最好去商店採購道具，因為不小心將生命值用完會被迫退出闖關遊戲，再來要進入可得付費囉！！



♦闖關遊戲的小魔王，體積比泡泡龍大一倍



♦玩家排名，分為個人戰績與VS COM及闖關遊戲排名

遊戲商店血拼去 熱門商品[illegible]

玩家在遊戲中藉吃物品賺取金錢，賺到的錢可用來採買道具。遊戲進行前可先進入商店購買，道具的種類相當多樣，有各式各樣的攻擊、自我防禦的物品，商店除了販售道具之外，還有佈景商品，裝飾你自己的佈景視窗。其中背景畫面、效果、表情符號多達數十種，畫風相當鮮豔可愛。這麼多的商品，在訂貨目錄上可方便購買。先[illegible]訂貨，接著到訂貨目錄裡瀏覽，作一認確認動作。還可由熱門商品排行榜得知大家最喜歡用什麼樣的道具，供自己參考。若想購買商店中的物品，須使用「BBO現金」，而「BBO現金」可用儲值點數兌換，目前兌換率為儲值點數1點換BBO現金100元，玩家可得善加利用哦～。



方便的訂貨目錄功能

系統設定貼心 促進玩家交流

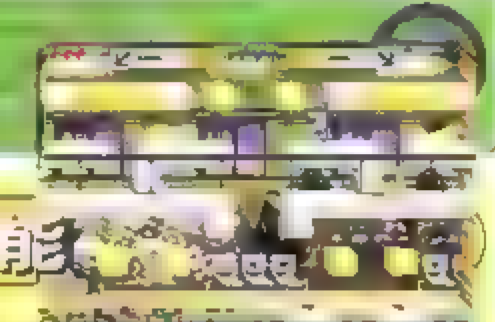
道具交換頻道



♦交換物品吧！金錢也是可[illegible]

貼心的交友功能

可以設[illegible]玩家為朋友名單，得知是否在線上。每個人有自己的[illegible]信箱，能夠[illegible]給尚未上線的玩家跟取[illegible]，但是送一次訊息要花300遊戲金錢，有空還是多玩玩遊戲吧！花費金錢的設定可以避免別人惡意[illegible]信箱，造成[illegible]



♦捷運站也是遊戲場景之一喔！

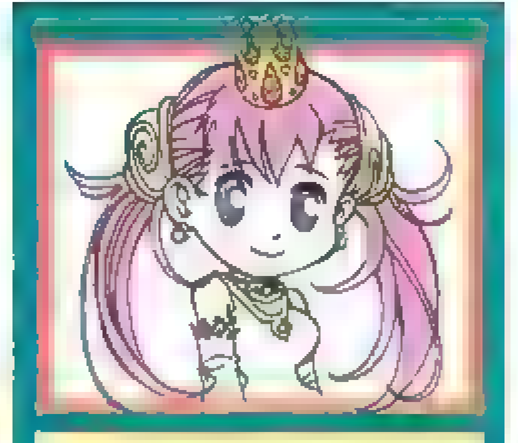


♦[illegible]，大龍出來青人[illegible]～～

TOKS CLUB online

預定推出日

＊研究製造所：IGC　＊販賣流通所：未定　＊遊戲類型：線上交友聊天　＊科技需求：PIII-450、128MB



相傳台灣某遊戲公司將於近期引進韓國清新可愛風格的線上聊天遊戲《TOKS CLUB》，中文名稱尚未決定。在韓國已開始營運的《TOKS CLUB》曾創下單日高達10萬名會員上線的紀錄，在烽煙四起的暑假大戰中，不僅讓各大遊戲廠商視為暑假的大黑馬，並且極有可能成為足以改變線上遊戲生態的關鍵！

線上聊天遊戲 帶來全新感受

《TOKS CLUB online》是一款與中華網龍「戀愛盒子」以及華義國際「慾望城市」相同類型的遊戲，主要是瞄準廣大的網路聊天族群，在過去，這些玩家只能透過單純的文字輸入方式進行聊天，但是《TOKS CLUB online》卻給了它們一個更華麗的操作界面，不但可以讓所有的聊天族群感受到前所未有的體驗，就連玩慣了其它正統線上遊戲的玩家也會覺得非常的新鮮，讓我們瞧瞧它強大的網路互動功能吧！

華麗的3D畫面 動態的視覺感受

《TOKS CLUB online》是台灣首款韓製的全3D的聊天線上遊戲，玩家不但可以自由擴大、縮小、迴轉整個遊戲畫面，操作方法也和我們一般對3D線上遊戲的方式相同，所以不怕會不習慣，視角變動的流暢度極高，而整個遊戲的背景還會隨著季節不同而自動改變，在春天的時候，還會看到櫻花浪漫的飄落哦！遊戲的角色除了一般的成人男生和女生的分別之外，還有超卡哇伊的男生小孩子和女生的小孩子可供選擇，可以實現你返老還童的夢想喔！

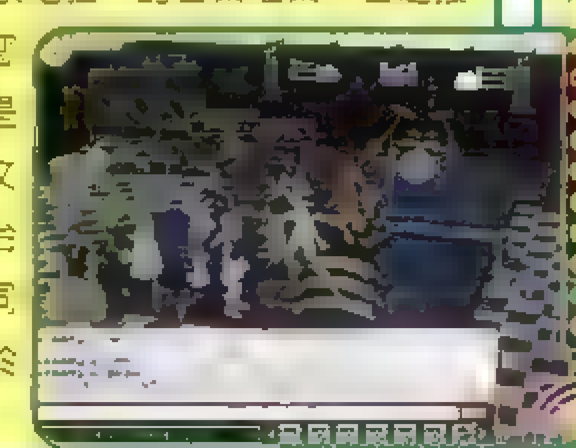


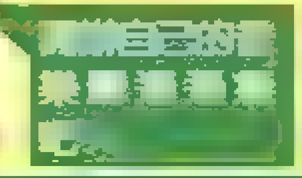


不論勁歌或熱舞 連線就能high翻天

化身網路DJ

《TOKS CLUB online》可以透過音樂播放軟體winamp開設自己專屬的音樂廳，當其它玩家進入您的專屬聊天室並且選擇聽取音樂之後，就可以播放玩家電腦中的音樂檔案，若是接上麥克風，還可以對所有聽取您音樂的網友線上說話哦！無論是流行的、古典的、中文的、英文的，只要開設了您所專屬的電台音樂廳，就可以與其他玩家一同分享您所喜愛的音樂，開設屬於自己的網路電台！





獨創動作跳舞系統

《TOKS CLUB online》可以透過音樂播放軟體winamp開設自己專屬的音樂廳，當其它玩家進入您的專屬聊天室並且選擇聽取音樂之後，就可以播放玩家電腦中的音樂檔案，若是接上麥克風，還可以對所有聽取您音樂的網友線上說話哦！無論是流行的、古典的、中文的、英文的，只要開設了您所專屬的電台音樂廳，就可以與其他玩家一同分享您所喜愛的音樂，開設屬於自己的網路電台！

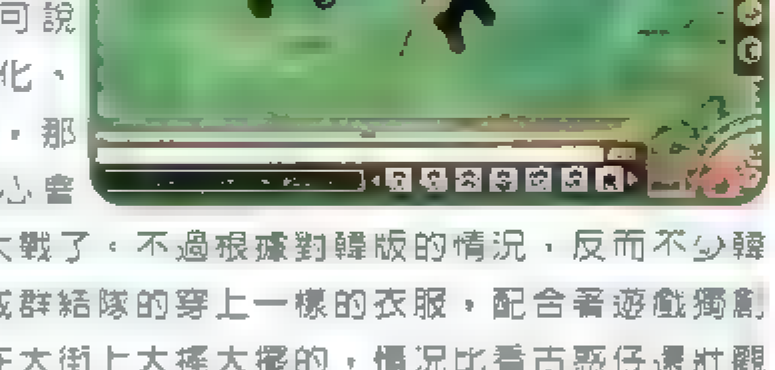
千變萬化的造型 創造獨特的自我

穿學生服騎掃把，是不是感覺進入哈利波特的世界了呢?

現在遊戲所不可或缺的紙娃娃系統《TOKS CLUB online》當然也不缺少，而且紙娃娃系統更是線上聊天類型遊戲的重點，對此《TOKS CLUB online》所提供的除了一般的流行服飾之外，還有各種千奇百怪的衣服及cosplay的服裝，當然韓國的遊戲，也少不了漂亮的韓國傳統服裝了，未來結合各種的異業合作，將會有各種最新的流行服飾之外，還會有各種不同主題的服裝，加上多種的髮型及臉型，組合可說是千變萬化、任君挑選，那就不用擔心會有撞裝人大戰了，不過根據對韓版的情況，反而不少韓國人都愛成群結隊的穿上一樣的衣服，配合著遊戲獨創的系統，在大街上大搖大擺的，情況比看古惑仔還壯觀呢！



哈哈…不管是打扮得多麼新奇古怪，在遊戲中都不是問題



聊天配對免煩惱 尋找知己不求人

專屬的聊天空間

在遊戲中，人人要能開創專屬聊天室，除了進入別人的聊天室，當然也可以開設自己的聊天室，而目總共有10多種各種造型的聊天室，可以讓玩家創造自己專屬的個人空間，還可以為聊天室設定密碼，讓特定的朋友與玩家共享自己世界！另外還有1對1的專屬聊天室，讓你和你心愛的人一齊建立2人愛的世界。



呵呵～希望大家能找到心目中的好對象～

非常男女上線配對

怕被莫名其妙的網友騷擾嗎？《TOKS CLUB online》可以讓玩家自己設定個人的條件需求，從年齡、性別一直到地區、樂趣…等等的搜尋規劃，只要玩家輕鬆下一個指令，線上立刻為你連線配對，想找誰連線互動？立刻為你整理分明！還有完整的好友系統和拒絕方式，讓你和好友能到處一起遊玩，因為是線上聊天型的遊戲，恰到好處的地圖，不會讓玩家和朋友走失喔！



趕快來配對，看自己跟誰最麻吉

虛擬城市樂趣多 可愛寵物伴一生

五花八門的虛擬城市

可愛貼心的卡哇伊寵物

當家寵物QQ貓，不養一隻可就落伍了。

戰略高手II

GROUND CONTROL II

OPERATION EXODUS

預定推出日 2003 6

＊研究製造所：Massive Entertainment ＊販賣流通所：松崗科技 ＊遊戲類型：即時戰略 ＊科技需求：Pentium III 800 MHz、128 MB RAM



在即時戰略全盛時期，各式各樣的即時戰略遊戲爭相出籠，而其中極有特色的一款遊戲，便是本作的前身《戰略高手》，《戰略高手》並沒有蓋建築、採資源的繁瑣過程，相反的，它著重於戰鬥的呈現，以及戰術的運用。如今，原工作室Massive利用全新3D引擎打造的《戰略高手II》，除了將前作的特色保留下來外，更加強遊戲的聲光效果，帶領玩家們進入一個全新的科幻即時戰略遊戲。

遊戲工坊

戰略高手II

成立北方星聯 抵抗泰朗帝國的入侵

《戰略高手 II》(Ground Control [illegible] Exodus) 的單人戰役模式是發生在前作[illegible]年之後的[illegible]

[illegible]

△[illegible]

[illegible]

大部分居民都在轟炸中喪生，只有一些大城市[illegible]

[illegible]

親切的全中文介面 各式各樣的場景 ★★★★★

遊戲故事有兩個陣營，分別有12個關卡，遊戲中你將扮演北方聯盟的領導者指揮作戰以扭轉乾坤，而隨著故事的演進，一個神秘的外星種族——巨龍異族也被捲入戰局中。更棒的是，代理商引進國內時將會是全中文化的內容，所以國內玩家們可以仔細的了解所有劇情的來龍去脈。

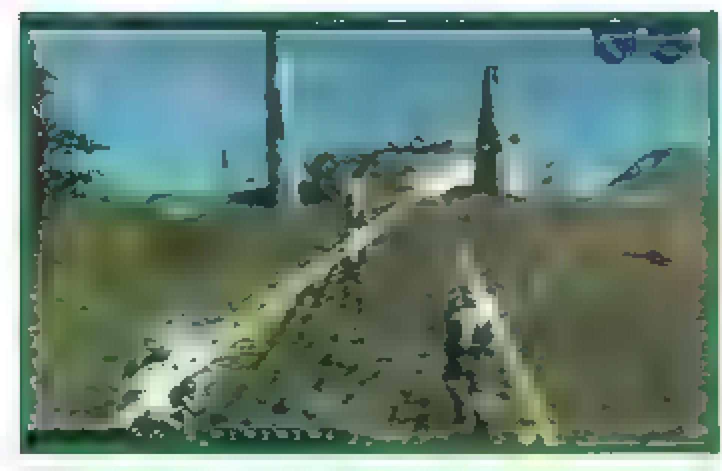


△遊戲都已經改成全中文介面

劇情之外，遊戲的呈像引擎也是同樣令人印象深刻，《戰略高手II》包括四種不同的地形，佈滿湖泊與密林的熱帶星球，被紅色岩石覆蓋的荒漠，巨大都市的廢墟以及月球一般的岩石行星，遊戲聲光效果十分華麗，而同時對場景細緻地刻畫，每段遊戲引擎即時生成的動畫中，將會讓你讚嘆遊戲的鮮活度。除了一般即時戰略的視角外，玩家們還可以透過遊戲獨特的切視角，玩家可以切進至炮火交錯的正中央，充分體會強大引擎所帶來的感動，不論是殘垣斷壁或者是廢棄的車輛，或者是雙方交火的火花、爆破的煙霧，整個外星風光的場景將讓玩家大呼值回票價。

而所有在地圖上出現的效果也都不只是花瓶而已，森林、建築物等等都會影響到戰術的運用，森林可以增加步兵的隱匿度，而坦克部隊將無法進入森林區域，玩家也可以選擇防守建築物的哪一面，而擁有地形高度優勢的部隊，更可以居高臨下，獲得更好的攻擊優勢。另外，氣候也會影響到部隊，下雪將影響部隊的前進速度、下雨會影響部隊的視線，所以記得多拜託老天爺賞臉以免吃下敗仗囉。

盡力搶佔敵方區域 才有資源可以使用


攻占右側橋頭勝利點，即可獲得資源

如同前文所述的，遊戲內並沒有所謂的建設可言，不必忙著建基地、不必急忙盯著哪樣科技點或者是資源少採了，遊戲利用的是資源點數的機制，利用資源點數來購買部隊，玩家將可以透過戰鬥獲得這些點數，記得，占領對手的勝利區域或者是登陸區域也可以獲得更多點數。除此之外，玩家必須最少確保一個登陸區域，以便己方的運輸機可以載運玩家所購買的部隊到達前線。值得一提的是，玩家還可以利用資源點數來升級運輸機，包括裝甲厚度、武器強度或者是載運空間，這些都會影響到運輸機在戰場的存活機率，如果玩家對自己的控兵技術甚有信心的話，更可命令運輸機停留在戰場，為戰事盡一份努力！

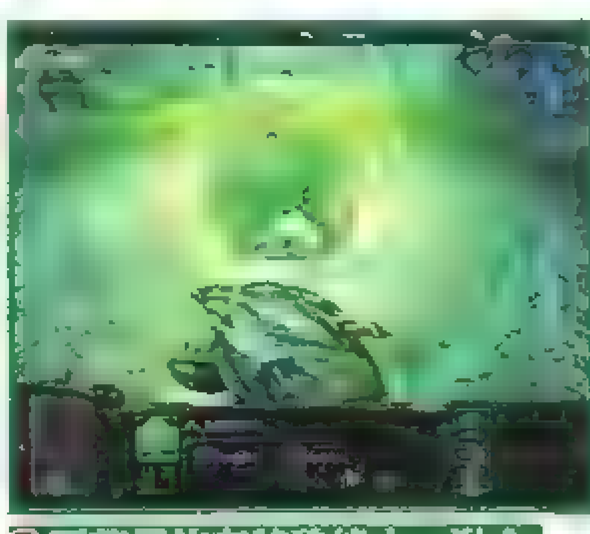
戰術應用多樣化 針對敵方弱點

在《戰略高手II》中，雖然只有兩個陣營可以選擇：NSA和瓦龍人，前者擁有各種不同類型的步兵、地面車輛和空中載具。雖然可用的陣營不多，可是遊戲中的每種單位都有自己的次要模式，這也可發展許多不同的戰術。譬如說，NSA的輕步兵的主要武器是正規的突擊步槍，而他們的次要模式則是定點發射反坦克火箭，工程車一般只能修理一個單位，但是進入次要模式後就可以對附近單位進行修復。而瓦龍人則擁有「融合」能力，兩個類似的單位能夠融合成為另外一種不同的單位，可以同變成更強的單位[illegible]，兩個相同坦克單位融合後將可以變成火力更大、移動能力更強的攻擊單位。

而講到類似的戰術運用，玩家可得記得一個要點，由於裝甲部隊的側面及背部較為脆弱，所以請多運用迂迴戰術打擊敵方，會更容易取勝。

而隨著戰事的進行，玩家的單位也會隨之升級，階級越高的單位將會有更佳的表現，所以記得好好保護這些精銳部隊。而如果遭遇大量的敵軍部隊，請記得你有呼叫大規模轟炸的功能，儘管所費不貲，但是總比傷亡慘重來得划算！除此之外，高難度的電腦表現也可圈可點，它們會不斷的尋找玩家的防守漏洞，進而奪取你的登陸區域或者是勝利區域，讓你不勝其擾，當然，它們也會對玩家的部隊集結點施行大規模轟炸或砲擊，這將對即時戰略高手們有相當的挑戰性。（別害怕，玩家是有權力選擇電腦的）


要搶奪敵方登陸點阻止其援軍


瓦龍異族有特殊能力─融合



途中加入真方便 不必苦等沒事做

而即時戰略中，不可令人忽視的一環，便是多人連線的部份。《戰略高手II》最多可支援[illegible]人連線對戰，[illegible]中最為特別的便是中途加入的這項功能，[illegible]其他玩家都可以隨時加入戰場，[illegible]自己的好友上線，而可以先行[illegible]，好友上線後，他便可以立刻加入戰局，不用等來等去就可以立刻享受戰鬥，這聽起來很棒不是嗎？也許這會對即時戰略的發展作出新的貢獻。

除了一般的區域網路，遊戲還提供一個多人連線整合大廳─[illegible]（就如《[illegible]》及《[illegible]》上的Battle.Net），不僅除了整個介面全為中文，甚至玩家還可以利用中文在裡頭交談聊天、加入好友、選擇適合的伺服器互相對戰；每一場對戰紀錄將會詳實的紀錄在伺服器上，並進行排名，喜歡挑戰的玩家也將可以在這裡證明自己的能[illegible]。另外，遊戲並附上一個地圖編輯器，也許不久的將來《戰略高手II》也會出現許許多多的小遊戲或新地圖，這會對於遊戲社群有很大的影響力，同時對遊戲的壽命也可以提升。

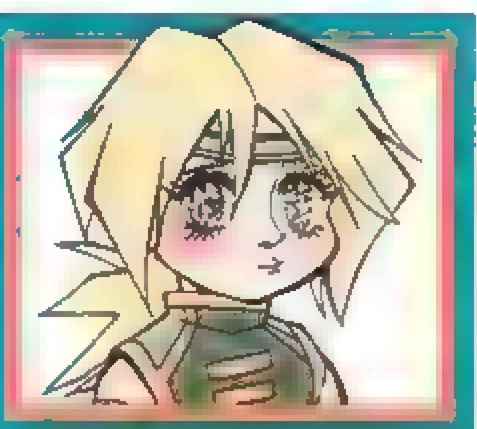

與敵方展開街頭交戰

明星夢工廠(Pop Star Academy)



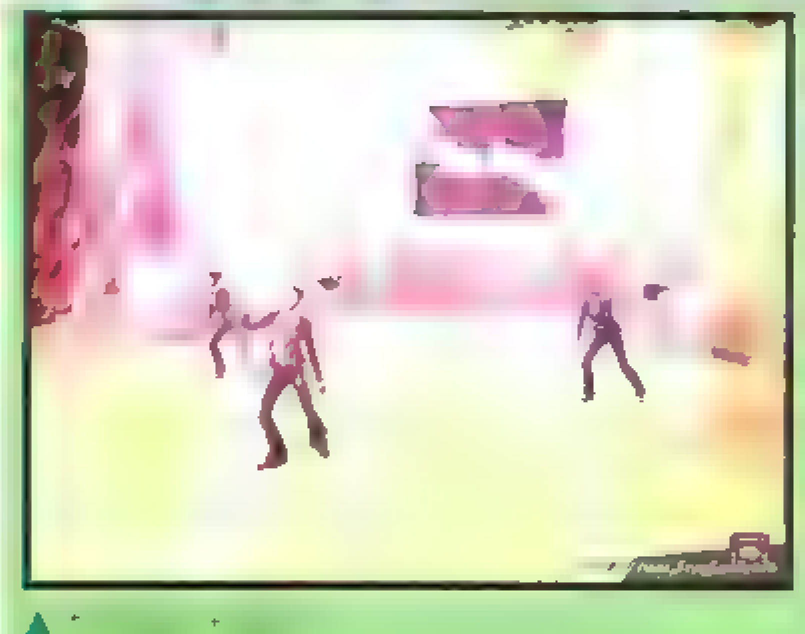
預定推出日 [illegible] 7月

＊研究製造所：Monte Cristo Multimedia.(French)　＊遊戲類型：經營養成　＊販賣流通所：利迪娜科技　＊科技需求　P500、128MB



很多人都想成為大明星，但其實這需要幾近完美的先天條件與後天才藝的魔鬼訓練，以上兩樣都有了就能成為大明星嗎？不，你還需要幸運女神的眷顧，就算出了道還得接受市場無情的考驗！所以要變成大明星可是難上加難難難…！但雖然不能成為大明星，但還是有辦法試試當大明星的滋味　國內首款全3D明星經營養成遊戲《Pop Star Academy明星夢工廠》可以讓玩家透過遊戲來成為最閃亮的明星喔！

讓你踏上明星之路



此遊戲為法國的MonteCristo所研發，這是一款全3D的明星養成遊戲，畫風偏向於歐美。遊戲內擁有完善的紙娃娃系統，不但男女各有其獨特服裝可以自由搭配，就連遊戲中的所有物件皆是以3D貼圖製成。遊戲模式可分為故事模式和演唱會模式，玩家必須管理他的明星和給他一個發展生涯的規劃，讓他逐步成為大明星，接受各種訓練，再透過演唱會等等活動，賺取更多的金錢，進行更多樣化的訓練。同時，玩家也可以透過遊戲的調校工具、調整體態及頭型等等，任意調整出你代表明星，[illegible]任你選擇。

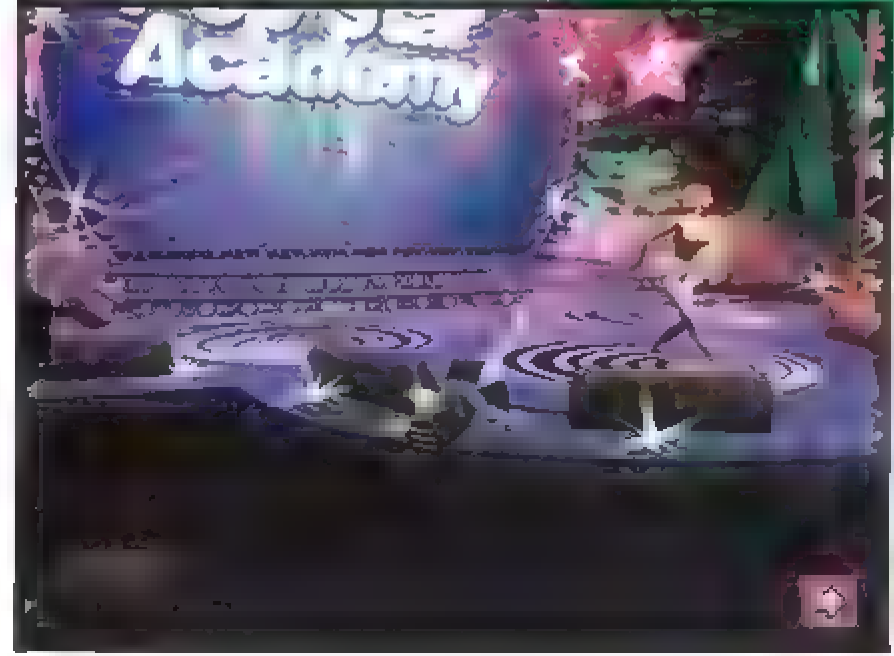
教你如何塑造大明星

[illegible] 精緻的程度可稱為同類養成遊戲之冠！

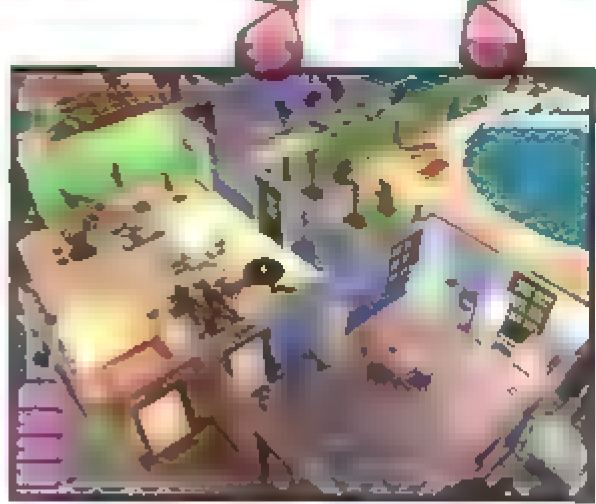
[illegible] 配件，讓你怎麼換都換不膩，還不用擔心衣服Size大小的問題。

[illegible] 連都是可以用拍賣或裝修的，高達95種以上的 [illegible]

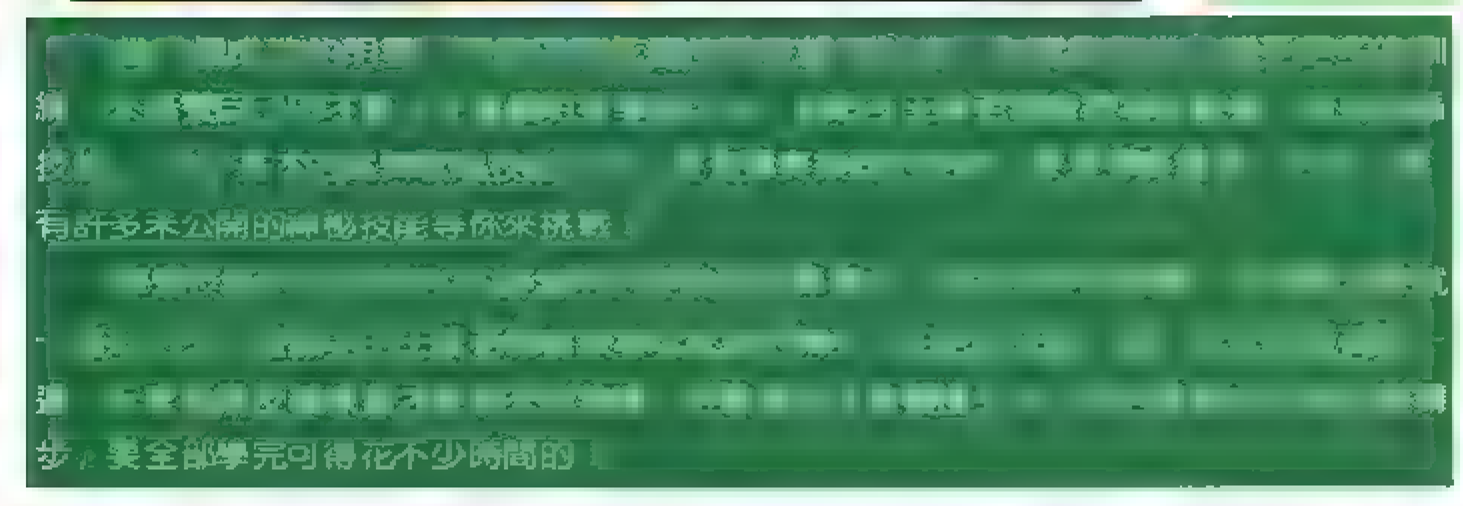
▼ [illegible] 演唱會場地，可自行 [illegible] 編輯舞步，[illegible] MP [illegible]







練習、練習再練習



有許多未公開的神秘技能等你來挑戰！

步，要全部學完可得花不少時間的！



舉辦演唱會是最終目的

當全面ready後，玩家可以舉辦演唱會來秀出自己的全方位實力！在舉辦演唱會的前置作業中，玩家不但得扮演好明星的角色，還可以參與演唱會的舞台設計！例如利用遊戲的工具，誌整和布置你的演唱會場地！遊戲內含多達20種以上的演唱會場地，一些國際知名的演唱會場地都將重現遊戲之中！而前述的80種舞步，玩家也可以在演唱會前先進行編排，不管是hit-pop還是disco，要利用舞步編輯器搭上最搭調適切的舞步，可不是一門簡單的學問。同時，多達80種的光影特效可以來布置整個演唱會場地，滿足了想自己動手佈置規劃演唱會的玩家！而一場成功的演唱會，你還得具備動態的舞步之外，也要有靜態的唱歌Solo，所以演唱會選曲，也是一場演唱會基本要件！《明星夢工廠》遊戲特別收錄了環球唱片的14首的最Hit的音樂，而且未來將來可以透過網路下載功能，下載最新MP3歌曲，當然，如果這些你都不能滿意的話，你也可以自己匯入自己喜歡的MP3音樂！有了燈光炫麗的舞台，動感適宜的舞步和鮮明的音樂，要辦一場虛擬演唱會不再是遙不可及的夢想了哩！



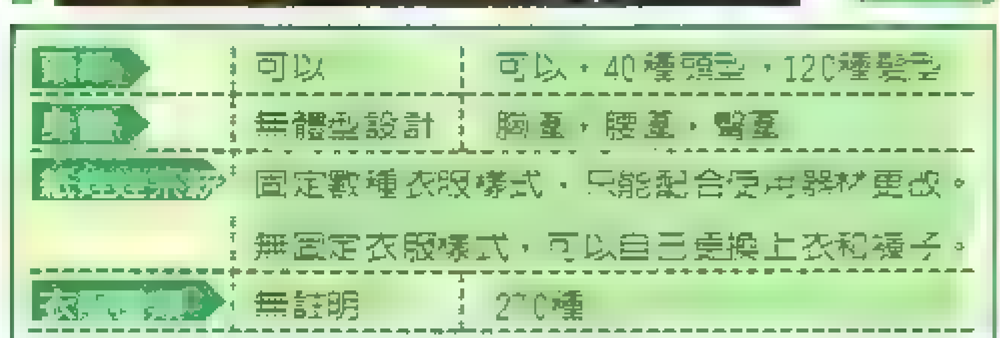


同類遊戲比較表(僅供參考)



[illegible]	模擬市民	PopStar Academy明星夢工廠
[illegible]	是	是
[illegible]	由2D繪製的假3D，只能4個方向旋轉轉換	全3D，可全方位旋轉，可放大縮小。
[illegible]	無，得用資料片來增加任務目標	有，共有10個關卡，20個任務家具種類，內建歌曲，150種210種家具，30種房屋設施
[illegible]	生活用技能	培養成為歌手的各種技能

創造人物部分



[illegible]	可以	可以，40種頭型，120種髮型
[illegible]	無體型設計	胸圍，腰圍，臀圍
[illegible]	固定數種衣服樣式，只能配合資料片器材更改。	
	無固定衣服樣式，可以自己更換上衣和褲子。	
[illegible]	無註明	2?0種



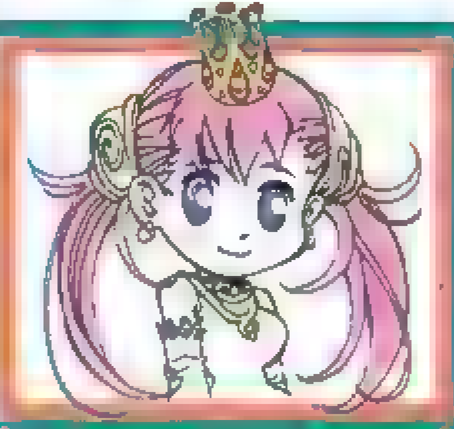
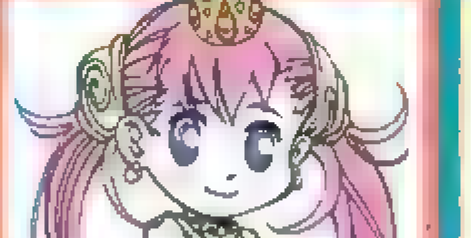


▲多樣化的服飾

爵爺吉祥

預定推出日：　年

＊研究製造所：酷奇思數位園　＊販賣流通所：酷奇思數位園　＊遊戲類型：養成冒險遊戲、18禁　＊科技需求：PII 350、128MB

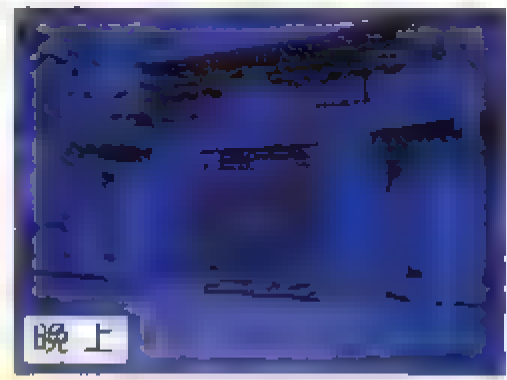
相信看過上一期的報導之後，國民們還不太過癮吧!!這一期薔薔要深入遊戲世界，帶大家一窺遊戲的重要據點－「紫禁城」的神祕面貌，到底這一切的歷史故事、悲歡離合的[illegible]令人嘆為觀止的建築物裡頭呢?!我想紫禁城的架構並非一言一語所能道盡的，不過礙於版面，薔薔[illegible]民們先睹為快吧!!

真實呈現紫禁原貌

酷奇思數位園當初在規劃《爵爺吉祥》這一款遊戲的時候，將遊戲中的時代背景設定為清朝末年光緒帝在位時期，由於皇宮是《爵爺吉祥》的重要場景地點，主人翁「小虎」會因應劇情需要常常往返皇宮及紫禁城內部，因此在場景的設計上自然不能馬虎，不僅查閱眾多相關史籍及歷史照片，甚至還不辭辛勞親赴對岸取景，製作，組對品質的要求謹慎而一改再改，務求呈現出皇宮內外金碧輝煌的建築及莊嚴華麗的視覺效果。







遊戲中，場景會隨時間的流逝而表現出該有的光影變化。

朗詩讚頌尊貴紫禁

唐朝詩人駱賓王有一句詩是這麼寫的：「未睹皇居壯，安知天子尊」。面對明、清時代的紫禁城，也只能用「莊嚴宏偉、尊貴非凡」來形容它，或許光用字面上的形容詞還不足以表達，紫禁城內部規模之大為世界各國讚為觀止，若說紫禁城是東方的藝術之宮，實是當之無愧，也因此在古代歷史中總是成為各國列強爭相搶奪之地，紫禁城整個建築的總體架構上，層次分明，重點突出，鮮明地表現出清朝皇帝貴為「天子」、至高無上的封建等級制度。



愛偷小虎的正事愛關舊。

學英文?！是的，下一期薔薔會有詳細的報導喔!!



金髮碧眼在以前是相當稀少的。

暢遊紫禁經典場景

萬卷樓

皇宮內主要用於藏書、賞覽的書屋，為貝子貝勒們讀書的地方，內部書藏典籍，主人翁可在此向塾師習得國學常識，對於提昇自己漢中學問亦是很重要的唷，所以平時閒來無事之閒暇者，多到此處充實知識唷～



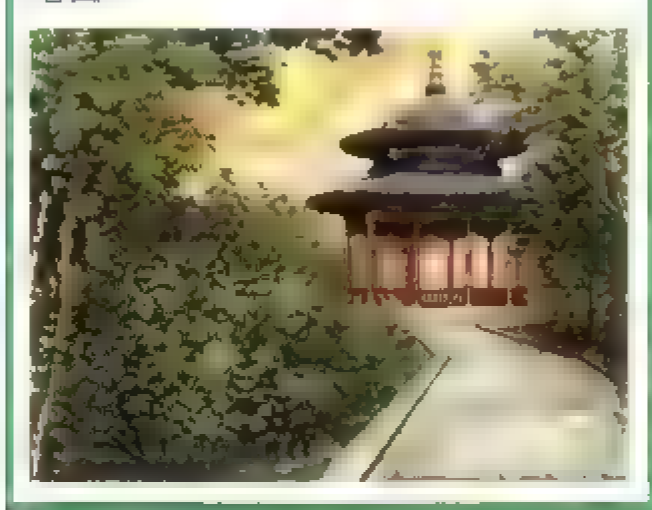
尚書房

光緒皇帝的書房，為皇宮內另一藏書、閱覽的建築物，平常人士不可以隨意進出，光緒皇帝處理朝政事務完畢之後有時會來此歇息看書。



御花園

御花園是光緒皇帝、後宮嬪妃們遊玩之所。園內山石、花木、盆景點綴其間，花園精巧玲瓏，典雅富麗，園內建築佈局對稱而不呆板，舒展而不零散，各式建築無論是依牆而建還是亭臺獨立，均玲瓏別緻，疏密合度，同時也是通往皇宮內各個宮室的重要據點，是皇宮內最具特色的宮廷花園。



乾清宮

內廷後三宮之一，為光緒皇帝處理朝政的地方，乾清宮建築規模為內廷之首，宮殿內部高大，清代康熙以前，這裡沿襲明制，自雍正皇帝移住養心殿以後，這裡即作為皇帝召見廷臣、批閱奏章、處理日常政務、接見外藩屬國陪臣和歲時受賀、舉行宴筵的重要場所。

長春宮

長春宮為西六宮之一，珍妃居住的寢宮，由於光緒皇帝極為寵愛珍妃，將珍妃視為此生至愛，幾乎每晚都移駕珍妃住的寢宮過夜，而且光緒皇帝常在此與珍妃面對面讀書，共同討論維新政治的事情，在長春宮的珍妃由於光緒皇帝的寵愛，每天總是神采奕奕，更顯的落落大方。





光緒

坤寧宮

坤寧宮為皇后的寢宮，在清代，坤寧宮東側室是皇帝大婚時的洞房，皇帝大婚時要在這裡住兩天，之後再另住其他宮殿。只是，光緒皇帝心中只認定珍妃為他的皇妃，對隆裕皇后並無任何感情，讓隆裕皇后備受冷落，因此常在此鬱鬱寡歡。乾清宮代表陽性，坤寧宮代表陰性，以表示陰陽結合，天地合璧之意。

儲秀宮

儲秀宮為西六宮之一，愛如格格居住的寢宮。格格自幼生長於宮中，所住之處極為奢華，對於外界甚少接觸且思想封建，因此處所也顯嚴謹保持皇室風貌。



慈寧宮

為慈禧太后居住的正宮，慈寧宮主要是為慈禧太后舉行重大典禮的殿堂，凡遇皇太后聖壽節、上徽號、進冊寶、公主下嫁，均在此處舉行慶賀儀式。特別是太后壽辰時，皇帝親自率眾行禮，並與近支皇戚一同彩衣起舞，禮節十分隆重。

珍妃

愛如格格

瀛　台

光緒皇帝變法失敗之後被慈禧太后囚禁於此，這裡為皇宮外偏遠處，遠遠望去一片荒涼，周圍靜寂無聲只能隱隱聽見湖水因風吹激起的漣漪聲，似乎也跟光緒皇帝的心境一樣越沉越低，慢慢地被埋沒……。



結語

極道獵車手 TRUE CRIME

預定推出日2004年6月

＊研究製造所 Luxoflux　＊遊戲類型 動作／競速　＊販賣流通所 松崗科技　＊科技需求 Pentium III 800 MHz、128 MB RAM



玩家在《極道獵車手》中將扮演一名叫做Nick Kang的特警，曾是洛杉磯警察一員的他，如今身陷紙醉金迷大都會的染缸內，玩家可以飛車追逐、劫掠燒殺，聽起來是不是和《俠盜獵車手》（GTA）有點相似？但《極道獵車手》的特色可不僅止於此，遊戲中還有吳宇森式的慢動作場面、特殊的雙槍風格（而且還可以兩手分持不同武器），更有拳拳到肉的火爆功夫，保證讓玩家玩得大呼過癮！



Karma系統的機制 [illegible]

雖然主角是一名[illegible]的[illegible]警探，但這並不代表全然的[illegible]與暴力的解放，在《極道獵車手》（True Crime: Street of LA）這款遊戲裡，導入了「因果報應」（Karma）系統的機制，如果作了太多的壞事，將會引發警方、執法單位與你之間的衝突，促成一場街頭飛車追逐戰。對於玩過[illegible]相信之前[illegible]多角色扮演遊戲的玩家來說，這種要素當然不會陌生，雖然遊戲並不會因此讓玩家扮演一名十惡不赦的歹徒，但「一失足成千古恨、總是要還」，傷害無辜市民的代價就是變成人人喊打的通緝犯，但遊戲也允許玩家擁有[illegible]的機會，你只要逮捕犯罪者、完成特定任務，就可以透過[illegible]恢復自己的名聲。在《極道獵車手》遊戲裡，除了常見的美國黑幫組織、殘暴的俄國犯罪集團之外，甚至還會遭遇到跨國而來的中國[illegible]合會，對於同屬中華文化圈的台灣玩家來說，也算是種新鮮的體驗。



[illegible]

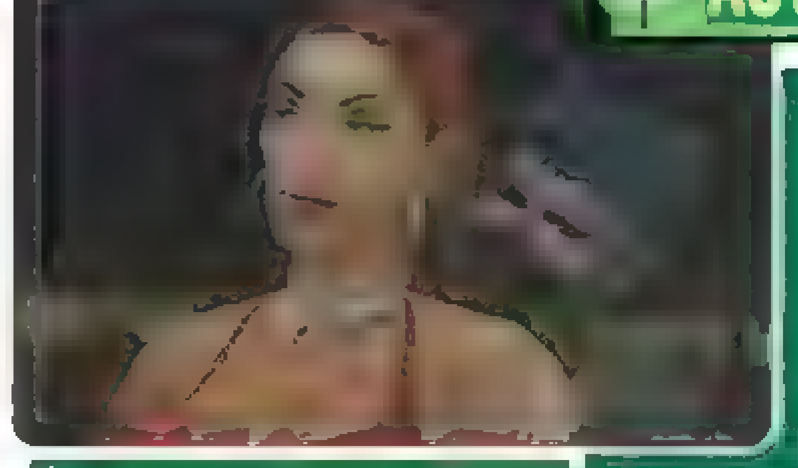
採用故事分枝系統 [illegible]

除了目前最為流行的飛車遊戲模式之外，玩家在遊戲中所扮演的主人翁並不只是擁有帥氣的外表而已，遊戲還設計了道場、靶場、以及駕駛課程，可以讓玩家角色提升自己在功夫、射擊、以及駕駛方面的技能，逐漸將人物培養成更為強大而完整的人類兵器。除此之外，遊戲還有十分強調自由度的故事分枝系統，遊戲場景是位於真實街道的洛杉磯都會，幅員廣達240平方英里，在這個[illegible]明星、[illegible]、黑幫盤據的西岸大城裡，你可以任意遊覽這座虛擬的洛杉磯，憑個人喜好接受任務與工作，並因此接受相對應的後果。不論任務的失敗與成功，都會引導玩家至某一條特定的故事線之上，讓遊戲體驗絕無冷場。



[illegible]

Activision明星全收錄 [illegible]



▲《天誅》的力丸出現在LA酒吧裡

[illegible]《極道獵車手》[illegible]《天誅》[illegible]《極道獵車手》[illegible]

嘻哈藝人的助陣 [illegible]



Snoop Dogg也是遊戲內設主角之一

除了發行商Activision旗下的眾多電玩明星以外，《極道獵車手》亦請來極富代表性的美國嘻哈藝人史努比狗狗（Snoop Dogg）在遊戲中客串一角，並為其原聲帶的背景音樂增色。犯罪、洛杉磯、與嘻哈音樂，聽起來似乎也是個很有趣的組合呢。除了Snopp Dogg，《極道獵車手》的原聲帶裡還有更多的重量級藝人助陣，例如Alice in Chains、Queensryche、Distillers、Westside Connection（Ice Cube, Mac-10 WC）、Lil Eazy E等等，使得玩家在遊戲過程中的氣氛滿點。

遊樂器改編成PC版本 [illegible]

《極道獵車手》，是一款強調電影風格以及配合多種遊戲要素的戰鬥／競速遊戲，除了頗受好評的遊樂器版本功能之外，這次PC版本做出了更多的精進。而許多電腦遊戲玩家會擔心的操作問題，開發公司也小心地提出解決之道。將原本適用於遊樂器上的手把操控方式平順地轉移到標準的個人電腦式WASD操控風格之上，遊戲將以第[illegible]人稱視角進行，輕鬆的運用鍵盤、滑鼠，遊戲操作將比遊樂器更為直覺與流暢。例如開火按鍵就轉為電腦玩家所習慣的滑鼠左鍵，輕點一下便可發射武器；如果按住左鍵不放，更可進入精準射擊模式，讓你以更放大的視野來使用武器，[illegible]決定你想要射擊的肢體部位，不過遊樂器中的「自動瞄準」系統在PC版中也調整了一下，讓PC版本保持一定的挑戰性。不論是對遊樂器版本失之交臂的新玩家、或者是對PC版新增特色感興趣的老玩家，都能從中獲致難得的樂趣。至於遊戲背景音樂，遊樂器版本中的嘻哈與饒舌音樂固然大受玩家歡迎，不過卻也有些玩家覺得LA可不只有這兩種風格的音樂，因此設計公司追加了重金屬[illegible]的背景音樂，還特別加上所有音樂的字幕，讓玩家們更能融入遊戲環境。



增加多人連線模式 [illegible]

[illegible]止者模式（Crime Stopper）[illegible]現。遊戲內含[illegible]最後生存[illegible] Street Racing）、戰鬥大師模式（Battle Master）[illegible]大師模式（Dojo Master）、警匪追逐戰模式（The Chas[illegible]

街頭賽車模式

就像電影「飆風再起」一樣，四位玩家在LA大街小巷駕車競賽，玩家還能朝對手開槍射擊，阻擬對手或是盡情的展開[illegible]場大破壞，都可以由玩家[illegible]定。

戰鬥大師模式

這個模式就簡單得多了，玩家們[illegible]用手上的武器相互戰鬥，最後存活下來的那人就是勝利者，遊戲提供多款全新的武器讓玩家自由發揮，像是十字弓、球棒以及威力強大的火箭發射器等，所以戰鬥大師模式的關鍵是放在武器的運用。

街頭賽車模式

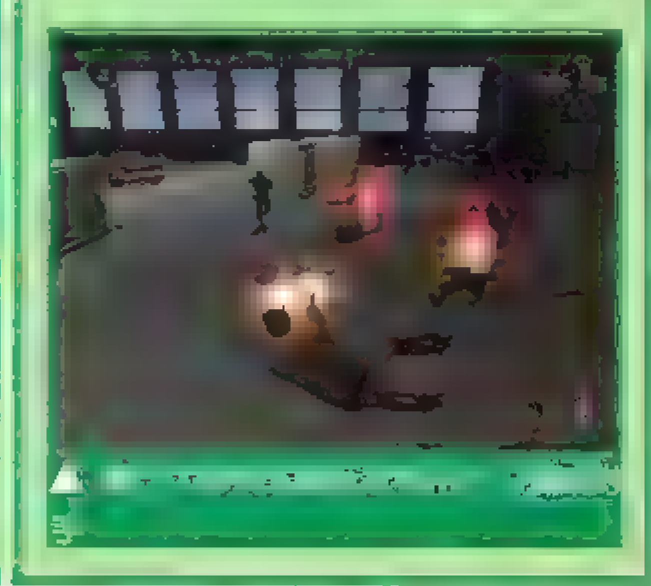
基本上，道場大師模式和戰鬥大師模式差不多，不過在這個模式中玩家可[illegible]完全不拳腳上見真章，意思就是說[illegible]不能使用任何一項武器與對手戰鬥，就像是「駭客任務」電影[illegible]與墨菲斯[illegible]的反[illegible]練習賽，功夫對決將成為勝負的焦點。

警匪追逐戰模式

這個多人模式讓[illegible]名玩家扮演搶匪，另[illegible]扮演警察，扮演搶匪的玩家可以劫奪街上任何一輛車子，四處逃竄，而警察的任務當然就是將這名強盜繩之以法。

犯罪阻止者模式

最後一個多人模式是犯罪阻止者模式，玩家可以兩人組一個小隊，與另一小隊比比看誰破的案件、抓的犯人最多。



模擬市民2 The sims 2

預定推出日

＊研究製造所：EA　＊遊戲類型：模擬遊戲　＊販賣流通所：美商藝電　＊科技需求 PIII 600、256MB



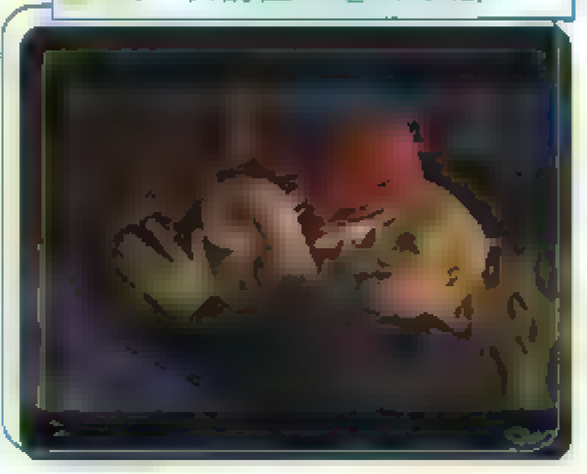
好消息！！延期發表的《模擬市民2》中文版會提前釋出遊戲人物編輯器---《美體工坊》，！玩家可自訂模擬人的臉部外觀細節，還包括髮型、膚色、體型、衣服等等做好的檔案不僅可以自由地交換，以後還能把自己設計的模擬人物匯入到《模擬市民2》的正式遊戲中喔！！這可是第一套遊戲未上市，就先讓玩家們可以自行創造出人物的遊戲作品呢！

擬真度超高的二代 人物表現再次突破

挾著前一代《模擬市民》創下全球銷售突破二千萬套的記錄，《模擬市民2》這次新增的特色早已引起網路上玩家不斷地討論。這次的《模擬市民2》更貼近真實生活，例如最令人嘆為觀止的DNA設計，透過DNA的設計，《模擬市民2》裡面的模擬人的外貌和行為將會跟他們的父母親更加相似，而模擬人的基因也會透過家族特徵代代相傳，所以經過了漫長的時間之後，玩家仍可從模擬人的臉部特徵或動作猜出他是哪個家族的後代哦。同時《模擬市民2》中的模擬人對週遭環境更有知覺、更有反應，並會對發生在他們世界裡的各種事情做出回應，如同現實世界的人們一般，發生車禍時我們會憐憫驚恐，打破杯子碗盤時我們也會表現出驚嚇、不安的情緒，而模擬市民也會有這些驚人的表現哦。在遊戲中，模擬人更能表達他們的情緒、感覺，並形成複雜的人際關係，離婚、外遇的現實生活在《模擬市民2》中也有不少模擬人可以經歷到呢！！模擬人將擁有記憶，以分辨朋友、家人和情人，玩家會在玩《模擬市民2》的過程中細膩地訴說著模擬人和其家庭一生的故事。



這是什麼情況，有人吵架，
卻也有人在一旁觀看



第一次的三明治得珍藏



不好好照顧寶寶，
他可是會生病的

模擬人物的一生 成長過程全都錄

同時，《模擬市民2》遊戲中模擬人擁有組成生命基本時期的六個清楚年齡層，分別是嬰兒、幼兒、兒童、青少年、成年和老年。而每個階段都有和成長相關的「重要生命時刻」過程儀式：例如：幼兒時期開始學走路、青少年的羞澀初吻、成年人的結婚典禮、以及老年人的死亡歸途。在遊戲中，玩家將必須引導模擬市民經過每個階段，並面對不同年齡所必須面對的代表性重要挑戰。這些模擬人在每個階段所發生的事情都將會深深影響他們的人格發展和行為。遊戲中玩家會擁有一個稱為「生命分數」（Life Score）的數值，一個模擬人的生命分數直接反應玩家引導該模擬人的生命類型。在遊戲中，玩家只要成功得到生命中每一個里程碑的存在價值都將能獲得獎賞。值得一提的是，遊戲中甚至還有錄影及照相的功能，要你在三天兩夜之內人生的大事錄影起來或將人生重要時刻拍下來，等到一段時日之後，仔細觀賞模擬人的成長過程之餘都會心一笑吧？



小弟弟，專心看你的星星吧，
找什麼外星人呀！！

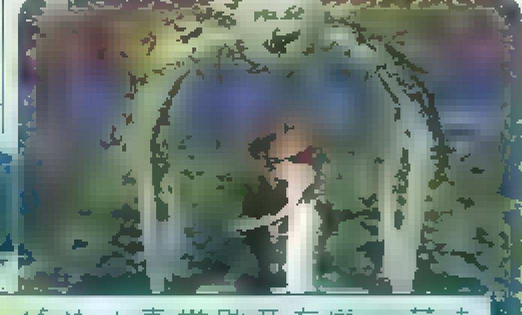


這位老伯伯，女孩們可都是為了錢才陪你的哦



初吻，令人幸福歡樂的時刻，
錄起來在年老時可以回味

情緒反應極度驚人 宛如活生生的人物


終生大事當然要在羅曼蒂克的地方隆重舉行啦

情緒影響作為

想想您自己的生活。您是否曾經因為肚子餓而情緒很糟？即使只是伴侶最近因為您整天和您暗戀對象接觸也變得不同。或者過於疲勞導致工作的東西又貴又讓人苦惱？情緒影響我們的感覺，它也是讓我們獨特的原因之一。Maxis在《模擬市民2》的首席總監提到，將情緒要素導進《模擬市民2》，這正是遊戲設計上的目標。但為什麼情緒如此重要？任何玩過模擬市民的人都知道，在他們的世界裡，情緒就是一切。它決定了您的模擬市民是否要上班、和其他模擬市民聊天、建立技能和興趣、或談戀愛。


看來這兩位老兄是為了女孩們才動手打架的吧

傷痛難以撫平

不管您是人類還是模擬市民，您的情緒包含了很多東西，不只是您有多餓，或者您得到多少樂趣。它反應了您的人格、對過去的記憶、對未來的希望和夢想。這些因素的真實寫照都會表現在《模擬市民2》裡的模擬市民。在《模擬市民2》裡，不只是被情人拋棄的模擬市民會記得這件事，另一個目睹事件發生的模擬市民也會記得，還能和他們的朋友分享。分手之後，被拋棄的模擬市民或許還在心碎，一個「長話短說」的朋友可以輕拍他／她的背來減輕痛苦。然而，當他或她看到舊愛擁著新歡出現時，模擬市民的傷口上或許也會被灑鹽。就是這種前因後果將驚喜、瘋狂成功、和失敗帶進遊戲裡，讓遊戲呈現相當獨特的風格。


這位先生，我真是瞎了眼才會嫁給一個懶到爆的人

獨特個性的展現 探索人性的奧妙

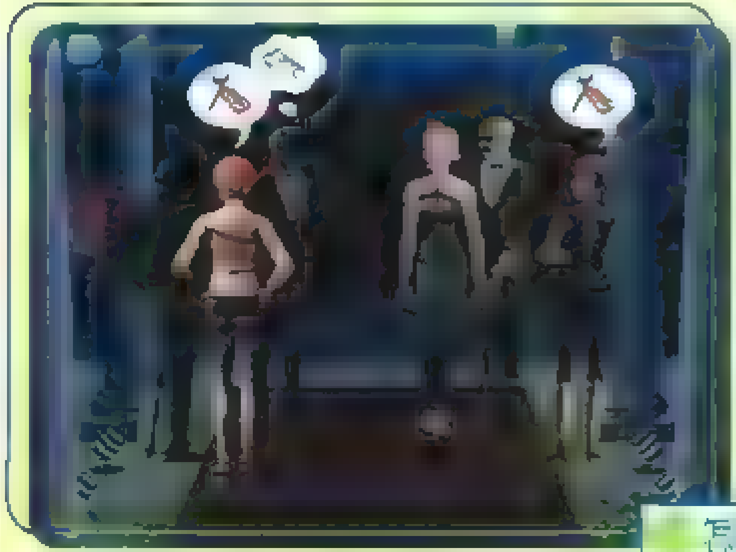
記憶不只會影響《模擬市民2》中模擬市民的情緒，同時，在他們的一生中，也會影響他們的個性。在《模擬市民2》中，每種個性都很獨特。您可以立刻分辨初害羞的模擬市民和外向的模擬市民。他或她的肢體語言、自主選項、和獨特的互動全都讓極端情緒更為明顯。例如，一個害羞的模擬市民傾向做白日夢或和植物講話以符合社交需求；而外向的模擬市民會在房間內走動並不停聊天。「發揮更多想像力」，超愛乾淨的模擬市民在他們情緒提升後立刻打掃房子裡的所有東西；而卑鄙的模擬市民在自己心情不好時也會想辦法去讓其他人情緒變糟。各種可能性都很吸引人也無止盡。在《模擬市民2》裡，我們希望揭開躲在模擬市民性格邊緣下的隱藏樂趣。


多花心思陪小孩是很重要的，這會影響他往後的人格發展


請注意自己的生育情況，別養這太多小孩

驚人的3D效果 物件的多樣選擇

《模擬市民2》遊戲中呈現的3D效果更驚人，玩家只要按幾下滑鼠鍵就能創造出真正獨特的模擬人。除了像年齡和化妝的選擇外，他們還能做基本選擇，像髮色、眼珠顏色、和膚色。遊戲的場景也完全符合玩家期望，就連五種建築與購買模式，可以讓許多中堅玩家花上數日，好為他們的模擬人設計、建造出自己的房屋。《模擬市民2》的玩家可以建設多樓層的房屋，可蓋出以支撐陽台和地基，運用全新的牆壁處理和地板選項來設計自己房屋，也能用各種顏色與布料自訂家具。


怎麼了，氣氛似乎不太歡樂


來去歡樂的大合照吧

愛神餐館MAX

預定推出日 8月

＊研究製造所 Success　＊販賣流通所 光譜資訊　＊遊戲類型 餐館模擬＋戀愛育成　＊科技需求 P-3 500、128MB

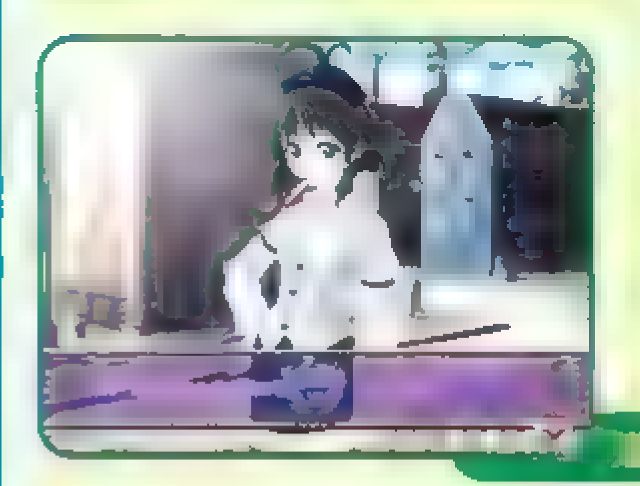


《愛神餐館》，是一款戀愛育成加上餐館模擬的遊戲，玩家要在一年的時間內與12位女孩子一同經營餐館。料理在這遊戲中，除了是食物之外，還是魔法，它們各自擁有不同的屬性和能力，而這個世界的廚師，就像煉金術師／魔法師一樣。當進入打獵活動時，就會出現RPG式的戰鬥！這時候，玩家可以使用什麼魔法，就要看角色們懂得煮什麼菜單了。勝利的話，就可以得到金錢、經驗值和道具呢！

耐心培養好感度　浪漫邀約由你開始

當然，不是遊戲一開始，女孩就已經願意和主角去打獵或是開餐館。想要女孩們成為你的力量，就一定要和她們保持良好的好感度。為了要保持好感度，平時就要常常拜訪她們，或是假日約她們出去玩。故事中，主角還會跟女孩們產生各種感情插曲，若是主角所作的抉擇引起對方不開心的話，她們可是會對主角產生厭惡感的喔！每逢節日年慶，都未嘗不是一個快速增加好感度的機會，像是每年12月25日的耶誕節，在這一天，玩家可以選擇與哪一位女孩約會，約會完還可以送禮物給對方！當然，女孩願不願意和你一起度過這個節日就是另外一回事了。





努力加強自身能力　順利通過各式考驗

學業也是主角必需留意的重點，每年的12月初，主角需要參加期中考，而在7月暑假之前，就是期末考。廚力是成績的關鍵！能否畢業就要看這兩個考試的成績。除了學校的月試之外，主角還可以參加公開的比賽。如果目標是大料理師的話，就可以參加大料理祭的料理比賽，若是目標是格鬥料理師的話，就可以選擇參加格鬥料理大賽。成績優異的話，在8月29日的皇家授勳日中，還會得到國皇的嘉許呢！可是，不是一味的努力就可以的，如果只顧著工作而不休息的話，主角拉杜也是會病倒的（畢竟他不是料理鐵人啊^^"），那時候可就得不償失了。除此之外，玩家在這一年內還會遇上各式各樣的怪獸、故事、冒險、以及特別的小遊戲，所以絕對是多姿多采的呢！

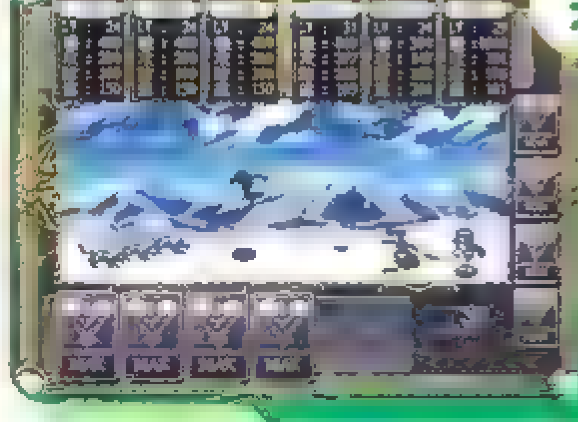


努力的練習廚藝，讓自己能力大增吧！



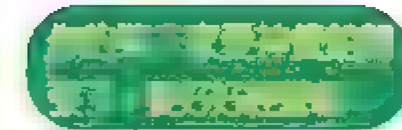
正在研發新的菜餚中，這一次是否能成功呢？

新增菜式牌卡　讓戰鬥系統大大進化



在愛神餐館MAX中，新加入的新角色嘉米娜當然擁有新設計的超級烹法式！然而，舊女角的超廚法也大幅加強！充滿新點子、新設計、新圖像、新動畫的新必殺技，一定讓玩家耳目一新、喜出望外！所以戰鬥中絕對要使出她們的必殺技，令敵人聞風喪膽吧！菜式卡牌系統也不再單單用於廚法身上，攻擊、防禦也用上了菜式卡中，令攻擊防禦加上屬性和偏差值，講求策略和合作，令戰鬥樂趣120%增加！

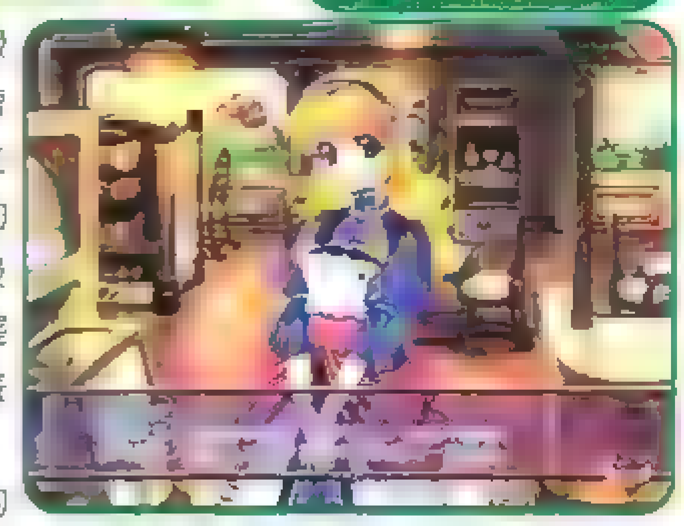
新增營業指導系統　隨時為你解答疑難



在愛神餐館MAX中，經營餐廳不再是一件簡單的事情了！經營不善的話，野狗、老鼠、蟑螂和小白都會出現在餐廳中，並且會大大影響餐館的聲譽及評價。但如果經營有道的話，說不定食神味皇會出現，來給你大大的獎賞喔！十三間餐館會發生什麼事就要看玩家的經營之道，而遊戲中加入了全新的分級制度，更是令經營餐館更具挑戰性。在新的分級制度中，餐廳將會分成三個星級，並直接影響到餐館的人氣和所能購買及放置的用具與擺設！努力經營餐館、研究新菜單，朝向成為最高級的三星級餐廳而邁進吧。針對玩家對愛神餐館經營的疑問，這次續作中全新製作了營業指導，將由娜芬蒂兒親自指導，為玩家逐一解開經營上的疑難！新玩家將不用再為經營之道而頭痛了喔！



你的餐館成功與否的要件之一。



全新繪製新CG　讓你體會美麗新滋味

為「愛神餐館MAX」全新設計及繪製的新女主角，充滿韓國風味的少女料理家——嘉米娜·伊朵——堂堂登場！扮演男主角拉杜的玩家，有機會跟嘉米娜一起研究新的韓國菜，或是一起去打工、一起去約會、去祭典遊玩，還可以經營第十二間嘉米娜專屬的韓國餐館！當然，遊戲也少不了拉杜和嘉米娜的故事情節以及新繪製的精美CG畫片，究竟他們之間有什麼謎一樣的過去呢？這一款遊戲續作內的劇情大幅度強化，包括增加了新故事、新劇情，讓故事的分歧數大量增加，因為所有角色的故事內容都大幅UP，所以劇情可以說是大幅度地強化了700%！！新繪製的CG畫片更數增超過一百五十張，畫面素質全面提升，角色畫片、角色表情畫也都全方位地更新，讓玩家更能投入愛神餐館的世界，體驗戀愛和料理融合的滋味！

加入多人演出模式　遊戲故事劇情多變化



遊戲中的大地圖設計，提供多個冒險地。

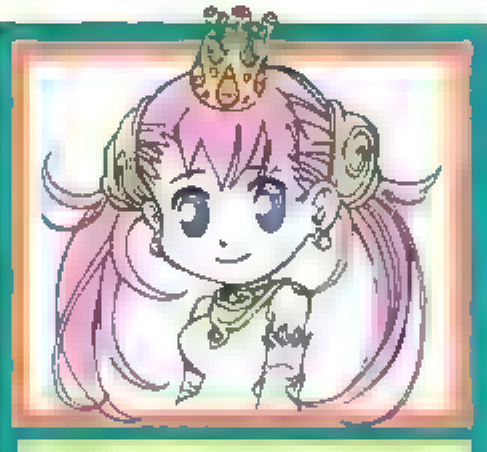
達成三星級的餐廳，可都是天天客滿的喔！

幻想西遊 魔佛重生





＊研究製造所：蓋亞科技　＊販賣流通所：蓋亞科技　＊遊戲類型：角色扮演　＊科技需求：PIII-500、128MB



在這款改編自《西遊記》古典小說的RPG中，原本我們熟悉的角色，在編劇的巧妙改編下，展現出不同的風格與感覺。例如《西遊記》中的主角-孫悟空，在遊戲中狂性大發，化做魔猿，顛覆三界。其他著名的角色如牛魔王、豬八戒、沙悟淨、東海龍王，都會在《幻想西遊》遊戲中一一出現

幻想西遊 魔佛重生

延續原作西遊記 冒險旅程新開啓

時光匆匆過了百年，大唐皇朝由盛轉衰，唐三藏和三位弟子西天取經的冒險故事也漸漸被人淡忘。忽一日八方三界神佛仙皆收到唐僧邀函，說佛法大成廣邀諸神佛下凡一聚，聽講如來大乘佛法的奧妙。神佛仙皆欣然前往長安一聚。數日過後，無一返回天庭，神祇不在其位，天地大亂。而一股莫名妖氣卻無聲無息的侵入三界，上破天庭、下擾冥界。天庭僅能自保，西方極樂無一倖免，而人間早成煉獄。原來百年前唐三藏帶回中土的經文中，意外的藏有巨大的邪惡意念，就此帶來天地三界的浩劫。在東海外的花果山，由孫悟空的石猴血脈，傳承下來的新猴王－孫霸帶頭。天地大亂之初，原本花果山地處偏遠，不受影響。但是當一群妖魔侵入花果山，猴王孫霸在對抗這群妖魔的同時，也展開了追查天地混亂的冒險旅程。

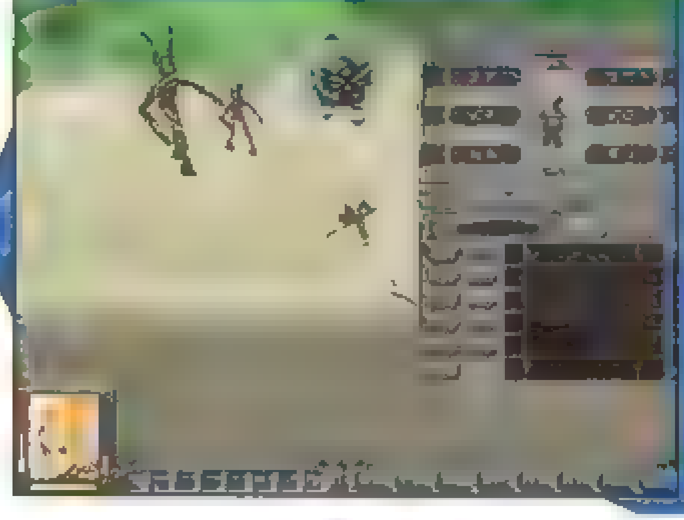


用弓箭來保持一點距離吧。

遇到被圍毆還是使用長武器吧。

幻想西遊 魔佛重生

即時戰鬥模式 增加遊戲流暢度



在戰鬥中隨時可更換裝備。

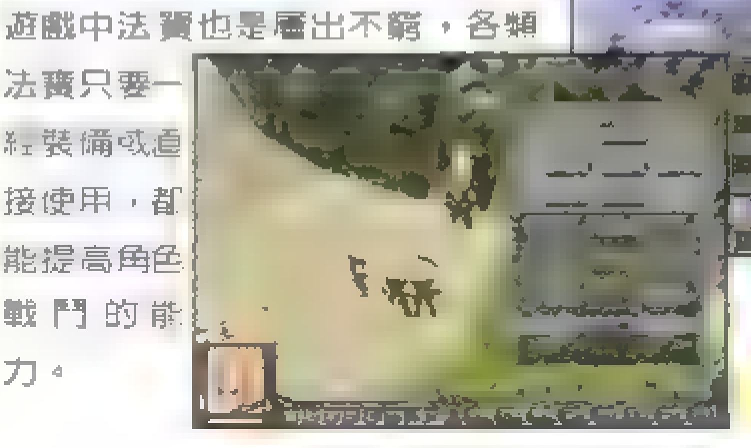
性。玩家可設定隊員的戰鬥模式跟攻擊的[illegible]

[illegible]遊戲世界發生戰鬥，遊戲的操作介面也相當簡單易懂。

幻想西遊 魔佛重生

變化多端的法寶 決定戰勝的關鍵

在遊戲中，各類兵器也是影響主角戰鬥能力的要素之一。如同法術一般，在《幻想西遊》裡，六個主要角色都有自己專屬的武器跟攻擊招式。遊戲中的兵器主要分，劍、刀、棍、杖、扇、槍叉、鎚、斧、輪、弓、暗器，等11種長短兵器。近身攻擊武器，分長短。長武器的攻擊距離長，短武器的攻擊距離近，還有弓箭及多種暗器。讓玩家可以充分享受變換武器組合的樂趣。遊戲中法寶也是層出不窮，各類法寶只要一經裝備或直接使用，都能提高角色戰鬥的能力。



遊戲介面可以隨意拖拉。

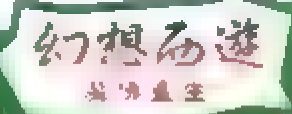
分身術加上巨猴術。

獨特的仙術技能 玩法千變萬化

《幻想西遊》中六個主角都有專屬的法術能力。每個角色一開始就擁有自己的法術書，裡面的法術系統是採用技能樹系統。玩家每升一級，就會有技能點數產生，玩家可以自由分配要學習那一個法術。點數分配越多，該項法術的效果就越強。每個法術書會有4~6個卷軸，經驗值到某一等級後，封印會自動解開。而法術的使用，只要把法術從介面中，拉到裝備欄位裝備好，用滑鼠或熱鍵就可以施展法術，操作上相當簡單便利。六個角色的法術各有其特色。如孫靈法術靈巧多變，著重在-巧、敖奇法術霸氣縱橫，著重在-霸、佛人悟玄法術無寂無滅著重在-空、冥人羅青青法術虛無飄渺著重在-無、仙族雷柔法術至極至精著重在-剛、舞神風法術在剛柔並存著重在-圓。遊戲中的法術千變萬化，要留待玩家慢慢去發掘跟修練。

落石術。

神弓術。



主要角色介紹

孫靈

花果山之王，本為靈石受大聖精血，遇風化成一石胎，再經大聖點化，成一石猴。靈台清明卓通智慧。在胎石中早已脫胎換骨，所以七分像人，三分像猴。天生好動思想靈活，悟性極佳但定性不足。個性頑皮，好惹事生非。在花果山率領群猴稱霸獸界。因為個性好奇多事，所以藉天地大亂為由，闖蕩[illegible]。

悟玄

唐三藏的第四個徒弟，是孫悟空的師弟。平時雲遊四海積外功，佛法高深，個性善良[illegible]雲遊四海修行常遇怪獸，因不願殺生所以身上常帶有傷痕，佛法功力更勝其三位師兄。

舞神風

火燄山之王，為鐵扇公主及牛魔王之女，遺傳其母妖豔與其父的兇悍。因不滿妖族稱霸獸界，妖族屢次針鋒相對[illegible]。其性[illegible]善計謀[illegible]歡喜皆為火爆個性，但舞神風一反常態，出奇冷靜，善謀略。

敖奇

東海龍王之子，但因龍王多為長壽，所以龍王之位要到中年才有機會繼承。敖奇為近300年龍族中功力最高[illegible]人[illegible]為人頗有霸氣，雖稱[illegible]獸界，仍有稱霸三界之心。趁大地大亂蓄謀更上層樓

雷柔

為地仙之祖鎮元子的末徒，因犯過被罰積外功三百才得重回五莊觀修行。天資聰穎，專修劍術兼煉針法。殺孽甚重，影響修行。名中帶柔但個性卻相反。其師對她設下五戒，其[illegible]就是戒殺

羅青青

轉輪王之女，跟隨幽冥教主地藏王菩薩修行。天地大亂奉師命離開冥界，調查整件事情。生性害羞個性孤癖，只想完成任務早日回到冥界修行。在調查的過程中結識舞神風，兩人結為好友。

蜘蛛人2 Spider-man 2

＊研究製造所：Treyarch　＊販賣流通所：松崗科技　＊遊戲類型：動作　＊科技需求　Pentium 600Mhz、128 MB RAM



《蜘蛛人 2》自從上映以來，票房不斷上升，獲得廣大影迷的迴響，電影中精細刻畫出英雄在脫下面具之後也還是一名凡人，一樣會有人性的弱點跟理性的掙扎，加上讓人眼睛為之一亮的電腦特效打鬥場面，所以備受影評人青睞，被評為2004年上半年佳片之一，也被評為難得的續集電影，如今「蜘蛛人」將躍上電腦螢幕，帶領玩家體驗與電影一樣的飛簷走壁快感！

經典漫畫英雄人物 重新打造再現光芒

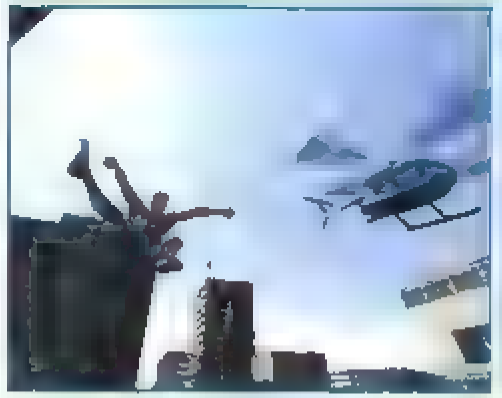
這部全球最受矚目的電影《蜘蛛人》，主角是家喻戶曉的英雄漫畫人物，由平面漫畫變為活動卡通，再跳上電視由真人演繹，不知不覺已經過了四十年，受歡迎程度比起超人、蝙蝠俠，是有過之而無不及。四十年來，歷史悠久的經典漫畫人物終於由先進特技帶上大銀幕，這位飛天遁地、剷奸除惡、飛簷走壁、維護正義的俠士，是小市民幻化英雄的正面故事，現在也將在遊戲中現身，蜘蛛迷們，在看完電影之後是否意猶未盡呢？那就趕快進入遊戲的世界中，去操縱蜘蛛人去剷奸除惡！



蜘蛛人為家喻戶曉的美式英雄！

體驗電影中的劇情 努力伸張正義

從蜘蛛人第一次出現在紐約城打擊犯罪開始，時間已經過兩年，蜘蛛人彼得開始為了英雄以及常人生活的角色傷透腦筋，與瑪麗珍的感情糾葛、摯友哈利微妙的仇敵關係、意外誕生的八爪博士對科學的執念，這些複雜的關係構成了此次故事的主線。而《蜘蛛人 2》遊戲的故事劇情將以任務的章節方式結構來呈現電影劇情，自由度也較前作大大提升，打擊犯罪、拯救無辜紐約市民將是你責無旁貸的選擇，遊戲內有許許多多的任務，並各式各樣對應的獎賞。而當玩家在城市中遇到特定人物時，可以發現他們頭頂會出現不同顏色的標識，也會觸發不同的隨機任務，進而抽絲剝繭的進入整個主線故事中心。而主角蜘蛛人的特殊能力更上一層樓，而遊戲內的物理反應也將更為真實，當然，能力越強，責任越大，您必須阻止更多的犯罪發生，以獲得更高的評價。







飛簷走壁是蜘蛛人的招牌動作

穿梭於摩天大樓間 感覺紐約氣息

《蜘蛛人 2》的遊戲是由Treyarch Studio製作，他們全新打造一個大型虛擬的紐約城，沐浴曼哈頓的氣息，攀爬像自由女神這樣的地標，穿越車水馬龍的街道，讓玩家得以充份體驗活生生的「大蘋果」。當然，蜘蛛人可利用其英雄能力在這個城市攀爬走壁，或者是藉助吐絲能力在摩天大樓間自由穿梭，來尋找犯罪發生的地點。而用心的製作小組更將重力學及空氣動力學加到遊戲中，讓玩家可以在高空中活躍；擔心迷路嗎？貼心的小地圖功能，包準不會讓玩家們找不到路。除了在建築外高來高去外，還是有些室內任務，例如要倒吊在天花板上等待事件；而戰鬥更一改「你一拳，我一拳」的乏味設計，蛛網射出攻擊敵人，利用出色的彈跳能力，將敵人擊向半空，然後緊接著躍身而上，在敵人墜落之際進行一連串的攻擊，酷吧？隨著任務的演進，玩家也會取得越來越多的能力，如預知能力來察覺敵人位置，更可以藉由精彩的慢動作重播，將帶給玩家們更大的享受！

蜘蛛人可以利用蛛絲將敵人甩上天空

史瑞克2 SHREK 2

預定推出日 6月

＊研究製造所：Luxoflux、Knowwonder　＊販賣流通所：松崗科技　＊遊戲類型：動作冒險　＊科技需求：PIII 450、128 MB RAM

延續前作劇情　繼續耍寶搞笑

史瑞克在上一集跟噴火龍展開一場大戰，然後把邪惡的法克大人解決掉以後，終於贏得費歐娜公主的芳心，有情人終成眷屬，但是現在他必須通過他一生中最大的難關──拜見岳父岳母大人。史瑞克跟費歐娜公主度完蜜月後收到一封邀請函，請他們到"遠的要命王國"，拜見費歐娜公主的父母，這對另類夫妻當然也要把他們最麻吉的驢子一起帶去。"遠的要命王國"全國上下都張燈結彩、歡欣鼓舞地準備見到美麗的公主和帥氣的駙馬爺，而費歐娜公主的父王母后也等不及要見到他們心愛的女兒帶著他們的乘龍快婿回娘家，誰都沒想到他們的女婿竟然是一個大妖怪，更扯的是，他們美若天仙的掌上明珠也變成了一個胖嘟嘟的恐龍妹。原來國王早就跟神仙教母談好條件，要讓費歐娜公主嫁給她的兒子白馬王子，但是沒想到卻半途殺出史瑞克這個程咬金，破壞了他們的計畫，於是國王和神仙教母決定僱用鼎鼎大名的妖怪殺手──鞋貓劍客，希望他能把他們的絆腳石史瑞克給做掉，讓費歐娜公主跟白馬王子從此過著幸福快樂的日子……



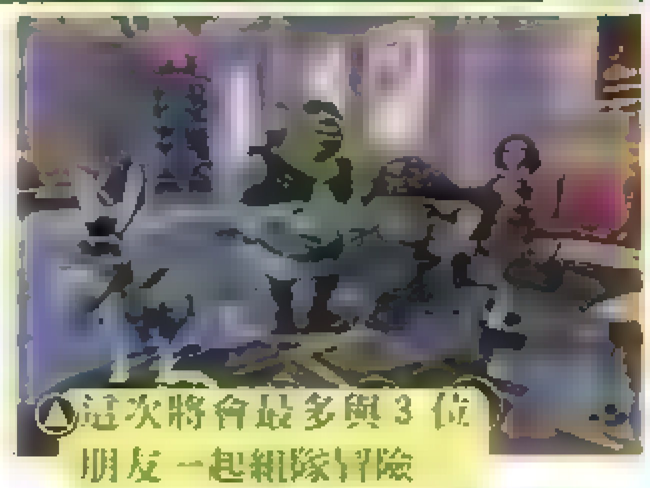
史瑞克又即將帶給大家歡笑了



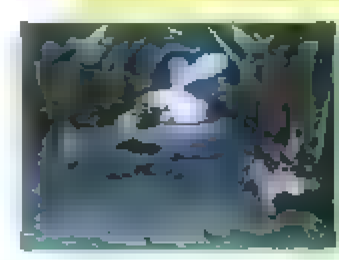
奧斯卡金像獎最佳動畫片「史瑞克」，在推出後大受歡迎，而其備受期待的續集與電玩遊戲終於要在今年暑假問世，「史瑞克2」將再度顛覆童話故事的傳統，全球影迷喜愛的史瑞克、驢子和費歐娜公主將踏上另一場全新的冒險之旅，也順便嘲笑了更多經典的童話故事人物，設計出更多的趣味玩法與[illegible]

新朋友來助陣　一起去冒險

史瑞克這次帶著新朋友回來囉！《史瑞克2》除了以最新的動畫內容改編遊戲，更新增許多稀奇古怪的東西。玩家們可以扮演史瑞克和四名他的伙伴，有些是熟悉的角色，有些則是全新登場人物。玩家將可帶領他們體驗改編的童話世界，探險充滿驚奇和怪物的區域，並利用各角色不同的能力，挑戰各式謎題。在《史瑞克2》遊戲中，玩家可以扮演史瑞克和他的夥伴，包括費歐娜、驢子、薑餅人、鞋貓劍客、小紅帽…等，並於解謎中，好友系統會自動在解謎時切換角色，解開從未在大銀幕上出現的隱藏關卡，比電影還刺激、還好笑的遊戲內容，玩家可在《史瑞克2》的卡通世界盡情冒險，享受不一樣的笑果。



這次將會最多與3位朋友一起組隊冒險







配音原音演出　再現電影趣味…

電影情節中，「史瑞克2」一片再度找來[illegible]明巨星邁克麥爾斯、[illegible]分別為史瑞克、驢子和費歐娜公主配音，[illegible]更多好萊塢巨星共襄盛舉，[illegible]王茱莉安德魯絲（真善美）和[illegible]（[illegible]）分別為皇后和[illegible][illegible]角配音；曾和茱莉亞羅勃茲演出（新娘不是我）的魯伯特艾瑞特為白馬王子配音；曾主演英[illegible]電視劇（荒唐阿姨）的珍妮佛珊德絲則為神仙教母一角配音，[illegible]在遊戲中玩家也可以[illegible]這些配音演員的演出，[illegible]

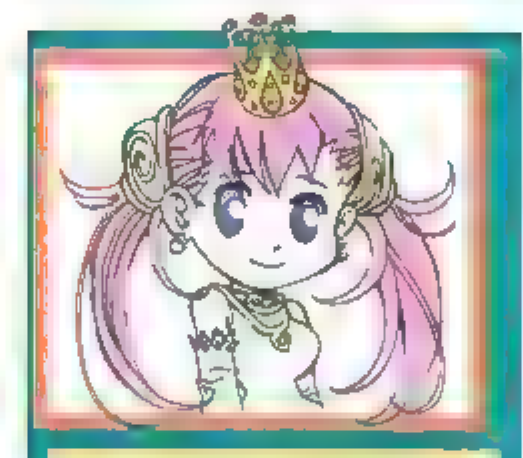
鞋貓劍客搶了不少史瑞克的風采





貓女 CATWOMAN

＊研究製造所：EA　＊販賣流通所：美商藝電　＊遊戲類型：動作冒險　＊科技需求：PIII-800、256MB



這款遊戲以華納兄弟電影公司同名影片《貓女》為藍本，講述一個關於背叛與復仇的典型故事。玩家將操控電影中奧斯卡影后荷莉·貝瑞所飾演的貓女，就像玩家親自上場飾演電影主角一般，玩家不但將運用貓所獨具的技巧、感官能力和敏感特質來克敵致勝；更能親自體驗電影情節中的緊張劇情與驚險動作。

電影魅力難忘懷 遊戲平台新感受



●遊戲平台上的荷利貝瑞同電影中一樣性感爆人。

貓女這個角色出自美國知名漫畫公司DC COMICS的蝙蝠俠系列漫畫。影片與遊戲以書中佩宣絲·菲利普斯（Patience Phillips）的故事為題材，她在意外發現老闆的秘密邪惡計畫後遭到殺害，後來被一隻具有魔法的埃及貓救活，復活之後的她化身為貓女，開始調查兇手的真面目並展開復仇行動。身具多種不可思議的特殊技巧，貓女不但可以輕鬆地跳上屋頂、爬上於牆壁上、瞬間擷取獵物，而且還可以利用獨特的「貓感」輕易優雅地閃過敵人的子彈。除此之外，她還能揮舞手上的長鞭擊打空中的物體，借用互動性十足的場景來設陷阱弄對手，或打倒隱匿在暗處的敵人。

親臨電影場景 揪出幕後首腦

玩家直接操控電影中由荷莉·貝瑞所飾演的貓女，堪稱有史以來最性感的遊戲角色。遊戲故事則延續電影劇情，帶你展開一連串冒險。遊戲中玩家將面臨各種難度的關卡，穿梭於取材自電影的七個迥異場景，包括珠寶店、黑德爾（Hadere）工廠、黑德爾大樓與庭院等，在這些電影場景裡，玩家將一步步享受劇情的高潮迭起與動作畫面的驚險刺激。另外，玩家還將會遇到出現在電影裡頭的所有主要人物，包括一名難對付的主子：黑德爾公司的頭號擁護者阿曼多（Armando），瘋狂邪惡的公司會計師韋斯理（Wesley），以及美麗壞女人的羅瑞兒·黑德爾，這個犯罪集團的幕後首腦，如何對付他們可是考驗著玩家的技巧與智慧呢！！

極性感優雅於一身 無聲中擊潰對手

貓女擅長將敵人玩弄於股掌之中，讓他們束手無策，不得不臣服在她腳下。她也如貓咪一般優雅從容，機靈地運用手上工具，並巧妙設下陷阱，引誘敵人不自覺地步入圈套，再不慌不忙地一舉擊潰對手。

貓女與其他的能力

如貓般的靈敏行動



萬能的長鞭

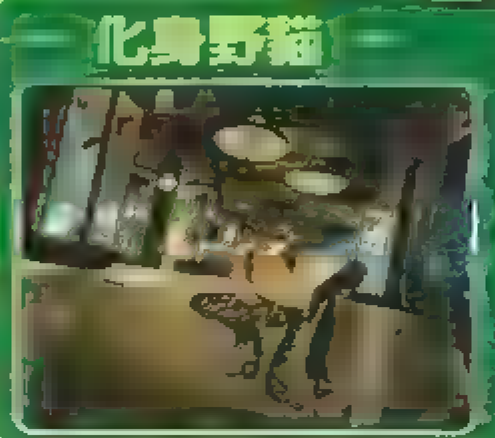
貓女可以用皮鞭來去纏物或致使物體掉落，粉碎易碎物、拉動環境中的互動物件，在纏繞物用鞭子來擺盪、擺盪或移動，甚至從高處墜落的危急情況下，也可以用鞭子來解救自己，化險為夷。

貓感



透過貓眼來觀看整個世界，並且利用[illegible]一類（不論她的人物敵人），並且只要[illegible]貓女的第六感也會對附近的敵人構成威脅，她甚至可以預感敵人的下一步行動是什麼。

化身野貓



貓女變成野貓後，移動速度會加快，攻擊力也會大幅提升，並且可以完全支配她的獵物。

爆走卡車之橫越美洲



＊研究製造所：THQ　＊遊戲類型：模擬類　＊販賣流通所：美思捷達　＊科技需求：P-300　64MB

駕駛你的巨型卡車　成爲全美公路霸主

在爆走卡車遊戲中，玩家將有15輛巨型卡車可供選擇使用，你將駕駛這些巨型車輛以每小時80英哩的速度進行狂奔。身為貨運行的老闆，接受客人的貨物並轉運就是你的主要工作，客人交寄的物品千奇百怪，包含家畜、化學原料、拖車型活動房屋、木材、礦物…等，每種貨物的運送都有不同的難度，例如運送化學原料時安全必須特別注意，若是翻覆可是會引起爆炸失去生命的，請發揮駕駛功力穿梭於美國各地完成使命吧！遊戲中最有趣的，就是玩家必須要在全美各地四處奔走努力經營自己的事業，美國大陸的48州都將是你的工作範圍，而所有的公路道路又依據美國各定的景色加以描繪，因此當你在運送貨物的同時，也可以一邊欣賞美國的美麗情景，大都市的高聳建築、鄉村的綺麗景緻、一望無垠的沙漠風光，完全體驗最真實的美國風情。



[illegible]　小心經營才能成功

為了要獲得最大的利潤，在運送過程中必需要小心謹慎並且不要超速，如果車輛或是貨物有了損傷當然你的收入就會減少，而且還必須花錢去維修車輛。超重不僅危險也容易翻覆，但是一趟載越多貨物就能獲得越多利潤，所以如何拿捏對老闆來說是很重要的一項工作，一旦有了過失會影響顧客下次上門的意願，你也將損失的更多。不僅如此，由於客戶的物品不盡相同，每次出車都必須選擇最符合經濟效益的車輛，節省油費而且又維持良好的品質，正好考驗你經營貨運公司的能力。在此同時你還必須要做好車輛的維護，讓車輛能夠保持在巔峰的狀態，車輛對公司來說是不可或缺的重要資產，一定要好好保養才行。



這麼大的車輛能裝不少貨物了。



想體會由卡車司機搖身一變為貨運大亨的風光經歷嗎？爆走卡車之橫越美洲將讓你體會夢想。在遊戲中玩家將扮演卡車貨運事業的老闆，負責自己的貨運公司，依據顧客交付的貨物來分配你的司機出動，讓貨物能準時的到達目的地就是你的工作，你必須要有效的管理公司的財務和事業，建立屬於你的貨運王國，有世界野心的玩家們可以來挑戰看看喔！

出了意外，可是會讓你賠不少錢喔。

限時抵達目的地　挑戰你的抗壓指數

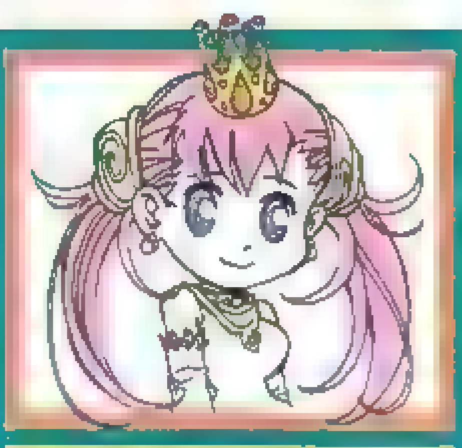


特勤機甲隊6

POWER DoLLS 6 Detachment of Limited Line Service

預定推出日 2004 7月

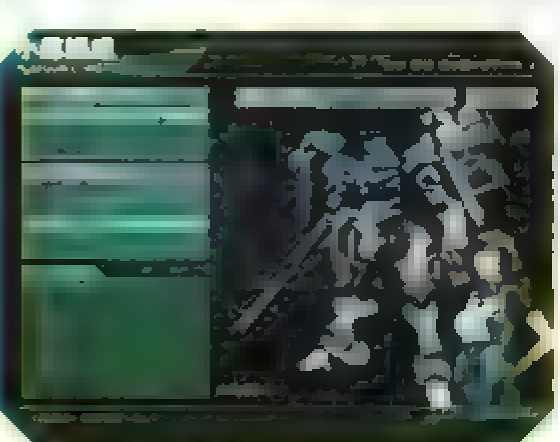
＊研究製造所：工畫堂　＊遊戲類型：射擊戰略　＊販賣流通所：光譜　＊科技需求：PIII-800、256MB



還記得喬喬上一期的報導嗎?!《特勤機甲隊六》這款由工畫堂製作的重量級作品，是一部少見全由女性負責駕駛機器人的戰略遊戲，一代發行至今已經滿十週年，如今，第六代遊戲將以不同於過去的全新面貌堂堂問世。在它上市之前，喬喬先帶大家深入了解《特勤機甲隊六》的遊戲劇情與系統特色，讓大家先睹為快吧!!

戰爭與和平　亙古不移的衝突

遙遠的未來世界，人類科技突飛猛進，移民外星球已經不是稀奇的事。歐姆尼星球上的居民是從地球移民來的，一開始他們全心全意只為了開拓美好的新家園，創造舒適的生活環境。然而，人類對於掀起動亂的愛好，卻沒有隨著時代與科技而改變，為了擴張領土，對外展開侵略戰爭的野心家，出現在歷史舞台上的次數已經難以計算。賽菲魯特共和國先脫離歐姆尼聯邦獨立，繼而對歐姆尼聯邦展開侵略行動，雖然戰爭表面上只維持了短短數年，就簽下了終戰協定，然而歐姆尼聯邦為了及早結束戰爭，簽下草率不當的簽約內容，不但使賽菲魯特共和國有機會一再掀起戰亂，也使本國不滿分子逐漸增加……



隊長裴安和她駕駛的機體



戰術指示畫面。

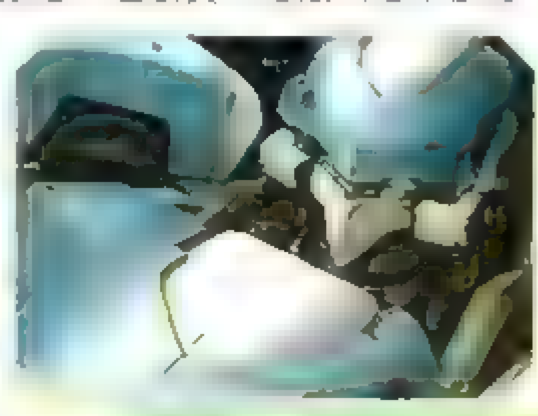
特勤機甲隊　非女性生物勿近

長瀨麻理

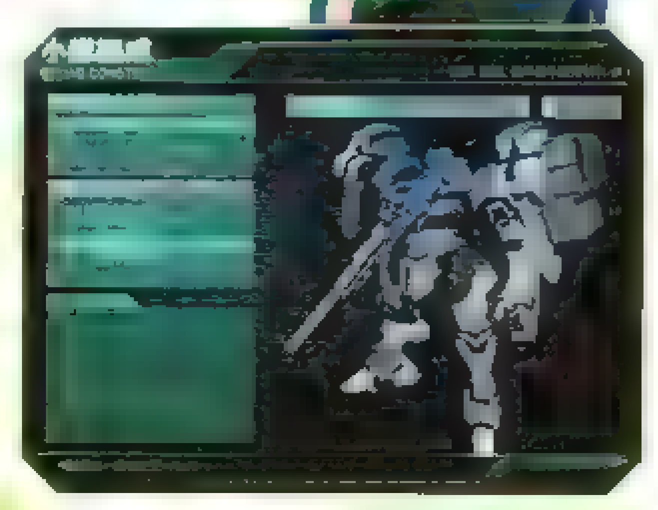
娜莉絲

武裝機器人　必須考量適用性

裝甲機動步兵P.D是遊戲中常見的機種，歐姆尼的主力陸戰部隊，由運輸用機器人改良而來，依能力概分為戰鬥攻擊型、強襲型、偵查型等多種。每個機器人有六個裝備部位：左右手裝備步槍類武器，如衝鋒槍、榴彈槍，有些步槍需使用兩手裝備。左右肩裝備導彈類武器，如加農砲、火箭發射器。左右口袋則裝備其他體積小的武器，如手榴彈、煙霧彈。充分滿足玩家自由武裝的慾望。裝備時除了考量威力、造型與個人喜好之外，還必須考量各機器人適用性與每一個關卡的需求，比如將強力武器裝備在偵查型機器人身上，很明顯是一種浪費。在敵人空中部隊多的關卡中，不裝備對空武器，似乎是有意虐待自己。



機器人組合欣賞



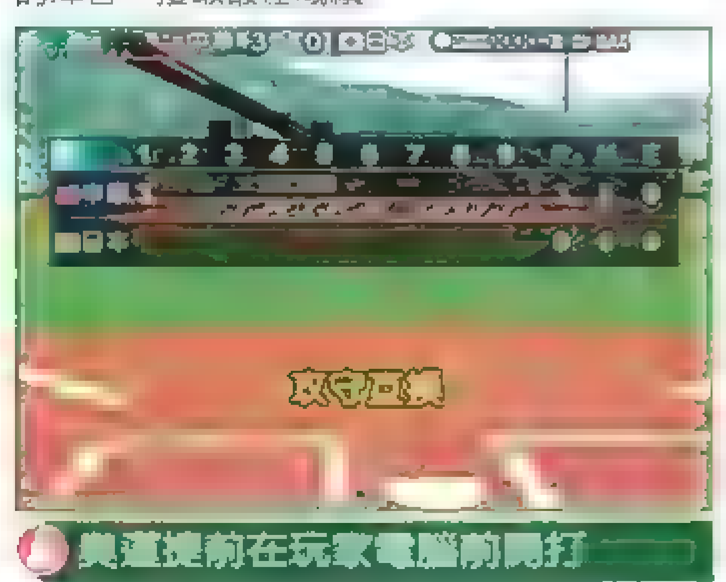
編隊畫面

奧運棒球2004

＊研究製造所：尼奧科技　＊販賣流通所：未定　＊遊戲類型：運動類　＊科技需求：未定

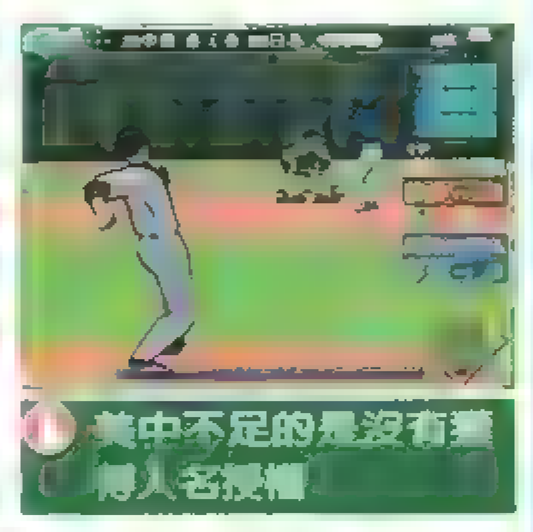
採用奧運賽制 自我選定參賽選手

比次奧運共有中華、加拿大、澳州、希臘、古巴、義大利、日本、荷蘭八強。而遊戲中，中華隊也將和這七支球隊較量，和雅典奧運棒賽相同，遊戲採取的也是預賽單循環制，然後前四名晉級交叉決賽。預賽時中華隊要和每個球隊比上一場，也就是總共有七場比賽，戰績前四名的球隊再進入交叉決賽。賽程的安排在比賽開始之前會先決定，玩家可以觀察對手的敵情，調整中華隊的陣容，獲取最佳成績。

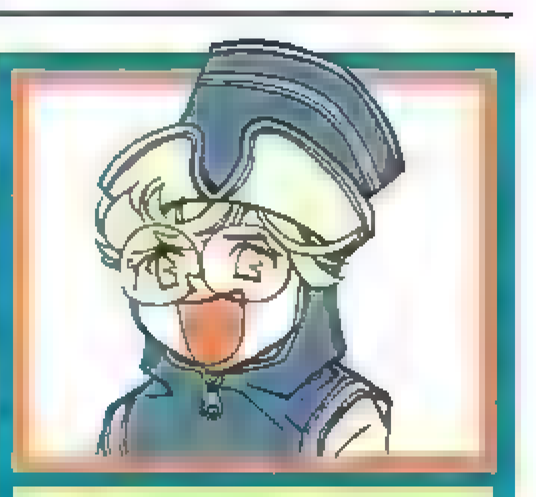


奧運提前在玩家電腦前開打

24名奧運棒球賽的國手名單日前出爐了。這批名單是當前國內球員及旅外球員的一時之選。沒有意外的，幾位國人心目中的「必選」選手都成為此次的國手，像洋基隊的曹錦輝、道奇的王建民、陳金鋒、西武的張誌家等優秀選手，而他們也肩負此次奪金重任。不過中華隊人才濟濟，難免會有玩家心目中的選手沒有入選。沒關係，《奧運棒球2004》中的名單機制，讓玩家自選24名球員名單。誰進誰出，誰上誰下都由玩家自己決定，完全掌控中華隊的球員名單。特別偏愛某個職業球隊的玩家，就算把整隊球員都列入24名球員名單，也不是不可以，不過這也表示，如果球隊輸了玩家可是要負責的喔。



美中不足的是沒有選手真人名授權



奧運棒球賽即將在八月十五日開打了，這次雅典奧運中華隊徵召了多位旅外職棒選手，加上全國各界大力配合，連職棒比賽都停賽，所以全國上下對這次奧運也抱持高度期待，期望能有好的成績，為國爭光。但是在奧運開打之前，喜愛棒球的玩家們，也有機會展開自己的奧運球賽了，尼奧科技開發中的《奧運棒球2004》讓玩家率先開打。

注意球員狀況 調整上場球員

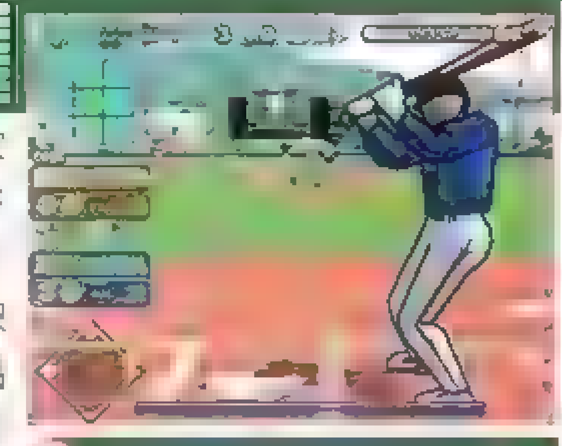
影響比賽一個重要的因素就是球員狀況，玩家要想打出好成績，除了自己的技巧進步之外，球員狀況也影響很大。遊戲中球員狀況會用表情來表示，笑臉表示狀況佳，苦臉表示狀況不佳了，此時球員的能力就會減弱，發揮不出平常的水準。在選擇名單時，玩家就要考慮到球員的狀況，因為就算是頂尖的選手，也有狀況不好的時候，所以除了球員的各種能力外，他此時的狀況也是考慮的重點。以投手來說，像是投球力、球質，就很容易受狀況影響；而打擊手的打擊力下降則會影響他擊中球的機率。[illegible]提升球員能力的[illegible]，玩家在[illegible]要考慮的是，整體的戰力[illegible]方向提升。在這個部分，[illegible]的責任，[illegible]，這是[illegible]玩家的訓練方向而定。



狀況不好，可是容易被三振

卡通賽璐路風格 展現出不同風味

《奧運棒球2004》遊戲採全3D方式開發，並且採用卡通賽璐路的著色方式呈現，這是國內棒球遊戲從未出現過的視覺感受。製作小組表示，這款遊戲除了在賽前訓練球員、調整狀況外，球賽中各種投打，也是由玩家一手包辦。玩家要操作球員們上陣投球、打擊以及守備，球員們的屬性直接影響你投打各方面的表現，但是玩家們操作的技巧，以及正確的戰術指令，更是在比賽中獲勝的關鍵。同時為了讓玩家更容易上手，在防守部分，可選擇「自動防守」。玩家只要專注在投球就好了，其餘守備工作交給電腦處理，這樣一來，比較不熟悉的玩家就不會手忙腳亂了。

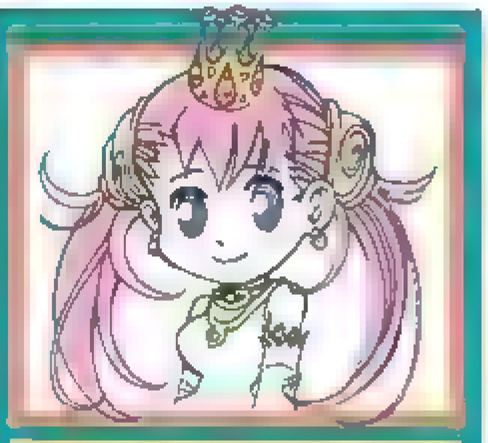


少見的卡通賽璐路畫風

瘋狂卡車

預定推出日 2004年 月

＊研究製造所：[illegible]　＊販賣流通所：新之光　＊遊戲類型：趣味競速　＊科技需求：[illegible]、128MB

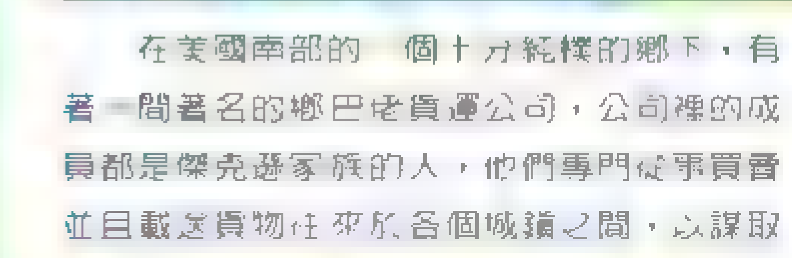


由新之光代理引進台灣的《瘋狂卡車》，可說是一款趣味性十足的競速類遊戲，有別於一般的競速遊戲，《瘋狂卡車》以故事情節為主軸，敘述鄉下貨運公司老闆挑選一位子女當繼承人的經過，玩家可擇一角色扮演，在遊戲的限制下，展現出亮眼的成績好得到老爸的肯定與認同。另外，還有許多任務與突發事件等著大家挑戰哦！！快來了解遊戲的豐富內容吧！！

家族企業爭奪戰 貨運霸主誰得冠

在美國南部的一個十分純樸的鄉下，有著一間著名的鄉巴佬貨運公司，公司裡的成員都是傑克遜家族的人，他們專門從事買賣並且載送貨物往來於各個城鎮之間，以謀取價差的利潤，但是有一天，公司的負責人也就是傑克遜媽媽突然宣佈她即將退休，必須挑選一位最會賺錢的人來接掌公司，所以她決定要讓四個子女來進行一項比賽。

家族成員之介紹



克萊托·傑克遜

有些人天生就是偉人，有些人[illegible]

洛克斯·傑克遜



洛克斯可以用「圓融、冷酷」這兩個詞來形容他，然而洛克斯私底下確是個相當鈍情的人。

芭比蘇·傑克遜

芭比蘇是傑克遜家[illegible]，同時也是傑克遜媽媽的唯一女兒，她的外表十分美麗，但美麗的[illegible]，在一個[illegible]，芭比是一個[illegible]的人，[illegible]

厄爾·傑克遜

肥胖的厄爾是傑克家的長子，他認為自由、平等和槍支[illegible]，閒暇的時候厄爾喜歡喝啤酒、吃炸豬排。

瘋狂飛車街上行 瘋狂任務接不停

狂飆上路 搶先獲利

在《瘋狂卡車》中的卡車試練模式中，玩家可自由挑選駕駛來進行遊戲，在這個模式中最主要的任務就是必須在六十天之內，想盡各種方法為公司賺取最多的利潤以接掌公司，而最基本的賺錢方式，就是在各地進行買賣交易以賺取差價，例如港口的便宜海鮮，或是[illegible]的工業區等等，玩家必須要充分瞭解各地的物價才能從中獲利，除此之外，玩家還可以和對手進行賭注，比賽誰先到達目的地，贏的人當然就可以獲得賭金，而既然這是一場要"想盡辦法"贏得的比賽，陷害對手也就成了獲勝的手段之一了！

[illegible]打聽 [illegible]先機

玩家在遊戲中可以前往酒吧向老闆打聽一些小道消息，[illegible]的行情看漲、或是[illegible]之類的，此外老闆偶爾還會告訴玩家一些好康的任務，但是任務的難度相當的高，像是到各地[illegible]等等，因此玩家在運送的途中要[illegible]，並且[illegible]，才能安然到達目的地，[illegible]無論玩家是否完成任務都必須花[illegible]天的時間，雖然如此，完成任務的報酬相當可觀。



交通事故太頻繁會影響任務速度的唷。

打造專屬卡車，口紅印加上小熊實在太炫了啦。

極地戰嚎

FARCRY

熱帶天堂
變成 人間煉獄

自製地圖比賽開催 激盪創意 打造島嶼

市價約新台幣11,000的AMD Athlon 64 CPU 3200+等你抱回去!!（收件至8/31止）

詳情請看 英特衛官網 www.interwise.com.tw









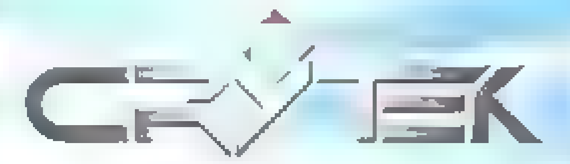














世紀戰神 中文版 Warrior Kings: Battles



預定推出日 2004 7月

＊研究製造所 Black Cactus　＊販賣流通所 新之光　＊遊戲類型 即時戰略　＊科技需求：PIII-733、128MB

《世紀戰神》是由「Black Cactus」所製作的即時戰略遊戲，以歐洲中古世紀架構結合北歐神話而成的幻想世界，遊戲的題材同時結合了科技與神話。同時更是一款全3D的即時戰略遊戲，不論是遊戲的場景、地形、建築、特效或部隊等等，均由全3D構成，因此遊戲中可任意調整視角觀察，以下有更詳盡的報導，國民們千萬不能錯過哦~!!

敗亂的王朝 四裂的國土



亞托斯統一歐單斯大陸後，創立了長達數百年的王朝，直到亞托斯家族的最後一代子孫，年僅九歲的亞托斯四代接下皇位後，攝政王哈金司公爵叛變篡奪王位，結束了亞托斯維持數百年和平世局。但不久後由於權力的鬥爭破壞了帝國的組織，內戰、飢荒、和疾病相繼爆發，這是一個帝國敗亡的徵兆，由於這一波波的亂象，使歐單斯大陸陷入混亂之中，各地戰火四竄，更延及南方和東方各帝國。歐單斯上的各個帝國、國家相繼垮台，並分裂成諸領地、省、城邦。玩家所扮演的是一個小省的領主，所屬國家原本雄據一方，現已凋零至此，想要生存就必須不斷的征戰！

趨近真實的擬真 思維考量需周延

《世紀戰神》的特色在於採取最真實的戰略技巧，除了部隊的隊形、部隊互剋和資源採集之外還加入了多項更真實的戰爭設定，以增加遊戲的策略深度並更加真實化。首先是地形戰的設定，遊戲中雖然有兵種相剋的先天優劣勢，但加入了地形的變化後，情勢就改觀了，例如重騎兵原本剋輕步兵，但是如果輕步兵站在山頂上使用弓箭，就可重創重騎兵，因為重騎兵的爬坡速度緩慢。因此在《世紀戰神》中，精通各種作戰技巧往往是致勝的關鍵。而黃金除了經由挖掘礦脈獲得之外，農民尚可於商店販賣其它物資以轉換成黃金。補給系統也是本遊戲的特色之一，遠程射擊單位，例如弓箭手、投石器等等，都有彈藥消耗的問題，而並非取之不盡，因此玩家在調兵遣將同時必須同時顧慮到後勤補給，甚至也可搶奪對手的馬車，將對方運送的資源載運回來，或是摧毀農民的村莊以讓敵方損失物資。





天教的巨獸看似威猛無敵

更具深度且豐富

《世紀戰神》更讓人津津樂道的是強化偵測單位與特殊單位的能力，一般的戰略遊戲中總是著重兵力、佈局、資源，現在情況不同了，因為除了傳統式的硬仗外，偵測部隊同樣也具有舉足輕重的地位，例如間諜，以往的間諜只是一種技術，但是世紀戰神中將該單位現實化，因此當命令間諜刺探軍情時，你便可看到間諜偷偷摸摸的尾隨敵方運送資源的馬車，然後悄悄的滲透敵人後方去觀察敵方軍情，此時敵方所有軍事單位的建築物及部隊的部署位置全部會曝光，玩家便可輕易的瞭解對方的攻勢。而間諜除了可以刺探之外，還可以偷開敵方的城門，好讓我軍可以大舉入侵，或是放火燒敵方的建築物。另外，女妖思克巴也是極具代表性的單位，她可以散播異教邪說，蠱惑對方農民聽信邪教，並進一步傳遞給其它的農民，被吸引的農民會丟下手邊手上的工作，降低對手的物資生產量。



童話-國王的新衣

預定推出日2004 7月

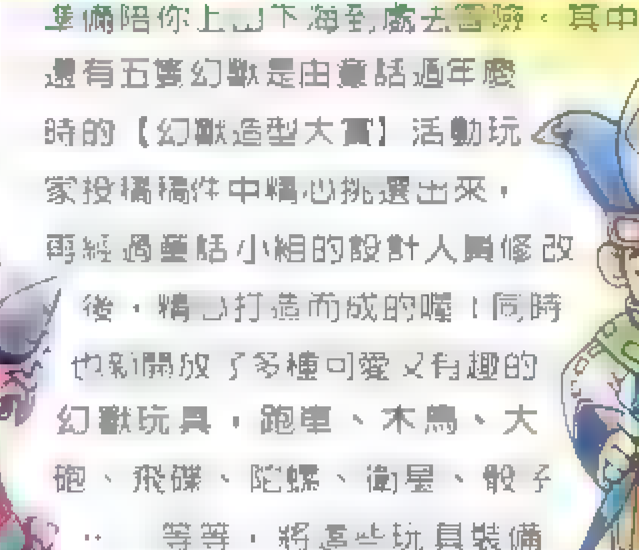
＊遊戲類型：連線角色扮演　＊研究製造所：雷爵資訊　＊販賣流通所：雷爵資訊　＊科技需求：PII 300、64MB



繼充滿中東風情的《一千零一夜》資料片之後，《童話》又即將推出全新資料片—《國王的新衣》，故事圍繞在一個愛慕虛榮的國王以及工於心計的裁縫之間，因為國王的愛慕虛榮而被裁縫師所陷害，國王在這次資料片中可是做了超大尺度的露點演出！改版時間預定於7月27日，讓我們來看看這次有什麼新花樣可以玩。

努力獲得證書 轉換可愛新衣

厭倦看膩現在的造型了嗎？在這次《國王的新衣》資料片中，將一口氣推出36個進階職業新造型，打算讓玩家耳目一新，如果你是二轉角色，只要在嶄新的"瓦尼島遠古地底遺跡"裡，奮力戰鬥取得職業勳章，再挑戰競技場累積分兌換轉職證書，再將證書拿到所屬的職業公會，經由委員蓋章，達成上述條件後，準備足夠的金錢及材料，便可以請NPC為你縫製全新造型的二轉新衣啦~



全新職業造型讓人眼睛為之一亮

全新可愛幻獸 造型惹人憐愛

這次將新增"瓦尼島－遠古的地底遺跡"這個新區域，據說這是個神秘又危險的地區，所有《國王的新衣》資料片開放的幻獸，都將會在這裡出現，分別是：怕啃、特美哆、捉人樹、擴拉、邪惡女妖、企鵝、小野蜂、大可獸，每種幻獸都很可愛，準備陪你上山下海到處去冒險。其中還有五隻幻獸是由童話週年慶時的【幻獸造型大賞】活動玩家投稿稿件中精心挑選出來，再經過童話小組的設計人員修改後，精心打造而成的喔！同時也新開放了多種可愛又有趣的幻獸玩具，跑車、木馬、大砲、飛碟、陀螺、衛星、骰子……等等，將這些玩具裝備在寵物身上，保證讓你的寵物心花怒放。







小野蜂

新增跳舞卷軸 歡樂不會少

繼單人跳舞卷軸後，童話又將推出更適合玩家營造快樂氣氛的新寶物─雙人跳舞卷軸、團體跳舞卷軸囉！這可是超超適合愛熱鬧的玩家們要裝備使用！只要參加過村莊保衛戰或者是國家保衛戰的玩家一定知道，保衛戰就是對抗邪惡的黑暗大隊長（當然還有黑暗小隊長），但是玩家可能不知道大家最痛恨的侵略者─黑暗隊長，平時最愛的活動除了要侵略我們的村莊及城市外，還有一項特殊癖好就是～跳舞啦！而「跳舞卷軸」就是黑暗隊長們表演精湛舞藝的訣竅！

話說每當黑暗隊長進行侵略活動後，總是會帶著他的寶貝蛋（就是凶猛幻獸啦！）升起一堆火堆，拿出跳舞卷軸，進行他們激烈與熱情的舞蹈。舞蹈後，黑暗隊長與寶貝蛋們又會重新振作精神，繼續進行下一場侵略……然而，玩家們已經漸漸發現黑暗隊長的秘密，只要在保衛戰勝利後，就有一定機率可以從魔法箱子及另一種箱子中得到各種跳舞卷軸！擁有雙人跳舞卷軸的玩家，可以跟自己喜愛的數化寵物，一起雙人共舞，若團體跳舞卷軸，則必須由隊伍中的隊長使用。只要開始使用，所有隊員，包括隊員們跟班的寵物，都會依照卷軸上的舞步進行舞蹈。



大家一起來跳舞吧！

石器時代7.5版「精靈的召喚」



預定推出日 7月

＊研究製造所 華義國際 ＊遊戲類型 線上角色扮演 ＊販賣流通所 華義國際 ＊科技需求 Pentium II、32MB



為了要再積極開拓新的族群，讓更多喜愛寵物風格遊戲的朋友能加入石器時代的行列，因此，最新7.5版本—《精靈的召喚》將於6月17日正式公開測試，並於7月14日正式登場而《精靈的召喚》不論在系統功能上、或是遊戲內容上，都會讓所有的玩家大開眼界，底下將為玩家介紹7.5版最主要的任務—雷爾任務



雷爾任務攻略

任務限制：玩家必須先解過鹽礦任務、古瓜任務、頑皮的公主、火窟勇士任務、書婆局長任務。

尋求四精靈力量的協助

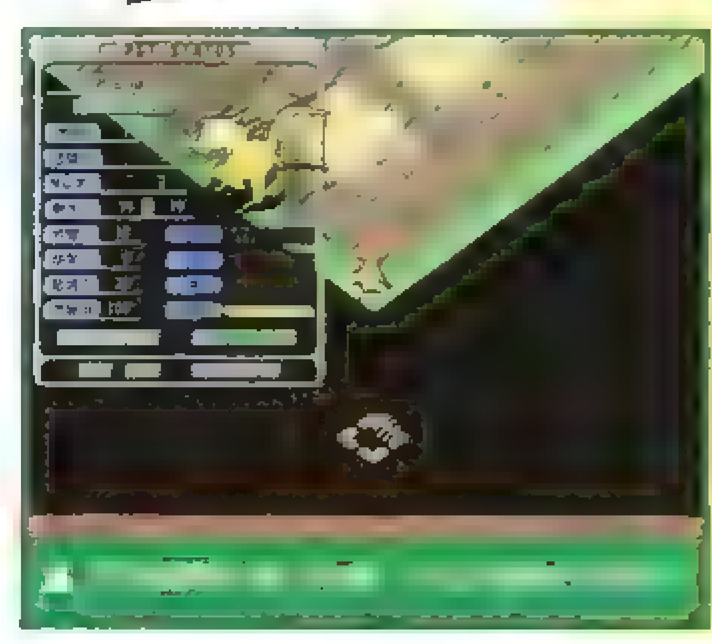
首先必須先到伊甸園主人官邸，找雷爾說話來接下任務，他就會跟你說他需要四大精靈的力量來對抗魔界，要你把四大精靈的力量收集來。其中水精靈的力量，在巴克斯城座標(78.19)的屋子裡，跟水精靈說話即可得到水精靈的力量；火精靈的力量，請前往火山邊緣通道，位於伊甸大陸的北方（東385.南155），跟在火焰勇士房間周圍旁邊的NPC說話傳送到火精靈的地方，跟火精靈說話即可得到火精靈的力量；風精靈的力量，在伊甸大陸南方的迷霧森林（146.146）裡，跟風精靈說話即可得到風精靈的力量。



以上這三種精靈的力量取得後，再到塔耳塔地城東北方找沙姆特的助手說話，他會要你抓一隻82級以上的瑪恩摩洛斯（銀色大象）給他，玩家到大象園抓完後拿給他看，他收走後叫玩家前往地城東南區座標（26.27），進入地城戰士團找蓋斯與他說話，他會給你一個啓動石，並說這是巴斯老頭做的，回到沙姆島上去夢幻洞穴找仙人洞穴，白天進入走法：下→左→左→上→下→右→下→左→右→左→下；白天往回走法：右→上→左→右→右；夜晚進入走法：下→上→右→右→右→右→左→上→右；夜晚往回走法：右→左→左→右→上→左。他會告訴你請你去伊甸南方海邊看石頭暗號，接下來可以去看暗號或直接去找地精靈，拿著啓動石前往地城的雷龍區入口處，會看到一個很大的人頭石像，跟他說話就會被傳送，進去之後會看到4個人頭石像，分別跟從右下至左上算來第1、2、4、8座石像說話，說完之後到最左邊就可以看到有個傳送點，傳送過去後直走就可以看到地精靈了，與地精靈說話順利取得地精靈的力量。



被雷爾給利用了



接下來回伊甸園的伊甸園主人官邸找雷爾，交給雷爾四精靈的力量後，他會說你被騙了，就把你關到牢房關著，牢房中有個NPC亞克，他是地城的王子也被雷爾關起來了，他說鑰匙在老鼠身上，叫我們找朋友把老鼠趕來才能救我們和交大福，請朋友先到伊甸園區的地牢（24.60）進入地牢，在地牢傳送石旁就有機會拿到大福，然後帶著大福到一樓座標（11.8）找老鼠，給它

把老鼠趕到牢房後跟他對話，交出大福取得鑰匙出去，回到伊甸園的伊甸園主人官邸會找不到雷爾（雷爾說他去旅行），這時再去找四大精靈，每找一位就要與黑暗使者戰鬥，每場有11隻140級黑暗使者，每打完一場就會得到一根骨頭，打完4種附身在精靈身上的黑暗使者後，再跟任一精靈對話會取得魔法戒指（四大威力），接下來就可以回伊甸園去打雷爾了，打倒雷爾之後就可獲得【冷利恩斯】超級可愛黃金飛龍一隻，還有10個碎片。



萬人線上遊戲
クロスゲート
魔力寶貝
Ver3.0
親情、愛情、友情一次全記錄 盡在魔力家族
『魔力寶貝』日本原廠設計的
全新秘密魔物，清涼登台!!
家族新手包
NT59元
家族紀念包
NT450元
皇家御用百科
NT299元
SQUARE ENIX
大宇資訊股份有限公司
SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.



黑幫爭霸 GANGLAND

預定推出日 2004年 月

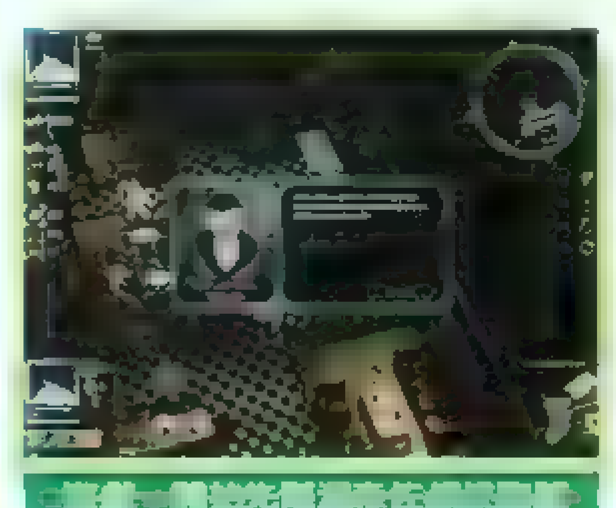
*研究製造所 MediaMonsters　*販賣流通所 聯翔數位　*遊戲類型 策略　*科技需求 P3 500MHz 128 MB RAM



向來以黑社會為背景的遊戲並不多見，由於這類題材內容敏感，遊戲情節往往涉及火爆的幫派鬥爭、秘密的不法活動，因此黑幫遊戲對平時奉公守法的玩家們自然有一股不可抗拒的吸引力，在我們接觸不到的黑社會中，到底正在進行什麼樣的勾當？玩家越是好奇，這類遊戲越是轟動，由聯翔數位代理的《黑幫爭霸》正是這類型遊戲的最新作品。

踏上復仇的旅程 努力成為黑幫老大

在單人劇情模式中，玩家扮演從西西里島遠渡重洋來到美國「天堂城市」投靠叔叔的馬力歐，你的目的並不是單純的在黑社會上混口飯吃，而是要追殺在故鄉殺了你的兄長的三位仇人…你的另外三位兄弟。你的復仇之旅一開始並不順利，你的三位仇人在天堂市中各自擁有龐大家族勢力，所以遊戲一開始你得幫叔叔盧森佐「處理」一些雜事，像是：跟店家勒索錢財、上錢接管商店、幹掉跟警察告密的「抓耙子」等、幹掉敵對家族的老大等等，完成這些任務後回去向盧森佐報告可以得到金錢作為獎賞，



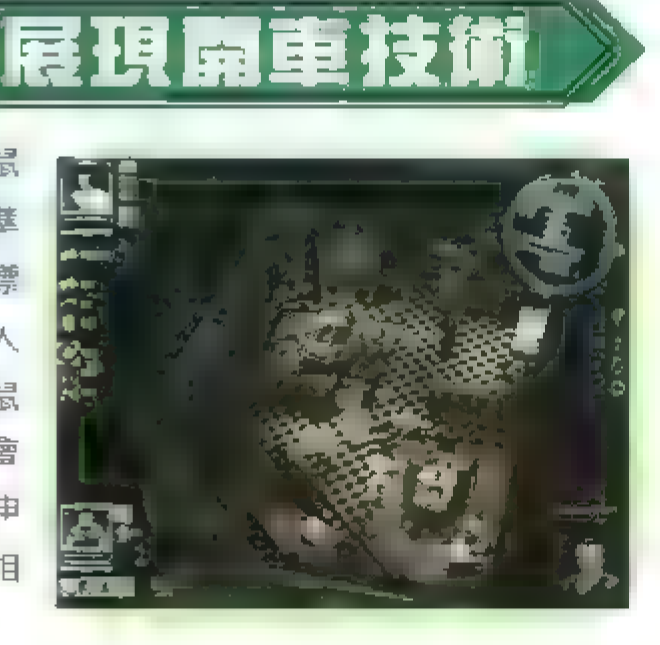

有了多餘的錢，就可以添購新行頭

讓你用來在武器店購買威力更強大的武器，另外在殺敵過程中你與你的部下也可以提升經驗等級，等到你嶄露頭角，當上老大。這時候就要充分運用你經營策略的天分，好好地建立起自己的家族與事業。你可以結婚生子、招募更多的人才、接管更多商家擴大生意，甚至與「國際」上的老大們交易、協商，例如：販賣私酒或是贓物給他們。當然，你努力往上爬的目的只有一個，就是手刃三位兄弟…然而，事情的真相真的如同盧森佐叔叔所言的嗎？這部分精彩情節就留待玩家們去發掘囉。

各式各樣的單位 供玩家差遣

在《黑幫爭霸》中，玩家可以招募各式各樣的「兵種單位」，來協助你完成統治天堂市的霸業。舉例來說，遊戲前期你可以在餐廳或是地下酒吧裡花錢雇請阻街女、槍手、打手、隨從等這些一般單位。每個兵種的攻擊方式都不相同，阻街女會使用防狼噴霧讓敵人昏迷，槍手則是雙手持槍的遠距離攻擊好手，打手強而有力拳頭會暫時把敵人打得暈頭轉向，隨從的湯普生衝鋒槍在短時間內可以把敵人打成蜂窩。除了一般的戰鬥兵種，遊戲還有商人、律師等這些幫助你生意興隆的好伙伴。遊戲中也有威力超強的超級單位，只要玩家協助國際上的老大們解決問題，獲得他們的信任之後，像是中國老大的貼身保鑣、日本老大的忍者、俄國老大的狙擊手、哥倫比亞老大的火箭砲兵……等，都可以變成玩家的部下。

大街上槍戰直接 展現開車技術



玩家可以邊駕駛車輛、邊對敵人掃射

遊戲中七種各式車輛，讓你駕駛穿越大街小巷，追逐那些惹毛你的倒楣鬼。每輛車子的操控性、裝甲厚度都不同，而且也有乘車人數以及射擊窗口的限制。進入車內時，操作的方式與傳統的第一人稱射擊遊戲大同小異，只需玩家按下「W、S、A、D」四鍵來控制加速、減速及車輛行駛的方向，滑鼠則控制遊戲畫面上的準心移動，當你瞄好目標、敵人或是其他路人甲、乙後，按住滑鼠右鍵，車內的乘客就會把槍枝從射擊窗口中伸出來瘋狂開火，過程相當的刺激好玩。

GT REBELMIND

THIS SUMMER

絕地悍將

COMMING SOON...

唯有最強的戰士，才能抵禦高智能生物的攻擊、捍衛孤星中的人工生物圈，解救受困的人類！



夢幻高爾夫–極限之旅

＊研發製造所　THQ　＊販售流通所　美思捷達　＊遊戲類型：運動類　＊科技需求：PIII 750、128MB



高爾夫本來就是一種很幽雅的運動，不過呢，你能想像如果打高爾夫並不是在風景秀麗的草地球場，而是把場景拉到都市、街道、沙漠中來打球的那種感覺嗎？這一款夢幻高爾夫，將帶你來到這些不可思議的球場，體驗一下在夢幻中揮竿的快感喔！

不可思議的比賽場地

最具刺激性的高球競賽

在夢幻高爾夫遊戲中，玩家們將在世界上最刺激、最富挑戰性的高爾夫球場進行揮桿，你必須經歷在大樓頂樓進行的刺激比賽、撒哈拉沙漠舉行的最佳得分賽、甚至在冰河上進行獨特的高爾夫爭奪賽。而這些獨特的球場景觀，設計的絕對讓你嘆為觀止，玩家們將能體會在世界著名的地點揮竿的樂趣，包括高達百層樓高的大樓頂樓、深夜中五光十色的馬路、熾熱的撒哈拉沙漠、甚至雅典的神妙遺跡、巴黎鐵塔…等著名景點，都將成為比賽的場地，帶給你完全不一樣的感受。你可以同時也可以一邊享受美麗的風景，一邊與其他對手進行精彩的比賽，這樣子不可思議的感覺，都將在遊戲中一一讓你感受喔！



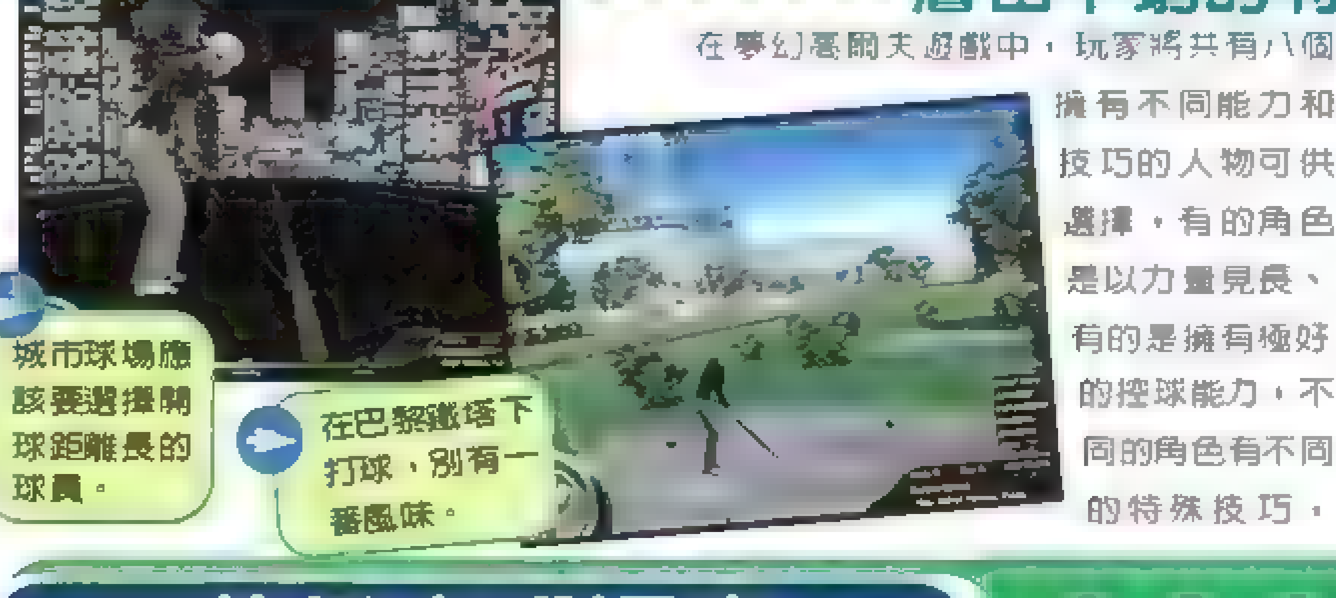
蓋據於各大樓的球場，難度非常高喔！

這個在埃及的沙漠球場，沙坑一定非常多吧！

八位球員可供選擇

層出不窮的特殊變化

在夢幻高爾夫遊戲中，玩家將共有八個擁有不同能力和技巧的人物可供選擇，有的角色是以力量見長、有的是擁有極好的控球能力，不同的角色有不同的特殊技巧，玩家將可以依據自己的喜好來決定要操縱的人物，每一個人物都將讓你體會不同的高爾夫風情。此外遊戲內共有72個不同的賽洞，但是每個賽洞又有5個不同的球座位置，不同的需求桿數和不同的開球位置讓遊戲充滿變化，就算是同一個賽洞也至少有5種以上的不同樂趣，遊戲性激增，適合喜歡挑戰和改變的玩家來遊戲。



城市球場應該要選擇開球距離長的球員。

在巴黎鐵塔下打球，別有一番風味。

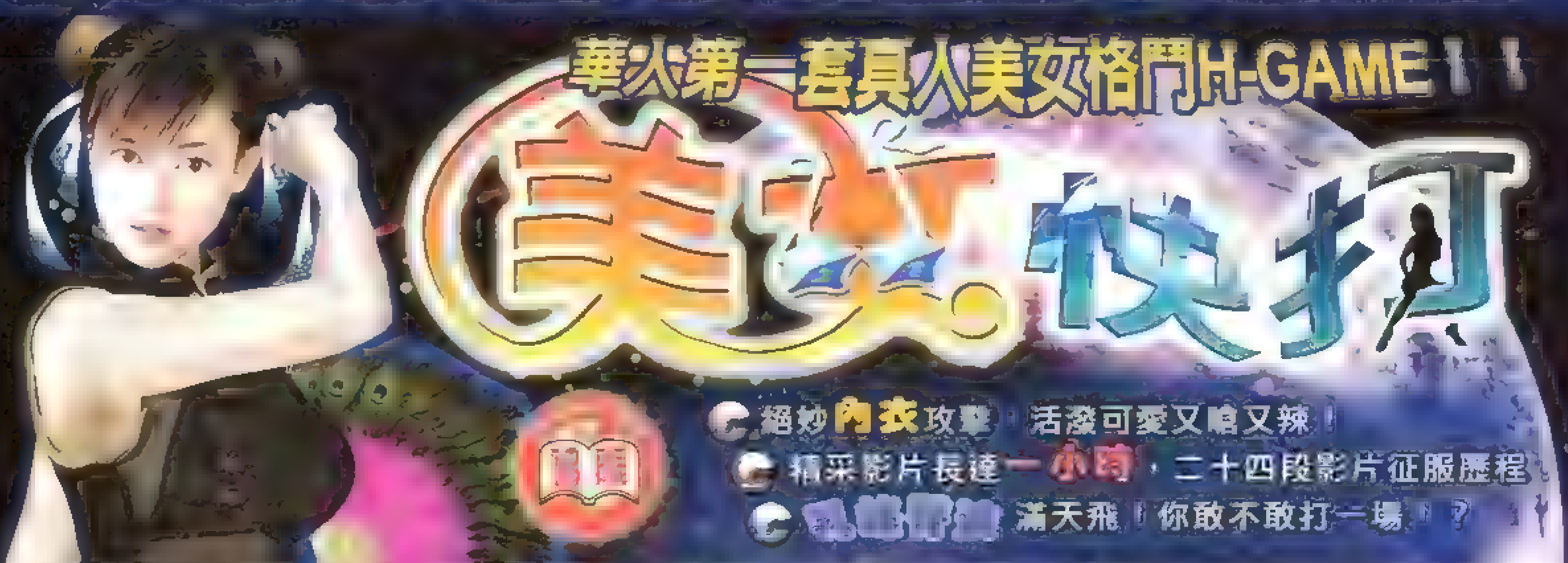
3D效果表現逼真

流暢畫面接近真實



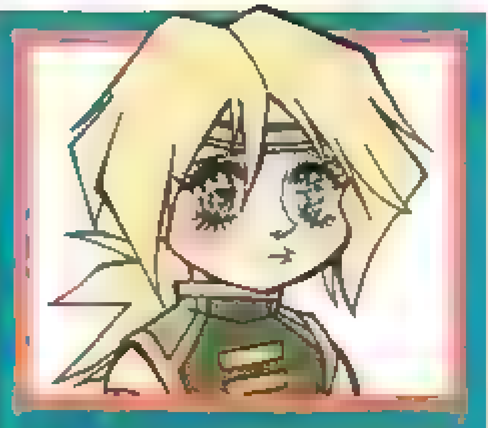
黃昏的沙漠讓人感覺如置身現場。

這些歷史遺跡的背景，展現的栩栩如生。


華人第一套真人美女格鬥H-GAME!!
美女快打
超妙內衣攻擊，活潑可愛又嗆又辣！
精采影片長達一小時，二十四段影片征服歷程
滿天飛！你敢不敢打一場！？

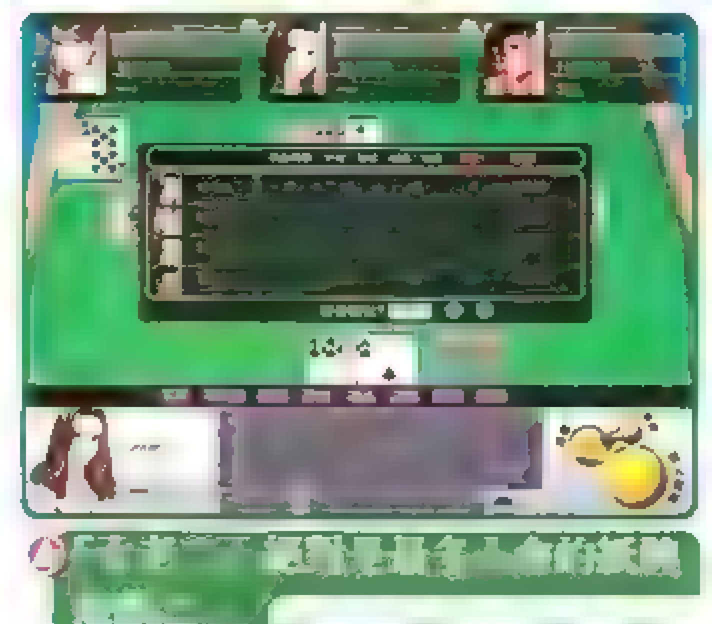
旺來Online 無敵大老2

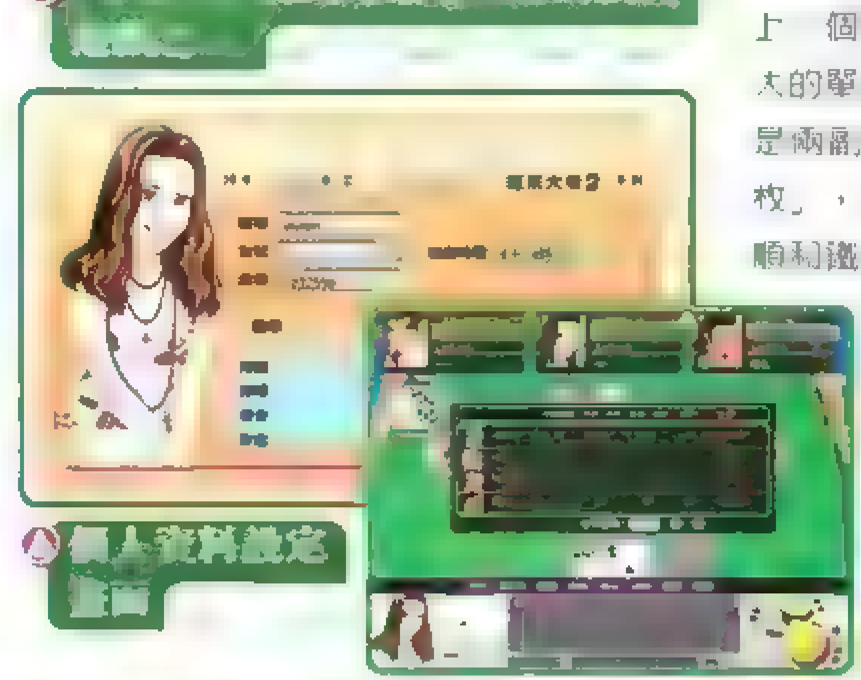
＊研究製造所：億泰利　＊販賣流通所：億泰利　＊遊戲類型：線上益智　＊科技需求：P133、64MB



大老二是非常簡單的一種撲克牌遊戲，在結合其他牌戲的規則之後，發展出的一套特別玩法！不過和其他牌戲最大的不同是，大老二最大的牌是二，這也就是名字的由來。香港人稱他為「鋤大D」，文雅一點的人叫他做「步步高升」。而旺來Online繼「撲克十三支」獲得熱烈反映之後，再度推出風靡全台的撲克遊戲「無敵大老二」讓玩家在線上好好地比較一下哦。

兩種新舊玩法任你選





個人資料設定畫面

有兩種玩法可供選擇，一是一副牌的標準型「大老二」，一是由兩副牌一起發可以大大降低作弊可能性的「旺來大老2」。

有關標準的「大老二」玩法相信大家都知道，這裏就介紹旺來Online獨家研發的「旺來大老二」的玩法。

系統會先將兩副牌充分混雜之後再平分成兩分，再從中挑一副牌插入梅花三後開始分牌，一樣是一名玩家十三張牌，一開始拿到梅花三的玩家先出牌，打出以梅花三為牌組中的組成牌。當上一個玩家打單張牌時，你只能打比他所打還大的單張，上一個玩家打對子時也是一樣。由於是兩副牌混雜後發牌，所以最大的牌會是「五枚」，也就是五張一樣號碼的牌，而五枚、同花順和鐵枝可以釘死任何牌型，不過順序上是五枚>同花順>鐵枝。

這樣做兩副牌的好處在於，玩家可以不用擔心其他玩家作弊的嫌疑，因為兩副牌的排列組合比一副牌多出太多，玩家想要猜測出你手中的牌型是什麼，難度將大大提高，所以也能有效的降低玩家聯合作弊欺騙一家的情形。

有趣的動態表情及畫面設計

本次也新增了時下流行的動態表情符號與特殊語音，讓玩家在遊戲的過程中更加刺激有趣。

每一次旺來Online新增的角色都會造成玩家一陣瘋狂到旺來Online的「整型醫院」更改自己的新人物圖像，這一次將幾個人氣最旺的舊人物做了一個更新，並將列入為「隱藏角色」，玩家要達到某些資格才能選到這些特殊人物。



牌桌畫面


三國最強兵法實現！
火
即時戰略新突破，遊戲中火是種自由的元素，玩家可自行鑽研，創造出無限戰略！
可派軍師在樹林埋火種，然後引敵軍進入，放火燒個精光，或焚燒樹林，斷敵糧草！
燒毀資源，同歸於盡，甚至自焚衝入敵軍陣中，引起大火，由您自行決定
所有部隊、建築、草木皆可焚燒，且風向會影響延燒效果
三十種兵種、二十種建築、六十種科技、上百名武將，創造出大幅變化的戰術
連線即時戰略
世紀三國
AGE OF SANGUO
尼奧年度鉅獻・即將上市
For Windows 98/Me/2000/XP
尼奧科技有限公司


中華隊前進雅典
史上第一面金牌
打造夢想的黃金陣容
奧運棒球2004
決戰雅典
HOMERUN 2004 OLYMPIC
★全 3D 擬真球場，親臨體驗球賽的刺激動感
★簡易上手好操作，連新手也能享受比賽的樂趣
★由您一手挑選球員、訓練、調度一上場比賽
★自由對戰模式，讓您磨練球技，熟悉敵情
★奧運奪牌模式，讓您對決宿敵，勇奪金牌
尼奧科技有限公司
www.nieo.com.tw

全新上市！夏日浮潛新裝備

Nikon WP-CP1 數位相機防水盒

Nikon Coolpix 3200/2200 下水了！Nikon總代理國祥貿易推出全新Coolpix 2200/3200專用WP-CP1防水盒，防水深度可達40公尺。無論在海邊、浮潛甚至一般潛水，都可以使用Nikon數位相機捕捉夏日戲水美好回憶。WP-CP1防水盒，現在只要6,000元。(未稅)

Nikon 五百萬相機 輕巧帶著走



Nikon 在六月份推出由日本偶像名星菜菜子代言的輕巧五百萬畫素數位相機COOLPIX5200，從外觀來看，簡單大方的設計、鎂合金機身為這台相機增添幾分時尚感、貼心的人體工學握把設計，好拿易握，拍照時不易晃動，加上輕巧不佔空間(重量僅155g) 是隨身攜帶的好夥伴。

建議售價：15,900，是一台值得期待的機種。

國祥貿易　二年保固

產品全面升級 嶄新上市

宏碁第二代法拉利筆記型電腦 Ferrari 3200

宏碁第二代法拉利筆記型電腦自第一代搶購一空後，在眾所期待下於今日(27)正式登場。Ferrari 3200以更精湛的紅色亮眼色澤，襯托出工藝設計的高度質感，搭配全新64位元Mobile AMD Athlon 64 處理器的頂級電腦配備，不同凡響的法拉利冠軍榮耀感受，有興趣的消費者可至全省宏碁專售店詢問購買

acer



再掀台灣折疊手機市場大戰

阿爾卡特首支折疊照相手機
0T835動靜皆宜 魅力體驗！

法國大廠阿爾卡特，特別量身訂作了旗下首款折疊式手機阿爾卡特0T835，即日起在台正式供貨，加入競爭激烈的折疊手機市場大戰！阿爾卡特0T835機身超薄，配備內外高畫質雙彩螢幕以及30萬畫素VGA鏡頭，具有高品質拍攝效果及豐富的多媒體功能，同時滿足現代人重視功能及渴望設計品味的需求，絕對是一支能吸引目光值得擁有的手機！

ALCATEL



2004女性3C年，EPSON全面引爆！

PictureMate相片印表機& L410超快連拍相機，以Mini休閒風攻佔女性市場每張4.9元列印成本，感動數位沖印店

EPSON自首創「數位相機搭配相片印表機直接列印」成功引領市場趨勢後，再推EPSON首台專位女性設計的可攜式印表機EPSON PictureMate (以下簡稱EPSON Mini)，及全球超快連拍數位相機PhotoPC L-410，以多樣化直接列印搭配超小體積，讓列印成功走出書房，並定位為現代新女性的全方位行動式個人沖印站。





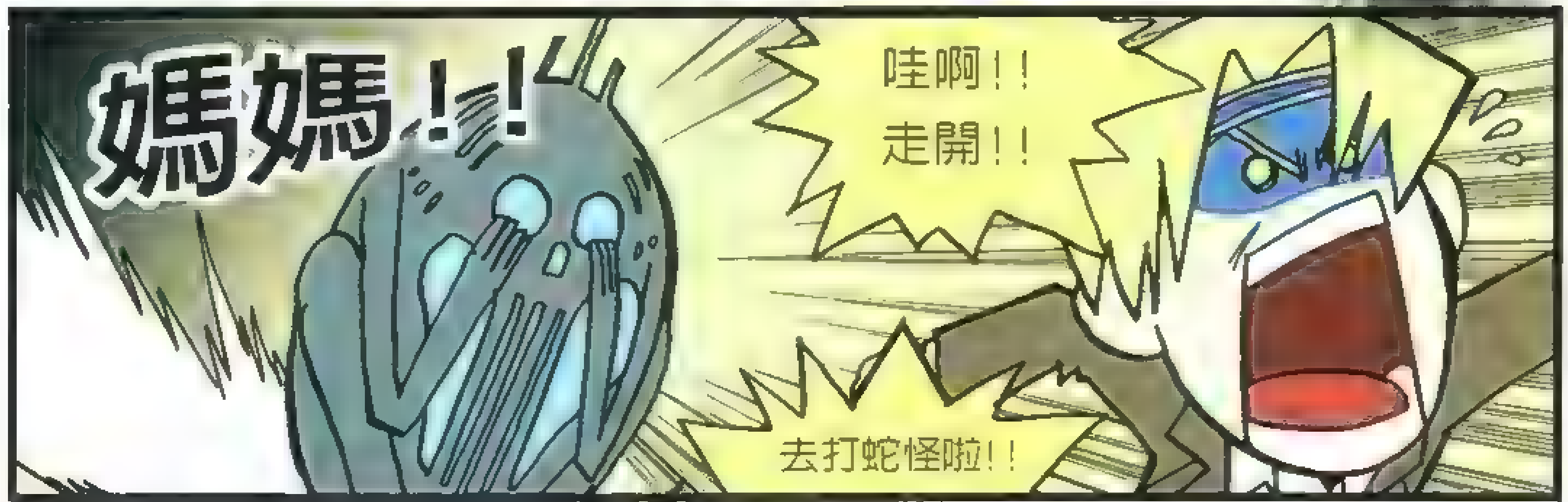

Mabinogi
* 進入韓版伺服器Step by Step完全教學
* 完整新手攻略及任務大全搶先曝光！
天堂2『初章』
* 大陸全地區地圖解析，打寶、練功、賺錢，通通免煩惱！
* 各職業最「訴配」裝備評析，選擇正確裝備，練功效率加倍！
RO仙境傳說『黑色派對』
* 最新改版新地圖、頭飾、怪物及十三種進階二轉完全曝光
希望Online『奇幻康樂隊』
* 同窟「地下墓穴」的深入解法，教你如何過關斬怪











安德烈斯王國

前情提要



局勢出現大逆轉，人魚笛竟然召喚出海神並制服庫爾，沙雷納趁隙擊敗庫爾神，而呼摩洛迦也因此得到庫爾的神力；沙雷納藉助冰凍之力而撕碎了魔王，但是，魔王會就此消失嗎?!請繼續觀賞哦!!


啊啊~
可惡!!
你們別以為
這樣就打敗
我了!
我的其他肉
片已經一一
復生了!!
這個世界仍
將操控在我
手裡....
......

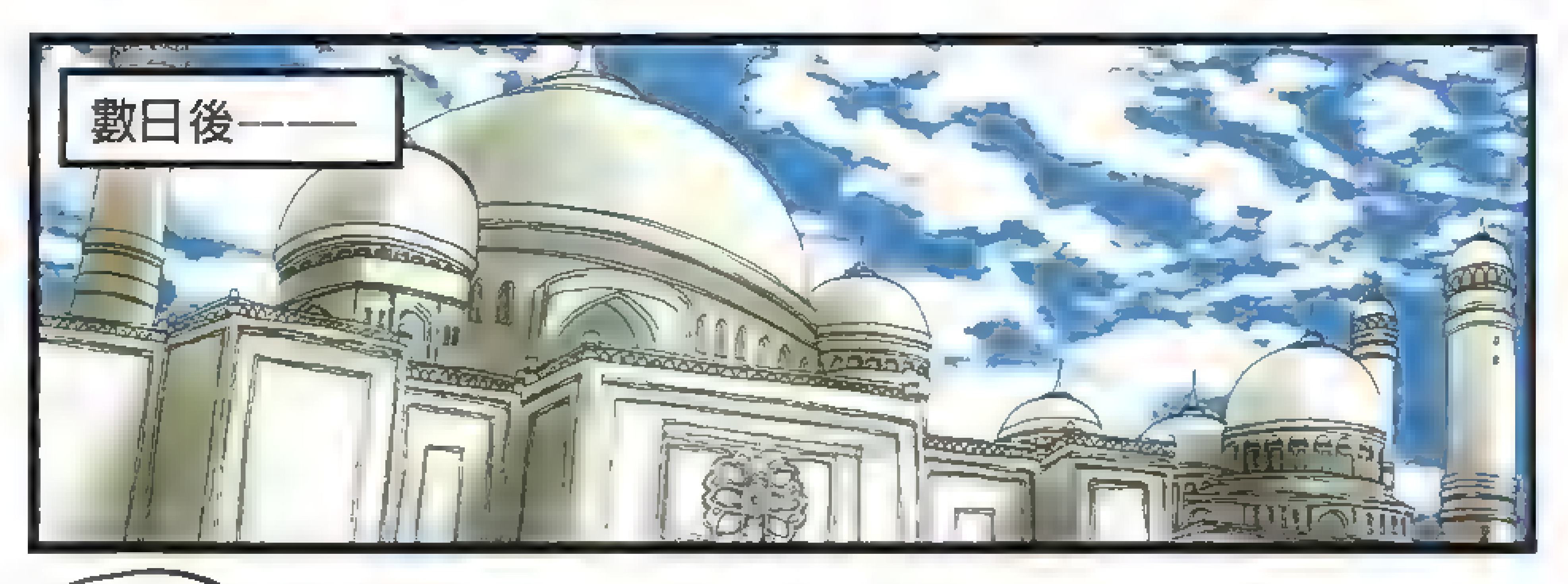


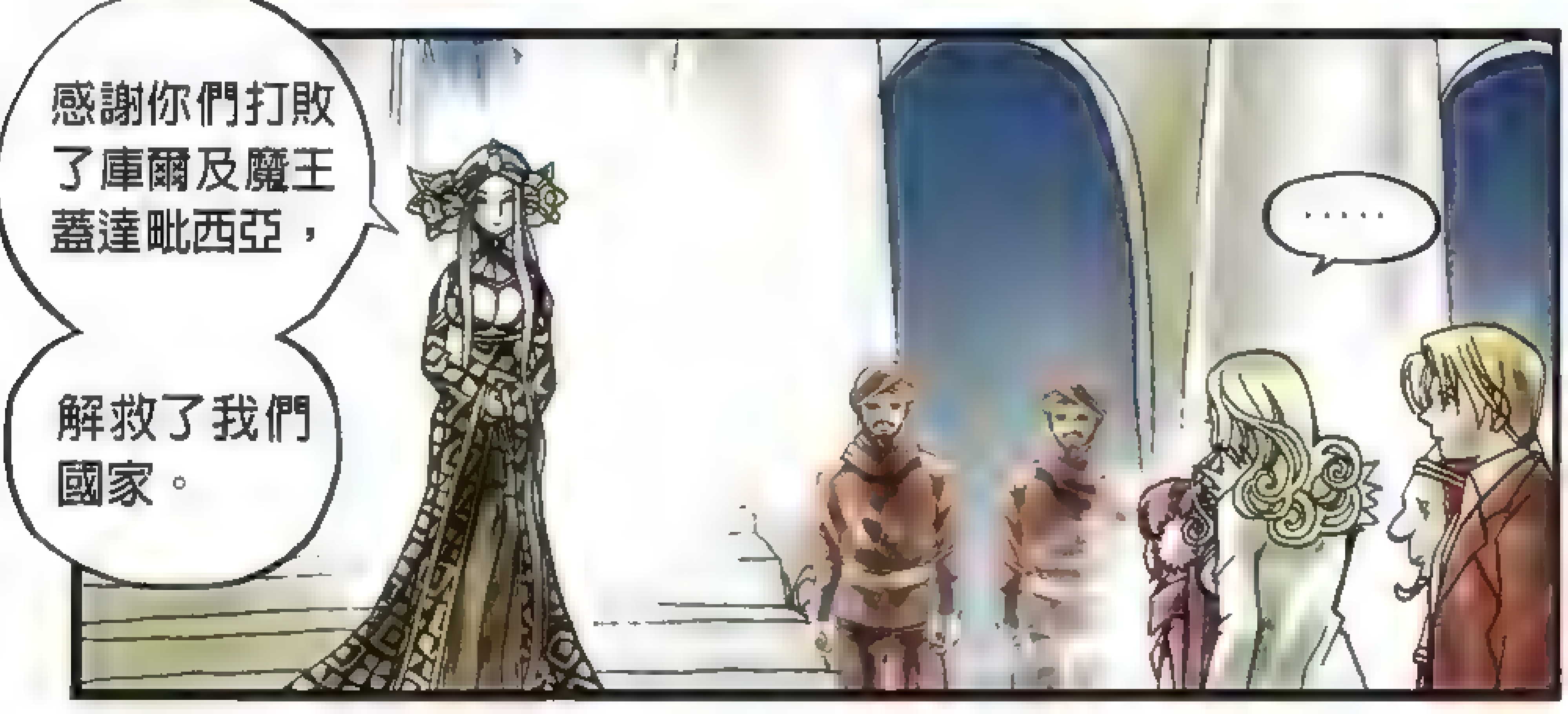




呼~!!
呼~!!




數日後———

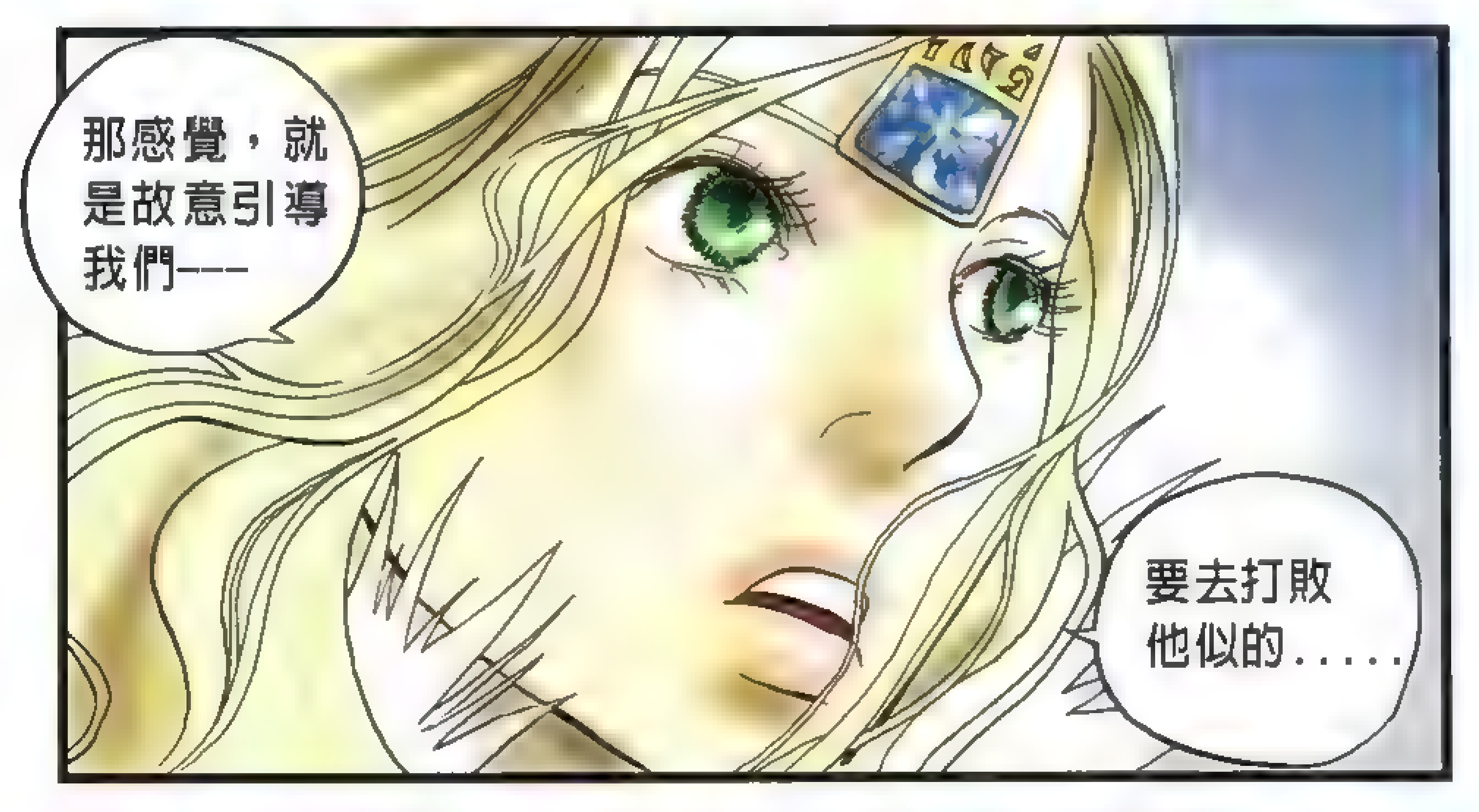

感謝你們打敗了庫爾及魔王蓋達毗西亞，
解救了我們國家。
……


不過，王國要從冰凍中重建，
可能也必須花費數十年，
更別提在血雨中喪失生命的國民……


只要蓋達毗西亞繼續做亂，我國的悲劇必會在別處重演，
必須想辦法阻止他!!


沒問題!!
我們一定會解決掉魔王的!!
我總覺得不對勁，關於蓋達毗西亞……


他好像一步步在引導我們，為什麼他要侵略希卡隆呢?
他應該知道唯一能降服庫爾的海神就在途中，
為什麼還要解放庫爾?


那感覺，就是故意引導我們---
要去打敗他似的.....


難道他期待的，不是勝利.....
而是
......

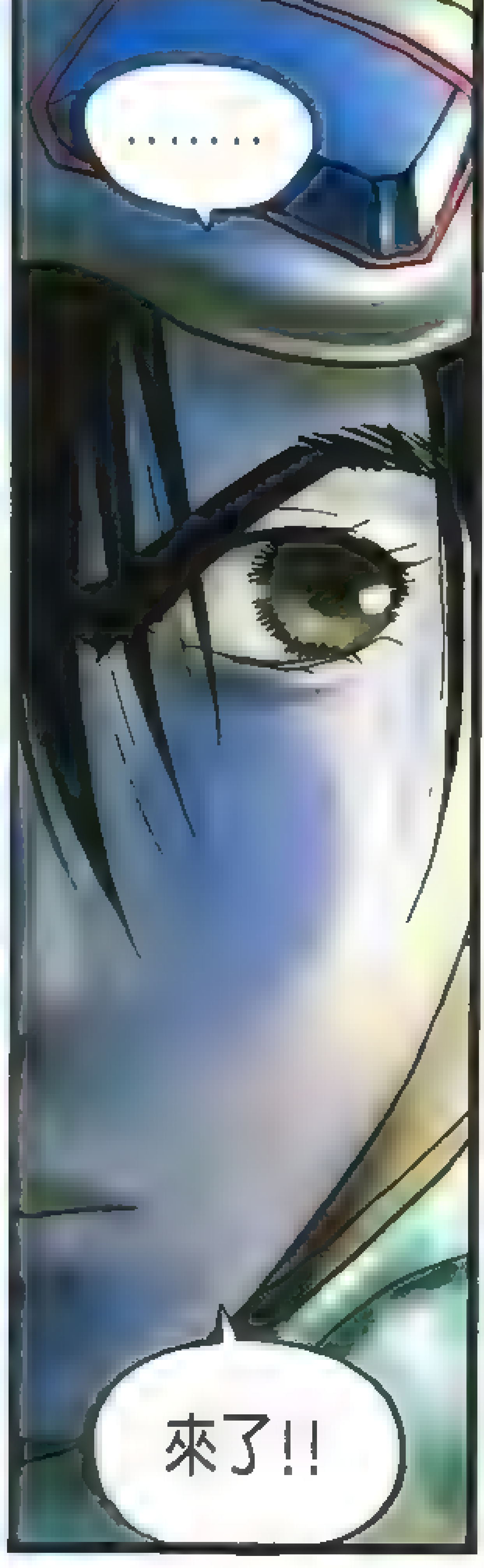




VOL.26：等待毀滅的黑暗衆生

Comic by月藏




……
來了!!

胡～
胡～
……….






…………
好快的速度!!
為什麼?
為什麼
要追殺我?
……

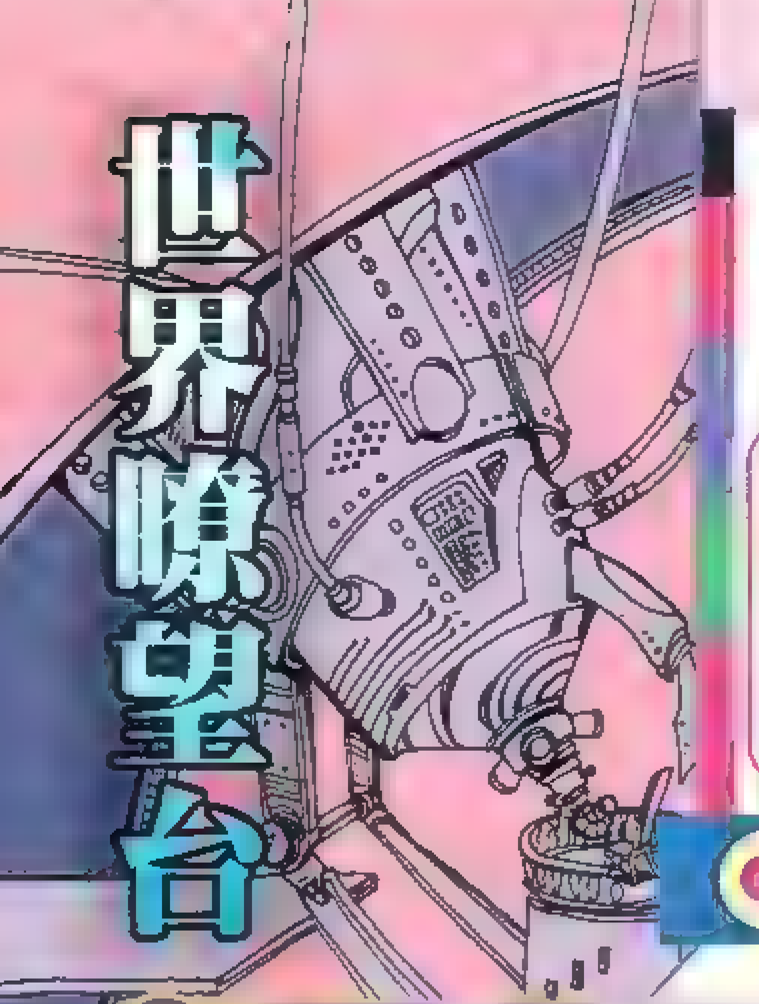
為什麼?!就因為我是犬犽族?

你可曾想過?我天生就是犬犽族，並非我願意.......

而你卻要為此殺我?!



雅典奧運棒球賽隆重登場！
炎炎暑假作何消遣？
國際巨星陪您打棒球麻將！
強棒麻將®
HOMERUN MAHJONG
規則設定
選擇人物
共同開發
極真科技
天泉科技有限公司
Tel 02-29662546 www.progamon.com.tw



MinDeaD BlooD～支配者の為の狂想曲

吸血鬼(還有狼人)這個題材最近又開始流行了起來，當然有惡魔，就必須要有狩魔獵人這樣的職業了(好老套啊= =")，不過不管誰是獵人與誰是獵物，基本上結局都是悲慘的宿命……

Black Cyc

●作業系統：J Win98/Me/2000/XP
●價格：￥8800 ●區別：18禁

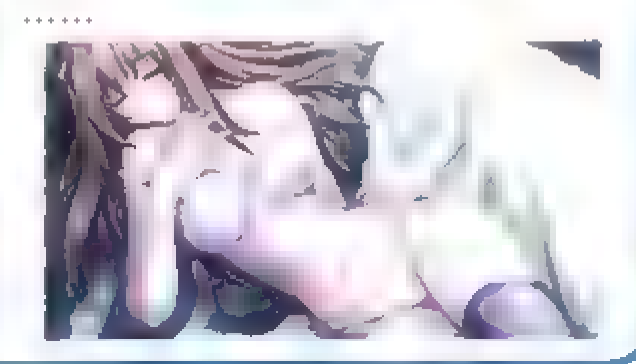
http://www.cyc-soft.co.jp/



獵人與獵物間的宿命對決

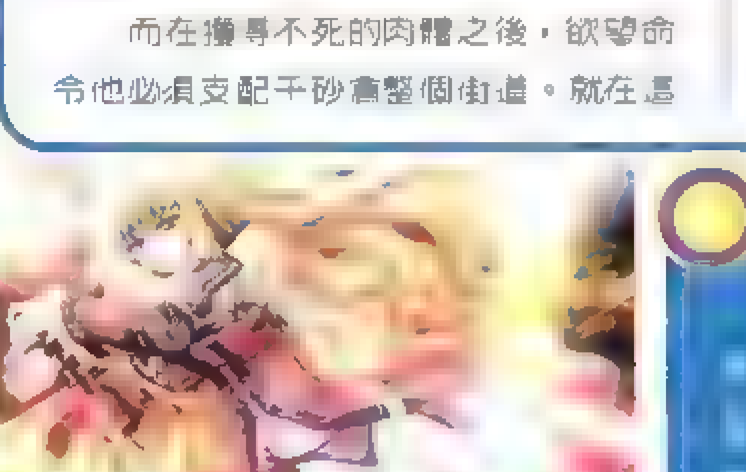
在日本本土西方，建築在海上的人工都市--「千砂倉」，這座都市最初的興建目的是作為高級度假地，在城市的正中央，有一座古老的洋館。故事主角七瀨しずる從洋館地下室醒來時，發現自己身邊還有一對雙胞胎姐妹--麻由與麻奈，更令主角驚訝的是這兩位少女竟然是吸血鬼，而且還咬了自己，讓自己也變成了吸血鬼一族。而在他成為吸血鬼之前的記憶已經無從記起，只有不可解的夢境重複地出現。正體不明的男與女，與意調不明的言語動作，這到底意味著什麼？

而在獲得不死的肉體之後，欲望命令他必須支配千砂倉整個街道。就在這個時候，一個名為神悠香的女孩來到了千砂倉，在她年幼時因為母親被吸血鬼所殺，復仇的心理讓她成為一個優秀的吸血鬼獵人，命運引導這兩個人相遇，又迫使他們戰鬥，到底誰會是最後的生存者呢？追尋自己過去的渴望終將消失，換來的是沉浸在與兩姊妹的欲望輪迴之中，接踵而來的，卻是身為吸血鬼這個身份的種種殘酷……

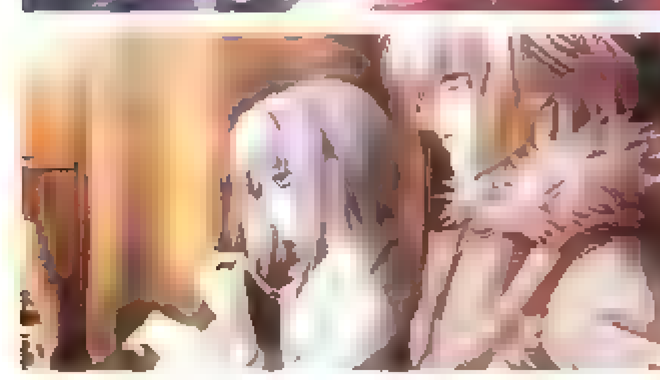




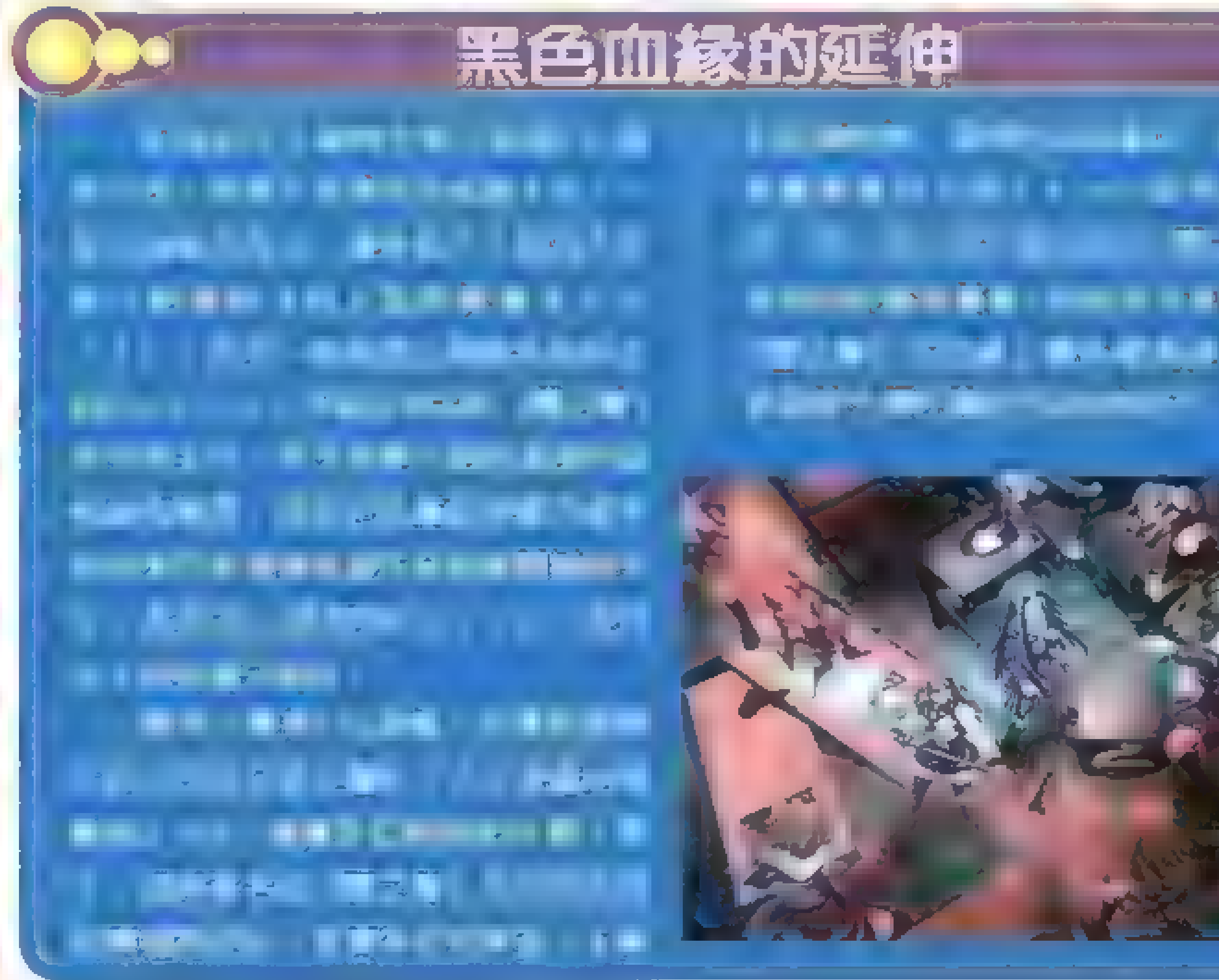








黑色血緣的延伸

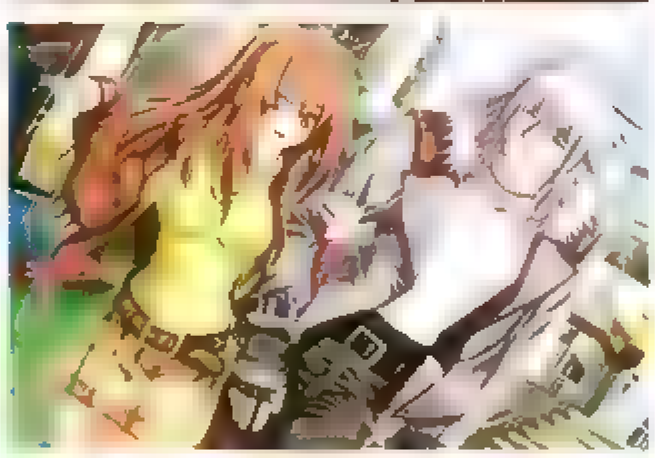


簡單易瞭的地域征服規則

在玩法上可說是極為簡單，只要將主角與雙胞胎姐妹等三組人物配置在地圖上，然後按下執行即可在各地進行征服。當然可以單體配置，也能夠重複配置，依組合與條件來觸發各種不同的事件。該地區角色在被吸血之後若持續與其接觸，就會讓「服從度」這項指數上昇，當該指數達到MAX時該地區便呈現「陷落」狀態。我方所征服的領地會以紫色的煙霧表示，當然不只有我方人馬在進行征服的動作，當某地內我方所屬角色服從度到達某一程度時，便會引起他方的吸血鬼入侵該地，已經被征服的地區被入侵會以藍色的煙霧表示，而且當對方在入侵後該地便會呈現「無法」的狀態，只能眼睜睜的看自己的領地被別人征服囉！

當滿足一定條件之後，吸血鬼獵人悠香便會來到我方的區域，若是吸血鬼一族全滅，便會成為「廢墟」，也就是遊戲結束。所以為了保護自己地域必須與悠香戰鬥，而這之中每逢月圓月缺，對於魔力的消長也有著關鍵性的反應，所以本作除了單純的AVG模式之外，還有十足的戰略要素，感覺就像是在下棋一樣。







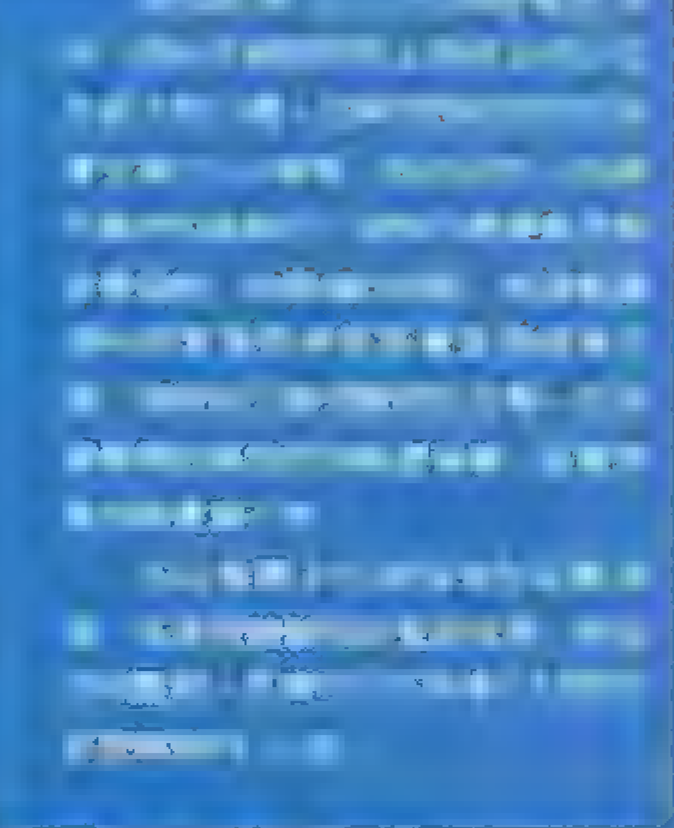


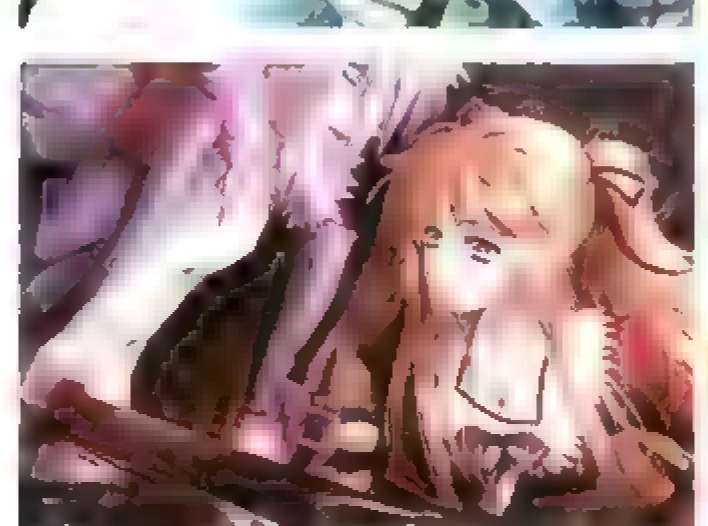




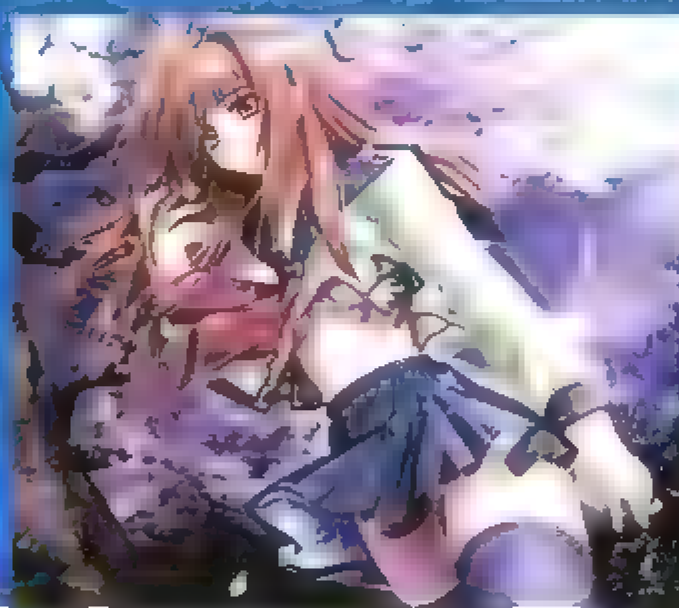
用吸血鬼的身份重新開始吧！

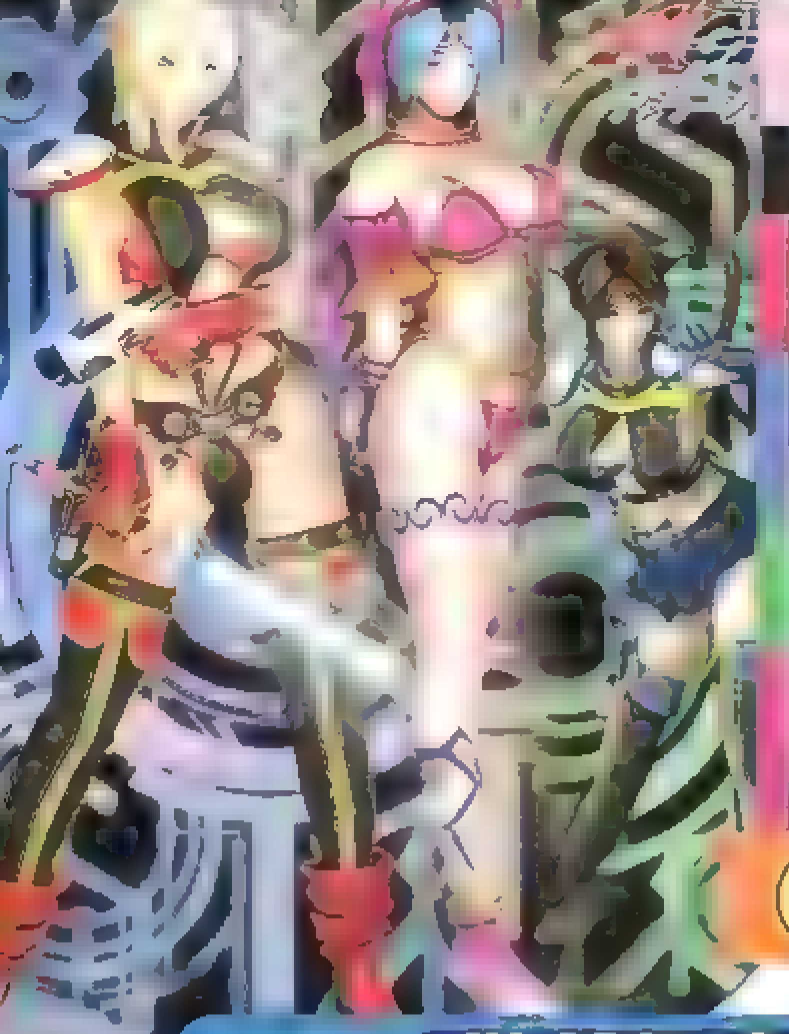
[illegible]











A-GA～激動的惑星

五個小時的遊戲時間，到底能帶來多大的感官刺激？扣掉兩個小時不得不看的影片，其餘沒有營養的解謎更是讓人猛打呵欠。這到底是電影還是遊戲？答案都不是，應該是垃圾……。



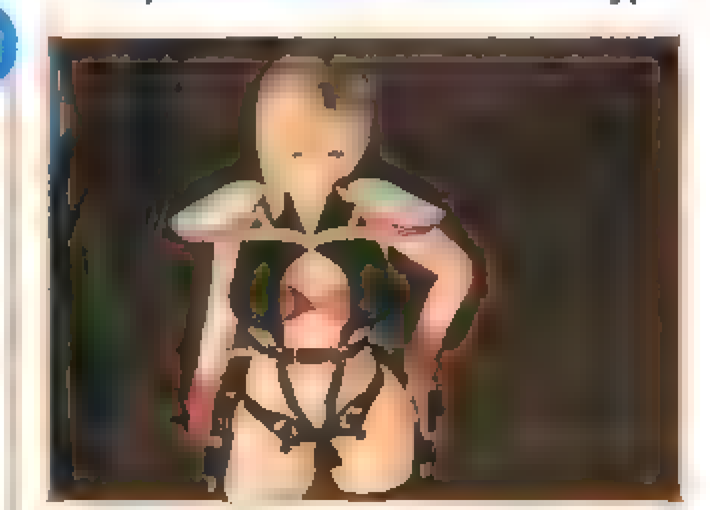
作業系統：J-Win98/Me/2000/XP
價格：￥8800　區別：18禁

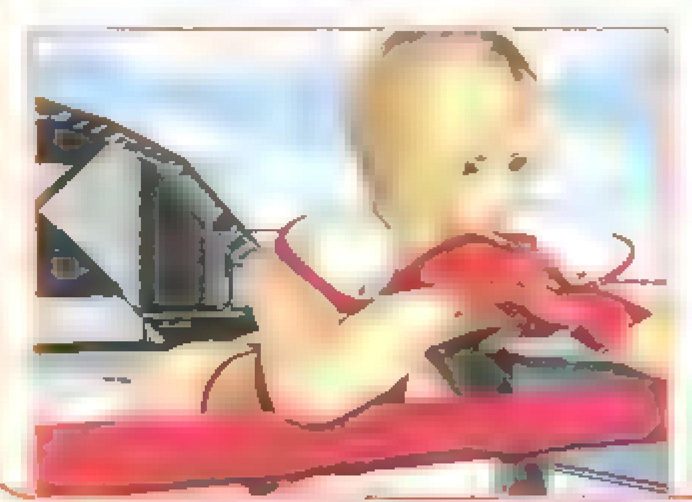
http://www.illusion.jp/

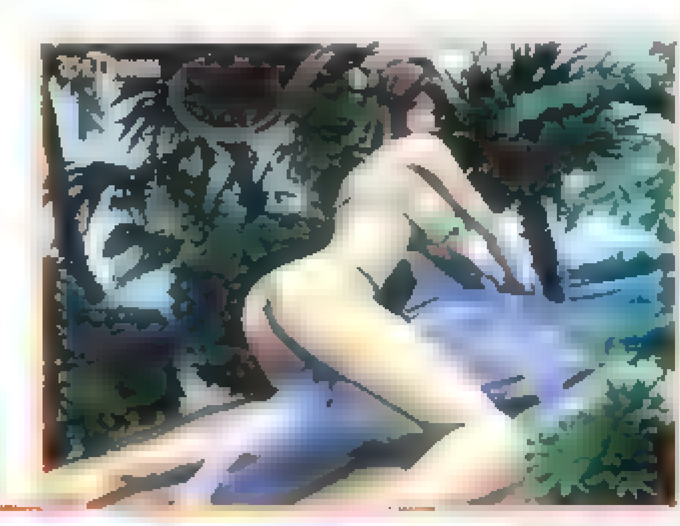


從紅色魔女開始轉動的齒輪

擁有豐富資源與高度文明的繁榮星球－安達雷斯，其地表百分之九十為海水所覆蓋，因此素有「水之惑星」之稱，以首都伊修塔爾為中心，長期維持著良好的發展。但是鄰近資源貧乏的星球貝德基魯斯覬覦安達雷斯的資源由來已久，就在貝德基魯斯有計劃的侵略下，安達雷斯逐漸喪失原本美麗的景象。就在兩年之後，以奪回安達雷斯的和平為號召，出現了有「紅色魔女」之稱的女英雄，以依歐為中心的特殊部隊開始展開了反擊行動，故事就由戰線的最前方展開……。



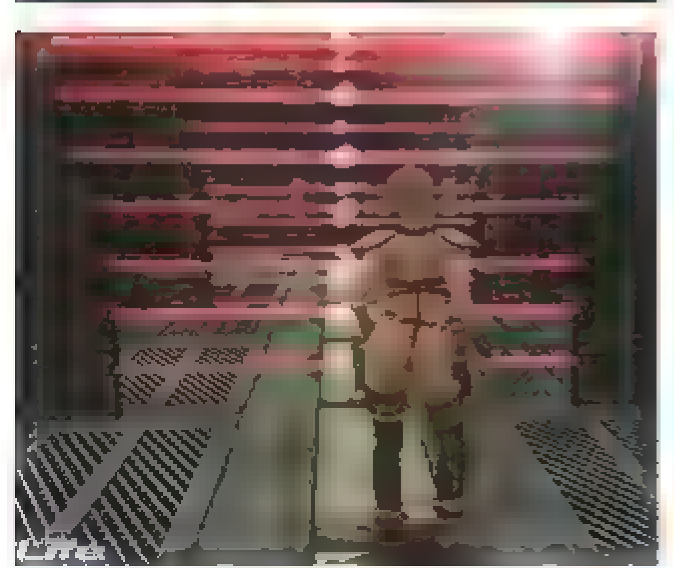








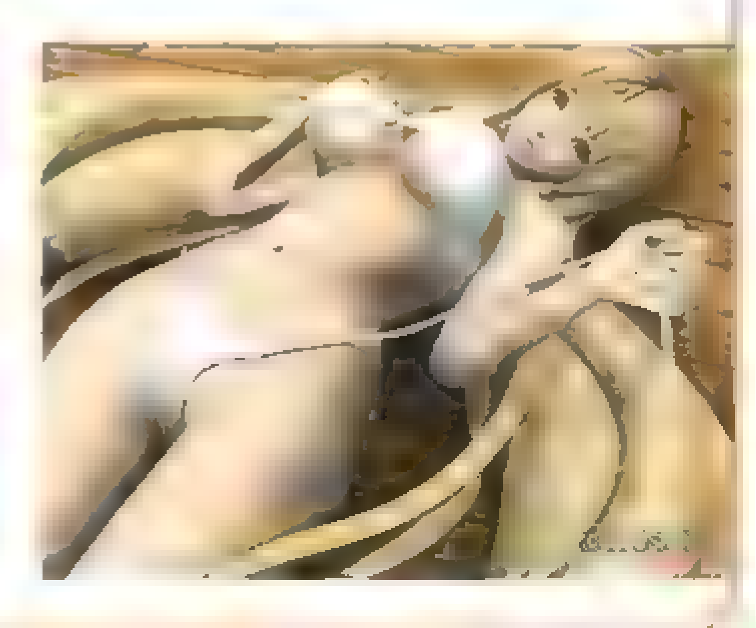
不做遊戲能做什麼？

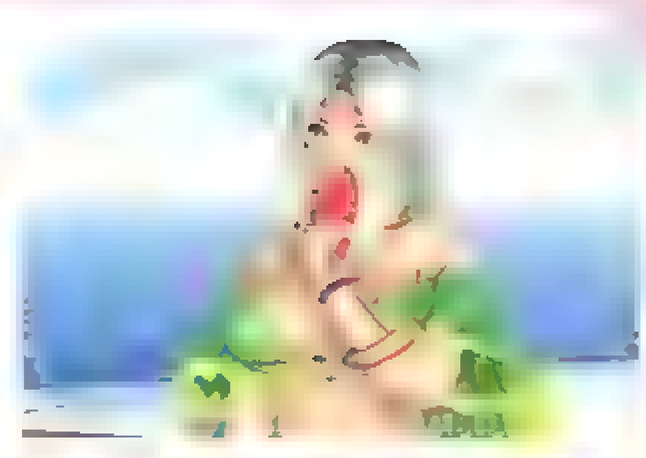


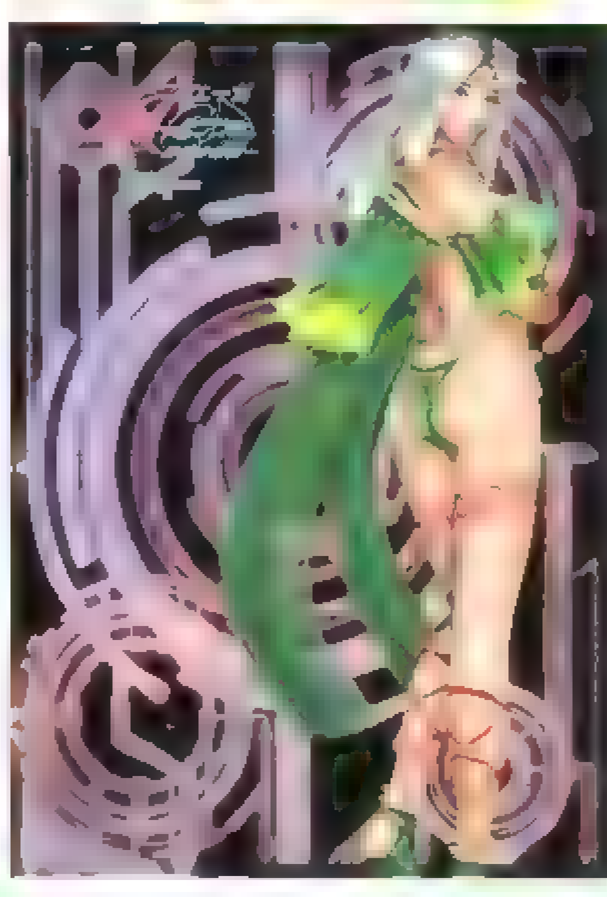


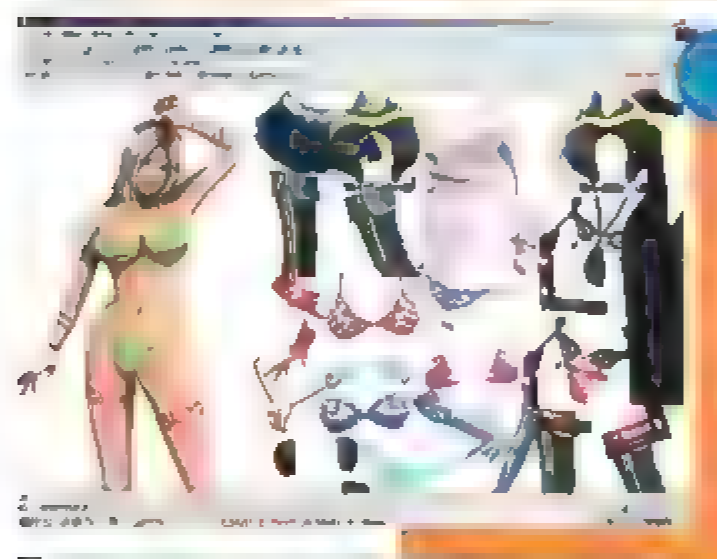
挑戰PC電影的新感觀

PC劇院平臺構想的最終目的其實相當容易理解，那就是好萊塢。看著像迪士尼、夢工廠、甚至像FF Movie等3D CG電影大行其道，身為PC GAME業界牛耳的ILLUSION公司會有這種想法，其實是可以被理解的。早在《A-GA》推出之前，廣告詞上已經明白地宣示，將以驚人的影像和音效壓倒目前為止該公司所出過的所有作品。實行"A-GA"計劃的是裡見真擔任導演所帶領的小組，裡見從DB2、DANCING CATS的人物設計開始，參與了DB3、4、尾行2、BRUTISH MINE、監禁、BATTLE RAPAR、DBVR、SEXY BEACH 2等絕大部分作品的制作。此次"A-GA"計劃是他初次擔任導演，而主要人物模型的製作則是由中川義之介助理監督擔任。他也參與了此前諸多作品的制作，包含人氣極旺的《SEXY BEACH》的下載版、以及在尾行3中的主要人物設計等等。更加應當引起我們注意的是：在作品類型上，ILLUSION將《A－GA》歸類為PC劇院平臺，雖然基本上這還是一部遊戲，但是《A-GA》的真正重點，其實是放在長達2個小時的動畫(這剛好是一部電影的長度)，而遊戲系統說穿了只是當作是串起動畫劇情的工具，這樣應該就可以說明一切了。



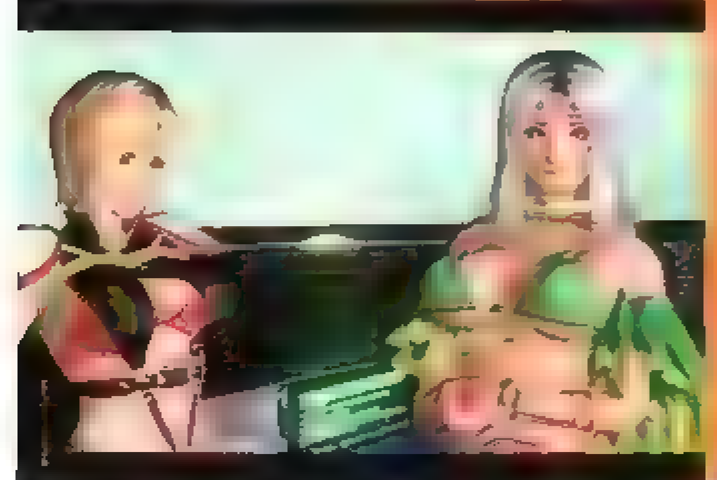






高檔的需求 平凡的畫面









そらのいろ、みずのいろ



因為前作《After...》的表現是如此的優異，所當本作發表時，本詩人毫不思索地就預訂了一套原版。看到這部作品的第一印象一定是關於青春的幻想，然而在實際玩過後，心中小小的幻想馬上就破滅了…。

Ciel	●作業系統：J-Win98/Me/2000/XP ●價格：￥8800　■區別：18禁

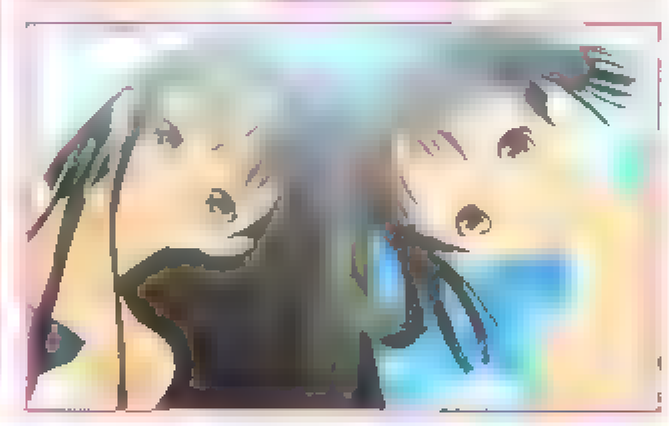
http://www.sp-janis.com/

無法告訴他人的夏日秘密

就讀東校二年級的最所蕾，生活態度對女孩子相當輕挑，學業成績更是差到不行，以他這樣的情況，在學期結束而進入暑假時，還須接受暑修是想當然的事。但是無獨有偶的，在暑假時接受補習的除了蕾之外，還有從鄰校轉學過來的女生水島朝。朝雖然也不是成績優秀的那種類型，但卻出落得一身撩人的好身材，同時彼此又同樣都是水泳部的社員，因此很容易就吸引到蕾的目光。另一方面，在暑修結束後的水泳部教室，等待他們的是蕾多年來的死黨每野十三，他無論跟誰對話都有稱呼他人「～先生」的習慣，擁有與實際年紀全然不同的不思議性格，而他對總是在泳池畔的田地中作業的空山菜摘芽一見鍾情。然而此刻的菜摘芽，卻對蕾抱持著特別的思念…。

隨著暑修與水泳部練習的日子一天天度過，某一天，菜摘芽帶著田園裡所種植出的野菜前去與水泳部的部員們一同享用。就在此刻，這段屬於夏日的複雜四角關係就此展開…。





TONY一出手，便知有沒有

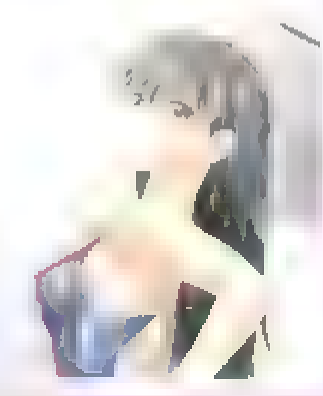


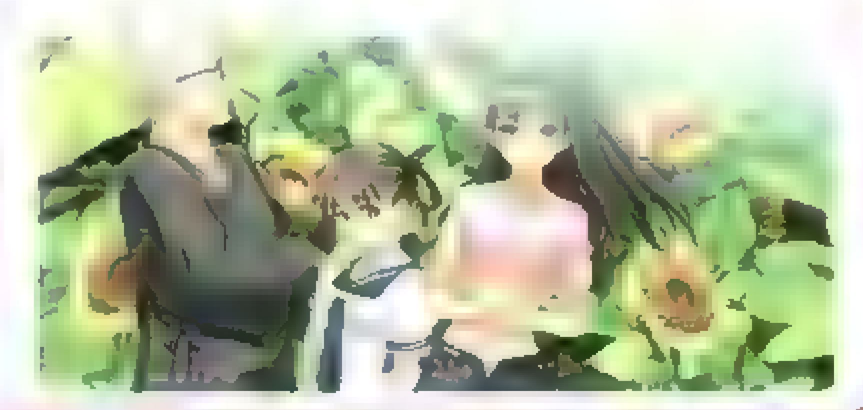
由淺入深的的複雜四角關係

遊戲中的時間為期四十天，這部作品劇情的前面三分之二，幾乎都是在描寫暑假的生活如何有趣，讓人感覺充滿學園青春的氣息(其實本詩人是按著快轉鍵猛打呵欠)；但是到了後面三分之一時，突然讓人精神為之一振，原來劇情到此才漸入佳境(前面都在裝笑就對了)。各位玩家可以從四位主角的關係看出情感的轉變，從最初的純愛、愈來愈開放大膽、到最後簡直變成讓人看不下去的觸壓片，才驚覺這部作品根本就是個騙局；表面上一直是充滿著開朗明快的氣氛，但實際上骨子裡包藏的，卻是充滿橫流的超尺度內容(咳，雖然這對本詩人來說，沒什麼不好啦)！

再者從製作的角度來看，或許是因為前幾部作品實在賣得太好了，讓本作成為一部標準的偷工減料代表作。舉例來說，像是海邊打西瓜、廟會祭典等標準的AVG必備事件，竟然都沒有事件圖片，而僅僅以文字帶過；另外在交換視點進行遊戲之後，所使用的事件圖形竟然也都和原來的一模一樣，造成本作有許多場景顯得相當的不自然，這也可說是這部作品最大的敗筆。









炎炎夏日的消暑良方



仙境物價大調查

快了～快了～下個月就是《黑色派對》的改版，趕快趁著最後這剩下不到一個月的時間囤積有可能漲價的物品，要發一筆橫財就趕緊加快動作吧！

卡片

盾類

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
大腦殼卡	20萬~33萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
黃金蟲卡	3億~3.5億
[illegible]	[illegible]
蟻后卡	2.5億~3.5億
[illegible]	[illegible]

鎧類

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
聖神官卡	30萬~50萬
[illegible]	[illegible]
巫婆卡	20萬~35萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
獸人酋長卡	4.5~6.5億
帕沙納卡	80萬~100萬

帽子&頭盔類

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
基里艾卡	2[illegible]萬~45萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

靴類

瑪勒盜蟲卡	50萬~75萬
木乃伊犬卡	[illegible]
[illegible]	[illegible]
黑狐卡	30萬~45萬
鬼女卡	15萬~25萬
[illegible]	7億~8億
虎王卡	1億~2億

武器類

[illegible]	[illegible]
大嘴鳥蛋卡	70萬~100萬
曼陀羅花卡	60萬~85萬
小野豬卡	15萬~20萬
紅蝙蝠卡	5萬~15萬
食人花卡	30萬~45萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
哥布靈卡	20萬~30萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
黑蛇卡	40萬~50萬

武器

錘



+3鏈錘 3	20萬~30萬
秘銀長錘	200萬~270萬
[illegible]	[illegible]
高爾夫球桿	1000萬

披肩類

傀儡娃娃卡	20萬~30萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
南瓜先生卡	20萬~40萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

武器類

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
邪骸海盜卡	70萬~75萬
墨奇努比斯	15萬~20萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
死靈卡	2.5億~2.8億
[illegible]	[illegible]
狄奧斯卡	250萬~280萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

弓箭

[illegible]	[illegible]
+10坎普頓弓 4	450萬~480萬
亞特雷弓 2	100萬~120萬
[illegible]	[illegible]

矛槍

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
朗尼雷長矛	1500萬~2100萬
鐮刀 1	1億~1.2億

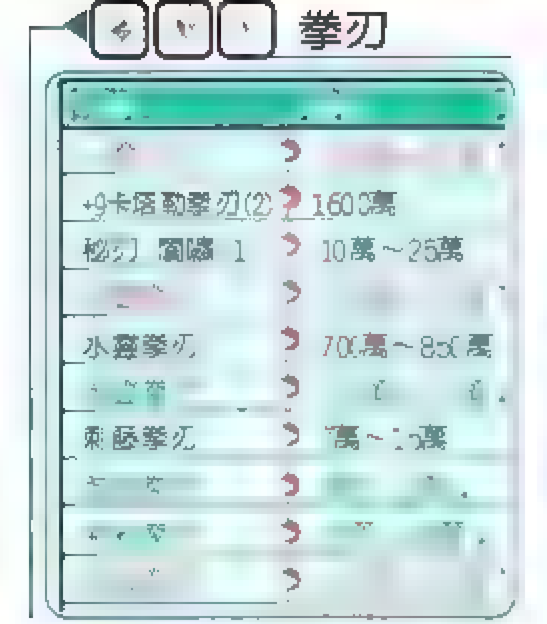
書籍

[illegible]	[illegible]
水靈之書	10萬~15萬
風靈之書	15萬~20萬
[illegible]	[illegible]
預言記錄本	950萬~1100萬
[illegible]	[illegible]

配件類

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
貍貓卡	20萬~30萬
[illegible]	[illegible]
邪骸海盜卡	50萬~60萬
[illegible]卡	3000萬~3500萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

拳刃



[illegible]	[illegible]
+9卡塔勒拳刃(2)	1600萬
秘刃 闇隱 1	10萬~25萬
[illegible]	[illegible]
小舞拳刃	700萬~850萬
[illegible]	[illegible]
東區拳刃	[illegible]萬~[illegible]萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

斧

2鋼斧	23萬~35萬
2雙手斧 2	[illegible]萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

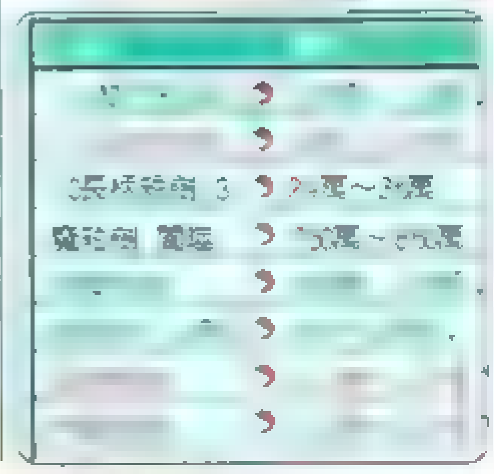
雙手劍

[illegible]	[illegible]
雙手重劍 2	[illegible]萬~[illegible]萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
巨大雙手劍	200萬~250萬

單手劍

+10圓柄馬刀	450萬~500萬
人靈之劍	1500萬~1800萬
狂擊之劍	550萬~750萬
騎兵之劍 3	3[illegible]萬~5[illegible]萬
小靈之刀	[illegible]萬~1400萬
血染之刀	500萬

杖



合歡魔杖	[illegible]萬~[illegible]萬
巫杖 魂蛇	1[illegible]萬~18萬
骷髏魔杖	9[illegible]萬~1[illegible]萬
靈魂之杖	1000萬~1000萬

短劍

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
3長柄短劍 3	2[illegible]萬~3[illegible]萬
魔短劍 闇極	[illegible]萬~[illegible]萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

拳套

[illegible]	200萬~350萬
百戰拳套 3	500萬
[illegible]	[illegible]
騎士拳套 2	350萬



盾

圓盾 1洞	20萬~30萬
[illegible]	45萬~65萬
[illegible]	2[illegible]萬~35萬
鋼盾 1洞	20萬~25萬

靴

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
抗魔靴	[illegible]萬~13萬
[illegible]	[illegible]

鎧

兜燒鏈子甲 1	115萬~1[illegible]萬
西裝外套 1	400萬~450萬
緊身皮衣 1	500萬~6[illegible]萬
毛皮大衣	30萬~45萬
魔法外套	220萬~305萬
盜賊之衣 1	380萬~420萬
兜燒護甲 1	6[illegible]萬~7[illegible]萬
秘衣 美德 1	650萬~800萬
天衣 月靈	32[illegible]萬~430萬

頭飾

狼人 白色	[illegible]萬~[illegible]萬
花冠	[illegible]萬~8[illegible]萬
花髮圈	75萬~100萬
[illegible]	[illegible]萬~2[illegible]萬
頭帽 1	50萬~70萬
頭飾 1	50萬~65萬
[illegible]	[illegible]
蝴蝶髮圈	50萬~70萬
蜂鳥帽	100萬~150萬
小丑帽	180萬~220萬
竹蜻蜓髮圈	5萬~10萬
海盜頭巾	2[illegible]萬~30萬
貓耳髮圈	5[illegible]萬~75萬
兔耳髮圈	100萬~135萬
天使髮圈	1億~1.2億
惡魔髮圈	23[illegible]萬~260萬
學生帽	5[illegible]萬~[illegible]萬
耳機	50萬~70萬
耳罩	6[illegible]萬~8[illegible]萬
回憶帽	13[illegible]萬~17[illegible]萬
紳士帽	900萬~1000萬
牛仔帽	1000萬~1250萬
后冠	2億~2.4億
皇冠(歡冠)	2.8億~3億
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
羽毛帽	800萬~1000萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

頭飾



狼帽	55萬~80萬
妖精長耳朵	12萬~15萬
眼鏡	65萬~85萬
聖人面具	[illegible]萬~19[illegible]萬
舞會面具	25萬~40萬
鋼鐵面具	30萬~50萬
怪之	580萬~650萬
花冠	210萬~250萬
草冠	50萬~75萬
[illegible]	[illegible]
銀鏈頭飾	680萬~800萬
寶石頭冠 1	3[illegible]萬~40萬
銀頭 1	1.2億~1.4億
黑頭 1	1.5億~1.6億
天使頭盔	7000萬~8000萬
人面獸身帽	14[illegible]萬~15[illegible]萬
魔法師帽	2[illegible]萬~250萬
魔術師帽	299萬~37[illegible]萬
愛心髮夾	350萬~375萬
上弦月髮夾	25[illegible]萬~300萬
飯盒之蓋	150萬~200萬
波利帽	60萬~80萬
蛙蛙帽	15[illegible]萬~200萬
狸貓帽	100萬~150萬
蘑菇帽	120萬~180萬
[illegible]帽	2.2億~2.5億
歌劇之魂假面	50萬~80萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	260萬~300萬
時尚太陽眼鏡	380萬~400萬
金屬頭盔 1	540萬~600萬
丸子頭飾	[illegible]萬~[illegible]萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

本次參考伺服器 Loki-1，
參考時間 7月10~12日

披肩

披肩 1	80萬~100萬
抗魔斗篷	45萬~60萬
[illegible]	285萬~310萬
伯爵斗篷	45萬~75萬

配件

防禦手套 1	350萬~380萬
髮夾(1)	24萬~30萬
敏捷別針	15萬~20萬
敏捷別針 1)	240萬~2[illegible]萬
智力耳環	15萬~2[illegible]萬
智力耳環 1)	600萬~750萬
神射手套	[illegible]40~175萬
[illegible]	[illegible]
力量戒指 1	950萬~99[illegible]萬
玉蓮珠鍊 1)	15萬~25萬
[illegible]	[illegible]
潛能戒指	900萬

道具



甲蟲金屬 [illegible]	[illegible]
獸人英雄之證	160萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

插卡&製作屬性

裝備

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]倍危急卡塔勒	550萬
8二倍危急拳刃	550萬
+8二倍危急十字弓	700萬
[illegible]二倍危急巫女杖	1500萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
超強火屬性鏈錘	125萬~150萬
超強火屬性尖刃鐵鎚	300萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
火屬性十字巨劍	120萬~160萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
三屬性昏迷之鎚	500萬

仙境傳說 ro.gameflier.com

黑色派對

仙境傳說7.0版－

改版內容報導

轉眼間，RO又即將進入最新一波改版，這次改版主要以美國「萬聖節」為遊戲主題，所以名稱定為《黑色派對》。除了新增許多萬聖節氣息的怪物之外，這次也開放了許多新頭飾，讓喜愛收集的頭飾的玩家，又得費盡心力去收集了。為了讓99級玩家還可以繼續玩下去，這次的改版也開放了「轉生系統」，讓99級玩家可以轉生成新職業，底下就繼續介紹這些新職業的新技能及其他改版內容：

夢幻的奇異世界「尼芙菲姆」即將開放

深受玩家期待的新區域－「尼芙菲姆」即將在《仙境傳說》7.0版《黑色派對》中開放了！尼芙菲姆區域是由「尼芙菲姆」和尼芙菲姆的邊緣村落「斯凱爾領頓」、「鬼的峽谷」以及天地樹樹幹的「未與凱爾米勒之鼻」4個地圖所構成的以類似電影「聖誕驚魂夜」風格製作的「死者之都」－尼芙菲姆，是個有魔女、萬聖魔還有靈魂等可愛寵物到處徘徊的世界。當玩家第一次抵達黑暗又夢幻的尼芙菲姆時，會有好像回到了中世有強烈幻想色彩世界的感覺喲！狹小尖銳的房子，還有奇怪的建築物，整個世界帶有強烈的奇幻氣息……在尼芙菲姆會有許多新型態的魔物出現，幾乎沒有生命型態的惡靈在村落跑來跑去，所以玩家可不能掉以輕心的放心亂走呢～因為在尼芙菲姆裡，不知何時會有機會碰到最強的「死騎士（Lord of Death）」……請玩家們千萬要小心！


▲萬聖節風味的尼芙菲姆

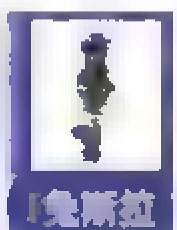
尼芙菲姆新怪物清單


嗜血怪人


獨眼鬼


無頭武士


鬼娃娃

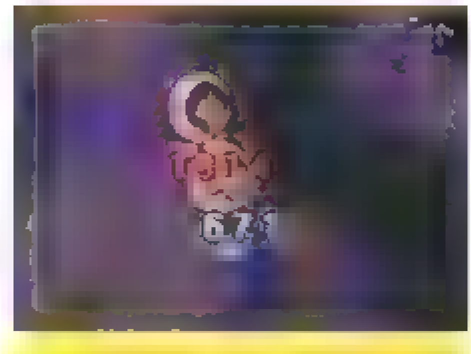

鬼斯拉


銀月魔女


南瓜頭


萬聖魔


古埃及王


▲被銀月魔女給色誘的劍客

全新頭飾開放 讓玩家有新行頭可以打扮

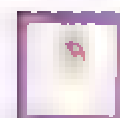
本次改版的《仙境傳說》中有38種頭飾將會全面實裝！愛打扮的玩家可以盡情的裝扮自己囉！趕快來看看有哪些可愛的新飾品吧！

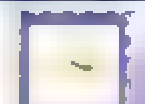

黑貓耳朵：黑色小貓咪耳朵模樣的髮圈，參考夢羅克修加巴殿頭飾所做出來的，這東西不會動。


懶羊羊的貓：可以放在頭上攜帶所做成的娃娃，不知從那裡聽到貓的叫聲，或是感覺頭上有東西在動都是氣氛在做怪。

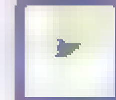

小熊帽：可愛又靈巧可以演出人氣小熊娃娃臉部表情的帽子，做為禮物用也滿適當的。

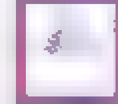

派對帽：在社交、聚會或是生日場合……等派對上所使用的帽子，帶這個的話好像會有快樂的心情。

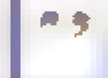

花卉髮夾：用來防止頭髮下滑固定時所使用的，開著紅色花朵模樣的髮夾。

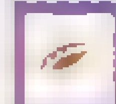

麥稈帽：用麥稈做成的青少夏日用的帽子。


OK繃：白色OK繃以十字型交叉黏貼在一起，假如要賣傷患的話可以試著使用。


變身樹葉：狐狸要變身時放在頭上的樹葉，好像這樹葉專門是為狐狸設計的。


藍色魚：看起來肉肉的很好吃的樣子似藍色魚頭盔模樣，感覺有魚腥味可能是氣氛上的作用。


惡魔女僕的角：看起來像女孩子模樣的惡魔女僕的角，看著往上蹺起來的角的話，會感覺到不知名的力量。


墨西哥帽：某熱帶地方民俗服裝的一種，有細長圓角模樣具有遮陽功能的帽子。


惡魔翅膀耳飾：以黑色翅膀所做的耳飾，可感覺到惡魔的高貴氣息，裝備的話好像會在翅膀上得到神秘的力量似的。

狐狸假面：冥路殺手為了隱藏身分，戴在臉上所參考製作出來的假面，裝備的話變很敏捷的樣子。

熱血髮圈：把燃燒的心、決定和意志，全部裝在這髮圈裡，當戴著這個時會不知不覺中想握緊拳頭。

印地安髮圈：特殊種族的髮圈，藍色樸樸素素的髮圈以白色大羽毛做裝飾，戴著這個大聲吶喊的話，感覺上可以感覺到大自然。

惡魔侍者的角：看起來像惡魔侍者樣樣的惡魔侍者的角，看著主上跳起來的角的話，會感覺到不知名的力量。

頭上姿勢之帽：為了修練成端莊又正確的走路的姿勢，算是修練過程的一種，在頭上放上書本和蘋果，讓書本和蘋果在沒有掉下來的情況下繼續的往前走。

天使翅膀耳飾：很精緻又亮麗依據漂亮的天使翅膀所做出來的耳飾，裝備的話好像會在翅膀上得到神秘的力量似的。

荒野之帽：好像可以感覺到乾燥荒野上風之風的帽子，感覺上想要有一些悲情的氣息。

毛帽：為了保暖頭部為目的所製作出來的毛帽，有些人並不是為了保暖而是為了要美麗的去穿著。

鬱金香髮夾：有著鬱金香花樣樣子色可愛的髮夾。

海獺帽：以可愛海獺模樣做參考所做出來的帽子，也許可能是在製作過程太神秘了，有不可知的能力在裡面。

X字髮夾：以X字交叉的可愛髮夾。

古代女王的王冠：是古代女王頭上裝飾，是為了要呈現出女王高貴的氣質所製作出來的，以金子、寶石等奢侈物品裝飾著。

蜂后的王冠：蜂后們為了凸顯身為女王所做出來的王冠，在王冠本身呈現出高貴的氣息。

香菇髮圈：在濕答答有陰影的地方，讓頭部在那裡待很久的話，會傷了長出的香菇…利用這個所做出來的髮圈，肯定是不能食用的。

紅色蝴蝶髮帶：喜愛大自然的一位女巫所使用的髮帶，直接模仿製作的又大又紅的髮帶。

討厭的狸貓：把狸貓懶洋洋不想動的樣子，做成戴在頭上的娃娃。

紅色小髮帶：以紅色為重點的一對小髮帶，可以讓女孩子裝扮的更可愛。

鐘怪假面：以鐘塔的知名魔物把鐘怪的臉部拆下來做成的假面，相當的堅固。

無表情的假面：眼睛和嘴巴是同一個模樣，好像遠離世俗的表情，無論當說聽到令笑話時，那時候可以試著帶帶看。

嚇壞眼的假面：眼睛睜很大圓圓表情的假面，假如有驚嚇的事情時，試著帶帶看。

討厭的假面：當你遇到非常討厭又不好笑又很煩的事情時，所攜帶的假面，它的用途只有這樣。

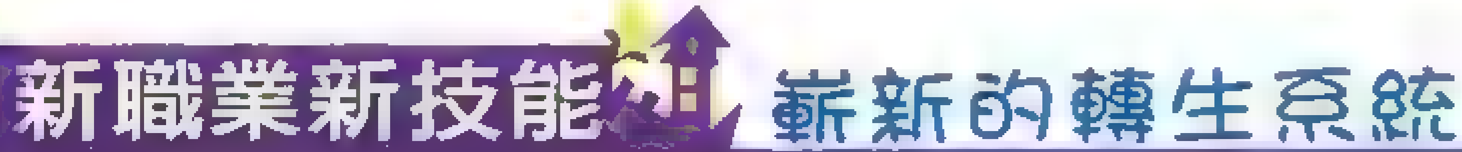
哥布林首領的假面：像哥布林首領般，感覺是堅強意志的假面，再怎麼裝還是哥布林。

巨大的金鈴鐺：以知名魔物鬼女的裝飾品做為參考製作，以較大的鈴鐺特別強調它的可愛性。

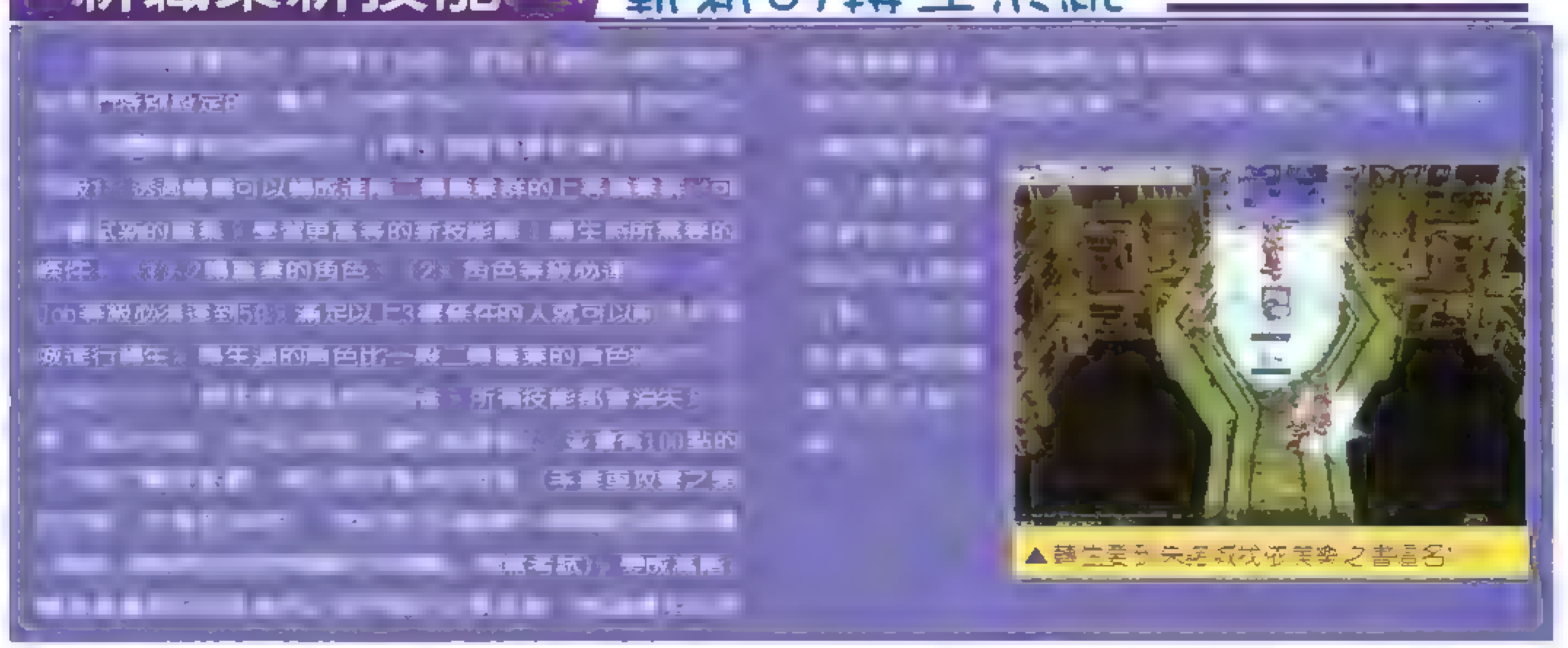
修女的帽子：大教堂修女們所帶的帽子，可以遮住頭髮有點自律意義的內涵。

獸人英雄的頭盔：給予真正獸人勇者們的頭盔，可以證明為在獸人族裡面，是最勇猛最偉大的獸人。

魔力的康乃馨：教師節、母親節以感恩的心所贈送的花，無法計算其價值。



新職業新技能 嶄新的轉生系統



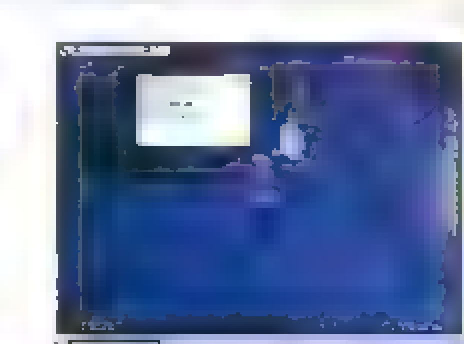
▲轉生要先去尋找英雄之書喔



騎士領主 Lord Knight

騎士（Knight）的進階2轉，站在騎士頂點的騎士領主，利用可怕的攻擊力，把敵人的防禦線一口氣的就可以破壞，擁有較強的物理攻擊威力。騎士的高等職業以雙手劍便有著更平均的攻防能力。之前只是極端的攻擊現在則擁有可防禦的技術及保留著給予極度惡劣的攻擊傷害。





靈氣劍（Aura Blade）

將自己持有的武器注入靈氣（Aura），普通攻擊外再追加無視對方DEF的傷害。此追加傷害力跟命中率無關，只對攻擊的對象給予傷害力。

雙劍格擋（Parrying）

裝備雙手劍的話，有一定的機率方式可以用劍將敵人的攻擊做防禦，如果成功的做到防禦時，不會受到傷害力，不過會取消一次攻擊。

集中攻擊（Concentration）

只適用在槍上的技能，只要發動的話，在持續時間內命中率和攻擊力會大幅提昇，相對的使用裝備和素質的所有防禦力會降低一部分，在持續時間維持中，可以沒有消費SP的狀況下持續霸體效果。

極速回復（Tension Relax）

緩和肌肉的緊張將HP的回復速度任意提高，只有坐著時才能使用的技能而站著無法使用，坐著使用的話會顯示使用中的標示，而在此狀態被人攻擊或著自己站起來攻擊或使用其它物品的話會解除。每10秒會消耗SP15，HP的恢復速度升為2倍

狂怒之槍（Berserk）

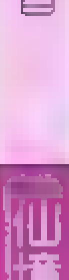
瘋狂利用槍的狂暴技能，啓動技能之後以後，不能使用任何物品也不能接受治癒術魔法，但是HP會大量增加，而且攻擊力、攻擊速度、移動速度也會有所增加，不過迴避率會降低，換句話說變成了渴望鮮血的狂戰士，此狀態下隨著時間流失HP也會慢慢的減少。

螺旋擊刺（Spiral Pierce）

用槍形成螺旋型龍捲風型態的攻擊，加強貫穿力擁有更高的破壞力和殺傷力，武器的重量越重傷害力會增加，有多種連續攻擊給敵人1人連續5次的攻擊，另外也讓敵人在原地被固定，給予1秒的時間內動彈不得

傷害增壓（Head Crush）

給予敵人強烈的一擊讓他出血，無法止血的敵人在一定的時間內持續的消耗HP，不過對不死和暗屬性魔物是行不通的





十字刺客 Assasin Cross



刺客（Assasin）的進階2轉。擾亂及暗殺敵人，並隨意在敵陣營裏闊步的十字刺客，可以用隱藏多樣的技術來擾亂敵人，把自己偽裝成其他的型態，是屬於專門暗殺者的集團。因為是刺客的進階職業，所以對於暗殺和毒的攻擊更能發揮熟練的能力。

心靈震波（Soul Breaker）

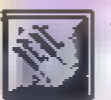
同時給予對方物理性的攻擊力+魔法的傷害。心靈震波的攻擊力隨著玩家的ATK及INT而增加。

黑暗瞬間（Meteor Assult）

打擊自己附近的地面，給予自己周圍5格範圍內的敵人強烈的傷害力，讓敵人會得到昏眩，黑暗，出血等狀態，

毒液製作（Create Deadly Poison）

消耗一定量的材料（毒牙、仙人掌刺、蜂針、毒魔菇芽孢、卡勒皮速藥水、綠色克藥水、空瓶各1個）之後，製作出致命的巨毒毒藥瓶，因DEX及LUK而成功率會增加，失敗時MAXHP減少25%。十字刺客服用時會中毒，並會有攻速增加的效果，其它玩家服用時會當場致死。



高階拳刃修練（Advenced Katar Reserch）

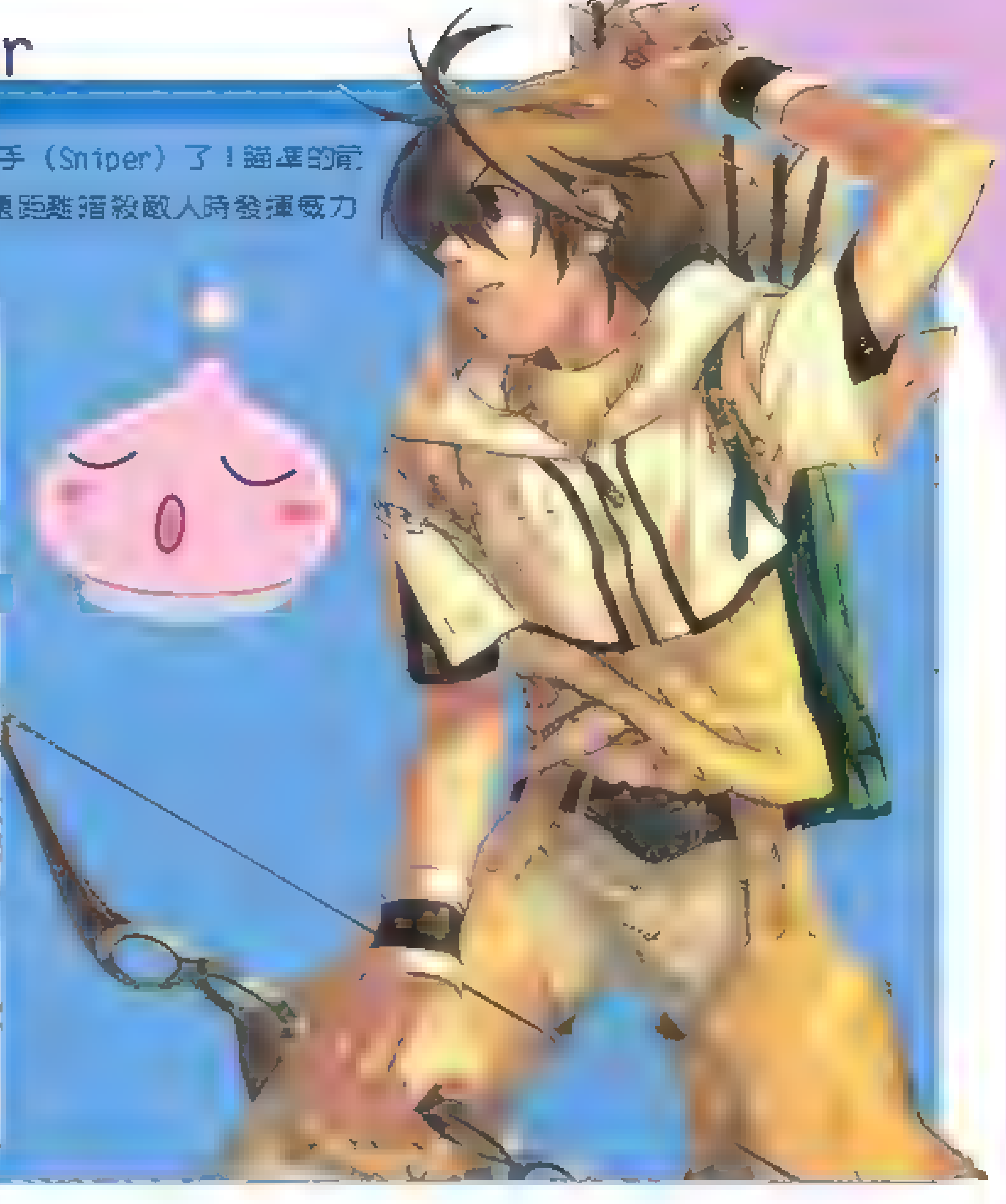
可以將刺客使用的卡塔勒拳刃的傷害力增加，這個技能只適用於卡塔勒拳刃。

致命塗毒（Enchant Deadly Poison）

因毒液製作，把製作出來的毒藥瓶使用在武器上，讓武器本身增加強力的威力，可以對敵人施展致命的毒，攻擊力會比以前增加，被此武器攻擊的敵人會有一定機率中毒，HP會迅速的減少。

神射手 Sniper

獵人（Hunter）的進階2轉。百發百中！這句話最適合神射手（Sniper）了！瞄準的箭矢被射歪了還是無法想像到的，在箭矢上是特別化的職業，在遠距離暗殺敵人時發揮威力的特別專家。



狙殺瞄準（True Sight）

擁有將自己所有Status點數+5的技能。然而，使用時間同時還會命中率上昇、傷害力增加、必殺攻擊率增加的效果。這個技能可以分擔使用，並且能和心神凝聚同時使用。

獵鷹突擊（Falcon Assault）

試著用老鷹對一個敵人嘗試給予最大的傷害力。這個時候的傷害並不是連續攻擊性傷害，而是一點集中打擊敵人。

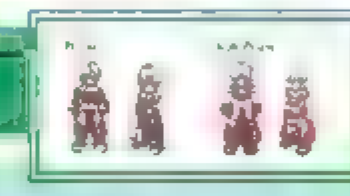
銳利射擊（Sharp Shooting）

將一個單一對象為目標，集中給予猛烈的一擊。然而銳利射擊的同時，也會以50%機率將對象給予必殺攻擊的傷害。

風之步（Wind walk）

提高自己與組隊的移動能力速度和迴避率。敏捷性增加或有其它移動速度增加效果時，移動速度增加的效果無法適用。中了泥沼地或其它減緩移動速度的效果時，移動速度增加的效果會取消。





High Priest

祭司（Priest）的進階2轉。當夥伴們陷入危機時，可以使用強力的魔法來提升夥伴們的士氣，並且強烈打擊敵方的士氣，擁有著可怕的威力。

聖母之祈福（Assumptio）

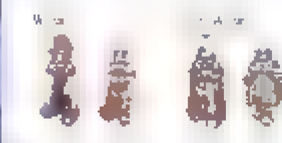
因聖母瑪莉亞的祝福，從對方身上受到的傷害在一定的時間內減少為1/3。，在攻城戰或者PVP地圖時，會減少為1/2。不會與霸邪之陣效果重複。

神聖殿堂（Basilica）

將自己周邊5x5格內設定為完全絕對防禦區域，一定時間內將近距離物理攻擊，遠距離物理攻擊，魔法攻擊等完全防禦外敵的侵入。只要是玩家誰都能進這裡面，但是進入這裡面就不能對外部做任何攻擊。在神聖殿堂效果結束之前祭司也不能移動。施法者的祭司移動或者其它祭司使用其它技能的話，此技能會立刻被解除。使用神聖殿堂的絕對領域無法重複兩個以上，如果重複的話由後面的技能取代此區域，而前面的技能會被忽視。使用此技能需要藍色魔力礦石、黃色魔力礦石、紅色魔力礦石各一個和聖水一瓶。無法使用於BOSS級魔物和攻城時。附近有障礙物時也無法啟動。

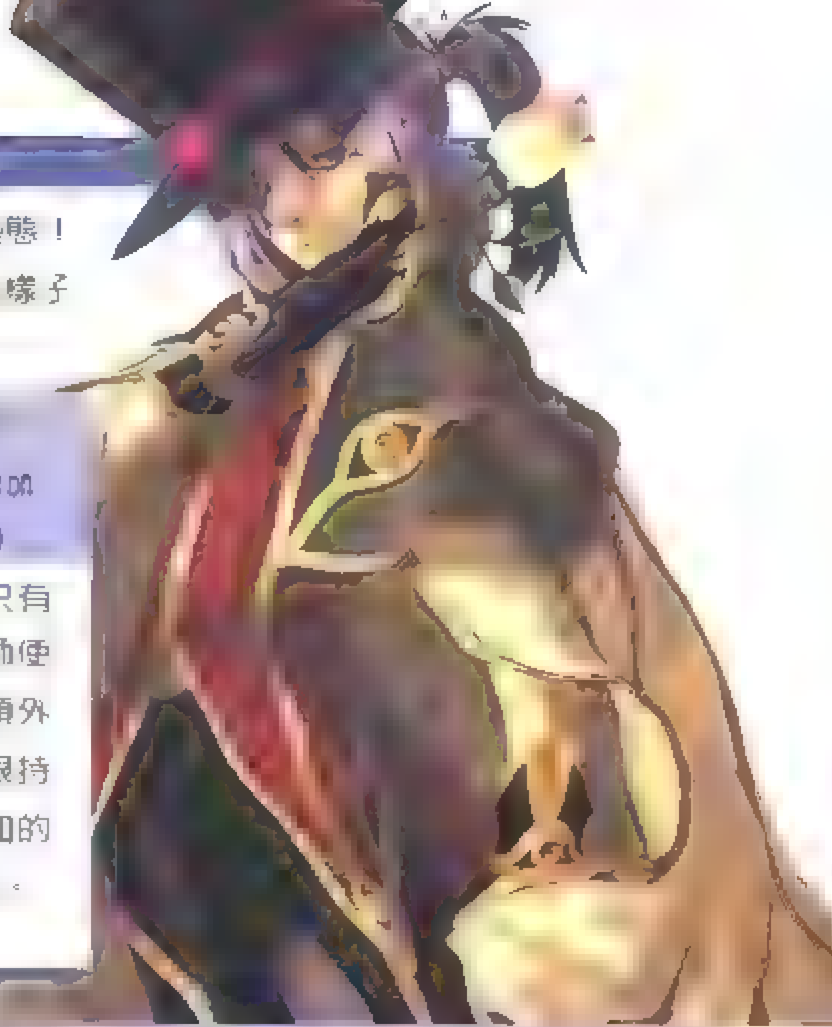
冥想（Meditatio）

透過冥想來提升自己的SP回復力和最大SP量，使用治癒術時，HP恢復量也會小幅度的增加。



超魔導師 High Wizard

巫師（Wizard）的進階2轉，在原本的魔法上再添加其它技術，而變成更強力的型態！以高水準的魔法，擁有攜帶著任何人都無法抵擋的魔法力回來了。看著輕鬆打倒魔物的樣子就足以知道他的威力了。



吸魂術（Soul Drain）

超魔導師用魔法或者其它攻擊手段，每殺敵人時就會吸收跟死亡的敵人等級相當的SP。這個技能只確認是不是超魔導師做最後一擊，條件符合才會對此吸收，用範圍魔法殺死敵人是沒有用的，以單一對象為目標的魔法殺死敵人時才會吸收SP。不能吸收超越最大SP量的SP，只能加到最大SP為上。吸魂術亦會增加最大SP量。

魔擊術（Magic Crasher）

嘗試沒有屬性的無屬性攻擊於敵人。由巫師的DEX做命中率計算，因為這是將魔法力變更為物理力量而所驅使，所以純粹計算成物理攻擊來使用。也就是說，傷害力會以魔法力計算，但是因命中率和DEF而產生的減少力會以物理力來計算。用這個攻擊命中敵人時，傷害的減少是由物理DEF而減少。

魔力增幅（Amplification Magic Power）

使用技能施展後只有一次，當超魔導師使用魔法攻擊時會額外增加攻擊力。這跟持有手杖時另外增加的15%是可以疊加的。



急力連擊（Napalm Vulcan）

這是讓心靈爆破可連續攻擊的技能，當技能等級增加時連續攻擊的次數也會增加



仙境同盟會

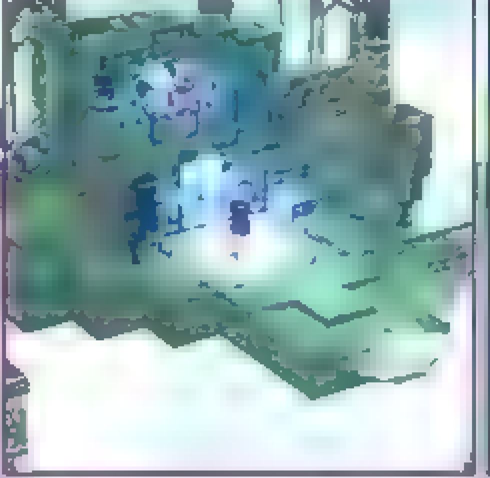


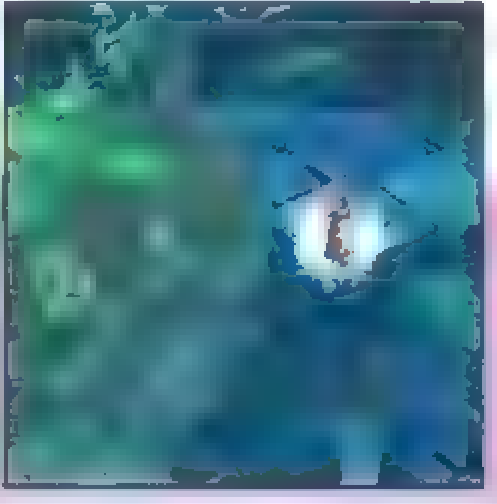
神工匠 WhiteSmith



鐵匠（BlackSmith）的進階2轉，現在已經不是鍛製器的時代了！世上存在的任何金屬，只要經過他的手邊邊高超的技術，彷彿把那金屬吹入有生命的感覺。利用火、鉀器以及斧頭來特化攻擊的職業。







野蠻凶砍（Melt Down）



與凶砍差不多的型態的技能。持續時間中攻擊對象的武器和防具中會有一定的機率損壞。攻擊魔物的時候，則是魔物的攻擊力會降低、防禦力會降低。此技能在打擊對象身上已經沒有可以破壞的武器與防具的時候、或敵對象消失、敵對象死亡時、或持續時間結束的時候就會消失。技能等級越高時，破壞機率越高。

手推車加速（Cart Boost）

利用手推車將移動速度在一定時間內加速化。只有裝備手推車的時候才能使用此技能。手推車加速技能使用一次約消費20的SP，效果可維持30秒鐘，會讓基本速度提升到20%。這個技能是在沒有任何負面性異常效果時候才能使用的技能，只要是負面性的狀態異常所影響時，該技能就會變無效並消失。

金錢鑄造（Coin Creat）（未開放）

連點兩次的話可以獲得生產金幣的各種零錢。隨著物品的種類能生產的物品都不一樣。只要成功的話就能拿到錢袋。

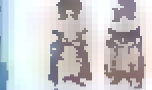
金屬塊製造（Nugget Creat）（未開放）

利用鐵礦石、金礦石、銀礦石來製作成金屬後，再做成叫做"塊"的金屬所結合的塊。做成塊的金屬會在製作特定的武器時使用，或者以高價賣給NPC，或者製作零錢時被特別的使用。

攻擊塔製作AAS Create（Auto Attack System Create）（未開放）



設置代替自己攻擊敵人的小塔。最多可以同時設置5個，就算一次都沒攻擊還是會直接破碎消失。有自主性偵測效果，尋找敵人並建立自動攻擊。




Paladin

十字軍（Crusader）的進階2轉，你信仰神嗎？如果你看過這些聖殿十字軍的威力之後，你會對神的緊身香差敬畏，你就會不得不敬畏神的。成為聖殿十字軍的十字軍會懂得真心對待他人及自己，使用各種的技能來幫助於我軍，也會利用自有的技術驅使更進一步的技術

神之威壓（Pressure）

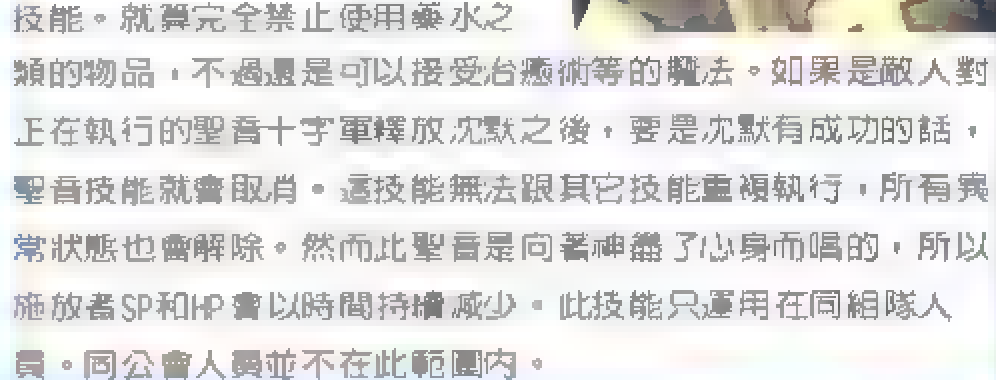
從空中召喚巨大的十字架來壓死單一敵人。被這技能命中的角色，有一定的機率會不能移動或者是全身裂成碎片，神之威壓的傷害是神聖的攻擊，故不受任何的防禦力影響，無法使用魔法懲罰來吸收，同樣十字軍的反射盾也無法反射這技能。

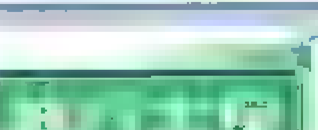
捨命攻擊（Sacrifice）

犧牲自己的生命力並給敵人巨大的傷害，攻擊敵人時最多會消耗自己的MaxHP的9%，給予敵人的傷害最大相當於所消耗HP的1.65倍。它是消耗自己的生命力來攻擊敵人的技能，一不小心可能會有死亡的危險。這技能無法使用在Boss級魔物。

聖音（Gospel）

唱頌讚神之福音歌曲來給予敵人傷害，同時會對我軍有附加的增加效果。如果十字軍使用這聖音技能的話，會在十字軍的周圍7X7格範圍內有效，在那範圍內的敵人及我軍會收到各種的效果。在聖音施展期間就算十字軍被打到，也是可已繼續使用這技能。就算完全禁止使用藥水之類的物品，不過還是可以接受治療術等的魔法。如果是敵人對上在執行的聖音十字軍釋放沉默之後，要是沉默有成功的話，聖音技能就會取消。這技能無法跟其它技能重複執行，所有異常狀態也會解除。然而此聖音是向著神獻了心身而唱的，所以施放者SP和HP會以時間持續減少。此技能只運用在同組隊人員。同公會人員並不在此範圍內。







Stalker

流氓（Rouge）的進階2轉，追蹤及欺負別人……只為了這件事把所有的事情都奉獻在這裡的人，想要躲避他的眼睛和耳朵，還不如期待太陽從西邊出來還比較快。對打探、欺負、追蹤及撕開敵人是個足以擁有主見的職業。

暗影追蹤（Chase Walk）

隱匿狀態下已完全消失身影走向敵人，在此狀態就算是其它發現技能（如：火狩、光獵、心神凝聚等）也不會被發現。只有在受到攻擊、或SP變0、或是使用者解除此使用的狀態下才會解除此技能。不過還是會受到範圍魔法的攻擊。在此狀態模式下無法做任何攻擊。此技能在攻城戰並不能使用。無法對昆蟲系、惡魔系及BOSS魔物使用此技能。

劍王魂（Sword Reject）

在敵方的武器是短劍、單手劍、雙手劍的時候，增加那些武器倒彈出反射的機率。此技能會減少對方的攻擊次數3次。也就是只受到1/2的傷害。對方是魔物的時候也會減少魔物的三次攻擊，也就是只會受到1/2傷害。




Clown／Gypsy

搞笑藝人（Clown）為吟遊詩人（Bard）的進階2轉，如在聽到鳥叫聲的地方有神秘的事情發生，就會想到這職業！去找他去聽聽他的歌聲吧！就算眼前有條龍，你會擁有贏牠的勇氣及力量。

冷豔舞姬（Gypsy）為舞孃（Dancer）的進階2轉看到她跳舞的所有敵人就會失去精神並沉迷於她的豔舞。連自己的心臟被對方的刀子刺到也不知道………

奧義箭亂舞（Arrow Vulcan）

可以對一個敵人大量的連續射箭的攻擊技能，不管技能等級一次共有9枝箭發射到一個敵人身上。吟遊詩人在裝有樂器上及舞孃在裝有鞭子時才可以使用此技能。

落花伴著月光下的水車小屋 (a Moonlit water Mill, a Falling Petal)

吟遊詩人及舞孃的合奏技能，在使用者的周圍3X3格範圍內會形成任何人都無法進入的防禦膜。不過只是無法進入而已，遠距離或魔法攻擊全部可以通過。誰也無法進入這裡面。使用此技能時吟遊詩人及舞孃的SP會同時減少。附近有障礙物時無法啓動。

傀儡師的把戲 (Marionette Control)



對組隊員使用時，自己的所有status的一半會以加重值的型態轉移到指定的組隊員上，自己則會固定在原地上。可是轉移的點數在對方的基本status＋加重值總數＋轉移status合起來不得超過99。超過99的部分會自動消失。如果再次使用的話，會重新回到原來的狀態。而對同一個對象無法連接兩個以上的吟遊詩人或舞孃，還有同種職業之間也無法使用。也不能使用在與自己相差5LV以上的角色，需先組隊才能對隊員使用。

武術宗師 Champion



武僧（Monk）的進階2轉。有著保護能力的人是最美的！以強大的拳頭自稱神的替身、神罰的執行者的他們，這一次又為了什麼理由把拳頭舉向天空呢……



猛虎硬爬山 (Palm Push Strike)

朝向敵人用手掌打出強猛一擊的技能。被打的敵人便會受到大量的傷害並被後退3格的距離。只能在爆氣狀態時使用的技能。



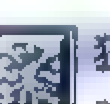
氣絕崩擊 (Chain Crush Combo)

這技能是六合拳－＞連環全身掌－＞猛龍誇強－＞伏虎拳接下來的連環必殺技的一環，毫無讓步的打退敵人，是個狠狠攻擊的技能，消耗1個氣球體跟蹤到敵人，技能等級越高時，攻擊敵人的次數及受損就越高。氣絕崩擊之後可以使用阿修羅霸凰拳。



伏虎拳 (Tiger Knuckle Fist)

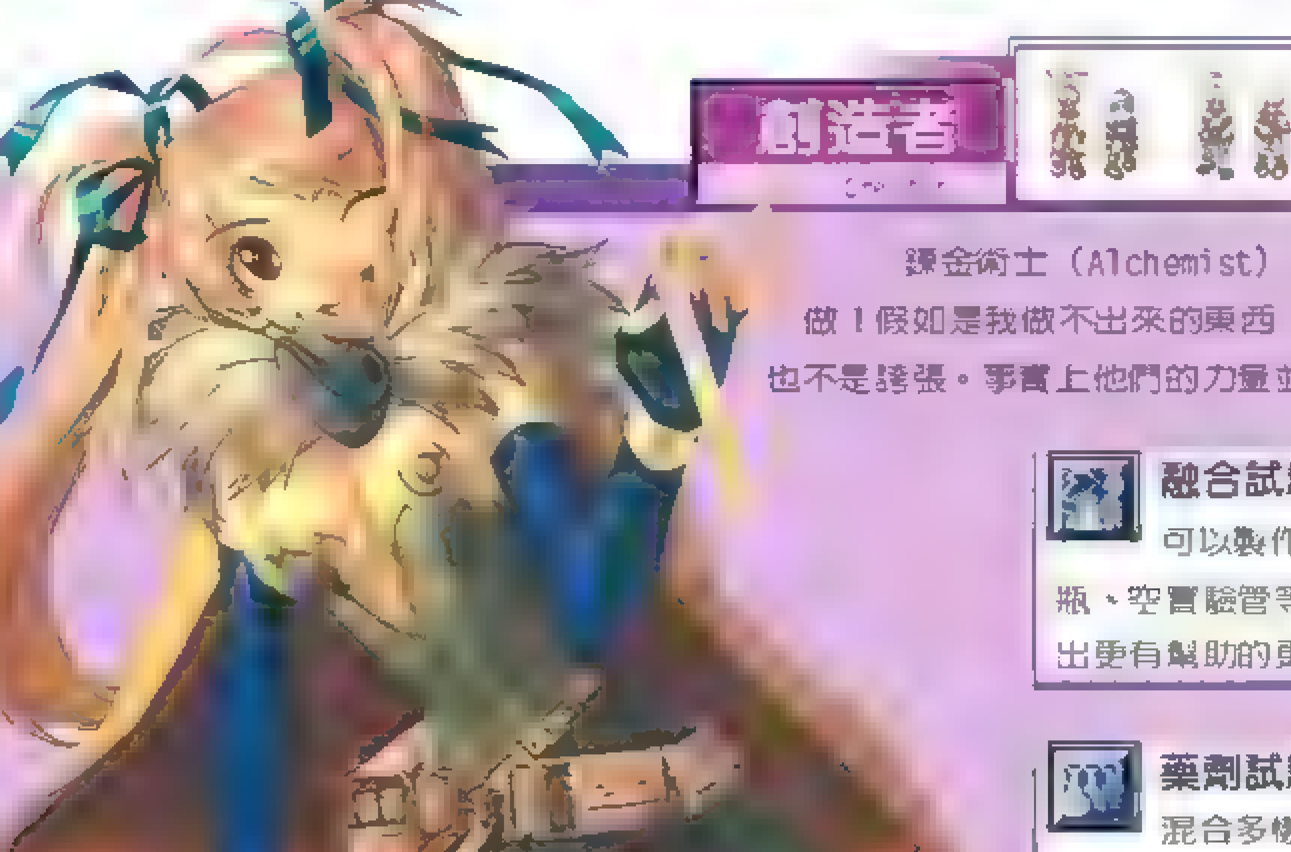
這技能是接著六合拳－＞連環全身掌－＞猛龍誇強之後，是連環必殺技的一環，猛龍誇強以後追擊被摶出的敵人，被打到的敵人在原地被壓力壓迫，一定機率下短暫時間內會呈現停止狀態。會消耗1個氣球體的技能，若沒有氣球體就不能啓動。



狂蓄氣 (Dangerous Soul Collect)

蓄氣要冒著所需要的能力危險性，來吸收氣的技術，只要用一次施展，就可以一次擁有集中5個氣球體的能力。

創造者 Creator



鍊金術士（Alchemist）的進階2轉，創造者是製作的達人，什麼物品都做！假如是我做不出來的東西，世界上其它人也別想做出來。此話不是傲慢，也不是誇張。事實上他們的力量並非浪得虛名，而是非常強大的。

融合試驗（Alchemy）（未開放）

可以製作及生產配藥上的各種物品，生產空瓶或空藥水瓶、空實驗管等物品，鍊金術師能夠在拿材料製造東西上，作出更有幫助的更好的東西。

藥劑試驗（Potion Synthesis）（未開放）

混合多樣的藥水製造出多樣的藥水。這些藥水的混合規則已經被規定好了，問題是機率上的問題。藥水混合在一起的話可以製作輕而同等效力或者比較重而效力更強的藥水。像召喚攻擊性生物體的藥水的話，攻擊力提高或者可以製作出，有著特定技能登場的生物等好處。




Professor

賢者（Sage）的進階2轉，由學者轉換成教授……你能想像世界上所有知識都在你的腦中嗎？跟他們只要講5分鐘的話就會慚愧自己的才疏學淺，對於知識他們是不輸任何人的專家……

HP轉換（HP Conversion）

可以用自己一部份的HP來替換成SP使用，隨著技能等級上升時變換的效率越好。

心神互換（Soul Change）

自己的SP與對方的SP互相交換，可以對同組隊員使用，在PvP時對任何人都可以使用，交換時就算多得了SP不過不得超過了最大SP量。使用魔法者在施展時SP被交換而施展時的SP不足的話，魔法施展結束之後也不會啟動魔法。施法時間需要3秒的話，使用時所消耗的SP為5。還有使用這技能後會有5秒的施展後延遲時間。對魔物使用時自己的SP會恢復3%。使用過的魔物無法再次使用。

精神耗弱術（Soul Burn）

以對象為中心施展技能機率上可讓對方的SP變0，到達最高LV5技能時給予（對方的揮發的SP量x2）的傷害。這是由內部的精神界所受到的打擊傷害，對方的魔法防禦力會影響形成防禦，不過這技能也有自己反而收到傷害的機率，也就是說，技能失敗的話自己原先有的SP會揮發掉並也會受到2倍的傷害。

這技能是以自己的SP及對方的SP來做為賭注，無法使用在魔物身上，只能在PvP和攻城戰時使用。

精神撼動（Mind Breaker）

攻擊敵人的精神讓他引起自我崩潰，讓敵人的魔法防禦力降低，同時讓魔法攻擊力上升，此技能對Boss級魔物和不死魔物是行不通的。

速讀術（Memorize）

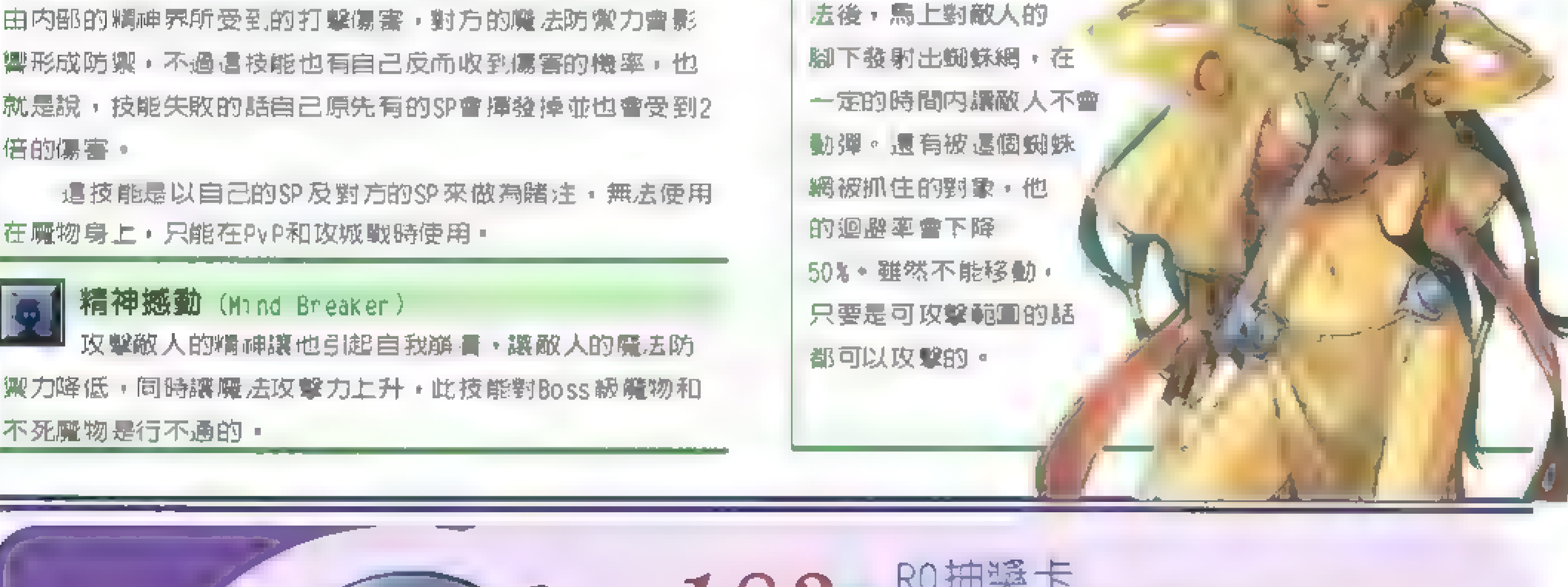
速讀術的技能施展時間不會受到DEX的影響，需要8秒，對一個技能限於3次，施展時間縮短為1/3。沒有使用時會持續維持，玩家死掉的話效果會取消。

薄霧牆（Wall of Fog）

對地面對象施展技能，會形成長5格x寬3格的霧牆。進到這裡面的敵對象都會成為黑暗狀態，還有在這範圍裡面用遠距離技術，對外部的敵人攻擊時，其傷害力和命中率會降低。還有施展單一目標的魔法時，會有25%的機率miss，相反的在外面對這範圍裡面的玩家或是魔物攻擊時，也同樣會降低傷害跟命中率。只能對一般區域的魔物使用，在PvP區域也可以對玩家使用。

蜘蛛網（Spider Web）

指定一個對像使用魔法後，馬上對敵人的腳下發射出蜘蛛網，在一定的時間內讓敵人不會動彈。還有被這個蜘蛛網被抓住的對象，他的迴避率會下降50%。雖然不能移動，只要是可攻擊範圍的話都可以攻擊的。





RO抽獎卡 183期虛擬寶物中獎名單

- 謊言記錄本：詹韻如、呂威鋒、林俊名、曾志隆
- 首領 冠冕 劉宣軒、吳承樺、陳秀淑、李易帆
- 亡者三角巾 吳冠杰、童慈琳、鄭永諭、張筱筠
- 人面獅身帽：曾淑珠、吳亭寬、李君雲、王詩雅
- 學 生 帽：林昆川、謝秉運、陳致遠、林國豐



魔獸紀元 獨家越洋試玩報導

身為《魔獸紀元》的封閉測試之一員，小女子實在是興奮異常，由於平常就相當喜歡《魔獸爭霸》系列，所以玩起來當然特別有勁啦！但聽聞此版本只供美國當地使用，台灣地區則因頻寬等因素，要等到九月才有可能進行封測，所以小女子就先介紹一下，讓各位國民瞭解一番吧

女聖騎士 Raisa, Warrior of Elwynn Forest

各位好，我的名字叫做萊依莎（Raisa），是一個等級45的戰士，居住在艾澤拉斯（Azeroth）的艾爾威森林（Elwynn Forest）裡面。



艾爾威森林是人類文明的發源地，可是自從半獸人從德拉諾星球經由黑暗之門來到了我們的世界之後，便開始慢慢的侵略我們的土地。雖然人類們一直以來都成功了抵擋了半獸人的侵略，但是沒有想到，半獸人卻與素來與人類不和的不死族（Undead）、牛頭人（Tauren）及食人妖（Trolls，或譯洞穴巨魔）們結盟，成立了叫做王族（Horde）的組織。為了要抵擋王族的侵犯，人類也相對的與夜精靈（Night Elves）、侏儒（Gnomes）及矮人（Dwarves）成立了名為聯盟（Alliance）的組織。雖然現在王族以及聯盟之間的戰鬥已然結束，但其實雙方面的仇恨仍然甚深。王族及聯盟雙方面可以說是處在冷戰的狀態，更麻煩的是，除了上面提到的八個種族之外，還有許多其他的種族對於我們的世界也有種種的野心及陰謀。

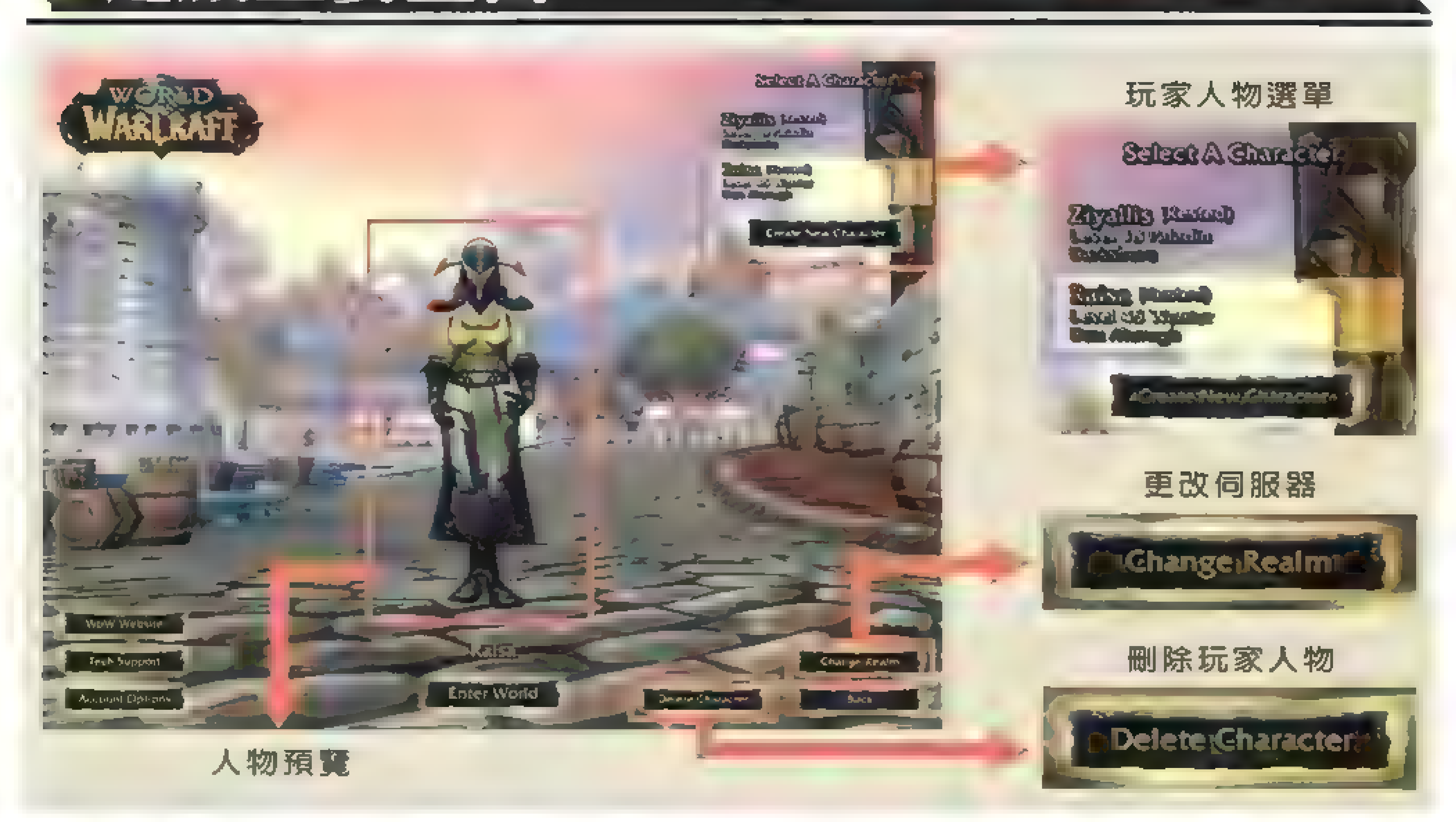


現在，雖然雙方面的軍事行動已然停止，整個世界表面一片平靜，但是事實上卻可說是戰爭之後的亂世。各地的軍閥蠢蠢欲動、民間有許多邪惡組織也紛紛如雨後春筍般的出現、各地的治安落到了最低點；但是官方組織的人手卻不夠，以致於各處的人們都活在水深火熱的生活之中。

亂世造英雄，在這個時代之中，人民們的唯一希望，就只能夠仰賴行俠仗義的英雄們來斬奸除惡。為了要解救艾澤拉斯的人民們，在不久前我踏上了戰士的征途，在世界各地解決政府及人民們的種種問題。現在，我在這裡鄭重的懇求各位加入行俠仗義的陣容。為了要讓大家的旅途能夠更加順利，我在這裡將會為整個世界作一次詳細的介紹，提供作為各位往後旅途上的參考。



遊戲主要畫面



在進入遊戲的世界之前，一定會經過遊戲的主畫面。如果玩家已經創造了遊戲人物，那麼玩家的人物就會出現在主畫面中間。人物身上所有的穿著及武器都是目前人物所擁有的物件，而畫面上也會顯示人物的名稱、疲勞狀態、等級、目前所在的地區等資訊。玩家也許在世界中有許多人物，在人物陣列之中選取想要進行的人物後，玩家便可正式進入遊戲世界裡。



如果玩家尚未創造人物，那麼首先就是要選擇遊戲的伺服器。在《魔獸紀元》裡雖然有許多伺服器來分散世界裡面的人口，但是遊戲的伺服器一共分為兩種型態，分別是玩家對世界（Player vs. Environment）以及聯盟對聯盟（Faction vs. Faction）兩個種類。

玩家對世界（Player vs. Environment）模式

能夠讓玩家專心進行遊戲裡的任務，在這個模式裡面的開始設定，玩家將不會主動攻擊其他玩家，只會與怪物及敵人等NPC進行戰鬥；不過玩家會有與敵人聯盟的NPC及玩家進行戰鬥的選擇；如果玩家想要與另外一個聯盟的玩家戰鬥，那麼首先就得要啟動玩家對玩家（Player vs. Player，簡稱PvP）的功能。這時玩家頭上的標誌就會從綠色變成黃色，接著他就可以攻擊敵方聯盟的任一玩家。不過PvP模式一旦啟動，至少要五分鐘後才會恢復普通模式，因此敵陣營的NPC及玩家都能夠自由攻擊玩家。PvP模式除了能夠自己打開之外，在攻擊敵陣營NPC或是攻擊進入PvP模式的玩者時也會自動打開。

聯盟對聯盟（Faction vs. Faction）模式

與玩家對世界的模式最大的不同，就是世界裡的每個地區都依照效忠的陣營不同而分為一個種類。玩家在進入一個地區後，畫面上的訊息會告訴玩家該地區是聯盟（Alliance）所控制的地區、王族（Horde 所控制的地區或是中立地區。如果玩家身處同盟的地點，那麼除非是自己決定進入PvP模式，不然是不會遭到其他玩家攻擊。不過，如果玩家進入了敵人聯盟或是中立的地帶，則隨時會有遭到其他玩家攻擊的危險。聯盟對聯盟模式最大的不同，就是玩家在進入非己方的地區時，會自動進入PvP模式。





無論玩家選擇的是何種遊戲模式，在遊戲裡面都會有所謂的戰場 Battleground 及競技場 Arena 的設定。所謂的戰場就是一個雙方都能夠自由交戰的地區，遊戲裡面的地區都會有某個地帶被劃分為遊戲裡面的戰場，當玩家進入戰場時，就會來到一個獨特 Instanced 的地區。戰場是一個聯盟與聯盟之間進行攻防戰的地區，在這裡玩家可以侵略敵方聯盟所控制的地區；相對的，當玩家的戰場遭到侵略時，己方的人也能夠進入戰場來抵抗外敵的侵略。競技場則是一個公會對公會（Guild vs. Guild）的戰鬥地方。在《魔獸紀元》裡面，當公會與公會之間打算決一死戰的時候，雙方就能夠在任何一個地區的競技場裡面預定一個決鬥時間。這個時候雙方的公會就可以各自販售競技場門票，如果非公會的玩家們想要觀賞公會之間的大戰，就得要向公會購買門票才能進入觀賞。

在這個畫面上，玩家也能自由設定遊戲的系統參數，例如畫面解像度、遊戲圖形精細度及音效方面的設定等等。在遊戲推出後，也能夠經由這個畫面觀賞Blizzard 向精彩的遊戲過場動畫。

人物創造

聯盟介紹

人物外型預覽

人物種族選擇

Choose your race:

人物種族介紹

人物類別選擇

Choose your class:

性別選擇

Choose your gender:

人物類別介紹

外型參數設定

Customize character:

Skin color

Face

Hair style

Hair color

Facial hair

Randomize

Character Name

Raisa

人物名稱



在冒險開始之前，英雄們得先要決定自己的種族及外觀設定。在世界裡面有八種種族可供玩家選擇，其中四種為王族之同盟，包括半獸人、不死族、牛頭人及食人妖，另外四種則是屬於聯盟，包括人類、夜精靈、侏儒及矮人。每當玩家選擇一個種族時，其種族的基本背景介紹及特別能力等等都會顯示在畫面上面，而玩家的英雄外表也會隨之顯示在畫面上面。

在選擇種族後，就得要設定人物的類別了。遊戲裡可以從德魯依、法師、聖騎士、僧侶、遊俠、巫師、戰鬥巫師、戰士及獵人等等類別之中選出喜好的類別。隨著人物類別的不同，其戰鬥方式及團體裡面所扮演的角色也都迥然不同，在特別能力、使用武器、裝備選擇及等級升遷等等也都各有特色。因此，隨著人物類別的差異，在遊戲裡面的體驗也將極為不同。

在玩家選擇種族時必須要特別小心，因為在遊戲裡不同聯盟之間的玩家將無法溝通、不能交易，也不能夠一起加入同一個團體或是公會，遊戲活動的地區及所能取得的任務也全然不同。不過，玩家可以創造多個不同的角色，這樣一來就可以同時體驗聯盟及王族雙方的遊戲內容。

最後的步驟就是設定英雄的外觀了。在畫面上有許多的選項，玩家可以自由設定角色的性別、髮型、膚色、臉型等等，如果玩家懶得自行決定的話，遊戲也提供了隨機設定的功能，讓遊戲自己決定人物的外觀，之後玩家再自行調整外觀細節。在決定人物的種族及外觀之後，玩家所設定的人物就會儲存在人物陣列裡面。

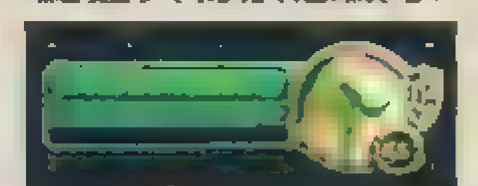


基本操作介面

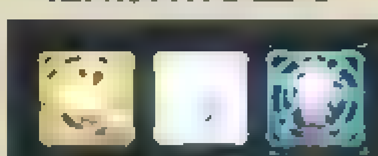
主角狀態顯示



點選人物狀態顯示



法術效力圖示



迷你地圖



隊員顯示



物品管理介面



通訊以及戰鬥訊息顯示

經驗值及疲勞度

置物袋放置區



動作熱鍵區

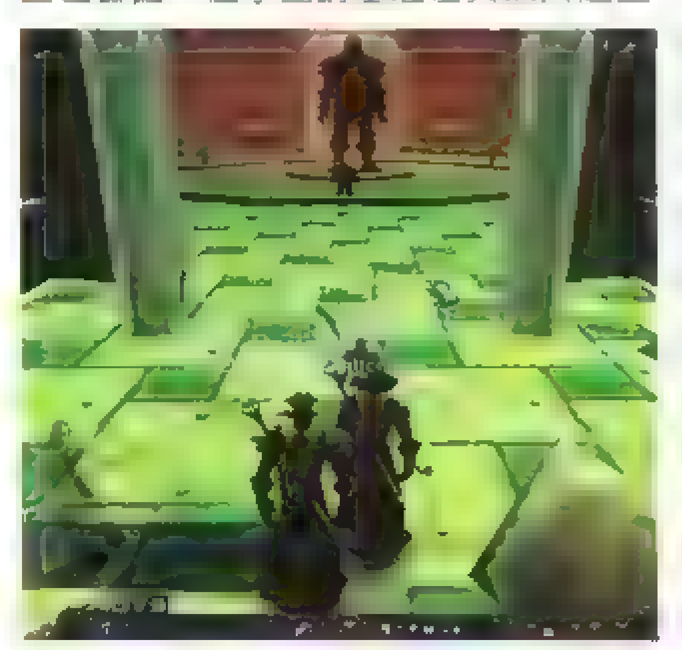
遊戲功能及設定選單

網路速度顯示

在進入遊戲之中，玩家將會看到基本的遊戲介面。畫面左上方是代表主角基本資料的圖形，主角的照片、等級及名稱都會顯示在此。在名稱下方的綠色橫線則是主角的生命值，生命值下方的橫線代表的則是隨著人物類別不同而異的特別能力指標。如果人物是法術系的使用者，那麼這裡就將顯示剩餘魔法值，如果玩家是戰鬥系的人物，那麼這邊就會顯示憤怒值。戰鬥系的人物可以運用憤怒值來使用各種特別的能力。

在人物基本數值的右方，則會顯示出遊戲其他人物的基本數值。每當主角選取了一個敵人或 NPC 為目標後，該人物的基本資料就會隨之顯示在這個地方，除了該人物的照片、基本生命值與等級之外，還有該人物的名稱。從圖示上面的顏色顯示，也能夠判斷該人物是友好的 NPC，或是會攻擊主角的敵人。當玩家點選敵人為目標時，敵人的圖示會以紅色背景顯示，倘若敵人的圖像背景是變成灰色，那就代表著該敵人已經由另外一個玩家點選對戰，這時就算玩家將其殺死，也不能夠得到任何的經驗值或是物品。

如果玩家與其他人物結伴成群，在主角圖示的下方則會顯示所有隊員的基本資料。隊員的名稱、等級、照片、生命值及特別能力數值都會顯示在這個地區。隊伍的領袖在圖示上也會由一個小型的皇冠在其照片之上。玩家們不但能夠從這裡得到隊員們的基本資訊之外，還能夠經由這些圖示對於隊員們下達各種指令，也能夠經由圖示對隊員們施法。在隊員與敵人混戰的時候，經由圖示選取隊員，比起直接在畫面上選取較容易多了。





玩家可以經由畫面上方的圖示對其他玩家直接的進行特定的指令。一般的指令包括

Invite	邀約進入隊伍	Duel	決鬥
Trade	進行交易	Follow	跟隨
Inspect	查看裝備	Cancel	取消

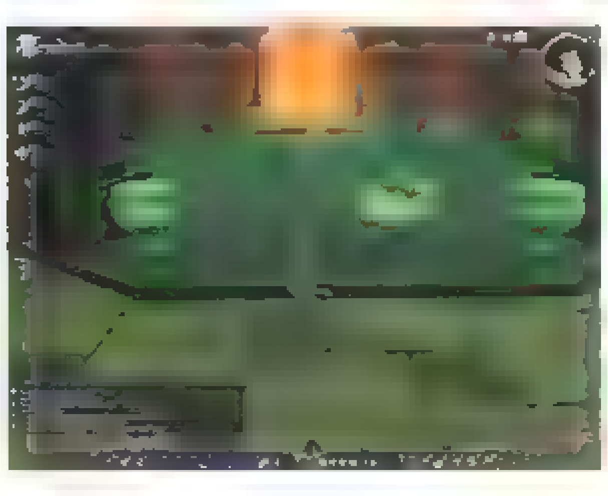


玩家可以經由點選左方的隊伍成員介面，對於其他隊員直接的進行特定的指令。一般的指令包括

Inspect	查看裝備	Duel	決鬥
Uninvite	驅離隊伍	Follow	跟隨
Promote to leader	設定成為隊長	Cancel	取消

畫面的右上方則是一個迷你地圖，不但會顯示玩家周圍的地理環境，也會顯示出目前人物的所在地。迷你地圖的右上方是顯示目前時間的圖像，告訴玩家現在是清晨、中午、下午，還是夜晚。當玩家指標游移到圖示上面時，也會顯示出目前的時間。時間在遊戲裡面相當重要，例如夜精靈在晚上的戰鬥力較高，而世界裡某些任務也有時間的限制。在迷你地圖上也會顯示出主角目前面對的方向、重要地區的方位及夥伴的所在地。如果玩家擁有採集草藥或是採礦的能力，那麼草藥及礦物的所在地點也會出現在迷你地圖上面。

在迷你地圖的左方是顯示法術效力圖示的地區。玩家在遊戲之中凡是受到外力（包括法術、特別能力、藥物、或是傷害等等）的影響，該項外力的圖示就會出現在這一個地區。凡是對主角有正面影響的外力，都會出現在第一行出現；反之，如果是對主角有負面影響的外力，則會出現在第二行上面。剛剛開始冒險的玩家對於這些圖示可能都不



太了解，這時只要將滑鼠游標移動到圖示之上，那麼該能力的名稱、效力及影響時間等等都會顯示在畫面上。



在迷你地圖下方則是主角的物件管理介面。在《魔獸紀元》裡面，玩家將最多能夠擁有五個袋子，而袋子的圖示則是顯示在置物袋放置區上面。在遊戲一開始，玩家將會有一個可容納16個空格的袋子，隨著遊戲的進行，玩家將可以藉由任務或購買而獲得各種不同大小的袋子。在遊戲裡面，袋子是相當稀有而且昂貴的東西，而且置物空間是隨時都不夠的，因此取得更好、更大的袋子在遊戲中是相當重要的。經由物件管理介面，玩家可以自由整理物品，而某些物品是可以重疊放置的，這些物品在占用同一個空格時，在右下方就會有一個數字代表著該物品的數量。要是將游標移至任何一個物品之上時，有關該物品的介紹及屬性就會隨之出現。

在畫面最下方是遊戲的主要操作介面。最右邊是上面提到的置物袋放置區。經由F8到F12的熱鍵，玩家將能夠快速的叫出每一個袋子裡面的內容。網路速度顯示則是會以各種不同的顏色來顯示目前玩家與遊戲伺服器的連線速度。動作熱鍵區則是一個可以放置各種按鈕的地區，在遊戲裡每個主角的能力及動作都會以圖示代表，玩家可以將各種圖示放在這個地區，在進行遊戲時就能夠很快啓動各種不同的能力。

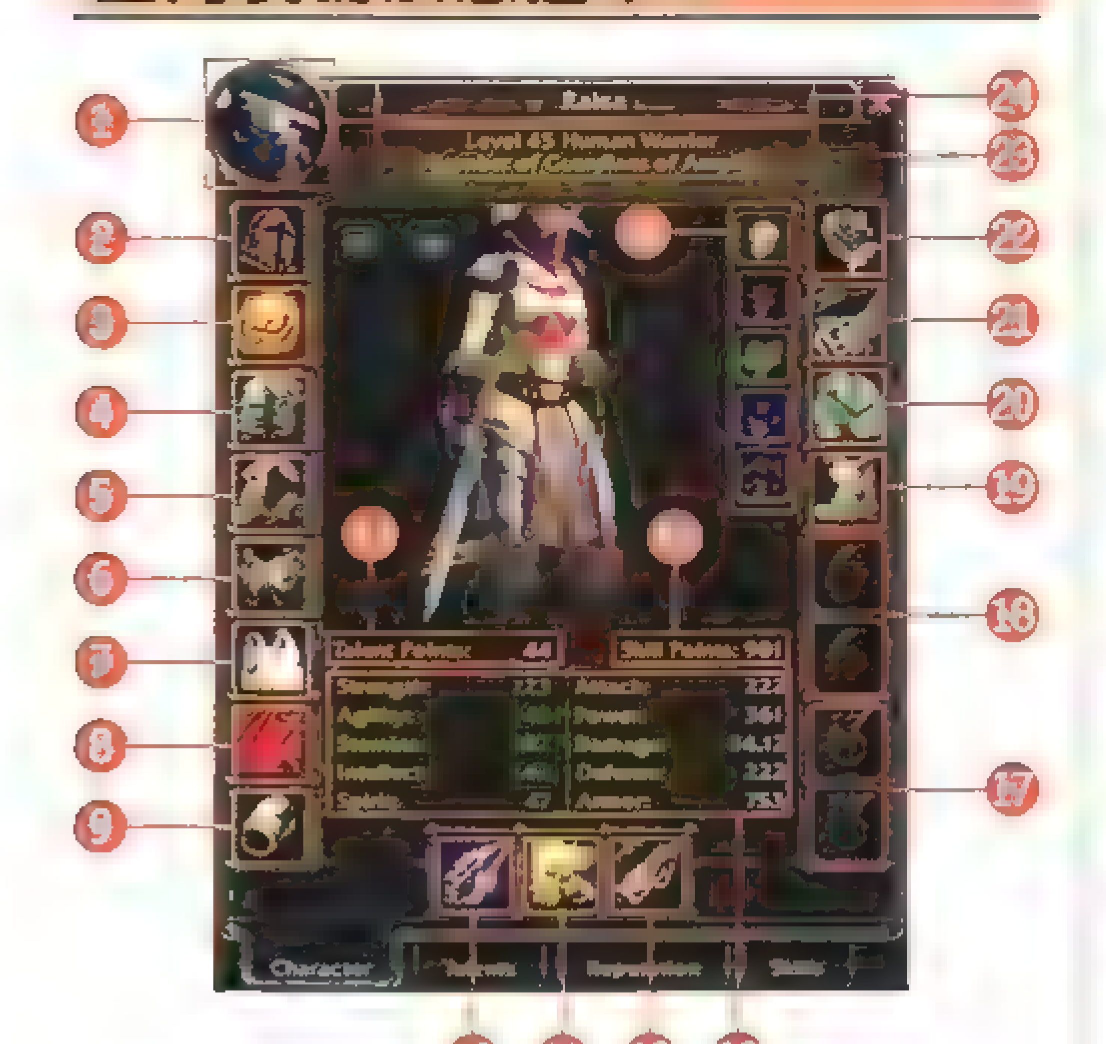
最後，在主要操作介面的上方是經驗值及疲勞度的顯示。當玩家得到經驗值時，經驗值顯示表就會慢慢增加，只要表一滿，主角就會升到下一等級，在顯示表中間也會以數字的方式顯示主角目前的經驗值及升級所需的數值。在顯示表上還會有著主角疲勞度的顯示，在遊戲裡只要主角一疲勞，從殺敵而取得的經驗值就會慢慢減少。疲勞度顯示表能夠讓玩家知道主角目前經驗值取得率的多寡。

最後，畫面的左下方則是通訊及遊戲訊息的顯示地區。在遊戲裡面所有與其他玩家的溝通及聯絡都是從這個地區進行。有關遊戲訊息及通訊的種種功能，往後還會有更加詳細的介紹。

各項功能選單

除了遊戲的主要操作介面之外，還有許多的功能是要經過各種不同的選單才能夠操作使用。

主角裝備狀態選單



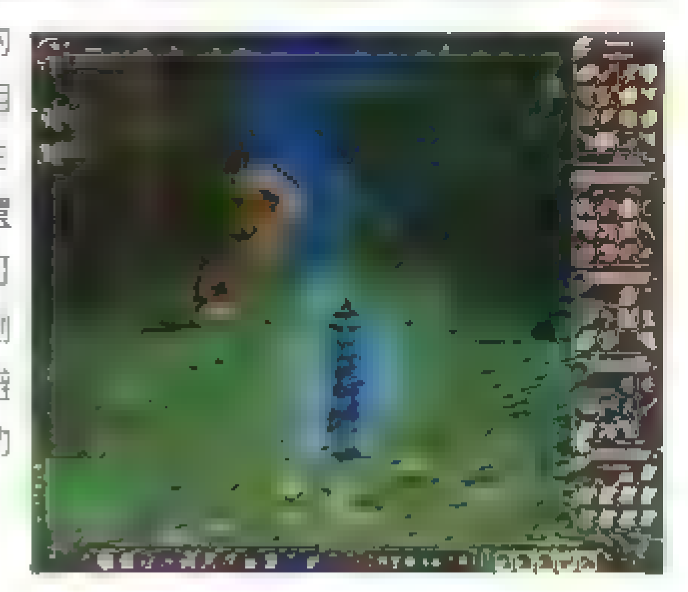
1.主角照片	7.上衣	13 各類屬性值	19.腳部裝備
2 頭部防具	8 胸前裝飾	14.才能點數	20 腿部防具
3 頸部裝備	9.手腕防具	15.技能點數	21 腰部防具
4.肩部防具	10.正手武器	16.元素抵抗數值	22.手掌防具
5.背部裝備	11.副手武器	17.科技裝備	23.基本資料
6 胸部防具	12.長程武器	18 戒指裝備	24.角色名稱

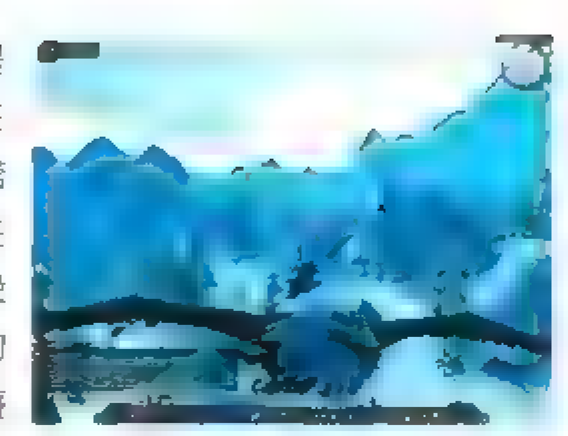
所有關於主角的裝備管理、武器運用、各項主角的數值及屬性等等的資料，玩家都可以經由這個介面來控制操作。在選單的中間是一個代表主角的娃娃，所有配備在身上的裝備及武器等等，都會以3D模式呈現在娃娃的身上。如果玩家受到了任何法術的影響時，玩家也能夠介面上的人物身邊所發出的各種魔法光環來得知。

介面兩旁是玩家能裝配在身體各處的配備空格。一般來說，主角能夠裝備的物品，除了稍後介紹的武器之外，一共分為三大種類：防具、道具及裝飾類的衣物。

頭部防具、肩部防具、背部裝備、胸部防具、手腕防具、手掌防具、腰部防具、腿部防具及腳部裝備等等，在遊戲裡面都是屬於防具類的裝備。每個基本防具除了會增加主角本身的裝甲值之外，某些特別的防具還會有特別屬性，能夠增加主角其他方面的數值。

頸部裝備、戒指裝備及科技裝備（小道具）等等，則是屬於道具類的裝備。通常這些物品本身並沒有裝甲的保護作用，但是每樣道具卻都會有其迥異的特別功能。例如玩家在遊戲裡面取得特別的魔法項鍊或是魔法戒指後，可以讓玩家取得主角原先沒有的能力。在科技裝備方面，則是有著五花八門的道具。舉例來說，玩家可以在遊戲中取得時間控制器，讓整個世界的時間緩慢下來，相對的也就增加了主角的攻擊速度。還有一種科技裝備可以增加主角的探測能力，因此在躲避敵人攻擊時的成功率就會相對增加。





上衣及胸前裝飾則是屬於裝飾性質的衣物。在《魔獸紀元》裡，身上所搭配的配備除了要有功能性之外，看起來還得要與眾不同，才能突顯出個人的風格及品味。因此，在遊戲裡有許多不同的上衣可供玩家選擇。如果玩家想要取得真正與眾不同的上衣，那麼就得要花上高價來購買稀有的上衣，或者是自行修煉裁縫的技術來自製。胸前的裝飾主要是要讓公會成員們都能夠榮耀的將公會標誌掛在身上。公會的標誌是玩家可以自製的圖形，往後在談到公會相關的功能時將會再詳細敘述。

元素抵抗數值代表著主角對於各系魔法的抵抗能力。在《魔獸紀元》裡，魔法一共分為五大種類，分別是神聖系（Holy Magic）、火焰系（Fire Magic）、自然系（Nature Magic）、寒冰系（Frost Magic）及黑暗系（Shadow Magic）。隨著所屬的派別或是種類不同，人物所使用的魔法派系也不一樣。因此，主角可以藉由各種物品來提高本身對於各派系魔法的抵抗力。抵抗力對於坦克級（Tank）的類別來說（例如武士或是聖騎士）特別重要，因為當這類人物遇到施法者時通常三兩下就會被幹掉，但如果對於施法者的派系魔法有著特別的抵抗力，那麼法術的攻擊力將會大為減少。

才能點數是用來學習各種特別才能所需要的點數，每當玩家取得一定的經驗值後，在點數方面就會增加一點。才能點數主要是用來增加玩家在各方面數值的屬性，雖然每當主角升級時，各項屬性都會跟著增加，但是玩家可以對於角色更進一步地增加某方面的能力。因此才能點數可以用來增加角色本身的屬性，如耐力、敏捷度，或是法術等等。

技能點數則是用來學習新的職業技能，或是其他技術所使用的點數。點數的增加也是隨著固定的經驗值而一點一點的增加。玩家可以運用技能點數來學習各種職業，類如鐵匠、工程師、皮革匠等等十數種職業。隨著主角類別的不同，玩家也能夠用技術點數來學習使用新的武器、防具及戰鬥技能等等。

選單上最重要的地方，也許就是顯示主角屬性值的地方。玩家是否能夠與敵人匹敵，都得要看在所有數值方面是否能夠與敵人旗鼓相當。若是屬性差太多的話，就算操作的技術再好，隊伍裡面的人再多，恐怕也是凶多吉少。在《魔獸紀元》裡一共分為十種屬性，分別如下：

力量（Strength）：力量也就是主角本身的基本攻擊力。在沒有武器的情況之下，力量的數值就代表著主角的平均攻擊傷害力。力量本身並不會在致命攻擊（Critical）或是抵擋（Block）的機率上有所改變，而是在主角發出致命攻擊或是抵擋的時候，在傷害點數及是抵擋點數方面有影響。

靈活度（Agility）：靈活度也就是主角在戰鬥時的移動速度。靈活度能夠增加主角發出致命攻擊的機率，也能夠增加戰鬥時閃躲敵人攻擊（Dodge）的機率。也就是說，靈活度對於角色在戰鬥的防禦力有關。一般來說，遊俠在靈活度方面的數值應該會比其他類別的角色要高，因為遊俠主要的格鬥方式就是靠其靈活度。

耐力（Stamina）：與主角的生命力有關。每一耐力點數將會增加十點的生命值。

智力（Intellect）：與主角的魔法值有關。每一智力點數將會增加十點的魔法值。智力對於使用魔法時使出致命攻擊的機率也會有部分的影響，在近身戰技巧方面，智力也能夠提高命中率。

精神力（Spirit）：精神力越高，主角在生命值及魔法值方面的恢復率也會越高。當主角使用的武器擁有特別功能時，精神力越高，使出特別功能的機率也會越高。

攻擊力（Attack）：主角攻擊能力等級。

力量（Power）：主角使用武器時的力量等級。

破壞力（Damage）：主角武器每秒能夠造成的平均傷害值。

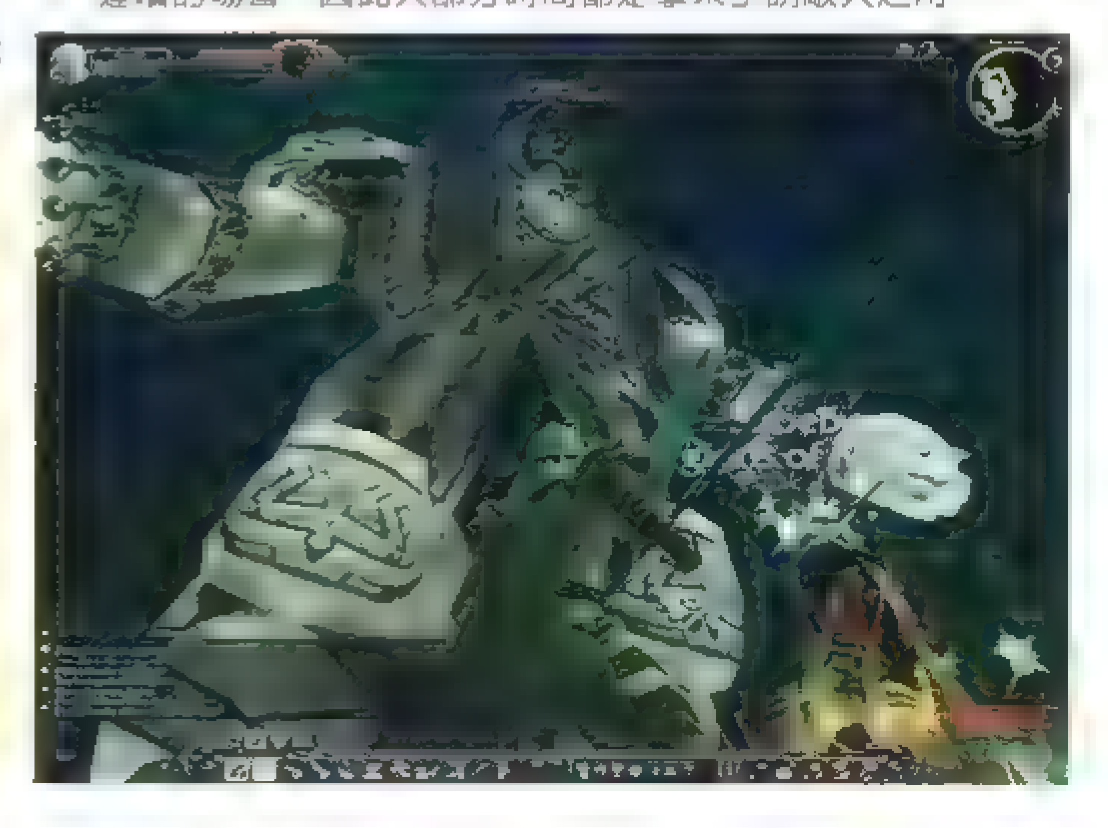
防禦力（Defense）：主角本身防禦能力，在敵人攻擊時減低傷害的程度。

裝甲（Armor）：主角基本裝甲力加上身上裝備的總裝甲值。

在介面的最下方是三個武器放置空格，分別代表的是主手、副手及長程武器。一般來說，近身武器在使用方法上共分為主手使用、單手使用、副手使用及雙手使用等四類。顧名思義，主手使用的武器一定要裝配在主手上面才能使用，而單手使用的武器則是可以允許玩家裝置在主手或副手上面；而雙手武器則是要同時佔用兩隻手。在盾牌或是擁有魔法能力的權杖等等，通常則是副手使用的武器。

當某些類別的玩家達到20級時，就可以學習二刀流的技能。在一開始時，玩家的副手還不能搭配任何武器，只在使用盾牌或是雙手使用的武器時，才會發揮效用；但學得二刀流的技能之後，主角便能夠雙手各持一項武器，同時開戰。不過副手使用的武器在攻擊力方面將會降低一半，因此二刀流的時候，主角的破壞力大約與使用同等級的雙手武器差不多。不過二刀流的好處，就是讓主角在武器方面能夠有更多的選擇、更靈活的搭配。若是能夠找到擁有特別能力的正手及副手武器，在攻擊力上面當然是雙手武器所無法匹敵的。

長程武器的使用也是屬於需要學習之技能的一種。當玩家累積到足夠的技能點數之後，便能從許多的長程武器技能中選出一種來學習。長程技能在遊戲中包括槍、飛刀、弓箭、十字弓及其他種種不同的武器。施法系的角色更能夠學習使用各種不同的魔法射擊法杖。一般來說，長程武器不會對敵人造成連續的傷害，因此大部分時間都是拿來引誘敵人之用。



才能選單

目前《魔獸紀元》的才能選單尚未完成，不過主角可以在才能選單裡面選出各種不同的才能，來進而強化主角本身的屬性。才能的設計主要是讓玩家們除了在升級時得到強化的屬性之外，也能經由才能的搭配來自己設定主角的屬性成長方向，這樣一來每個角色才會真的都與眾不同、各有所長。

名聲及派別選單



在《魔獸紀元》裡除了王族及聯盟兩大派系之外，還有數十種不同的小型派系在遊戲世界裡面互相爭鬥。當遊戲一開始時，主角除了在王族及聯盟兩個陣營之外，對於其他遊戲裡面的派系都是保持著中立的關係。不過，隨著玩家在遊戲世界裡面的舉止及決定，慢慢地與派系之間的關係就會改變。舉例來說，在金銀灣（Booty Bay）裡面有一個派系名叫「投資公司」，這家公司的成員用盡各種辦法，想要剝削金銀灣老百姓的生計。因此金銀灣的人都相當憎恨投資公司的成員。當玩家在遊戲裡面每當殺了一個投資公司的成員，金銀灣這個地區的NPC就會對玩家慢慢開始產生好感。

在某個派系與主角關係上產生友誼時，該派系的成員就會開始與主角合作，包括給予主角新的任務，或者是該派系的NPC會開始與主角進行各種不同的交易，主角也能夠在該派系所屬的地盤自由行動；反之，要是主角殺死該派系的成員，或是幫助敵對派系的成員進行太多任務的話，那麼就會與其產生敵對的關係。當主角與某派系產生敵對關係時，該派系的人見到了主角就會格殺勿論，當然也休想要從該派系的成員身上得到任務了。如果更嚴重的話，還會對於主角產生相當大的不便。例如，金銀灣在遊戲中是重要的海運樞紐處，如果玩家與金銀灣的人為敵，那想要到金銀灣航線上面的地區，便得要繞相當遠的路。

派系之間的關係相當微妙，因此玩家在取得任務時其中的考量之一，也包括在進行任務時會得罪那個派系。為了能夠讓玩家一覽主角與所有派系之間的關係，遊戲裡面特別提供了名聲及派別選單，讓玩家可以對於目前主角在各派系之間的名聲能夠一目了然。在這個選單上面，玩家可以看到主角目前所遇到的各種派系的名稱及與該派系的關係。如果玩家與某派系的成員明明是友好的關係，卻決定非要與之作戰的話，那麼只要在戰和選項上面打勾，便能夠與該派系的成員交戰。派系的管理在遊戲中期之後會變得越來越舉足輕重。

各項數值顯示介面



如果想要知道主角各方面的數值的話，只要經由各項數值顯示介面就能夠一目了然。目前主角所能夠使用的技術點數也會顯示在介面下方。主角的各項能力及技藝，無論是本身的能力或者是技能的數值等等，經過這個介面都可以看到。玩家也能夠經由這個介面來學習一些新的技能項目。各項主角的數值在介面上面將會以類別的不同而加以分類，介面上面顯示的數值項目如下：

人物類別數值（Class Skills）

也就是主角本身基本的能力程度。隨著主角類別的不同，在這項目下面出現的技能也不一樣。例如，以戰士來說，本身最基本的數值就是武器（Arms）等級、防禦（Defense）等級、亢奮（Fury）等級及保護（Protection）等級等四樣。如果是施法系的角色，那麼可能還會加有魔法等級等項目。人物類別數值是隨著主角升級而自動升高，並不需要另外練習，因此在數值方面隨時都是最高的。

職業技能數值（Trade Skills）

在《魔獸紀元》裡除了玩家本身所屬類別的能力之外，還能學習各種不同的職業技能。目前有十數種的職業技能可供選擇，只要玩家擁有足夠的技能點數及金錢，便能夠從散佈在世界各處的職業訓練師（Trainer）學習技術。無論是何種技能，在學習的步驟上都分為兩部分。玩家首先得要從訓練師那邊先取得該項職業的專業頭銜。一開始是最高技能數值達75點的學徒（Apprentice），每當主角實際使用該項職業的技能時，技能數值就會慢慢的增加。等到達到了一定的點數時，就可以再次回到訓練師那裡取得高一等的頭銜。學徒之後將會是技士（Journeyman，最高150點）、技匠（Master，最高225點），最後則是工匠（Artisan，最高300點）。

武器技能數值（Weapon Skills）

所有角色能夠使用的武器都需要經過練習使用之後技術才會增加。一項武器技能的最高數值則是隨著主角等級的升高而增加。隨著玩家選擇角色類別的不同，所能夠使用的武器也不一樣。當然，玩家也能夠使用收集到的技術點數來學習使用全新類型的武器。

防具搭配技能（Armor Proficiencies）

隨著玩家角色類別的不同，在遊戲裡面所能使用的防具類型也不一樣。舉例來說，武士級的角色可以使用各種不同的防具類型，而施法系的角色則只能夠使用衣服類的防具。其他不同的角色類別所能夠使用的防具類型也不盡然相同。除了一開始提供的防具類別之外，在遊戲中期時玩家也能夠使用技能點數來學習使用新的防具類型，擴充自己角色防具搭配的選擇。

語言技能（Languages）

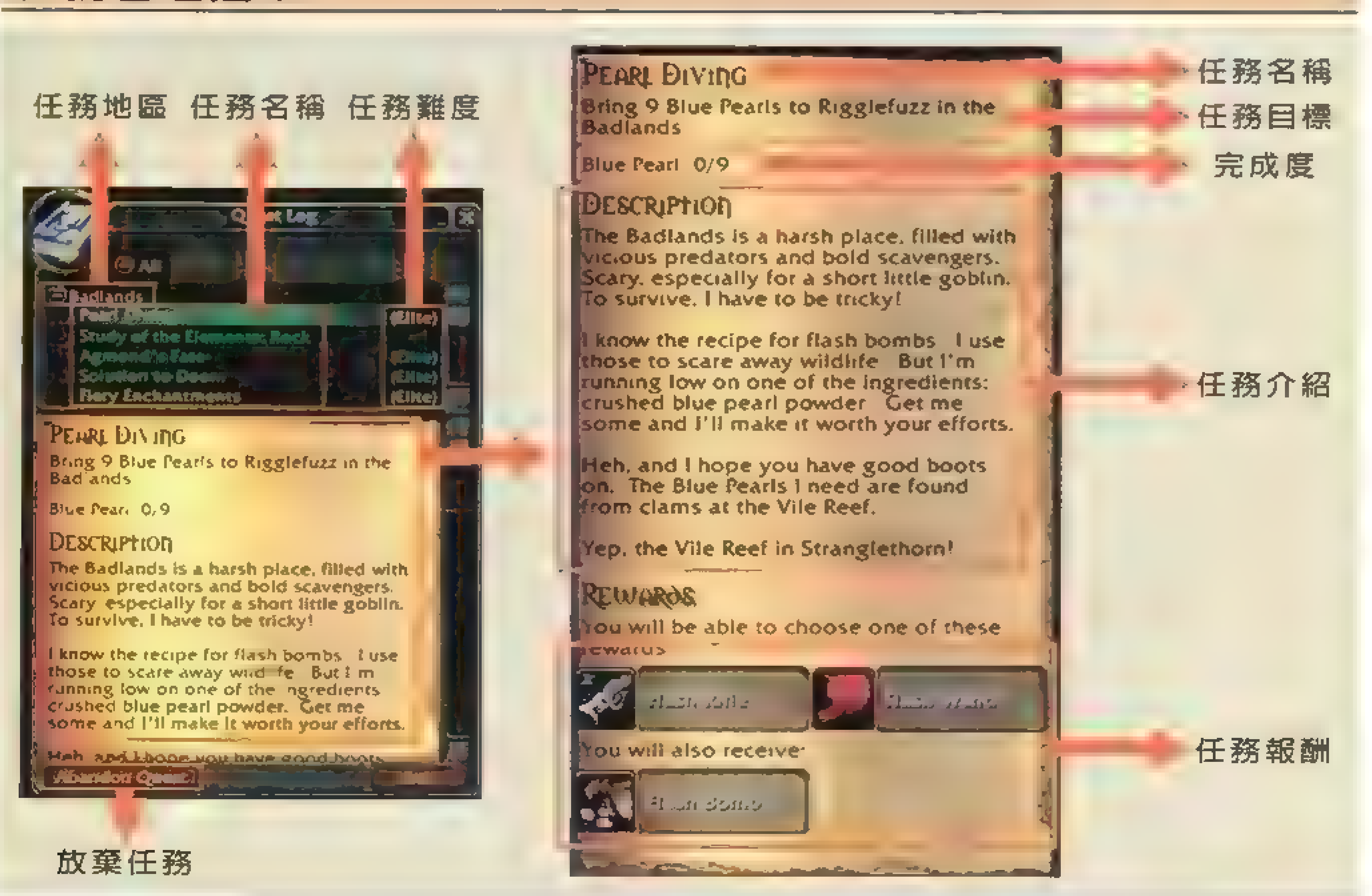
在遊戲裡面有許多的種族，主角除了能夠與自己聯盟裡面各個種族自由溝通之外，當與敵方聯盟的角色說話時，畫面上將會出現亂碼。除非玩家對於該項語言的技能有所了解，是不能與其他種族溝通的。因此，語言技能在遊戲後期將會扮演著重要的地位。

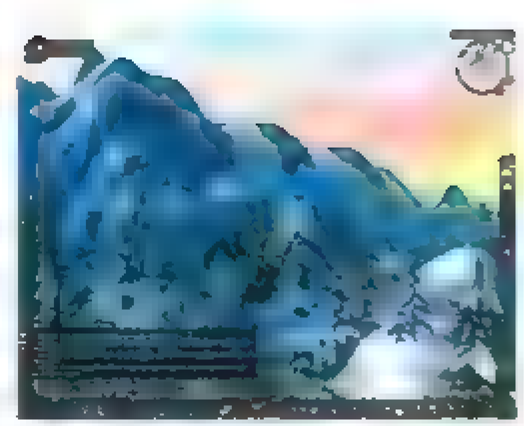
能力管理選單



《魔獸紀元》裡每一項主角能夠使用的技能，無論是攻擊或是技藝方面的能力，都會以圖示的方法呈現在玩家面前。除了圖示之外，技能技術的名稱及註解也都會在選單上面。《魔獸紀元》裡面各項功能的熱鍵都可以讓玩家自由設定。經由這個介面，玩家可以將各項功能的圖示拖曳到主介面下方的動作熱鍵區，就可以經由鍵盤直接使用主角的各項技藝。

任務管理選單





玩家在遊戲裡面取得的所有任務都會出現在任務管理選單上面。以目前來說，主角一次能夠取得的任務為二十個，一旦任務日誌滿了，玩家就必須要完成選單裡面的任務，或是放棄正在進行的任務，才能夠取得新的任務。如果玩家選擇放棄正在進行的任務的話，那麼該任務進行時所取的任何與任務有關的物件都會從物件管理介面裡面消失，因此玩家如果決定重新進行該任務的話，就得要重頭來過。

所有主角取得的任務，在介面裡面都會依照任務本身主要的進行地點來分類，當選取一項任務之後，任務的細節就會出現在下面的任務紀錄介面裡面。在《魔獸紀元》裡大部分的任務都是系列性的任務，因此每個任務日誌看起來好像都很簡略，但是一系列的任務執行下來卻有能夠闡述許多有趣的故事。如果玩家進行系列任務時中途決定放棄任務，那麼下次繼續時將會從最後未完成的最後一個系列任務開始，而不必從系列的起頭開始進行。任務日誌的介面一共分為下面幾個部分。

任務名稱

任務的標題，簡略的敘述出任務的大綱。

任務目標：

簡略的闡述任務完成的條件，讓懶得聽任務細節的玩家能夠很快的了解任務主要的目的。

完成度：

所有的任務目標都會出現在這裡。如果是殺戮類的任務，那麼玩家殺死敵人的數量就會出現在這裡。玩家隨時都能夠從這裡了解到任務的進度。

任務介紹：

也就是任務的背景及提示等等，通常都是以給予任務那個人的角度來描述任務的內容。許多任務在遊戲需要玩家解開謎團才能夠完成，因此任務介紹裡面的線索有時候是不可忽視的。

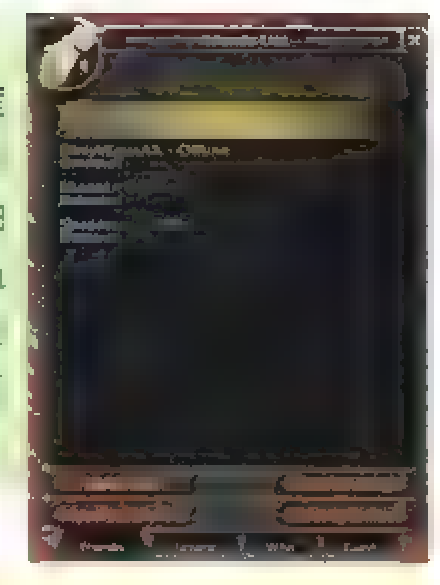
任務報酬：

一般的任務在完成之後都會有大量的經驗值，但是大部分的任務除了經驗值之外，還會有金錢或是物件方面的酬勞。任務完成之後的酬勞將會顯示在這裡，讓玩家在進行任務之前能夠決定酬勞是否值得任務所需花費的精神及時間。

社交管理選單

在《魔獸紀元》裡，玩家可以利用操作簡單但是卻功能相當強大的社交介面，來管理自己與其他玩家互動的種種關係。玩家可以記錄自己的朋友，也可以設定不予理會的名單，甚至也可以用各種不同的條件來搜尋正在線上的玩家，也能夠管理公會裡面的種種事宜。社交管理介面一共分為下面四種選單：

朋友名單

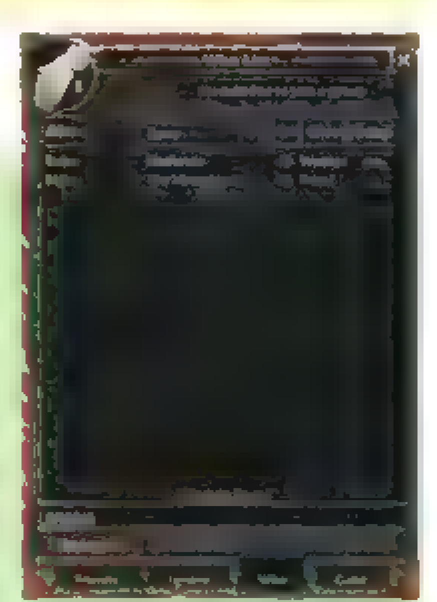


可以用來記錄在遊戲世界裡面的朋友，經由這個名單玩家可以向好友收發信息，也能夠經由介面來邀請朋友進入自己的隊伍裡面。名單上面除了會顯示朋友的名稱之外，還會顯示出目前該人物的等級及所在之處。

拒絕往來戶名單

顧名思義，在這名單上面的玩家就是被列為拒絕往來戶的混帳們。只要將名稱加入這個名單裡面，對方就再也無法以任何的方式向玩家發送任何的信息。

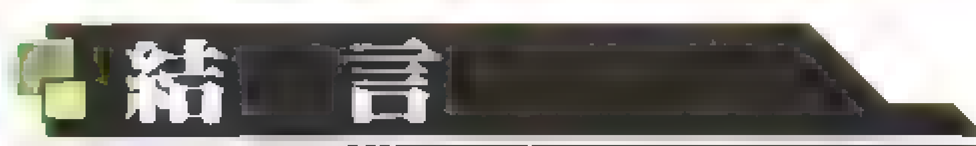
玩家查詢介面



這是個功能相當強大的介面，利用這個介面，玩家可以輸入各種條件來查詢目前正在線上的其他玩家資訊。通常這個介面是用來尋找其他一起進行任務的夥伴，但是實際上功能還有很多。一切的操作都是經由選單或輸入的文字指令，玩家可以輸入一個關鍵字來搜尋遊戲玩家，也可以使用複雜的語法來進行搜尋。

公會介面

所有有關公會的種種事務都可以經由這個介面來處理，玩家除了可以看到公會裡面所有的成員名單之外，還能夠接受到公會的新聞以及會員之間的通訊等等，有關公會介面詳細的內容在往後在詳細介紹公會組織時，會再做進一步的解釋。



結言

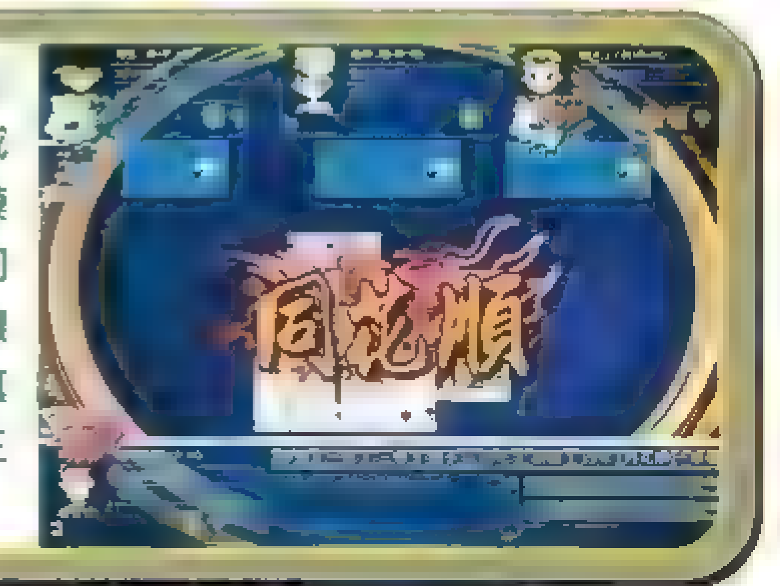
以上的內容是對於整個世界在基本操作上的介紹，可惜這次篇幅不足以完全刊登，但是在往後，筆者還會向各位介紹整個世界其他方面的詳細內容，包括職業技能、公會、城鎮結構、地理、物品類別、戰鬥方式、經驗累積、交通工具、大型地下城等等刺激有趣的內容，請各位不要錯過。還有，如果你目前就在《魔獸紀元》裡面的話，如果有看到我，請不要忘了跟我打聲招呼喔！

無所不在的歡樂戲谷

戲谷娛樂館 單純的玩遊戲，就是一種享受！



不管是「戲谷撞球館」、「戲谷撲克館」及「戲谷麻將館」，都使用如同打牌桌面或球桌，不但能模擬真實麻將「抓風」、「摸牌」的動作，或者大老二的「鐵支」、「同花順」，及撞球推桿撞擊的擬真程度，讓你打起牌或是玩起球來皆有如臨現場的真實感受，現在就跟著小藍一起感受戲谷三個館的魅力吧！



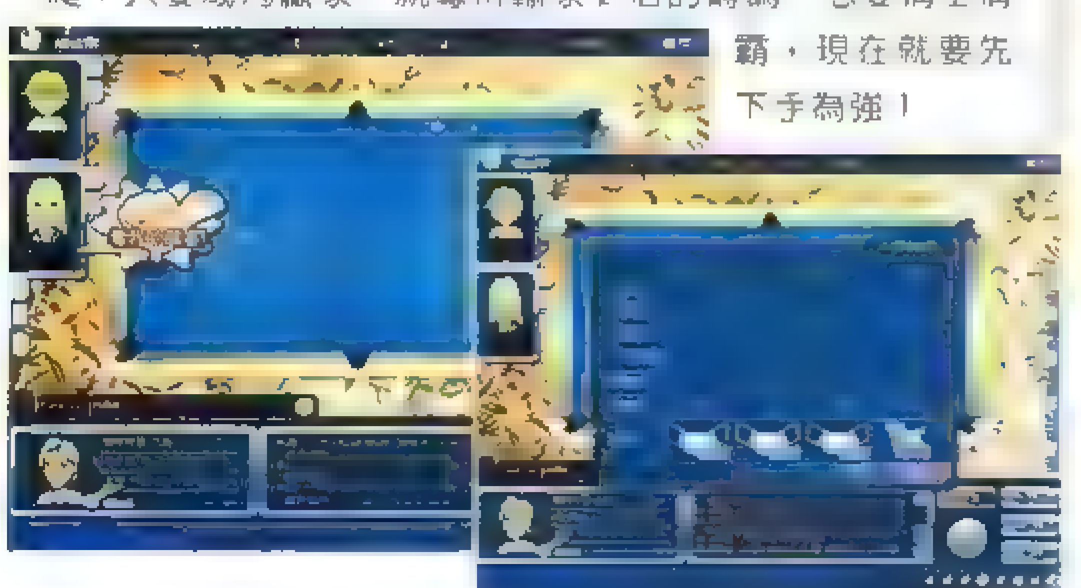
戲谷撞球館

玩戲谷所有遊戲的共通特色是－玩家只要擁有一個帳號，就可以通玩戲谷所有遊戲，目前戲谷推出麻將館、撲克館、撞球館及拉霸，玩家們不用死記不同的登入名稱或密碼，就可完成享受豐富趣味新遊戲娛樂感受！

「戲谷撞球館」是國內第一款線上3D撞球遊戲，擬真的3D技術，絕佳的視覺享受，360度環場設計，近乎真實撞球世界，更可24小時即時線上對打，不怕無聊找不到球腳，加上生動有趣的語音特效，絕對煥然一新的撞球體驗！



「戲谷撞球館」，遊戲容易下載，操作容易，只要輕點滑鼠或鍵盤，就可完成推桿動作。目前最先推出「九號球」遊戲玩法，每人可依狀況選擇挑戰方式，比賽分為一、三、五局決勝負的場次，更區分兩人賽、四人團體賽的競賽模式，提供最多樣彈性的遊戲選擇。4／29起，提供獨一無二的「換桿」遊戲服務，可依個人需求買桿，破除球桌上各種球局的障礙，想要跳球、拉球、推球或是很難的曲球，絕對一桿搞定！另外，獨特的「彩金」玩法，激勵自己球技往上爬，只要成為贏家，就奪得輸家2倍的籌碼，想要稱王稱霸，現在就要先下手為強！





只要即時連上線，即可找到球友對打，不怕半夜手癢找不到球腳，只要你的網路不斷線，馬上滿足想撞球的慾望！更值得一提的是，遊戲介面還提供豐富的立體情境場景，有浪漫情調的酒吧、金碧輝煌的豪華宮殿、更有戶外野餐賞景、及充滿熱情的陽光沙灘，無時無刻，都提供你最豐富完整的遊戲體驗！


指定球指定袋

另外，最近還新增「14-1」玩法，則是採用盛行於美國的花式撞球。「14-1連續打法」Fourteen-One，別名Straight Pool，是一種指定擊球的遊戲玩法，使用一顆母球及15顆子球，在"落袋式撞球"中，是最講究技巧、也最能展現個人球技的玩法，與九號球遊戲規則相較之下，「14-1連續打法」則簡單很多，不需要在擊球桌上號碼最小的子球囉！你可以隨意指定球桌上的子球及球

袋，必須在出桿前先指定要撞擊的球與打進的球袋，只要在合法出桿下進一球即可獲得　分，並繼續出桿。由於可以選擇的目標子球增多，相對使你得分進球的機會也增加，因此14 1玩法非常適合撞球初學者喔！

當14顆球打進袋後，球檯上只剩下母球與第15顆子球，而其餘已進袋的14顆子球必須要重新排球，然後進行第二局的比賽，這就是「14-1連續打去」名稱的由來，以此類推，直到比賽選手達到開局所設定之「比賽球數」者即優勝。



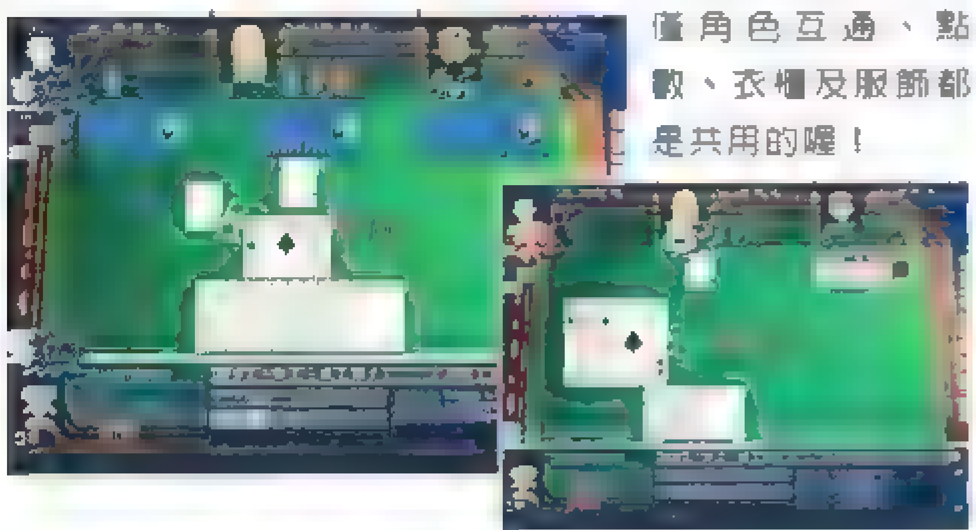
連續進球


勝分加碼

戲谷撲克館

目前推出最受歡迎的大老二玩法，目前首推年輕人最喜愛的大老二牌類玩法，最愛刁牌的年輕玩家們，想要一展身手，「戲谷撲克館」絕對有高手可以發揮的空間！介面不僅容易操作、遊戲自由度高、玩法多樣，加上豐富逗趣的遊戲特效、精通多種語言的語音效果，絕對令人玩到愛不釋手！尤其原來是戲谷麻將館的玩家們，那可真是賺到了，不僅角色互通、點數、衣櫃及服飾都是共用的喔！

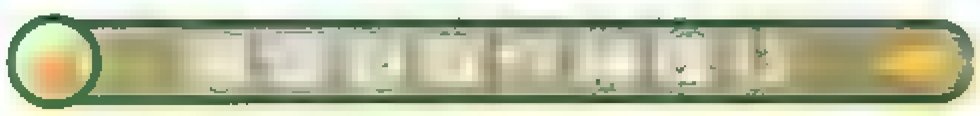






「戲谷撲克館」目前有「特訓區」、「高手區」、「豪賭區」、「公會區」、「名人堂」，可以依喜好選擇遊戲。想要練練基本功夫，「特訓區」就是最好的去處。想去「高手區」的玩家，得先練成三名以上並有足夠的金幣才可進入。「豪賭區」就要擁有10.000金幣才可豪賭。想成為名人，就到「名人堂」好好衝刺一下！

「戲谷撲克館」不僅可以自由設定人物造型、服裝款飾、個人暱稱外，遊戲內的精彩特效，讓你一個人在家玩牌也很熱鬧！另外有趣的語音效果，更是增添玩牌過程中高潮迭起的刺激感受。更值得一提的是，高自由度的超優遊戲功能設定，想怎麼玩就怎麼玩，想出哪張牌就出哪張牌，而桌長可以自訂牌桌的特殊玩法，相招三五好友一起玩牌，保証完全感受撲克牌的遊戲新體驗。除了大老二玩法外，還有可出「三條」及「一條龍」玩法，讓玩大老二時的遊戲感受更刺激。



發牌時，由電腦隨機控制，拿到梅花3者，取得第一出牌權，但出牌時需同梅花3一起出牌，出牌的組合可參考撲克桌上亮起的按鈕。取得出牌權者，可決定出牌的組合。



接下來依照逆時鐘方向輪流出牌，後者出的牌必須要能壓過上一位的牌，且出牌時必須依循前者出相同牌組，如單張、對子、順子、葫蘆…。若無牌可出或是不想出牌時，需按下〔Pass〕，若連續三人都喊Pass，由最後出牌者取得下一輪出牌權（可以重新選擇出牌的組合），直到其中一家的牌全部出完後，牌局即結束，並進行金幣結算囉！

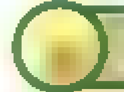


「戲谷撲克館」即日起，提供所有新手撲克會員免費試玩，目前分成特訓區、豪賭區、「薔薇廳」、「水仙廳」、「羅蘭廳」、「百合廳」、「玫瑰廳」、「劍蘭廳」等六廳，接下來還會陸續開放豪賭區、高手區、及公會區等，提供玩家最多樣的玩法選擇。而撲克館以歐洲貴族風格、高貴階級的概念，作為各類區比賽與各廳的命名，未來還會呈現以歐洲都市、古王國名及宮廷職稱等名稱，以期許呈現多樣的感受給喜愛撲克館的玩家。

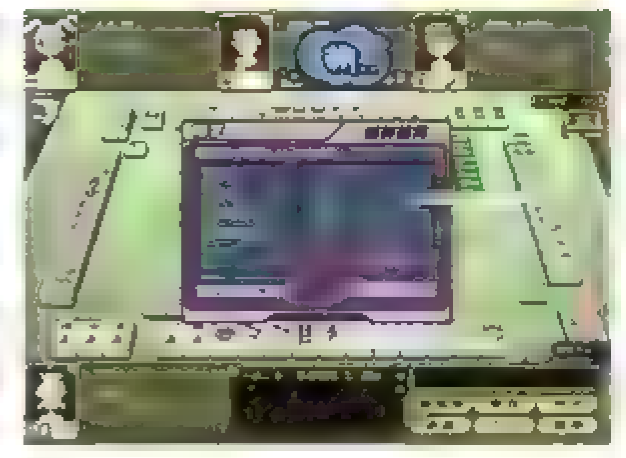


這...這就是傳說中的一條龍吧

戲谷麻將館



不管你打的是哪一派的台灣麻將，在「戲谷麻將館」裡有「一般台式算法」、「見花見字」、「特殊自訂法」，除此之外還可以自訂台數，麻將打法更自由。不僅不必遷就遊戲程式初始設定，愛怎麼摸就怎麼摸，可以先上網練練手勁，比劃比劃有益身心。

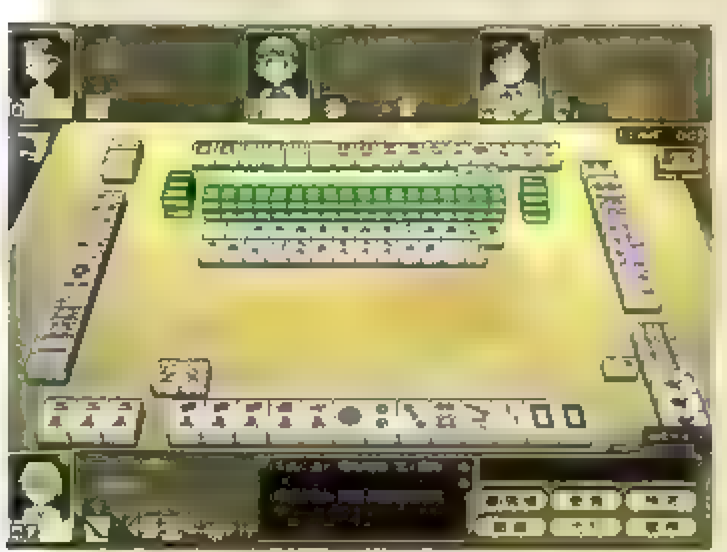


「戲谷麻將館」裡設置各區塊可以練牌技，有輕鬆玩的休閒「娛樂區」、超級刺激的「特訓區」、想賭大的「豪賭區」、及「特殊活動區」四個館，等你來挑戰！「特殊活動區」更是特別，分別設計「加碼區」、「開運區」、「公會戰」、「名人堂」等，來滿足不同遊戲口味的麻將高手。

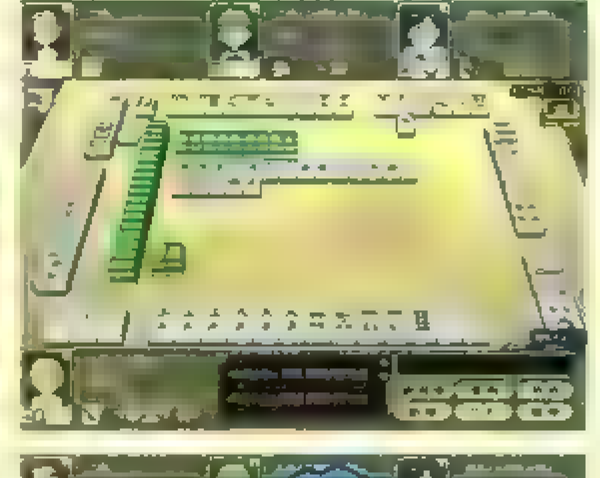


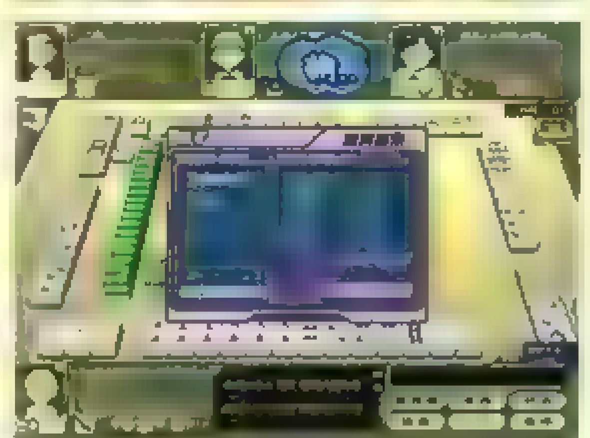
有錢有閒的玩家，來「豪賭區」可要先準備個20000金幣以上，才能有機會一夜致富。「特訓區」就是讓大夥來個魔鬼特訓，好好培養實力。不只如此，戲谷麻將館還準備了重口味的3天3夜「公會爭奪戰」，嘿嘿！刺激吧！以後打麻將不再是一個人的事，是親朋好友、叔公姨婆、陳經理王小姐、街頭巷尾的全民運動啦～

如果還不過癮，更可來點刺激的！平時骰子沒有用處，「加碼區」的骰子就有機會讓你贏雙倍莊家。想來點奇幻盡迷的，買一顆「開運區」的水晶，贏錢就有機會拿到2～4倍。想集結司好共同奮鬥的，「公會區」就可以好好練練功夫。



「名人堂區」是目前最新開放的遊戲方式，共分為「時尚名人堂」、「活動名人堂」、「公會名人堂」，主要目的是針對麻將、大老二、撞球等遊戲高手所推出，讓遊戲不單純只是玩遊戲，將成果可以與眾人分享，甚至可以名留網頁，將榮耀皇冠加身。





在名人堂各類比賽，只要成績達到標準以上，就有機會名留「戲谷名人堂」，戲谷並依不同遊戲推出不同MVP級的頭銜，也依月、季推出不同比賽。

在月份推出的比賽是「時尚名人堂」，以找出最佳的MVP選手賦予頭銜。在麻將部份有「勝場MVP」、「勝率MVP」、「胡牌MVP」、「自摸MVP」；撲克部份有「勝場MVP」、「勝率MVP」、「大滿貫MVP」；撞球部份則有「掃台MVP」、「擊球準確MVP」，計分方式以每位MVP皆需打滿1200手或1500手，或是打滿100場局數才有算數，且以勝場優先排行。

在以季為單位所推出的比賽是「活動名人堂」，以找出最棒的王者給予頭銜，有「勳章王」、「錦旗王」、「獎盃王」、「人氣滿點王」、「慷慨解囊王」等，計算方式以收到的勳章、錦旗、獎盃、紅包數及吃紅數來進行排名，較多者來優先排名。



MJ大廳

另一個以季為單位的比賽是「公會名人堂」，鼓勵公會中具有功績的玩家。規劃有「公會墩場王」、「公會積分王」、「公會新人王」、「公會勝場王」，計分方式以目前兩館（麻將館、撲克館）參加出席場次、公會積分一個月註冊又加入公會打積分最多的、公會戰勝場次數等最多做排名，並以遊戲總場次最多先排名。



MJ公會區大廳



田麗 陪您風騷過暑假

戲谷為了讓安德列斯王國的國民了更了解戲谷三館的詳細內容，所以舉辦《無所不在的歡樂戲谷大放送》。

而此次小藍特別從戲谷拗來了兩項贈品，分別包括了：







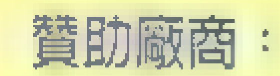
只要國民們在回函卡填上以下以問題，再寄回軟體世界雜誌社，答對即可參加抽獎

1. 戲谷娛樂館三館名稱 1.__________ 2.__________ 3.____________

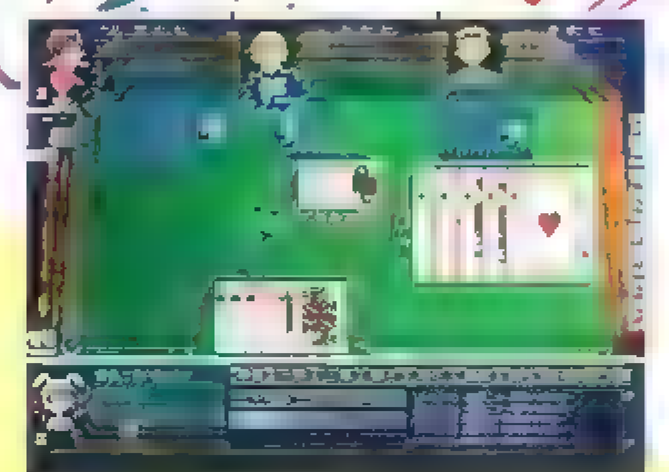
2. 戲谷娛樂館的網址 ____

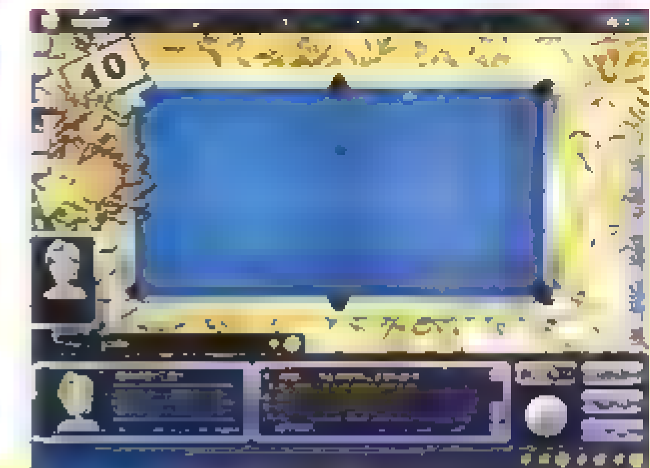
你想要 田麗包 嗎？你想要 麻將護腕 嗎？

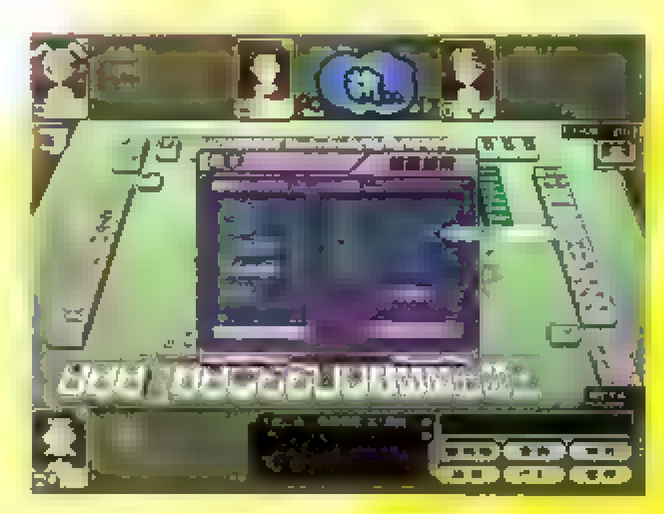














HiNet 2004 網路遊戲大賽 系列報導

國際賽事組第一戰 港都開戰現場報導



「HiNet 2004網路遊戲大賽」舉辦至今，已邁向第四個年頭了，儼然成為國內網路遊戲的最佳代表 今年的網路遊戲大賽，共分為國際賽事組、ADSL組、親子組和長青組，其中國際組的初複賽已於7/10、11在南台灣展開。為了能與國際比賽WCG有所呼應，所以今年國際組的項目和往年並不相同，分別是《CSCZ絕對武力－一觸即發》、《WC3魔獸爭霸III－寒冰霸權》及《Need for Speed極速快感－飆風再起》 為了展現對HiNet網路大賽的重視，本刊將規劃進行連續兩期的系列報導，讓讀者能夠間接的感受到網路大賽的緊張、刺激

HiNet 李副總 VS 軟世沙雷納

沙雷納這次除了遠赴高雄港都現場採訪外，還專訪了HiNet副總經理－李炎松博士。在進入國際組南區初複賽之前，我們先來看看訪談的內容吧！

沙雷納（以下簡稱沙）：這是HiNet第4年舉辦網路遊戲大賽，請問有什麼樣的動力及理念，讓HiNet持續舉辦的熱忱？

我想這個可以分成兩部份來談，第一是我們都知道，遊戲可以訓練一個人的腦力、思考以及激發智能，所以我們希望藉由中華電信的一個正面形象來推動整個網路遊戲，進而將遊戲比賽變成一項有意義的活動。再來是，寬頻的發展上，網路遊戲是很重要的一環，結合業者，將國內的寬頻向上推展，進而在國際上佔有重要地位。

沙：除了網路遊戲大賽本身，HiNet也連續幾年邀請國外選手來台進行比賽，請問舉辦國際性比賽的原因為何？

其實，這就跟很多運動競賽一樣，總是要不斷地向更高層次挑戰，而且有些比賽，像CSCZ、WC3，都需要一個團隊之間的彼此合作，才能夠獲勝。而向國外優秀選手挑戰，也可以刺激國內的選手不斷的自我提升。



李副總和藹可親的模樣。

沙：「主辦單位在選擇國際賽時，會考慮到韓國WCG的比賽項目，那在ADSL組，是以什麼做為評斷？」

首先我們當然是考慮到目前最受歡迎的遊戲，然後再經由評審委員來評估，當然，我們會以國產遊戲為首選目標，為提升國產遊戲盡一份心力，也歡迎國產廠商能夠和我們合談任何形式的比賽，我們都會很樂意提供協助。



[redacted]賽地點－高雄K-net港都網。

沙：HiNet網路遊戲大賽將來的願景為何？希望達成什麼目標？

目前HiNet網路遊戲大賽已經進行到第四屆，我們希望這樣的一個活動，不只是專業玩家能夠參加，其他玩家也能夠一同參與、同樂，朝向全民化邁進，使網路遊戲可以達到親子互動、長青休閒，提供一個正當的數位活動，這是我們的一個目標。同時也希望和全國業界的合作，進而將一年一度的盛事，延長成全年系列的活動，就像運動比賽一樣，先由各地區進行選拔，然後進行到全國大賽、世界大賽。



高高的布條拉起，象徵著HiNet 2004網路遊戲大賽，正式開戰！

開戰！南區14好漢挺進決賽

比賽張力和外頭氣溫一樣火熱

沙雷納一抵達高雄，迎面而來便是火熱的太陽，除了為HiNet 2004網路遊戲大賽有個好徵兆開心外，同時也有預感這兩天的比賽，將會是十分的刺激、火熱。十點左右，參賽選手們陸續抵達會場，完成報到手續後，紛紛找到電腦進行最後的練習，團隊比賽的便模擬比賽戰術，以求將團體默契培養至最佳狀況。看得出來，南台灣的選手們個個都有十足的把握能夠勾太對手，向上晉級。



選手們於開賽前齊聚一堂，彼此閒聊。



趁著比賽還沒開始，趕快再來練習一下，順便討論待會的戰術。

戰友隨身跑　勝利沒煩惱

相信對CSCZ、WC3及NFS有所了解的玩家都知道，在遊戲進行的時候，滑鼠的靈敏性及相關配備是否順手，是相當重要的，更何況是在正式比賽中呢～說不定有的選手甚至是在家苦練許久，今天終於出關準備大展身手，如此重要的時候，怎麼能忘記陪伴自己度過辛苦練習歲月的好伙伴呢？所以沙雷納在會場，看到選手們自行準備的滑鼠、滑鼠墊、耳機、麥克風、鍵盤、方向盤、離合器…等等，就知道能夠進入決賽的選手絕對都不是泛泛之輩，同時也預告決賽時師將會更加精采刺激。

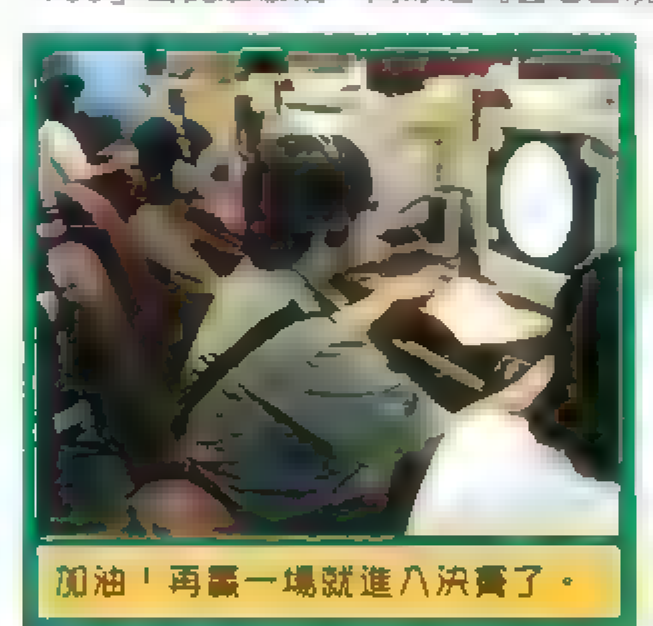


高級的耳機、滑鼠、滑鼠墊，這可是CSCZ的標準備配喔！

場上敵人　場下朋友

由於南區初複賽中三個項目，只會各選出兩名（隊）選手進入決賽，因此選手們在競賽時，皆顯示出強烈的企圖心，因為只要稍有不慎，便將決賽資格拱手讓人。一旦沒了晉級資格，別說大筆的獎金、獎品，就連名人邀請賽、WCG種子隊的資格都沒有。沙雷納看到WC3的部份，每個選手在進行戰術的時候，指令切換之快，真是令沙雷納自嘆不如，我想我就算是再練一百年，也達不到這樣的境界吧！

CSCZ進行的是5對5團體賽，考驗的就是團隊的合作默契，因此進行到了最後一輪，雙方你來我往、互不相讓，「Yes」聲此起彼落，同隊之間甚至出現意見不合而擦出火藥味，增加比賽的精采度。比賽結束後，獲勝的一方在歡欣之餘也不忘了給落敗者加油、打氣，彼此留下好印象，結交志同道合的朋友，培養運動家的精神，這也是HiNet舉辦活動的主要目的之一。



加油！再贏一場就進入決賽了。

南區各組晉級決賽代表

《CSCZ絕對武力－一觸即發》：D3o'M團隊、EPM團隊
《WC3魔獸爭霸III－寒冰霸權》：張永承、顏振勳
《NFS極速快感－飆風再起》：謝宜倫、劉明貴

再次恭喜這些進入決賽的玩家！這些玩家將於8月14、15於台北進行決賽，CSCZ和WC3的前二名在8月16將與各國代表進行名人邀請賽，有興趣的讀者可以到現場為選手們加油、打氣，沙雷納屆時也會到現場採訪。詳細地點，請上「HiNet 2004網路遊戲大賽」官網：http://hcgl.games.hinet.net



辛苦的執法裁判，大家別忘了給他們一些掌聲喔！

專訪《絕地悍將》核心設計師 Otton Laskowski



Rebelmind是位於波蘭首府華沙的遊戲開發公司，目前遊戲製作小組成員大約有10位，而這次小藍能採訪到Otton Laskowski真是感到非常高興，而以下就是小藍採訪Otton Laskowski的主要內容，玩家可以先看看《絕地悍將》的遊戲背景及這款遊戲的特色為何，而現在就跟著小藍一起往下看吧！^^



接受專訪者：

職位：
繪圖美術／設計－《絕地悍將》的核心設計者以及2D和3D繪圖、動畫設計師



1．能不能夠花點時間告訴我們有關於製作小組的背景呢？

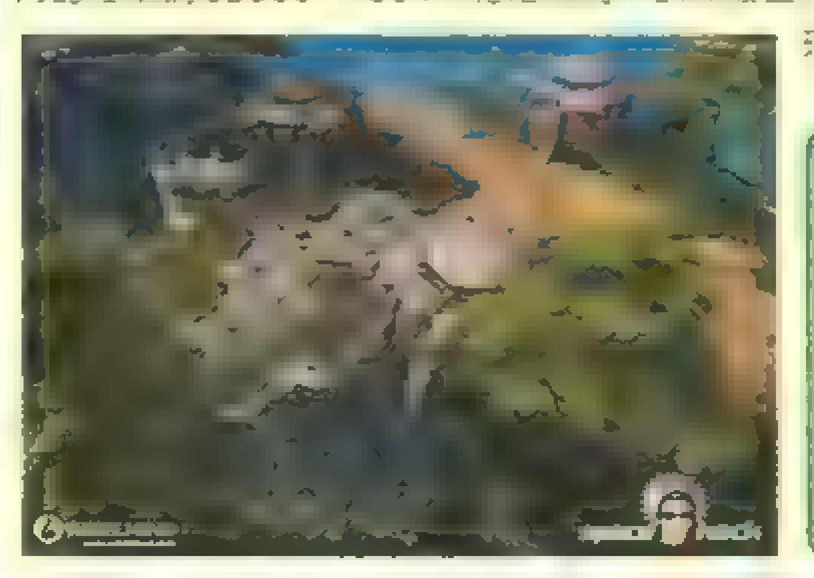
Otton Laskowski：

其實我們10人都已從事多年了，因此遊戲開發的經驗非常足夠，工作室成立於1994年，我們的第一套遊戲-Megablast是一款類似Dyna Blaster或Bomberman（炸彈超人）的遊戲，在1996年我們發表了一款類似大型遊戲機台的射擊遊戲Dark Moon，接著在1997年發表了一款充斥著海盜、船艦及黃金的動作冒險遊戲Treasure Island，2000年開發了一款適合小朋友遊戲的產品Timothy。

同年，總部位於德國的著名國際發行商CDV與我們簽署合作條約，我們開發了一款大型動作RPG《[illegible]影》，這款遊戲於2002年上市，是一款以二戰時期的神秘學為背景的遊戲，目前在市面上仍然可以購得。

而在2003年時，我們發表了另一款極受歡迎的冒險遊戲Great Journey（偉大冒險），這款遊戲中，玩家將可以與北極熊等生物，一起轉遊五大洲，為保護大自然而努力（編按：這款遊戲已由其會互動取得中文代理權，預計暑期上市）。

在以上兩款遊戲成功的進入國際市場後，我們全部努力的在準備Space Hack（絕地悍將）的開發工作，直到現在。

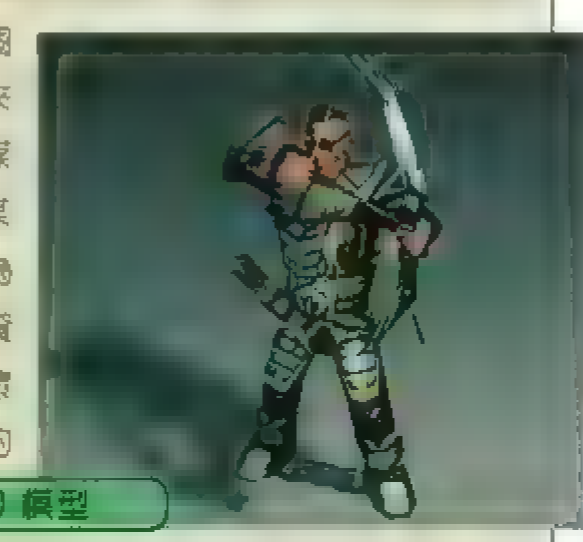

人工生物園內部畫面



2．遊戲的構想是如何成型的呢？

Otton Laskowski：

遊戲的構想是在公司內部經過數次的討論後才成型的，我們在尋找能夠符合大部分玩家需求的企劃，所以，遊戲需要把重心放在動作、戰鬥、以及探索世界上，更重要的是還必須要有好的故事性，因此我們決定創造一個有新創意且戰鬥風格濃厚的RPG，當然我們也是要把目前最流行或是最受歡迎的元素融入我們的新遊戲中。目前看來我們做的還算成功，因此從去年暑假遊戲開發計劃公佈以來，每個月都有新的遊戲媒體來訪，受到歐美許多主流媒體與發行商的關注，對某些媒體而言，他們認為《絕地悍將》有足夠的資格堪稱是科幻版暗黑破壞神，我們自己則有更高的期待。


絕地悍將3D模型

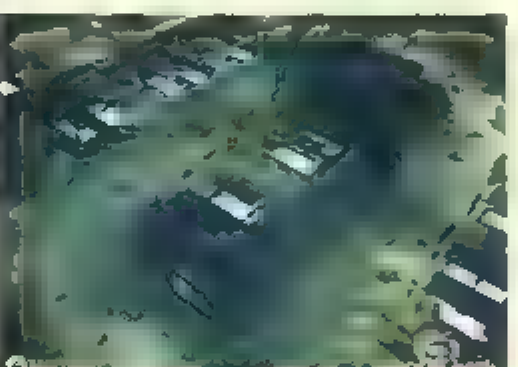


3．媲美暗黑破壞神的SPACE HACK有何特點呢？

Otton Laskowski：

遊戲主要的重心是戰鬥，故事只是他的背景，玩家將能夠操縱一位著名的英雄，並探索遊戲中的廣大世界、和敵人戰鬥、收集和使用許多道具武器，同時，英雄也獲得經驗值來提升能力，主角越強大，敵人受到的傷害越嚴重，這些都是動作RPG的基本原則，由《Diablo 暗黑破壞神》開始廣泛的被玩家接受，我們則繼續使用這些要素，並做的更順暢與友善。

除了操作性之外，我們引以為傲的3D引擎更是另一件屢受媒體編輯讚賞的傑作。透過這個引擎，遊戲中不但有絕佳的材質貼圖效果，保證讓玩家體會不在話下的各種情境，我們甚至整合了立體音效運算回放系統，在這套系統中，玩家所聽到的背景環境聲音將隨場景變化，當玩家面對瀑布前進，你將聽到澎湃的激流越來越接近，而不僅只是有水聲的出現。



醫療用人工生物圈

這款我們在今年初就已經完成的引擎，據說是其倫互動決定代理我們產品的關鍵，我想他們會很高興知道經過半年的改良，它的表現比當初更好。



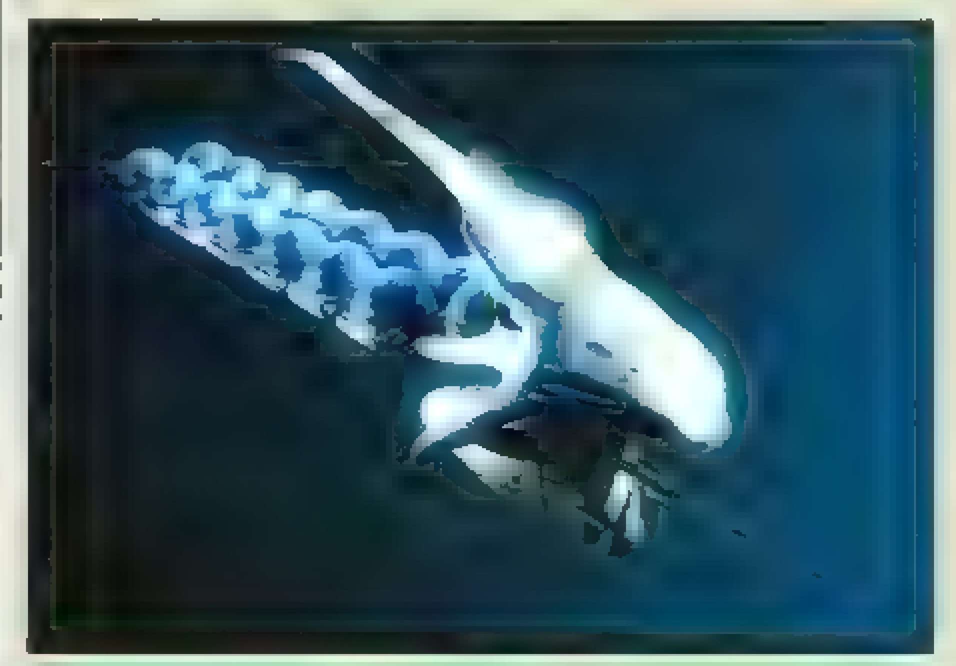
4. 遊戲中有沒有和以往完全不同的創意存在？

Otton Laskowski

首先，主角Hack會有許多新奇的發明，這表示會有各式各樣的武器，近戰型的砍劈式武器、遠射型的弓箭、十字弓…等，甚至是高科技武器的電漿槍、冷凍槍、電磁槍在遊戲中都可以使用。主角也可以穿戴盔甲，使用生物晶片來改變屬性，視情況需要使用不同的武器作戰，以及利用各種科幻裝置（例如：傳送裝置、隱形裝置、掃描器…等）。

此外，就幻想類型的遊戲而言，大部分的遊戲背景設定都是在中古幻想風格的時代，我們認為玩家會喜歡看見除了矮人、魔法師、野蠻人…等之外的其他角色，一些真正會在未來出現的角色。

另一件事則是關於角色成長，玩家將不會受限於固定的成長計畫，而且將不會因為屬性關係而無法使用特定道具甚至技能，舉個例子來說，當你升了幾個等級並且將點數都加到知識屬性上，可是卻發現當個「強壯的人」會比較有趣，可以享受斬殺異形的快感，沒問題，在絕地悍將中你不需要從頭開始選擇不同類型的角色，因為在遊戲終將不存在角色特性。



Maximus級太空艦3D模型



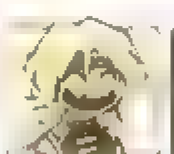
5. 同步進行中文化的原因？

Otton Laskowski

由於其倫互動和Rebelmind是策略合作夥伴，我們同時也有開發全新產品的構想，因此希望藉由中文化產品的推出加深玩家對我們Rebelmind的品牌印象。

我想首先要感謝其倫互動的專案經理Kevin，由於他的認真與努力，我們的中文化的進行工作十分順利，沒有意外的話，《絕地悍將》甚至會比美國的英文版本還早上市，目前我們是朝著同步上市的目標邁進，也希望這個做法能讓我們在亞洲地區及華人市場打下良好的基礎。





6. 預計何時上市？



Otton Laskowski

如果一切順利，我們預計於2004年第三季底上市，台灣方面則由其倫互動決定最佳的上市時間。





7. 有無新產品開發計畫？若有可以稍微介紹一下嗎？



Otton Laskowski

我已經可以預見許多新產品的成行了！我們有許多新的構想等著要實現，不過我認為現在來談有點言之過早，請大家隨時注意我們的網站www.rebelmind.com，別擔心，只要一有新產品消息，我們會馬上讓大家知道的！





8. 有任何想要告訴台灣玩家的事情嗎？



Otton Laskowski

如果你喜歡痛毆外星異形，絕地悍將剛好符合你的要求 —It's coming soon！


PC CD ROM
D-DAY
諾曼地:最長的一日
RTS全中文戰
XBOX
LIVE ONLINE ENABLED
越野精英賽04
colin mcrae rally
寶獅206 福特Puma 飛雅特 Punto
福斯Rally Golf 雪鐵龍 Xsara
PC CD ROM
一場電光雷閃的魔法爭戰
Battle Mages
精靈傳說
RTS + RPG
8月登場
TARGEM GAMES
ATARI
XBOX
LIVE ONLINE ENABLED
極道車魂
DRIV3R
精彩絕倫的電影運鏡手法
陸-海-空各式工具使用





幽默風趣的美式動作遊戲出場啦！

跨平台動作明星要跨足到Xbox 來啦！

用二位主角就能在各機關中游走喔！

想解壓嗎?想放鬆嗎?絕無冷場的國度！

裡面敵人都超級可愛地有如置身迪士尼的世界一般！





邀你進入"零"之領域

Rally, GT Racing
共31場冠軍賽事 ~15種不同競賽模式
Ford GT, Aston Martin Vanquish







極速房車賽2

PC CD ROM

SHELLSHOCK

越南1967

NAM '67

拋開階級 捨棄榮譽 努力求生

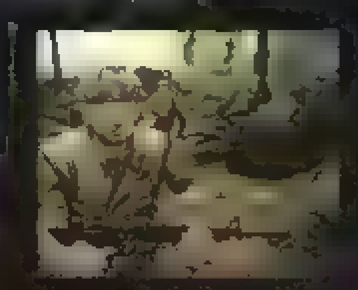
200% 近身刺殺，狙擊倒地～是最常見的慘狀！

200% 偽裝潛入，隱蔽據位～危機四伏的叢林！

生存等級200% 天地不容，自生自滅～生存是唯一念頭！

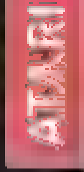








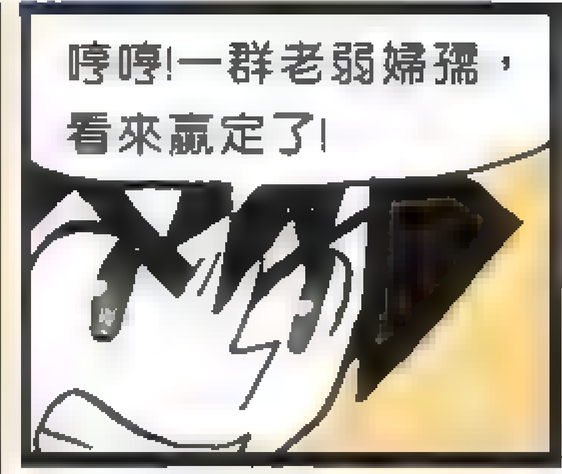
eidos





提供最完整詳細的石盤攻略

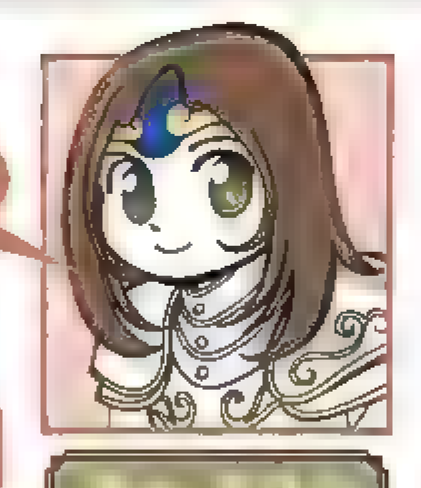






哇啊啊啊!!

為什麼是這種
鬥牛賽啊?!



萬夫莫敵：聖女傳 完全攻略

事前須知

1、詳細閱讀遊戲教學手冊，能充份了解遊戲介面及設定。
2、每一幕筆者將附上地圖，地圖上的城鎮、據點皆以英文字母代替。
3、寶箱的內容物有時是機率，只有武器與稀有物是特定的；寶箱的大概位置以「．」為記。
4、為書寫方便，到手的武器皆以此「(武器名稱)-(使用者名字的第一個字：武器等級)」格式記錄。

第1幕 突進奧爾良



任務詳解

佔領拉貝爾

在前進奧爾良的路上，尚德麥次（以下簡稱「麥次」）將與玩家所扮演的角色—貞德，一同擊退不斷來犯的英軍，遊戲剛開始時，聽完麥次的精神喊話之後，便朝B點前進，一開始的敵軍很少，不過我方的攻擊與防禦力都還相當薄弱，因此小心為妙，將B點的英軍消滅完，就可佔領之，接著往前進，一路上有一些小叉路都會有英軍埋伏，而這些英軍都是玩家必須消滅的對象，而且有敵人的地方通常會有補給品，所以不要錯過有英軍的地點哦！

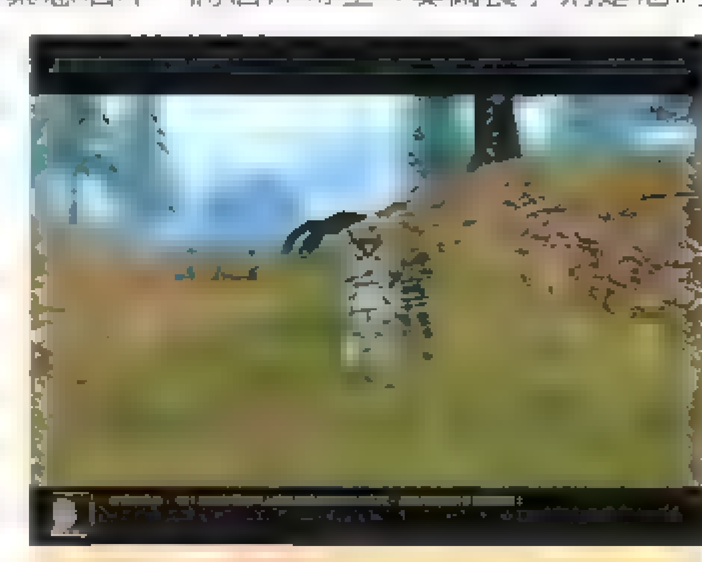


▲一開始的伙伴 尚德麥次



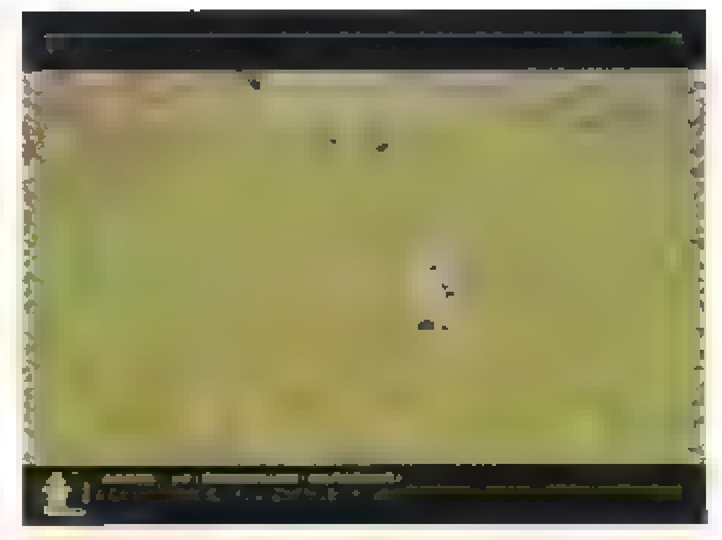
護送信件

接著一路殺至 ■ ，我方會遇上兩名法軍，上前與其對話之後，得知這兩名法軍分別是「哥博佛馬吉」與「馬賽伯樹米尼」，他們手上握有「艾倫康公爵」的緊急信件，將信件帶至「奧爾良」，是他們的任務，但面對前方眾多的英軍，他們卻無法再前進半步，雖然在此危急時刻遇上貞德，但他們仍憂心忡忡，深怕貞德不是英軍的對手，但眼前也只能將計就計，於是便請求貞德的保護，希望能突破英軍的層層埋伏，順利將信件送達奧爾良，於是玩家



▲遇上法國信差

使肩負起保護他們的責任，就算一路上這兩名法軍不幸罹難，我方也須將信件安全的帶到奧爾良，於是一行人便又啟程，眼看就快抵達目的地，我方也就更加奮力戰鬥！殺至奧爾良城門前時，會遇上向玩家嗆聲的英軍，等他嗆聲完後，玩家當然是上前送他上西天囉！接著是埋伏在奧爾良城門正前方的英軍，將他們打敗後，便可朝城門接近



▲可恨的英國侵略者

抵達 奧爾良

終於抵達C點了，快將信件送進去吧！一開始C點的守衛警戒的提出警告，必須是「艾爾康公爵」本人或是其信差才能進去城內，此時信差便向前遞出了信件，守衛確認後便高興的吩咐士兵將信件交給「皇太子--查理七世」，並同時為我方開啟城門，表示歡迎，此時就光榮的走進城門吧！恭喜，「你已經成功抵達奧爾良，並向皇太子查理七世呈上公爵的信件。」，任務順利完成。



▲前方就是奧爾良城



▲遞上艾倫康公爵的信件

狀況一 死亡信差

沒想到在我方全力護衛下，信差仍不幸喪生了，此時必須強忍悲傷拾起信差掉落的「皇家書箋」，繼續踏上這神聖卻危險的旅程。因為信差去世後，其手中的「皇家書箋」會掉落在地上，所以要記得拾取「皇家書箋」，否則是無法達成任務的。



第2幕 敵國大反擊



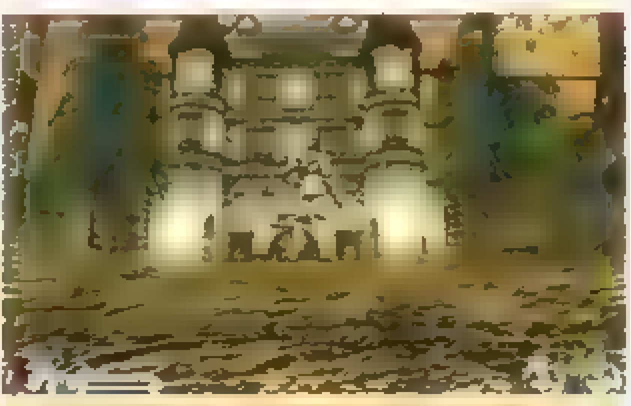
會見 奧爾良混蛋

成功抵達奧爾良之後，麥次會告知我方必須去會見一個人，那就是法國傑出將領之一的「奧爾良混蛋」(以下簡稱「混蛋」)，他正在集會所等著呢，因此立刻前往B點吧！和混蛋會面後，得知他將加入我們的作戰行列，而此時他要和手下們及麥次討論戰略，於是便請玩家逛逛城裡的「鐵匠舖」及「商店」。

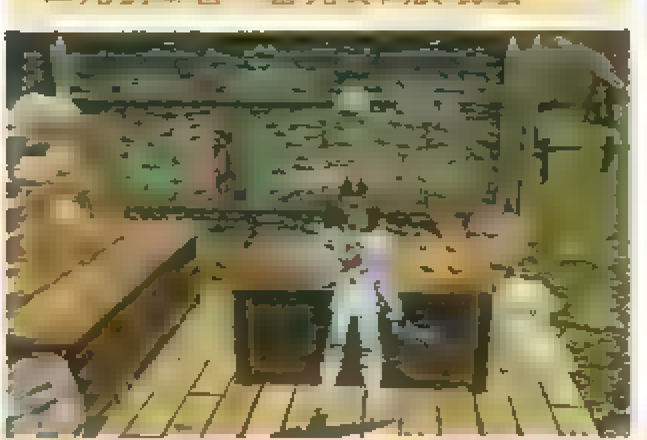
於是就先來到C點，和鐵匠寒暄完，再前去找商店老闆，途中，到處可見愁雲慘霧的法國居民，走著便來到城中一棵大樹底下，此時發現一名老人正憂愁的觀望著大樹，於是便上前關心，原來老人因看到大樹一天天茁壯，而感慨自己的衰老與時間的消逝，使得戰時悽涼之感加倍散發了出來，但仍須積極面對未來的挑戰呀！

趕緊至D點與老闆對話吧，或許能從他那購得戰時的補給品，寒暄完後，便急著前去同混蛋討論戰事，沒想到走出商店沒幾步，就得知敵將「約翰德拉波爾」正要大舉入侵奧爾良，並且將無情的屠殺所有法國人民的消息！

■玩家先和鐵匠對話再去和商店老闆對話，因為劇情會在與商店老闆對話完才觸發。



▲先到集會所會見奧爾良混蛋



▲離開商店就會得知敵軍來犯的消息

擊退 敵軍

此時集會所也接到英軍侵襲的通知，愛文認為必須盡全力保護奧爾良的無辜市民們，而混蛋則守住集會所，以防策劃數月的軍事計畫被英軍破壞！接著我方便急忙趕往城門抵抗敵軍，此時樓塔衛兵提出警告，認為必須盡快關上城門以阻止敵軍進入。而混蛋則認為我們的衛兵是奸細，所以才打開城門…不過，無論如何，現在先把城門關上要緊。在躲過眾多英軍的砍殺下，終於順利關上了城門，接著，只聽得敵將「約翰德拉波爾」破口大罵，並揚言不久將會再次進行攻擊。但此時已湧入不少的英軍了，先將他們消滅吧！



▲第一個遇上的敵將「約翰德拉波爾」

與英軍奮戰的同時別忘了留意法國人民是否皆安然無恙(地圖上是否有紅點「英軍」接近白點「法國人民」)，一但發現英軍意圖殺害法國人民的話，就必須搶先上前保護人民免於危難，否則一旦人民慘遭殺害，任務也就宣告失敗…於是便一面留意人民的安全，一面消滅侵入的英軍，將英軍全面清除完畢之後，愛文將會與幾名法軍留守在城門內，並說明關上城門英軍便無法再進入。不過，混蛋則擔心敵軍將有下一波的攻擊，所以必須再與玩家進一步討論作戰事宜。此時去找鐵匠及商店老闆，得知他們都相當感激這一次貞德適時的營救了他們，因此他們也將獻上一點禮物表達感謝之意，接受完鐵匠與商店老闆的贈禮之後，必須嚴肅面對往後制敵的方法，所以先去B點找混蛋討論吧！



▲先關上門敵將就會撤退

居民的贈禮還算不錯，別忘了去領取哦！

1. 鐵匠的贈禮：20支爆炸性的箭矢。
2. 商店老闆的贈禮：石英結晶1個、燻雞1隻、蘋果2個、鹹魚2條。

積極 出擊

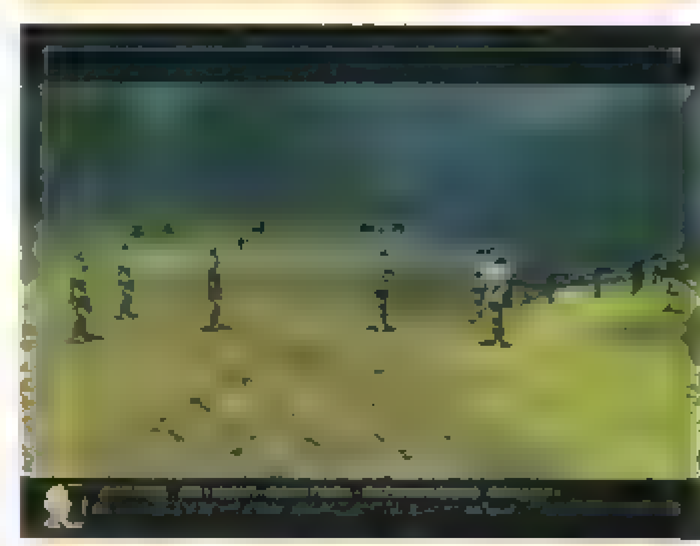
混蛋正憂心的站在集會所外，上前詢問其意見，發現他已有了全盤的見解與計劃，他認為英軍不會善罷甘休，並且會更積極召集更多的攻城武器及部隊，以重新攻入奧爾良，因此，他認為必須先採取行動…根據情報顯示，延著城外的小路過去，有兩座村莊──「布爾茲鎮」與「布洛瓦鎮」，他要求將這兩個村莊的敵軍全數消滅，以有效減緩敵軍收集資源的速度。所以，上路吧！出發前去消滅可恨的敵軍…



■可以把愛文身邊沒戰死的法軍歸到貞德麾下，這樣前去掃除英軍會比較得力…



▲延著小路攻打附近的敵軍



▲看來英軍的進攻，可是相當猛烈

掃蕩 敵軍

在聽完混蛋的指示之後，我們就出發前去掃蕩附近兩座小鎮的敵軍吧。立刻啓程前往E點，那是我們第一個要攻下的據點，佔領E點後往F點前進。一路殺至離F點不遠處，忽然得知英軍正整裝以大舉入侵的消息，真令人氣憤！不過，待我衝殺進去，你們可沒說大話的餘地了，由於F點的地勢居高臨下，易守難攻，所以接近時必須格外謹慎，以免觸動鎮守其中的敵軍；一步步潛行接近，先解決前線的士兵再一舉入侵，布洛瓦鎮便手到擒來了。攻下這兩座威脅奧爾良的小鎮之後，必須速速趕回奧爾良與混蛋商討下一步的戰略！因為這次的作戰只能削弱英軍的戰力，並不能阻止其入侵的舉動。

■E點的寶箱有「現示神之印」。
■F點的寶箱有「赤鐵血石礦」。



◀這是約翰的兄弟

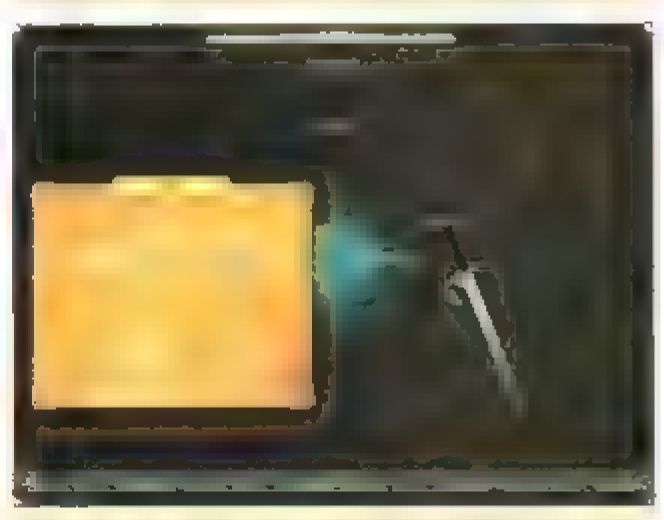


▲敵人搬火砲來摧毀城門

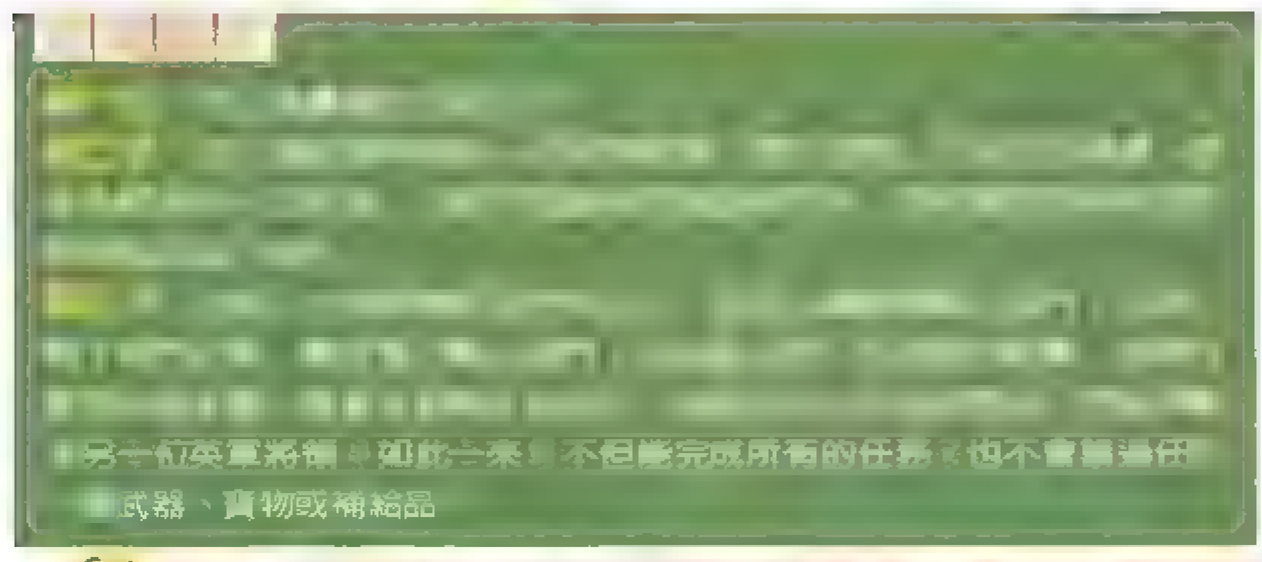
堅守 奧爾良

回到城裡之後就去B點找混蛋，他說英軍準備了大批的火炮來襲了，所以派了一些弓兵準備守城，還贈送一顆「虎睛石」，拿到「虎睛石」後，就趕緊到城門抵禦敵軍吧！果然眾多的英軍已帶領三座火砲要攻破城門，所以趕緊摧毀火砲才能阻止敵軍入侵，先上去城牆到右翼的弓兵處，換上「爆炸性箭矢」（以下簡稱火箭），對準火砲發射，一座火砲需要6支爆炸性箭矢才能摧毀，將三座火砲炸毀之後，馬上對準英將「德拉波爾」兩兄弟的所在地發射火箭，用意再將他們引到城牆下好慢慢料理，若動作不夠快的話，一旦敵將跑至城門外，那麼在城牆上是射不到他們的，到時候也只能開啟城門，出去消滅英軍了。不論如何，只要將這兩位英軍將領擊敗就算勝利了！


▲將敵將引至城牆下解決


▲敵將遺留下的武器

■約翰德拉波爾會掉落「螺旋形賣水晶墬飾」；威廉德拉波爾會掉落「烈劈劍-貞LV3」，而城門外的弓兵隊長會掉「十字弓-LV1」，都是初期很不錯的武器和寶物。



第3幕 曙光的突襲





任務詳解

佔領 法吉爾

雖然我方已成功守住了奧爾良，不過敵將卻辱罵貞德為「阿瑪納克軍團（支持查理七世）的婊子」，因而激怒了貞德，也為這次與敵軍的接近戰拉開了序幕；由我方派出的探子表示，此地前方有一個規模較小的敵營，而更遠處卻有一個規模大上許多的敵營，為了確保奧爾良附近的地區能完全擺脫敵軍的陰影，這一次必須消滅全數的敵軍。因此，我方首先由A點出發，一開始先殺到B點，B點的一位敵軍會掉落「極刑營營門的鑰匙」，接著便朝C點前進，佔領C點之後先別大意，此時英軍會派出一支軍隊，企圖奪回C點，將英國派來的軍隊消滅之後，才可完全的攻下C點。

■C點的寶箱有「虎睛石」。


▲打敗敵軍身上的鑰匙


▲將俘虜的法國士兵

解救 佳尼爾瓦萊

先將C點附近的敵軍掃蕩完畢，接著趕往D點，開了營門後會看見敵軍正想處決一名法軍，當下二話不說先消滅敵軍，並解救該名法軍，這名法軍會交出拉依爾的信件，從信件中便可得知拉依爾將前來救援的消息，接著該名法軍便加入隊伍，此時先回到A點與拉依爾會面，他將會加入作戰的行列，可大大提升我軍的作戰實力。



被英軍洗劫的廢村

接著玩家可以選擇掃蕩完全地圖(包括F點和G點)的敵軍再攻佔H點，當然也可以直攻H點以節省時間，不過筆者選擇先掃蕩其它地區的敵軍，以便獲得更多的經驗值與尋獲更多的寶物，此時我方可參考地圖上的虛線前進，是殲滅全數敵軍最有效率的路線，那麼就依著此路線朝E點前進吧，接近E點時，經過觀察，發現是一處被敵軍先劫過的廢村，不過還有許多英軍駐守著，看來滿腔的悲憤不發洩一下是不行的了，於是上前殺光所有的敵軍。

■小叉路(1)的寶箱有「耶和華護符」。
■小叉路(2)的寶箱有「聖律之戒」


▲拉依爾將軍的信件


▲回到出發點與拉依爾會面

佔領美谷營地

在消滅完E點的敵軍後，我方再度踏上征戰的旅途，此時前往F點，發現此處是英軍的訓練營，因此，除了清除營中的敵軍之外，也可搜羅看看是否有可用的物品，不過這裡的補給品並不多，但還是全數取走吧！因為下一場戰役必須面對的敵軍數量是很可觀的，至於H點是我方這一關卡的最後一個目標，必須殺掉陣守其中的敵將「亞歷山大德拉皮爾」。

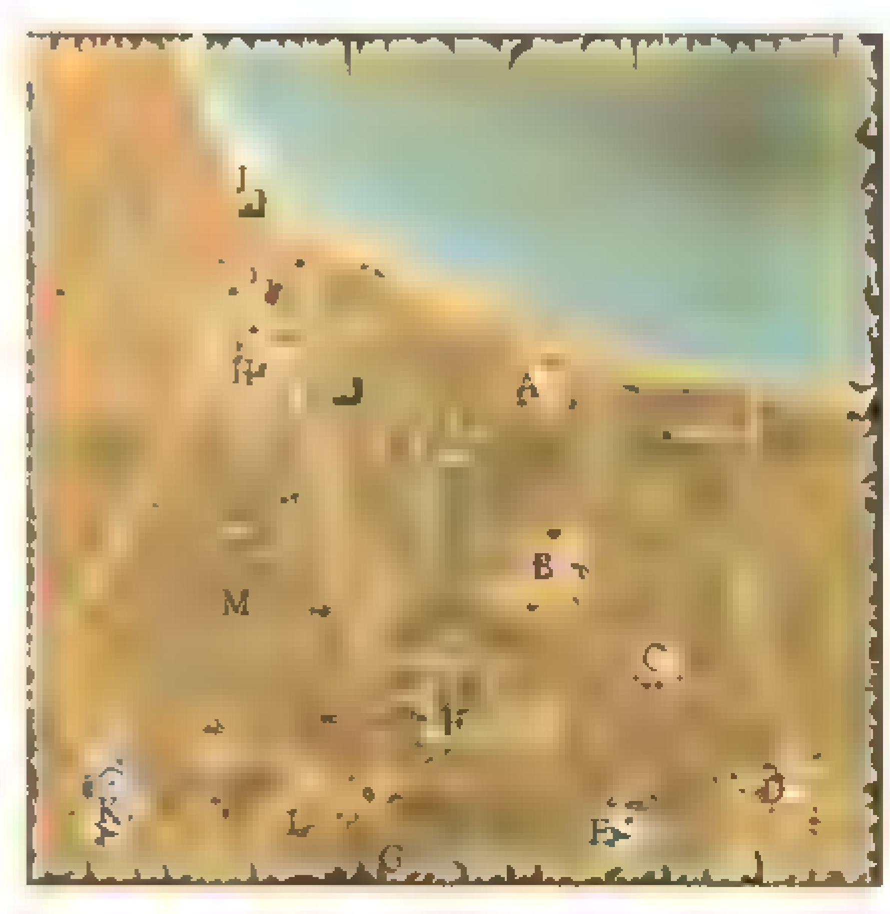
此時，從當地後方進入可以攻其不意，並削弱其後方的軍力，接著和敵將碰頭時，儘量避免與其正面衝突，因為他的攻擊力是很強的，若想要體驗與敵將面對面廝殺的快感的話，別忘了在敵將攻擊時做好防守的動作，否則，一不小心很容易就會陣亡，另一種打法是玩家可以趁愛欠、拉依爾與其廝殺之際，以弓箭由背後重傷之，如此便可輕鬆的擊敗敵將，贏得勝利！！

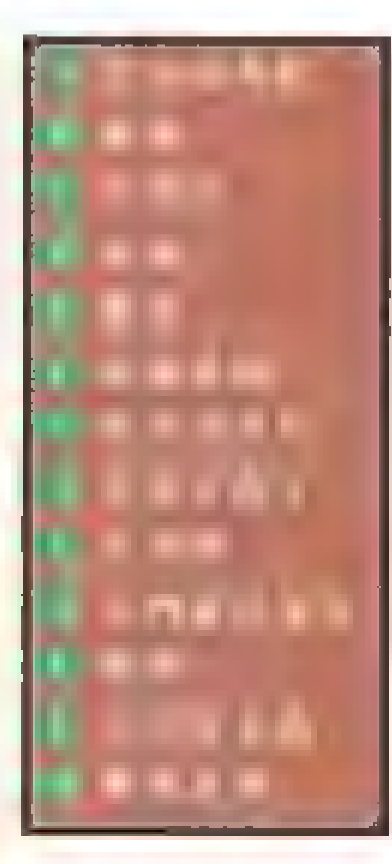
■亞歷山大會掉落「克雷西寬劍-貞德」，別忘了在宣布勝利之前拾取哦


▲鏈翼擊退敵將亞歷山大


▲

第4幕 土列爾大防





全盤解說 這一次的目標在於進攻H及I點，但必須先取得H城內的鑰匙及拘禁麥次的牢房鑰匙，而這兩把鑰匙分別位於C點的塔博特爵士與D點的威廉格拉斯爵士身上，因此這兩位敵軍將領是非打不可的，不過筆者因體會到了貞德愛國之深與恨敵入骨的情懷，因此以消滅全地圖的敵軍為目標，以表示吾人對貞德的敬佩之情，但這次要攻打的營地及敵軍數量相當龐大，所以筆者以各個擊破為原則，好消滅地圖東半部的敵軍勢力。

任務詳解

佔領 聖尚勒布朗


▲艾倫康前來支援

佔領殘留奧爾良附近所有的敵軍營地後，奧爾良城內於是大肆慶祝一番，不過，貞德認為現在還不到慶祝的時刻，因為還必須解放羅亞爾谷地的其他地區才能順利完成讓查理七世即位的任務，不過前方的道路卻被擁有強大軍事防禦力的土列爾及聖奧古斯丁城佔據了，幸好這次有攻城專家艾倫康公爵加入陣容，不過，想必會有一場浩大慘烈的戰爭展開…。此時艾倫康會先前往土列爾探視敵情，而麥次則前去希爾與希里埃及迪諾瓦帶領的攻城部隊會合，接著剩下貞德與拉依爾併肩作戰。


▲麥次被塔[illegible]走了

首先，我方可先到 ■ 處消滅敵軍，待要往下走時，就會接獲麥次被塔博特俘虜的消息，不過，別擔心，不用急著去解救麥次，還是以消滅地圖東半部的敵軍勢力為主。因此，筆者擬定的第一站是A點，這裡鎮守的將領是威廉德拉波爾(以下簡稱威廉)，接近A點時，威廉會帶領一大群的英軍湧入此地，玩家可先消滅士兵再來對付威廉，擊敗威廉時，他會掉落一把牢房鑰匙，這把鑰匙是用來開啟A點的牢房，因為有兩名可憐的法國俘虜被拘禁在此地，拯救之後，這兩名俘虜會以提供敵軍情報及贈送石英結晶表達感謝之意。記得要把A點的敵軍全數消滅，確定佔領A點後再前往下一站。


▲威廉德拉波爾也再度現身

■A點敵將會掉落可解救A點內法國俘虜的「鑰匙」。
■A點的寶箱有「石英結晶」。


▲解救被囚禁在A點的人民

佔領 勒堡營地

佔領A點後，即刻往南向B點前進，此處鎮守的將領為亞歷山大德拉波爾，因為B點的規模不小，駐紮的敵軍數量頗為可觀，必須小心應戰，打敗亞歷山大並消滅B點的所有敵軍後，即可佔領B點，此時當然要搜括…不，是搜查B點的所有物品，好補充軍旅所需之用品。佔領B點後，從東邊的小路向C點前進，C點沒有難纏的敵軍將領要對付，所以攻佔的速度比較快，但這裡藏有耶和華護符及拉依爾的2級武器，所以別忽略了。

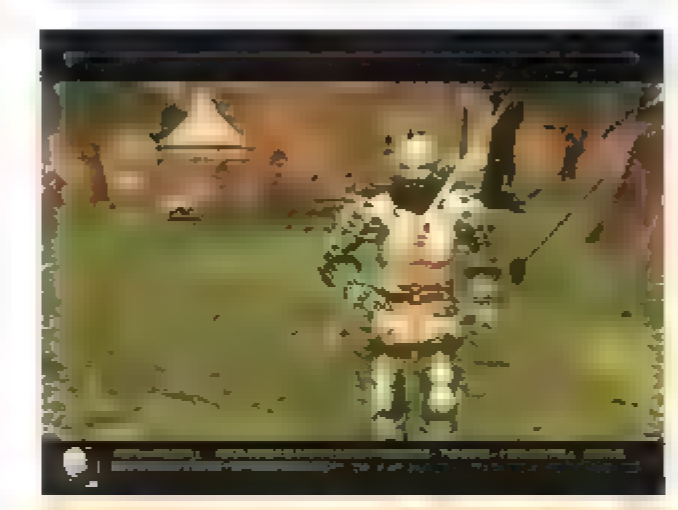
■B點的寶箱有「黑心蛋白石」。
■C點的寶箱有「耶和華護符」；「虐殺者之鐙」（拉依爾的2級武器）


▲亞歷山大又出現了

佔領 青池

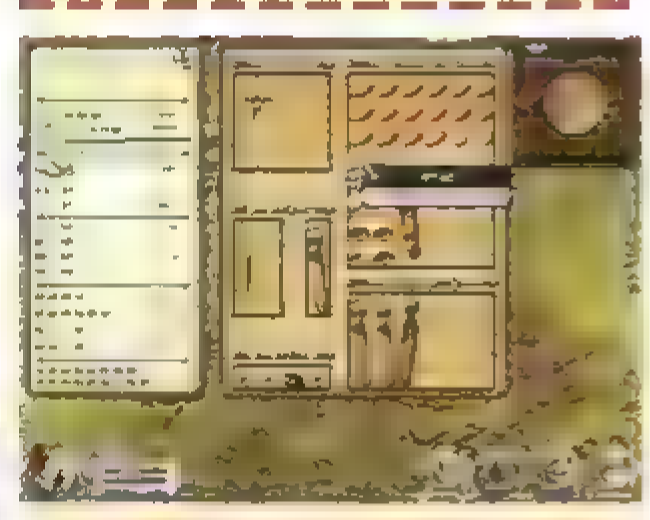
佔領C點後，由下方的叉路前往D點吧!!根據A點俘虜的情報指出，開啟H點內柵門的鑰匙就藏在這裡，因此這場硬戰是非打不可的。鎮守D點的敵將是威廉格拉斯爵士，是位外表看來相凶惡的光頭將領，不過別被他的外表嚇倒了，仔細想好消滅D點龐大敵軍陣容的方法吧!!

這裡的敵軍數量真的非常可觀，估計將近一百人，所以貿然撞入的話，無疑是死路一條；這裡的弓手分佈很廣且位置較遠，一開始先避免驚動弓手，所以用弓箭將前方的軍隊引出營地，消滅完前半部的敵軍之後，可以先把敵將引出解決掉，敵將會掉落的鑰匙是這場戰役的關鍵，千萬別遺漏了，至於內部的弓手可用火箭分


▲威廉格拉斯看起來很兇狠

批清除，接著在用弓箭引出後半部的敵軍並消滅之，而後半部的弓手可用火箭或直接攻入消滅，以上的戰術能減少我方人員的損失；勇猛的玩家也可嘗試直搗虎穴，一拼死活，不過如此一來傷亡必定慘重。

■D點敵將會掉落可開啟聖奧古斯丁城內柵門的「柵門鑰匙」
■C點的寶箱有「現示神之印」


▲打敗敵將[illegible]


▲[illegible]

擊退塔博特 會見援軍

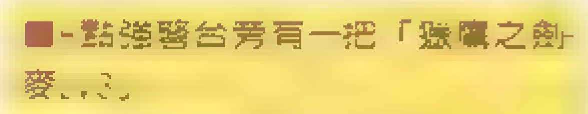
佔領D點後，下一個目標便是到F點從塔博特手中奪過鑰匙，以解救被拘禁的麥次，不過在經歷了這大大小小的數場戰役後，軍用品、補給品都已經消耗到所剩無幾了，所幸在E點有鐵舖及商店，適時的給予軍資上的補充，不過別逗留太久，當務之急是拿到鑰匙去拯救麥次，一同攻下土列爾。


▲也就是解走麥次的元兇

於是往F點前進，在樹林間遇上了俘虜麥次的塔博特，先將其引出樹林，以防有敵軍埋伏其中伺機攻擊，將塔博特引出樹林之後就可安心的解決他了，快將他擊敗時，沒想到他喚出一支早已準備好並在後頭待命的十字弓隊，此時先將他擊敗，不過他的生命力良強韌，擊敗第一次時，他又馬上補充體力至全滿的狀態，不過也這次會拼命想逃到後方有佈署十字弓軍的地方，反而不會攻擊我方，因此趁此時機猛攻不要讓他逃至樹林裡，不過這時候有點奇怪，我方的劍不太容易砍得到他，所以要用集氣攻擊或射箭，那麼就能擊退他，然後可別忘了拾取其掉落的牢房鑰匙；接著就會得知法王派出援軍的消息，此時我方可先將F點的十字弓兵殲滅，隨後再前去G點與援軍會合。


▲要有塔博特掉的鑰匙才能救麥次

■J點的寶箱有「火速之弓」。
■F點的寶箱有「巨力戰士護符」。
■F點敵將會掉落可解救麥次的「牢房鑰匙」



催毀強弩台 佔領聖奧古斯丁

與援軍會合後，便帶領他們進攻H點，接近H點時，可先射一箭至H城表示發佈進攻令，那麼所有軍隊包括原本在此待命的艾倫康喬會率兵進攻，此時，我方需使用自敵將手中奪取的鑰匙來開啟H城內通往強弩台的柵門，並將這城內六座強弩摧毀，摧毀完畢後，我方需將H城上的弓手消滅，並佔領H點，如此我方的火炮才有機會接近I點，並進行下一步的動作。

■H點強弩台旁有一把「強鷹之劍」
■H點的寶箱有「孔雀石」


▲[illegible]

進佔 土列爾

佔領H點等於是將I點的第一防線撤除，那麼，要攻下I點只是遲早的事情了，此時我方的火炮終於能上前對I點的城門進行摧毀的動作，我方可以趁此空檔前去拯救麥次。接著可直奔I城的南門，等待我方火炮將城門摧毀，當然也可以用火箭來加速破門的速度（不過，把火箭留著等待破門時對付一大票的敵軍會更能發揮其效用），破門時，敵我雙方的軍力都將集中在城門入口處，此時，善用火箭攻擊敵軍軍力密集處，能收事半功倍之效。


▲聖奧古斯丁裡的六座強弩

接著要面對的敵將是「約翰德拉波爾」，先搶進城內，趁敵將與我方軍力廝殺時，從背後以箭重傷之，如此便能快速的將其擊退（當然要跟他來場正面決鬥也行，不過仍要注意其強大的攻擊力，否則會有被秒殺的危機）。擊退敵將之後，先拾取其掉落的寶石——「亞歷山大石」，接著上城牆去剷除剩餘的弓手，便能順利進佔土列爾！

■I點的寶箱(城牆上)有「安提克里斯之印」；「亞金科特劍-真L.5」
■左側小路底端的寶箱有「耶和華之戒」




▲快救救可憐的麥次吧!!



▲鎮守土列爾的約翰德拉波爾

會見 菲鉑的神父

佔領英軍所有的營地之後，去會見K點的神父吧，或許可以幫得上忙。

來到K點之後，一片蕭條之中，只見神父與議員的蹤影，和神父對談得知，英軍在上一次的攻擊中，搶奪走不少的財物，並打算將贓物運回老家，因此請求我們的協助，希望我們能儘快趕至教堂，攔截正在打包中的敵軍。答應神父的請求後，會出現了幾位敵軍，似乎是想阻止我方的行動，因此先將其消滅再前往_點。果然，_點還有不少敵軍聚集，並且有一輛載滿寶物的馬車，看來敵軍已打包好準備上路了，那麼就將敵軍全數消滅，並將馬車引領至K點吧（和馬車對話(馬車上看不到馬夫，馬夫在附近，但不能和他對話)後，他就會跟著我方回K點）。和馬車一同回到K點，並與神父對話，神父贈送了一把寶劍表示感激之意，據說這把劍受過主的祝福呢!!



▲替神父奪回馬車

接著議員似乎也有事相求的樣子，上前詢問看看吧!!

■神父贈送「聖凱瑟琳菲鉑劍-真L.10」

解救 迷途的法國同胞

上前向議員關切之下得知，原來為了躲避英軍屠殺而躲入森林的法國人民似乎被困住了，議員請求我方前去尋救，以確保人民能安全返家，當下便義不容辭的答應了。我方可由K點東南方的小徑出發，直到將5名受困的人民全數尋獲，方可返回K點，一路上仍有不少英軍埋伏，須小心行動。將人民帶領回K點之後，前去與議員對話，其為了表達感謝之意特意贈送十字架，希望保佑貞德在往後的戰鬥中能安全無恙，完成所有任務了，為土列爾大勝歡呼吧!



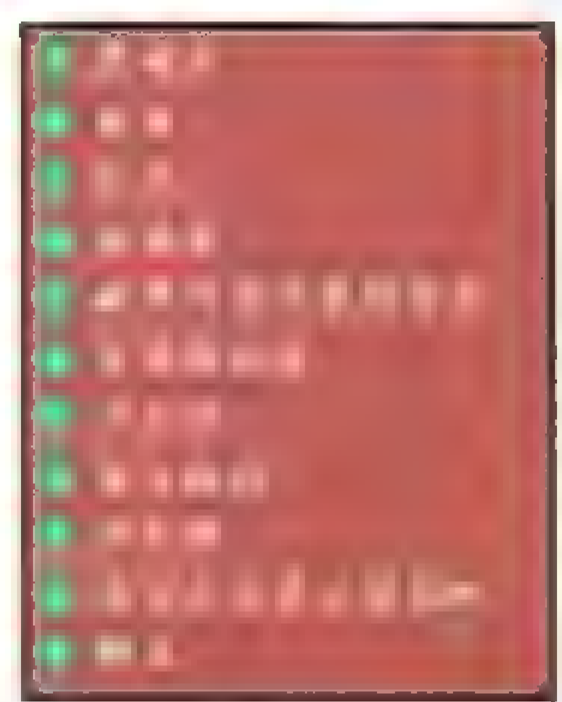
▲找回困在森林的五位人民



■議員贈送「綠松石十字架」(此一十字架可嵌在神父贈送的寶劍上，能增加寶劍的威力，開啟物品欄，在十字架上點滑鼠右鍵即可嵌入劍中)。
■M區編號a~e為5位受困人民的所在地。

第5幕 收復羅亞爾





■欲了解即時戰略模式之操作方法，請在遊戲進行中按「F12」，其中最下方的兩個選項「策略指揮」及「攻城武器」中有詳細的解說。

任務詳解

前進 雅爵

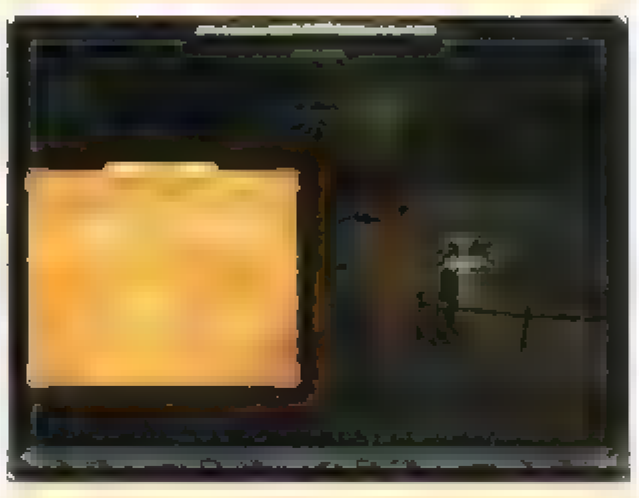
打通了長久被英軍佔據且阻斷直通羅亞爾流域道路的土列爾要塞後，下一個目標是佔領掌握羅亞爾河流域入口區控制權的「雅爵」，能佔領雅爵就能斷絕英軍後方的補給，雖然鎮守其中的將領--約翰與威廉德拉波爾兄弟倆與其帶領的菁英部隊相當難纏，不過只要攻下這裡，就有機會解放羅亞爾谷地的其它營地。

一開始必須向東方進攻，若朝西或由城南過橋會發現路是不通的，因此我方先由奧爾良城東門朝東方出發，先解放BCD三處營地，首先到達C點時，打敗敵軍會掉落「皇家書卷」，信裡能得知敵軍的一些重要消

息；接著佔領D點，在D點的深處有一戶人家，跟他對話得知他的小孩失蹤，在a點能找到小孩，找到小孩後會出現一批敵軍，把敵軍殺光護送小孩回去，小孩的父母會贈送「鑽石十字架」。

■B點的寶箱有「螺旋形藍水晶手飾」。
■C點的寶箱有「黑心蛋白石」。
■D點的寶箱有「亞歷山大石」。


▲把可憐的小孩找回家


▲小孩的父母會贈送「鑽石十字架」

兵分二路之 艾倫康

接下來將艾倫康的隊伍指派到南方會見「迪諾瓦」，而貞德的隊伍則先不動；先說艾倫康的部份，若怕艾倫康勢單力薄，可指派一位將軍同往，首先，由a點往南過橋，先解放H點，此處的敵軍會掉落「鑰匙」，可用來解放此處被囚禁的法軍們，被解放的眾法軍有一位是指揮官，切換至戰略模式讓他跟隨艾倫康，這樣可省去必須不時切換至戰略模式指揮他的麻煩，H點有兵營，可補充戰時損失的士兵。


▲這一帶有二處法軍等待救援

然後往南至I點，佔領I點後，可和村民對話，有一位會贈送「石英結晶」，接著將附近小路上的敵軍清除完再去J點與迪諾瓦會合，這樣等等與迪諾瓦前往K點時才不致被敵軍攻擊，雖然小型輕砲是攻城器中最輕巧的，但移動仍相當不便，所以讓艾倫康當前鋒，確定前方無敵軍再指揮輕砲前進較保險，可指揮輕砲往北，通過H點前進，不要走小路蜿蜒的I點，否則輕砲會不便移動而擔誤時間，將輕砲移到木材廠與「希里埃」會面後便可按兵不動，此時讓艾倫康利用木材廠造出投石器攻擊K點的城門或城牆，如此等貞德兵趕到時可一同進攻K點。注意要讓艾倫康設定點守在投石器旁，以免他傻傻的先跑去打K點。

■H點的寶箱有「虎睛石」。
■I點的寶箱有「黑星蛋白石」；「王者之劍-貞L.6」
■K點聖儀院的寶箱有「巨力士護符」、「馬里十字弓-LV3」


▲拯救法軍可增加軍隊陣容


▲在H點徵兵組成一支80人的軍隊


▲南下與迪諾瓦的攻城部隊會合

兵分二路之 貞德

讓艾倫康守在木材廠之後，切換至貞德，先往E點前進，附近的敵軍會掉「鑰匙」，可用來開啟E點的牢房，接著將牢裡的法軍指揮官設為跟隨，再一同出發。下一站是F點，佔領之後，跟神父對話，會贈送「孔雀石」，另外，這裡的木桶很多，別忘了充份利用此處的資源；接著南下，途中會從一位敵軍指揮官身上得到「鑰匙」，可用來開啟G點的牢房，解放牢裡的法軍後，就累積三位法軍指揮官了，此時電腦會提醒我方必須建立一支80人以上的隊伍，因此要去H點徵兵，可循原路回去，或往南過橋沿河邊的小路回H點，在H點徵好了士兵後，再去木材廠與艾倫康會合。

■G點的寶箱有「石英結晶」。

進攻 雅高

此時城牆應該已經破一個洞了，所以可用戰略模式進行，指揮部隊攻打K點，城裡的敵軍數量很可觀，建議將部隊指揮入城，不要讓他們卡在入口，這樣城裡的部隊會打得很辛苦，另外，也可切換至動作模式，操作貞德用火箭打擊成群的敵軍，或者先上城牆清除弓手，都可加快攻城速度，不過此地有第二道城牆，而藏有敵軍機密的文件則藏在第二道城後的「聖儀館」，第二道門可用火箭輕易破壞，若要指揮攻城器前來破壞恐怕要花上一點時間。


▲先將貞德部隊與希里埃火砲隊會合

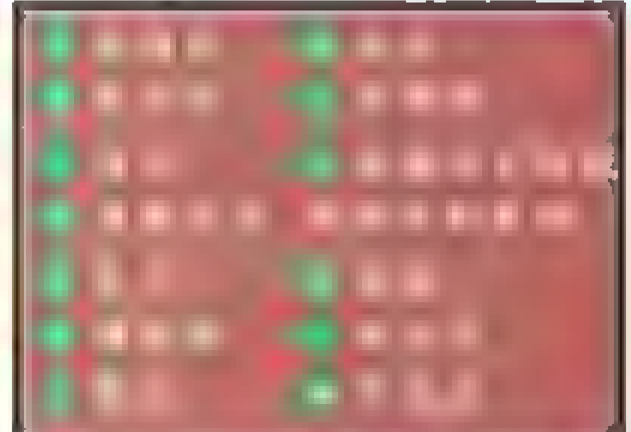
接近奧樣館時會遇上兩位敵將時，只要把握先防後攻的要領，都能將其輕易打敗，在擊敗約翰與威廉德拉波爾兄弟後，緊接著要掃除殘餘的敵兵，不過，這時卻傳來G點被攻打的消息，此時我方必須在4分鐘內前往G點並消滅此地所有的敵軍，這個任務滿緊急的，不過難度不高，打完後再回到K點掃蕩剩下的敵軍，便能順利攻下K點，完成這次的任務


▲營救少托諾的人民

■K點的寶箱有「巨力士護符」、「萬里十字弓Lv3」。

第6幕 雙城攻防戰

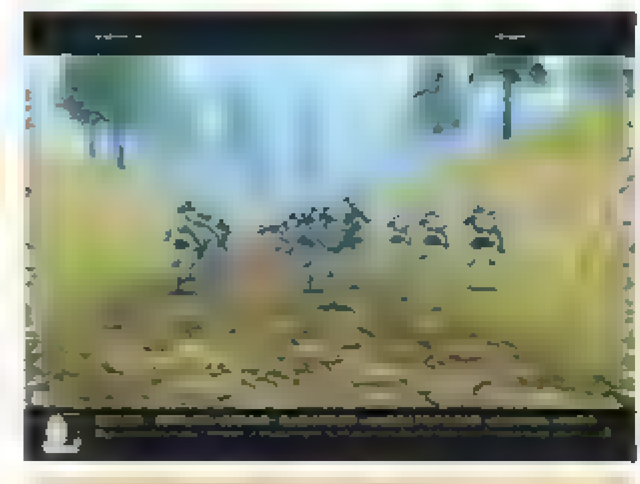




任務詳解

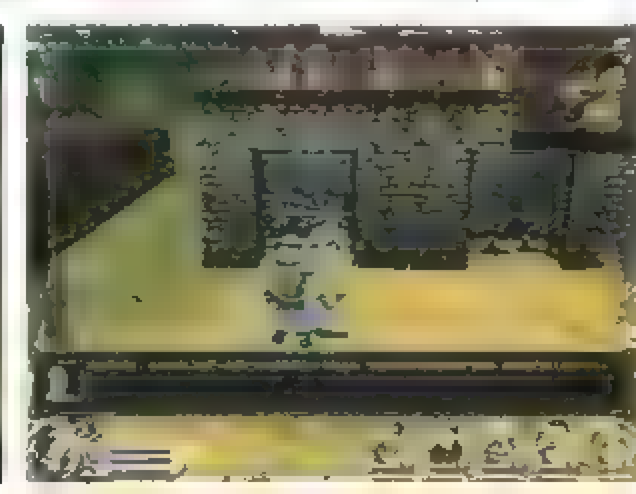
阻止馬車前進默思

雅島攻防戰揭開了法軍在貞德振奮人心的帶領之下一連串成功的序幕，這時英軍往北敗退至「默思」及「博讓西」這兩座相鄰的城鎮，要攻下這兩個據點可說是相當大的挑戰，而且經過雅島的淪陷、約翰德拉波爾的死亡，英軍在沮喪之餘，卻也加快這兩地的防禦措施，幸運的是，這次屁蛋也將加入戰局，相信對於戰況多少能幫上忙，不過要等到我方進入N點開啟此地的北門才有機會與屁蛋並肩作戰。


▲突然屁蛋加入戰局

先在雅島整頓軍備、補充軍糧再出發，開始接獲有一輛蓬車載著敵軍的資源往默思去的消息，我方必須攔下馬車以免敵軍藉著這批資源來加強軍力，於是向東前進，遇上三條叉路時，先兵分二路，一支往B點，一支往C點；先佔領B點，從敵軍指揮官手中取得B點的牢房鑰匙，解救B點被囚的法軍，若你不習慣生產輕兵的話，這一群法軍可以在往後操作投石器時派上用場。接著先別和B點的居民談話，他們會要求你護送他們回A點，不過這樣就無法順利攔截E點的馬車，因此先去E點的城門，此地有很多敵軍，建議將敵軍一隊隊引過來解決再前進，靠近時城門時，艾倫康會說敵人發現我軍了，此時先趕至前方摧毀馬車，否則馬車進到城，這個小任務就失敗了。


▲快！阻止馬車進入城裡


▲這些士兵可用來操控攻城器

■B點的寶箱有「巨力士護符」。
■B點北方的■處會不斷出現敵軍。

謎樣的席勒貝里

現在另一支軍隊向前去攻打C點，C點前方是茂盛的森林，似乎埋伏不少敵軍，要額外小心，行至森林深處時，發現敵將——「撰盧森堡」正等待於此，並準備了兩座石砲，此時先用火箭摧毀石砲再來對付敵將，解放C點後，和居民談話，得知在D點有一個英國士兵被同伴趕出來並獨自一人居住。所以先去D點看看吧


▲森林埋伏很多敵軍

到了D點時，發現該名英軍已經返回默思了，不過看到一位穿著英軍制服的法軍，上前談話，原來他要潛進默思，為我方開啟默思城門並破壞城門的裝置，接著和此地一位人民談話，得知「亞瑟裡其蒙」將前來支援的消息，不過是攻打F城時才會出現。接著我方可先在默思附近整頓軍隊，等待默思城的大門開啟時，便可不費吹灰之力一舉入侵！！果然，默思城的守衛沒發現異樣，城門也順利的開啟。

■C點的寶箱有「鑽石」。

■河邊小路中途的■處有一戶人家，其中的寶箱可得「復仇者戰戟」（艾倫康3級武器）。可在阻止馬車後前來拿取。



▲勒索民眾的士兵



▲敵軍將領[illegible]大明

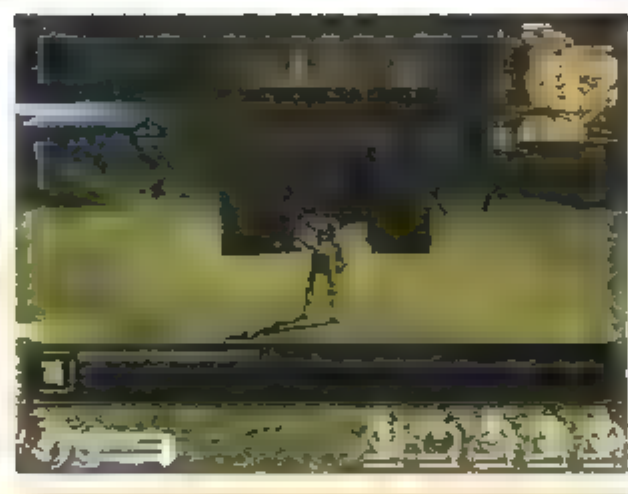
解放 默思

趕緊趁敵人發覺前入城，入城後先將北門開啟讓混蛋進來支援，接著去對付敵將--「亞歷山大德拉皮爾」，他在城門上方的城牆上，先將上頭的弓手解決再將敵將擊敗，接著敵將--「攝政王貝德福」會現身，還要求在兵營進行一對一的決鬥…（去兵營找他決鬥，注意城牆上的弓手會攻擊我方），將他擊退後，再清除剩餘的敵軍便成功佔領點，敵軍身上會掉落5把牢房的鑰匙及6把寶箱的鑰匙，拿到鑰匙先將5處被囚禁的人民解放，另外，在鐵舖附近有6個需要鑰匙的寶箱。

■E點的寶箱有「審戒十字弓」（北門上方；4級弓）
■E點鐵舖附近有6個需要鑰匙才能開啟的寶箱。
■打敗「攝政王貝德福」得「破石戰鎚」（拉依爾3級武器）。



▲英勇的攝政王[illegible]



▲將獄中的所有法國人民解放

解放 博讓西

接著，北邊的路被封住無法通行，因此往南去攻打F點，首先在D點的礦坑製作攻城部隊，去攻打城牆，當然也能直接用火箭破壞城門。D點的敵將是--「塔博特」，在第二道城牆內才能找到他，而攻打F點時必須注意這裡的弓手，他們使用火箭大批的攻擊我方的士兵，所以入城時就先將城牆上的弓手解決掉，否則我方會處於劣勢。



▲[illegible]



▲第二次擊退威廉格拉斯戴爾

將第一道城牆內的敵軍清除完，接著用火箭破壞第二道門就能直接對付敵將塔博特，將他擊退後，會出現三批支援的敵軍，分別由敵將--「威廉格拉斯戴爾」、「史蓋斯」、「約翰法斯托夫」帶領，我方也會有「亞瑟理其蒙」帶領一隊士兵前來支援，此時先去D點與亞瑟會合，再一起對付三位敵將，這三位敵將被打敗會退到北方的營地，此時先將F點殘餘的敵軍清除以佔領F點，接著出發到北方前先整頓一下軍備，便可啟程。

■F點的寶箱有「火速十字弓」（北門城牆上）、「石英結晶」（第二道城牆上）、「殺戮者戰斧」（商店附近）。
■F城外東邊路底的寶箱有「鑽石」。

解放 羅亞爾地區

首先來到珍維爾一帶，可一同解放GHI三個營地，這裡由「史蓋斯」、「約翰法斯托夫」鎮守，要擊退並不難，解放GHI之後，先到J點會發現還有一處簡便的營地，原來是「威廉格拉斯戴爾」在此紮營，擊退之後，往東的兩條叉路可分兩頭進行，道先來到K點，這是一處廢墟，先將其中的敵軍清除，再將補給品取走即可啟程，一路殺至叉路終點後先定點駐守，切換另一支部隊進攻L點，攻下L再前去與同袍會合一起進攻最後的敵軍據點M，先清除M點的弓手，再去最後方拿寶箱，接著至一處民房旁等待我方將敵軍殺光，佔領M後，會出現居民，與其對話可得「紅寶石十字架」。

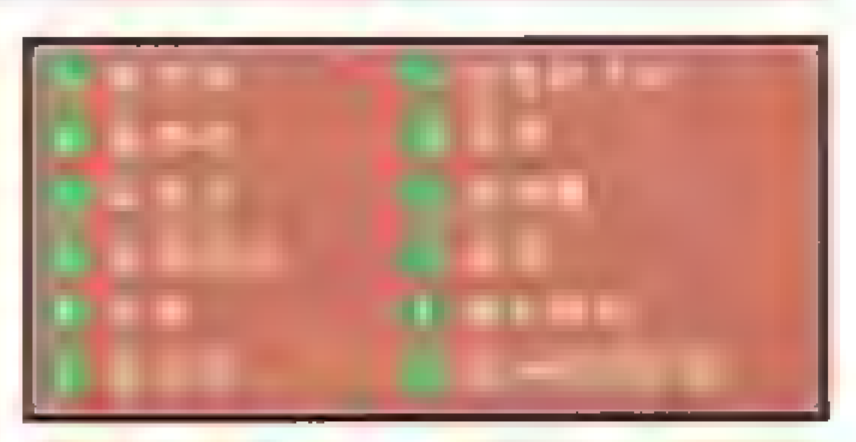
■J點的寶箱有「耶和華護符」、「長弓」（3級）。
■I點下方小路底的寶箱有「鑽石」。
■S點的寶箱有「獅身人面像戒指」。
■K點的寶箱有「鑽石」。
■L點的寶箱有「石英結晶」。
■M點的寶箱有「黑心蛋白石」。

■佔領M點，且居民出現後的5秒左右就會宣佈勝利，所以要把握時機，否則十字架就無法得手，聖凱瑟琳菲鉑劍的威力就不能提升了。



第7幕 絕境亦莫敵

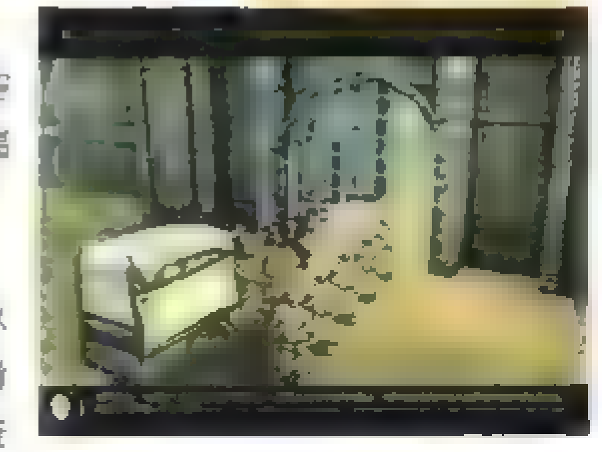




任務詳解

佔領 聖皮耶

■方法一



在掃空羅亞爾河地區的全數敵軍之後，我方啟程往北方前進，此時還有一個難纏的對手--「傭兵團」，擋住了我方前往理姆斯的途徑，雖然可以繞道而行，不過貞德堅持要掃除這群威脅人民生活的傭兵，因此在動身前往參加查理七世的加冕典禮前，必須先從法國的土地上掃除傭兵團的陰影，將被搶走的財物歸還原主。

首先進攻傭兵的一大據點--「聖皮耶」(而從現在開始必須收回100桶黃金歸還給人民，所以別漏掉任何地點的木桶)，由於傭兵團是由無數毫無忠誠心可言的傭兵所組成，因此我方也能用金錢賄賂之(除了幾個傭兵頭頭)。F點的城門衛兵可用2200元賄賂，注意要在他開口叫人之前賄賂才能成功，接著便能大搖大擺的進入攻打，在F點必須小心傭兵的火箭弓傭兵，我方也可拉攏多位火箭弓傭兵(先重傷後賄賂)，能大大增強我方的軍力。



▲馬修高文

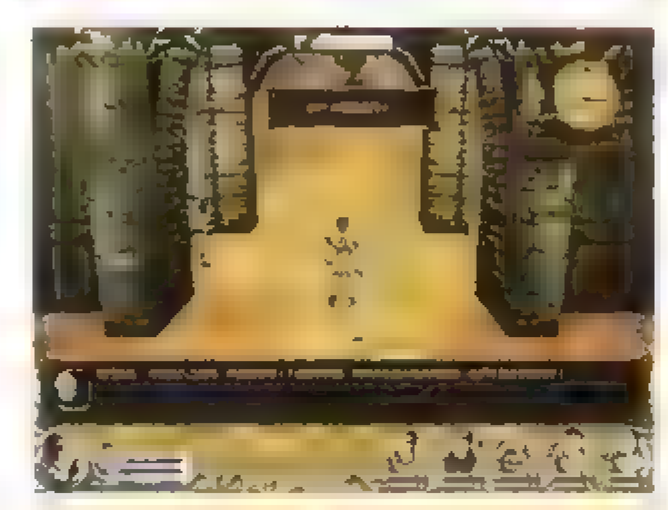


▲[illegible]衛兵的方法

F點由「馬修高文」及「馬丁高文」兄弟倆鎮守，他們在第二道城牆後方，用火箭破壞城門，找到倆兄弟並擊敗後，再將殘餘的傭兵清除即可佔領F點，而由於傭兵團首領「貝里高瑞沙」遲遲沒收到傭金也開始起疑心了，正準備派兵至森林巡邏並向勃艮第請求支援，可見他尚未知道英軍已經對他們不信任了呢，看來我方離勝利越來越近了。(以下B~E的攻略請參照方法二)

■F點的寶箱有「龍爪之戒」(鐵鍋旁)；「石英結晶」(右下)；「巨獸戰錘-拉LV4」(上方

■馬丁高文會掉落「龍十字弓 LV5」



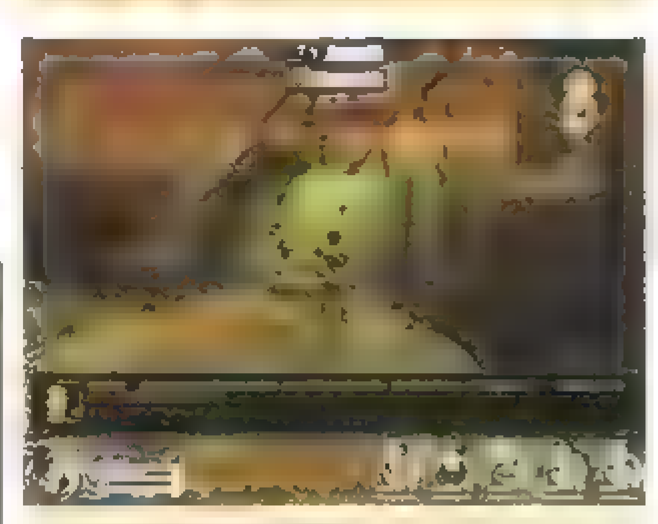
■方法二

若無法成功賄賂F點的城門衛兵，另一個方法就是繞道先攻打F點後方的幾個小營地，阻止英軍運送黃金至F。首先佔領B點(記得搜尋黃金)，順便在附近的礦區生產攻城武器並指派輕兵操控，不過先讓攻城器在此待命，我方則接著往C點前進，到達C點時，這裡的人民早已遭到敵軍屠殺，並有一些傭兵及英軍駐紮於此，我方可趁這個機會，收買此地的傭兵，利用他們來攻打英軍，如此一來，若傭兵殺掉足夠的英軍，便能促使英軍與傭兵團反目成仇，收買傭兵時可將其打成重傷，剩下少量的HP再行賄，如此能省下將

近20倍的賄賂金，拉攏足夠的傭兵之後，可組成法國的傭兵團並指揮其攻打英軍，若能撥成功，英軍跟傭兵還會互相攻打哦~。

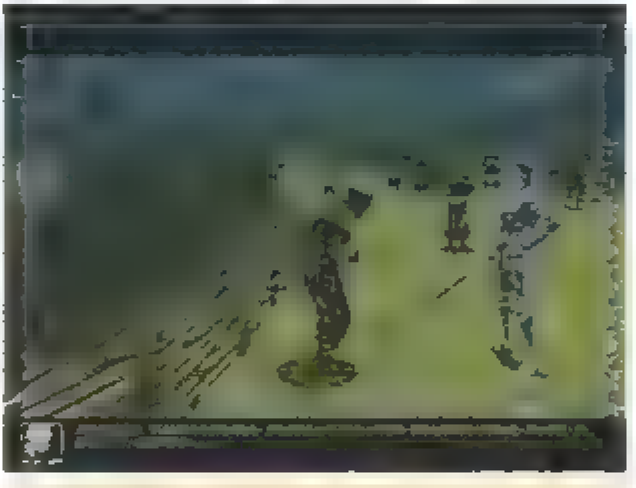


▲高文兩兄弟



▲保護此地的居民

佔領C點後，到D點去瞧瞧，此處住著飽受傭兵侵擾的法國人民，上前了解他們的憂愁與需求後，必須保護他們的安全，故停留於此，等稍後傭兵來襲，解決掉傭兵就算是保護成功，另外，神父承諾若將他們的一百桶黃金尋回，將會贈送一半當我方的資源。接著與村民對話，得知他們想去不遠處的田地看看是否有收成，但害怕遇上敵人，故要求我方保護其往返時的安全，到達B點旁的田地時，發現幾個桶子，將桶子打破，好讓村民收回物品，接著會出現一些敵人，保護人民安全並將敵人消滅，回到村子時神父會贈送「綠寶石十字架」當謝禮。



▲護衛居民到田地採收

下一站是E點，來到此處發現敵軍正要將黃金運給傭兵，因此我方的任務是消滅敵軍並攔下運金的商用馬車，將馬車摧毀後，果然引起傭兵頭頭「馬修高文」的注意，他將會親自去法錫查看情況，此時我方繼續前進至F點城東的道路就會與馬修高文對戰，將他擊敗後可指揮攻城部隊至F點東南方來摧毀城牆，破壞城牆即可入內，接下來請參照「方法一」即可。

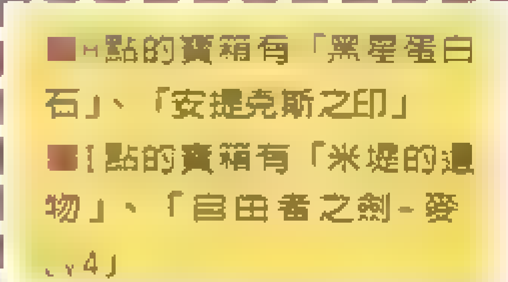
■B點的寶箱有「警戒十字弓Lv4」。
■C點的寶箱有「石英結晶」。



▲摧毀運金的商用馬車

歸還 百桶黃金

接著往南去攻打G點，此處有不少桶黃金需回收。攻下G點再往北攻下H點，目前為止加上H點的黃金大概已收集百桶以上了，不過先別急著回D點歸還黃金，先去攻下I點。在I點最下方的箭塔旁有兩個寶箱，放有法軍隊長的遺物，雖然相當遺憾，還是必須告知其妻這個噩耗，此時先調頭回到D點歸還黃金，神父也信守承諾以半數黃金相贈；接著在D點的最北邊找到派翠絲，告訴她丈夫米堤殉職的消息，看到她傷心的樣子真令人難過，為了不讓法國人民繼續活在傭兵的陰影下，我方決定往前將南方的傭兵趕盡殺絕。



■H點的寶箱有「黑星蛋白石」、「安提克斯之印」
■I點的寶箱有「米堤的遺物」、「自由者之劍-麥Lv4」



▲告訴派翠絲丈夫死亡的消息



除掉 貝里葛瑞沙

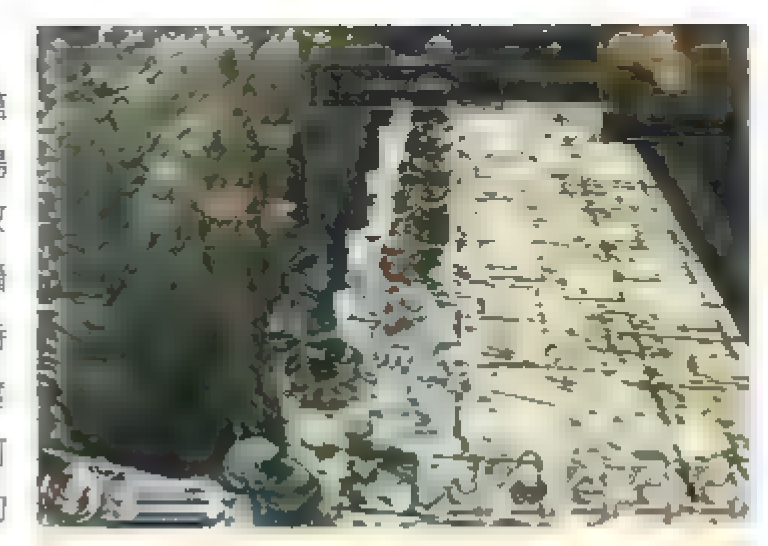
接著往南攻下J點，J點之後是一片森林，可得小心此處埋伏的敵人，過了森林到達K點會發現這是一處傭兵製造攻城器並提供給英軍的製造場，而且傭兵已製作出不少的攻城器準備運給英軍，此時我方先攻下此地，便能擁有這些攻城武器好破壞L點堅固的城牆。我方派人操作攻城器，並指揮前去破壞城牆，不過礙於L點城牆上的遠攻部隊，指揮火砲攻擊可能會造成我方較大的損傷，所以可建造投石器從遠處破壞城牆，或操作傭軍留下的破城槌，同



▲奪下此處的攻城武器

破壞以提升效率。

才剛開砲，傭兵首領就嗆聲了，還連同其它幾位將領揚言要給我方下馬威呢，看來攻下這座城要花點工夫了。城牆終於破了，正是我方進攻的時機，沒想到貝里葛瑞少還一度以為是增援的英軍呢，看來可殺他個措手不及。不過此地的遠攻部隊不好惹，還是先上城牆以先重傷後賄賂的方法拉攏這些攻擊力強的火箭傭弓兵歸已用為妙。削弱得差不多後就可下去對付「貝里葛瑞少」，他可不好對付，會一直補充體力至全滿狀態，要花上一些時間才能擊敗他，將他擊敗後他會逃至後方休養，等待下一次的出擊。



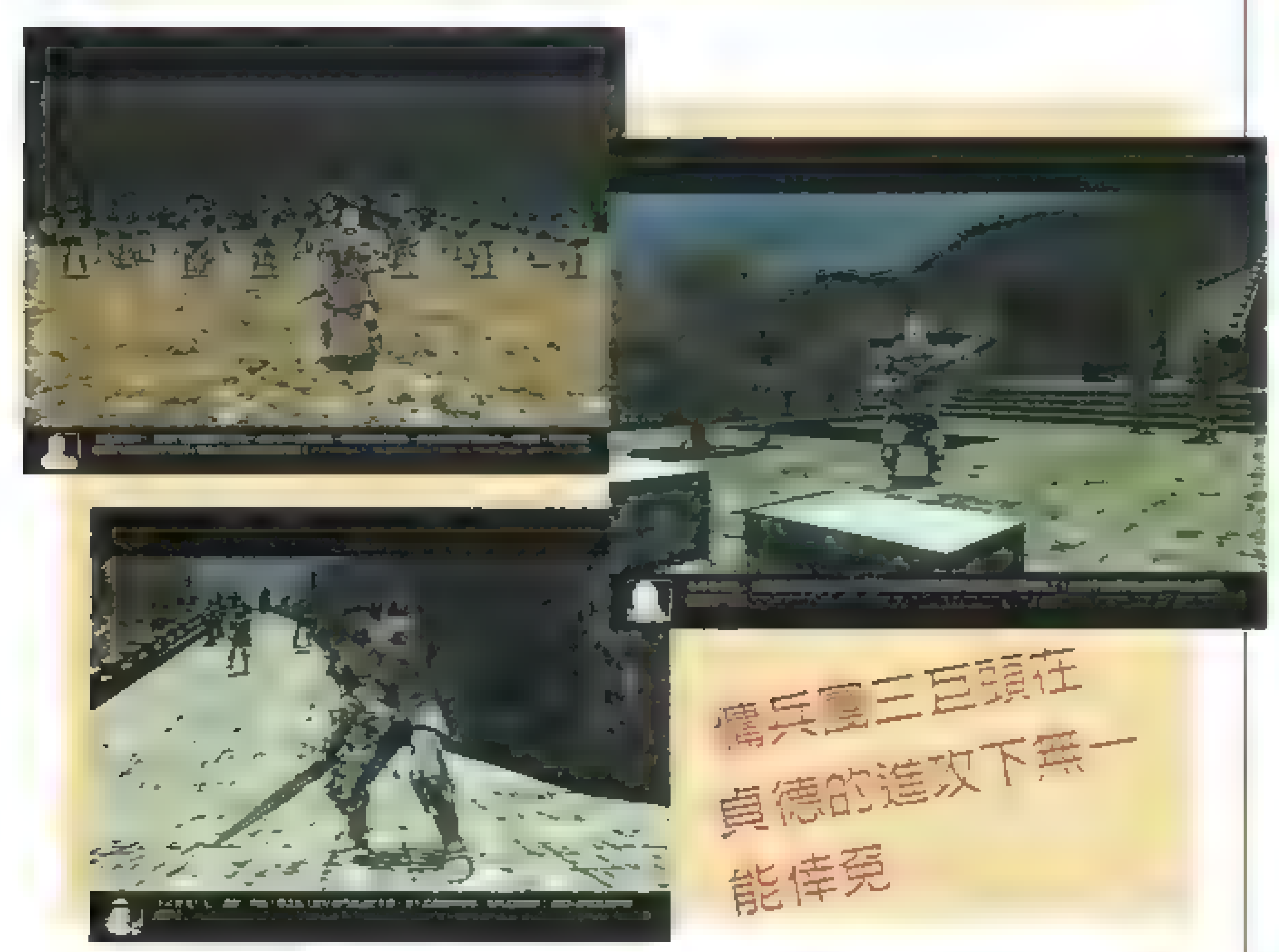
▲解救L點的法國士兵



▲第一次與貝里葛瑞少交手

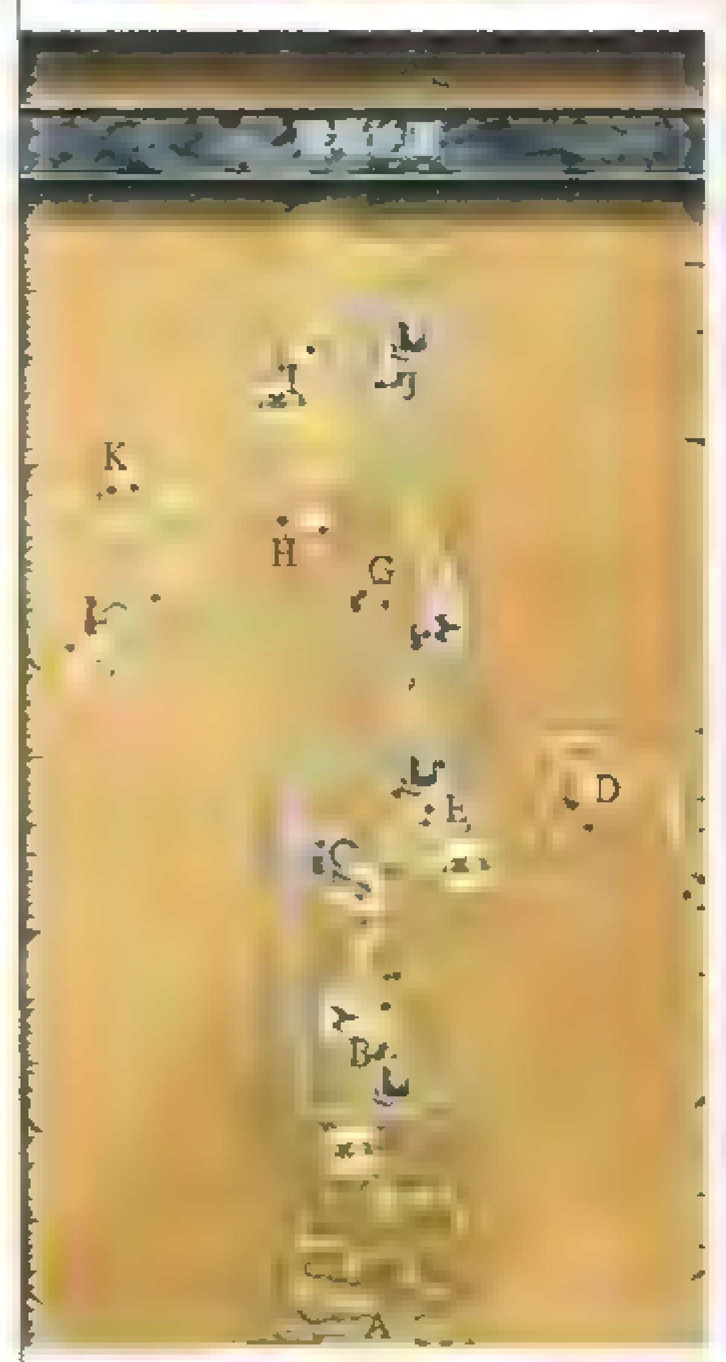
此時可去找「文森賀德列克」及「多齊貝萊格」對戰，各個擊敗之後，先清除一些剩餘的傭兵，接著會在L點的最下方找到復出的「貝里葛瑞少」，仍需花一段時間對付，不過這此他可沒那麼幸運了，在我方的猛攻下終於將他消滅（會掉落復仇者戰戟-LV3）。接著清除此地所有傭兵並釋放被囚禁的法國士兵（■為囚禁地），即可順利攻下此地，也排除了傭兵對法國的威脅，還給人民無恐懼的生活！

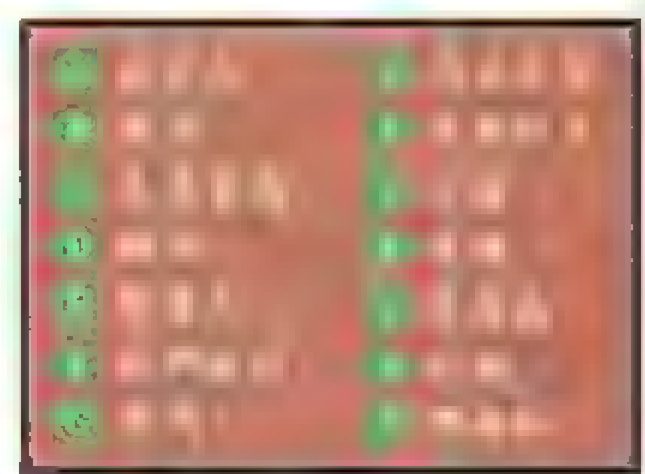
■J點的寶箱有「黑心蛋白石」、「響弓-LV4」帳篷內
■L點的寶箱有「毀滅者戰鎚-拉LV5」、「殺戮者戰斧-艾LV2」、「聖殿騎士劍-貞LV8」、「孔雀石兩顆」



傭兵團三巨頭在貞德的進攻下無一能倖免







前往理姆斯的路途相當漫長、狹窄且複雜，對於軍隊的移動上無疑是一大障礙，故我方在部隊的指揮上切忌倉促，且僅量別讓查理七世被敵軍包圍，因此可操作查理七世跟隨一位將軍（假設為麥次），可讓麥次定點護衛查理七世，並由其它將軍作開路先鋒，等確保附近無敵軍埋伏再指揮麥次領查理七世前進，這一路上查理七世的移動方法固定如此，可避免其與敵軍正面衝突而陣亡的機會。

任務詳解

奧沙的陷阱

第一站B點，要到B點必先經過法錫森林，這個森林十分陰森詭異，並埋伏了大量的英軍，我方可操作貞德一人前往，將所有的敵軍引至B點後，發現B點的敵軍似乎已經投降於我方，所以開啓城門讓我方進入，進入之後我方先關上城門，那麼方才追殺我方的敵軍便會全數被困在外頭，此時我方可隔著城門砍殺門外的敵軍而不會被攻擊，消滅所有敵軍後，先找B點的數位居民對談，不過此地的居民皆神情怪異，似乎被限制和我方對話，再進去裡頭瞧瞧，沒想是竟是個陷阱，裡面埋伏了大量的敵軍，想將我方殲滅於此，不過他們錯了，這樣只是減少我方摧毀城門的時間罷了。



▲要救出查理七世[illegible]

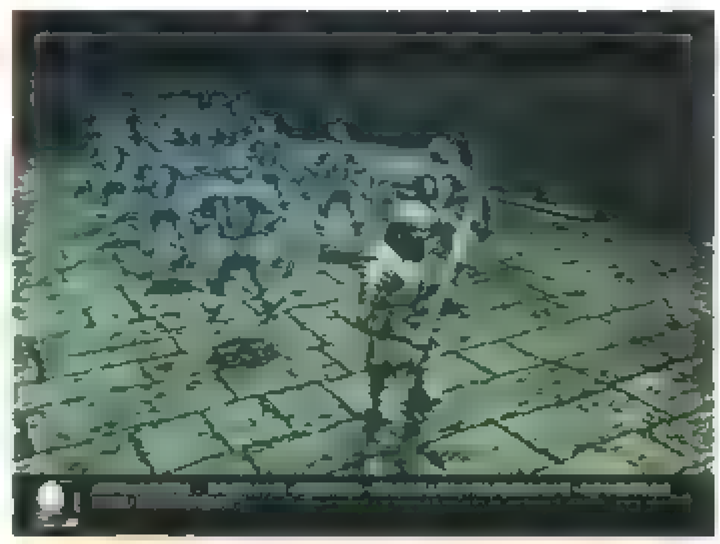


▲B點的居民拒絕對話

找到鎮守於此的敵將威廉格拉斯戴爾，將他擊敗後總算將這禍害永久鏟除，接著清除此處的敵軍便順利收復此地，記得用從敵軍身上取得的鑰匙解救被囚禁在■的人民，解放後可得聲望值2點，而從現在開始凡收復一個營地就能使查理七世的聲望值提升，我方必須將查理七世的聲望值由原先的50提升至90才能讓他到達理姆斯時順利登基，因此這個地圖的每個營地都要收復，有些敵將也必須打敗，才能使查理七世的聲望累積至90。

■B點的寶箱有「石英結晶」、「複合弓」，圍老人的地方





▲[illegible]

◀[illegible]

佔領特魯瓦

接著往北前進，在木材廠旁的C點住有不少人民，上前談話他們會給予鼓勵與少量的資源。接著趕往E點，E點有堅固的城牆防衛著，可利用附近的木材資源建造投石器，而再往東也有一處天然資源可制造火砲，同時會遇上一群喪失指揮官的法軍，據他們的說法，在不遠的D點有3座投石器，只要我們能攻下D點，他們就能供我方自由操作投石器，所以先佔領D點，取得此處的3座投石器，便能更快攻破E點。進攻時發現E點由敵將法斯托夫鎮守，擊敗他再清除剩餘的敵軍便順利佔領E點，在此地整頓一下準備再出發吧。



▲佔[illegible]二座投石器



▲攻下特魯瓦

■C點的寶箱有「鑽石」
■D點的寶箱有「赤鐵礦血石」、「石英結晶」
■D點右下小路底的寶箱有「鑽石」、「黃金烈焰劍-蛋LV5」
■E點的寶箱有「虎睛石」、「黑星蛋白石」、「石英結晶」

收復沙隆

繼續往北前進，佔領F點後，往北的G點是一處已被敵軍摧毀的小鎮，不過不可放過裡面殘餘的可恨敵軍，而且還會在這發現不錯的



◀將H點的火砲奪過來吧

武器。繼續往北至H點，這裡的敵軍竟然握有攻擊力強的火砲，不過那馬上會變成我方攻打J點的利器！

■F點的寶箱有「孔雀石」
■G點的寶箱有「長弓Lv3」、「警戒十字弓Lv4」
■H點的寶箱有「復仇者戰戟-艾Lv3」（右）、「赤鐵礦血石」（左）
■I點的寶箱有「現示神之印」
■J點的寶箱有「亞歷山大石」

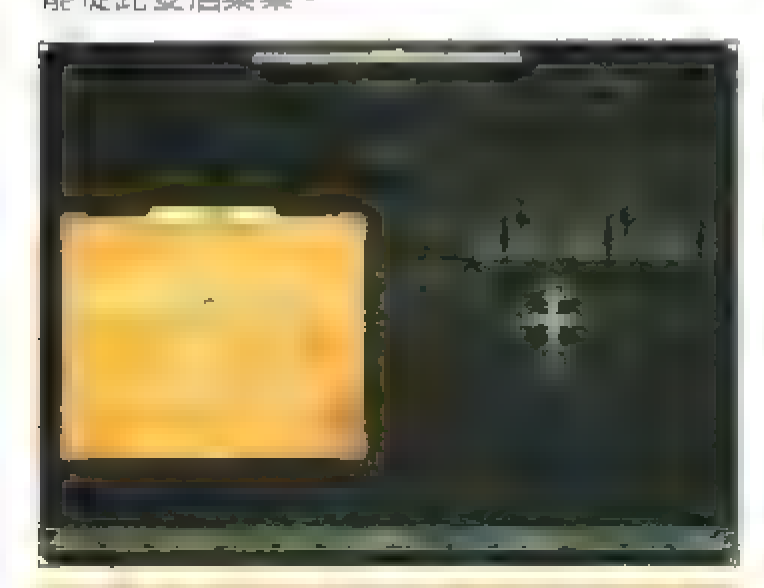
攻下H點即可奪得火砲，接著我方先上前攻下I點後再指揮火砲進攻J點，也就是孤島之堡─沙隆，原先查理七世認為此處並不會阻礙我方前進理姆斯，而打算略過此地，不過在貞德的堅持下，查理七世才願意多花時間解救此處的弟兄們。將鎮守此地的敵將傅根罕菲力浦除，再清除剩餘的敵將即可使此地重獲自由，接著在兵營旁會發現得救的神父及議員，為表感謝神父會以「聖箱鑰匙」（可用來開啟K點的聖箱）相贈，議員也會補助少許的糧食。


▼[illegible]

▲史蓋斯，我來見你了[illegible]

抵達 理姆斯

接著先往西攻下K點，開啟此處的聖箱可得「白金十字架」，此十字架可增加聖凱瑟琳菲飾劍所有攻擊力的10%，雖然已接近遊戲尾聲，不過用來應付往後未知的決鬥仍能發揮其非凡的威力。從此地南下會發現敵軍佔領了人民的田地，並利用田地的資源來養活自己的隊伍，為了讓人民免受飢餓之苦，我方必須擊敗管理此處的敵將─「史蓋斯」，可惡的史蓋斯侵佔法國人民的田地還大言不慚，看來這次非將他送回老家不可，擊敗他並清除剩餘的敵軍便能佔領此地好讓人民能從此安居樂業。


▲[illegible]

繼續往北直達M點，此處已無人居住，先將敵軍清除再儘量收回派得上用場的物品吧，因為接下來要面對的時刻相當關鍵，也可能相當危險。由M點往北必須經過一區小路蜿蜒、樹林茂盛且容易埋伏的森林地帶，建議由貞德帶領少數菁英打前鋒，其它部隊則先留守原地，待貞德殺出森林再指揮其它部隊跟進。眼看理姆斯就近在眼前，我方的使命也即將結束，但英軍可不好惹，他們不放過任何一個能除掉查理七世的機會，可想而知，英國必定會在理姆斯前佈署重兵，上前探視，果然敵將威廉德拉波爾及讓盧森堡正待命於此。不過，成功就在眼前，這兩個眼中釘是非拔掉不可。

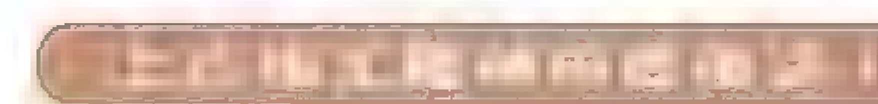

▲[illegible]


▲[illegible]

三兩下就擊敗讓盧森堡（會掉落明光劍-貞Lv7），現在只剩下威廉德拉波爾這個阻礙了，不過他當然不是我方的對手，將他擊敗後便成功將德拉波爾三兄弟全數剷除了，此時查理七世的聲望也累積到90，接著在戰略模式下指揮查理七世前進到理姆斯的門前，城門於是開啟，查理七世會贈送一只「帝國之戒」給貞德，接著在人民的擁戴下進入，任務完成。

■K點的寶箱有「耶和華護符」、「聖十字箱」
■L點右側的寶箱有「安提克里斯之印」
■L點左側的寶箱有「雙獅戰斧-艾Lv5」
■M點的寶箱有「螺旋形黃水晶垂飾」


▲[illegible]



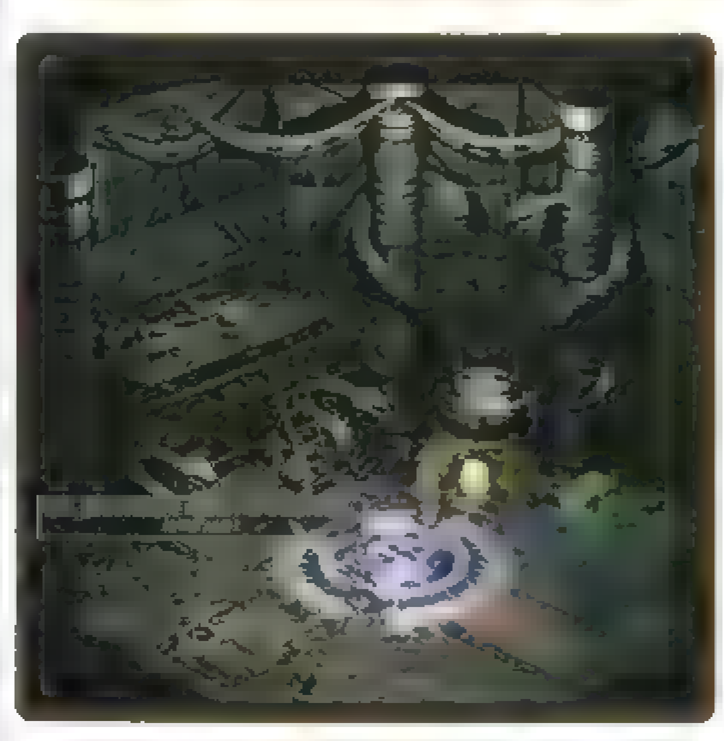


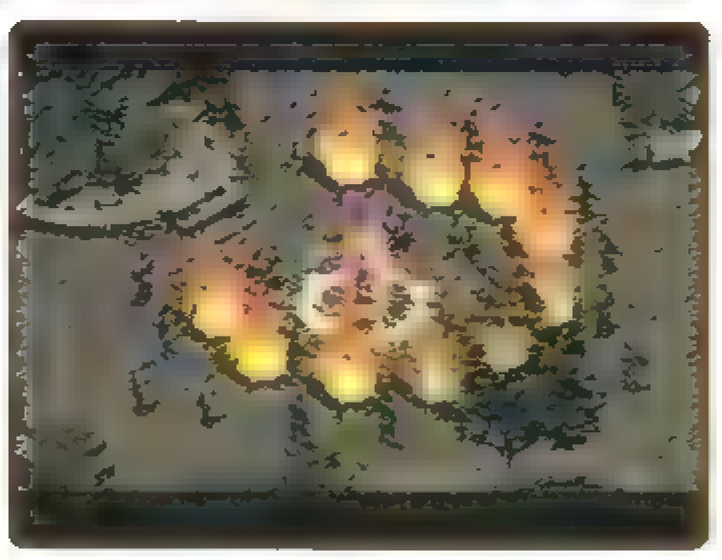
復活 秦殤前傳 劇情攻略

引言

數千年前在一場神魔大戰後，黃帝與蚩尤的戰爭也隨之結束；隨著時間的前進，現世再度成為戰亂的時代，勢力強大的秦國逐漸擴張自己的領域，而《復活》的故事則是從一個小村落開始。當玩家進行遊戲時，務必注意三點：

1. 在遊戲選項當中有「自動跟隨隊員」的選項，可以選擇開啟或關閉，建議關閉比較安全。
2. 體力太低時會自動關閉攻擊模式，記得要開啟，否則會死好幾次！
3. 當玩家在遊戲當中時，按下「~」的符號可以選擇所有隊員，如此一來移動或切換地圖會比較快，而且在選擇所有隊員的情況下，按下滑鼠攻擊的左右鍵，可以讓所有的隊員同時攻擊，相當好用！





第1章

在落霞村落的赤環家中，秦國使者正在逼迫赤環投降秦國，就在快吵起來時，藍荷進來打斷了談話，在柔虎的逼迫下，秦國使者匆忙走了。和赤環對話完後，出門會遇到殷成，講完話後就可以自由移動，這時先別急著回家睡覺，以便完成支線任務。



支線任務

1. 在酒館附近可以找到阿丹，阿丹會告訴你他在打獵的時候，不小心把青環要買酒的錢弄丟了，這時就幫他去跟酒館老闆要酒。
2. 和酒館的老闆對話，老闆說酒可以給你，但是他想要蛇肉做料理，所以要拿蛇肉來交換。對話完後就可以去落霞谷殺蛇拿蛇肉，蛇肉可以恢復體力，而且很好打，多打一點以便以後合成更好用的恢復藥。拿蛇肉給酒館老闆就可以得到酒，再把酒拿回去給阿丹。
3. 在村裡的左側附近可以看到一個青年，對話之後他表明其名字為伍雄，是特地送酒來給長老的，和他對話拿到酒後即可。
4. 和樵人石磊對話，他會問你是不是要借他頭盔，回家在藍雄的臥室裡可以找到頭盔借給他，記住只靠近藍荷房間！
5. 跟吳以對話，他會告訴你他需要蛇皮，給他一點就可以。
6. 到赤環家中，可以在旁邊的箱子裡發現療傷藥品，可以把他拿給鐵生也可以不拿給他自己用。
7. 和酒館裡的熊大哥對話，他會告訴你猴酒的消息，對話完後在落霞谷中間的石堆上會出現猴子，而旁邊池上還有一石堆，點選石堆會出現選項，選擇石頭丟猴子，這時猴子會學你丟，但是丟下來的是果子，可以拿到三個，拿到之後先別拿回酒館，先和酒館外面的小喵對話，再把果子拿回酒館釀酒。
8. 給小喵果子之後，他會告訴你食人森林有個樹洞，再去找阿丹談談就往食人樹林前進，在食人樹林的上方會看到樹洞，
9. 裡面有果實可以撿。到三月牙家中，和奶奶對話，他會要求你幫他找松木，在森林裡的樹上多點點，有些樹木會掉樹枝，多撿幾個就會撿到。



完成以上的支線任務之後，就可以回藍薇的房間睡覺了。晚上藍雄回來後，赤環和藍雄談了今天秦國使者的事情，這時會回到15年前。

此時玩家要操控15年前的藍雄和妻子洪薇。先和洪薇對話，在到村莊的右下角和赤環會合，這時因為是15年前的事情，所以升級是沒有用的。直接往右下一直衝到石堆門口，會看到藍鷹在裡面奮戰，最後犧牲了自己，這時再往回跑，二人被秦兵包圍，而且洪薇也中箭身亡，就在緊要的時刻，岩鵬出現救了藍雄和赤環。在洪薇的墓旁，岩鵬把岩洪託付給藍雄就走了，和岩洪及赤環對話完，就會回到現在。

第二天藍薇起床後，先去找阿瓦，她會要阿瓦陪他練習法術，結果不小心把阿瓦打暈而醒不了；馬上跑去找赤環幫忙，赤環會告訴你，若有蛇王的膽就可以配製解藥救醒阿瓦。出赤環家遇到梁虎，找梁虎一起前往蠶蛇洞，蠶蛇洞就在進入落霞谷後左轉就會看到。這裡毒蛇很多，但地圖不算大，在最右上方可以找到蛇王，殺了牠之後就可以撿到蛇王膽。這時岩洪會回到落霞村和藍雄討論事務，回村把蛇王膽拿給赤環得到解藥，再到阿瓦家救醒他即可。這時也別急著回去，以便完成以下的支線任務。

支線任務

1 先去找阿盛把昨天的酒器拿回來自己用。

2 和小猫對話，他會跟你要一些錢。

3 到酒館拿昨天的酒。

4 和阿牧對話，他會告訴你手被燒掉了，但是他卻錯過巧手選有的機會，希望你幫他忙。先和巧手達對話，再來找阿牧就可以。

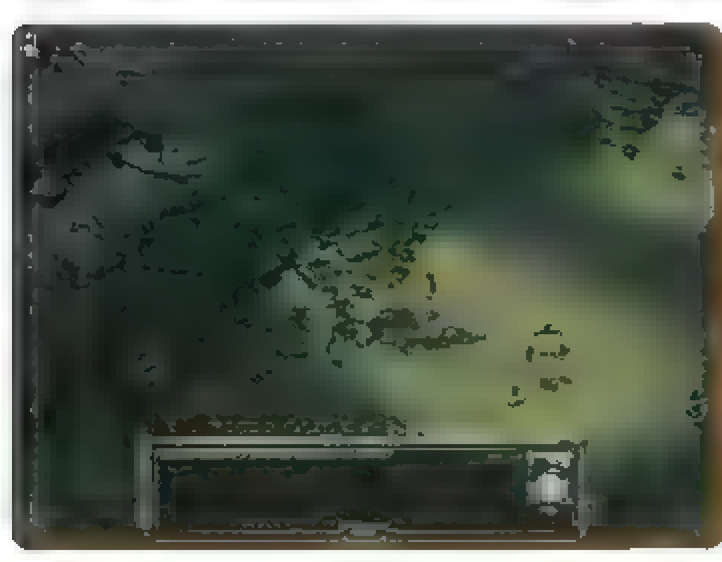
5 到丘老伯家把酒給丘老伯看，騙他的裝備

6 到白月兒家中找白月兒，可是她不在家，和奶奶對話後，她會告訴你她去採白茶花之後就沒回來了。和阿丹對話之後，可以知道白月兒去了食人樹林，到食人樹林的左下附近可以遇到白月兒正被怪物襲擊，救了她之後就可以回村。

回村之後到家裡和藍雄對話，他會要藍薇早點休息，回到藍薇的臥室休息，就可以結束這一天行程。第二天藍薇又睡過頭了，趕去村莊左上的神殿裡，祭祀已經開始了，站在赤環右邊就會開始祭祀，當祭祀開始到一半時，藍雄會忽然身亡！隨後在藍雄的墳墓前，大家都回去讓藍薇獨處，結果藍薇昏睡在墳墓前，隔天就生了重病。

過了幾天藍薇醒來後，前往後山的藍雄墳墓前面，她會想起以往的種種。這時岩洪會出現，他會告訴藍薇，在他小時候有個人告訴他只要收集五塊補天石，就可以讓死人復活，兩人就跑去請教赤環，但是赤環卻說這不是真的，便勸藍薇繼任首領。

和岩洪出赤環家後，在祭堂左側會遇到殷成，和他對話，他會告訴你真的有補天石的存在，而且建議藍薇多查看藍雄遺留下來的物品。這時回藍雄的臥室，可以在旁邊的架子上找到一把鑰匙，可以用這把鑰匙打開藍雄房裡的箱子，箱子裡有個小雕像，拿著雕像到祭堂，放在桌子的洞中，會掉出一個小石片，而這塊小石片和驚蟄洞外的石柱很像，出祭堂遇到梁虎找他一起前往。



到食人樹林的最左側可以進入驚蟄洞，一直往右上走就可以看到一個大門，進入之後可以在裡面的柱子上拿到補天石。這時梁虎會告訴你，他小時候也在家鄉看過這種石頭，對話完後會出現兩隻蜘蛛王，攻擊力和血量都很多，有點難度，殺了之後回到落霞村，這時發現赤環已經死了，而阿丹會告訴你咬死赤環的毒蟲很少見，一定是有人謀害赤環，此時大家決定一起出發前往尋找補天石。

出落霞谷一直往右上走就會到通天懸崖，懸崖一直往右走會拿到不少寶物，而往上走則會直接到古道。在古道入口會出現事件，梁虎會想起小時候為什麼流浪的事情，原因是因為和村裡的鐵狼打賭比武，結果梁虎輸了就跳崖，但是沒摔死，最後流浪到百越。

一進入古道就會遇到前來討救援的彩心，他會告訴你秦軍已經攻佔了巨靈村，要求你助他一臂之力，一起往右上走來到落霞村，殺光村裡的秦軍即可，而族長則會向彩心道歉，此時藍薇會告訴族長找尋補天石的事情，沒想到族長說他們這也有補天石，但是被剛剛的秦軍搶走了，他們要將補天石送去給九原的桓琪將軍，這時彩心說自己的父親也叫桓琪，為了知道真相而加入了藍薇的隊伍，出發前彩心會到母親的墳旁道別。離開時可以先完成以下的支線任務。

支線任務

1 在村二的左邊有一個被燒焦的房子，旁邊有個村民，和他對話，他會告訴你他辛苦找到的寶石一定都燒毀了，這時選擇「讓我想想」，藍薇就會想起五行的關係，確定寶石不會燒壞，進入屋子裡在左下附近走走就會撿到寶石。

2 和祭壇的祭司對話，他會告訴你祭祀的戰器是被偷了，可能是林芳拿走的。前往巨靈後山，在最左上處會遇到林芳，和他打了起來，打贏之後林芳會說藍薇闖了大禍，因為後山的山洞裡封印了很多巨靈獸，每三年都要祭祀一次以增強封印的力量，避免巨靈獸跑出來，而今年的祭司卻忘了。先往巨村的右向走殺死巨靈獸，回到村子裡和祭司對話，再跑去後山處找林芳，結果林芳為了封印巨靈獸，將肉身化作石頭封印了巨靈山洞，並在最後告訴你別忘了要來封印巨靈山洞，拿著巨靈鼎回到村莊，祭司會對誤會林芳的事情感到抱歉

第2章

出巨靈村來到古道，一直往左邊走就可以到紅泥谷，沿路都是秦軍士兵。到達紅泥村後，門口的一個村民不讓大家進去，對話一陣子，他們就會說只許通過不准停留。往村子右上走在村門口遇到一個小孩叫做小石頭，他會要你們跟他猜謎語，岩共很喜歡這個小孩子，所以會故意猜錯謎語。出村之後就會聽到紅泥村的呼救聲，回村莊會發現強盜正在屠殺村民，連小石頭都被殺了！對話完後就開始戰鬥，直接猛打強盜頭目就好，打贏之後，村民就會對藍葳等人很和善了。這時就可以開始接以下的支線任務。

支線任務

1 和村莊左側的村民對話，他會說他的斧頭不知道丟到哪去了，到右下的村莊入口附近的樹上，可以找到斧頭拿回來還給他。

2 左邊有個獵人，和他對話，他會說最近都抓不到熊了；來到村莊入口附近的上方，走來走去第一次會出現事件踩到陷阱，連中三次之後，就會出現熊，他會埋怨你弄壞了他要對付獵人的陷阱！這時可以選擇要不要殺了他，選擇「我也不想殺你，但是我需要你的皮」，他就會告訴你「我連熊皮都準備好了，這樣就不用殺我了吧」，就可以得到熊皮。

3 和酒館老闆對話，岩共會找老闆買酒，結果酒都賣光了，而酒都是王二釀的。到王二家找王二，他會說倉庫的酒都會消失，進入倉庫會發現在偷喝酒的蝙蝠，殺了他之後找王二拿獎賞，在到酒館的樓上殺死蝙蝠也可以得到獎賞。

4 在村莊的左側會遇到一個小孩，對話之後帶著小孩進入泥沙谷，沒想到這邊都是秦軍，在泥沙谷的左側會看到一個庭院，點裡面的其中一個屍體，會發現他是小孩的父親，手裡握著一個寶石，把寶石給小孩看就可以帶他回村，這時可以跟小孩要寶石，帶著小孩給你的寶石回到泥沙谷可以看到姜拓，他會告訴你那顆寶石就是紅翡翠，可以送他。



支線任務

5 從右上出紅泥村，會看到一個受傷的書生，和他對話，他會告訴你他被強盜追殺，這時會出現強盜，殺光之後再來找他，原來他叫李義，他和他的兄弟王仁一起從上黨賺了錢，但是王仁已經死了，他說什麼也要保住這些錢，若藍葳告訴他就算保住了他，死了也送不了錢，這時就可以幫他把包裹送回上黨城，而李義也放心的死去。

拿了李義的包裹後往鄔縣的入口前進，在入口處會遇到一個老人，他會告訴你他叫程豫，而且對補天石也很有興趣，如果想知道更多就到晉陽城找他。進入鄔縣之後就會發生事件，秦兵正圍剿一個村民荊俊，他似乎要幫某個人送信，而藍葳他們就被當作是和荊俊會合的人，此時荊俊會被砍成重傷，把秦兵殺光之後就可以和荊俊對話，原來他是荊軻的弟弟，在他臨死前麻煩藍葳幫他把信送到榆次的蓋聶手中，岩共看他是個不肯出賣朋友的硬漢，決定幫他。

到達鄔縣時天色會變暗，這時就無法前進了。在村裡晃晃，和村裡左側的一個青年攀談，他就飛也似的跑了，進入他上面的房子裡，和屋子裡的楊杰對話，他會麻煩你一件事，原來是他的寶石已經被預告會被偷走，有個叫寒星的盜賊要來偷寶石，答應他後過了一晚，什麼事也沒發生，原來他早就把寶石給弟弟楊強保管了。到右邊的楊強家，發現楊強被打傷了，回去告訴楊杰一起去找楊強，原來他家的僕人就是寒星打扮的。

完成上面的事件後就可以離開鄔縣，從村裡進入黑風林往左走，沿路都是豹子和狐狸，不是很強但是數量很多，走到底就可以進入榆次，這時會遇到殷成。進入榆次後，怎麼找都找不到蓋聶，而城裡的人都對百越人有戒心不想談話。這時要先完成以下的支線任務：

支線任務

1 在要進入榆次的村口有個虎蛟洞，洞口有個人會告訴你虎蛟劇毒無比，可是他有賣解藥，有兩種，便宜的是真解藥，不過要買貴的才有任務。買了貴的之後進入虎蛟洞，誰知道解藥竟然是假的，大家都中了虎蛟毒，往虎蛟洞左上移動就會遇到賣解藥的徐文，原來他是賣假藥給路人，讓他們中毒之後再進來洗劫財物，二話不說痛扁他，他就會把解藥給你。

2 村中央的樹下有個箱子，一碰它就壞掉了，然後會跑出一個村民叫徐武，說你弄壞他的箱子，要你賠他錢！先別賠他錢，選另一個幫他去拿備用的祭品，到左上方的房子裡，有個罐子可以拿，但是也一拿就破了，此時又有一個叫徐財的人說你弄壞他的罐子，要你賠給他，沒辦法只好賠他錢。但一出門藍葳就覺得怪怪的，隨後就可以進入在虎蛟洞左側進不去的房子裡，可以偷聽到他們三個對話，原來他們三個是專門在這騙錢的，衝進去宰了他們。

完成支線任務之後，就可以到橋中間找一個盲老者，和他對話，藍葳和彩心會因為他看不到東西而方便向他打聽，這時他會告訴你在橋的對岸有住一戶人家對人很好，那個人叫趙守牧。到對岸的房子裡就可以找到趙守牧，但是一見面就被彩心認出來是蓋聶，交代了荊俊所帶的口信之後，蓋聶已經無意去刺殺嬴政，只好退出屋外。

在屋外聽到蓋聶夫婦吵架，他的妻子要他以國家大事為重，這時就去客棧投宿，到客棧樓上就發生事件，夜裡藍葳起來練法術被岩共發現，談了一陣子遠方忽然出現吶喊，一群人趕到蓋聶家，發現蓋聶夫婦被抓了，而他的妻子為了蓋聶的安危就自殺了，殺光了秦兵安葬了蓋聶妻子，本來蓋聶也要自殺陪著妻子，但在藍葳和大家的激將法之下，加入了隊伍。

第3章



離開榆次前進不久就會到晉陽城，先到酒樓附近找程穆的家，一敲門後，旁邊的村民就會告訴你程穆出遠門了。此時先別靠近城的東邊，可以先完成以下的支線任務

支線任務

1 [illegible]

2 [illegible]

3 [illegible]

完成以上的支線任務後，[illegible]東門前進，[illegible]時會被[illegible]蓋聶，原來是蓋聶的好朋友張良，和張良對話後，他會告訴你他的老師姬晨也和補天石，約好明天在東門相見一起去找他的老師[illegible]客棧後會發生事件，岩共和彩心吵了起來，彩心憤而跑出客棧，藍薇罵了岩共一頓後出去找彩心，和城東門口的打更老人對話，他會告訴彩心往麥田跑去了，就在城東的左側，進入麥田就會遇到[illegible]發生事件

隔天一早到東門口找張良，一起從東門出去雲中嶺，[illegible]雖然不是很強，但數量龐大，進入最右邊的雲中村，在村子裡的中間[illegible]可以找到張良的老師姬晨，他會帶你進入地下室和藍薇補天石，對話完後，他會勸阻蓋聶不要刺殺嬴政，在雲中村旁邊就是天嵐村了，在雲中村記得也要完成以下的支線任務



第二天前去找程穆，發現他已經中毒身亡了，[illegible]會告訴你[illegible]，[illegible]往雲中嶺，來到[illegible]村，[illegible]村發現秦兵在趕走村民，大[illegible]手[illegible]是因為接到太子命令[illegible]

支線任務

1 [illegible]

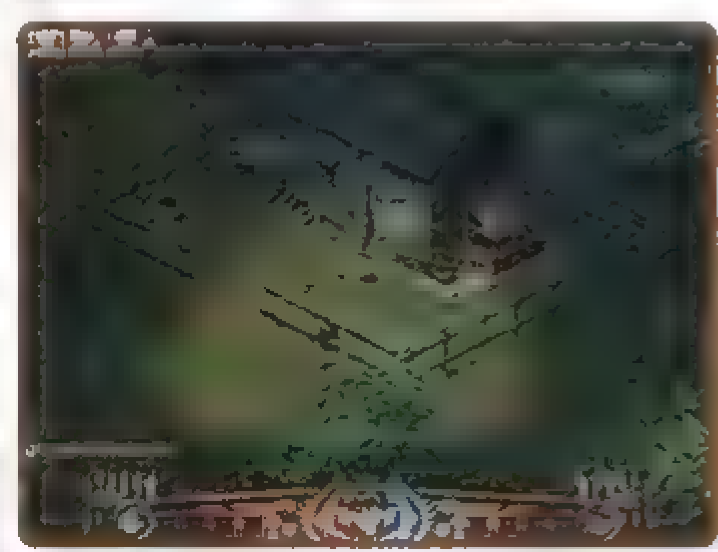
2 [illegible]

3 [illegible]

支線任務

4 回去和委爹對話，他會告訴你其實他是來找他妹妹的，拿了爹爹的信物後去找趙老爹，原來趙老爹的養女就是他的妹妹。完成任務後離開天龍村，在雲中鎮會看到趙老爹中傷倒在路邊，把他送回家後在他家的地上可以撿到一隻蟬，一三趙老爹會被殺，這時上客棧和老闆對話，原來是因為三家被殺秦三失敗，所以才會晚上的時候穿梭8到二樓之後發生事件，晚上蓋聶一個人獨自是言，彩兒和蓋聶對話完之後，這時有隻蟬爬向桂線的床邊。

峰到此地剷除盜賊，怕傷到村民才先把他們趕走。這時到村子中間找秦國將軍，他會告訴你其實他不會打仗，幫他去把右上角村外的盜賊頭子殺掉，就可以回去完成任務。



第4章

出吉陽村進入寶野，敵人很多但不強。進入九原城後，城裡的大門都關閉只進不出，先到客棧再出來，梁虎就會想起小時候的事情，原來他來過這裡，到城西的帥府前面可以聽到官兵在對話，想要出門必須要有恒峰和扶蘇太子的令牌才可以出去。回到客棧後岩洪提議去偷令牌，但大家都不贊成，晚上岩洪自己偷偷跑去帥府，大家一起前往帥府，發現岩洪被包圍了，就在這時扶蘇太子邀請大家進屋談談，原來是因為匈奴進攻的原因，所以才會禁止出城，而蓋聶會要求會面恒峰將軍，但是他已經外出了，只好隔天再來。

回客棧後第二天到帥府左側的偏房見恒峰，一見面彩兒和他就會相認，他就是彩兒的父親恒琪，對話完後他會把補天石給藍薇，這時會出現事件匈奴人來犯，到帥府裡聽到扶蘇和恒峰的對話，藍薇挺身要去刺殺匈奴頭目，這時可以選兩隊要去攻打或留守，選擇要去會比較好，因為可以得到不少寶物，雖然有點難度，但是只要殺了頭目就可以回城。這時城裡的四個大門就可以開啓了。

支線任務

1 這個任務必須在先去匈奴頭目被殺之前完成。在九原城東門附近可以遇到一個少年，和他對話，他會告訴你說看管的香爐不見了，答應幫他尋找，到富商的家裡打聽一番，此時可以選擇到雜貨攤買兒娃娃給富商兒子，或是把富商兒子，都可以得到香爐拿回去給少年。

2 到城西的左上方角落可以到一戶人家，把李義的包裹給他對話後，再到旁邊的李義家和李義妻子對話即可完成。

3 在刺殺匈奴頭目之後，到九原城東側下面可以遇到打拿寒星的捕快，答應幫他捉拿寒星，到客棧裡和一個老人對話，這時藍薇發現自己的錢包被偷了，到客棧一樓有個富商說錢被偷了，於是藍薇會假裝說自己有一個貴重的寶石，放在客棧老闆那，上門尋回客棧，老闆會說藍薇三個人已經將寶石拿走了，上到二樓後會發現逃走的寒星。這時上城左上方的房子前，會遇到一個荒衣破的婦女，和她對話後進入旁邊的房子就可以遇到寒星，這時可以選擇殺了他或放他走，不管選哪一個，都可以在箱子拿到寶石，拿回去還給富商。

4 在九原城城左邊的屋子裡，會看到一個生病的老人，原來他是來找他的好朋友，答應幫忙後他會給你信物，到左邊的九原城郊區上面會遇到他的好朋友，把信物給他看，就會跟著你回老人家裡，但是一路要保護他以免被強盜殺了，完成之後可以去找城裡的工匠把蟲殼合成為一



第5章

從九原城北出去之後經過北國草原，敵人很多而且會用睡眠攻擊要小心，進入左側的大風集，獸人村就在後方了。此時先完成以下的支線任務

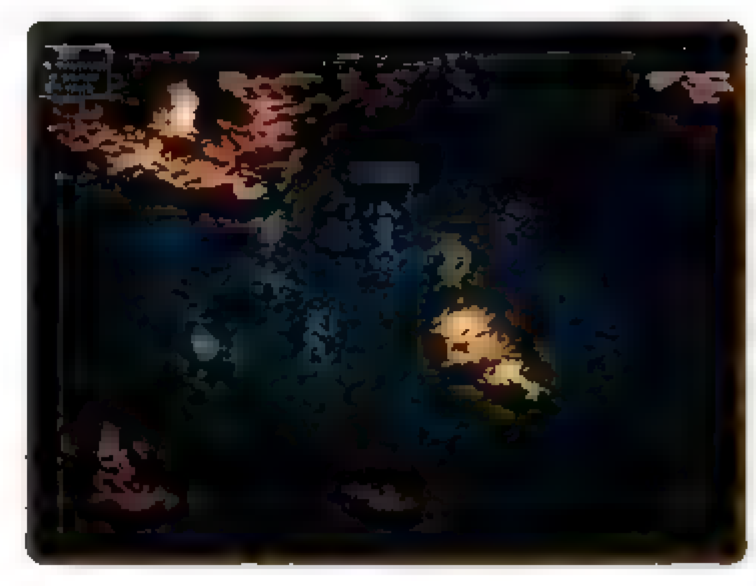
支線任務

1 在大風集上方屋子外會遇到一個獵人不敢回家，進入他家幫他把蛇殺了之後，就可以完成任務

2 在大風集上方會有一個人想買海雲霞和五鳳兒子治病，但是奸商卻出很高的價錢，這時會有選項可以選，選不要錢的那一個就可以了。

3 在中央會有兩個人在吵架，他會說他的東西比較好，兩個人賣的不一樣，只要幫哪一個人好，就可以用低價買到很好的東西。

到獸人村後梁虎會受到大家的歡迎。回梁虎家和他的父母對話，這時先去找春陽法師，在村子裡的最左上方，和他對話後，他說會使用預知未來的法術，但是需要赤焰獸的角。從獸人村左邊進入蟒延崖到達鴻雁嶺，可以找到烈焰洞，進入之後有三層，第一層都是會自爆的怪物，而且很多很麻煩，只能盡量閃躲，一靠近就會爆炸而且殺傷力很大。第二層是自爆怪和幻蟲，幻蟲會隱形，這時就打不到牠，只能避開。第三層都是幻蟲，通過三層到第四層會出現事件，發現這邊空空如也沒有啥赤焰獸時，赤焰獸會忽然出現，殺了牠之後就可以拿到赤焰獸角，此時岩洪也可以學會召喚赤焰獸，拿獸角回去給春陽法師。



出了法師住處又會發生事件，原來旁邊木葉村的人中了毒，懷疑是獸人首領無荊下的毒。到木葉村和村長對話，會得知有三個人有下毒的嫌疑，分別是盧生、陸佣和齊震，問完他們三個人的事(一定要問)，先去齊震家調查，在旁邊草堆發現藥丸，拿去給大夫檢查不是毒藥；再去村子上方的井調查，會發現灰色粉末，把粉末拿去給大夫，他會告訴你這是砒霜，到陸佣家調查可以在丹爐上發現粉末，再到盧生家調查也可以找到粉末，找村長指證陸佣是兇手，結果原來是盧生嫁禍給他的。

追著盧生到右上的枯木原至困獸塔，得進入困獸塔找盧生，到最上層就可以找到他，打敗他後陸佣會要求你饒盧生一命。救出無荊後就可以回村莊，回村莊大帳找無荊，他會告訴你無法違背上一代頭目的命令，所以不能借藍薇補天石；這時大家提議用偷的，但因為梁虎怎麼說也不肯，只好放棄。這時要先完成以下的支線任務以免錯過，尤其是試煉塔的任務。





支線任務



1 在獸人村中間可以和一個小女孩對話。

2 在樹屋裡找銀狐，他會說女兒去了他妹妹松狐家，但都沒回來，到松狐家發現他的女兒早已離開，出門就可以遇到忘了帶娃娃而不敢回家的銀狐女兒，此時可以幫他拿娃娃或是直接帶他回去。

3 到上方的小野家，他的母親會告訴你小野去打獵沒回來，拜託你幫忙找。到獸人村的後山尋找會看到怪物，打敗怪物進入洞中發現小野，他會要你別殺了怪物，是怪物救了他，就可以帶小野回家。

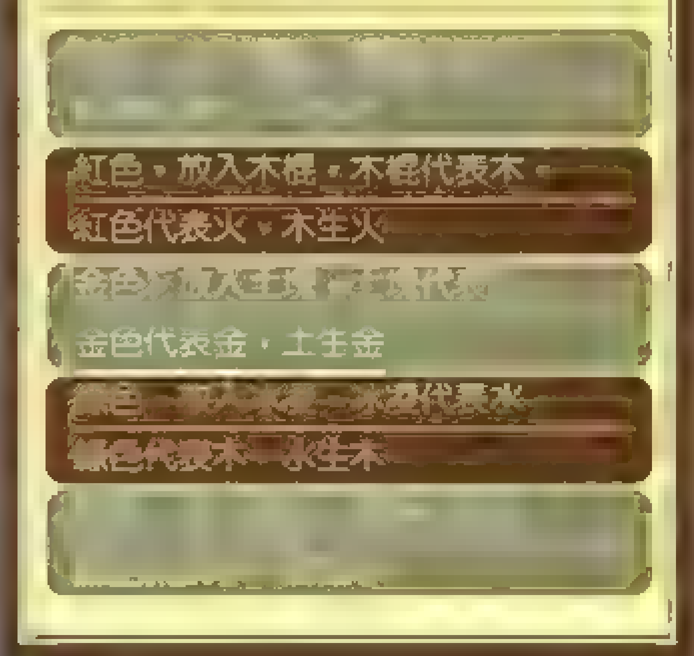
4 在雷獅家中又可以遇到衛伸，原來他來求雷獅救天雷一命，但是他怎麼說也不救他，在藍薇和衛伸要求下，他終於答應救天雷一命，出門再回去找雷獅，他會告訴衛伸這種病到成都才可能會有人醫治。

5 在兵營裡遇到兩隻害羞的獸人，他喜歡對方卻不敢表白，要先答應幫他們傳送信物，兩邊都送完即可。

6 在兵營裡和老者對話，就可以得到試煉塔的權杖進入試煉塔。試煉塔裡幻獸很多，但是不用理會他們，在門口的老人會告訴你拿回五樣寶物再交給他。洞中有五個護衛，分別站在東、西、南、北、中央，而每個護衛對應的都不一樣，隨便先找一個護衛對話，若是比較近，和西邊對話後，選可否給我一點提示，這時他就會告訴你要先去找東邊的護衛才行，不過這時玩家已經算和西邊護衛講過話了，這時就可以去找東方的護衛試煉。要注意當和某一個護衛對話過後，路上都不可以找另一個護衛對話，否則就得回去重新對話一次，而且打贏後記得選「給我一點提示」，否則無法找下一個護衛試煉，對應的護衛如下。

東方的護衛要找西方的護衛對話，勝利後得到木[illegible]
西方的護衛要找南方的護衛對話，勝利後得到鋼[illegible]
南方的護衛要找北方的護衛對話，勝利後得到[illegible]
[illegible]

拿到五樣東西後回去找老人，出左上的門，這邊會看到一個五行台，點選五行台會出現提示，依照提示的顏色放入對應五行的東西，都放對了之後，機關就會打開，往左上走出試煉塔就完成任務。對應列表如下。



[illegible]
紅色，放入木棍，木棍代表木，紅色代表火，木生火
金色，放入[illegible]
金色代表金，土生金
綠色，放入水晶，水晶代表水，綠色代表木，水生木
[illegible]



第6章

向獸人部落左上走就可以進入天地壇，在天地壇最左邊有一座雕像，這座雕像上面缺了寶石，這時藍薇會發現機關，按下去後會出現守護獸，打敗牠得到綠寶石，把綠寶石放上去又出現另一隻守護獸，打敗牠出現藍寶石，再把藍寶石放上去又出現一隻，最後拿到紅寶石放上去後門就開了。此時梁虎會出現加入隊伍。

黃帝陵總共有四層，但是地圖很簡單，第一層的入口在四個角落，第二層在中間，第三層在四角，第四層在中間。下到最後一層後的中間觸摸一下石棺，這時旁邊的柱子都可以觸摸，碰觸四個柱子都會出現怪物和守護獸，殺死四個柱子的守護獸後，石棺會打開下面的通路，進入後會看到[illegible]補天石，而且是放在祭祀的台座上。藍薇把五塊補天石都放上去後，[illegible]就出現了，也會告訴藍薇[illegible]補天石是封印蚩尤的石頭，並不能使人復活，[illegible]蚩尤的怪物[illegible]，大家[illegible]後，[illegible]，[illegible]，[illegible]，就可以把[illegible]，[illegible]死[illegible]上去。





復活 秦殤前傳

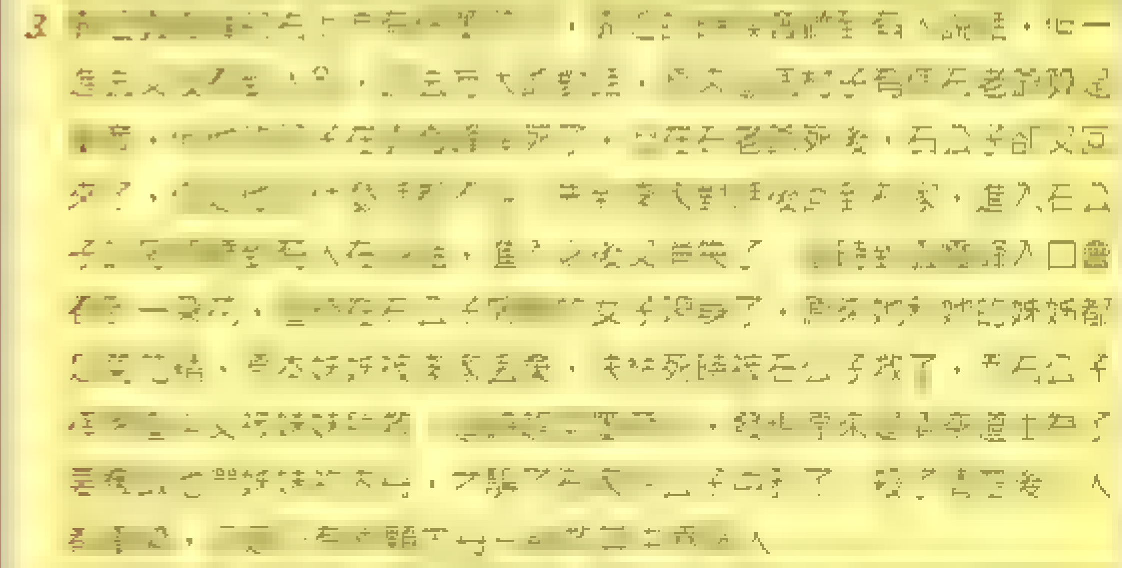
第7章

這時會由梁虎在墳墓裡戰鬥，不用理怪物，直接衝到中間的棺木處發生事件，梁虎打算捨身，而捨身的法術強大震動，導致整個墳墓崩塌。藍薇等人[illegible]後這裡全都是怪物，任務是要清光打[illegible]，不過其實不用清，後面會有交代。直接往左下移動進入嶺南鎮，在嶺南鎮有兩條路可以選擇，一個是正下方的赤月原，另一個是右邊的雲霞峰，因為選擇雲霞峰才會有完整的劇情結束，所以選擇雲霞峰前進。在雲霞峰的右下進入桃花村後，可以完成以下的支線任務。



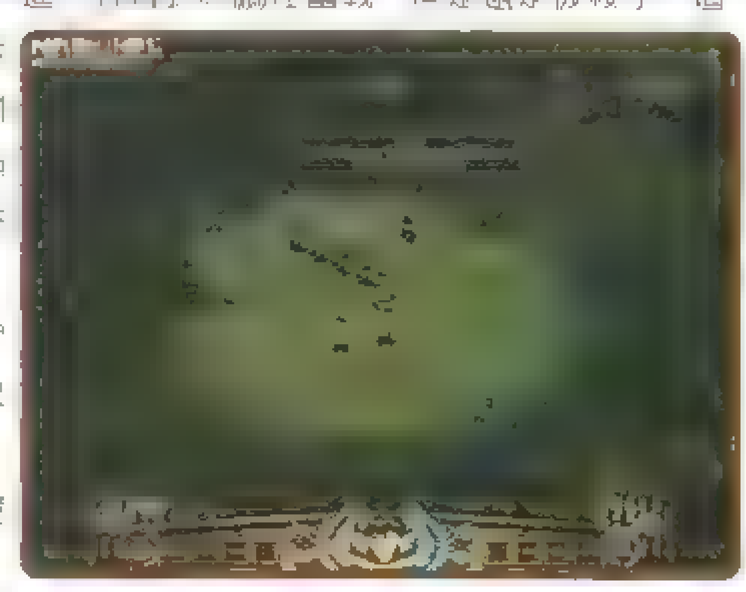
支線任務：





1. [illegible]家，[illegible]之後，[illegible]
2. [illegible]老人，[illegible]之後[illegible]，殺了他[illegible]老人
3. [illegible]，[illegible]，[illegible]，[illegible]進入[illegible]入口[illegible]一[illegible]，[illegible]，[illegible]了，[illegible]人[illegible]人
4. [illegible]，[illegible]，[illegible]一[illegible]

解完任務後到達成都，一進入就看到[illegible]在奮戰，但是還是被殺了。這時[illegible]像瘋狂一樣[illegible]追殺妖怪，沒想到[illegible]被蚩尤附身掉了！藍薇等人馬上從西門逃出去，進入[illegible]嶺馬上被蚩尤附身的[illegible]，[illegible]打出手，打敗他後，他會說其實[illegible]就是他的死屍傀儡，這時可以選擇回成都或是繼續追下去，不過成都有任務可以完成，還是先回去吧！



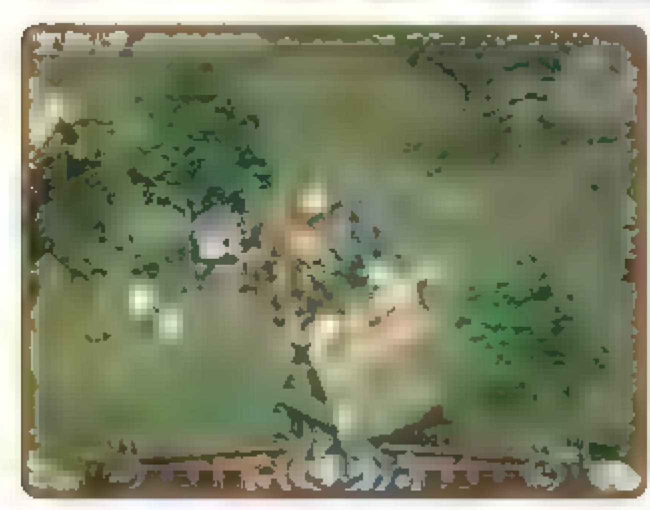
支線任務

1 在成都門口會有個青年要你去殺妖怪，這個妖怪是[illegible]的[illegible]進入城裡[illegible]，但上在[illegible]，對話之後[illegible]裡的妖怪，到客棧[illegible]，也會[illegible]時身成僵屍，不過要找[illegible]，在客棧[illegible]後，第二天[illegible]林中間找[illegible]，[illegible]

2 在[illegible]林可以遇到[illegible]，[illegible]被天蠍把天[illegible]變成僵屍了，[illegible]，大[illegible]

3 在[illegible]，[illegible]，[illegible]要求你把[illegible]，[illegible]

前往銅虎嶺進入銅鼓村[illegible]會遇到[illegible]，又是大戰一場，這[illegible]也會召喚[illegible]的部下出現，而且會一直躲，只要一直攻擊他不要管小兵就好，打敗他[illegible]



[illegible]掉[illegible]這時[illegible]右邊會有很多召喚獸，殺光之後會出現一對男女：阿南和阿嬌，阿嬌是[illegible]的女兒，因[illegible]，所以私奔，[illegible]人，[illegible]，[illegible]

第8章



進入[illegible]，[illegible]復活了，[illegible]，不過[illegible]阻撓藍薇他們。到中間[illegible]後就會開打，[illegible]血很多，所以相當麻煩，最好先把附近的小兵殺光後再去和他對話，打倒他後他會[illegible]，[illegible]果要阻止[illegible]，就要去石人村[illegible]回銅鼓村就會遇到[illegible]的部下「魅」，原來一開始[illegible]藍雄等人都是魅的傑作，[illegible]的人就是魅，[illegible]石可以使人復活，對話[illegible]打敗他，但因為小兵很多，專打魅盡快殺了他才好。



銅鼓村下方就是石人村，進入石人村殺光妖怪後，到達上方的[illegible]，這裡有個老爺爺，[illegible]後會發生事件，這時就可以進入陰風山洞，這山洞有五層，地圖[illegible]是很簡單，在第四層中間可以遇到岩共，對話完後又會開打，建議先消滅[illegible]的小兵再打他，因為他也會一直召喚小兵，打敗他後他又逃走，這時出陰風洞[illegible]的大瀑布，到瀑布的下方就會出現事件，這時魅又會出現，打敗他後身上的[illegible]之戒就會變成誘惑之戒。魅的血很多而且會一直跑，很麻煩，因為小兵也很多，建議先清小兵，因為就算殺了他，小兵還是會在。

第9章



進入大瀑布的最右下方的[illegible]後，中間房間的石碑上寫著文字，調查後在到入口左邊的聖女雕像調查，這時可以得知蚩尤躲在瀑布上方的戰神殿裡。回到瀑布上方[illegible]，往上移動不久就會出現守護魔神，對話後也會展開攻擊。魔神的血很多，攻擊力也不小，小心別讓藍薇死亡就可以。

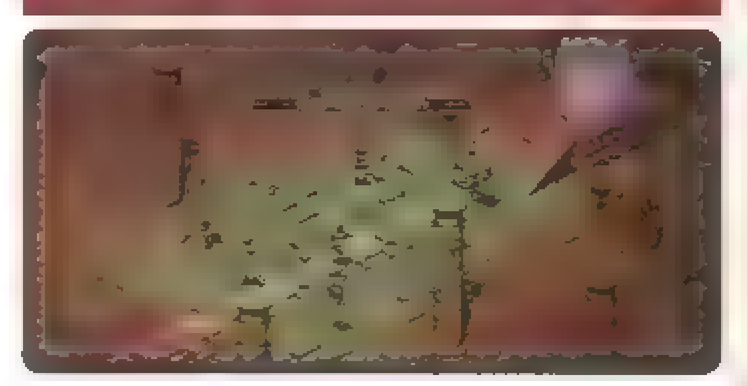
打敗魔神後可以得到[illegible]之鼎，拿著[illegible]，會遇到藍[illegible]的父親藍雄，但是卻是被[illegible]的死屍[illegible]藍雄[illegible]，會用中毒[illegible]，很麻煩，殺了他之後可以進入地下迷宮，地下迷宮有九層，而且有一點複雜，不過寶物不少，基本上入口都在上下方或右下方，進入最後一層就可以進入戰神殿。

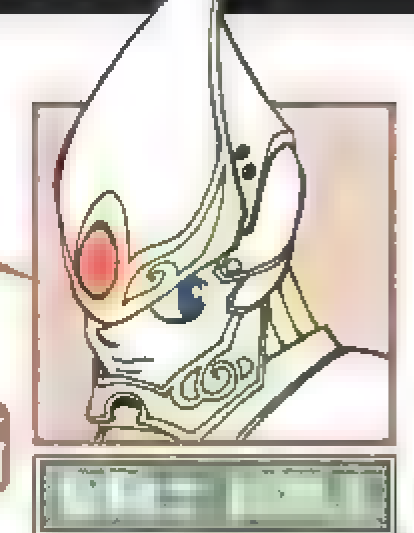


戰神殿[illegible]物超多，建議邊走邊殺，因為入口在怪物的中間，最後就可以進入[illegible]之[illegible]，[illegible]最後的大戰！第一次是和[illegible]打，比較簡單，雖然會召喚[illegible]，不過[illegible]之後[illegible]會被[illegible]，[illegible]的[illegible]第一次不難打，[illegible]多了一點，打贏之後他會攻擊[illegible]，[illegible]事，原來是因為補天石的關係[illegible]了[illegible]的[illegible]，這時又要打一次，而且[illegible]分身，分身的[illegible]比本體還強，但[illegible]，所以建議先把分身幹掉，打贏之後就破關。

後記

[illegible]中途出現的幾個任務都會影響到主角的結局，其中還有隱藏任務，玩家不妨試試看。另外，當打敗蚩尤之後，如果玩家的任務都有完成，隱藏的頭目就會出現，被魅附身的蚩尤主體，建議玩家多玩幾次[illegible]





間諜遊戲 潘朵拉計畫 完全攻略

[illegible]潘朵拉計畫[illegible]，[illegible]的武器與敵人[illegible]的AI，[illegible]F5與F9的快速存取檔，[illegible]

第一關 第利[illegible]東帝汶

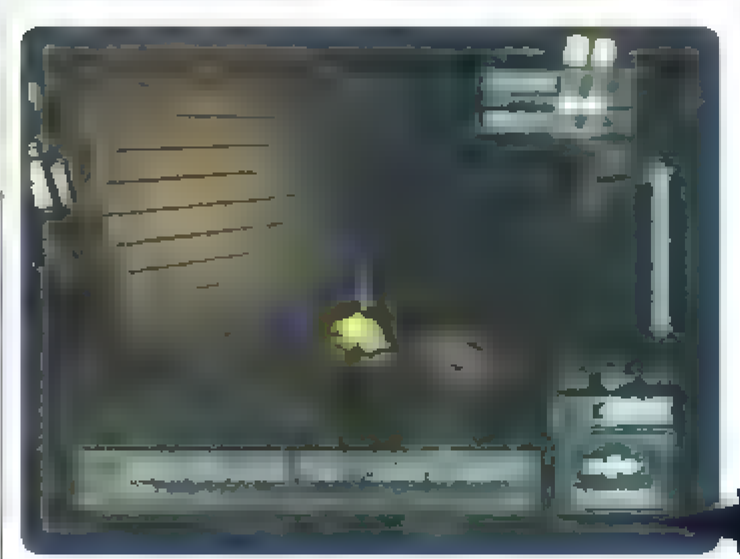
地點：美國駐第利大使館，東帝汶
目標：回收／毀滅保安情報
任務說明：由蘇哈比．少多諾領導的印度尼西亞游擊隊「DDD」侵入美國駐第利大使館，報復美國在東帝汶設立軍事基地

任務攻略

這一關只是讓你上手的關卡，就能你不能引發任何警報，也不能殺死任何敵人，對於一開始技巧還不是很純熟的玩家的確有點難度。還好遇到的敵人不多，多練習各種技巧，這將會是往後關卡存活的關鍵。

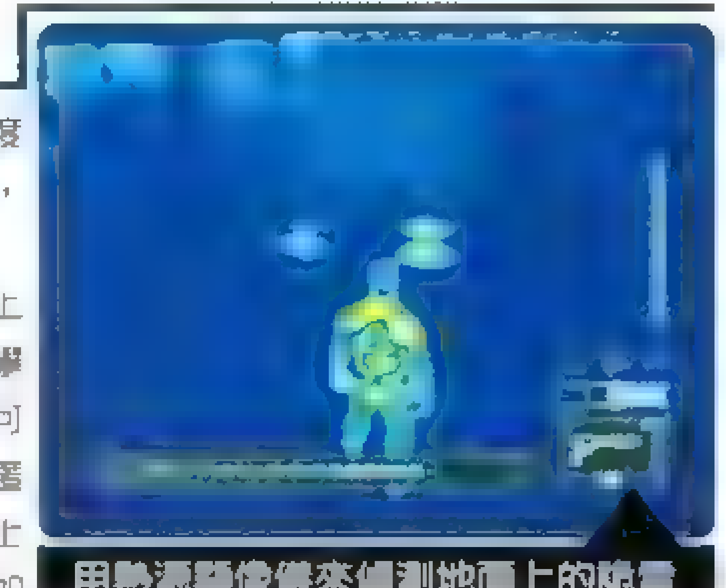
任務一
潛入大使館

一開始往前爬上棧橋，按Shift跳躍鍵抓住橫木，往前走到轉角，蘭伯特會教導隱密儀的用法與隱匿的技巧。隱密儀代表你周圍的光線強弱，主要分為三格，若指標在左方那格，表示山姆周圍的環境十分黑暗，就算敵人靠近你也不會察覺。若在中間那格，敵人必須接近你才會察覺，若指標在右邊，則再遠敵人都會蜂擁而至，是潛行時十分重要的工具之一。可以在此練習控制速度，無論走路或潛行，只要利用滑鼠滾輪就可以控制速度了。記得速度越快聲音也越大，偷襲敵人時要特別小心。



靠近敵人後方時動作一定要放慢

沿著棧橋前進到盡頭處爬上梯子，跳上繩索滑到對岸，再攀住木條到左邊的大使館，途中可以練習如何攀住木條增加隱匿度。到了盡頭再按Shift鍵攀上木條穿過下方的柵欄，並練習如何在木條上用腳攀住木條或水管來射擊敵人。



用熱源顯像儀來偵測地面上的地雷

來到盡頭走廊按C下來，過轉角進入屋內，按下空白鍵＋方向鍵使用光纖視管觀察屋內，再開門進去。到房間盡頭又有第二個門，這次要用開鎖器才能進去了。進去後攀上水管走到二層左邊盡頭，再按空白鍵往下跳，假如太暗的話，可以按2打開夜視鏡，這時又會傳來一些訊息。

走出屋子下階梯右轉到盡頭，按C蹲下進入左邊長廊下方的通道，到盡頭左轉上階梯，沿著走廊右轉再下階梯，在階梯上可以撿到手槍子彈。下階梯後按Q背對柵欄，從柵欄與房子的隙縫裡鑽過去，走到底練習按空白鍵用SWAT迴轉躍到另外一邊，會看到一名傭兵背對著你，這時可以直接悄悄走到其背後抓住他，將他拖到陰暗處，按滑鼠右鍵便可將他擊昏。千萬不要從他背後放冷槍，否則他一倒地，任務就要宣告失敗了。

往前走使用熱感應器來感應地上的地雷，小心蹲下從地雷右邊的通道鑽進去，右轉前方又有一排地雷，跳上走道左邊的木箱並攀上牆上的木架，慢慢貼著牆壁攀過地雷，到盡頭左轉鑽進巷裡練習如何劈腿上牆與反彈跳，並攀到上方的陽台，這是一個很重要的技巧，通常也是卡關時最有可能的解法。

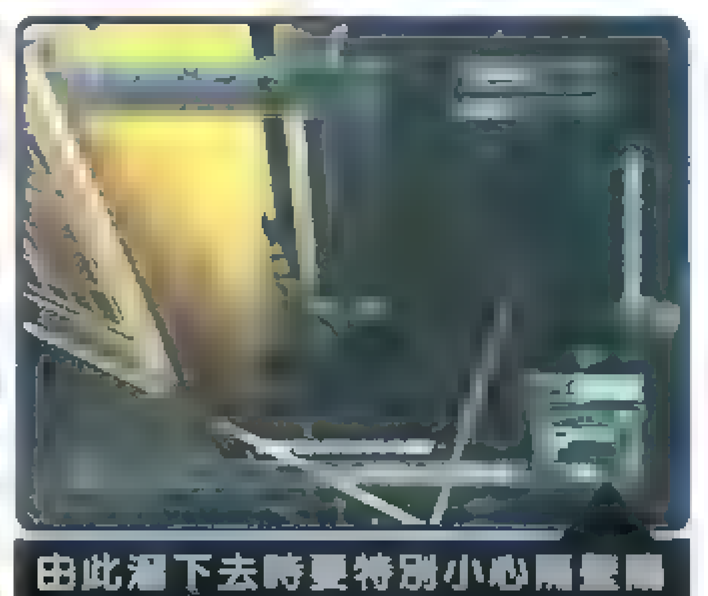
跳上陽台後走進房間，轉頭進入走道後練習使用望遠鏡並聽指示，可以在洞口用望遠鏡觀察大使館門口巡邏的守衛。繼續前進從木柱下去，按C鍵悄聲走過水面躲在暗處，趁門口守衛背對你時從後方抓住他並敲昏。經過門口繞過牆角，前方會有一個敵人坐在木箱上，蘭伯特建議你審問他獲得有關於防禦系統的情報。

悄悄從後面抓住他並按空白鍵進行審問，得知除了少多諾之外，還有個跛腳、禿頭的人參與整個計畫。得到情報後立刻將他敲昏，並抱到牆角陰暗處，否則等一下他的夥伴就會出來。回頭等另一個守衛進去左邊屋內，可以考慮要不要進屋敲昏他。離開屋子後從火桶旁的水管爬上去，也可以從巷子裡利用反彈跳進入大使館內完成任務一。

任務二

找出並審問道格拉斯歐特蘭

翻進圍牆後展開任務二，先爬上對面的梯子上二樓，走到陽台發現窗戶有一名士兵在偵查外面，按Q靠牆再按下C低下身子從他下方慢慢的繞過，不能引起他的注意。來到二樓陽台門口，看到沙多諾正審問一名美國人並將其殺害，隱約聽到有關「潘朵拉的明天」的事宜。



由此溜下去時要特別小心隔壁陽台的傭兵

等沙多諾離開房間後繼續前進，到門口蹲下靠著牆壁按空白鍵使用SWAT迴轉通過，到盡頭按空白鍵使出攀到水管，爬到上方攀上屋簷，繞到右邊又看到傭兵在審問美國人，往右走用空白鍵再跳上右邊的陽台，特別小心另一邊陽台的士兵，從陽台走進去後勒昏審問犯人的傭兵，救出道格拉斯，從犯人身上拿取彈藥。久違的道格拉斯會給你一片MS卡，經由我方解碼後發現裡面是印尼方言，必須再找到會翻譯的英格卡爾森來翻譯。不過信件裡隱約提到其中一個主謀叫壞疽企鵝。



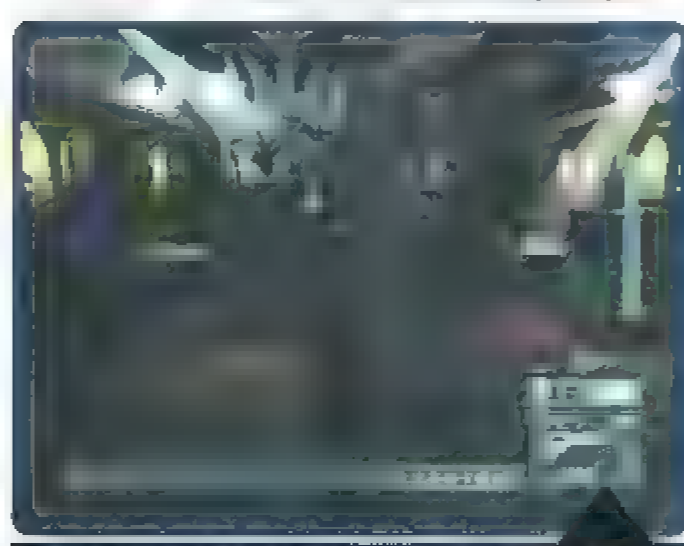
這台PDA可以讓你讀取所有敵人的記憶卡

任務三

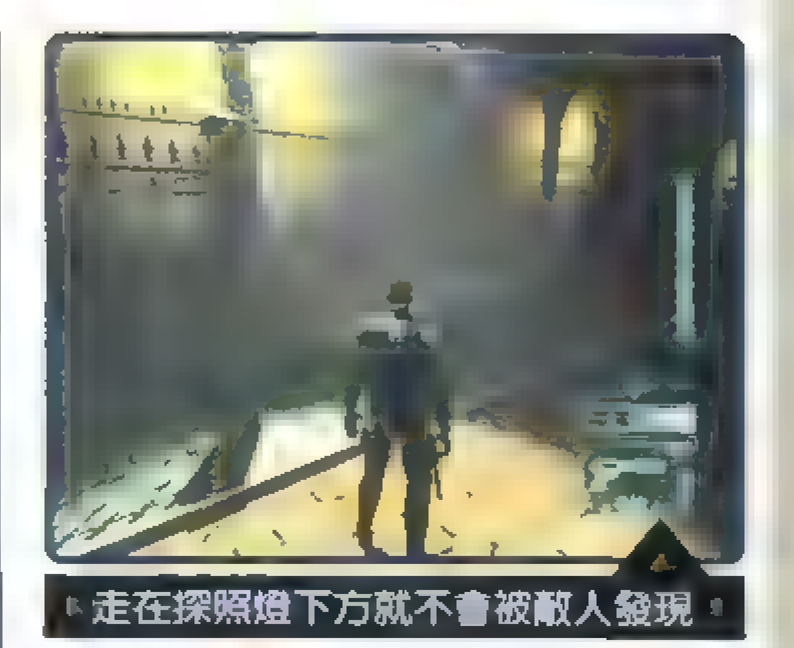
找出英格卡爾森，把壞疽企鵝郵件給她翻譯

先開左邊的門敲昏二樓大廳的士兵，回到道格拉斯所在房間出右邊的門，敲昏陽台上的士兵，往前走用開鎖器打開廁所的門，裡面有急救箱。下去一樓大廳會有一名巡邏的守衛，躲在倒下的畫旁邊趁守衛背對你時勒昏他，但記得將他拖到左邊的房間裡，這裡也有急救箱可以補血。遠處兩名躺在地上的守衛可以先稍為曝露行蹤引其中一個過來勒昏，靠牆的另一個則可以沿著牆壁悄悄接近他來攻擊。走到對面往左進入走廊可以走出後門來到庭院。

庭院對面樓上就是英格卡爾森被囚禁的所在，麻煩的是在她旁邊守衛的狙擊手帶著夜視鏡，黑暗再也無法保護我們，幸好夜視鏡最怕強光，只要站在探照燈下就可以避免被發現，因此你必須要等左邊的探照燈照到你的所在時衝上去，謹慎的跟隨探照燈移動到對面。進入打開的柵欄後往右進房間，拿取桌上的手槍彈藥，來到二樓又有一個急救箱，繼續上階梯走到三樓，勒昏在陽台上戴著夜視鏡的狙擊手，進入左邊房間與英格談話，請她翻譯PDA裡的內容，得知對方將在幾星期裡準備好「斯普林菲爾德示威？」的材料及一個座標，隨後蘭伯特馬上查出這個座標所在位置是位於巴黎的一間低溫實驗室。



遠方的狙擊手將能夠感應到黑暗中的你



走在探照燈下方就不會被敵人發現

任務四

關掉村裡的探照燈讓鷂式飛機接你出來

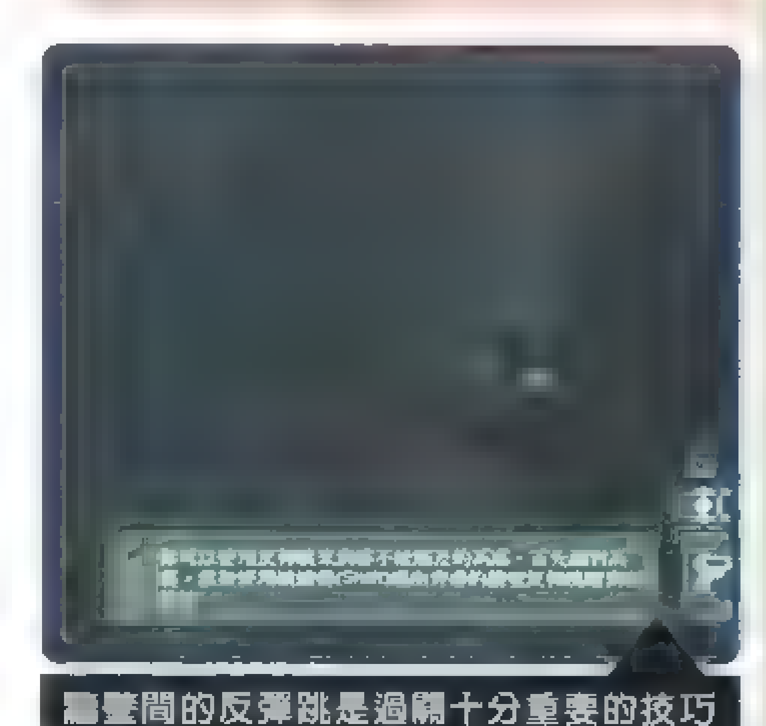
由於三角洲部隊已經進來救援，蘭伯特終於允許你大開殺戒了。回到一樓打開剛剛卡住的門，出去後躲在黑暗裡，用手槍幹掉一名守衛，爬上一旁的高台關掉探照燈，到下一層同樣槍殺另一名巡邏的守衛，左轉關掉第二個高台上的探照燈，走上階梯來到碼頭會看見鷂式飛機，登上橡皮艇完成任務。



爬上高塔可以關閉探照燈

行動報告

「壞疽企鵝」可能是敵方特務，並且與巴黎一低溫研究實驗室索尼爾實驗室之間有所關聯。



牆壁間的反彈跳是過關十分重要的技巧

第二關 巴黎 法國

地點： 索尼爾低溫實驗室，巴黎，法國
目標： 查明沙多諾主要傭兵的身分
任務說明： 以「壞脾企鵝」為代名之敵方特務和一群法國及敘利亞傭兵已侵入索尼爾低溫實驗室，追蹤其侵入路線以揭露其目的與「壞脾企鵝」之身分

任務攻略

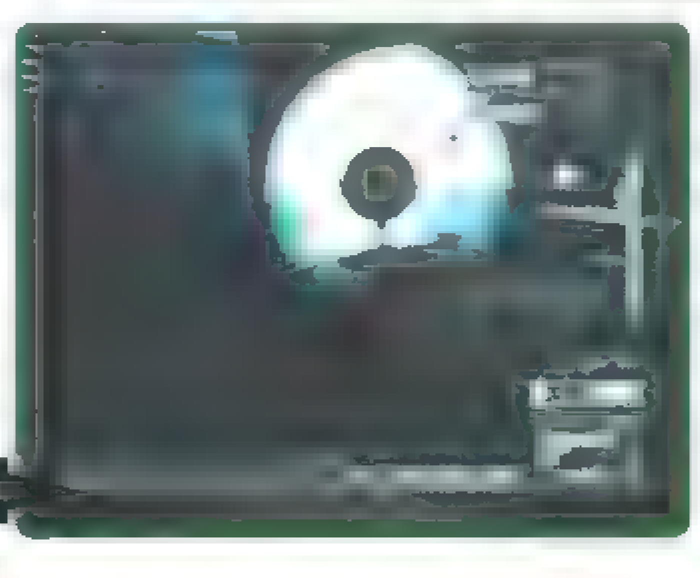
本關一開始沒有擊殺命令，可以使用各種武器來攻擊敵人，但還是不能引起其他人的注意，只要觸發第一級警報，敵人將會穿上防彈背心，觸發第二次警報的話，敵人將會戴上防彈頭盔，觸發第三次就宣告遊戲結束。因此最好善用儲存功能，一次警報都不要觸發，否則過關將會越來越難。記得有時警報是被隱藏的移動感應器或監視器觸發，所以要隨時注意放慢身形，並小心躲在監視器下方以免被發現。

任務一

經由廢棄地鐵軌道後沿實驗室旁跑過去，潛入索尼爾低溫實驗室。你在找尋的傭兵也通用這條路線，還沿路留了陷阱與守衛。

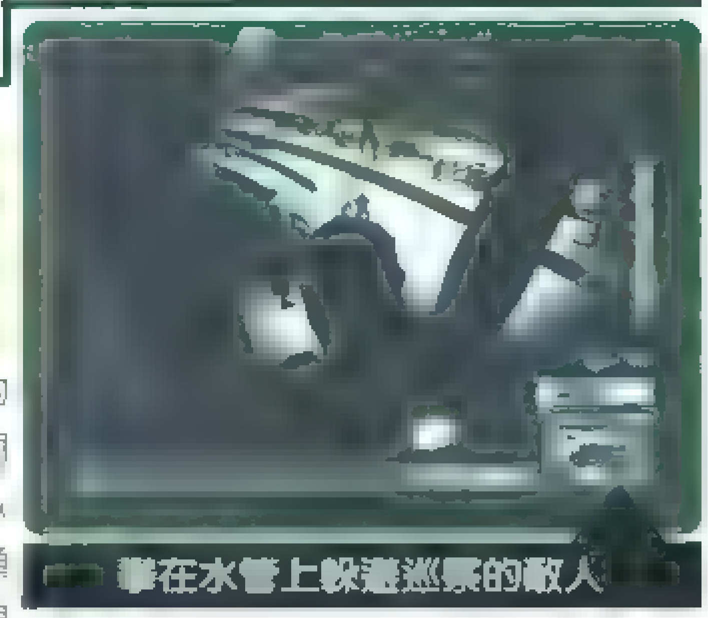
這一關我們主要的目的就是那個署名壞脾企鵝的前CIA特務，他帶領一隊傭兵打進索尼爾低溫實驗室並且會留下守衛阻擋敵人。首先往前走進入地上的管子，攀到下方落下，在前方鐵軌會有一個巡邏的傭兵，靠著左邊的牆躲好，利用可樂瓶吸引他的注意，等過來後再將他擊斃，並將屍體搬到剛剛進來的洞穴裡。

從火車旁的月台走過去，快到底時會聽到兩名敵人在對話，立刻往回走，吸引月台上那名敵人過來，躲在剛剛的洞穴將他擊斃。接下來潛行進火車，躲在火車中間的桶子後方，等火車裡的敵人往回走時起來從後方擊斃他。記得所有的屍體都要藏好以免被發現。接著走到月台盡頭左轉進入通道，通道底部會有火牆擋住，聽從蘭伯特的建議，射擊火牆上方的水管轉閥可以灑水熄滅火，過火牆來到底部的門接獲新任務。


關掉這盞探照燈才能走到外面

任務二

進入保全終端機，讓格恩斯多德調查設施裡的網路活動


攀在水管上躲避巡邏的敵人

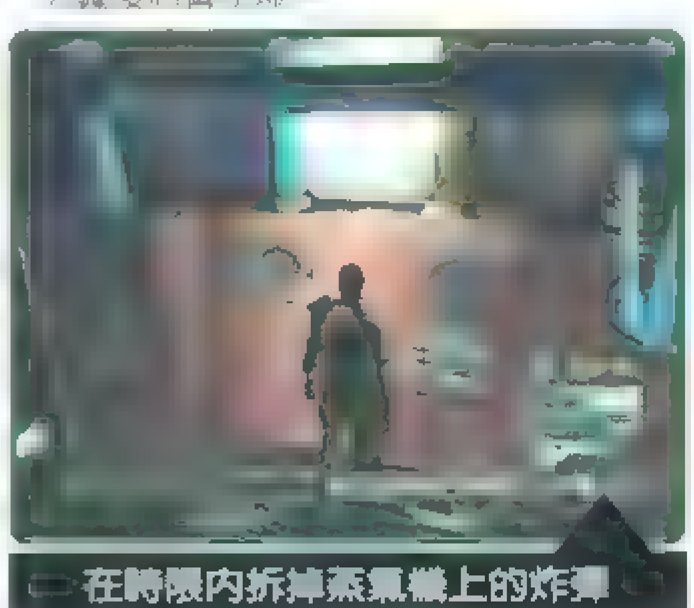
用光纖攝影機查看底部的門，裡面的守衛遠離門時開門進去躲在暗處，等他過來再加以射殺或擊昏，來到資料室的盡頭使用電腦，用攝影機觀察右邊門內會有兩個守衛，先切掉牆邊的開關，開門進去引其中一個守衛過來牆角，從後面把他拉來擊昏，在趁另一名守衛專心操作電腦時從後方襲擊他，擊昏後可以從他身上搜出一袋資料，裡面會有一張記憶卡可以讀取。不用花時間操作這房裡的電腦，裡面沒有保全終端機。

開門出去後左轉再用開鎖器打開白色的門，在更衣室裡可以使用急救箱補血，先切掉更衣室的開關，開門進去講堂裡面，會有一名敵人進來，立刻從門口旁的管子爬上去攀到上方的管子，等他們搜索後會留兩名敵人在講堂，利用黑暗的角落先擊昏一名敵人，將他拖到更衣室，再回頭對付另外一個。

進入大廳後切掉牆上的開關，立刻往左進入電腦室，敵人已經開始破壞電腦，這時候顧不得了，立刻拿槍殺掉兩名敵人，有損血就回更衣室補血。殺死敵人破壞掉最後一部電腦的敵人就可以了。進入電腦室後到最後一台紅色電腦操作進入保全系統，得知敵人的目標是客戶名單，這時格恩突然發現敵人在蒸氣室裝設了定時炸彈，一分鐘後將會引爆。

任務三

拆除蒸氣室炸彈


在時限內拆掉蒸氣機上的炸彈

立刻衝出電腦室往左走，觸法警報就糟了，丟一顆煙霧手榴彈在兩名敵人中間炸昏他們，然後開鎖進去左邊蒸氣室在機器的蒸氣機拆除炸彈並搜集手榴彈，走到轉角開門進入下一個區域。

任務四

進入第-1層樓的索尼爾客戶資料庫

上階梯時小心轉角的移動感應器，開門進走道後轉角會有三名傭兵，先讓另外兩名傭兵離開，再從背後解決落單的傭兵，並從他身上取得開鎖器。用開鎖器打開轉角對面的門，右邊的門被鍵盤鎖鎖住了，左邊的門則可進入客戶資料庫，特別小心上方的三台攝影機，等中間那台攝影機轉到後面時立刻打爆所有攝影機，然後靠近右邊角落的紅色電腦進行操作，蘭伯特發現敵人鎖定的客戶名單都是只有保存腦部的客戶，他們是用一種叫ND133的真空冷藏式容器來保護客戶的腦袋，而壞脾企鵝現在正前往格恩斯多德的限量倉儲室，也就是放置這些ND133容器的地方

任務五

尋找法國人的大腦。沙多諾的人記下了一張名單，名單上列出大腦被冷凍保存的一些客戶名字。費雪需要進入實驗室裡保存大腦的區域。

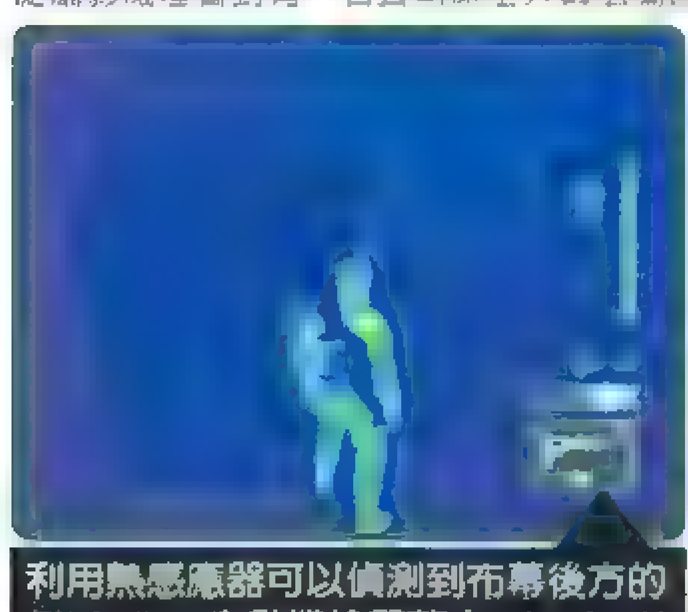
由終端機得知剛才號碼鎖的密碼是2457，出終端室用密碼打開剛剛上鎖的門，在診療室裡也有一個急救箱，切掉探照燈的開關，外頭的傭兵就會進來查看，從後方將他解決掉。開門出去往右走再開門上階梯，從遠處用槍打爆轉角的攝影機，上階梯後從門縫偷看，趁守衛走遠時開門進去躲到另一邊走廊，在走廊陰暗處就可以偷襲守衛，幹掉一個後，另一個打電腦的就好處理了，在這傢伙身上可以撿到破片手榴彈。來到大廳中央啟動電腦取得密碼，將屍體藏好後，回到走廊密碼鎖的房門用密碼7562打開密碼鎖，進去限量倉儲室後發現散落一地的腦袋瓜並接獲下一個任務。

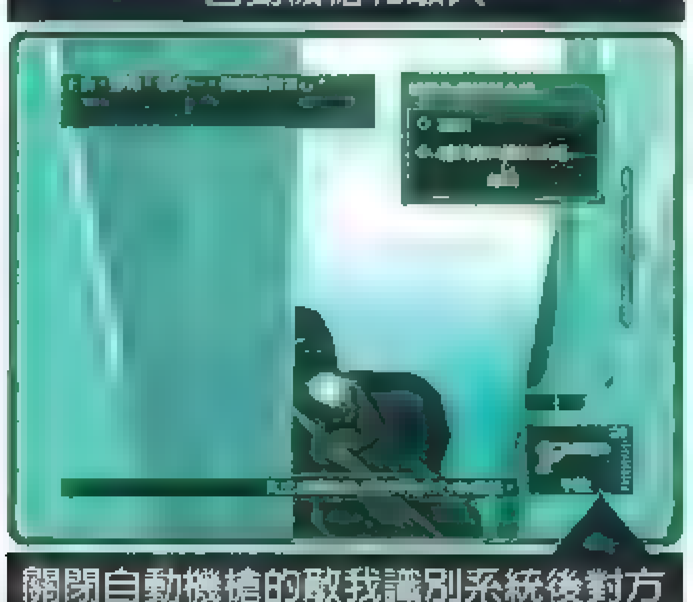

看來敵人的目標是裝腦袋的容器

任務六

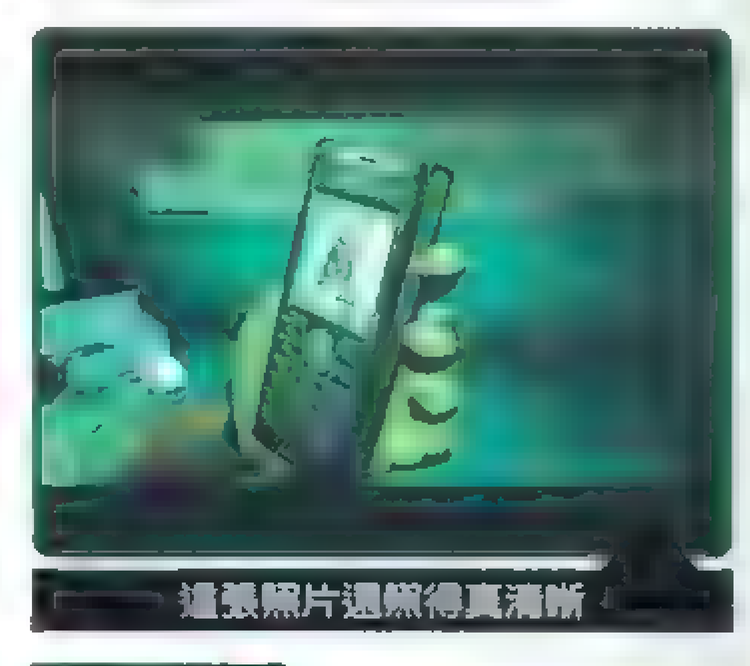
與法蘭西斯哥德布夫會面。第三梯隊從攔截到的通訊得知索尼爾的保全人員帶有這傭兵頭隊的照片。他受傷後躲在索尼爾的屍體處理室裡。費雪得找條路進去屍體處理室。

壞消息是看來壞疽企鵝已經把所有的ND133容器拿走，好消息是剛剛從攝影機裡看到有一名公司保全人員法蘭西斯哥德布夫在受傷後，把自己關在屍體處理室裡，而且還用行動電話拍了張壞疽企鵝的照片，有了這張照片我們就可以找出幕後的主謀了。從限量倉儲室穿過布幕進入隔壁的冷凍庫，按3切換成熱視鏡後，會發現布幕後面躲著一個自動砲塔與一名守衛，隔著布幕靠近自動砲塔的操作介面，進入操作介面後，可以選擇關閉敵我識別系統，自動砲塔便會射殺一旁的守衛，但會引發警報，也可以直接關閉砲塔，再從另一邊繞過去偷襲敵人。


利用熱感應器可以偵測到布幕後方的自動機槍和敵人


關閉自動機槍的敵我識別系統後對方就準備吃子彈了

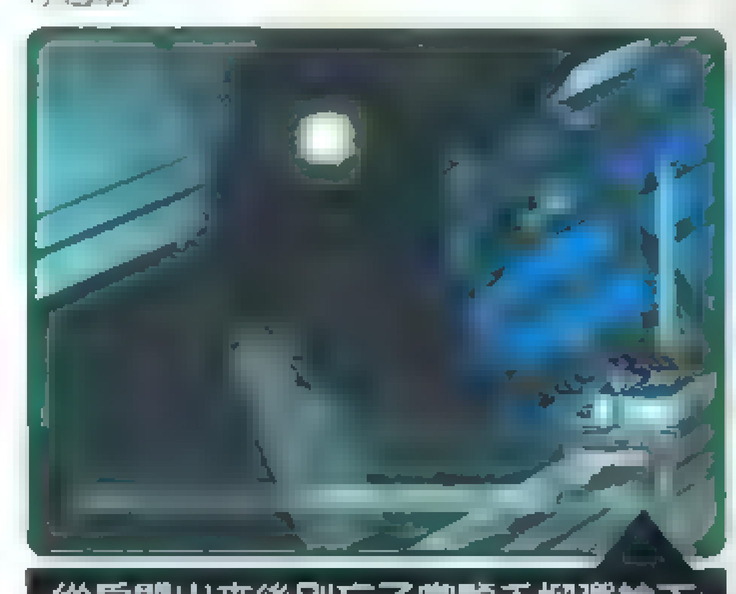
走到角落用開鎖器打開門，同樣切換成熱視鏡，走道上會有兩個敵人等著你，這裡要不驚動警報解決敵人並不容易，只能趁兩人分開時先爆掉一個頭，將屍體搬到轉角，再衝去解決另外一個。走到盡頭對面有一個急救箱，拆掉牆上的詭雷後才能過去補血。開門進去實驗室裡，跳上書架登上天花板的通風口，那三名企圖闖進去殺死法蘭西斯的傭兵就在正下方，別想從此處射殺他們，也不能用手榴彈，先沿著通風口左轉往下跳，桌上會有SC-20K彈藥可以拿取。到房裡終於找到法蘭西斯，跟他要了手機並找出照片裡壞疽企鵝的真實身分，但敵方已經準備用汽油烤你出來，必須要在一分鐘內迅速離開。


這張照片還照得真清晰

任務七

與科恩會面撤離

立刻回到剛剛的通風口，假如身上有手榴彈，從通風口往下丟到三名傭兵中間，立刻跳回動物實驗室，炸死三名傭兵後可以救法蘭西斯一命，否則闊伯特會怪你草菅人命，不顧法蘭西斯的死活，不過無論他有沒有被炸死，只要回通風口往前走，門口就會有一輛車子在等你過關。


從房間出來後別忘了賞顆手榴彈給下方三位好兄弟

行動報告

收回的「壞疽企鵝」照片符合CIA記錄裡一個曾於CIA受訓的特務諾曼索司。雖然梯隊無法辨明索司是敵是友，但格恩斯多德已查出他用「強納森波因德克斯特」化名搭乘前往尼斯的火車。

第三關 巴黎－尼斯－法國

地點： 西方鐵路公司，巴黎至尼斯，法國
目標： 與諾曼索司會面
任務說明： 已查明由CIA主導之的特務諾曼索司，在於一處西行駛之西方鐵路公司列車上，同行的尚有一批法國／歐洲保鑣兵，找出並詰問索司以確認他是敵方或友方特務。

任務簡報

這關同樣不能引發任何警報，也不能使用任何致命武器，加上車廂空間不大，要隱藏起來會特別辛苦。我們的目標是幕後首腦之一，也就是代號黑巨企鵝的諾曼索司，但我們還不確定他的身分立場，因此你不但不能驚動他，也不能傷害他，只能盡量收集所有的情報

任務一

找出並審問諾曼索司

任務二

在找到索司前被發現即代表任務結束

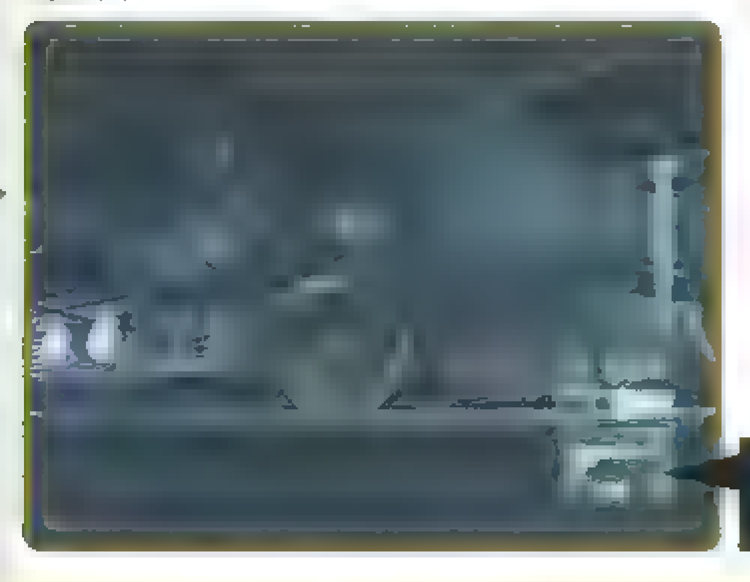
任務三

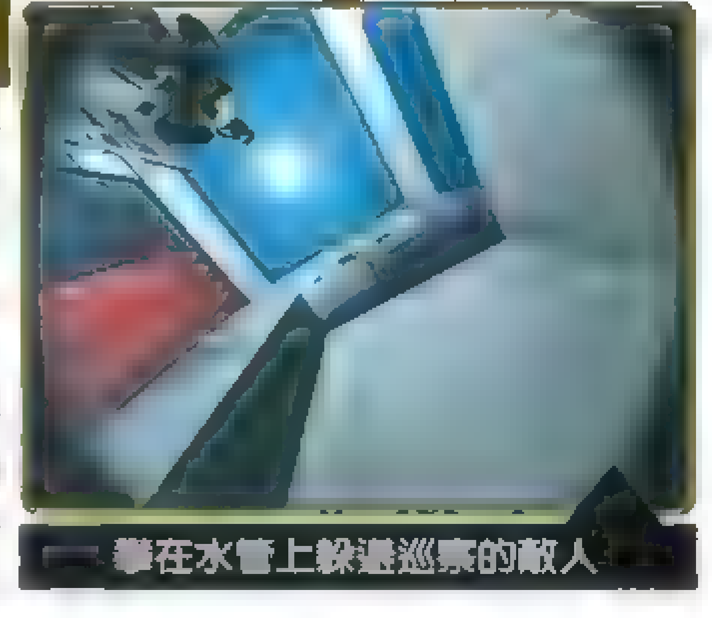
索司的守衛發出無線電警報將導致任務失敗

任務四

殺死索司將導致任務失敗

首先跳下第一個天窗，掉到一堆腳踏車旁邊，繼續前進時可不要被一旁籠子內的狗嚇到了。開門進去下一個車廂，躲在陰暗處按V吹口哨引對面的工作人員過來，一靠近你立刻將他打昏。接著在這個車廂下方可以找到一個蓋子，打開蓋子從入車底部爬行到下一個車廂，先用光纖攝影機查看上方，等恐怖份子離開再爬上去。


從火車下方鑽到前方車廂


攀在水管上躲避巡索的敵人

在此接到我方的訊息，得知前方乘客中有恐怖份子埋伏，跟隨剛剛出去的恐怖份子出門，到牆壁關掉燈光，這裡很難不被發現，請多嘗試幾次，，立刻左轉打開車門爬出去，不要跟恐怖份子起衝突，在往前爬的過程中小心不要引起車內乘客的注意，不然你也可以在還沒爬出車廂前先將該車廂裡的二名恐怖份子用口哨聲一一引過來幹掉，就可以大大方方的爬過去了。記得就算你幹掉這二名恐怖份子，也不能直接由車廂內離開，否則屍體一定會被發現而導致任務失敗。

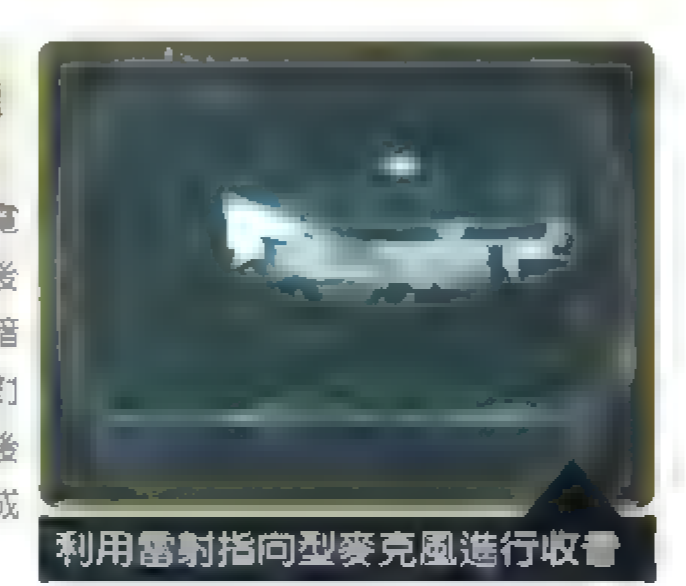
繼續走進下一個車廂，等工作人員離開後，進入車廂繼續往前進，到第一個房間就可以找到打瞌睡的諾曼索司，叫醒他後他辯稱是我方的人，隨即他的手下要他去接一通電話。蘭伯特要你尾隨索司，用雷射指向型麥克風來錄音，而且你只有短短的四十幾秒前置時間。

任務五

存取索司的手提電腦並裝設偵聽裝置

任務六

用雷射指向麥克風竊聽索司的電話

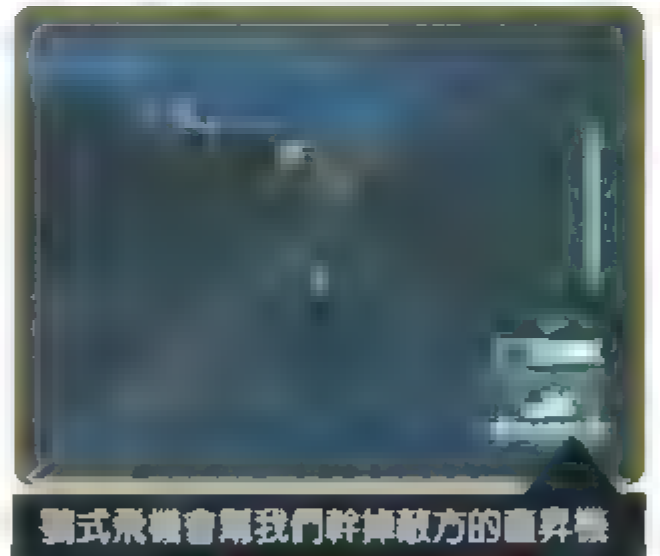

利用雷射指向型麥克風進行收音

先轉身使用索司車廂裡的電腦，然後打開門悄悄跟在索司後方，進入吧台車廂後往右躲進陰暗的吧台裡，將雷射指向型麥克風對準講電話的索司，全程錄完電話後索司會帶著手下離開，我方也完成了任務準備撤離

任務七

在火車尾端的車頂上與鶚式飛機會合撤離

從後方慢慢接近吧台車廂另一個恐怖份子並擊昏他，往前進入另一個車廂，這時蘭伯特允許你大開殺戒，立刻用手槍幹掉來襲的恐怖份子，若有受傷則使用一旁的醫藥箱。從該車廂爬上梯子後往鶚式飛機衝過去，索司的部下會從空中開直昇機攻擊你，但無法傷你分毫，不久後鶚式飛機就會幹掉直昇機，直接衝到鶚式飛機下方的繩索，跳到繩子上完成任務。


鶚式飛機會幫我們幹掉敵方的直昇機

行動報告

從索司的手提電腦取得的情報，指向一可能危害生命之「斯普林菲爾德示威行動」，可能是針對美國目標的恐怖事件。已讓索司繼續前往耶路撒冷。

第四關 耶路撒冷 以色列

地點：舊優拉區街頭市場，耶路撒冷，以色列

目標：辨認生物性藥劑

任務說明：第三梯隊得以將蘇哈地沙多諾的「斯普林菲爾德示威行動」連向黑市購得的未知生物性藥劑。與以色列情報特務達利亞塔會合潛入黑市

任務攻略

我們追蹤索斯來到耶路撒冷，在這裡我們會和一位以色列的秘密警察合作，當然你不能引起任何以色列警察的注意，也不能殺死任何的警察或平民百姓。

任務一

從沙爾的雜貨店取回你的SC-20K。沙爾是你在耶路撒冷的CIA聯絡人

跟科恩道別後的第一件事，就是取回你的防身武器SC 20K，往前走上階梯前先射掉階梯上的路燈，上去後打昏警察，左轉上街道底部又會有一名警察，到盡頭左轉打掉所有燈光，進入隧道後，在出口會看到兩個聊天的黑衣人和一名巡邏的警察，用哨聲將警察與路人甲乙陸續引過來，從隧道轉角解決他們。

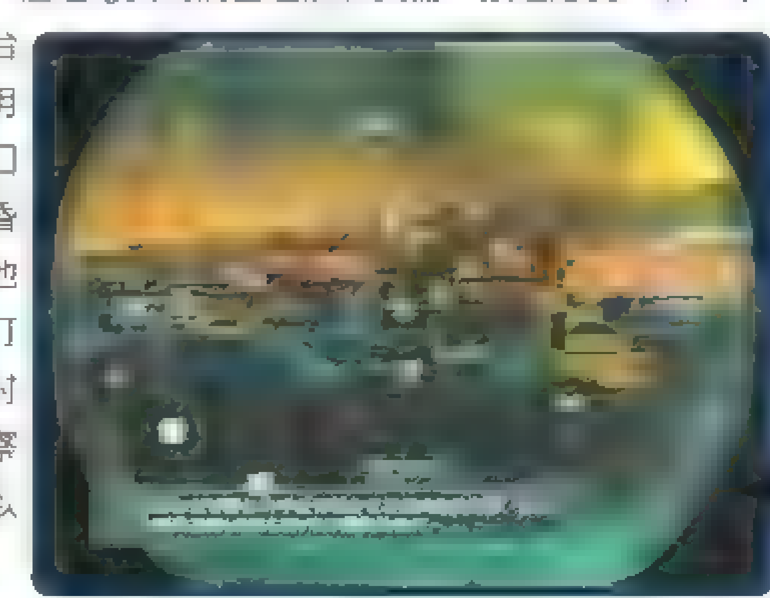
走到牆壁角落進巷子，繼續前進到盡頭，擊昏一名路人後往左到一個廣場打發一名警察（記得先打掉廣場上的兩個燈），到轉角進入一個雜貨店，下去[illegible]到兩個惡人[illegible]著沙爾，從後方抓住一個敵人，然後利用這個敵人的掩護按E鍵開槍殺死抓住沙爾的那個敵人，跟沙爾對話，他就會交給你一支SC 20K，這時蘭伯特會指示你去找一位我方的線民，也就是在恐怖份子團體裡臥底的以色列秘密警察，臨走前別忘了拿取地上所有的彈藥。

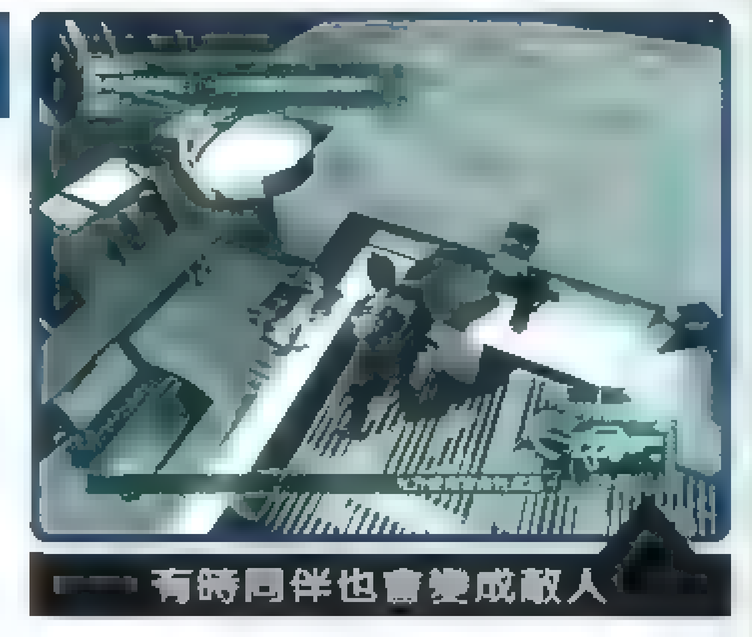

架著敵人當肉盾攻擊另一名敵人就可以救出沙爾

任務二

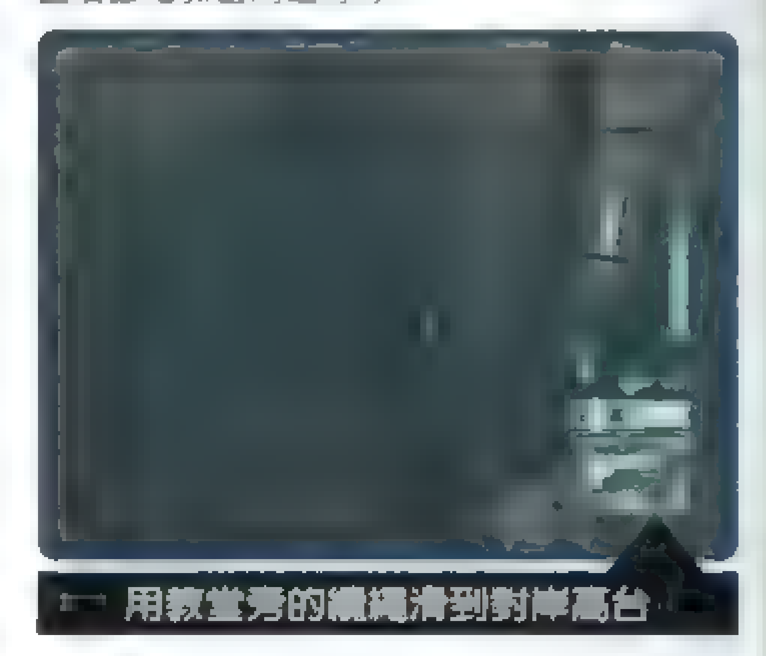
在美國教堂附近找出達利亞塔

跟沙爾談話，他會帶你去一個地方試用調整過的新武器，跟他走到一個天台，小心途中的警察，到天台後可以對著下方的民房練習使用SC-20K 的狙擊功能。回到出口可能又會有一名警察擋路，打昏他後回到剛剛鐵絲路障擋路的地方右轉，走下幾個階梯，沿途打掉所有的燈泡並打昏一個女村民，在階梯最下方會有兩個警察閒聊，沿著階梯走下去總共可以幹掉三名警察。


沙爾會帶你到一處平台練習狙擊鏡

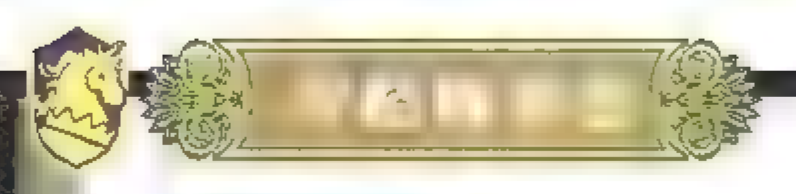

有時同伴也會變成敵人

來到盡頭左轉進巷子前方欄杆後會有一個警察，要過去前先打掉巷子上方的路燈，到盡頭後爬上右邊的水管，登上陽台再攀上前方的陽台，走到前方的纜繩跳上纜繩滑到左邊對岸，用繩子攀住圓柱降到地面，科恩告知達利亞塔正在教堂附近等你。


用教堂旁的纜繩滑到對岸高台

到地面後從柵欄旁跟達利亞塔談話，得知索司正與敘利亞人進行一項交易，敘利亞人有一種生化藥劑，但無法運送，索司則偷容器(ND133)準備與敘利亞人購買生化藥劑。索司遺留了一個容器給敘利亞人。你必須要取得容器與生化藥劑的採樣方能採取有效的防治措施。


在教堂旁邊與達利亞塔會合



任務三

與達利亞塔在休夏那倉庫入口會面

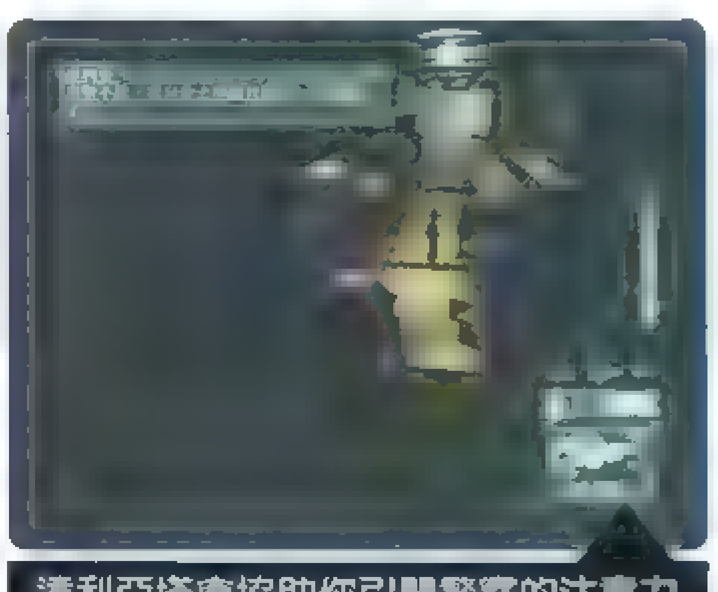
任務四

潛入被敘利亞人佔據的休夏那倉庫

任務五

從敘利亞人手上取回ND133

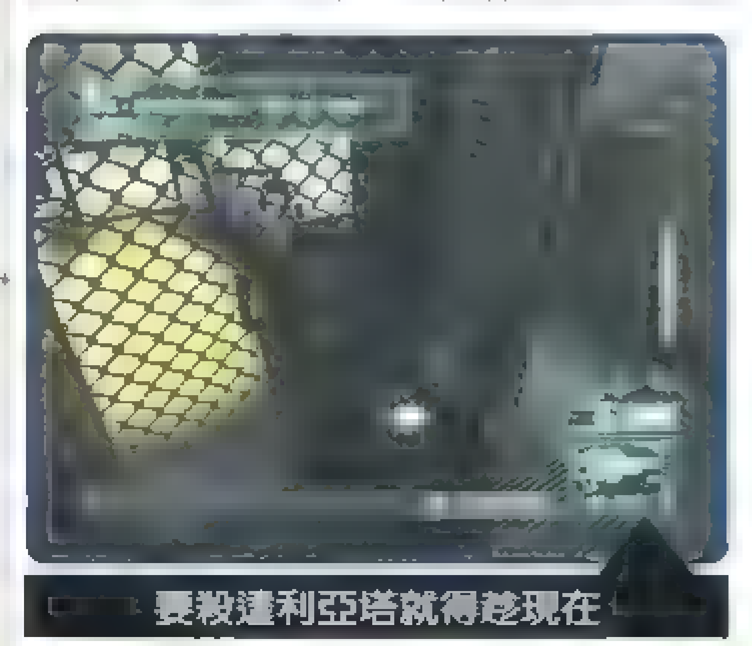
從柵欄角落出去，到教堂前方廣場幹掉巡邏的警察和兩名路人，跟著達利亞塔走到巷子裡，先用手槍射掉拱門前的燈泡，走進拱門，厚達利亞塔就會跟前方的警察交談引起對方注意，你趁機繞到他身後敲昏他。往右轉進巷子走到街口，打掉路燈後陸續打倒兩個警察，記得把所有的屍體藏在看不到的陰影裡。



達利亞塔會協助你引開警察的注意力

進入攤販街到盡頭左轉，不要管下方旅行的居民，出巷子階梯下方有一個警察，將他引上來擊昏，左轉下階梯後又會有一個警察，打完燈泡再去解決他。走過商店街到盡頭右轉達利亞塔正被一個警察盤查，打壞街燈後發聲音引警察過來解決掉，過去跟達利亞塔談話後，她會提示你從上方陽台通到倉庫，因此可以有兩條路線：

第一條在進入廣場後右轉，藉由陰影的掩護到牆角，幹掉在巷口的那名警察，然後進入巷子爬上水管，進入一戶民宅打昏裡面的兩個平民，爬上陽台往右走，到盡頭使用繩索垂降下去。第二條路是打壞廣場上所有的路燈，並解決掉這裡的二個警察。再次跟躲在屋簷的達利亞塔談話，她會走進角落的巷子，用哨聲引巷子裡的警察出來解決掉。



要殺達利亞塔就得趁現在

到巷子裡打開柵欄門進去倉庫廣場，先進入右邊的門在一樓木箱上拿取粘著震撼彈與金屬空泡彈，二樓陽台也會有這些彈藥，二樓盡頭陽台則會有手槍與SC-20K彈藥。拿完所有彈藥後回一樓廣場進入左邊的廚房，達利亞塔在電梯門口等你，跟她對話後她會送你上電梯，這時蘭伯特會一直要你殺了達利亞塔，要動手的話就要趁早，因為殺不殺她會影響到關卡結尾的敵人配置。進電梯後開始下一任務。



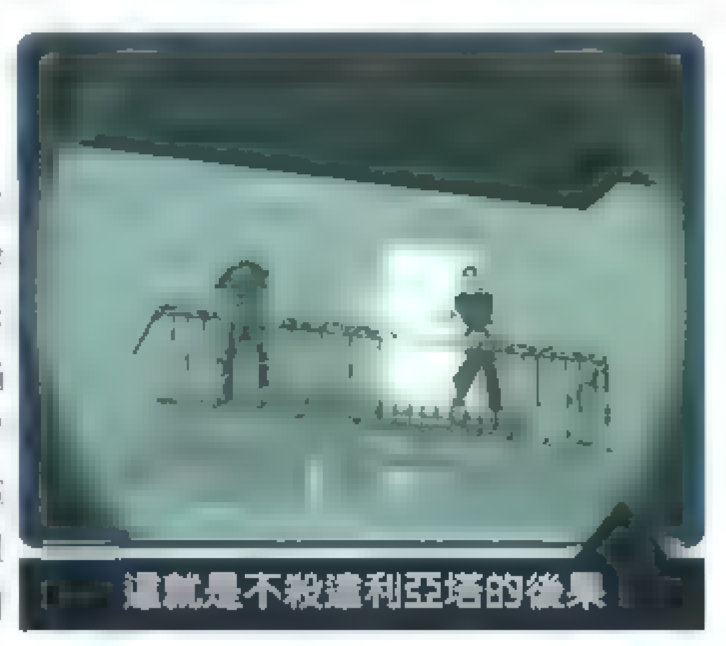
這裡是遊戲中庫藏最豐富的彈藥庫

一下電梯立刻裝備好武器，電梯門一打開就大開殺戒，殺了 名士兵後沿著陽台走下階梯一路打掉所有懸掛的燈泡，躲在暗處放冷槍就可以殺掉好幾名敵人，靠著左牆走會看到一間彈藥庫，趕緊在裡面補血與彈藥，離開彈藥庫走進通道，先打掉燈泡，再到盡頭用狙擊槍射殺轉角所有的敵人，全部敵人殺光後進入生化實驗室，在桌上拿取ND133便可接獲撤離命令。

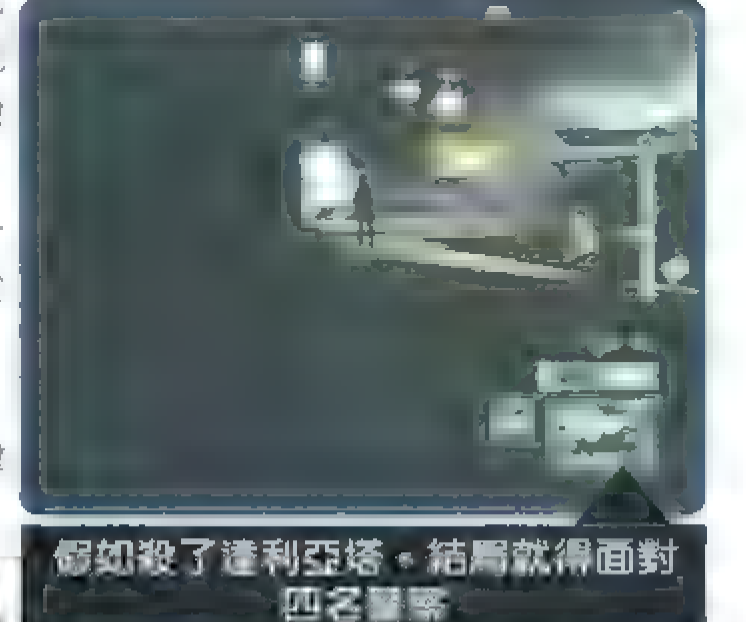
任務六

前往撤離點

接下來的劇情視你是否放過達利亞塔而定。假如你沒有殺達利亞塔，則她會聯合幾名狙擊手來攔截你，準備來個黑吃黑，拿走你手上那瓶ND133。從實驗室隔壁的電梯上樓， 走到出口就會遭狙擊，立刻打掉所有燈泡，利用夜視鏡躲在黑暗中慢慢走出去，達利亞塔跟 名狙擊手就在左前方陽台上，第 名狙擊手在左方，第四名則在右方，藉由黑暗的掩護利用狙擊槍一一打下狙擊手與達利亞塔後從右前方離開完成任務。



這就是不殺達利亞塔的後果



假如殺了達利亞塔，結局就得面對四名警察

假如之前殺死達利亞塔，在關卡最後就不會再有狙擊手，取得代之的是四名警察，必須在不引發警報的狀況下，逐一擊倒這四名警察才能離開廣場。同樣先 打爆通道裡的燈泡，用口哨將警察一個個引過來，再發射金屬空泡彈或黏著震撼彈打昏警察即可過關。

行動報告

索司利用竊自索尼爾低溫的裝置（ND133K）將敘利亞製的變種天花病毒轉換，成為高度可攜的生物性武器。沙多諾現在持有未知數量之易藏匿生化性武器

第五關 庫丹營區 印度尼西亞

地點：[illegible]，庫丹，印度尼西亞

目標：跟蹤、攔截沙多諾的通訊

任務說明：沙多諾防止美國攻擊的保險方案名為「番茄花的明天」，他每天打個電話至秘密美國境內地點，讓天花病毒延後一天釋出，如果他被殺或被捕，病毒便會在24小時內釋出，攔截沙多諾的「番茄花的明天」電話通訊，以便找出病毒位置。

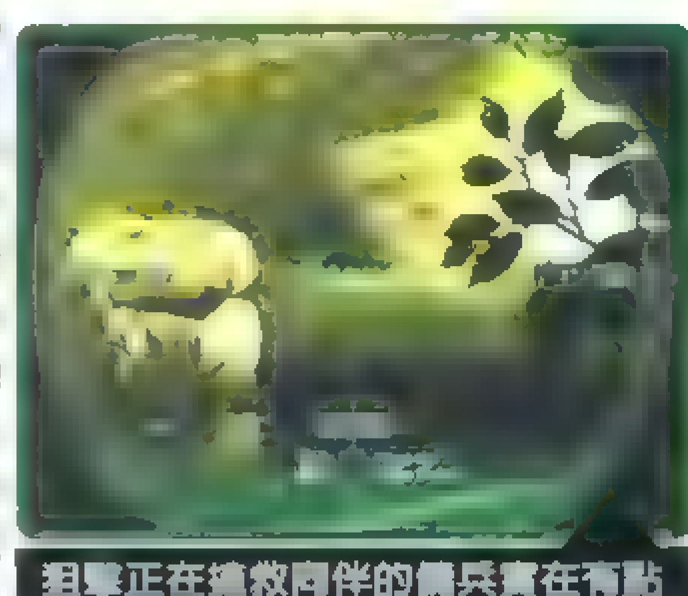
任務攻略

這關可移入前兩次發出警報，第三次任務就要宣告失敗，還好沒有規定不可以殺人，沿著叢林走下去，和敵待會談話，也會請[illegible]順便幫他破壞掉沙多諾的飛機，不用管，做完工，以後[illegible]會得到回報。

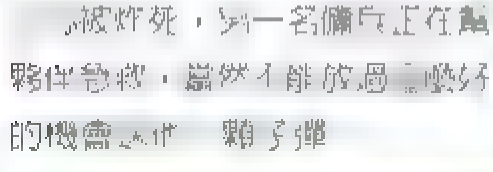
任務一

在庫丹營區入口的沙多諾飛機上裝置炸彈

到敵方蘭布在空中繩纜前便用繩索滑降至地面，往左進入敵方基地，躲在入口處帳篷的陰影中，等右邊營帳裡的敵人出來時一槍爆頭，記得將屍體拾到陰暗處，繼續往左狙擊掉另一名敵人，旁邊的營帳可以撿到空包彈，這時瞧見前方有一名喝醉的士兵正在裝設地雷，自己則不小心被炸死，另一名傭兵正在為夥伴急救，當然不能放過這麼好的機會送他一顆子彈。

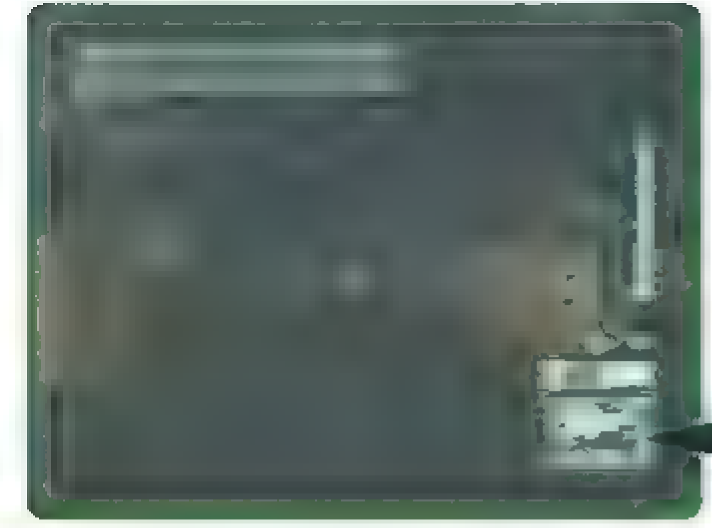


狙擊正在搶救同伴的傭兵實在有點於心不忍



離開敵方陣地後繼續前進，記得用熱視鏡偵測地上的地雷，靠近地雷就可以關閉掉，途中至少會有七八個地雷要關閉，還會有一個巡邏的敵人需要解決，繞過一處工寮後左轉，經過卡車往右來到機庫旁邊，吹口哨引一個敵人出來，等他離門口遠一點用狙擊鏡擊斃才不會引發警報，接下來裡面另一個傭兵就好處理了，幹掉兩名傭兵後，到角落箱子撿拾彈藥，然後爬梯子到二樓關掉電燈，再到飛機上裝設地雷，這時會有一名敵人進來，還好燈光昏暗下看不到你，立刻將他打發掉。

用熱感鏡小心搜尋地面上的地雷



到飛機側邊裝設炸藥

任務二

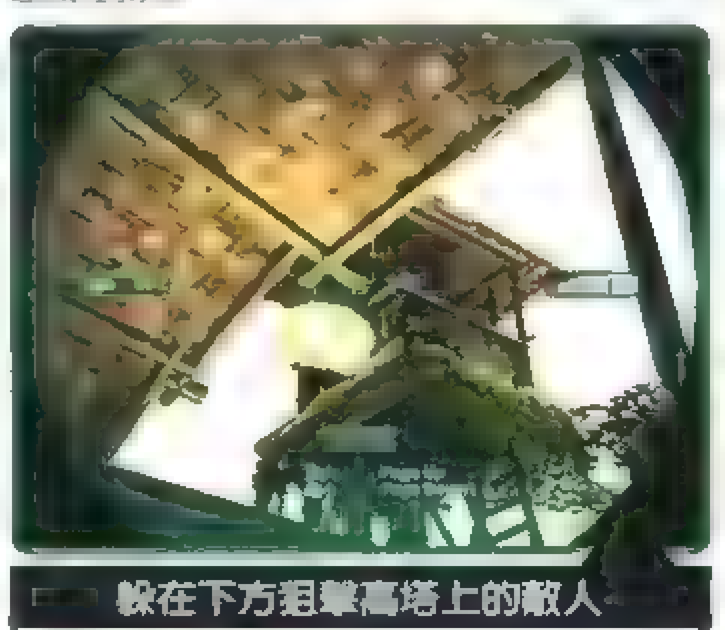
潛入村內

從對面被鐵皮擋住的小門出機庫，進入另一個營區，守衛的兩名傭兵不難打發，進入哨口後使用急救箱補血並開啟閘欄，過閘欄開啟紅外線，心前進，遠處會有一名傭兵帶著一隻狗慢慢靠近你，一定要在遠處就用狙擊槍全部射殺，否則一旦被狗靠近，再好的偽裝也沒用。



機庫一邊木箱後方藏著出口

往前方的營帳前進，在營帳旁的高塔有一個士兵，先用狙擊槍幹掉他，然後躲在陰暗處將營帳旁的兩名士兵引過來一一殺掉，第一個營帳裡會有催淚彈可以撿，小心營帳旁還會有一些地雷，殺光所有士兵後，登上高塔看進村達成任務二。



躲在下方狙擊高塔上的敵人

任務三

跟著沙多諾，確認他「保險」電話的位置

接下來蘭伯特要你跟著沙多諾，往前走他就會出現在你面前，等他離開後不用急著追上去，因為遊戲內定他會適時的等你過來才行動。先狙擊掉右邊巡邏的黑人，到一旁屋內拿取SC-20K彈藥，然後上木梯右轉，趁該名傭兵背對你時從背後偷襲。沿著通道過去左轉下木梯，在進入門前接獲蘭伯特的另一個任務。

任務四

用你的遙控攝影機錄下沙多諾房子的通行密碼

繞出屋子後沙多諾會進入前方的房子，狙擊掉守門的士兵，進入屋內再出屋，左邊門打開裡面有手槍子彈。經過一排著火的米袋後到盡頭打開門房進入，出屋後院子裡會有兩個守衛與一隻狗，躲在門旁邊的角落一一將他們狙擊掉。在門旁的木箱也會有粘著攝影機可以拿取。

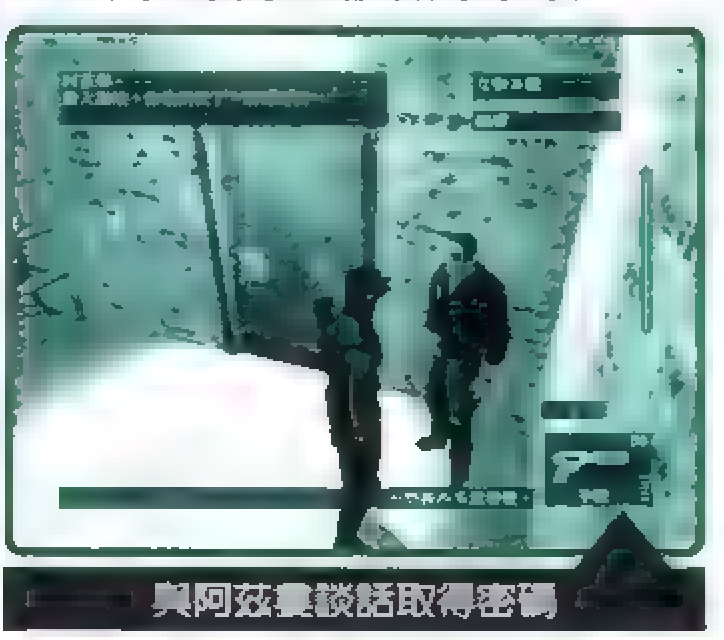
跟隨沙多諾的腳步進入左前方的屋子，先將燈打掉，開啓左邊的門潛入，沙多諾正在對面門口跟下屬交代密碼，你要把握時間立刻切換成 SC-20K 加黏著攝影機，將攝影機打在對面門口上方開始收音，得知房屋的密碼為1492後完成任務四。接著等沙多諾與手下進入屋內後，陸續引外頭的兩個傭兵過來解決掉，跟著沙多諾進入屋裡，從右邊地道進去。

任務五

與飛行員／CIA線人阿茲雲阿利芬在煉製廠會面，取得沙多諾與金三角關係的情報

進入地底後蘭伯特與你的通訊會暫時中斷，先把上方天花板的燈泡打掉，敵人會過來查看，躲在轉角等著爆頭。趕緊將屍體搬進來，因為另一個敵人馬上會過來，用同樣的方法來處理。出去後左轉處可能打壞燈泡，下階梯後打開對面的門同樣射破門口的燈泡，上階梯來到毒品煉製廠，左右各有一個保鏢，立刻切掉階梯旁的開關，等一個敵人過來開開關時，從後方偷襲他並拖下階梯，另一個敵人直接狙擊掉。

走到煉製廠底部右轉開門進入機械室，再往左靠牆壁切換機械室的開關製造噪音，然後一一引隔壁倉庫裡的兩個敵人過來擊斃，倉庫裡瑟縮在牆角那個人就是阿茲雲阿利芬。與他談話獲得情報與密碼後使用一邊的鍵盤，打入0623開門，等沙多諾離開後再爬上去。



與阿茲雲談話取得密碼



將粘著攝影機射在沙多諾的門口附近



一直要等到錄製完成才能移開攝影機

任務六

在沙多諾打電話時接近到足以聽見對話

任務七

在沙多諾的加密電話裝設竊聽器

到上方與蘭伯特恢復聯繫，這個房間一旁的箱子上有SC-20K彈藥，牆上則有急救箱。出門後先把門口的燈泡打破，左轉沿著通道出去，引巡邏的兩名傭兵過來擊斃，在轉角的桶子可以找到螢光棒。接下來的自動砲塔不要跟它硬碰硬，從桶子旁邊的水管爬上屋簷，過木條後一路往前走打開蓋子下去靶場。

先按Shift掉在上方，不要管靶場的兩名敵人，一路爬到底落到地面，從背後解決打沙包的那名傭兵，再陸續射殺門口與打靶的那名傭兵。從健身房離開時，順便打掉健身房與沿途通道的燈，再引外頭的兩名傭兵過來送死，出門口後又是一把自動機槍，從左邊繞過去，開門進去後房間裡除了有急救箱外還有彈藥，同樣打破屋內所有的燈泡，用口哨聲將外面巡邏的傭兵引進來幹掉，出去後門口的傭兵用狙擊鏡來對付，避開探照燈靠近門口，可以聽到沙多諾在電話中洩露密碼。

要進入沙多諾的屋子前得先鍵入密碼1492，進去後跟著講電話的沙多諾慢慢往右走直到轉角，進入長廊左手邊可以打開開關，回頭等沙多諾進入房間，立刻射掉他房間裡的所有電燈，然後進去使用他桌上的電腦裝設竊聽器完成任務。

任務八

從沙多諾房子後面離開撤離

出房間從隔壁的走道通過來到後門，中途可能會被小電幾下，到後門開門後會被一把槍指著，這時千萬不要亂動，歐特蘭馬上會過來支援。果然沒多久敵人就開始被攻擊，從背後陸續幹掉這三名敵人，往前與接應的鷂式飛機會合完成任務。



不要慌張，歐特蘭會立刻帶人來報答你

行動報告

格恩斯多德追蹤沙多諾的「潘朵拉的明天」電話通訊，在經過數個中繼點後，於印度尼西亞東按一個離島的船塢失去訊號。

第六關 柯莫多 印度尼西亞

地點： 私多摩船塢，私多摩，印度尼西亞

目標： 潛入潛水艇

任務說明： 沙多諾的「潘朵拉的明天」電話通訊，應該是利用藏在廢棄船塢裡的潛艇做為中繼點。潛入潛艇並存取其通訊系統以利繼續追蹤通訊。

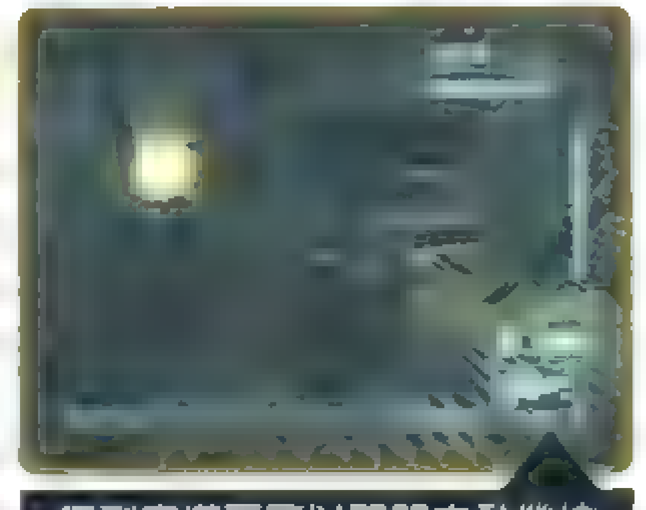
任務攻略

本關一開始同樣只能觸發兩次警報，第三次即宣告任務失敗。一開始有兩條路線可以攻進去，一條是下方小徑的路線，另一條是從建築的上方，不過兩條路線都會通到同樣的地方。

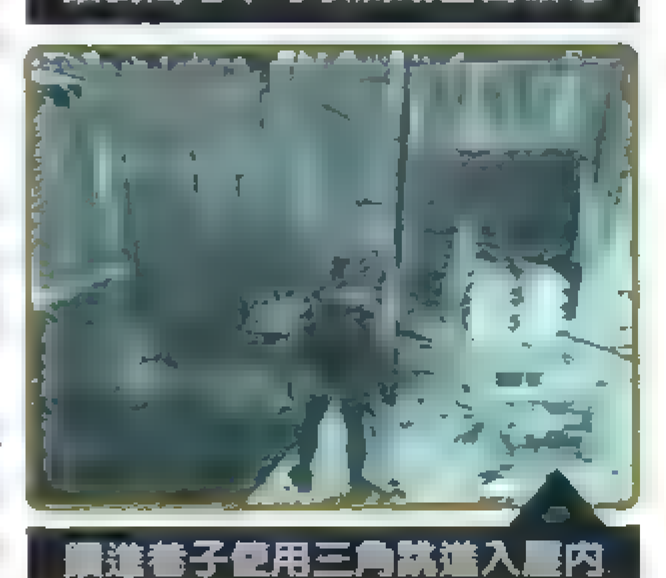
任務一

潛入洞窟

先狙擊掉前方巡邏的傭兵，藉由雜草和黑暗的掩護小心避開高塔上的自動機槍，沿著最左邊繞到建築物裡，出口又有一座高塔指向你。打掉門口的燈光將外面兩個敵人引到屋子裡來解決，接著出門口同樣沿著左邊前進，進屋後再出屋引外面的兩個傭兵過來，出去後在屋旁還有一個敵人需要解決。

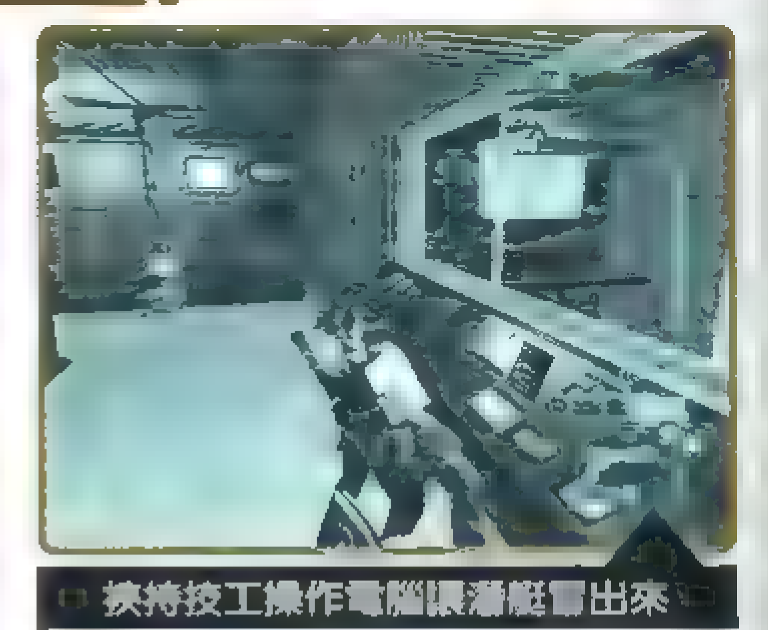

鑽到高塔下可以關閉自動機槍

來到左方的水溝旁邊先解決掉籠子裡的狗，然後從水溝右邊的巷子進去，利用三角跳攀進屋內，從後方勒斃看電視的傭兵，打破電視降低光線，引外面打靶的傭兵進來送死。接著從建築物角落的小洞鑽出去，進入機械室裡關啓牆上的開關，從側邊接近自動機槍並鑽入後方的屋子，這屋子裡有雷射感應器，必須開啓熱感應裝置才看得到。小心翼翼的通過雷射感應器便可攀到下方洞口。打開電梯準備下到敵方的潛艇基地。


鑽進巷子使用三角跳進入屋內

算準時差鑽進雷射感應器

來到地下一層右邊的門內有急救箱，在左邊牆壁切掉開關，利用聲響與夜視鏡將右邊的兩名敵人一起引過來解決掉。從右邊的控制室進入，挾持裡面的技工，將他拖到電腦前面使用電腦讓潛艇浮起，在這之前千萬不要打昏他，否則任務會結束。等潛艇浮上後傳來同伴起疑的聲音，立刻再選擇一次操作電腦，讓技工告訴同伴一切良好，才能避免引發警報的危機。利用完後就把技工敲昏走人，回剛剛的走道來到盡頭開門進入下一梯次。


挾持技工操作電腦讓潛艇冒出來

任務二

潛入潛水艇

從現在起就沒有警報的限制了，你可以開始大殺特殺，上階梯後先打掉門上的燈泡，來到門前等敵人離開後再開門進去，吹口哨將外面的傭兵引進來爆頭。出去後先在門口狙擊掉右側平台的兩名敵人，沿著平台走到升降梯，進升降梯前再用狙擊鏡狙擊掉前下左平台與遠處正對面鐵架上的敵人，啟動吊梯後進入吊梯全副武裝朝右，因為右邊平台還會有個漏網之魚，盡快將他解決掉。等吊梯抵達對岸，右轉走階梯上去箱子上拿，回頭進門下階梯，到最底部幹掉一氣的傭兵走進潛艇裡。


坐在電梯裡擊斃右邊的敵人

任務三

存取位於潛艇指揮中心的SISSIXS。潛艇內發生任何事件將導致任務失敗。

進入潛艇後又不能引發任何警報了，再下去一個梯子後走道上會有一個傭兵，趁他背對你時從背後偷襲，繼續往前走進入寢室，不要管一旁睡死的敵人，到底部再下梯子，餐桌上會有一名敵人，將敵人引到梯子處幹掉，經過餐桌與第一道自動門後，在第二道自動門後方會有一個上校，躲在門口等他過來操作儀器，再從背後抓住他。千萬不要擊昏或殺死他，否則會導致任務失敗。

任務四

上校是唯一能通過視網膜掃描進入SISSIXS室的人

架著上校到走道右邊使用視網膜掃描，利用完畢就可以敲昏他了，記得將他屍體搬到另外一處。進去舵房後裡面有一名士兵要去喝咖啡，就讓他去吧（請先確定之前的屍體有藏好）等他離開後從後面偷襲舵房另一個操作儀器的士兵，到舵房最深處操作電腦完成任務。



挾持上校使用視網膜開門

任務五

前往撤離點

回頭幹掉剛剛出去喝咖啡那名士兵，沿原路走出船艙，出艙口往右邊放箱的走道過去，並拿取旁邊木箱的彈藥，這裡會出現其他敵人，大開殺戒將他們全殺光，尤其是下方出口的那四名敵人，躲在左邊牆壁，就可以利用掩護將他們全部狙擊掉。一路往前跑到盡頭下去碼頭，下方已經有一艘小艇在等著接應你。



利用狙擊槍一一射殺遠方的強大火力

行動報告

從潛艇中繼點完成追蹤，沙多諾的電話是打給五個衛星電話用戶，全數與一私營軍事企業「阿格斯武裝護衛服務」有關。影網部隊將進行病毒盒（裝有病毒的ND133K）的壓制，讓第三梯隊壓制蘇哈地沙多諾。

第七關 雅加達．印度尼西亞

地點：印度尼西亞國家電視台，雅加達，印度尼西亞

目標：逮捕蘇哈地沙多諾

任務說明：在確認ND133K的下落後，沙多諾便毫無防禦了。與影網部隊壓制了ND133K的行動同步進行，找出並逮捕蘇哈地沙多諾。CIA特務英格卡爾森正在這場行動中支援任務

任務攻略

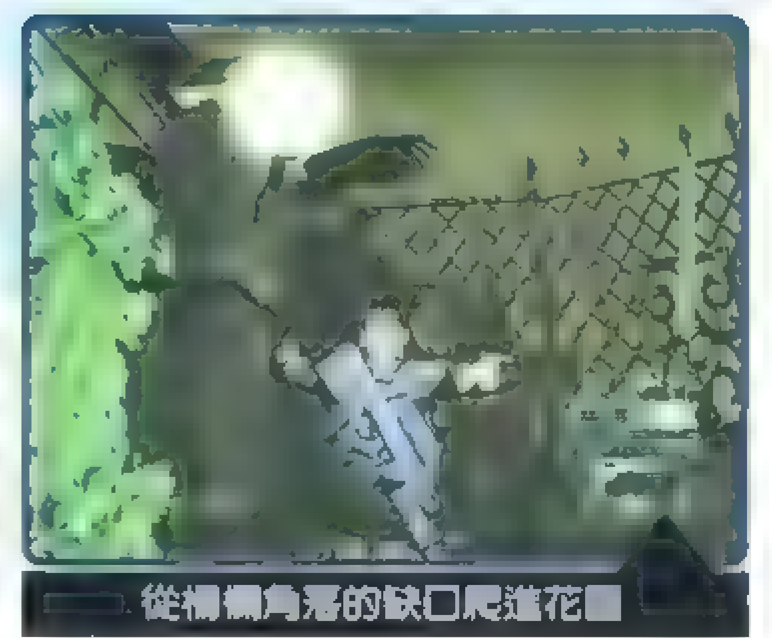
這關卡沒有限定你的殺人數目，但同樣不能引發一次以上的警報，而且也不能亂殺平民。首要目標是盡各種方法潛入電視台

任務一

我們得活捉沙多諾

任務二

潛入電視台找到英格卡爾森



從柵欄角落的缺口爬進花園

先跟科恩談話，看來科恩對於女人頗有偏見。從梯子下去後到屋簷使用繩索垂降，降到底部陽台後攀住台邊落到下方，打破街燈後從街道走出去，小心不要驚動平民。沿著巷子一路走去會遇到五個敵人，而且有些敵人頭上還戴著探照燈，盡可能離他們遠一點用狙擊槍來狙擊。



特別小心下水道裡的攝影機

經過一輛巴士後打開哨口的門，拿取桌上的彈藥，回來到霓虹燈的商店開鎖進去，先在店面使用急救包補血，再穿過商店到後巷，經過商店時會聽到最好不要戴夜視鏡的提示。外面的停車場會有兩名傭兵駐守，不過他們沒帶夜視鏡，只要將燈光打掉後就很好處理了。清掉他們後用開鎖器打開哨口的門，拿取裡面的空炸彈。

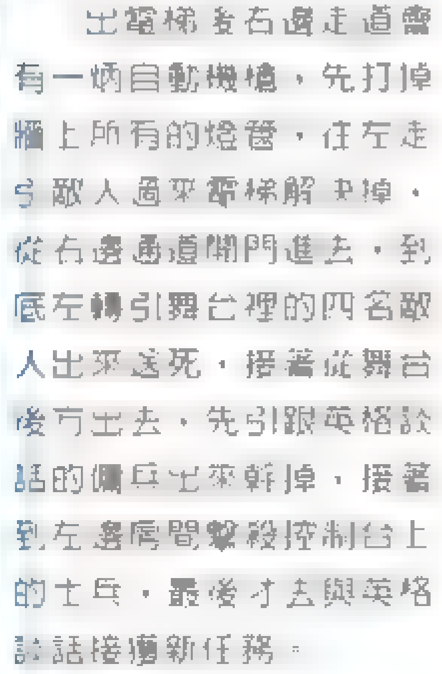
接下來有兩個選擇，一個是從從哨口旁的通道衝進去，但得面對一個狙擊手與一座自動機槍。另一條路線是經由地下水道，必須往前走到盡頭右邊角落，注意上方欄杆會有一個缺口，爬進去之前先將一旁的燈泡打爆。

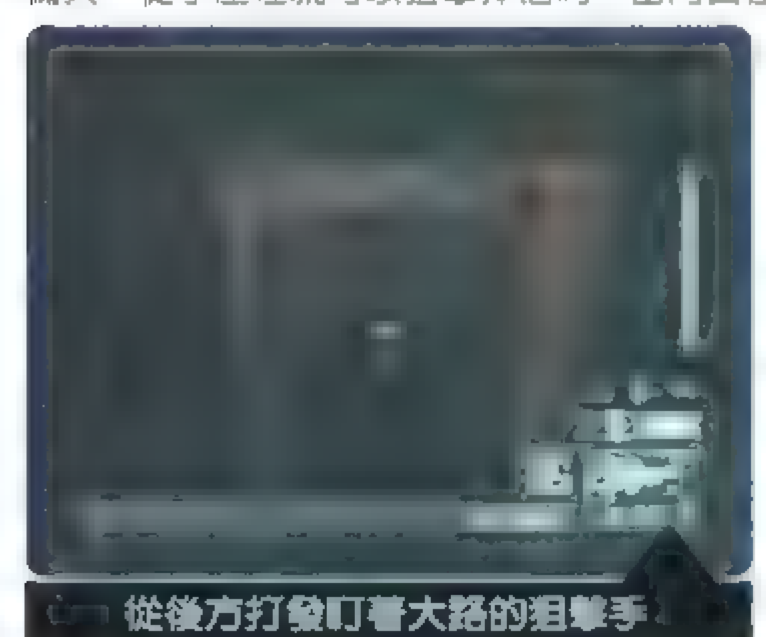
進去庭院後擊破所有的燈泡，引庭院裡的兩名敵人過來送死，到角落地面上有一個洞口，從洞口進入下水道，這裡也會有傭兵駐守。往右經過一個房間幹掉兩名傭兵後，到另一邊的水道，經過左邊房間前先打掉水道上方的燈泡，然後往左打掉第二個房間門上的攝影機。從這個房間出來回到剛剛的水道，前方有梯子可以直通電視台。

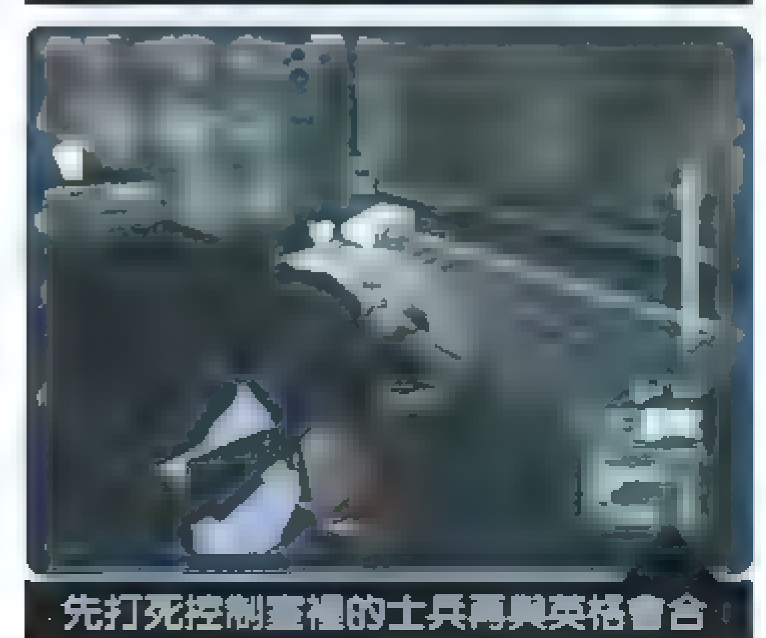
上梯子爬到出口躲在角落，用狙擊槍幹掉探照燈旁的狙擊手，找出探照燈的路線，然後戴上熱視鏡注意地上的地雷，看來唯一的路線是要爬過探照燈下方的鐵絲網。首先衝到鐵絲網前爬上去，等探照燈離開後往左爬一段距離，確定通過下方的地雷後，下到地直衝回另一個角落，沿著左邊邊牆衝到對面的發電機組翻越鐵絲網過去，藉由機組陰影的掩護來到盡頭開鎖進去，開鎖的動作一定要快，以免被探照燈發現。進屋後從後方幹掉守著大路的狙擊手，這裡會有急救箱可以補血，窗台左邊也會有彈藥。

左邊的門出去又是一座自動機槍，機槍的左右兩邊各有一名巡邏的傭兵，從小屋裡就可以狙擊掉他們。出門口往左走攀上平台，這時蘭伯特會來電告知英格卡爾森是CIA幹員，但目前還不能肯定她的忠誠度。潛進平台右邊的巷子，用三角跳躍上陽台，射破陽台上的玻璃使用繩索垂降至電視台裡面，立刻躲到陰暗處幹掉在大廳巡邏的那名傭兵，往前走搭乘電梯上二樓進行下一個任務。

出電梯往右邊走道會有一柄自動機槍，先打掉牆上所有的燈管，往左走引敵人過來靠梯解決掉，從右邊通道開門進去，到底左轉引舞台裡的四名敵人出來送死，接著從舞台後方出去，先引跟英格談話的傭兵出來幹掉，接著到左邊房間擊殺控制台上的士兵，最後才去與英格談話接獲新任務。



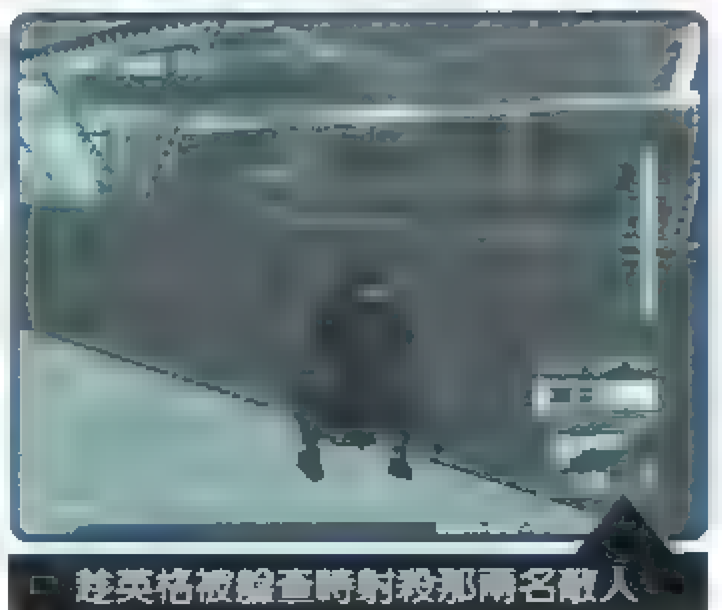

從後方打發盯著大路的狙擊手


先打死控制室裡的士兵再與英格會合

任務三

跟著英格到沙多諾的大本營

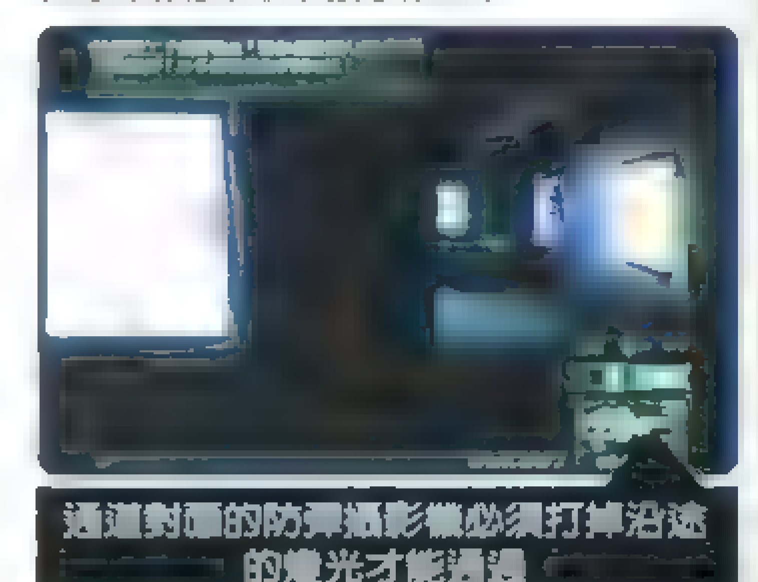
跟著英格出門右轉，幹掉下一個門口巡邏的傭兵，小心門口上方的攝影機。到盡頭左轉關掉機槍，回到電梯出口英格已經用視網膜打開門。進門與英格談話，她要你從左邊走，她則從右邊走並跟守衛打招呼，記得先拿轉角的彈藥再離開。途中蘭伯特傳來訊息，英格似乎已經被索司揭穿身分，果然英格被兩名守衛盤查，立刻狙擊掉左方的守衛，另一名守衛會抓住英格當人質，用狙擊槍將他幹掉救出英格。這一段手腳要快，否則英格一死，任務就宣告失敗了。


趁英格被盤查時射殺那兩名敵人

任務四

你需要沙多諾保持意識清醒

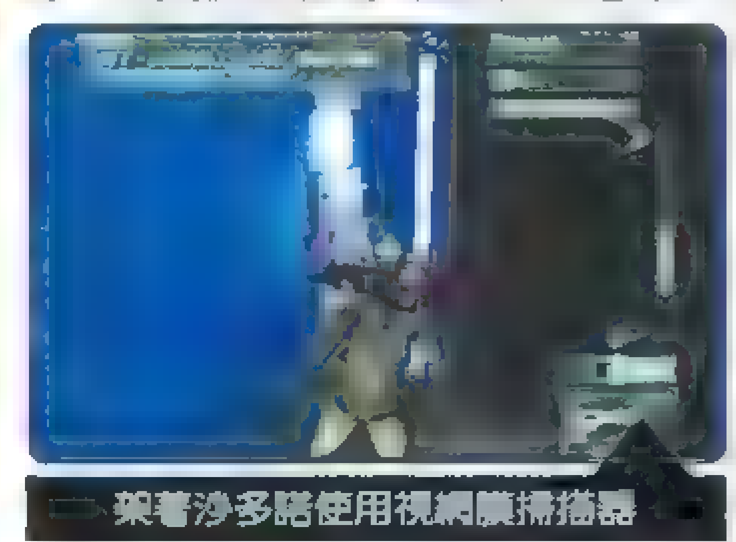
接下來裡面會有兩三名敵人衝出，也不用理會警報了，用盡所有武器大開殺戒。救出英格後來到對岸，讓英格用視網膜開門，進去通道得知沙多諾正在準備錄影，這是活捉他的唯一機會。走進通道前注意底部有一台無法破壞的攝影機，通過走道唯一的方法只有射掉走道上所有的光源。走到底部引裡面的兩名傭兵出來射殺，到轉角的吧台可以補血，繞過轉角爬上水管攀進角落的通風口進入攝影棚，從高處利用掩蔽物先狙擊掉下面四個沙多諾的部下，然後跳下去與藉由木箱與沙多諾捉迷藏，一定要從背後捉住他才能完成任務。


通道對面的防彈攝影機必須打掉沿途的燈光才能通過

任務五

你需要利用沙多諾才能到達屋頂並把它交給英格

將沙多諾帶到你跳下來的角落，使用視網膜辨識系統，打開門後將沙多諾拖過走廊，有興趣的話，也可以審問他一下。拖到屋頂再使用一次視網膜辨識系統，與英格會合過關


架著沙多諾使用視網膜掃描器

行動報告

逮捕蘇哈地後，印度尼西亞的危機算是解除了；除了最後一個外，影網部隊也已經壓制所有的 ND133K 。還在美國境內並持有最後一個病毒盒子的，是受過 CIA 訓練的傭兵諾曼索司。

第八關 洛杉磯，美國

地點： 洛杉磯國際機場，洛杉磯，加州，美國

目標： 壓制索司及最後一個ND133K

任務說明： 諾曼索司和未知數量的傭兵已突破洛杉磯國際機場的保全措施，並持有最後一個裝有病毒的ND133K。壓制索司並在病毒被釋出前回收ND133K。

任務攻略

遠到少多話，就剩下索司和最後一個ND133K。但索司已經把病毒帶到洛杉磯機場準備施放。這一關最麻煩的是你得先用熱視鏡辨認出恐怖分子和機場人員，再伺機殺死恐怖份子，記得不能錯殺，也不能留活口，否則任務會無法完成。

任務一

偷偷進入貨車以潛入機場

任務二

潛入機場前被發現將導致任務失敗

第一個任務再簡單不過了，只要攀過前方的鐵絲網，藉由一邊陰影的掩護爬到貨車後方上車即可。貨車開進機場後，蘭伯特傳來訊息，要你殺掉所有偽裝成機場員工的恐怖份子。還好由於他們都剛打過天花疫苗，因此體溫可能會比常人高，這點大概是我們辨識恐怖份子的唯一方法。



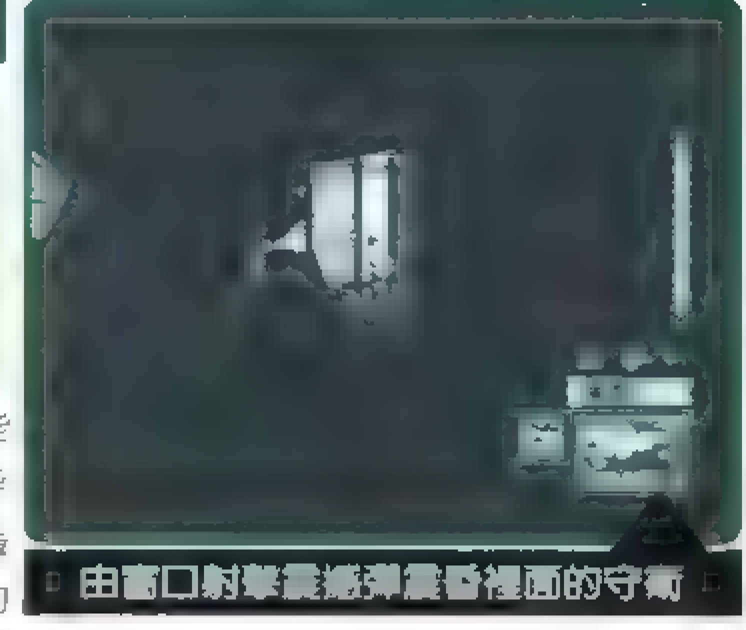
躲進卡車裡準備潛入機場



這種體溫反應就是恐怖份子

任務三

辨認並殺掉所有索司的恐怖份子，他們已經偽裝成機場員工

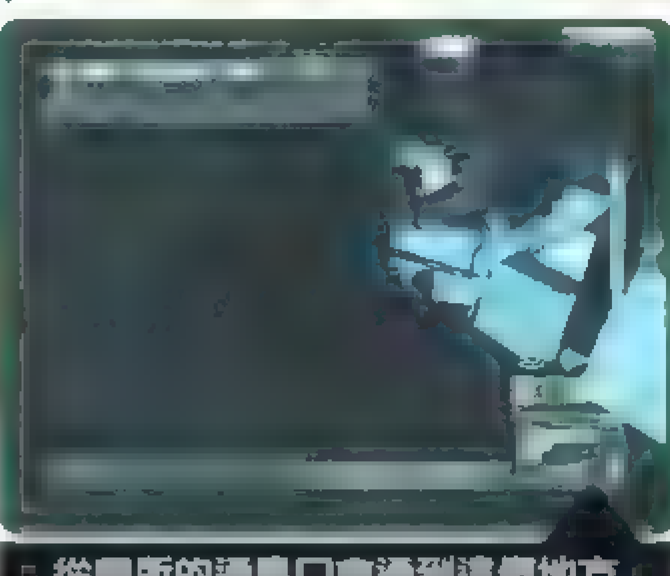


由窗口射擊震撼彈震昏裡面的守衛

進去機場後一次都不能被發現，尤其不能射殺平民，因此儘可能閃過或擊昏平民。一開始貨車旁邊遛的狗跟員警就是平民，射殺不得，而另外一處警衛室裡的就是恐怖份子了。下貨車後先打掉一旁的燈，用狙擊槍幹掉狗，等平民警察跑過來後，利用車子掩護跟他捉迷藏，從背後敲昏他，接下來守衛室裡的恐怖份子用狙擊槍來對付就可以了。打死恐怖份子後，得知恐怖份子總共有十個要對付，進入守衛室對面的房間使用急救箱並拿取彈藥。

任務四

尚有10個恐怖份子待消滅



從廁所的通風口會通到這個地方

爬上鐵架避開下方的檢查

任務五

殺了索司並取回最後一個ND133天花裝置

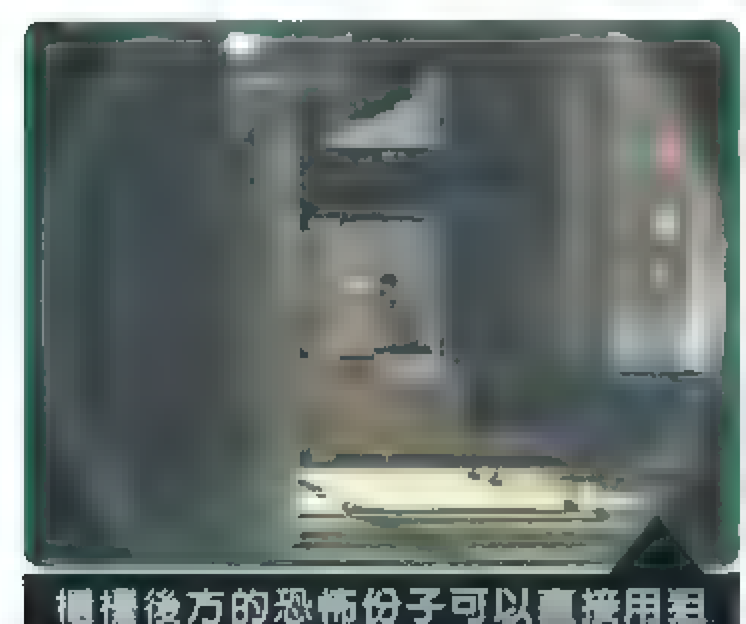
從警衛室旁邊的門進去，下一個門裡有兩個平民，這裡有兩個方法混進倉庫：一是先打掉外面所有的燈光，等售票口裡面的員工出來查看時偷偷混進去，第二個方法是等廁所裡的女職員出來後混進廁所，從洗手台爬上通風管進去行李檢查室。

在行李檢查室裡面深色衣服的是平民，淺色的則是恐怖份子，先將燈光打掉，再一個個解決他們。一旁的木箱則會有一些彈藥，利用此處當據點，与隔壁倉庫的敵人一一過來送死，這裡可以幹掉五個恐怖份子。

確定殺死所有恐怖份子後，從另一邊倉庫二樓角落開門進去行李運送帶，從右邊運送帶旁的管子爬上去攀到鐵架上，到運送帶對面後下來往右走，準備好粘著震撼彈，繼續朝反向的運送帶過去，從半開的窗戶裡射擊裡面的工作人員。盡速通過運送帶後在角落可以找到一些彈藥，往右開門上階梯進入下一個任務。

從門縫用攝影機觀看候機室，裡面有一個恐怖份子與一些平民，麻煩的是這裡的燈光都無法消除，只好先跑到右邊牆角用狙擊槍射掉前方櫃檯的恐怖份

子。接下來藉由人工走道的陰影慢慢走到另一邊，小心避開平民守衛與乘客的注意，有必要的話，不妨用震撼彈震昏平民守衛。在剛剛打倒的櫃檯守衛裡可以找到密碼 5325，也可以直接使用電腦得知密碼。



櫃檯後方的恐怖份子可以直接用狙擊槍擊斃

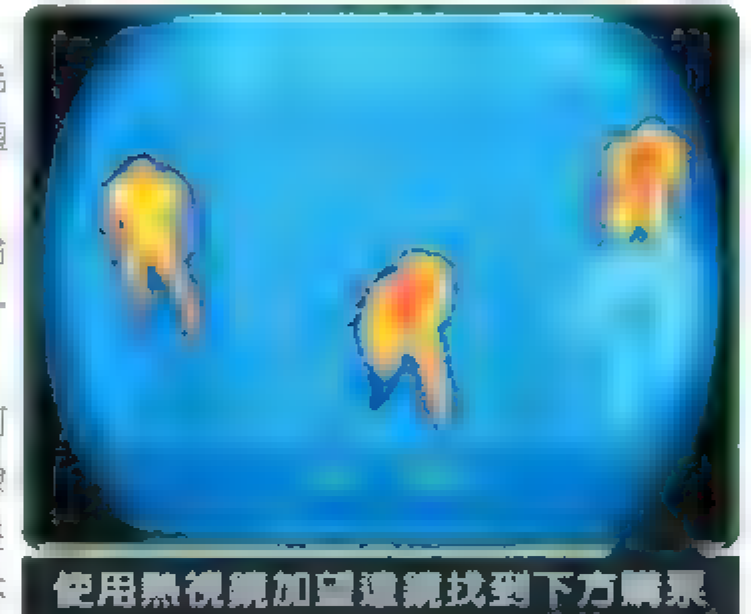
用密碼打開牆壁上的密碼門，下階梯在對面會有一個防彈攝影機，同樣打破階梯旁的燈以免被偵測到，走到門口時會聽到一個職員和恐怖份子起爭執，恐怖份子已經忍不住過去幹掉職員，先躲在門口用狙擊槍瞄準恐怖份子，等他幹掉職員後再動手殺死他，不要太早動手，否則任務會被宣告失敗。

任務六

用望遠鏡及熱顯像儀在購票區認出索司

從門口往左開門到走廊，往前走打掉沿途的燈光，想辦法打昏前方的兩個平民。來到電扶梯時，蘭伯特會要你用望遠鏡與熱顯像儀認出下方購票的索司。要下電扶梯前先擊壞下方的燈柱以免被旁邊的攝影機發現，接著來到電扶梯下方，從陽台用望遠鏡配合熱顯像儀盯住下方購票的索司完成任務。

接下來立刻回頭打掉電梯間所有的燈管，以免被左右兩邊的攝影機照到。到最右邊的電梯旁啟動電梯，進入電梯按上鍵，不過電梯上升到一半時卻被索司關掉電源。從電梯頂部爬出來，跳上靠近中間電梯的纜繩往上爬，經過中間電梯底部時，不要過去直接再往上爬（若過去可以再按C鍵跳回來）直到中間電梯上方才跳過去，從電梯前的平台落下，撿拾一旁的彈藥，準備與索司一決死戰。



使用熱視鏡加望遠鏡找到下方購票的索司一行人

從電梯上方洞口出來可以跳到鐵架上，戴上熱顯像儀看上方，索司等一人就在上面，還沒準備好前絕對不能動手，一旦動手就會開始倒數計時一分鐘，你必須在這段時間內幹掉這三人並拿到ND133K病毒。首先盡可能用手槍打掉附近所有的光源，並打昏攻擊你的守衛。

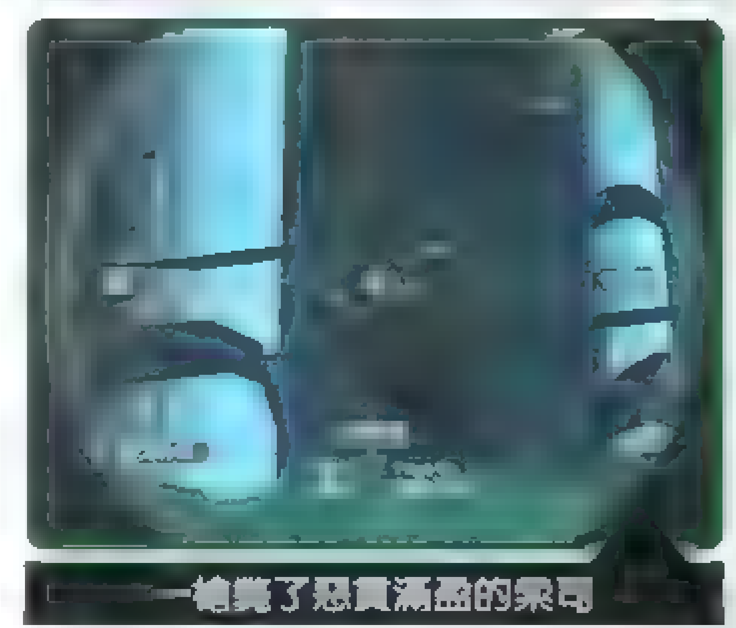
由電梯出口前的通道往前直走，到第二個岔路左轉，下一個岔路再左轉，登上右前方的梯子，在這個平台找一個很容易攻擊到上方的三名敵人，但又不會被他們三人打到的位置（通常在右邊的梯子後方），等他們三人同時出現時，一股作氣利用狙擊槍在二十秒內將他們全部幹掉，然後爬上梯子，到頂端平台往左上階梯，躍到下方索司所在的那層樓，立刻飛奔到對岸拿取 ND133K，完成這個艱鉅的任務。



在電梯纜索間並不是很好控制



跳下電梯前記得先補充彈藥



一槍斃了惡貫滿盈的索司

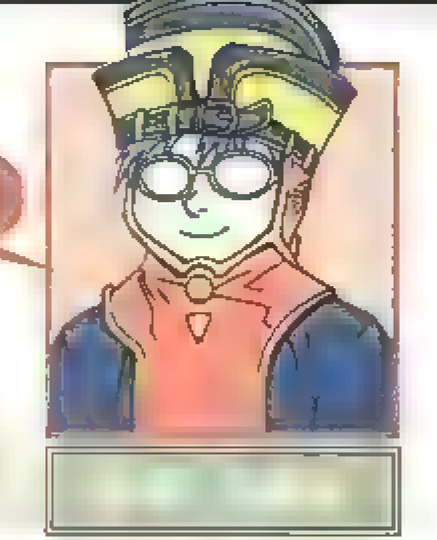
行動報告

成功壓制索司後，蘇哈地沙多諾的「保險方案」便不再具有威脅。不過最後一個ND133K卻已經啟動，在數分鐘內就會解壓。第三梯隊緊急通知急難救助中心，希望能降低病毒帶來的損害。

開始欣賞出人意料的結局動畫吧！







戰地英豪 完全攻略

[illegible]

步兵單位

在遊戲當中出現最多的就是步兵了，當然可以做最多事情的也是步兵，從搬運到攻擊，步兵無所不在。這邊玩家要注意兩點：

步兵的體力和血量

當玩家控制步兵連按兩下滑鼠左鍵，就可以讓步兵快速跑步，不過會扣畫面左下方的體力，當步兵體力到達極限之後，移動速度就會變得超慢，完全變成槍靶，要特別注意。步兵的血量除了被攻擊時會扣之外，當碰到障礙物或地面上的刺針護欄，也會讓步兵瞬間死亡，而且「不論敵我」的刺針護欄或地雷都會讓步兵陣亡！另外被坦克車或車輛壓到也會馬上死，當然也是不論敵我，所以玩家在開動坦克車時要特別注意別輾到自己人！



利用樹木掩蔽躲藏

步兵的各種移動方式

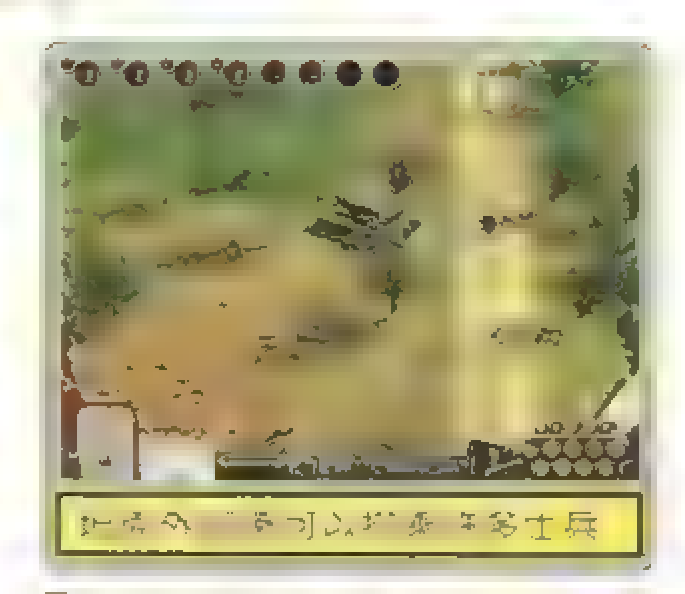
在遊戲裡步兵除了跑步和行走之外，還可以利用匍伏前進，或者靠著牆壁慢慢地前進。當玩家在匍伏前進或靠牆時，步兵的命中率會變得超高，尤其是使用步槍，通常在巷道戰時，不建議玩家用跑步，因為敵軍的AI會「聽聲辨位」，當步兵在跑步的時候聲音特別大，會被對方或者房屋裡的敵軍發現，這點是筆者在死了20幾次之後才發現。



步兵可以進入建築物狙擊敵人

車輛單位

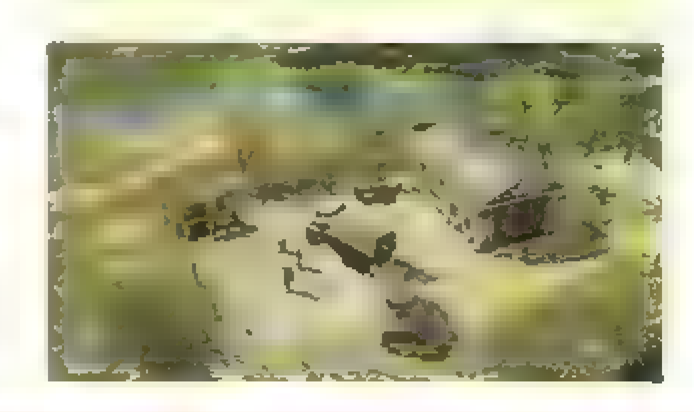
遊戲裡有各種車輛、坦克等可以讓玩家操縱，但是坦克卻是遊戲裡最複雜的單位之一；當玩家控制坦克時，在畫面左上方會有四個圖案，分別是駕駛人、機槍手、補充彈藥手、長官等四個職位，而當坦克的這四格圖案坐滿時，命中度、移動速度、補充速度會上升到最高。坦克後面的四個空格則是載運的數量，每台坦克除了內部可以坐人之外，在坦克的外部也可以載運四個步兵單位。



[illegible]可以打爆[illegible]士兵

車輛的活動基本－汽油

和真正的戰場一樣，坦克和車輛的移動是需要汽油的，在畫面的左下角會有坦克的裝甲度和汽油的剩餘量，在戰場上汽油是相當重要的。汽油的來源有兩種：一種是地圖上的汽油桶，很明顯可以發現，另一種則是從別的車輛得來。玩家可以控制步兵去搬移地圖上所看得到的汽油桶，這時再點擊車輛就會幫車輛加油，但是這時步兵會完全沒有防備，要小心。當玩家的車輛壞掉時（也就是無法修理的又沒被打爆），玩家可以控制步兵搬運空的汽油桶點擊車輛，就會將車輛殘油儲存到桶裡，當步兵搬運油桶時，滑鼠移動到車輛上，如果是加油的圖案則是滿油桶，漏油的圖案則是空油桶。



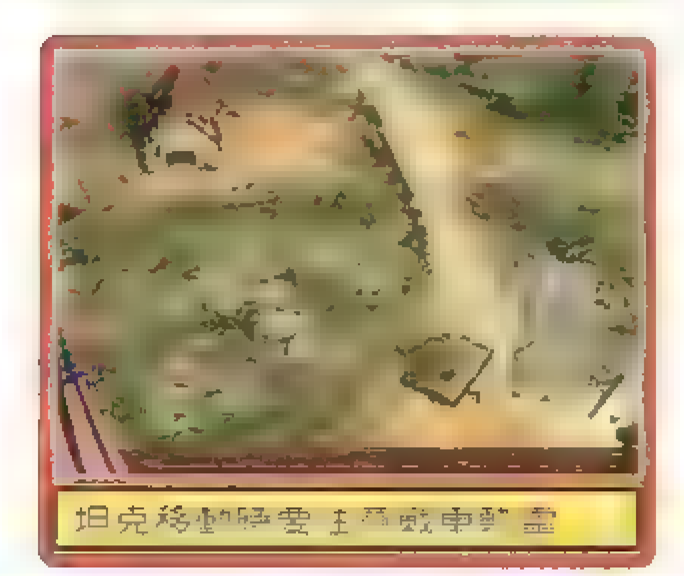
控制坦克時要注意左下方坦克的狀況



可以輾過圍牆的坦克[illegible]

車輛的移動方法

坦克車輛的移動比較簡單，而且，坦克可以壓倒樹木和各種高度低的圍牆和障礙等，當玩家控制坦克時，在畫面最左下角會有坦克的草圖，這代表坦克的狀況，如果出現紅色的標示，則表示某些部分損壞了；當坦克被攻擊的狀況下，可能會損壞的部分有砲台和履帶，砲台被破壞時還可以利用機槍攻擊，但是當坦克的履帶被破壞後，坦克就廢掉了無法移動，就算只被摧毀一邊的履帶，也是一樣無法使用，而在某些關卡會有工程師可以搶修廢掉的車輛。



坦克移動時要注意敵軍動靜

坦克的攻擊形式

坦克的攻擊算是最麻煩的一種。坦克的攻擊有兩種：大砲和機槍，兩種的填彈時間都要十秒以上。大砲的彈藥有很多種，每一種火力都不同，當玩家按下畫面正下方的機槍圖案，再按想攻擊的地方後，機槍就會不斷掃射這個區域，即使你不控制也也沒關係；大砲的命中率不是那麼高，往往要發個兩三砲才會擊中敵人，充填的時間又很長，當玩家按下更換不同砲彈的圖案後，也要等十秒以上才可以射擊。玩家也可以控制坦克輾殺敵人步兵，要注意的是也會輾到自己人！另外，遊戲裡的各種東西，「不論敵我」的房屋、帳棚等，各種看得到的物品，都可以用坦克炸毀！



[illegible]

步兵的各種控制

步兵的控制算是最複雜的，遊戲裡的步兵可以躲藏、匍伏前進、Cover Fire、搬運、甚至是游泳，比較懶一點的玩家可以按下畫面左下角的「Fire at will」，當玩家執行這個命令後，所有的步兵都會自動射擊、自動閃躲和找尋掩蔽，雖然方便，卻也是讓步兵死最快的指令...。



步兵可以游泳、翻越、匍伏等動作

牆壁的運用

遊戲裡看到的所有圍牆都可以翻牆過去，只要滑鼠移過去就會出現翻牆的圖案，但是當牆壁上有刺針時就無法翻牆；至於較低的圍牆，可以讓步兵躲藏在這些低圍牆後面移動，當步兵在靠牆狀態時，按下右下角的攻擊，就會讓步兵探頭出去瞄準敵人，但是這時的準心會到處偏動，很難射擊，所以在射擊前最好存檔一下，而且在靠牆狀態的步兵很難被敵人發現。



躲藏在矮牆後方射擊敵人

躲藏的方式

除了牆壁之外，步兵還可以躲在房屋裡、房屋後面、草叢堆裡，當步兵躲藏到房屋裡時，房屋會變成透明狀態，可以看到裡面的一舉一動，當然敵人也可以躲藏在房屋裡，這時就很難瞄準他；這時除了狙擊槍之外，也可以衝進去和他拿刀互砍，因為在房屋裡射擊比較困難，所以通常敵人也會利用肉搏戰，如果真的沒辦法就用手榴彈把房子炸爛吧！

當步兵躲在房子裡時，最特殊的是還可以「鎖門」，把門反鎖起來讓敵軍進不來，有些房子甚至還有二樓，可以控制狙擊手靠近窗戶按下「Fire at will」，這時也就會從窗戶狙擊路過的倒楣鬼。步兵還可以躲藏在樹或者草叢裡，這裡要特別特別注意的是：草叢和樹也有各種方向！步兵可以躲藏在樹的各種上下左右方，而不是躲在樹葉下就好了，要特別小心，當然，低的樹叢只要躲藏在裡面就可以。



躲藏在各種障蔽物後還是可以進行偷襲



搜括屍體或箱子也是戰場的生存之道

戰場上的指令

除了躲藏，步兵還可以搬運各種東西和窺視各種物品。在戰場上可以搬運的東西有空箱子、桶子、地雷、戰車詭雷、屍體等；箱子之前提過了，而地雷系列就是最重要的一項！戰場上的各種地雷「不論敵我」都會炸死人，但是，不管是敵我的地雷也都可以搬運，只要玩家看得到地雷就可以拿走。通常地雷可以放在物品欄裡面，只要按畫面正下方的格子就可以看到；戰車詭雷就沒辦法了，當步[illegible]時，就會變成無防備狀態，移動速度也最慢，這時再按下畫面右下角的丟棄，就可以放下詭雷，不過還好當步兵搬運詭雷被射擊時，不會讓詭雷爆炸。



[illegible]的

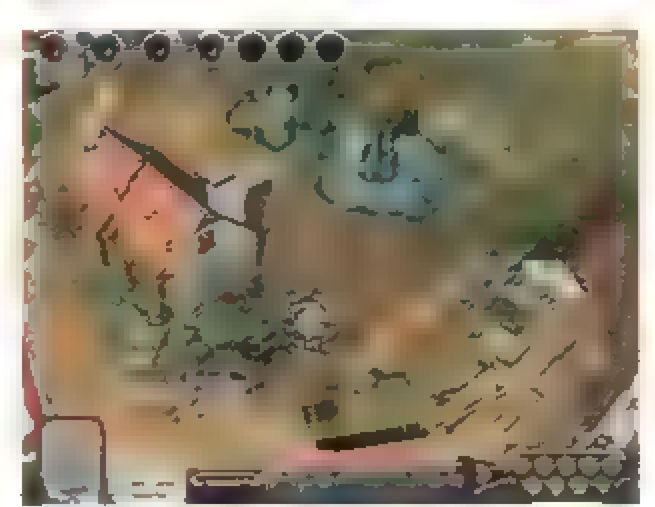
各種細微指令

玩家可以按下畫面的右下角的窺視按鈕，這時可以窺視某些箱子裡有沒有補給可以用，而且還可以窺視死掉的屍體，「不論敵我」的屍體，只要死掉了就可以拿他們身上的東西。另外，還可以利用「Follow」的指令，當玩家按下右下角的Follow之後，就可以讓步兵跟隨各種單位，當然也可以跟隨在敵軍後面，只要步兵沒被看到或者發出聲音，都不會被發現

攻擊的要領

步兵和坦克的攻擊其實相當麻煩，因為模擬真實戰場的關係，當玩家利用步兵射擊時，有時候會有各種狀況讓射擊的準度降低許多，像是附近的爆炸或者被敵人攻擊都會有所影響，尤其是有時候步兵還會自動逃跑。

遊戲裡依照命中度來分的槍主要有三種，最準的是狙擊槍依序是步槍、機槍，玩過其他遊戲的話可能會不習慣，因為機槍通常是所有遊戲甚至是第一人稱遊戲裡最好用的，但是在《戰地英豪》當中卻是最爛的，機槍只有在近距離時才會發揮他的強大火力，如果在中等距離以上的話，命中率就會變得霹靂低，應該說是根本不會中，所以步槍就派上用場了，步槍的火力和命中率都超大，不過彈藥數和補充速度卻相當慢，當玩家在牆壁後面用步槍偷襲時，這時候的準心飄移也是最慢的一個，另外步槍的最大缺點，聲音超大，只要一開槍，方圓十里的敵軍都會聽到槍聲而跑過來。





不長眼的槍彈

所謂槍彈無眼，在真實的戰爭中，管你是敵軍我軍，都會被子彈射到，而在《戰地英豪》裡也是如此：當玩家在射擊時，不管前面有敵軍我軍，都會被射擊，尤其是坦克車的機槍在掃射時更容易發現，because坦克的機槍可以貫穿許多障礙物，所以當玩家控制整隊的隊伍時，千萬別讓步兵或者摩托車走前面，否則死的不是敵人而是玩家的步兵！不過有時候的犧牲是必須的，沒辦法的話，就掃射吧...。

如何投擲手榴彈

除了槍之外，當然也可以去擲手榴彈。手榴彈在遊戲當中是最重技巧的武器之一，當玩家按下畫面正下方的手榴彈後，會很清楚的聽到「ㄎㄧㄤ」的聲音，這時再按下攻擊就可以丟擲手榴彈，不過，要是後悔時怎麼辦？這時只要按下畫面下方槍枝的圖案，就可以把手榴彈的插銷插回去。

手榴彈丟擲出去之後，碰到各種東西都會反彈，要特別注意，並不是點到要丟的地方就好，通常要看附近的障礙物決定；一般來說都把手榴彈丟在目的地的前面一點的地區，才有辦法命中。在躲藏的狀態下也可以丟手榴彈，尤其是在圍牆後面或房屋後面時，還可以把手榴彈從屋頂上方丟過去，相當好用，也可以丟到屋子裡面炸死裡面的人。當然，不論敵我，只要看到手榴彈就會到處躲避，要注意的是，被「炸爛」的屍體是沒有東西撿的，而且德軍的手榴彈是無法讓玩家後悔不丟的，要切記。



戰場上的要領

在《戰地英豪》當中，玩家當然沒辦法用人海戰術打贏，遊戲裡的各種地形都相當重要。舉個例子來說，在高處比較高的地點命中率會變高，不論是坦克或步兵都是如此；遊戲中的任務有的會有時間限制，這時玩家的控制方式就很重要了，因為步兵的移動速度慢，在爬上坡的時候更慢，和車輛單位比起來，步兵的控制較為重要許多，以下利用三種不一樣的戰爭場景來解說。

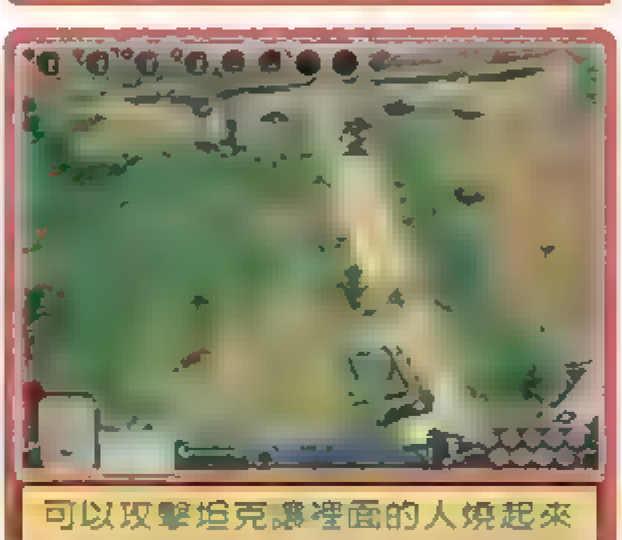

許多地形都會讓步兵的速度降低很多

坦克戰

遊戲裡大部分可以控制坦克，這時候要注意兩點，不要亂衝及不要讓部隊在「同一直線上」！當玩家控制坦克時，這時候的敵軍會有主要的兩種動作，一個是步兵單位攻擊，另一個是所有單位停止；當敵軍用步兵單位攻擊時，玩家要有報廢一輛坦克的心理準備，先讓一輛坦克往前吸引敵軍注意，這時敵軍步兵會射擊或爆破坦克的履帶或砲台，而且速度相當快！有時候玩家的其他坦克停留得太近，也會吸引到前方原本被吸引走的敵軍步兵，要特別小心。當前方的敵軍步兵被吸引後，報廢的那輛坦克還是可以用機槍或大砲攻擊，而後方的預備坦克在看時機遠距離轟炸就可以。

在此建議，不要把敵人的坦克炸爛或是打壞其履帶，因為還可以搶奪敵人的坦克或汽車。要怎麼做呢？讓坦克的大砲轟炸敵方坦克的附近周圍，或是用手榴彈也可以，這時敵軍車上的士兵有時候會被轟死，甚至是被波及燒到而跑出來，這時候玩家就賺到一輛坦克囉！


坦克戰爭中，敵方當兵分多路


可以攻擊坦克讓裡面的人燒起來

防衛戰

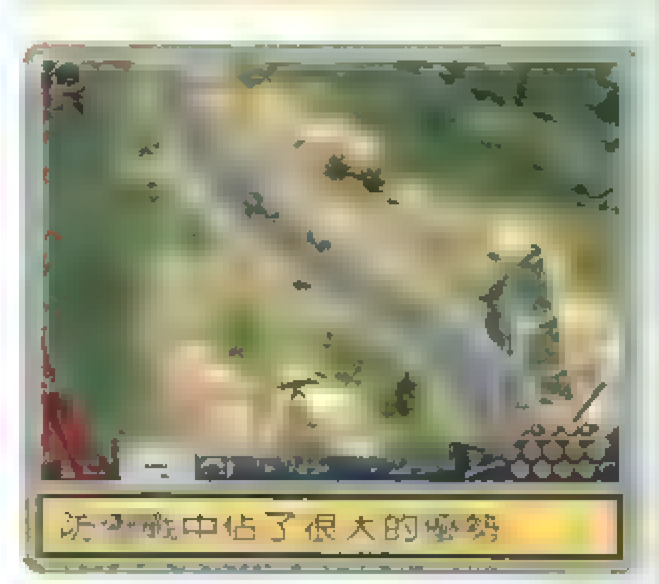
在遊戲中的特殊戰鬥就是戰場防衛戰，這時候敵我雙方會分兩邊，而兩邊都會有各自的碉堡或營帳，這時攻擊方會很吃虧，因為防禦方都會有很多的機槍塔和沙包、壕溝可以躲藏，當玩家是攻擊方時，如果在沒有坦克的狀態下，身上最好帶滿手榴彈和火箭筒；即使步兵被射擊，好歹也要丟出一顆手榴彈以炸死在壕溝裡面的敵軍，畢竟死一個能記兩個也算是賺到。

在攻擊時，敵軍基地前方的拒馬和樹木就相當重要了，這是玩家躲藏的主要地方，拒馬只能再次的躲藏，看過「搶救雷恩大兵」登陸戰就知道，攻上灘頭之是利用這些拒馬防禦，而在躲藏時就是丟手榴彈或偷襲的好時機。





若是玩家在防禦方的話就輕鬆多了，在基地前方一定會有很多沙包和機槍塔可以使用，當步兵控制機槍塔時，記得按下右下角的「Fire at will」，就可以讓步兵自動射擊而不用理他。當然防禦時最怕兩種東西，分別是手榴彈和敵方坦克，敵方的手榴彈命中率簡直是百分百，只有比他還要快丟手榴彈才有辦法阻止他，要特別注意；坦克也是一大殺手，通常玩家在防禦戰時都會有戰車地雷可以使用，把握時間放在主要道路就可以阻止敵方坦克，當然，玩家自己的坦克壓到軌雷也會被炸爛．．．。


防禦戰中佔了很大的優勢











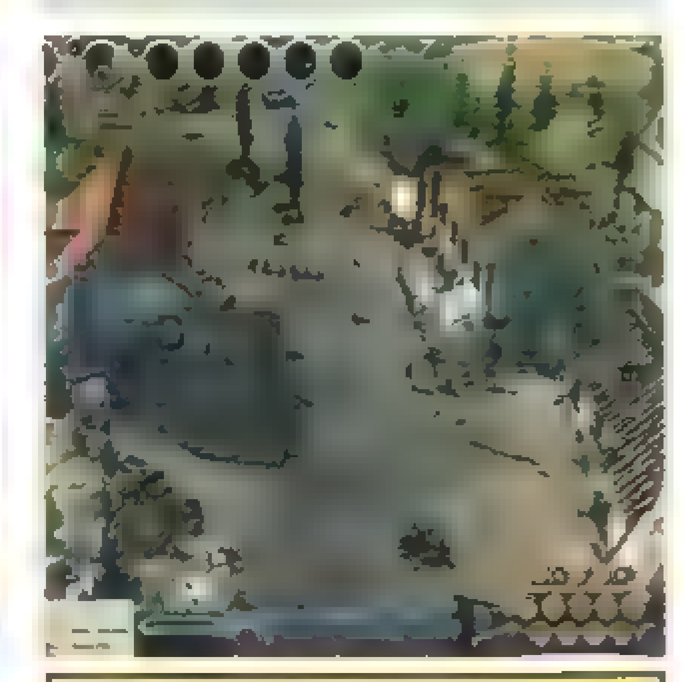


巷道戰

巷道戰又分兩種，分別是入侵戰和混戰。混戰比較方便，隨便你射擊或丟手榴彈都沒關係，尤其是遊戲裡的各種房屋都可以躲藏和炸毀，算是相當隨意；但是混戰時，都會有很多敵人躲在房屋裡面，這時只要按下右下角的地圖，就可以分辨出哪些房屋裡有躲人，而且大部分的敵人步兵都很賤，躲在房屋裡時不會出半點聲音，會讓玩家以為地圖標錯了，其實地圖是百分百正確的，只是你不知道而已！注意有些房屋會有二樓，敵軍也會躲在閣樓裡面，即使房屋被炸爛，也是可以躲在房屋的瓦礫內的，自由度相當高。

如果是入侵戰的話，就非常困難，在巷道的入侵戰當中，一個關卡最少要浪費5~6小時左右，因為巷道戰的敵軍是神出鬼沒而且相當多的，不過還好可以按住滑鼠中間滾輪來旋轉畫面，看到各個地方的敵軍，相當方便要多用！一般來說，在入侵的巷道戰中，玩家最好不要「跑步」，而且也不要大大方方的在路上到處走，因為躲在房屋裡的敵人大多是狙擊手，狙擊手的視線範圍超廣，只要一被看到就會射擊你，即使沒射中，也會引起敵軍往你這邊移動。

此外，入侵戰最麻煩的地方，就是最好只用「拳頭」和「小刀」，在畫面的右下角會有一各「Kick」的指令，按下這個指令再點擊敵人，就可以把他打暈，脫光他的衣服和東西，有時候身上會有刀，也可以利用刀把敵人暗殺掉（魔鬼戰將？！）。

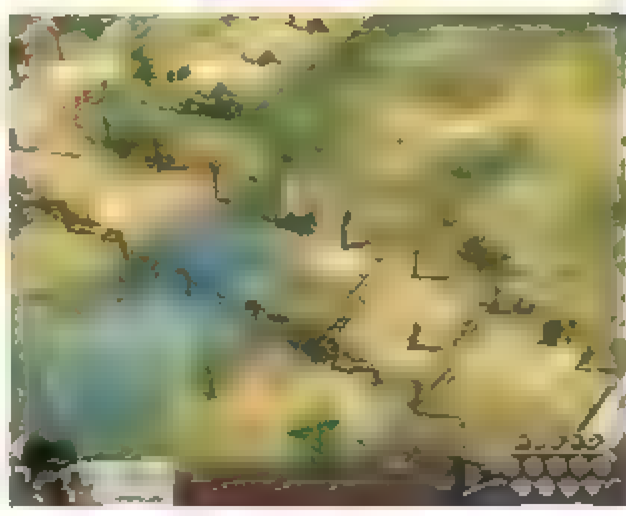


巷道戰中[illegible]



城鎮戰中坦克最好不要進入城鎮內





各種任務的進行

遊戲裡的任務基本上都是二次大戰時的熱門地點，而英文苦手的玩家可能會辛苦點，解說時的任務和遊戲裡看到的任務指標都是英文的；不過還好地圖上或多或少都會出現標示或出現事件，讓不會英文的玩家了解現在要做什麼。

新上手的玩家最好先執行訓練模式和各種戰爭模擬，選項的第一個是各大國家任務，第二與第三就是訓練和戰爭模擬，遊戲裡的一半以上的任務都是沒有時間限制的，所以可以放心。但是，要特別注意！有時候任務進行到一半時，畫面正上方會出現時間，這時候就要在時間內完成任務，建議馬上存檔！以下針對各種任務做最簡單的說明，即使不會英文也能輕鬆了解：



坦克任務

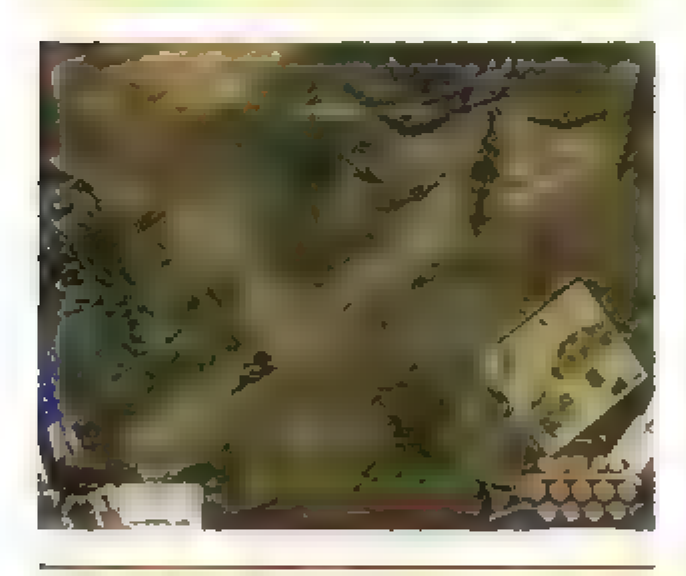
顧名思義，任務一開始玩家就可以控制各種坦克，轟炸敵人和各種坦克，主要的任務是要摧毀各種敵軍的資源和單位。不過要注意的是，坦克一旦報廢或是被摧毀就無法挽救，還好還可以搶奪敵軍的坦克，這時候就會充分發揮出戰場資源的重要性！



在後方的補給或是敵人剩餘的補給都很重要

OFFICER任務

通常分為解救人質和保護長官，在執行這個任務時，玩家可以控制的單位只有一兩個步兵，有時候是要解救人質，通常要入侵敵軍基地或是城市，困難度比較高；而另一種是在玩家的單位裡會出現「長官Officer」，如果讓他陣亡的話，遊戲就馬上結束，要特別小心！

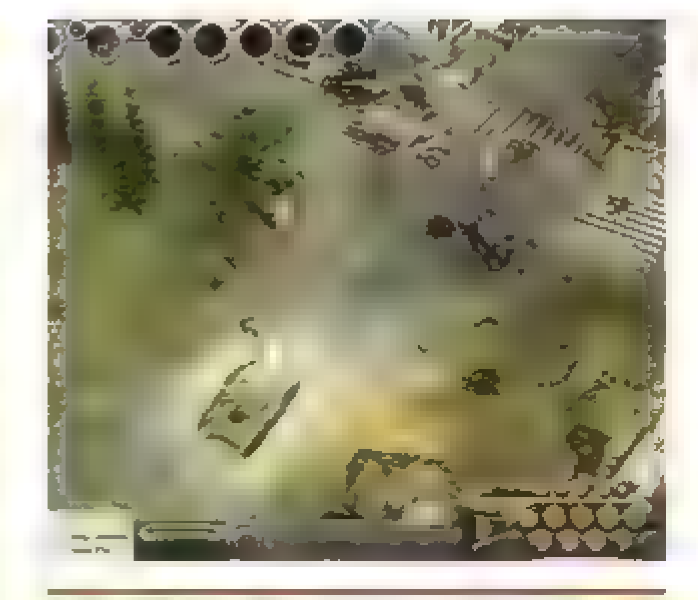


防禦戰線任務

一開始玩家就擁有很多的資源和基地，但是開始任務沒多久，就會有大量的敵軍攻擊過來，這時候要防禦基地不被摧毀，通常要等到時間到或是特定的援軍到達才會過關。一般來說，防禦戰線任務的難度可以算是最簡單的，但是簡單也要玩個兩小時才過得了關...。







強襲任務

主要攻擊敵軍戰線為主的任務，算是遊戲裡第二難的任務，不過通常玩家的步兵會有一個是無限重生的，死到最後可能剩他而已。雖然玩家的援軍也不少，但是敵軍的防禦戰線非常強大，這時候只有靠別的步兵或是援軍來吸引敵軍的炮火，再讓主要步兵上去丟手榴彈。有些強襲任務在一開始會有一輛坦克可以使用，這輛坦克非常珍貴，最好別輕易讓它陣亡。強襲任務除了摧毀敵人戰線之外，有時候也可以等到援軍到就會過關。



[illegible]

城鎮任務

和之前說的一樣，通常分為入侵和摧毀兩種，入侵的前面已經提過，但是摧毀任務則要佔領敵軍已經佔領的城鎮，可以算是攻擊任務裡面最難的一個，因為城鎮的巷道狹小，即使玩家有坦克可以使用，在巷道上一定會有敵軍所佈置的反坦克砲或地雷，而且還會有敵軍的火箭筒兵，所以一般來說，城鎮任務可以算是步兵和狙擊手的天下...。

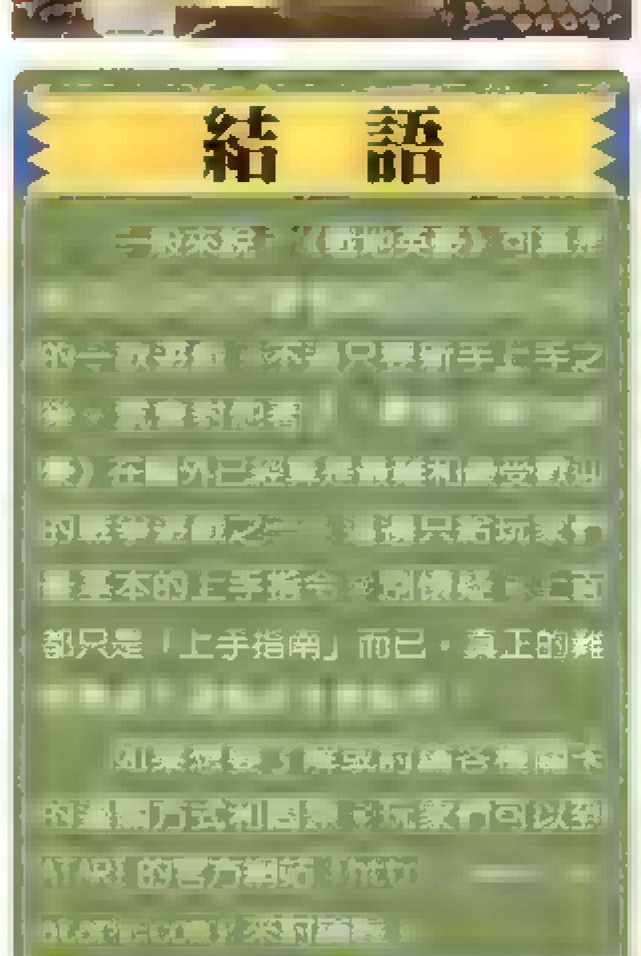
入侵任務

這邊說的入侵任務，是入侵敵人的基地，以類似《魔鬼戰將》的方式來進行，是遊戲裡最難的任務，因為敵軍的基地通常防守相當嚴密，而且只要步兵一被發現就會被掃成蜂窩！一般來說，只要注意不要隨便亂殺人和緩慢移動就比較容易過關。通常入侵任務都是要奪取某些機密文件，在地圖上都會有特別標示。

以上的幾個任務在主要任務裡都會出現，當然玩家也可以選擇模擬戰場模式來進行這些任務，在模擬戰場模式當中，以上的所有類型都可以選擇來玩，讓玩家更熟悉各種任務的過關方式。







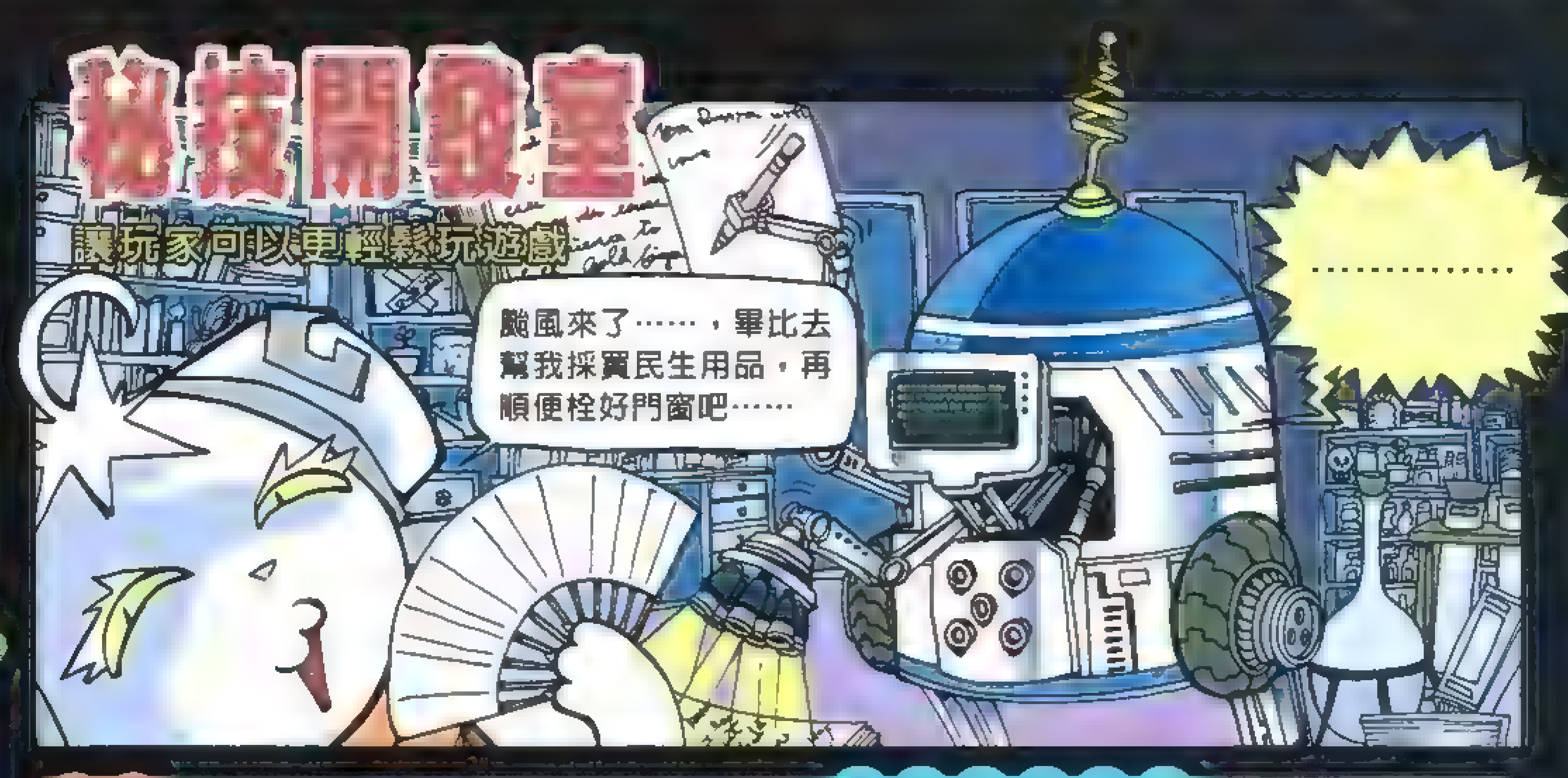
結　語

一般來說，《[illegible]》可算是[illegible]的一款遊戲，不過只要新手上手之後，就會對他著[illegible]》在國外已經算是最難和最受歡迎的戰爭遊戲之一，這邊只給玩家一些基本的上手指令或劇情經過，以上面都只是「上手指南」而已，真正的難[illegible]

如果想要了解或討論各種關卡的過關方式和心得，玩家們可以到ATARI的官方網站（[illegible]）來討論喔！

秘技開發室

讓玩家可以更輕鬆玩遊戲



公告

歡迎大家來到攻略圖書館的別室─秘技開發室中，本開發室將會提供人民各式各樣的遊戲秘技，不過光靠我遊戲仙人獨力開發，一定無法應付人民龐大的要求，所以希望大家一起開發秘技，請將秘技開發稿寄到開發信箱spitz@unochina.com，本開發室將提供所有開發者應該得到的獎賞，每位開發者將得到15P跟100S的獎賞，如果經我遊戲仙人評定是好的、優秀的遊戲秘技，我視情況給開發者更多的獎賞，請大家踴躍投稿。

另列注意事項

1、凡秘技開發者，請不要把秘技開稿洩漏給其他不相干人等知道。
2、關於秘技開發稿的內容，請開發者自行先確過內容是否正確。
3、秘技開發稿內容請標示清楚如何啟動秘技。
4、秘技開發者請清楚留下暱稱（筆名）、真實姓名、電話、住址、身份證字號。

◆ 如果沒有遵守以上幾點者，一律不予刊登使用。

學者 武士　◆15P ◆100S

魔法門英雄無敵四：疾風戰場

在遊戲畫面中，按下TAB鍵，畫面中央會出現輸入格，這就表示密技模式已經開啟囉，嫌到處蒐集材料麻煩的話，輸入nwcAmbrosia，就可以免費獲得一定數量的材料。不想給敵人行動的機會的話，輸入nwcHermes，一段時間內就可以不限次數移動，可以重複使用。不想練功、不想買魔法書的話，輸入nwcAthena，可以得到指定的技能，這裡建議玩家直接點選專家級技能，可以快速練滿。想要立竿見影的話，輸入nwcCityOfTroy，就可以立刻建立所有建築。還有最重要的戰鬥部分，輸入nwcAres，就可以直接贏得戰鬥了。不過認為這樣玩比較沒意思的話，不妨記住下面三個戰鬥單位的密技：輸入nwcRa，獲得鳳凰。輸入nwcStMichael，獲得天使。輸入nwcHades，獲得惡魔。最後這個密技，謹獻給想看結局動畫的玩家們請輸入nwcValhalla。



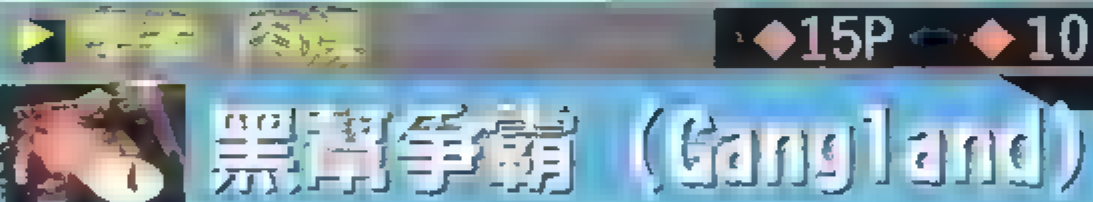
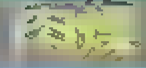
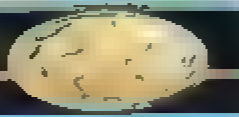
◆15P ◆100S

沉默小組1942（Silent Storm）

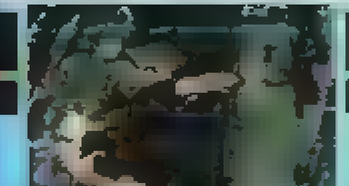
先在遊戲資料夾中autoexec.cfg，再利用記事本開啟該檔案，然後在最後面加上wirbelwind，儲存後就可以使用秘技了，在遊戲中按下 ` 鍵來開啟秘技模式，即可輸入以下秘技：
（1代表開啟該秘技，改為0則表示關閉該秘技，另外#請輸入數字）



[illegible]	整個小隊都無敵、不受傷害	[illegible]	所有角色都變成透明狀
[illegible]	顯示出所有敵人，包含NPC	[illegible]	將整個小隊的等級改成#
[illegible]	讓遊戲AI失效	[illegible]	得到指定物品 #可以從1到489，不過中間有跳號

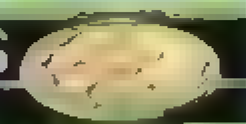
黑幫爭霸（Gangland）




在遊戲中按下 ˜ 鍵，就可以進入控制台，即可輸入以下秘技：

[illegible] loonies	得到手拿雙機槍的瘋子
[illegible] alienprophets	[illegible]
cheat irissuxx	得到 [illegible]ean 的訊息
[illegible]	得到一名律師
[illegible]	得到一名執法者
cheat youlittlehottieyou	[illegible]
[illegible]	得到一名商人
[illegible]	得到一名火箭炮兵
[illegible]	得到一名黑寡婦
[illegible]	得到一名保鏢

[illegible]	得到一名超級保鏢
cheat likeatonofbricks	得到一名使用炸彈的人
cheat youwillbestunned	得到一名刺客
[illegible]	得到一名小偷
[illegible]	得到一名大媽媽
[illegible]	得到一名狙擊兵
cheat iknowodintoo	得到一名忍者
[illegible]	取消戰爭迷霧
[illegible]	開啟無敵模式
[illegible]	得到所有資源 1000 單位
[illegible]	得到 100000 現金

刺客任務 3（Hitman：Contracts）

開啟遊戲資料夾中的 hitmancontracts.ini，將下列文字加入到檔案最後面

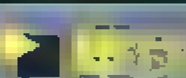
ENABLECONSOLE 1

ENABLECHEATS 1

接下來在遊戲中按下 Shift 及 Esc 鍵，即可進入秘技選單，就可以輸入以下秘技：

[illegible]	得到所有武器及所需彈藥，包含隱藏武器
[illegible]	得到大部分武器及所需彈藥，但並不包含隱藏武器
invisible	讓玩家隱形

[illegible]	無限彈藥
[illegible]	開啟無敵模式
end level	跳到最後一關




鐵路大亨 3（Railroad Tycoon 3）

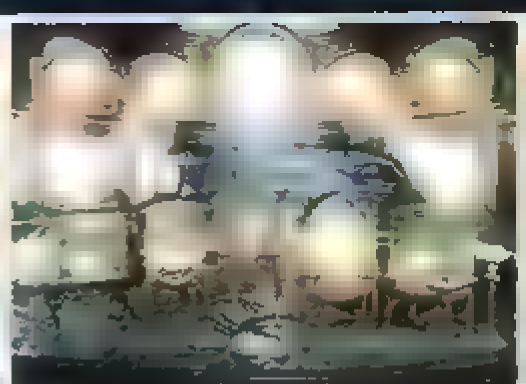


在遊戲中按下 [illegible] 來開啟秘技模式，接下來就可以輸入底下秘技：

[illegible] have a winner Gold	以金牌贏得這場遊戲
[illegible] have a winner Silver	以銀牌贏得這場遊戲
[illegible] have a winner Bronze	以銅牌贏得這場遊戲
[illegible] have a winner	贏得遊戲
[illegible] is lost	輸掉遊戲
big dog	[illegible]
fat cat	給玩家角色一百萬的現金
bailout	[illegible]
subsidy	給玩家公司一百萬的現金

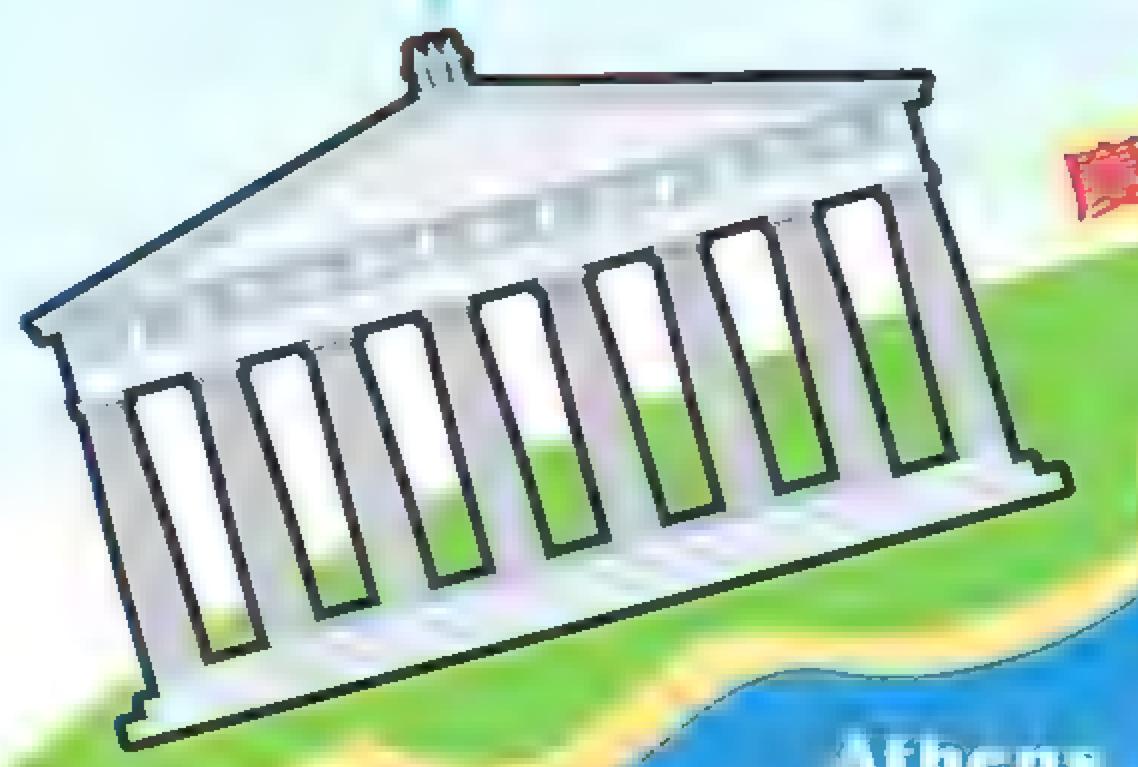
passport	讓玩家的火車可以通行各個區域
go go go	所有火車行進速度變成 2 倍速
oops	所有火車損毀
trains are in my blood	所有種類的火車頭都可以購買
double shift	建築物生產速度變成 2 倍速
safety first	火車不會損毀
upgrade	所有火車升級成 HST 125









慶祝中華隊前進雅典，

- 最炫的球員選秀 由您決定
- 最熱的即時對戰 真實快感
- 最酷的五大城市 身歷其境
- 最猛的球員訓練 活力滿點
- 最強的mvp卡 實力加分

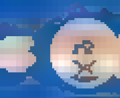














首次

中華職棒聯盟

超熱血野球遊戲夢幻登場

熱鬧的球場　神聖的投手板　對決的打擊區

9局下半 落後一分 2人出局 2.3壘有人

終極救援－凱爾　森林王子－張泰山

強迫取分 自由打擊 還是……

恰恰－彭政閔代打 都由總教練你來決定

回應廣大球迷與玩家期待 今夏最夢幻的中華職棒遊戲

讓您在家也能組織最強中華隊 體驗前進奧運的棒球熱潮

Taiwan

Internet Game

The Chinese Professional Baseball League

中華職棒

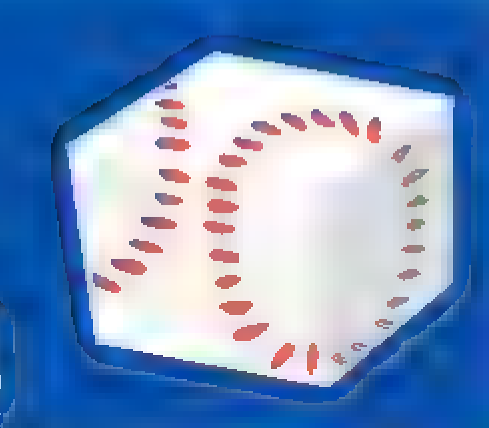
The Chinese Professional Baseball League　bo.gameflier.com



1
久等了12年，
終於讓我們等到這一刻
猜名次 抽大獎，紀念好禮大放送
7月15日至8月25日
將您所猜的答案填在名信片後面，並填上您的地址、大名、聯絡電話及身份証字號，寄回高雄市前鎮區擴建路1-16號13樓 智冠科技製作課收，只要猜對中華隊的名次即可參加抽獎。
猜一猜中華隊會在雅典奧運拿下什麼牌？
1 金牌 2 銀牌 3 銅牌
只要答對答案，即有機會獲得中華棒球隊POLO衫（共1名）、簽名球（共3名）、中華棒球隊球員帽（共2名）、及中華棒球隊零錢包（共6名）
中國信託
31
Internet Game
中華職棒
The Chinese Professional Baseball League

2 奧運棒球通

跟著中華隊決戰雅典



奧運棒球知識大考驗 讓您身穿中華隊球衣 為中華隊加油

7月15日至8月25日

將您回答以下10題的答案填在名信片背面（記得要寫題號哦），並填上您的地址、大名、聯絡電話及身份証字號寄回高雄市前鎮區擴建路1-16號13樓智冠科技製作課收，只要完全答對即可參加抽獎

1. 本屆奧運中華隊裡最年長的球員是誰？
   (1) 徐生明 (2) 林華韋 (3) 橫田久則 (4) 黃忠義
2. 本屆奧運中華隊裡有幾位旅外球員？
   (1)5位 (2)6位 (3)7位 (4)8位
3. 誰沒有入選本屆奧運中華隊？
   (1) 張誌家 (2) 陳金鋒 (3) 羅敏卿 (4) 葉君璋
4. 中華隊隔了多久才又進了奧運？
   (1)10年 (2)12年 (3)16年 (4)8年
5. 本屆奧運中華隊的總教練是誰？
   (1) 徐生明 (2) 陳威成 (3) 林易增 (4) 郭泰源
6. 陳金鋒目前為那一隊效力？
   (1) 巨人3A (2) 西雅圖3A (3) 落磯山3A (4) 道奇3A
7. 下例何者在打中華職棒時不是同一隊？
   (1) 蔡豐安 (2) 彭政閔 (3) 鄭昌明 (4) 陳致遠
8. 本屆奧運中華隊的球員名單裡，總共有幾位球員？
   (1)25 (2)24 (3)23 (4)22
9. 中華隊在本屆奧運裡不會跟那一國對戰？
   (1) 古巴 (2) 義大利 (3) 日本 (4) 韓國
10. 本屆奧運在那一個國家舉行？
    (1) 美國 (2) 英國 (3) 台灣 (4) 希臘

只要答對答案，即有機會獲得雅典奧運紀念衫（共2名）、簽名球（共3名）、繡有球員背號T恤（共3名）及中華棒球隊毛巾（共4名）

- 若有資料不全導致無法寄發，或是寄發獎品遺失，本公司將不負任何責任
- 活動獎項依實際狀況調整，若貨源短缺，將以等值商品代替





RO 仙境傳說迎新派對

放暑假囉~

HAPPY的日子到了！趕快拿起PHS一起來FUN PARTY^^

來參加就有機會免費到日本參觀GAME SHOW、PHS照相手機（價值一萬多元）、超讚寶物卡普拉髮圈、小惡魔帽、王者髮箍 好多獎品等你拿~快進來吧!!幸運兒可能就是你~

活動期間 93/7 1~93.8.31

活動方式



a、新加入會員，可直接參加抽獎

b、舊會員介紹新會員加入，即可參加抽獎！舊會員推薦新會員次數不限，每成功推薦一人使用便獲得一次抽獎機會，推薦愈多中獎機會愈大！

獎品：

1、大獎兩名 Ro超值豪華包一套

2、二獎三名 Ro經典典藏包一套

3、特別獎十八名 男魔法師公仔×1個

4、出勤獎(二十名) RO資料夾

2、誰是RO人氣王?

凡會員即可至RO論壇區發起主題，在活動時間內個人主題累積最多回應人氣排行榜前三名者，即可獲得獎品。

凡參加回應者可參加虛擬寶物抽獎一名（亡者髮箍）

獎品：

人氣第一名 九月日本東京Game Show來回機票（含住宿）

人氣二、三名 東京Game Show紀念品一份

3、RO問答集十樂

在活動時間內，每天將推出一題RO問題（共有60題），凡會員累積答對10題，就有一次抽獎機會；累積20題，就有二次抽獎機會,以此類推,答對越多,中獎機會越大！每天更新題目不可回答舊問題，要把握住每天的機會喔！

獎品：

頭獎一名 PHS J100手機×1支、天使波利抱枕×1個

二獎兩名 小惡魔帽×1

特別獎二十八名 女商人公仔

出勤獎(三十名) RO資料夾



PHS MIMI拇指情報 MIMI主選單 遊戲樂園 Ro仙境傳說 （拇指情報網址：@sw/ro/）

仙境傳說 RO Online

1、活動得獎名單將於活動結束後公佈於官網及PHS服務中。 2、活動期間內PHS用戶退租者，將取消其領獎資格 3 領獎期間內若未來領取者自動取消其得獎資格 4 所有獎品不可兌換成現金。

PHS 大眾電信





華義內容股份有限公司 Dagoda Contents Company



蕾蕾公主任性歸任性，但沙雷納總有辦法對付……

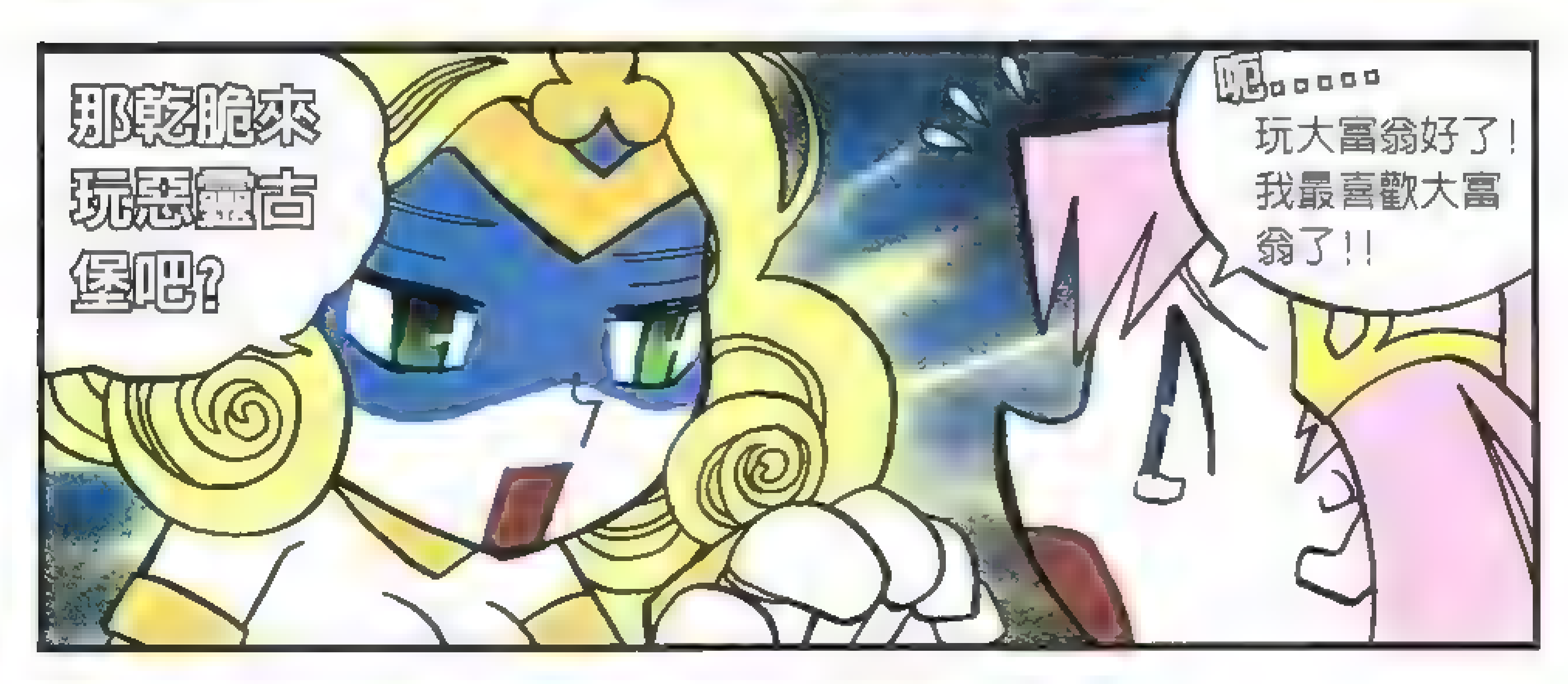
沙雷納！我想玩遊戲！！

好啊~那妳想玩什麼遊戲？







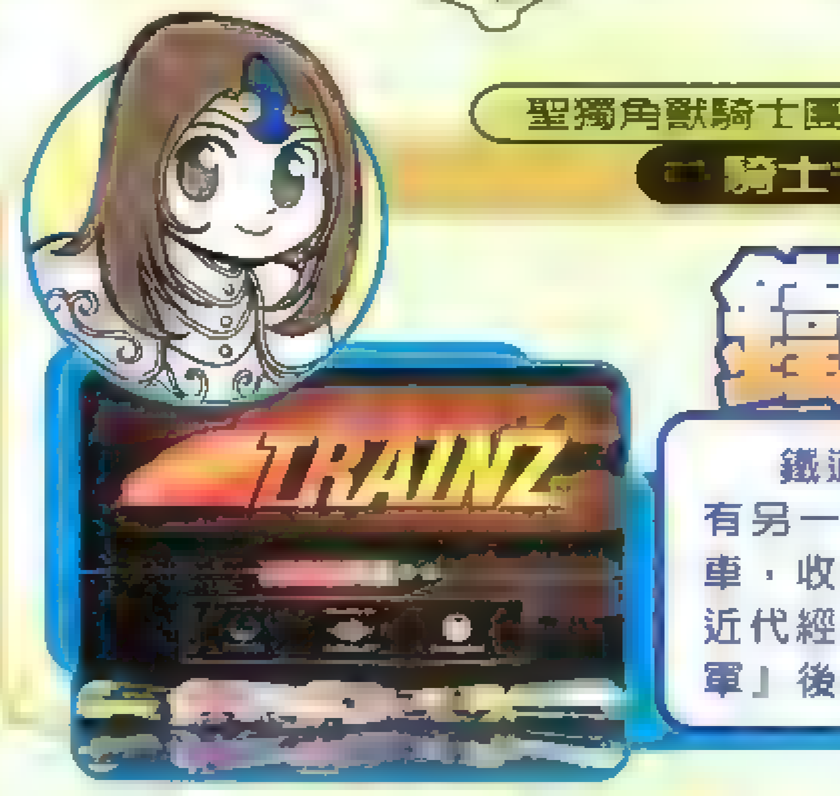


遊戲向上委員會評議護照

委員會評議護照的內容分為劇情、操作、畫面、聲效、耐玩度、總分等六項，各項評議項目負責人會根據表現做出結論，依序為騎士團團長沙雷納、勇者阿雷斯、賢者尼爾斯、王國公主蕾蕾、索特王、整體評價則由遊戲仙人決定是否蓋上極品章，並由沙雷納和公主的表情來表示，要是該項目達到非常好的分數等級，該項目的負責人會出現以示慶賀，各位王國的子民要是看到「極品」出現，就是遊戲超棒喔！

聖獨角獸騎士團

騎士－麗莎



鐵道夢想家

鐵道遊戲突然又風行起來！？除了這款《鐵道夢想家》，還有另一款《鐵道王》也快要發行了！看到遊戲中這麼多的火車，收集了來自北美、歐洲、英國、澳洲的真實鐵路網資料和近代經典列車資料，令人不禁聯想，這該不會是看了「電視冠軍」後的靈感吧？

玩過電視遊樂器的「電車GO」嗎？還記得「電車GO」還有特殊的操縱器，讓玩家體驗身為電車司機的職業使命感，每一個動作都會影響乘車客人上下車的方便性與否的問題，遊戲讓玩家充分感受每次搭乘電車，但別忘了司機的辛苦！而鐵路版本的火車司機，可就不用這麼辛苦啦！簡單一隻滑鼠操作，甚至懶惰一點，選擇自動模式，就可以讓你的火車之旅輕輕鬆鬆走完呢！

現實與虛擬體驗的差別

《鐵道夢想家》嚴格說起來，是視覺體驗大於實際操作體驗的遊戲，有誰會這麼容易有機會可以看到火車司機的視野呢？所以遊戲中，當玩家進行遊戲時候會發現，遊戲非常講究沿途風景，而且在轉彎角度更十分真實，鐵橋、隧道、山景、峭壁、平交道、車站等等，音效與畫面都十分真實，開火車順手一點之後，還真會以為自己是司機，非常專注的注意道途上的變化呢！因為轉彎的限速，平交道、車站的注意燈號等等，一不小心錯失了應變的機會，就會被扣分，想想現實中，要是犯了這個錯，可能就會造成意外的！





超級火車迷的現成博物館

你是喜愛的火車迷嗎？遊戲內建的蒐藏館模式，總共有130種三維實景的火車頭、載客車廂、貨運車廂等，不但能讓玩家了解每種車頭的歷史資料，從英國的大...、美國容易變換的車頭，到...重載客火車頭等，在收藏館裡面全部都有收錄，當你選定某一種車頭或車廂後，可以...、車頭的...等，接著可以左鍵點選以旋轉視角，縮放畫面、車廂的3D模型，都能讓人有...的機會。

設計自己的火車之旅

遊戲中除了開火車，還可以自由讓玩家設計路線、風景，然後親自體驗一路上的風光，想看到牛羊成群？想看花草樹木？想經過平交道或隧道？那就發揮你的想像力，盡量的妝點你的鐵道風光吧！嫌元素不夠多？那就從線上下載吧，和網友們互相交換提供你的創意，可以說是交換火車迷的一種樂趣哦！想要更了解路上的變化或是下一步的預知，及早作反應，遊戲中還有設定這項功能－當玩家在遊戲進行中，點選任一車廂，按住滑鼠右鍵來感受不同視野的變化，視角的轉換可以運用在行進間看風景、火車博物館的參觀、編輯自己的火車資料等等，在車頭裡駕駛的時候，也可以左右轉頭的看看，到底車頭裡面是長得什麼樣呢？希望不要失望才好～









意外發生體驗

在遊戲進行中，麗莎本著實驗的精神，想要看看到底一個意外會怎麼樣產生？於是不管三七二十一，將速度調到最頂，只見時速表飆到最高速，已經超過了限速的範圍，所幸因為選擇的模式非劇情式，因此並未出現警告訊號，當[illegible]快速行過，轉彎時候已[illegible]覺到火車難以控制，但是火車還是在前進著；麗莎把畫面調到地圖畫面，想就看看還有多少路段會到達終點，卻發現火車時速正在降低中，調回[illegible]機視窗模式的時候才發現，火車早已經出軌，四個車廂分別橫陳在月台附近，沒有電視上火車出軌的慘烈鏡頭，也沒有爆炸起火的畫面，麗莎的超速出軌事件就著落了，心裡感到有點失望咧～雖然在暴力麗莎使用之下，並無看到的慘烈畫面出現，但是其實在劇情模式中，從接到工作單開始，每一個關卡都會在螢幕左方提示，關於介面的簡易快速使用方式、關卡任務動作的提示，都讓操縱火車[illegible]事變的非常有趣，也會不由自主[illegible]生出責任感呢。

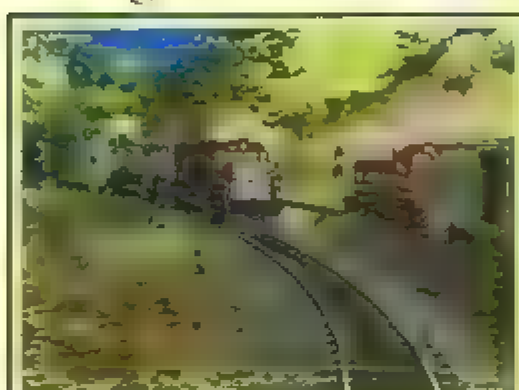
英文專有名詞的隔閡

或許這類型遊戲在國內還少之又少，甚至模擬的程度也還[illegible]「真實」，但據說這款遊戲曾經擠入[illegible]網站排行榜第[illegible]名，並持續維持在前二十名，可見還是有玩家非常期待體驗當火車司機，更應該說是「開火車」這樣新穎的題材吧！畢竟開車、開飛機、開戰艦、開未來飛行器，都已經行之有年，再加上《鐵道夢想家》中，遊戲進行強調的音效、速度感、行進視野，都是少有的感受，也因此會如此備受注目吧！只是一般而言，「夢想家」這個字眼多少包含了經營與成就的意義，遊戲中並無經營鐵道或是[illegible]相關經營的題材，有點可惜捏～！而最重要的，遊戲進行的方式雖然說簡單，但在介面的設計上實在是很耗心思的；由於說明書上並沒有整合出一個整體的介面說明，而遊戲又都是全英文版，[illegible]很多專有名詞也無法[illegible]解釋，[illegible]選擇了[illegible]駕駛模式，[illegible]了老[illegible]天怕不會[illegible]@@～？[illegible]Help來解決，甚至[illegible]了解，[illegible]的地方[illegible]專業性的遊戲，沒有中文字來解釋[illegible]，[illegible]遊戲[illegible]不夠，[illegible]重至要[illegible]一下[illegible]，[illegible]天[illegible]力，[illegible]！



遊戲護照

GAME PASSPORT



鐵道夢想家

發行公司　Strategy First

代理公司　[illegible]

遊戲類型　[illegible]模擬

操　作　滑鼠鍵盤皆可操作，[illegible]

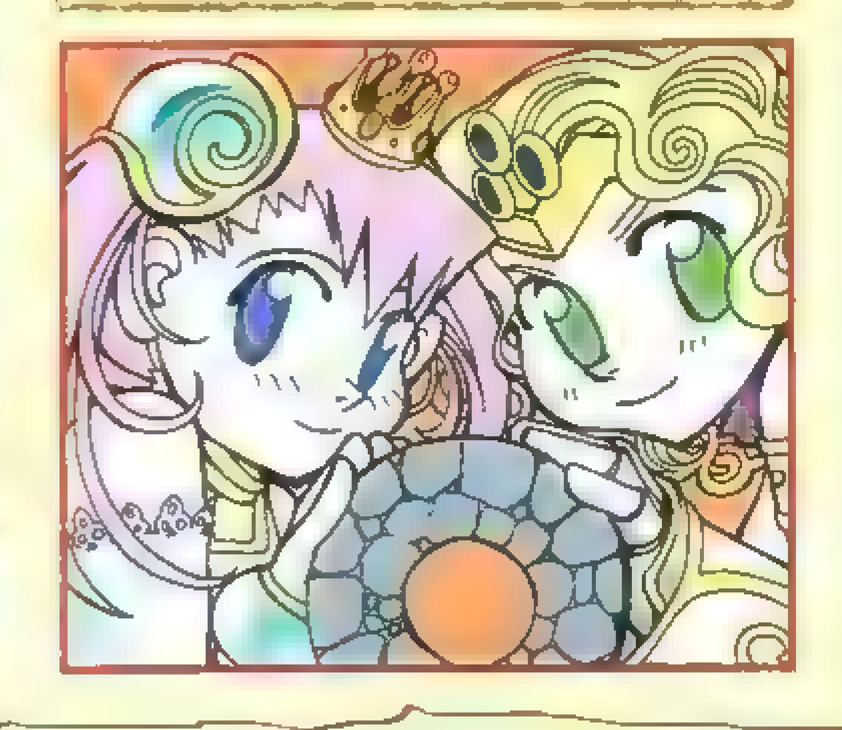
耐玩度　各種劇情及模擬模式豐富，[illegible]

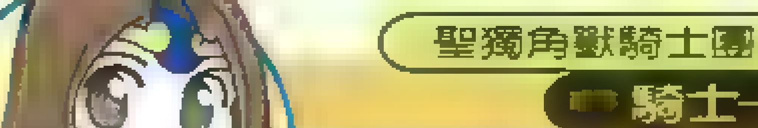
劇　情　[illegible]

音　效　十分逼真，感覺像是[illegible]

畫　面　視角轉換十分順暢，美[illegible]！

音效與美術的成熟，讓遊戲中的擬真程度十分高，在售價上面也已突破以往「歐美遊戲就是貴」的觀念，玩家可以便宜體驗當各人車司機的感受！





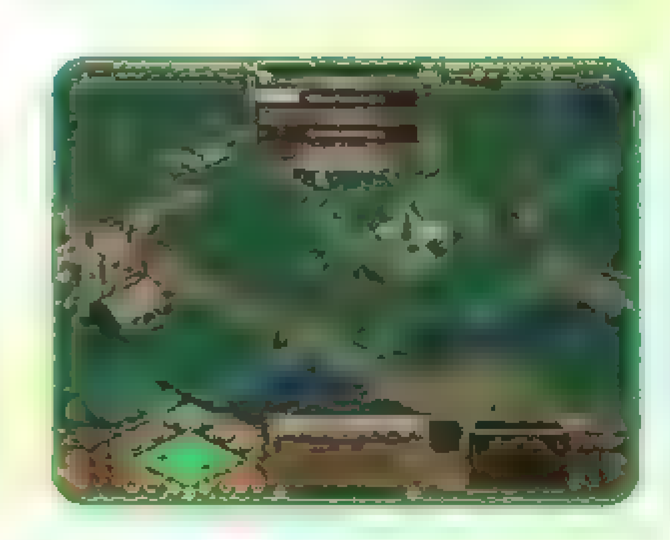
聖獨角獸騎士團

騎士—安吉麗娜

野生動物園

夏日炎炎，正是學子們放暑假的日子。除了逛街、壓馬路外，更有人選擇利用假期，去看看因為小企鵝誕生而再度人氣指數紅火的動物園，享受一下寓教於樂的休閒時光。不過，如果您跟筆者一樣，是每日在水泥叢林的豢養下悠然自得的〝見光死〞一族，也許這款《野生動物園》可以滿足您〝肉雞不出門、能逛動物園〞的幻想……





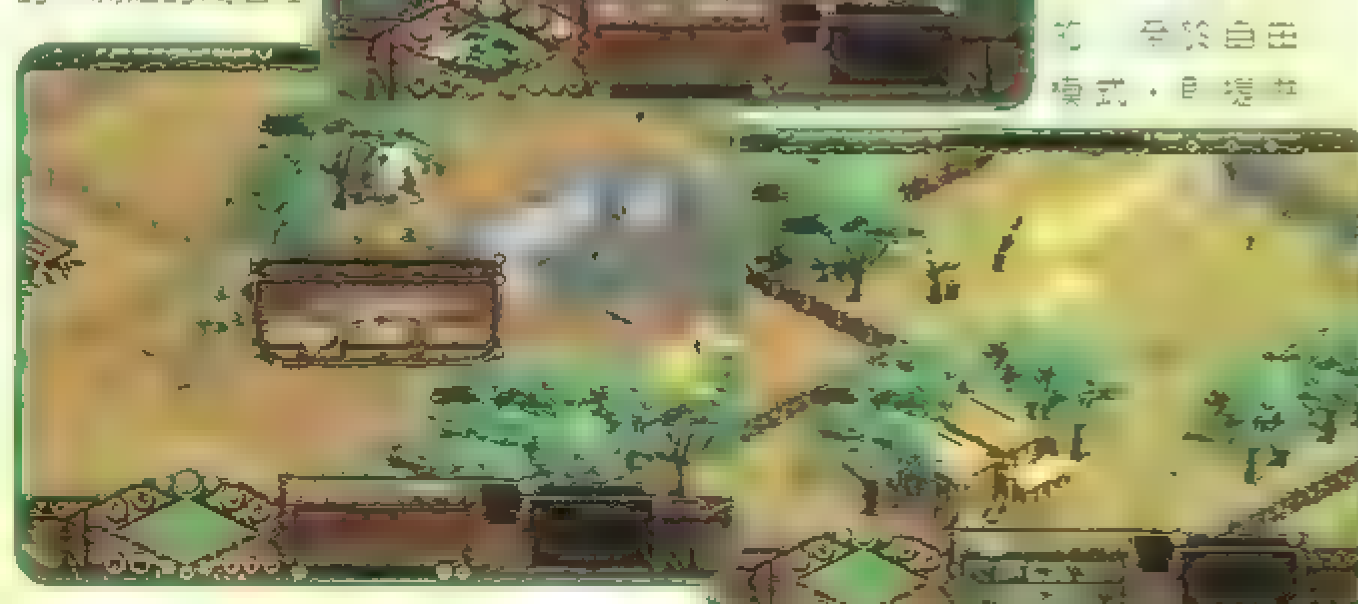
在安裝《野生動物園》時，筆者趁機瀏覽了一下遊戲手冊，看著當中的文字敘述，不禁讓我想起一位很喜歡的一位作家——傑洛德·杜瑞爾，這位[illegible]熱中於動物研究保育的作家，最大的願望就是擁有一座自己的動物園，而這款《野生動物園》所[illegible]的，就是讓玩家親手打造一座屬於自己的動物園。幸運的是，玩家不必像杜瑞爾先生一樣，歷經千辛萬苦、勞心傷神的過程才完成自己的夢想，只要動動手指就能滿足自己的夢想，可以充滿[illegible]，也可以[illegible]氣息，甚至將獅子老虎[illegible]全部野放，也沒什麼不可以，只要[illegible]好。

遊戲有分為自由模式和教學任務模式，筆者建議玩家先進行教學任務模式，在這個模式裡，玩家可藉由一些簡單的任務，學習基本的操作，例如購買動物、餵食動物、建造山坡池塘等，在初步操作都習慣後，您將會發現這款遊戲看似困難，其實卻頗容易上手的。開始的幾個任[illegible]

[illegible]下一關[illegible]

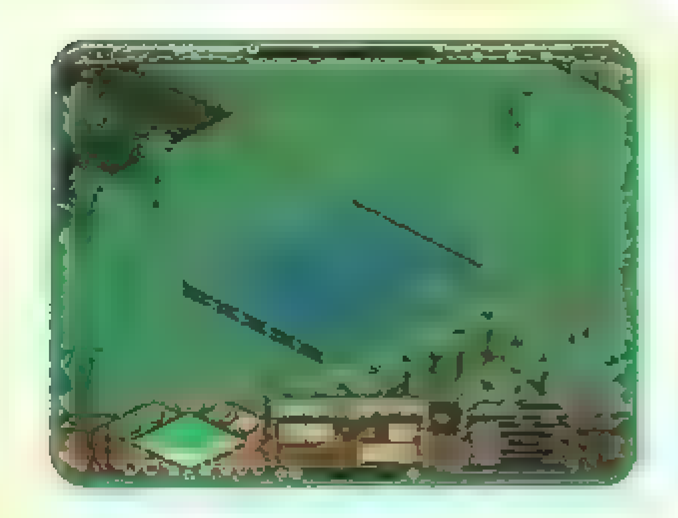
[illegible]

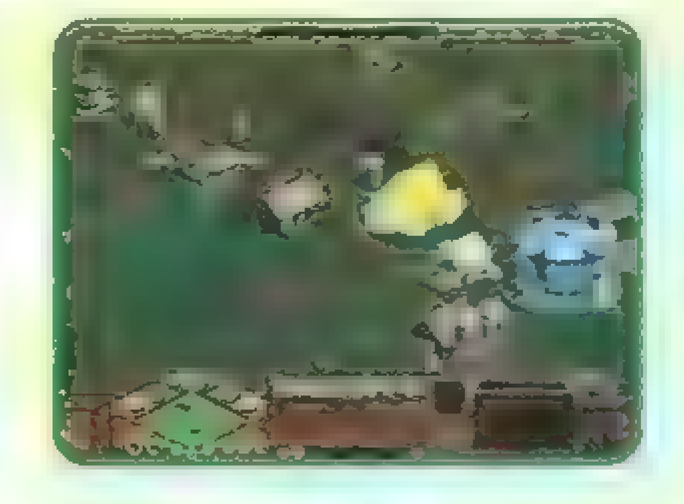


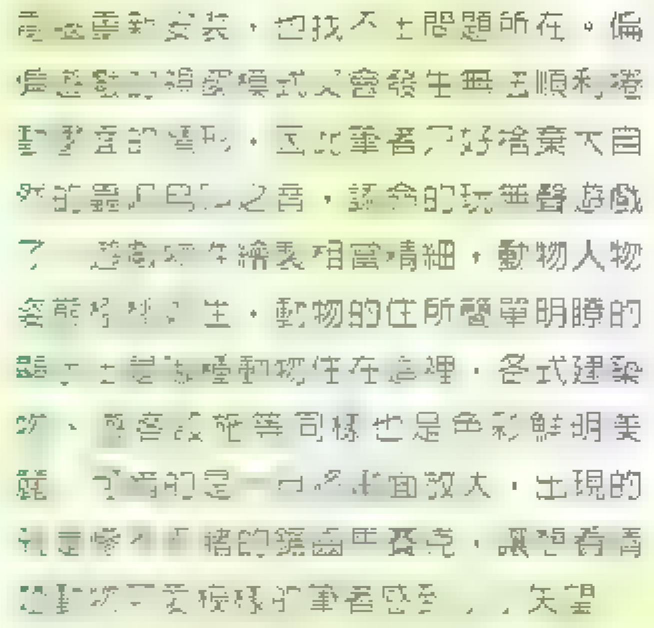


20種不同的地圖（國家）供玩家選擇，[illegible]動物的[illegible]，可以選擇俄羅斯、[illegible]，也有非洲等地可以任您發揮，當然您也可以[illegible]大搬移，[illegible]大搬風，只不過[illegible]動物因此生病死亡，或者招致保育動物團體的抗議，後果可得自行負責喔！

遊戲介面全部中文化，雖然[illegible]了有點有失[illegible]，但只要將[illegible]，指標[illegible]的是在動物的部分，每種動物都有[illegible]介紹，玩家可以藉由點選動物資訊，看見該種動物所適合的環境，包含土地硬度、適合溫度、喜愛的飼料等等，當然動物的體型、群居習性、適宜交配年齡等也是無一闕漏！除了有助於玩家經營動物園外，對於有心想了解動物資訊的玩家而言，可說是相當的[illegible]且充滿驚奇和[illegible]的[illegible]，許多平常不知道的相關訊息，藉由遊戲的進行一一得知，讓人感受到開發[illegible]寓教於樂的企圖與用心，非常值得肯定。可惜的是解說字體實在有夠小，頗傷眼力，說實在的，筆者寧願多捲動幾下捲軸，也不想將大把精神白白花費在傷腦筋，希望遊戲公司能多體貼都市叢林中廣大的近視族群[illegible]……







不必擔心動物園佔地空間而完全忘記巡視動物，因為，此遊戲能讓你將它們所點選的地點，自動將視窗移至該處，玩家也可以藉由[illegible]遊客的需求、動物園的財務狀況、每隻動物目前的健康情形、是不是病[illegible]等等。而獨特的暫停功能鍵，對於這類型遊戲的玩家來說，更是相當體貼好用的設定，雖然可以自由的儲存遊戲進度，但是儲存點實在有點少，這時候暫停鍵可就大大的派上用場，為了以防萬一，可以先將遊戲暫停，逐一完成配置並儲存後，再開始讓遊戲時間進行。[illegible]儲存點不夠，不能常常儲存，[illegible]費盡[illegible]力完成佈置後任務失敗。此外，有些任務的目標是要培育特殊物種的下一代，而部分物種懷孕期都長達二三天，如果真的讓它坐在電腦前慢慢等，恐怕對大多數人來說都是一項艱苦的挑戰，此時好用的快速鍵也派上用場。

[illegible]



[illegible]也重新安裝，也找不出問題所在。偏偏遊戲的視窗模式又會發生無法順利捲動畫面的情形，因此筆者只好捨棄大自然的蟲鳴鳥叫之音，認命的玩無聲遊戲了。遊戲的畫面繪製相當精細，動物人物姿態栩栩如生，動物的住所簡單明瞭的顯示出是哪些動物住在這裡，各式建築物、遊客設施等同樣也是色彩鮮明美麗。可惜的是一旦將畫面放大，出現的就是慘不忍睹的鋸齒馬賽克，讓想看清楚動物可愛模樣的筆者感到有點失望。

整體而言，這款與保育動物人士合作開發的「野生動物園」，在各方面的表現都算是相當用心，且也確實還有不少的進步空間。玩家如果喜歡這類型的經營模擬遊戲，不妨試試開發一個屬於自己的動物樂園。

遊戲護照

GAME PASSPORT



野生動物園

[illegible]

儲存點不多，一些令人不解的臭蟲存在略為影響整體得分，但依舊是款頗耐玩有趣的模擬經營遊戲

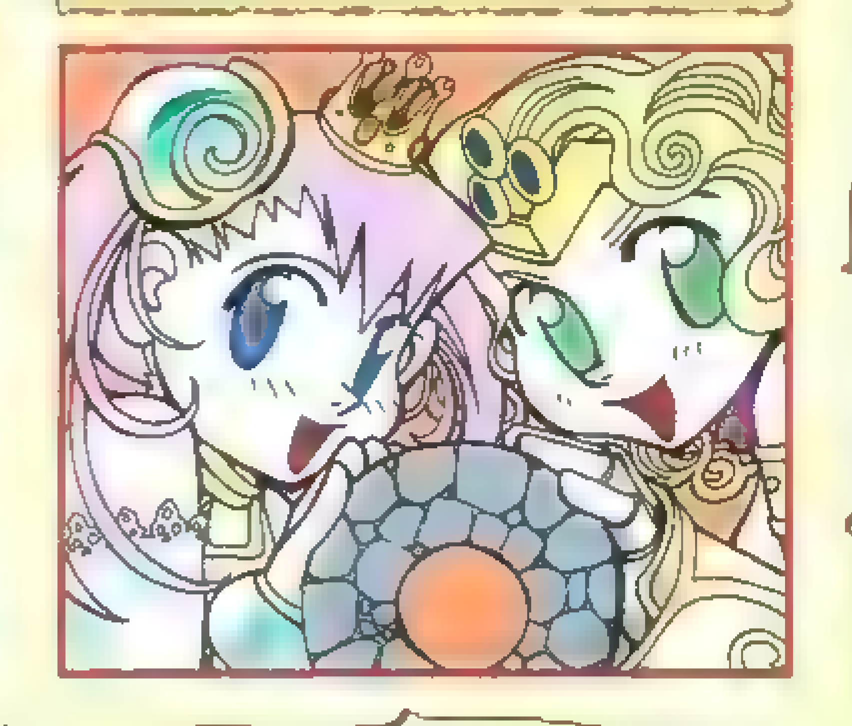
操作 視窗模式下會發生無法正常捲動畫面，是一[illegible]。

耐玩度 教學模式或自由模式都具[illegible]，[illegible]

劇情 每段任務的詳細說明都清楚[illegible]，引人入[illegible]

音效 背景音樂具特殊風味，但[illegible]

畫面 動物姿態栩栩如生，不過放大畫面[illegible]





聖獨角獸騎士團
—草民騎士—老芋仔—



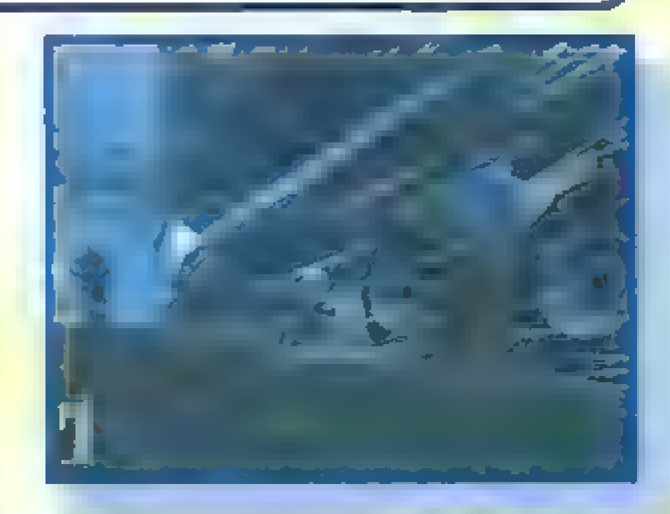
刺客任務2密約浮影

用"刺客"形容東方的"殺手"；而用"殺手"詮釋西方的"刺客"，無論就形聲、會意、假借或轉注等修辭工程以觀，似乎在在都會顯得較為貼切、順耳一些。君不見如古籍《史記》早已針對《刺客列傳》驗明正身並且"登記"在案嗎？何況，老芋仔長年以來的偶像，亦即老牌影星亞蘭德倫早年主演的"殺手"系列電影，如若一律改稱"刺客"，豈非活活將老查（查理士布朗遜）給氣死嗎？

此番上陣的主角，依然是在光頭後腦勺烙下獨特條碼的"殺手47號"，遊戲劇情背景則有些回到最初的意味，主要是著眼在剖析殺手47號步入刺客生涯的歷程。時空返回上個世紀約1950年代，當47號"光頭未禿"還是位待試探聲的特殊調查員時，一個有著相同出生背景和遭遇的五人團體，聯袂加入五國的特殊部隊，在不能公開的極秘作業中，暗地裡研究能夠促使無生命的生物得以生存作戰的病毒程式，儘管秘密的基地終被發現並遭破壞，但這五人卻都倖免於喪生天，而在另一方面，羅馬尼亞的公立醫院中，有位醫師成功地研發出能夠促使人類減緩老化速度的血清，這對生還的五人團體而言，在相關的研究議題上有著莫大的助益。當這位醫師成為眾多組織團體追殺的目標時，恰巧與身在歐洲執勤的殺手47號相遇，於是乎，旋即就被捲入一場[illegible]的爭奪戰了。

在角色暨在特質的設定上，這位多災攜緬由生的47號殺手，恰巧也與老芋仔有著若合符節的相似性，也同樣是記憶力不甚靈光，不但忘了自己是誰，也不知從何而來。但

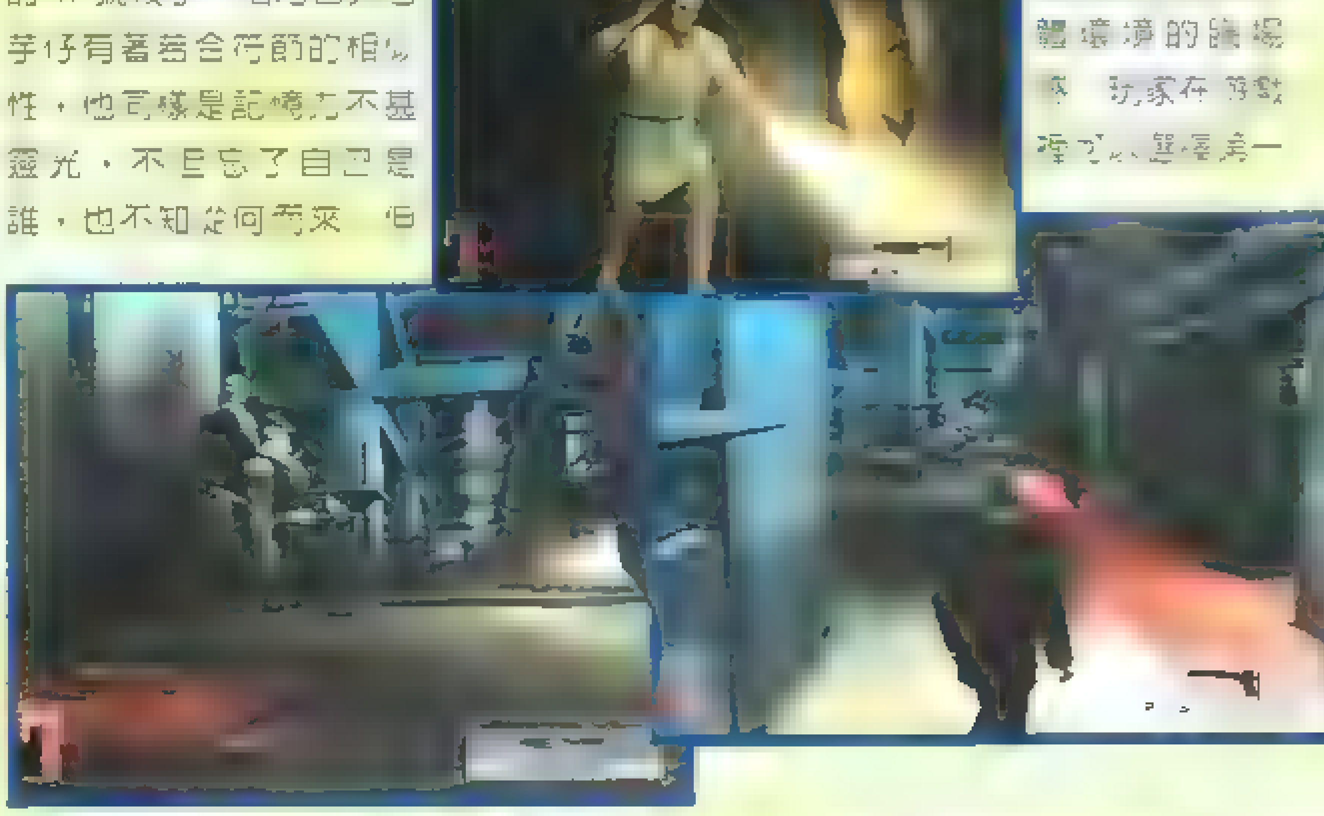




也有一點比老芋仔幸運[illegible]多，他可以依照自己的意願接受委託人的委殺任務，並可獲取不菲的佣金報酬，[illegible]。"刺客任務"於第一代現身以後，早已成功地獲得眾多玩家的熱烈支持，總之在超越二代系統，更將一代[illegible]，[illegible]之外，[illegible]遊戲的若干缺失，[illegible]。

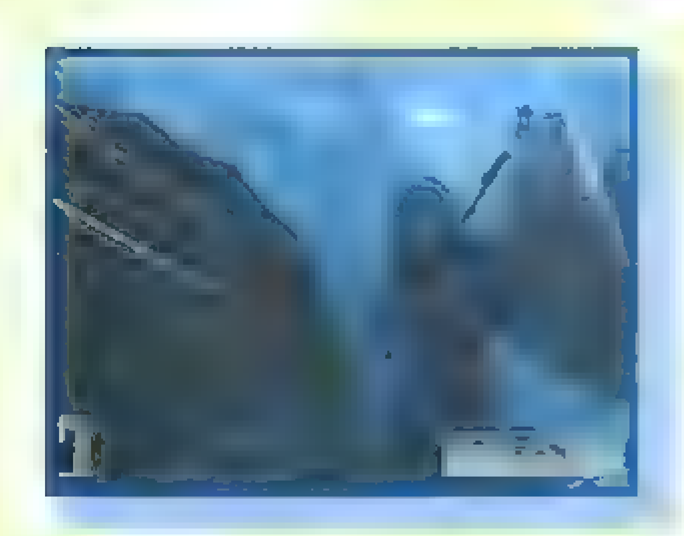
[illegible]遊戲中，[illegible]整體環境的[illegible]，玩家在遊戲[illegible]可以選擇第一

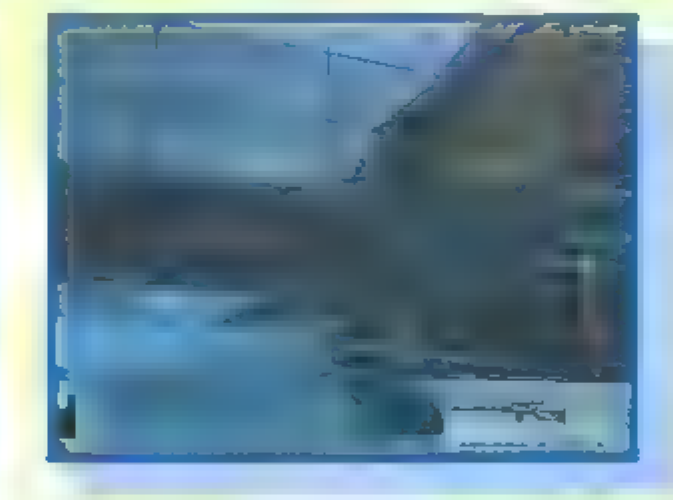




人稱或第三人稱的視角進行遊戲，而越發緊湊的遊戲劇情設計，也導致眾多全身的敵人的對抗身懷絕技，從而使得任務的執行面臨危機重重。面對機警、兇殘、嗜血的殺人集團爪牙，主角除了要適時躲避、應付[illegible]的警衛之外，更要小心翼翼地潛入敵軍社會組織的臭穴，其緊張氣氛的成功營造，[illegible]的諜報行動架勢，絕對能讓玩家在玩遊戲之餘，更有些額外收穫的樂趣。

"刺客任務"的系列遊戲能夠廣受玩家青睞之主因，正在於遊戲氣氛營造的成功。在"密約浮影"裡頭，這種令玩家步步為營、提心吊膽的氣氛，更是達到了最高點。進入新區域時所顯示的"警戒值"，可以明白揭示該地的警戒程度；而當喬裝後接近敵人時，不同的對象亦有不同程度的敵對狀態，所有敵人的"懷疑值"更可適時提供行動的決定取向。執行任務時的殺敵方式，也有相當的自由度，遊戲的設定並不局限完成任務的必要條件，玩家大可因地制宜採用迥然不同的方式達成目的，舉凡易服喬裝、落下毒藥、斬頭、注射麻醉藥劑，甚至以鋼琴弦絞殺等等，在在都是完成任務的可容許方式。如若只採取單一方式玩遍遊戲的十多個關卡，玩家將絕無可能領會這款遊戲的真正迷人之處。





由於敵人AI的大幅改良，即使是極其輕微的聲響，都很容易引起敵人的警戒，故而遊戲期間的情緒緊繃，確實是前所未有的體驗。即使是在身分[illegible]的緊要關頭，也可選擇硬幹，或是[illegible]等，這也正是這款遊戲的設計[illegible]之所在，玩家亦應可以發現，遊戲中實存在著有更多未被發掘的過關方式，單單只玩一遍的話，[illegible]而已。這款遊戲另有一項[illegible]的設計，即是所有完成任務後的關卡，都可容許玩家再度進入，以便從事武器的收集，[illegible]的手法，所有關卡都會根據過關所採取的方式而給予玩家特定的評價，隨著評價的不同，玩家所獲致的額外武器道具，也就隨之而異，無形中的確又大大提高了遊戲的耐玩度。

玩家在遊戲中所能運用的武器裝備，比諸前作並無太大的差異，但[illegible]，主要在於[illegible]，原本就非常出色的人工[illegible]，[illegible]的，在動作[illegible]，要一口氣玩完遊戲，有令人「欲罷不能」之感，[illegible]遊戲存檔方式的限制了。隨著玩家所選擇的不同難度，遊戲期間在各個關卡都會有存檔次數的限制，且難度越高則限制越高，對於遊戲的進展，也的確出現了難以預期的阻礙。若干個人意見則是覺得，這款遊戲其實已有堅不可摧的耐玩度，實在沒有必要在此環節多加著墨，畢竟，針對遊戲齡較低的玩家來說，這種[illegible]會成為令人卻步的主因，[illegible]弄巧成拙了。

[illegible]登場，所能帶給玩家的遊戲樂趣，絕對是物超所值的，但在享受高度的遊戲樂趣之前，玩家也必須留意這款遊戲對於硬體配備的需求，也絕對是空前超水平的，玩家若無相當的硬體伺候，則極可能會時常碰上很多的「當機事件」。再不然，忍受處處延遲的心理準備，總是玩家必備的美德了。



遊戲護照

GAME PASSPORT



刺客任務·密約浮影

[illegible]

[illegible]

[illegible]

操作 操控不致繁複難以上手，[illegible]

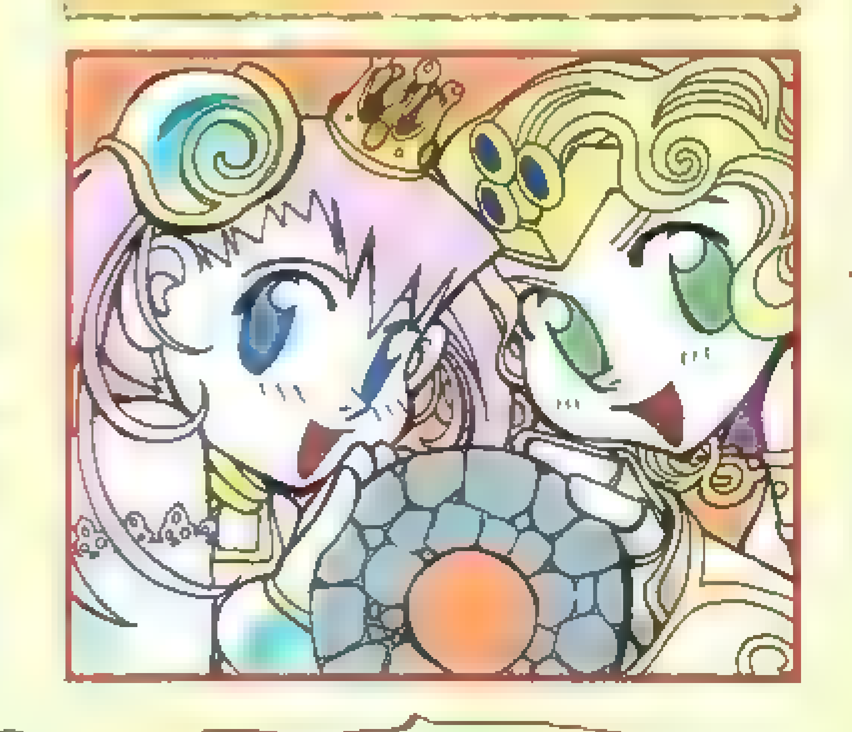
耐玩度 過關方式多樣化，[illegible]

劇情 劇情大致是延續前代遊戲，[illegible]

音效 音樂表現平平，音效較為突出，[illegible]

畫面 可切換的視角[illegible]，[illegible]

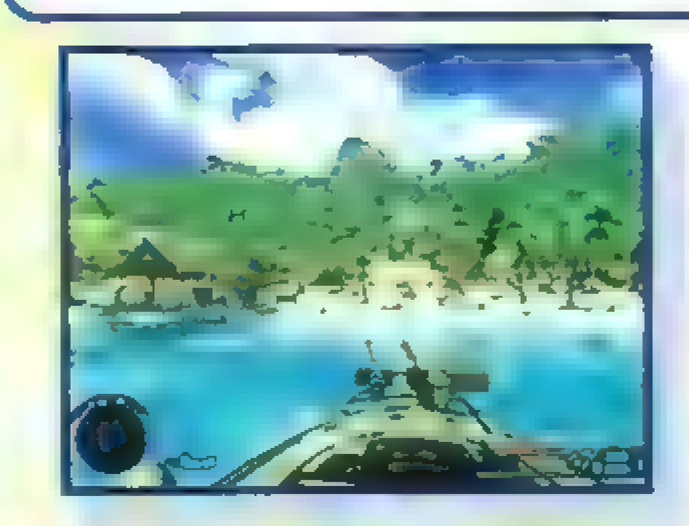
冒險性質極濃厚的動作遊戲，嚴格考驗玩家高度的過關創意，因此耐玩度十足，堪稱是一款內涵重於聲光效果的佳作。



極地戰嚎 Far Cry



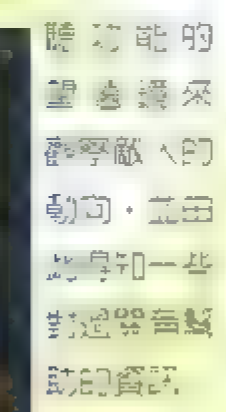
在遊戲中玩家扮演的是一名叫做Jack Carver的快艇出租店老闆，受雇載一名神秘的女子來到太平洋，但船卻被躲在島嶼的傭兵擊爆，死裡逃生的Jack除了要與島上窮凶惡極的傭兵周旋外，還要面對秘密組織所研發的生化異形。整個故事可以說是Half-Life與侏儸紀公園的綜合體，雖說劇情稍嫌老套，但從頭到尾皆無冷場。





無庸置疑的，在Half-Life 2或Doom 3還沒問世前，Far Cry絕對是路易王到目前為止所玩過畫面最驚人的電腦遊戲，遊戲一開始路易王還不敢相信自己的眼睛，以為畫面上是事先預錄的動畫，由於善用最新的顯示卡特效，遊戲中所有的角色幾乎都看不到什麼多邊形，而每根皮紋的效果更是令人嘆為觀止。製作小組自行開發的CryEngine不但把DirectX 8發揮的淋漓盡致，還用到了許多DirectX 9支援的功能，光是水面反射效果就足以路易王感動落淚，恨不得趕緊換一塊支援DirectX 9的3D加速卡。由於這個3D引擎讓這家位於德國遊戲開發廠Crytek聲名大噪，據聞目前已經有一些遊戲會使用這套引擎來開發，包括Far Cry在年底推出續作的計畫。

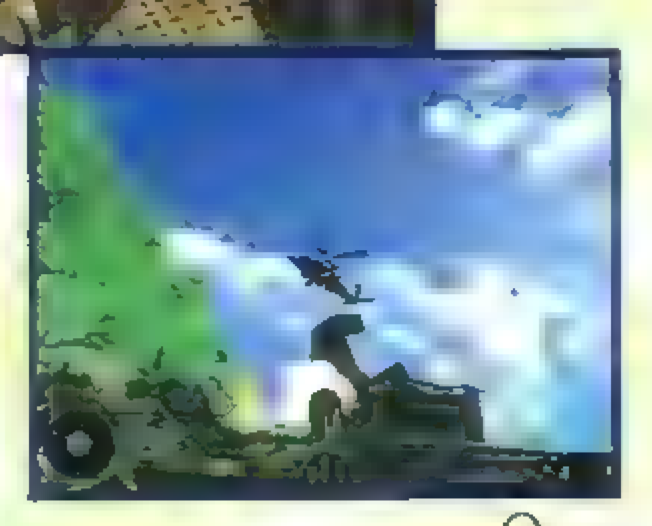
或許大家以為這麼華麗的畫面大概只有同樣華麗的配備才有資格享受，不過Far Cry倒是出乎路易王的意料之外，在關掉大部分的特效選項後，並沒有想像中這麼吃硬體，而且畫面品質依然可以接受。以路易王的配備1G Mhz、384MB、G-Force Ti4200為例，跑800X600，開2X反鋸齒都還可以接受，讓路易王的愛機可以苟延殘喘到Half-Life 2的誕生。唯一明顯感覺到不足的反而是記憶體，因為遊戲場景的資料量非常的龐大，每進入一次遊戲的場景都需要讀取一段時間，不過一旦讀取完成，就不需要再讀取，比較可惜的是遊戲中的過場動畫只是一般的動畫而已，所以在畫面上會比遊戲中更差，有這麼完美的畫面，當然少不了完美的音效來搭配，本遊戲支援各種環境音效，無論在任何場景都表現出極為驚人的環場效果，尤其以在叢林中的鳥叫聲最為逼真，而任何物體的接近也一清二楚，你可以清楚的感覺到異形衝過來的方向，子彈從身邊掠過，或者是看直昇機在你頭上盤旋，你甚至可以使用有竊聽功能的望遠鏡來觀察敵人的動向，並由此得知一些對遊戲有幫助的資訊。



敵人的AI也十分驚人，知道如何利用牆角掩護，相互支援，而且敵人的警覺性很高，只要聽到槍聲就會蜂湧而至，因此善用地形地物進行就變成了十分重要的技巧。不過偶爾你也必須仰賴槍聲將敵人吸引過來。在許多關卡裡也都會有茂密的叢林，這些叢林戰可以說是筆者玩過十分刺激的，若沒有借助望遠鏡的夜視設備，要全身而退並不是一件容易的事。

遊戲中的武器持有設定也比較合理，玩家最多可以選擇四種武器帶在身上，不像一般的FPS身上可以背個七八支槍而臉不紅氣不喘，也不像Halo那麼小氣只能帶兩支。只是武器的設定比較沒有什麼新意，都是目前在FPS遊戲中常見到的，如手槍、狙擊槍、衝鋒槍等等，每一種武器都有各自的特性，比如P90衝鋒槍射速快又準，但造成的傷害較小。MP5的射速雖然較慢，但傷害卻較大。基本上同一種類別的武器通常會有兩種以上，越到後期武器自然越強大，尤其M4機槍與OICW出現後，除了火箭筒與狙擊槍外，用到其他武器的機會實在不高。而武器射擊時的擬真度雖然比其他的FPS較為真實，但沒有擬真到像CS這麼誇張。值得一提的是除了OICW比較穩定外大部分的狙擊槍都需要趴在地上才能準確的狙擊敵人，這一點倒是跟現實生活十分吻合。





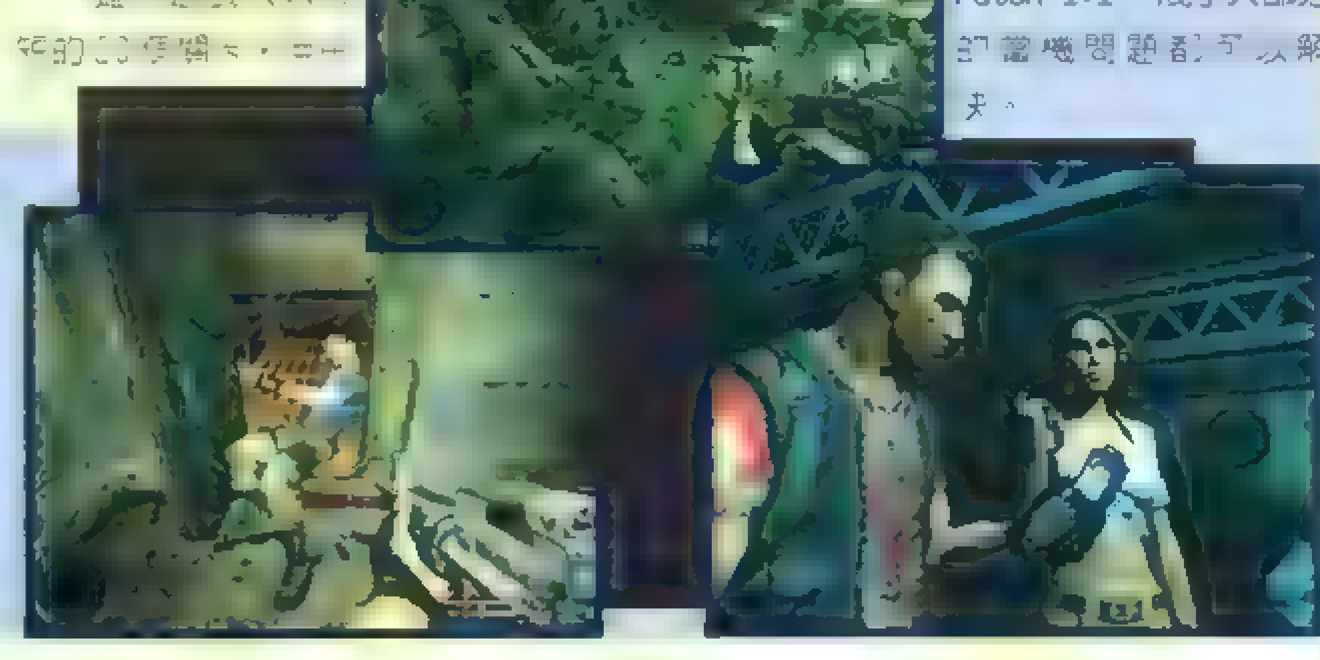


本遊戲也模仿了Halo的載具系統，遊戲中可以駕駛的載具包括吉普車、小艇與滑翔翼並切換成第一人稱來進行，其中以滑翔翼最為特別，許多任務都必須要使用這些載具來橫越廣大的地圖與特殊的地形。大部分的載具都有武裝，但也會損壞，必須特別小心敵人箭兵的偷襲。遊戲中的地圖十分廣大，而且通常有好幾條路線可以選擇，假如要把所有路線都走透，一關花個一晚上是常有的事。

本遊戲的物理系統十分扎實，甚至考慮到物體的重量與浮力的關係，只要把一個木箱丟到水面，看木箱浮著晃動就可以知道遊戲進行時的真實度有多逼真。而敵人的死法也會因為子彈打入的方向與致命的部位而有所調整，在這種精確的物理計算下，面對那種頭戴鋼盔的精銳傭兵，爆頭再也不是易事。後期有些手持透明盾牌的警衛，你甚至必須先打他們沒有被盾牌遮住的部位，再趁他們倒下後一擊擊殺。

除了精彩的單人模式外，Far Cry的多人連線模式也有一定的水準，除了一般的死鬥模式、團隊死鬥模式外還有襲擊模式，這種模式包含了突擊兵、工程兵與狙擊手三種職業，玩法跟《戰地風雲1942》一樣。地圖也十分廣大，光是要跑到敵人陣地就得花費一番功夫，雖然地上有交通工具，在操作不便的情況下，一不小心就會成為敵方的活靶子。在多人連線下，遊戲的畫面一樣華麗，不過網路連線遊戲的流暢度不錯，可惜缺少單機版本，只能在遊戲裡附上編輯器，可惜有玩不久後網路上就可以看到許多玩家自製的地圖。

雖然本遊戲有著極佳的口碑，但由於整個遊戲並沒有自由儲存，必須走到特定的儲存點才會自動儲存，加上敵人的傷害力超高，常常一個不小心就要從前一個儲存點再來，這讓遊戲的難易度提高了不少。假如你像筆者一樣硬要打開AI Auto Balance，那遊戲的過程絕對會讓你吃不少苦頭，因為這個選項會讓敵人的行為模式隨著玩家身上的裝備而調整，裝備越精良越多，敵人的行為模式就越聰明，躲在暗中，而且還會聽玩家的聲音來攻擊，就算選簡單的模式，只要選AI Auto Balance也會大幅提高難度，想挑戰的玩家絕對要試一下。遊戲發行公司Ubisoft看到了這點，承諾未來在1.2更新版本會加入自動儲存的功能，不過一直到截稿前還沒有更新檔可下載。假如大家有跳出遊戲的問題不妨先下載Patch 1.1，幾乎大部分的當機問題都可以解決。



遊戲護照

GAME PASSPORT

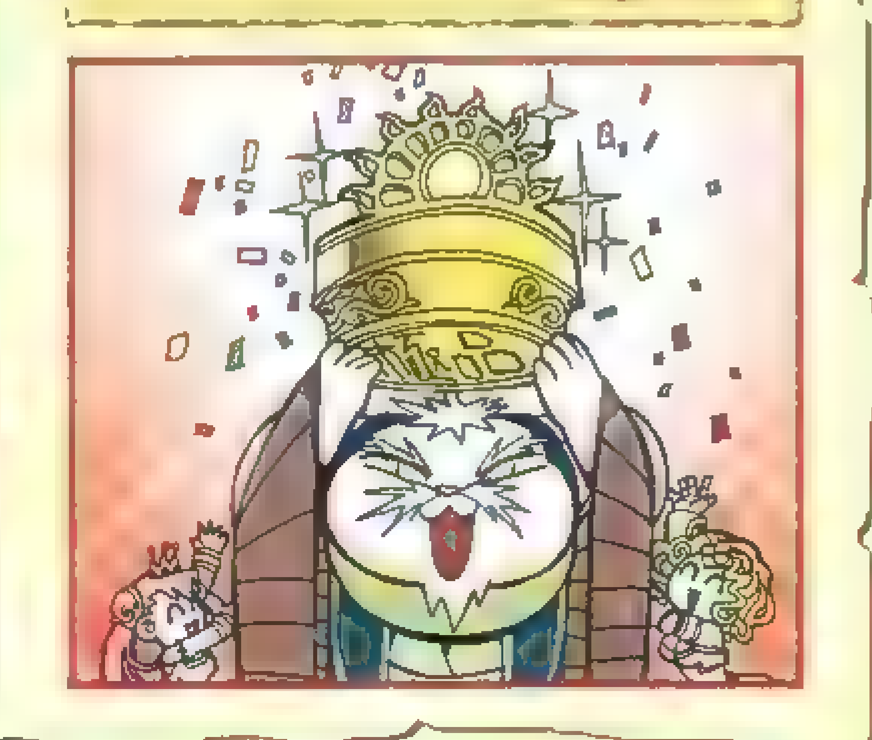


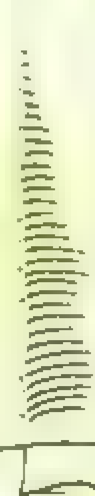
極地戰嚎

製作公司	Crytek
發行公司	英特衛
遊戲類型	第一人稱射擊

操作	鍵盤式操控方面，設計上並不難
耐玩度	遊戲難度極高，地圖場景十分廣大
劇情	劇情相當老套，但過程緊湊無冷場
音效	環場效果驚人，音效營造十分逼真
畫面	畫面逼真細緻，充分發揮硬體效能。

畫面逼真，足以震撼人心，是款遊戲性極佳的FPS巨作，但難度過高，若儲存方式的設計如能改進，遊戲的過程將會更加有趣。





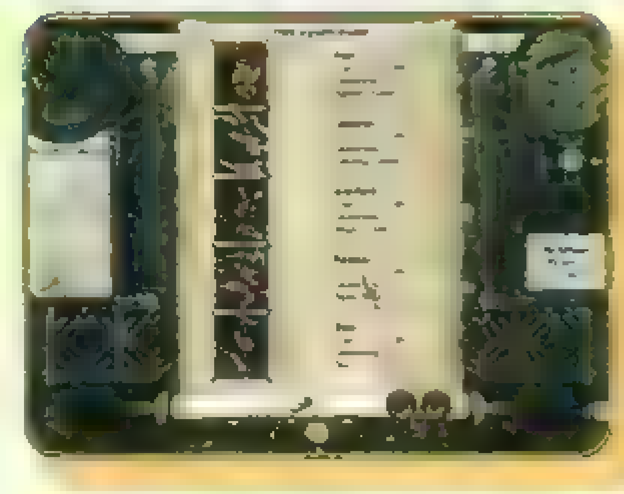
bishop@unochina.com

騎士—bishop



使徒II：闇之奴

筆者自從《魔法門之英雄無敵》(Heroes of Might and Magic)後，就很少碰到回合制的戰略遊戲，在現在講求速度、緊張與高互動性的遊戲環境機制下，回合制戰略遊戲反而比較不受大多數玩家所歡迎，不過，這個領域仍不乏用心經營的公司，但是要如何讓回點制戰略遊戲顯得突出有特色，進而與即時戰略遊戲互別苗頭，這點，我想《使徒II》的制作公司要費更大的苦心才行了。





遊戲初評

《使徒二：闇之奴》(Disciples II：Servants of the Dark)是《使徒二》的衍生資料片，不同於一般資料片，在《使徒二：闇之奴》裡並不需要搭配主程式來進行遊戲，只要使用資料片就可以進行遊戲，另外值得一提的是，遊戲公司這次推出這一款遊戲時也製作了另外一款相對於闇之奴的資料片，另外一款資料片就是《使徒二：光明守護者》，這兩片遊戲將原本的四個種族拆開，變成每片資料片裡只有兩個種族可以進行使用，如果想要玩其他兩個種族還得要購買另外一款資料片才行，這對玩家而言並不是一個相當好的設計，因為這讓人玩起來相當不過癮。

詬病之處

本來，玩遊戲是一件很美好的事情，但要是一玩起遊戲就看到這個遊戲裡面處處標示不明，說真的大多數玩家會覺得光是去熟悉這些介面配置以及操作方式就是一件折磨人的事情，《闇之奴》在操作上並不至於會讓人有這樣的感覺，但是他的介面設計並不親切，一開始的資源列表是隱藏的，玩家還得要特地去開啟，再加上偏暗的色調給人的感覺並不是很舒服，當然我能理解這款遊戲的副標題是「闇之奴」，所以色調偏暗也是合理的，但是不夠直覺的設計和複雜的資源取得方式真的是徒增遊戲難度。



資源不足

一般戰略遊戲裡面多半會有各自一定的金錢，佔領資源點就可以產生資源來使用，在《闇之奴》裡面並不是一件簡單的事情，你必須要先產生特殊的英雄，用它們前去佔領需要的資源點設置插上旗幟，以佔領該地，當然設置旗幟也少不了要花金錢，偏偏遊戲裡所產出的資源並不是很充足，英雄要花錢，設置旗幟也要花錢，全部都要花錢，但是偏偏你所擁有的資源卻不足以提供你使用的金錢，此外設置旗幟的英雄最多也只能攜帶一面旗幟，而其本身又不具攻擊力，外出時還得要有人陪著，至於在難度上比起同類型的《魔法門之英雄無敵》系列真的是差太多了。好吧，回到主題，當你發現並不富裕的錢在這個遊戲並不是好好去賺，那該怎麼辦呢？遊戲總是要進行下去沒有錢是不行的。

偷拐搶騙

所幸在遊戲裡面可以雇用工會聘僱盜賊（小偷），這些小偷看起來並不顯眼，但是它們可有著相當大的用途，你可以派遣盜賊去偷去搶，還能毒害敵人隊伍、暗殺敵方大將等等，窺探敵人強悍的隊伍，或者是偷取你所買不下手的道具物品，這可以稱的上是這個遊戲裡面最具效率的賺錢方式了。不過，偷也不是全然沒有風險的，萬一失敗被捕下場就是只有死路一條，不過將失敗的風險與成功後的利益相比之下你會發現即使多試幾次也是值得的，當我發現這一點之後這個遊戲令我覺得真的是個不平衡的遊戲。







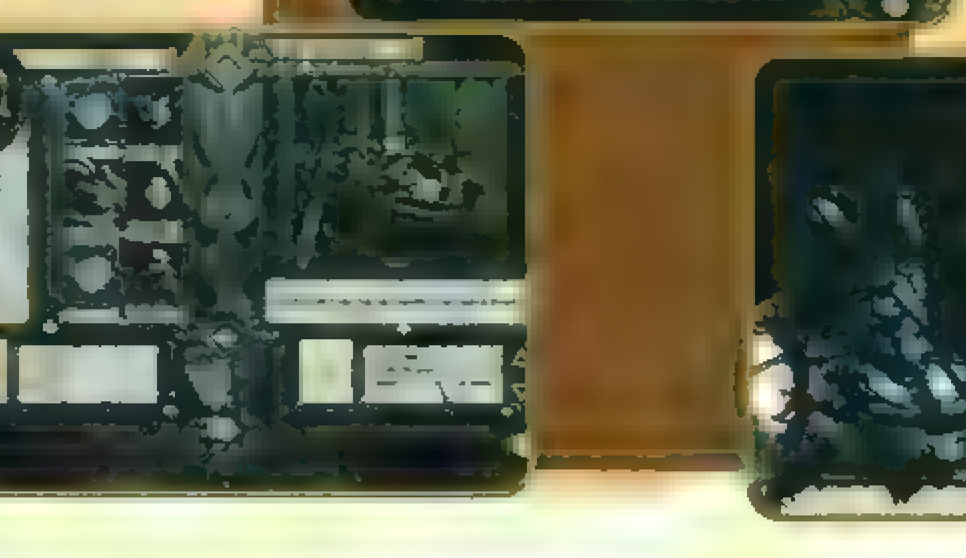


戰局冗長

遊戲裡面雖然提供了多人連線的功能，不過這並不是一個好消息，除非你有相當多的時間與耐心，並且你也對這個遊戲相當的著迷，否則我並不期待有人可以耐著性子打完一場多人連線對戰。為什麼？回合制戰略遊戲的多人連線遊戲將是一場惡夢，尤其人越多越可怕，你必須要耗上許多時間去等待其他人，一個人一個回合，要是沒有時間限制的話可能一輪下來都可以先去吃個飯再回來慢慢玩，雖然遊戲裡頭也支援了熱鍵讓玩家進行使用，不過回合制遊戲本身在多人連線上面就有著先天上的缺陷－－冗長的等待，除非遊戲開發公司為其製作新的對戰系統，否則要連線之前你得要考慮一下，當然你也可以選擇玩到一半存檔等到下次再繼續，不過這是一件很掃興的事。

戰鬥無趣

在遊戲裡頭英雄所能攜帶的部隊數目相當有限，視乎每英雄所能學到的技能一個英雄最多只能夠攜帶一個部隊，這些部隊具有經驗值可以進行升級，雖然它具有PRG要素，但是在順利升級之前得要大量的經驗值，而這並不是在數場戰鬥之內可以達成的目標，配合上複雜的領土佔領系統，可能要耗上一整天的時間才有辦法打完一整局。當然如果這個遊戲真的具有良好的戰略性以及技術性的話，我會很樂意的花上一整天的時間來研究要如何打下所有城池，但，當我拿到這個遊戲之後我原本期待我將操控著英雄帶領著部隊進攻，事實上我的確帶著我的部隊向前衝，不過我需要下的指令只有一個，那就是自動戰鬥，我的英雄與部隊就這樣會交互進行有目的攻擊，這樣的設計使得這個遊戲在戰鬥上缺乏深度，相較於魔法門之英雄無敵系列，玩家不但可以決定部隊的移動次序還可以讓英雄施展魔法改變戰局。





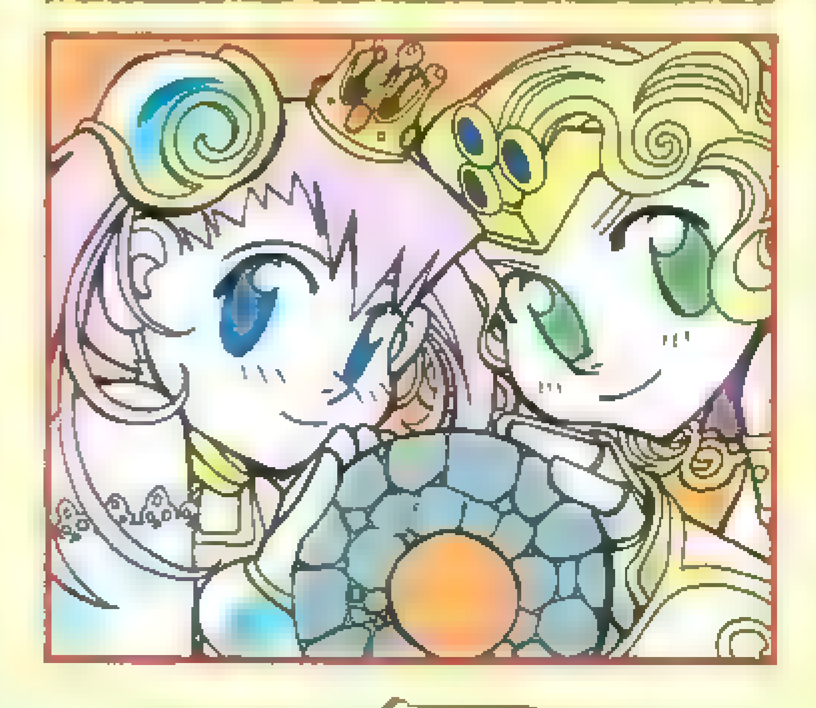
遊戲護照

GAME PASSPORT

使徒 II－闇之奴	
代理公司	Strategy First
發行公司	Strategy First
遊戲類型	回合制戰略遊戲

操作	感謝熱鍵的設計得以直接使用⋯⋯
耐玩度	若戰鬥系統能多點變化，將會更⋯⋯人⋯⋯
劇情	這是為了領主東征西討，爭奪⋯⋯的故事
音效	詭異沉重的音樂襯托出⋯⋯
畫面	雖然成功表現出陰暗的風格，⋯⋯

雖然《使徒二：闇之奴》與其他同類型的遊戲相較之下顯得並不出色，但仍然擁有一定水準，對於喜好《使徒》系列的玩家而言這是款不容錯過的遊戲，如果它們並不介意上述這些缺點的話







放假期間盡情放鬆　玩遊戲也要注意安全

leaflet@swm.com.tw

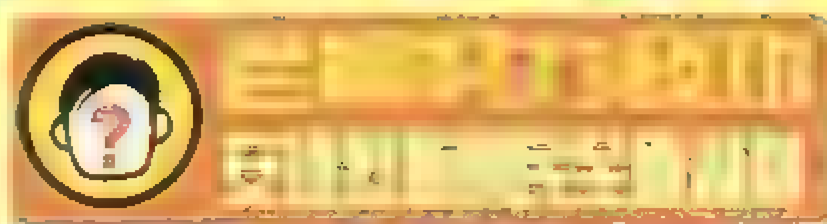


1. 啊！？看看上期的留言板^^偶竟然迷上！(泣)。
2. 喵的！又要學測了！上次極度失常，希望這次不要再這樣了！
3. 請問一下，可不可以投稿小說啊？我應該會投的～如果沒有意外，會寄到老編的信箱中。
4. 嗚^^考完學測第二個禮拜就要閃了！！軟世買不到了啦～～閃去哪？加拿大啊！
5. 東方妖妖夢超好玩的！！建議老編玩玩看(射擊game
6. 祝所有軟世人暑假愉快!!

◆飛雨煉火



呼呼！看樣子飛雨現在應該已經考完學測了吧！再加上老編為了加持特別刊登了你的回函，看樣子應該會很順利喔。不過老編看到你考完學測後就要去加拿大，心裡真是為你高興啊！比起老編來，做完這期又要做下期，想休息一下都沒有時間，你真是非常幸福喔！好好珍惜你的假期吧！有什麼好玩的，一定要寫回函來給老編過過癮！投稿？說，當然沒有問題，現在的國民們真是越來越多才多藝了！老編會把你的稿件加以注意，如果有機會的話，也會刊登的喔！東方妖妖夢的確是不錯玩，不過可憐老編有一點年紀了，手指不夠靈活，眼睛也不夠銳亮，真是玩得手忙腳亂、眼花撩亂說！不多說了，我要去挑戰下一關了喔！

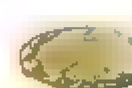


to 英俊瀟灑的老編「哥哥」：

嗯　再度上，我是安德烈斯的忠實讀者，從軟世尚未改版成安德烈斯前偶就在買來看了，屈指算來也該有5、6年了吧，但這卻是任下第一次寄回函，原因無它，只因學測將至，希望能借由老編的至高神力，保佑我成功考上第一志願，再加上看了此期"光之華"的「上學RPG論」，更是讓我得到不少啓發。好了，廢話不多說，要是偶真能有幸得到老編的加持，如願以償，我會將國中三年來所學的詩詞全部改寫為歌頌文，來感謝老編及安德烈斯的其他大大的，希望下次您再看見我的回函時，裡面會是好消息。謝謝。

苦水吐完，再度回到書堆中奮鬥的--自由之翼。

◆自由之翼　501





沒想到安德烈斯的加持功力，真是越來越受到大家的認同啊！不瞞您，老編不打誑語，回函來感謝老編的國民們真是越來越多了！而每一個國民的成績也都考的不錯喔，由此可證，其實愛玩遊戲、愛看安德烈斯的朋友，絕對不會變壞喔！當然老編的功力可能是有一點，但別的也不一定，在此再為自由之翼努力的……加油一下啦！希望下期的回函，能夠接到你的好消息才是。這樣子，才可證明老編的加持效力啊！

吾……考慮是不是要開補習班經營副業的老編！



這期翻到小藍的「線上遊戲論」，覺得真是心有戚戚焉呀，我是屬於不用外掛那一族的，一來是程式不會掛，二來是覺得降就沒啥成就感了，所以囉，一個OLG我也玩不久，一直練功，實在太無趣了…。我覺得OLG最好玩的地方，還是在於人跟人的互動吧！！我最喜歡大家組隊了說，可是…想一想，以我的年紀，又覺得我玩OLG好像…似乎…有點老了！！唉！人老要求就多了，對市面上的OLG就開始挑剔了說…(有點不知所云><)。

老編：我覺得你的造型挺像毛利小五郎的耶~

1. 這次的廣告森林的「I筆」(=idle？)是誰啊！！

2. 小藍是不是也常用外掛呢？？

◆瑞毅　50S 

這期的封面真的粉好看耶！底色是我最喜歡的綠色哨！這期的遊戲仙人研究室裡小藍的那一大篇文章關於線上遊戲的文章，我真的很贊同！！尤其是外掛練功的部份，小藍真是說出了我的內心話，還有越來越多利用外掛練功的玩家，還有越來越勢利的遊戲代理商，讓我對線上遊戲產生反感，就連仙劍也在搞這套，單機也有好玩的遊戲啊！還是每個人的錢都被ONLINE吸光了呢？

◆永遠支持單機的RIT　50S



對於單機遊戲跟線上遊戲孰好孰壞的爭議，可說是由來已久了！老編初期也為了這個問題苦惱許久，不知該如何是好？不過呢，後來有了結論，那就是不管是單機還是線上，只要好玩，它就是好遊戲。而好玩的定義，是取決在每個人的感覺不同的，只要你在遊戲中能夠得到你想要的樂趣，就不要那麼在意是線上還是單機了吧！

TO：瑞毅，毛利小五郎？！老編可是精明能幹的象徵耶！不行，不能像他啦！另，小藍據老編瞭解，除非有必要，不然是不用外掛玩遊戲的啦！

TO：RIT，感謝你喜歡這一期的封面，本來老編還以為用綠色的感覺有點詭異說，沒想到有許多國民們都很喜歡耶！是老編有眼無珠，以後一定要多加檢討才是。

1. 先感謝軟世有聽到我的話，讓我非常高興。

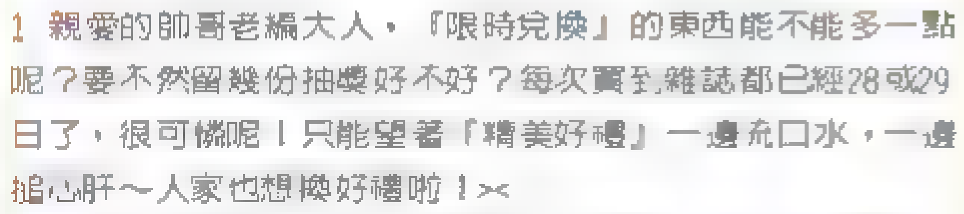
2. 謝謝您讓我又抽中獎品了，有一次是RO電動牙刷組，有一次是不可能的生物game全套，這次則是神話世紀泰坦精美撲克牌組。

3. 這次我183期285頁有得知我已有獲得50s，於當天6/29晚上10點多時馬上以50s兌換G1「新仙劍陶瓷茶組」不知這即時兌換是否可行？

4. 請問網頁遊戲是否等於online game？？

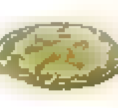
5. 嘻嘻：-)，希望未來能開闢一些將玩game所遭遇的問題一一列出來的專欄，好讓我們遇上問題時，有依循的方法以克服難關。

◆詮文　50S



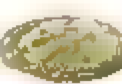
1. 親愛的帥哥老編大人，『限時兌換』的東西能不能多一點呢？要不然留幾份抽獎好不好？每次買到雜誌都已經28或29日了，很可憐呢！只能望著『精美好禮』一邊流口水，一邊搥心肝～人家也想換好禮啦！><

2. 『每月國民大獎』抽獎的獎品大多有2~3項，有些我不想要，可不可以在回函設欄位勾選自己想抽的獎品，這樣對想得獎的讀者應該會比較好吧！（這次的ONLINE包我不想要，如果抽中的話請把中獎資格讓給別人吧！

◆志冠　50S 

耶～老編！我抽中了滑鼠鍵盤組了！我買了這麼久的軟世終於抽中一次了！^^老編大大，我算了一下發現～今年七月是我買軟世三週年了～能不能給點東西作記念（S幣就好了～流口水）。老編大大看到這期的國民大獎，RO相本好可愛哦！仙劍瓷器組也好漂亮，如果不能給S幣，這二項也可以啦！

PS：為了感謝軟世，我決定畫圖感謝！不過可能要下次才能給你們哦！

◆嵐　50S 



哇哇，看了這些回函，老編真是深深的感覺到，原來運氣好的人還是真的有的，在每一期的回函中，總有不少人寫來抗議，說看軟世好幾年了，每期回函也努力寄，但就是沒有得到過獎品，看樣子也只能有運氣可以解釋囉！像老編我，自從樂透發行後，每一期都為了行善大筆大筆的買入，但是就從來沒有中過200元以上的獎項，還真是要多多跟這些國民來學習一下才對呢！

TO：詮文，恩，你的EMAIL老編有收到，不過呢，之前已經有兩個人捷足先登了！限時兌換的部分你用的方式是可行的，不過來不來得及就沒辦法保證囉！另網頁遊戲也算是ONLINE GAME，嚴格來區分，只要是透過網路玩得遊戲都算喔！只是現在線上RPG流行，所以大家的認知都以為只有線上RPG才是ONLINE GAME囉！

TO：志冠，恩恩，感謝你的大方，如果抽到你的話，老編就不客氣的轉送給別人了喔！（在考慮是不是把S幣也轉送給別人中……）

TO：嵐，嘿嘿，贈品都已抽出，你還是努力的寄回函比較好吧！S幣丟上沒有問題。期待你的畫喔！！



[illegible] 全[illegible]全民共同支持

老編大哥：

上次的回函，如同石沉大海般不知去向……但失敗為成功之母，更況自我才失敗一次，與國父 孫中山先生的十一次革命相比，還差得遠哩！要指考了，心裡十分地緊張。說重點了。我常在想：為何日本的卡通和各方面都比我國強，而我們除了經濟外，什麼都比人弱：說國防沒國防，說自尊沒自尊，說魄力沒魄力，甚至連社會都被這檯面上的豬仔給搞的天翻地覆！武器方面，買了對我們有何用處，卻貴得要命的所謂「防禦性武器」，而我們卻懶得研發和製作……

現在台灣學生對於自己喜愛的科目，不敢再去也不想去做發展，一切都只為了錢！而政府又留不住人才，又不肯去好好地培養，我感到十分地憂心。希望咱們的政府要多培養各種人才，包含遊戲業、卡通業和工業（國防和機械），同時也希望諸位父母能尊重孩子的意見，讓他們選自己想走的路！

◆喜歡槍械的AK47 50S 



也要參加指考的AK47，在此老編又要在發功為你加持一下，讓你考試順利，拿下好成績喔！呵呵，你提出的問題，對老編來說真是心有戚戚焉啊！以我們台灣來說，其實電腦硬體的製作可說是全世界數一數二的了，但是在軟體方面，卻是排名一日不如一日，其實啊這種無煙囪工業，完全不會造成環境污染，利潤又高而且發展性也大，這才是我們值得投資的事業。尤其是對遊戲及漫畫而言，當然日本發展的早，我們跟不上還情有可原，可是對照於我們鄰近的韓國，那就真是讓人不勝欷噓了！想當初我們的電腦遊戲開始盛行時，韓國還常要進口我們的遊戲呢，結果呢現在反而是我們整天搶韓國遊戲的代理權，而自己製作的遊戲還是跟10年前的規模差不多。

當然，這其中會造成這種轉變，最大的原因就是在於政府的支持與否。韓國政府因為眼光看的遠，早在6、7年前就大力扶植遊戲產業及訓練遊戲人才，反觀我們的遊戲從業人員，多年來就孤軍奮戰，甚至還會被社會主流價值認為遊戲業是地下工業、不入流的行業。不過其實你們現在的學生已經比較幸運了，當年老編讀書時，在外面玩遊戲被教官抓，可是會記大過的呢！而且畢業後從事遊戲業，還要偷偷瞞著父母喔。現在，因為國內也有好幾家遊戲公司上市上櫃了，所以從事遊戲業，才被大家稍微尊重一點說。

所以呢！要讓遊戲受到大家的認同與尊重，還是有賴所有遊戲公司及玩家共同努力經營的，像現在ONLINE GAME的市場越來越大，喜歡的人也越來越多，社會對遊戲的認同度也越來越高。老編在此呼籲，政府相關部門，一定要正視遊戲發展，如此一來才會有更多的人才投入產業內，相信假以時日，以我們的基礎及實力，我們的遊戲產業一定能在國際大放異彩的喔！

[illegible] 安德烈斯以民為本

最近和一位朋友去逛書店，看到剛出爐的軟世，就二話不說的買了，並且告訴她軟世有多好，獎品贈品都很豐富，那位朋友聽了，馬上也買了一本，從這期開始，他也加入我的行列，努力寫回函，撈S幣和獎品，成了名副其實的『獎金獵人』，現在我的朋友中，已經在我的慫恿之下，好多位都成了軟世的國民呦！

◆雅虎 50S 

老編

這是我第一次寄回函耶～但是我支持軟世已經一年了，而且我的朋友也是軟世的支持者哦！他每期都有寄回函，幾乎都有中，玩家救濟所幾乎都有他呢！就讓老編您猜一猜他是誰吧！（那麼多回函一定不好猜吧！提示您，這期他也有中哦！您還要他把如何能好運的妙招傳給您呢！

◆Little Star 50S 

嗚嗚！每次看到親愛的國民們，努力的號召親朋好友來購買軟世，老編我就感動萬分啊！我們安德烈斯就是靠你們這些熱心又偉大的國民，才能夠永續長存越來越興旺的。在此老編向這些國民深深的一鞠躬，感恩感恩！

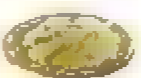
話說關於S幣的問題，這一開始就是老編授意，為促進王國經濟，興旺國民積蓄所舉辦的。不過這其中有一個缺失，就是印製及寄送的時間比較難以控制，這點還要請國民多多見諒才是。

TO：雅虎，感謝你的大力支持老編絕對支持你，號召越來越多的朋友來成為獎金獵人啦！根據老編看不如也可成立政團，回函全部都打上你們的團號，這樣子的話老編看到一定加倍給獎啦！

TO：Little Star，嘿嘿嘿，想考倒英明睿智的老編嗎？辦不到。既然是布丁郁同學的朋友，老編看到你的回函也是一定要刊登的啦！還有，我想知道的如何有好運氣的妙招，有沒有下文啊！趕快秘密的來信報給老編知吧，一定有賞。

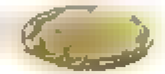
To Dear 老編：

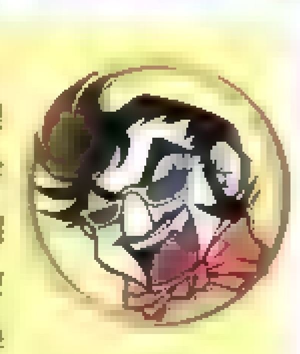
這是我第一次買〝軟體世界〞捏，而且呀，我覺得買了真是「物超所值」耶。呵呵，我覺得這本雜誌的編排也很用心，尤其是裡面的可愛小插圖，為版面加分了不少呢～至於封面，那就更是不用說啦，讓我看了更是眼睛為之一亮，讓我有一股想買下它的衝動！（結果我真的買了^-^）

◆珊仔 50S 

1.好久沒改版囉！期待能來個煥然一新，只更改版面就夠囉，不敢要求太多^^!!

2 這期發現有專題報導和歐茲的鐵匠鋪有主題了，算是大改變囉～期待更好的軟世^_^ 水水水

◆天蛋   

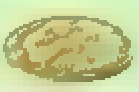


關於軟世的版面架構以及編排設計，當然就要感謝我們勞苦功高的美編娘娘邏！而其中一些Q版的人物設計以及漫畫扉頁，就是月藏大師辛苦的成果了。這個架構雖然特別而且好看，不過想當年要做出這個版型架構，可是弄得人仰馬翻，每個美編娘娘都叫苦連天的，再加上漫畫設計的稿費，對于公司來說也是一股沉重的負擔，因此的確維持這個設計有一段時間沒有作更動了！當然對珊仔這樣的新讀者來說，絕對是覺得很新奇，不過對天蛋這種老讀者來說，就會有一點覺得疲勞了吧！在此老編也稍微透露一下好了，就在近期軟世將會進行一次不小的變動，希望能作到絕大多數國民滿意的地步，至於變動的方式及內容，老編在此就不宜透露太多了，敬請大家拭目以待喔！



安德烈斯心情留言板

Q 指考終於結束了雖然下在颱風天度過，但值得高興的是暑假來了，可以好好的玩了，和許久不見的朋友相聚，彼此互問最近的情況，互相看對方的畢業紀念冊，喝咖啡聊是非，另外也可以在暑假打工，為了買一台新的電腦，只是打工不好找，要多努力一點。PS.小喬好久沒見到他了！她去哪裡了？

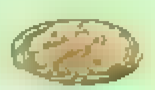
◆芭樂 50S 

恭喜終於畢業了喔！玩玩遊戲，跟老朋友見見面，這樣愜意的日子真是人生一大享受啊！打工當然也不錯，像老編當年可都是在國內某知名速食店M品牌渡過暑假的喔！小喬最近比較不常出現的原因，是因為他現在負責處理王國內的一些其他事物，所以比較少出現在雜誌內，不過再過兩個月也就會回來了喔，喜歡他的國民們敬請期待吧！

Q for dear 老編：

暑假終於到囉 可以靜下心來坐下來好好思考怎麼形容伴我成長的軟體世界，以下是小弟的拙作，還望老編您笑納。

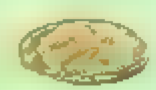
「軟」體硬體詳介紹
「體」貼讀者有夠好
「世」人皆稱是個寶
「界」面多樣且明瞭
「熱」衷買家真不少
「賣」到缺貨好苦惱

◆青蛙 50S 

「軟體世界熱賣」這各創作真是讚啊！在此老編給你萬分的佩服，50S請笑納。以後有類似這麼好兆頭的創作，請多多奉上喔！

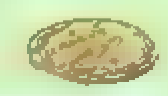
Q 給老編：

最近好不容易考完試（期末考），但7/23又要「再戰」了！！～唉～有點不想考 ，大考當天一定會緊張…… >"<

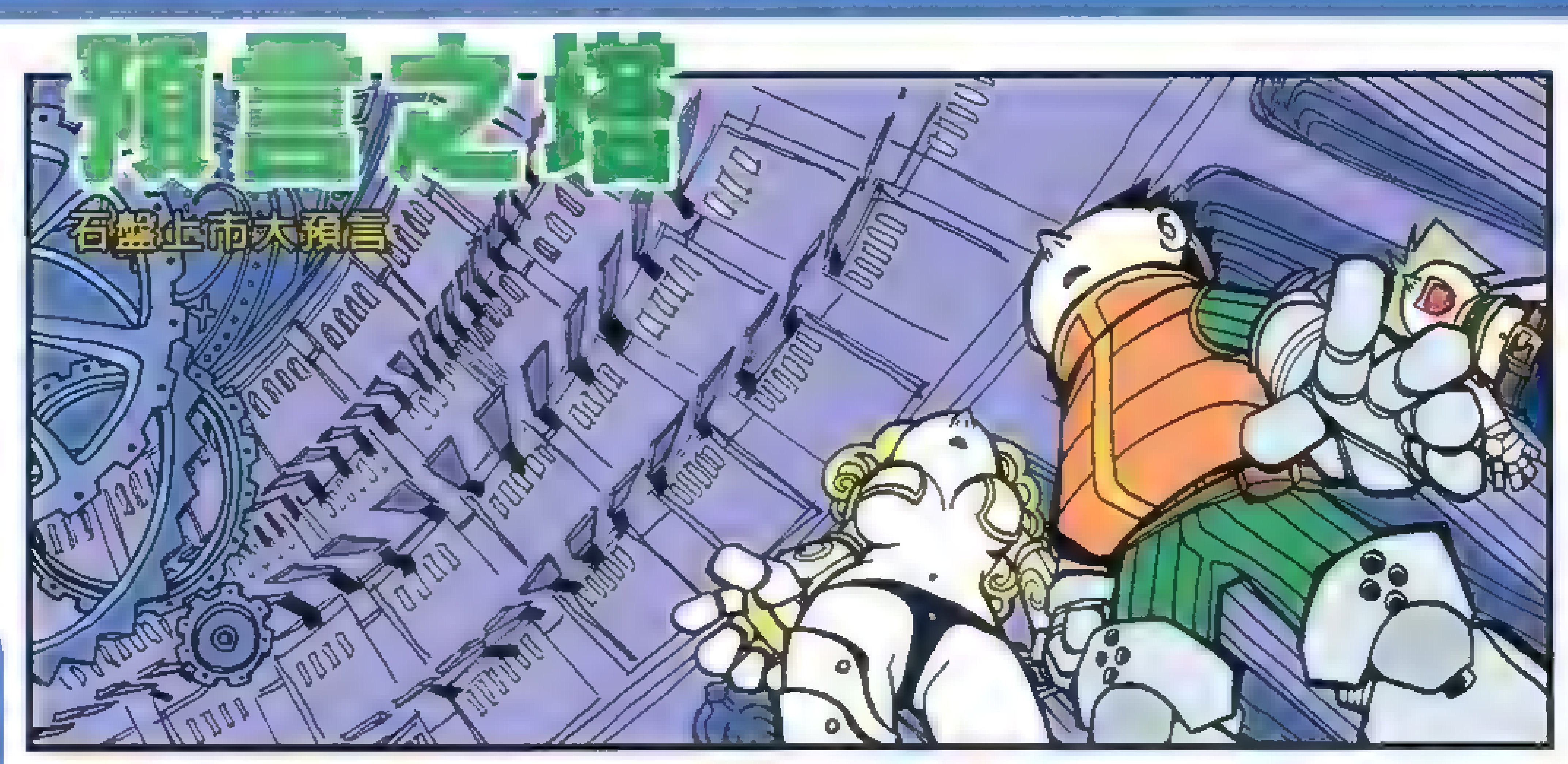
◆水靈 50S 

恩恩，人生啊，就是一段段不停歇的考試所構成的。就算是以後出社會，也都是如此喔！所以啊，考試千萬不要緊張啦！想一想為什麼會緊張呢，還不是怕考不好，但是因為緊張，反而會更考不好，所以呢，放輕鬆一點，盡力展現自己的實力就好了，不要先去想得失問題喔！

Q 最近SH4才剛出不久，我也拿回了送修三個月的電腦，終於可以玩放很久的SH3了，心裡真是非常高興，可是也被裡面的音樂和畫面嚇的半死，不過音樂其實是很好聽的，而且嚇一嚇流多點汗，對身體好，也把冷氣錢省下來了！

◆佳琳 50S 

嗐，老編最近也正在玩SH4，的確，在夜深人靜的時候，實在是有夠嚇人的呢！尤其現在正獨居的老編，音樂開的特大聲，冷不防就嚇得自己站起來大跳！不過玩遊戲也能省冷氣錢，老編倒是第一次聽到，回去試試看好了！



角色扮演・冒險

遊戲名稱	售價	公司 / 7月
●特勤機甲隊	[illegible]	光譜
●超魔法大戰	未定	光譜
●神喻2 中文版	未定	英特衛

遊戲名稱	售價	公司 / 8月
●1840_虎門奇俠	未定	大宇
●仙劍奇俠傳_外傳 問情篇	未定	大宇
●[illegible]傳說 中文版	[illegible]	英寶格
●絕冬城之夜 黯影謎咒 中文版	[illegible]	英寶格
●風色幻想3 ～罪與罰的鎮魂歌～	未定	弘煜

益智・音樂

遊戲名稱	售價	公司 / 6月
●勇者包包龍4 [illegible]典藏版	[illegible]	智冠
●大富翁之大唐英雄[illegible]	[illegible]	光譜

遊戲名稱	售價	公司 / 7月
●超級大富翁8 財篇	[illegible]	智冠
●魔力包包龍 秘石之傳說	未定	集英
●模擬[illegible]2	未定	光譜

遊戲名稱	售價	公司 / 8月
●強棒麻將	未定	天泉

策略・戰略・模擬・經營・養成

遊戲名稱	售價	公司 / [illegible]月
●裝甲騎兵2	未定	光譜
●突擊[illegible]1942	[illegible]	光譜
●[illegible]霸主2	[illegible]	光譜
●大航海家3	未定	光譜
●[illegible]大西部	未定	聯翔
●鐵路大亨3 中文版	[illegible]	英寶格
●戰地英豪	[illegible]	英寶格
●太閤立志傳5	未定	KOEI
●三國志十	未定	KOEI
●王國的興起 [illegible]之戰	[illegible]	台灣微軟
●[illegible]王	[illegible]	美商藝電
●戰略高手2	未定	[illegible]

遊戲名稱	售價	公司 / [illegible]月
●使徒2 光明守護者	899	智冠
●帝王2.戰爭之王	未定	未定
●閃擊戰	未定	光譜
●諾曼地 最長的一日	990	英寶格
●[illegible]吉祥	未定	[illegible]

遊戲名稱	售價	公司 / [illegible]月
●戰神 狂神天域III 中文版	未定	光譜
●帝國2000	未定	光譜
●模擬樂園 [illegible]	[illegible]	英寶格
●模擬道路王 中文版	[illegible]	英寶格
●軍團司令	[illegible]	英寶格
●榮譽勳章 太平洋戰役 中文版	未定	美商藝電
●幻魔霸主 中文版	未定	美商藝電
●模擬市民2 中文版	未定	美商藝電

動作・競速・運動（大預言）

遊戲名稱	售價	公司	6月
絕地悍將	1080 元	智冠	
史瑞克 2	1[illegible]	松崗	
極道獵車手	1280 元	松崗	
CSI 犯罪現場(合輯版)	2260 [illegible]	松崗	
CSI 犯罪現場 II	1580 元	松崗	
間諜遊戲 [illegible]	[illegible]	松崗	
俠盜 死亡陰影	[illegible]	英寶格	
[illegible]（中文版）	[illegible]	英寶格	
寂靜之丘 3（中文版）	[illegible]	英特衛	
上海城市賽車	[illegible]	美商運達	
哈利波特 阿茲卡班的逃犯(英文版)	[illegible]	美商藝電	
哈利波特 阿茲卡班的逃犯(中文版)	[illegible]	美商藝電	

遊戲名稱	售價	公司	7月
魔龍之眼	599 元	天宇	
三國英豪 2	未定	龍愛	
極速房車賽 2	[illegible]	英寶格	
越南 1967	[illegible]	英寶格	
影子行動	[illegible]	英寶格	
世界娛樂摔角 WWE	39[illegible]	美商運達	
夢幻高爾夫－極限之旅	未定	美商運達	
爆走卡車之橫越美洲	未定	美商運達	
貓女(中文版)	[illegible]	美商藝電	

遊戲名稱	售價	公司	8月
異界戰士	[illegible]	智冠	

遊戲名稱	售價	公司	9月
絕地悍將	未定	智冠	
冠軍魅力賽	[illegible]	英寶格	
極道車魂（中文版）	890 元	英寶格	
幻想新國度	[illegible]	英寶格	
瘋狂獵人 2005	[illegible]	英寶格	
嗜血狂魔 2004（藍譯）	1080 元	英寶格	
老虎伍茲 2005	未定	美商藝電	
勁爆美式足球 2005	未定	美商藝電	
火爆冰上曲棍球 2005	未定	美商藝電	

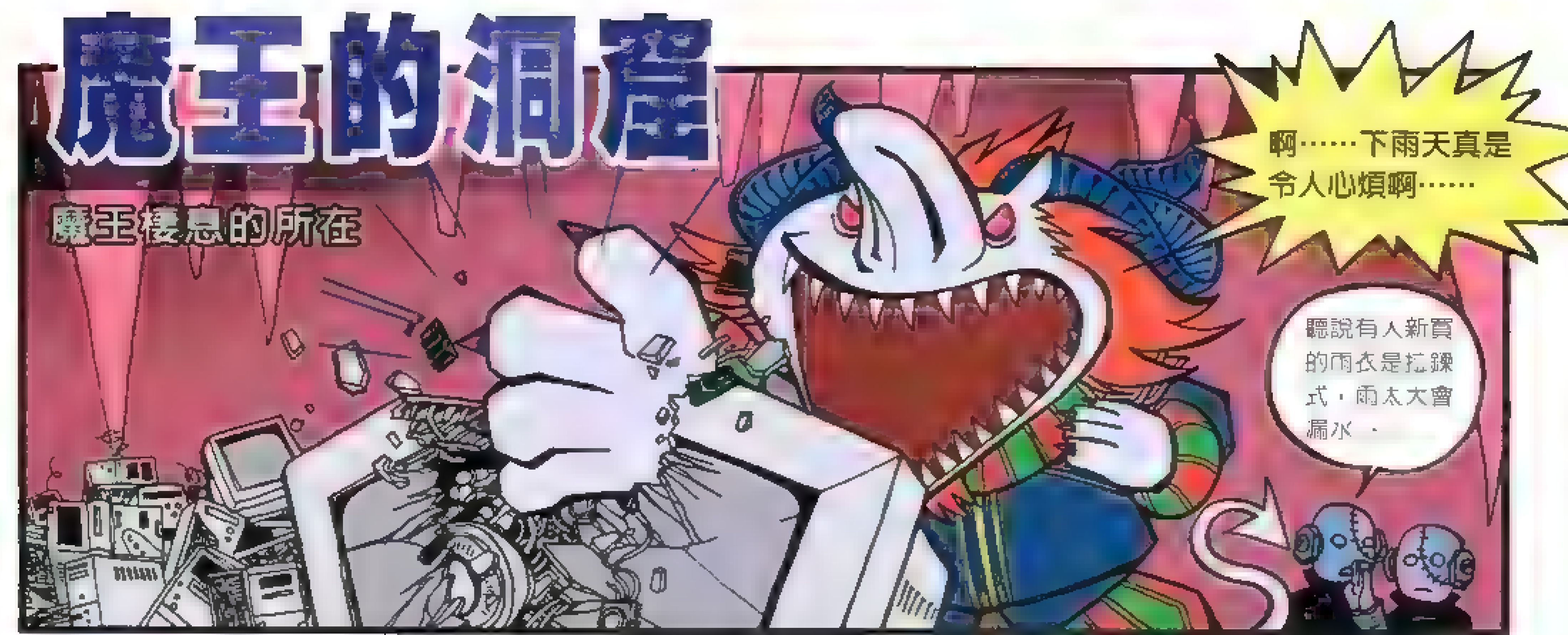
多人線上遊戲（大預言）

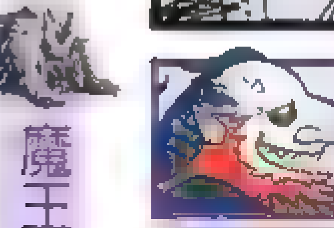
遊戲名稱	售價	公司	7月
天外 online	未定	雷爵	
天堂二 [illegible]	未定	遊戲[illegible]	
劉媽[illegible] online	未定	歡樂家庭資訊	
[illegible]	未定	SEGA	
大富翁紙牌館 [illegible]	[illegible]	智冠	
EI [illegible] 49 元包	[illegible]	智冠	
EI [illegible] 369 元包	[illegible]	智冠	
[illegible] online [illegible]	[illegible]	智冠	
仙境傳說 online 黑色派對狂歡開卡包	1[illegible]	智冠	
[illegible] online [illegible]	[illegible]	智冠	
戀愛盒子 online 海洋戀曲[illegible]包	[illegible]	智冠	
戀愛盒子 online [illegible]	199 元	智冠	
戀愛盒子 online 海洋戀曲水[illegible]寶貝包	[illegible]	智冠	
戀愛盒子 online [illegible]	[illegible]	智冠	
戀愛盒子 online 海洋戀曲花蝶戀愛包	[illegible]	智冠	
吞食天地 online 鬪 [illegible]	[illegible]	智冠	
吞食天地 online 鬪 陣擂臺戰無不勝包	149 元	智冠	
吞食天地 online 鬪 陣擂臺[illegible]十足包	[illegible]	智冠	
吞食天地 online 鬪 陣擂臺耀武揚威包	199 元	智冠	

遊戲名稱	售價	公司	8月
新絕代雙驕 online	未定	智冠	
[illegible] online	未定	智冠	
歡樂水滸傳 online	未定	秀橋	
[illegible] online	未定	第三波	
戀愛盒子 online 全智賢野蠻學姐包	[illegible]	智冠	
金庸群俠傳 online 冷月飛狐[illegible]包	[illegible]	智冠	
金庸群俠傳 online 冷月飛狐索星拱月包	[illegible]	智冠	
金庸群俠傳 online 冷月飛狐雙龍[illegible]包	699 元	智冠	
金庸群俠傳 online 冷月飛狐運轉乾坤包	39 元	智冠	

魔王的洞窟

魔王棲息的所在

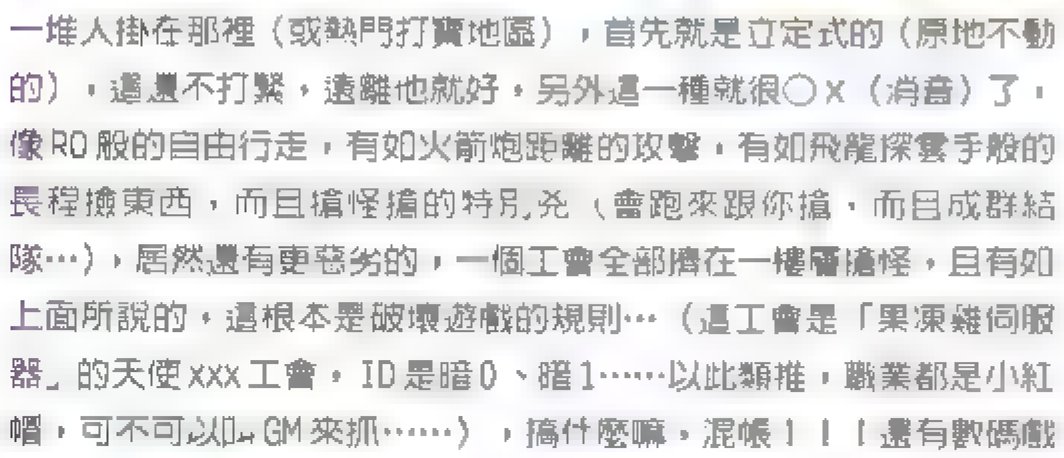




歡迎大家來到魔王的洞窟，不過我想我未必受到歡迎，在此為了讓魔王勢力更為壯大，在此徵召願意加入黑暗軍團的有志之士，凡是對遊戲本身品質、遊戲製作、遊戲發行有任何不滿，歡迎大家來這邊一吐苦水，好好的發洩一下，當然我魔王絕對不會虧待人的，只要有罵得過癮、罵得爽快，我這邊會有獎賞來犒獎的，起碼賞個20G跟20P，當然罵到我心坎中時，我會賞得更多，哈，歡迎大家投稿到 spitz@unochina.com，讓我們大家一起開罵吧。

請大家依照下列格式開罵：

欠罵的對象
(可以是遊戲本身、遊戲製作小組、遊戲發行商)
開罵者：
(請留下暱稱、筆名、當然也可以留下你的大名
為何該罵的來龍去脈
以上是將公開的訊息
以下是本寶寶要發稿的，所以不會公開資料
真實姓名 電話 地址 身分證字號

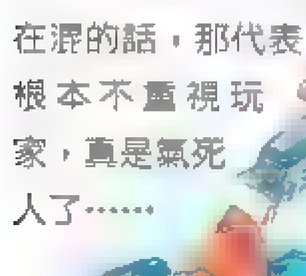


欠罵的對象：天翼之鍊

開罵者：武　士

為何該罵的來龍去脈：

在這段期間，我又看到了一個外掛充斥的遊戲，那就是《天翼之鍊》，而且非常離譜，外掛功力不輸RO，你在洞窟裡會看見一堆人掛在那裡（或熱門打寶地區），首先就是立定式的（原地不動的），這還不打緊，遠離也就好，另外這一種就很○×（消音）了，像RO般的自由行走，有如火箭炮距離的攻擊，有如飛龍探雲手般的長程撿東西，而且搶怪搶的特別兇（會跑來跟你搶，而且成群結隊…），居然還有更惡劣的，一個工會全部擠在一樓砸搶怪，且有如上面所說的，這根本是破壞遊戲的規則…（這工會是「果凍雞伺服器」的天使xxx工會，ID是暗0、暗1……以此類推，職業都是小紅帽，可不可以叫GM來抓……），搞什麼嘛，混帳！！！！還有數碼戲胞公司聽著，如果你們GM都在混的話，那代表根本不重視玩家，真是氣死人了……





魔王的眉批：

只要是熱門的線上遊戲，就會有外掛，這已經是台灣OLG界的怪現象了，再加上伺服器無法阻止外掛入侵，以及「大夥皆掛，我也掛」的心態，真的對一般正常的手動玩家產生極大的不公平感，希望OLG廠商能夠大刀闊斧的將外掛根除，不然留下來的人多半只剩使用外掛的人了……，賞15P、100S。

欠罵的對象：國內網路遊戲代理廠商

開罵者：冰

為何該罵的來龍去脈：

商人為了賺錢，原本是天經地義的事情，但是如果不顧市場的長久發展，只一昧地抄短線求近利，無疑是殺雞取卵；今天遊戲廠商為了搶食線上遊戲市場的大餅，莫不花大錢搶進韓國一線線上大作，在大肆花錢簽約授權及重金砸宣傳廣告後，為節省成本，便在客服及設備上東折西扣，再加上消費者的遊戲品質低落，外掛及現金買賣盛行，偏偏代理商又無對應之政策亦或視若無睹，讓原本好好一款遊戲成了大雜燴，對眾多沉浸遊戲的玩家而言，真是感嘆萬千啊！如果代理商再不重視遊戲管理的話，那夭被玩家唾棄也只是指日可待了。



魔王的眉批：

提供OLG玩家一個順暢的連線環境，這是OLG經營商應該要做到的事，現在台灣廠商都本末倒置的將這項經營經費順位移到宣傳經費之後，有時真的是讓人lag到無法玩@@，希望廠商們先把自己的線路弄通暢，再來給玩家收錢吧……，賞15P、100S。

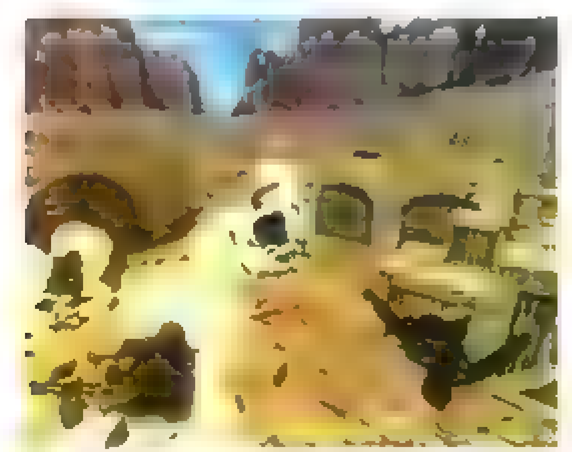
水準有待提升的遊戲玩家

開罵者：絕地戰士

為何該罵的來龍去脈：



市面上有很多原本不錯的好遊戲，不過被一些玩家惡搞之後，就變得慘不忍睹了：舉個簡單的例子：當CS崛起之初，原本網咖內的衆CS玩家除了個個戰技精良之外，最重要的是懂得團隊精神，能以任務為重，同時也能分工合作，各就定位，那時打起團戰來真是痛快啊！可是自從一些原本無所事事的傢伙加入後，就一切走樣了：不但毫無團隊精神，有的還用作弊程式，不然就大呼小叫，深怕別人不知道他被亂槍打死，到後來更只會玩BloodStrike戰場，一開始就衝出去爆人頭跟被爆，毫無戰技及戰術可言，品性及道德更是低落，讓許多原本愛好CS的玩家受不了而離去，搞得整個遊戲烏煙瘴氣。





現在這些人的魔爪又伸向了網路遊戲，不但只會好鬥逞勇，大肆叫囂，更有甚者用台幣換取神兵利器，然後再四處搗亂。真是夠了！政治亂、經濟差、民不聊生之餘，現在連老子玩個遊戲都要被你們這些道德下三爛、技術不入流的垃圾妨礙嗎？有本事要狠，那就麻煩在現實社會好好幹個像樣的一票，別只是嘴巴耍賤，被罵白目國中生，還讓所有國中生被你拖下水！好好檢討一下，想一下自己是幹嘛活著的，找不到生存目標就去自己了斷，免得還浪費國家資源養你這個米蟲！以上罵到後面是越來越激動，但是說真的，人必自侮而後人侮之，如果不想別人講到這樣，就好好回去想想自己的所作所為吧！

魔王的眉批：

哀……這些不遵守網路基本禮儀的玩家真是令人頭疼，老是仗著自己躲在電腦後面，就胡作非為，雖然網路世界中的確可以做些平常生活中不能做的事情，不過還是得依照網路中的規範來做，老是做這樣困擾別人的行為，是該好好管教管教的……，賞20P、150S。

易吉網的即時樂活動

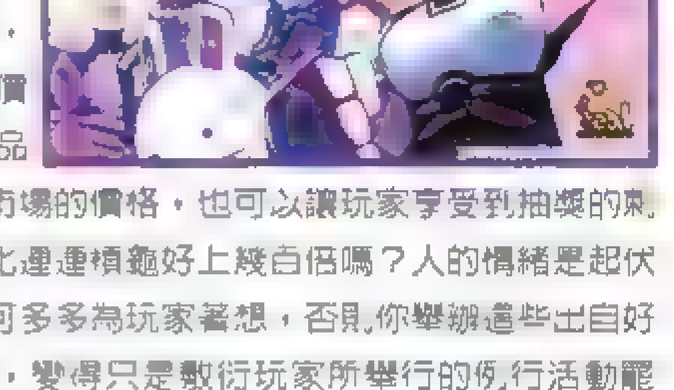
開罵者：全數槓龜的人

為何該罵的來龍去脈：



話說在抽獎活動開始舉行時，本人就迫不及待上網去試手氣，可是連線的速度超慢，所以當下就先放棄，想說等到過幾天人潮不那麼多的時候再去抽。結果也因為忙其它的事情而淡忘了，直到今天（7/12）才想起來，心想幸好活動還沒結束，於是興高采烈去官網抽獎，雖然速度仍稍慢，不過不影響當下的興緻。一看我有10個抽獎機會耶^。說不定能抽中大天使翅膀耶^。於是令人興奮的一刻開始了，我按下「兌獎去」，等了一下，出現銘謝惠顧的字樣，沒關係，再接再勵吧，第二抽又槓龜，沒關係，還有8個機會，接著再抽，直到剩兩個機會的時候，我一個東西都沒抽中啦^嗚^^，心中也不抱任何希望了，再抽，果然沒有，抽最後一個時，哇！！我中了耶^^「銀魚」一個。__。"...唉算了，有比沒有好QQ！！（銀魚是可以用釣魚技能輕鬆釣到的東西……）不過，話說回來，易吉網，你也太小氣了吧^^難道你就不會弄個安慰獎給玩家們嗎？假設你把所有的「銘謝惠顧」改成「銀魚一個」，這樣玩家的失落感也不會那麼大吧！！結果呢？按照^^抽中銀魚一個都搞得這麼難，這樣這個抽獎活動有什麼意義呀^^！！因此，本人在此建議，下次類似的活動請改成通通有獎，通通有獎的獎品可用價格低或容易獲得的物品取代，一來不會波動市場的價格，也可以讓玩家享受到抽獎的刺激與樂趣，這樣不是比連連槓龜好上幾百倍嗎？人的情緒是起伏不定的，希望易吉網可多多為玩家著想，否則你舉辦這些出自好意的活動就容易變質，變得只是敷衍玩家所舉行的例行活動罷了，如果你想脫離「只想賺錢的公司」這個封號的話，請多多為玩家們著想。





魔王的眉批：

嗯……是可以理解抽獎抽不中的鬱悶啦，不過假如抽獎活動送太多獎品，也就會變成大放送，也反而沒有中獎的喜悅，不過當然站在玩家的立場，當然還是希望廠商大放送吧……orz，不過易吉網你麻幫幫忙，怎麼會拿銀魚當獎品，那種丟在地上都沒人要的物品，得到真的沒什麼喜悅感^^……，賞20P、150S。





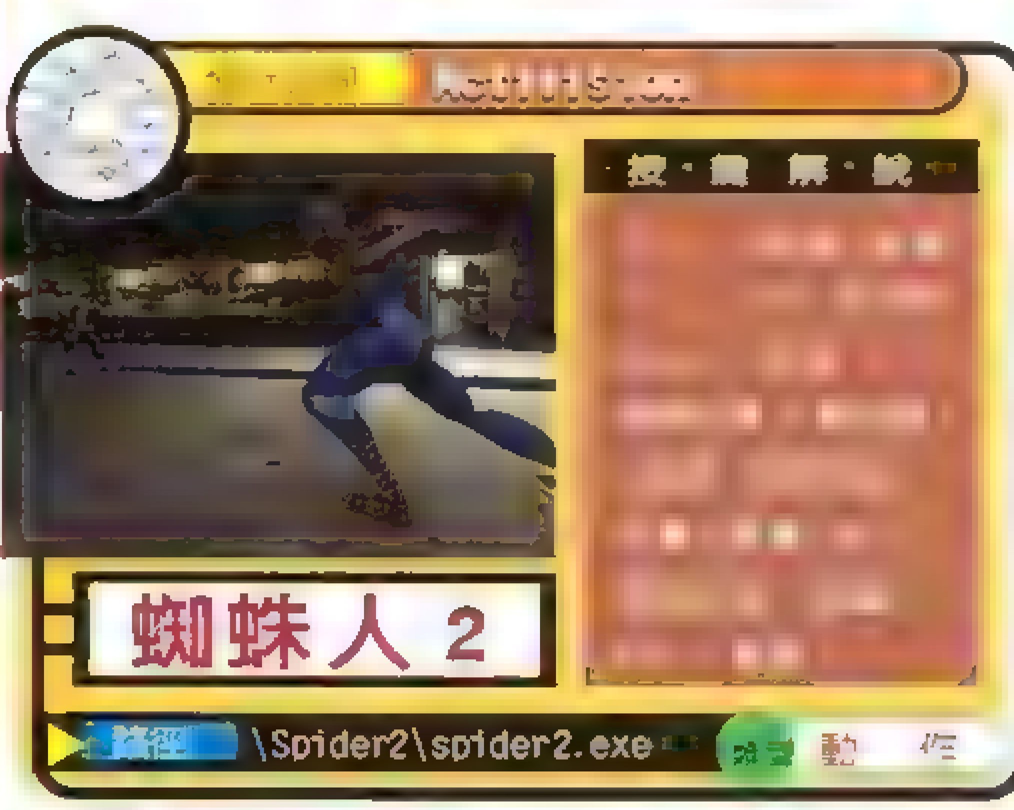
石盤遺跡

附錄石盤的詳細說明

解譯石盤小密訣

將MegaDisc石盤放入你的光碟機中，光碟機的Autorun功能會帶你進入石盤的主畫面。

若無法自動進入石盤的主畫面，請點選執行指令Autorun.exe，來進入主畫面。

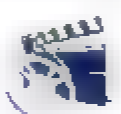








輔助工具



媒體播放工具(支援 .dat .mov .mpg 檔案格式)：若你無法觀看遊戲展示，應是少裝了這類的播放工具，試試下述的軟體。

mpsetup.exe ———Windows Media Players V9.0 中文版(繁體) for Win98～2000

mpsetupXP.exe ———Windows Media Players V9.0 中文版(繁體) for WinXP

QuickTime6.exe —Quick Time V6.0.2

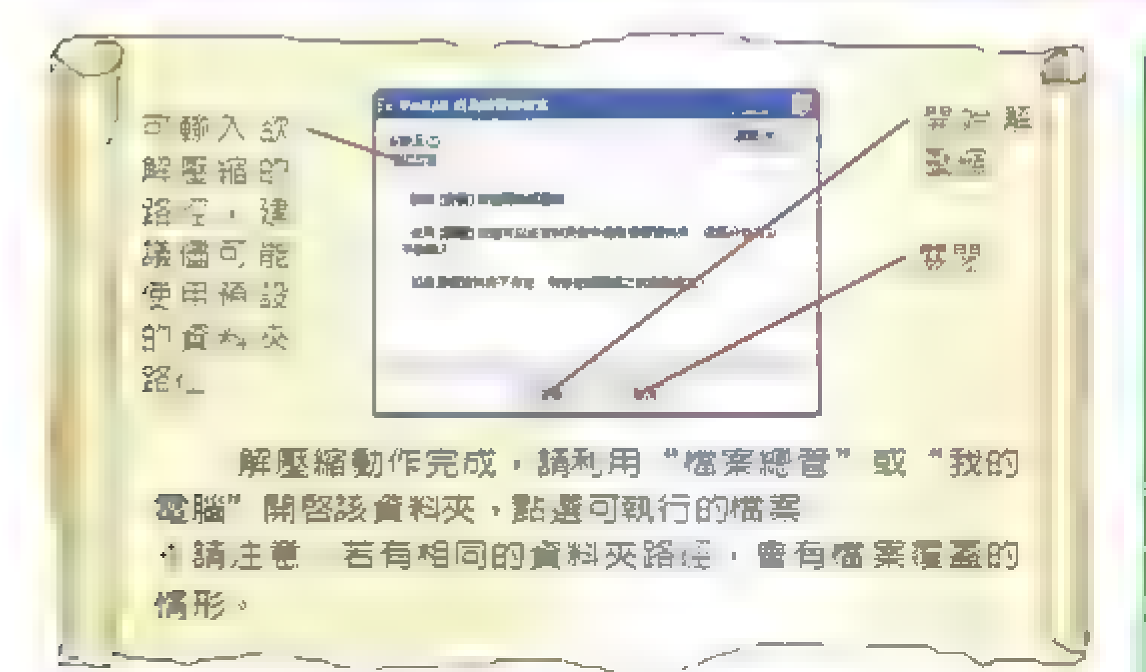
DivX511Bundle.exe —DivX V5.1.1 支援播放DivX格式的影片

DirectX Driver：Win95,98的遊戲大多須要它才能執行

dx90b.exe DirectX V9.0b 多國語言版

說明：解壓縮完成後，請至"c:\DirectX9.0b"資料夾中，點選"dxsetup.exe"進行安裝





解壓縮動作完成，請利用"檔案總管"或"我的電腦"開啟該資料夾，點選可執行的檔案

*請注意：若有相同的資料夾路徑，會有檔案覆蓋的情形。

Share共享軟體

歡樂水滸傳Online

桌布 —秀橋提供



Demo動畫展示區



Pop Star明星夢工廠

- 發行公司：利迪娜科技
- 類型：經營養成
- 路徑：\Popstar\popstar.avi



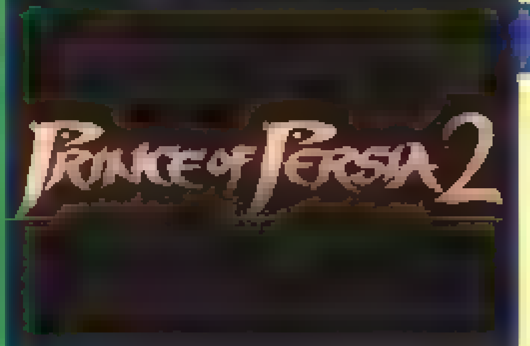
仙劍奇俠傳三外傳-問情篇

- 發行公司：大宇資訊
- 類型：角色扮演
- 路徑：\Pal3c\pal3c.exe



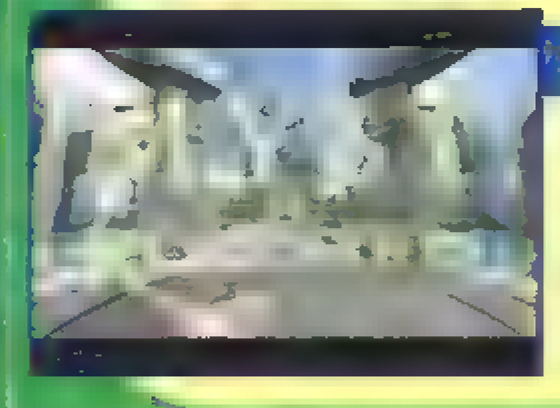
歡樂水滸傳Online

- 發行公司：秀橋
- 類型：線上動作
- 路徑：\108\demo.exe



波斯王子2

- 發行公司：Ubi Soft
- 類型：動作
- 路徑：\Prince2\pop2.wmv



Myst IV Revelation

- 發行公司：Ubi Soft
- 類型：冒險
- 路徑：\Myst4\myst4.wmv



視野無限——三款17吋LCD賞析

作者／曼凡

現代人在空間越來越狹小、接觸電腦時間越長後，對於電腦螢幕的需求也越來越苛刻，於是短管螢幕似乎成了最好的解決方案，但是就算體積縮的如何小，19吋的短管螢幕也是佔掉桌面大半的體積，況且我們若長時間處在CRT螢幕的四週，這麼多的輻射量，相信看倌您也會害怕窩，所以LCD螢幕就逐漸的切入市場。不過話又說回來，15吋的液晶螢幕拿來玩遊戲，實在是給他有點小！

目前LCD螢幕價格一直向下掉，但是買LCD螢幕千萬不要只看價格，因為現在過低價格的LCD，品質都不是很好！雖然說現在17吋的LCD價格逐漸的平易近人，玩遊戲的咱們也終於可以擺脫小螢幕的狹隘感，但是液晶螢幕跟傳統的CRT螢幕最讓人無法接受的就是「反應時間」，因為LCD本身反應速度慢的關係，像是我們玩一些FPS的遊戲（如：毀滅戰士、戰慄時空等），或者是看DVD電影的時候，會因為螢幕的反應時間不夠快，產生「殘影」，所以就會一直躺地板啦！

嘿嘿，但是螢幕廠商不斷的技術創新，現在的液晶螢幕除了在點距上縮小之外，在反應時間上也越來越快，現在已經有廠商推出速度高達12ms（毫秒，千分之一秒）的液晶螢幕！




液晶螢幕比CRT更能有效空出桌面，提高空間使用率



反應速度過慢的畫面呈現


反應速度逼近傳統CRT螢幕，顯示正常



12ms 極速反應時間

光看這個12毫秒好像沒有什麼特殊的感覺對吧！所謂的「反應時間」（Response time），是指「液晶分子由全亮變為全暗、再由全暗變成全亮」的過程時間，在早期的液晶螢幕，反應時間約在20~50毫秒，每當螢幕畫面有快速切換的時候（如播放DVD、玩FPS遊戲等），畫面上就會出現「殘留影像」，尤其是高對比的畫面出現更為明顯，所以「反應時間」愈短，表示電腦的視訊轉換成畫面的時間也愈短，愈不易有殘留影像。

那到底要多快才能免去殘影？以人的眼睛來說，人眼對於頻率為30Hz左右的圖片，大腦就會判斷為連續畫面，也就是說人眼就看不太出來所謂的殘影，換算下來，LCD的反應時間最少要在17毫秒，所以我們買LCD的時候，選擇一個16ms以下的廠牌，這樣就會完全避免殘影的產生。之前歐也介紹過一堆的顯示卡，這次我們特別準備了三台高品質的17吋LCD，讓各位玩家能夠透過雜誌的介紹，好好的思考一下自個兒的螢幕要不要也換一個輕薄短小的LCD！

三星 Samsung 172X

一直以高質感為訴求的三星Samsung，這次送來的是型號SyncMaster 172X 17吋LCD，整台顯示器採用銀色窄邊設計，有效的展現出高科技的質感。底座採用方形框架結構，透過兩個軸承設計，可以調整的角度與高度非常的廣(68mm範圍的高度調節，隨意角度的仰角調節)，而隨螢幕也附上「掛牆座」，可以將整台LCD拆除腳座掛在牆壁上，由於相當的薄(邊框厚度：10.8mm，機身厚度：18.5mm)，掛在牆上非常的適合。SyncMaster 172X的亮度為350cd/m²，對比度為550：1，默認亮度為80%，對比度50%，剩餘有一定的向上調節空間，預設的色溫為暖色調，可根據個人喜好調節RGB或冷色調定值，解析度則為1280×1024，水平、垂直可視角度170度，點距大小則為0.264。



SyncMaster 172X調整按鍵位於螢幕的下方，並有兩個軟膠墊片保護，按鍵做得小巧而突出，功能上分別為自動調整、退出、功能表、電源開關、－亮度、＋亮度和MagicBright共有七個按鍵。SyncMaster 172X OSD功能表的選項包括有：亮度、對比度、圖像鎖定(微調整和粗調整)、位置(水平位置和垂直位置)、初始化(位置和顏色)、色溫(用戶調節、偏紅色和偏藍色)、色彩控制(RGB)、語言(英語、漢語)、半透明功能表(啟動和關閉)、功能表位置(水平位置、垂直位置)、功能表顯示時間(5、10、20、50、200秒)、信號來源選擇(自動和手動)。



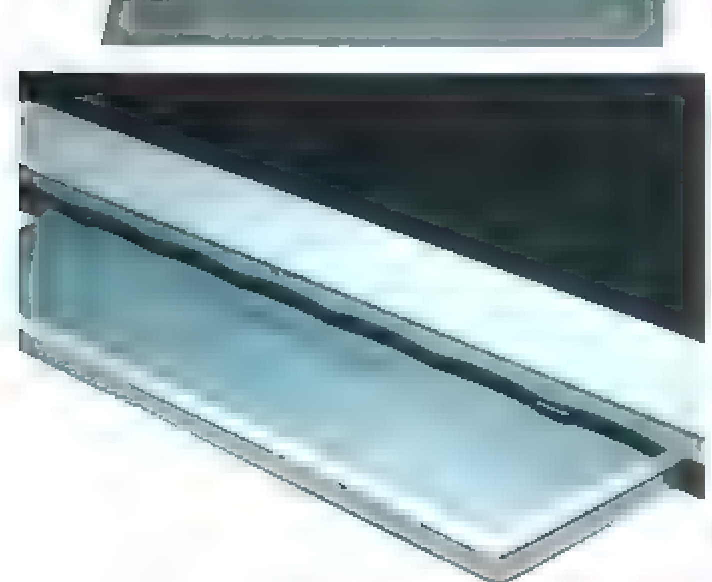
SyncMaster 172X底部採用雙軸承設計



[illegible]



SyncMaster 172X調整按鍵位於螢幕的下方，並有兩個軟膠墊片保護





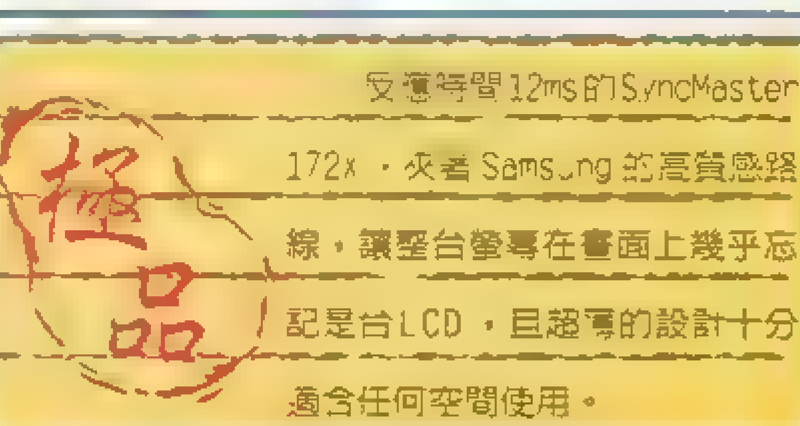
底座上提供有外置電源轉換器的DC輸入介面和RGB信號輸入介面。SyncMaster 172X也是一款使用12ms急速反應時間的液晶螢幕。反應時間前面有提過就是「液晶分子從明到暗，再從暗到明的變化過程總共所需要的時間」，12ms換算的話，1000/12=83，也就是說12ms回應時間的液晶顯示器，可以達到最大83畫面/秒，而16ms的液晶顯示器，只能達到1000/16的63畫面/秒，這對於追求幀數越高越好的FPS遊戲而言，是非常有必要的。透過12ms的功力，舉凡不論在播放DVD或者是玩CS的時候，畫面順暢度非常的良好，肉眼看來畫面無閃爍感，基本上沒有殘影的發生，色彩飽和度也相當的優秀。值得一提的，就是這款液晶螢幕是本次送來體積最小的一台。



視訊線材品質上相當的紮實

背後提供電源轉換器的DC輸入介面和RGB信號輸入介面





反應時間12ms的SyncMaster 172x，夾著Samsung的高質感路線，讓整台螢幕在畫面上幾乎忘記是台LCD，且超薄的設計十分適合任何空間使用。

明碁 BenQ FP-783

最近在各地砸下大筆預算的明碁 BenQ，這回送來旗下「極速12」系列之一"FP 783"液晶螢幕，FP783整體設計風格感覺起來走向時尚風格，採用了白色搭配藍色的設計，四周銀藍色滾邊、背後銀藍色蓋板和藍白相間的特殊蝶翼造型底座，使得整體看上去相當活潑，卻又不失穩重與現代時尚的炫麗，整台機器則利用圓弧漸削方式，打造出相當舒服的視覺外觀

FP-783在面板的部份採用獨家第二代 Intrinsic Property 技術，這個技術是由BenQ與友達光電合作研發，BenQ研發Intrinsic Property耗費一年多的時間，主要在於降低液晶面板中的「旋轉黏性（Rotational Viscosity）」，讓液晶黏稠度更低，減少液晶分子旋轉的阻力，如此一來可以讓液晶螢幕的反應時間大幅縮短，並且有效的增加色彩飽和度。此外，同時縮小液晶電擊板Cell Gap距離，使得電場變強，加速液晶旋轉速度，讓畫面顯示的真實度大幅增加。BenQ LCD FP-783提供D-Sub及DVI雙重訊號輸入，且採用超廣視角設計，讓可視角度都能達到160度之多，最高對比600 1、點距0 264，解析度則為1280*1024，通過TC099的認證



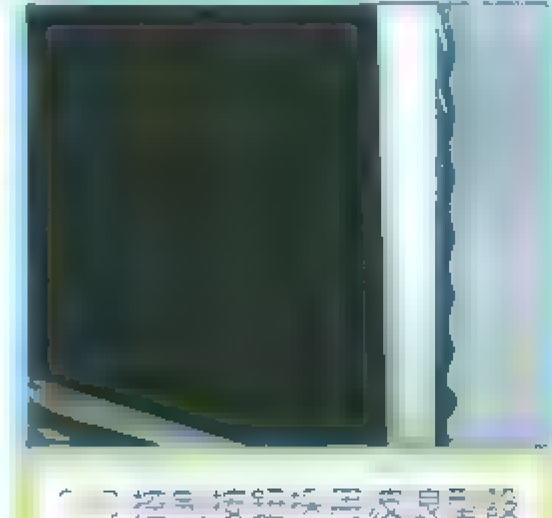
FP 783的腳座和畫面透過一個軸承裝置連接，可用來調節液晶顯示器的角度，並且設置一個按鈕，透過這個按鈕可以讓液晶面板與腳座完全水平放置。OSD按鈕採用皮扇形設計，被安置在右邊藍色的邊框上，OSD按鈕的周圍都有圖形的標識，方便使用者自由調節 OSD主功能提供了sRGB顏色與8國語言介面設定等多種功能設定，並有Auto自動偵測調整的設計，透過iKey智慧型畫面自動調校鈕、iScreen OSD螢幕數位調整鍵，就可以快速的自動設定整台LCD 螢幕頂端有一個USB介面，可以加裝FP 783選購配件的CCD攝影鏡頭（可旋轉並內建MIC收音功能），而底部則是可以裝上一組也是選購的SRS多媒體喇叭，全部安裝上去之後也不會失去原本FP-783的質感。除了電源介面之外，還有一個USB連接介面（整台螢幕提供一組USB 2 0），通過附件中的連接線和電腦相連之後，顯示器提供的USB介面就可以方便地連接其他各種外部設備



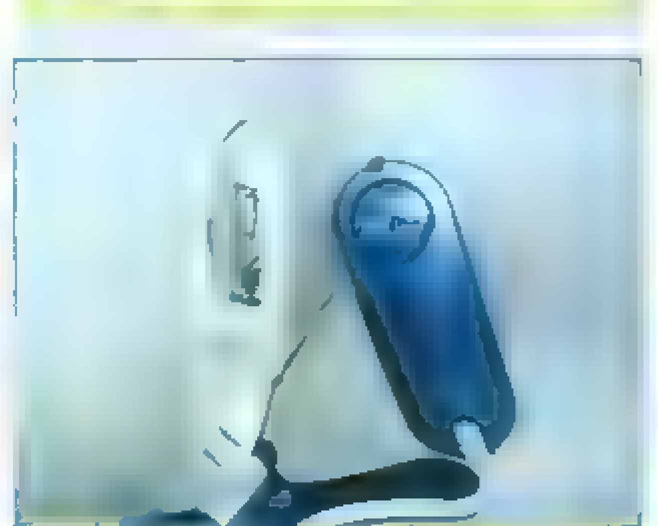


…83接上選購的SRS多媒體喇叭的樣子





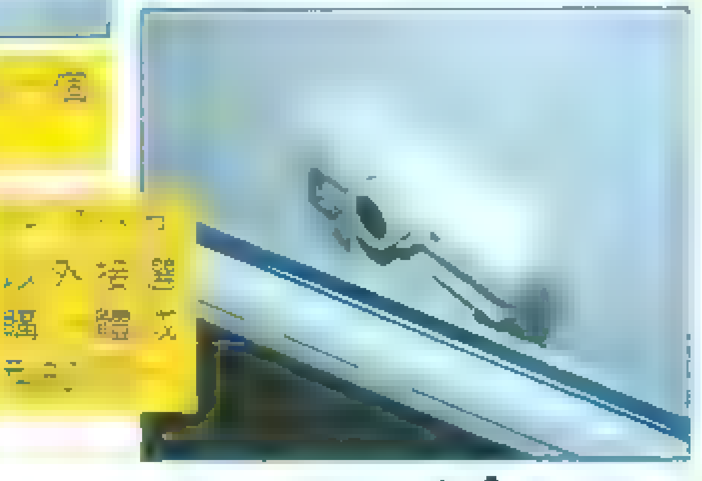
…按鈕採用皮扇型設計



…的…



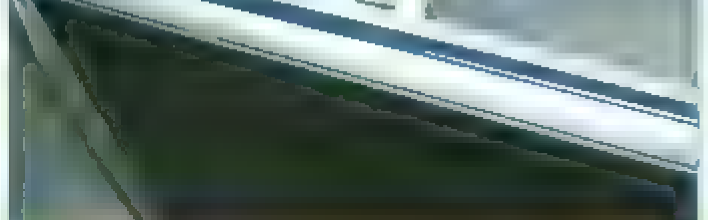
OSD螢幕設定表



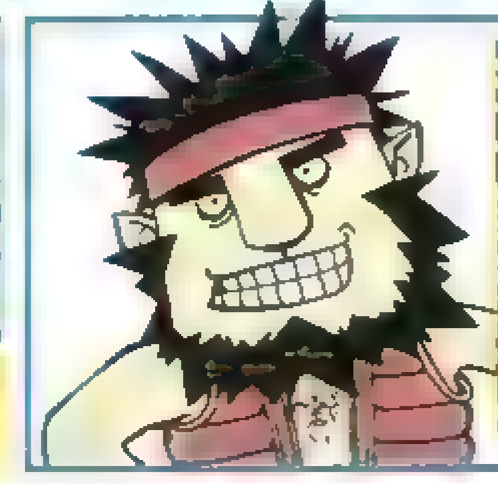


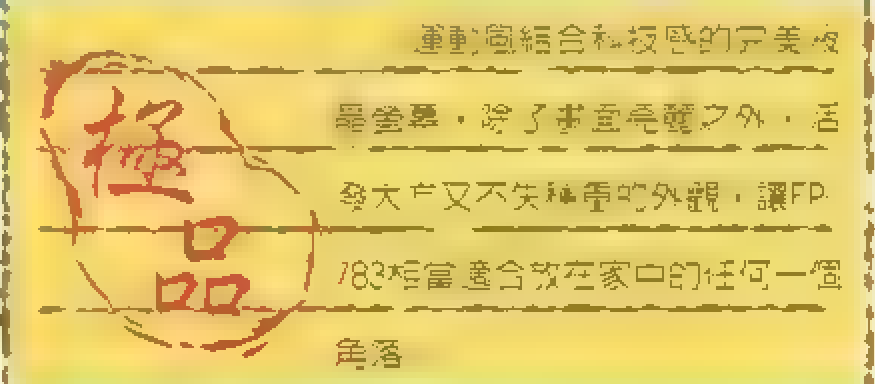
以外接選購…





FP-783螢幕上中間頂端的…





新寶 SAMPO RAD-7Q

這次另外送來的是由國內廠商新寶 SAMPO 提供的 RAD-7Q，屬於 SAMPO 液晶螢幕的 Radius 系列產品線，Sampo RAD-7Q 外觀較前面兩台 LCD 稍大一些，不過仍屬於超薄窄邊框的設計，大幅節省寶貴的桌面空間，也適合多台同時並列顯示。SAMPO RAD-7Q 採用 1677 萬色全彩顯示技術，有別於 CRT 技術利用點距圖素的方式，所呈現之畫面色彩更飽和、影像更逼真。

SAMPO RAD-7Q 最大解析度為 1280x1024，點距 0.264，最大對比則是 600:1，水平可視角度 140 度，垂直可視角度 110 度，亮度顯示為 250 cd/m²，液晶螢幕的反應時間約為 20ms，支援 1677 萬色彩。SAMPO RAD-7Q 訊號輸入方式則是傳統類比 RGB 15 Pin D-sub，整台螢幕大小尺寸為 413mmx418mmx175mm，在安全規範的部分則是符合 TCO99、UL、CSA、CE、TUV/GS、EPA、FCC B、MPR II 與 EMC 等多項規格。SAMPO RAD-7Q 配備 5 萬小時超長壽命燈管，其無輻射及低耗電的特性，適合講究健康、環保的現代人。OSD 功能表的部分則是較為陽春，但是功能表的顯示範圍相當的大，對於使用者在調整螢幕設定的時候，相當的方便，不會因為功能表的字體過小或者是「消失的速度」過快，而產生手忙腳亂的現象。



RAD-7Q 放在桌面上的寬度較前面兩台來的窄一些

RAD-7Q 功能表



其實一個好的 LCD，在液晶面板上的技術是相當重要的！因為 LCD 本身只有黑白雙色，並沒有色彩的變化，其色彩之產生原理，與傳統陰極射線 CRT 螢幕之磷光點作用機制類似，所以液晶螢幕一定有一個背光，這個光源會打在第一層偏光板上，當光線透過液晶體時，就會產生光線的色澤改變，之後經過一塊彩色濾光片以及第二塊偏光板，再利用電壓的改變，就可以在液晶螢幕上看到色彩的變化。所以一台液晶螢幕除了反應時間之外，高亮度對比也是重要的選購條件喔！



後方大面積的散熱孔設計



技嘉 G-MAX 準系統電腦



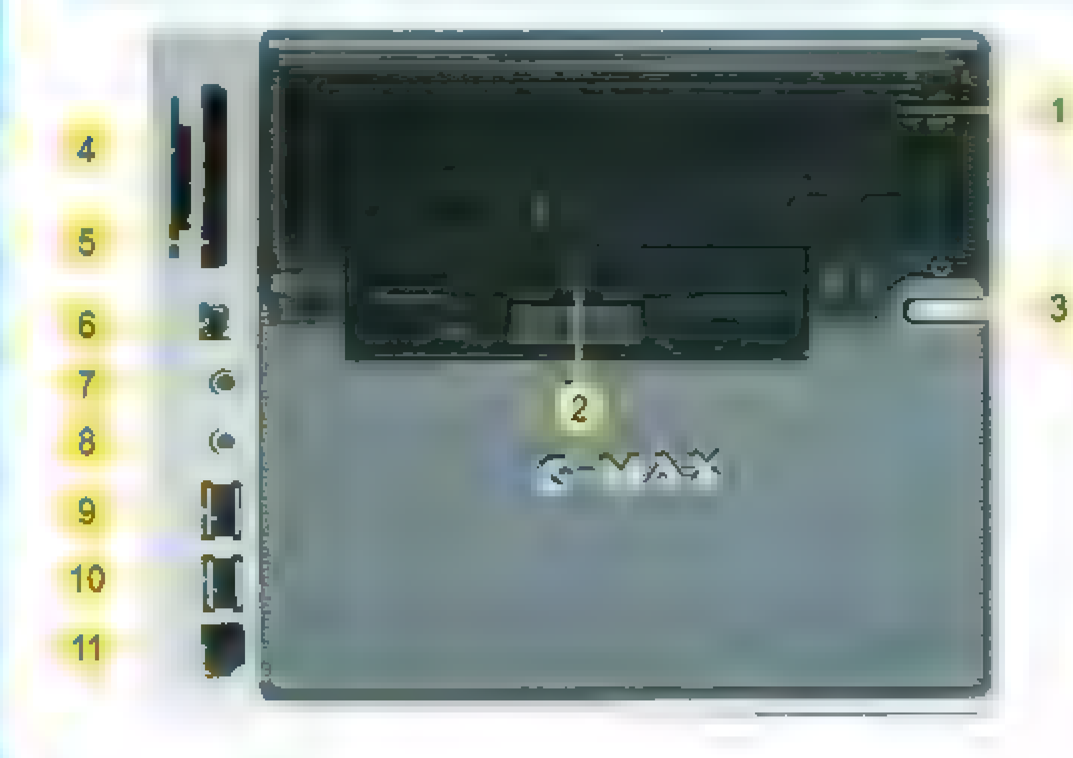
作者／李展吉



想要添購第二台電腦，但又不想太佔空間的話，準系統電腦可說是一個很好的選擇。因為當初準系統興起的主要因素，便是市場上對電腦輕巧化及家電化的需求。技嘉這款名為goPC的準系統電腦，原意為Gigabyte Box PC，是其G-MAX準系統產品線裡的CA系列。裝上光碟機、硬碟機及軟碟機之後，goPC的重量也才不過約5公斤，很輕鬆就可以搬來搬去的。若是真有需要，把它放在購物袋裡，坐上捷運，從家裡帶到公司使用，也是沒有問題的。

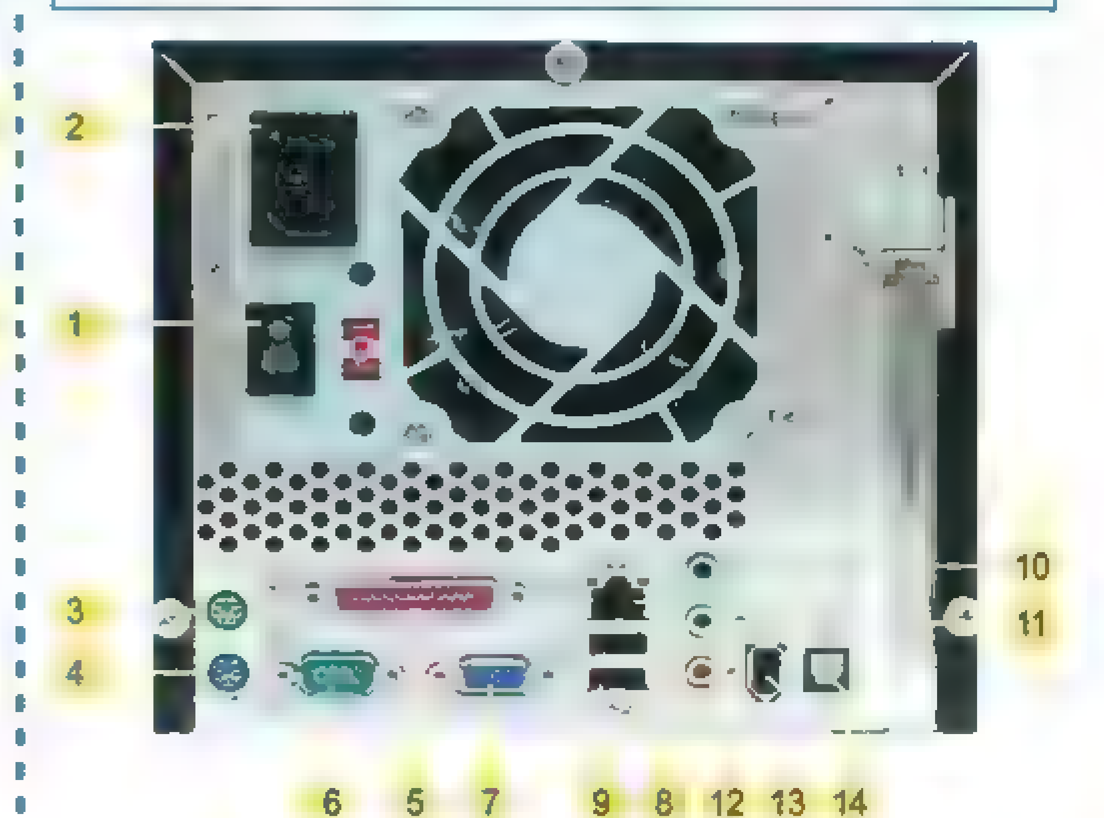
前端面板區

- 光碟機插槽
- 軟碟機插槽
- [illegible]
- MS/SM/SD/MMC插槽
- CF/Micro Drive插槽
- IEEE 1394插槽
- 麥克風插孔
- 音效輸出插孔 耳機插孔
- USB插槽
- USB插槽
- SPDIF光纖音效輸出



後方背板區

- 電源開關
- AC電源線插孔
- PS/2滑鼠連接埠
- PS/2鍵盤連接埠
- 並列埠
- 串列埠
- 顯示器連接埠
- 網路連接埠
- USB插槽
- 音效輸入插孔
- 音效輸出插孔
- 麥克風插孔
- 13 IEEE 1394插槽
- 14 SPDIF光纖音效輸出



系統規格

電源供應器	220瓦
機箱尺寸	275（長）x184（寬）x160（高）mm
鍵盤	PS/2介面（選配）
滑鼠	USB介面光學滑鼠
軟碟機	3.5吋1.44MB
光碟機	CD/DVD/Combo/DVD+/-RW（選配）
主機板	GA-8S661FXS
晶片組	SiS 661FX/963
外頻	800MHz
支援處理器	Intel Pentium 4 Northwood CPU
記憶體插槽（最大總容量）	2 x DDR400 DIMM（2.0GB）
視訊	8X AGP擴充插槽 x1，內建SiS 661顯示晶片
音效晶片	AC' 97六聲道
網路晶片	Realtek 10/100M
USB（前端／後端）	前端 x2/後端 x2 USB 2.0

其他功能

前端麥克風輸出及音源輸出插孔、前端/後端IEEE 1394連接埠、內建六合一讀卡機、數位音源光纖輸入／輸出

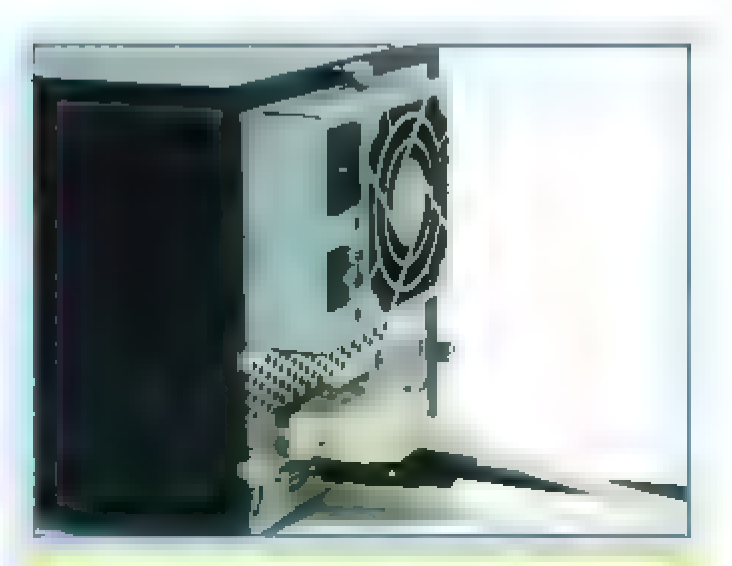


機體構造

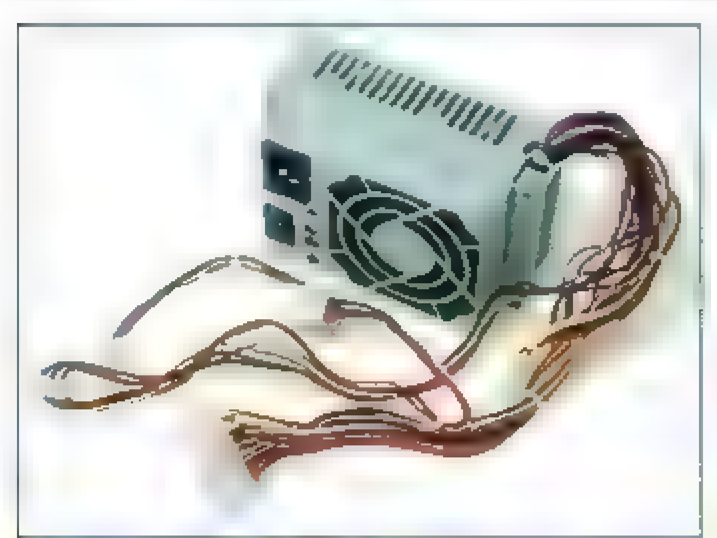
goPC 的外型尺寸比目前市面上方型準系統電腦更加縮減 2~3 公分（27.5 公分長 X18.4 公分寬 X16 公分高），其作法是將電源供應器的安放位置半露在機殼外面，這樣一來，機箱就可以做得比較小一點，而半露出來的那一截電源供應器的長度，原本就是機箱後面插上各類接頭所會再延伸出來的長度。所以若是以同尺寸的準系統而言，電源供應器半露的設計，不僅可以加大機箱內部的空間，同時也能達到縮小電腦體積的目的。

goPC使用技嘉SiS 661FX/963晶片組主機板，這張板子專為goPC量身打造，為Intel平台架構，可支援 Pentium 4 Northwood CPU 至 FSB 800MHz、3.2GHz。兩條記憶體插槽可接 DDR 400 記憶體，最大總記憶體容量可擴充至 2GB，並且內建 SiS 661 顯示晶片、AC97 六聲道音效晶片及 Realtek 網路晶片，足以滿足一般需求。goPC 搭載 220 瓦的電源供應器，並使用特殊訂製的CPU散熱器，運作時，主機板上的內建溫度控制晶片還會依據系統實際溫度而自動調整風扇轉速，以維持機體最佳運作狀態及寧靜的使用環境。

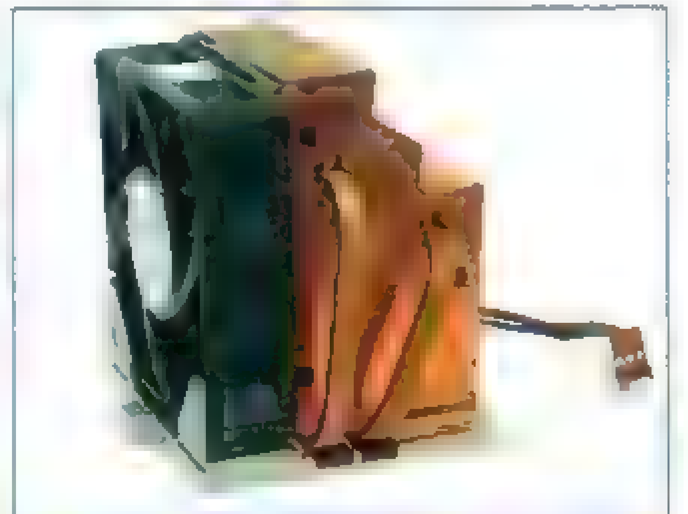
goPC 的體積雖小，但機箱內部的配置有經過一番設計，所以整台電腦組好後，線材不致於太凌亂。為了有效利用空間，光碟機建議您使用短機身設計的機種。短機身不僅安裝較方便，相對而言，也使得機箱內部空間更為暢通，有助於系統散熱。另一方面，goPC 的硬碟機安裝也不會太礙手，因為它是採模組化設計，可以先將框架拆下來，等接好硬碟後再一起裝回去。這種模組化設計，對於準系統來說是相當重要的，因為如果不這麼做的話，很多位於框架底部的零件就會被擋到而無法裝上了。另外，goPC 還配有一個 3.5 吋的軟碟機，對於需要從磁片開機以及習慣一張磁片就帶著走的玩家，goPC 可說是都兼顧到了。



電源供應器半露在機殼外面，這樣的設計，使得 goPC 的外型尺寸比目前市面上方型準系統電腦更加縮減 2~3 公分



電源供應器為220瓦，準系統能夠承接的設備有限，所以一定足夠



為了維持系統穩定運作，CPU散熱器使用專門設計，以增進散熱效果



機箱側板打有孔洞，用來協助散熱

輸出／入裝置、擴充性

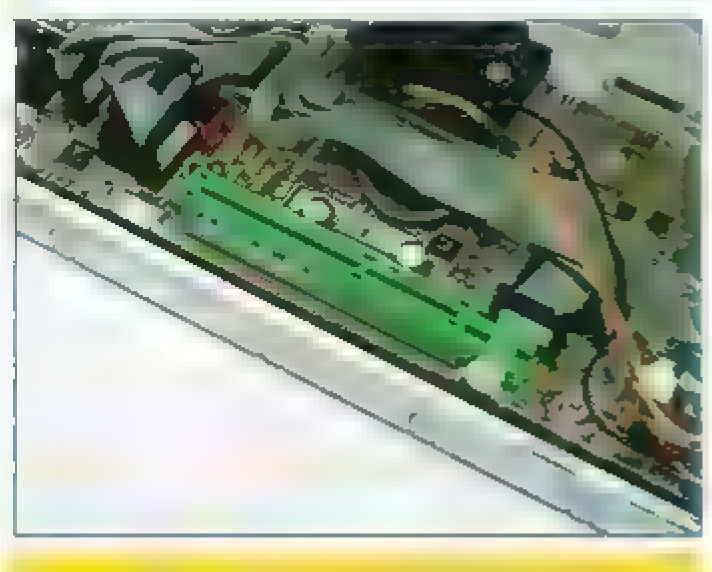
準系統最吸引人的因素之一，就是外觀的一體化設計。美美的面板，加上十足豐富的連接埠，很少有不讓人心動的。以往桌上型電腦給人的感覺是笨重、呆滯及無設計感可言，goPC 則以高雅、穩重、尊貴為設計理念，搭配機體沉穩的霧黑色系來突顯其卓然不同品味，尤其在面板設計上採用雷射雕刻技術刻劃出 87 條線條，更加深其面板透明的立體感。

goPC背面的連接埠，從前一頁的圖解就可瞭解。而在正面的輸出/入裝置配備上，除搭配 USB 2.0 連接埠、高速 IEEE 1394 連接埠、SPDIF 數位光纖輸出、麥克風／耳機插孔外，也提供兩個讀卡槽可讀取市場上六種記憶卡（MS/SM/SD/MMC/CF/Micro Drive）。值得一提的是，有別於一般的準系統，goPC 的前置式連接埠是位於面板的左邊，而不是平放於底部。如此的設計，方便使用者在插拔這些裝置時，更加的順手。前置式連接埠設計的位置，對於體積小，且通常都擺放在桌上的準系統來說，比較沒有甚麼差別，但對於一台中小型機殼的 PC 來講，各位若是將電腦放在地上，則前置式連接埠位於底部的，應該會比較差，一來您的線材必需弄得長一點，才能將設備接到桌上使用，二來接線還有可能會擋到磁碟機的出入口。因此，不論您是將準系統放於桌上，還是將它放在低於桌面的位置，側邊的連接埠設計，絕對會讓你體認到它的好處。

談到擴充性的話，其實這點對於準系統而言，就不是那麼重要了。goPC已經將Lan / IEEE 1394 / USB...等功能都內建於機器上了，會比較讓人想擴充的，應該只有顯示卡的升級。因為主機板內建的顯示功能，多半效果普通而已，玩起 3D 電腦遊戲來，更是力有未逮。有鑑於此，goPC 提供了一條 8X AGP 的擴充插槽，這個插槽不會被附近的線材擋住，而且機箱後部預留的長度也夠，可以裝上尺寸較大的顯示卡。不過要注意的是，厚度（散熱片+風扇）太高的顯示卡，要裝進 goPC 內會有點小困難，玩家們在換裝顯示卡時，可能要特別選購一下。廠商若能改善這一點的小缺失，相信goPC更能獲得玩家們的青睞



goPC 提供兩個讀卡槽，可讀取市場上六種記憶卡（MS、SM、SD、MMC、CF、Micro Drive）

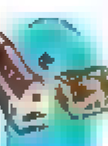


提供一條 8x AGP 顯示卡插槽

浩鑫 SB61G2 V3 XPC 準系統電腦

作者／李展吉

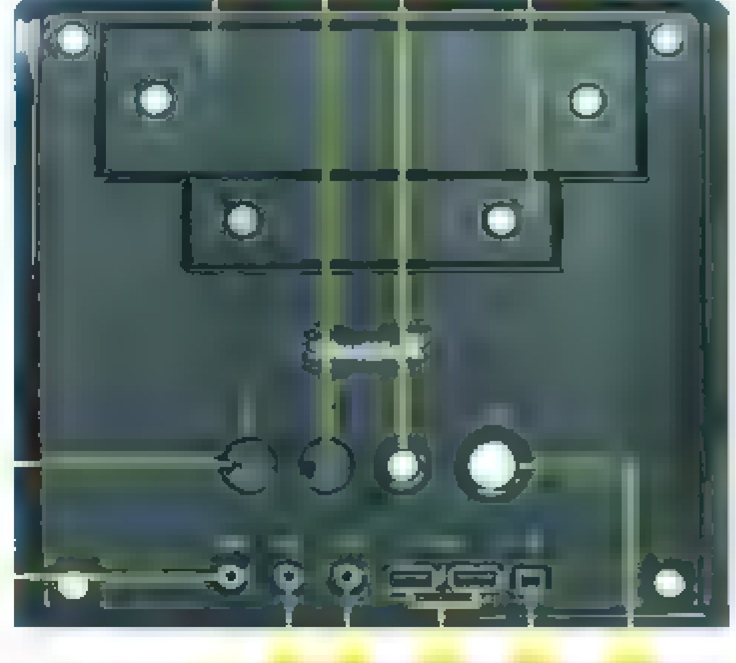




浩鑫在迷你準系統市場中的領先地位是無庸置疑的，到目前為止，無論是產品機種設計或研發技術升級，可說都是遙遙領先其他廠商。此款 SB61G2 V3 XPC（即 SB61G2 XPC V3.0 版）整合尖端效能與時尚設計，支援 Intel 最新 Prescott 處理器，並且導入浩鑫獨創的水冷式熱導管散熱引擎（I.C.E）。Silent X 電源供應器搭配了智慧型熱流動力技術，在僅傳統 ATX 主機板三分之一大小的系統空間中發揮了優異穩定的效能，也讓浩鑫 XPC 迷你準系統再度展現完美的精采演出

前置面板圖

光碟機插槽	7. 音效輸入插孔
軟碟機插槽	麥克風插孔
電源按鈕	音效輸出插孔（耳機插孔）
系統重置按鈕	USB 插槽
電源指示燈	11 迷你 IEEE 1394 插槽
硬碟指示燈	



[illegible]

無線網路卡天線預留孔	7. 串列埠	13 左／右聲道輸出
預留平行印表機連接埠	8 IEEE 1394 插槽	14 環繞音效輸出
AC 電源線插孔	9 網路連接埠	15 中央聲道／重低音輸出
SPDIF 光纖音效輸入	10 USB 插槽	
SPDIF 光纖音效輸出	11 PS/2 滑鼠連接埠	
顯示器連接埠	12 PS/2 鍵盤連接埠	

8 9 11 2 4 5

1

3

7

15

14

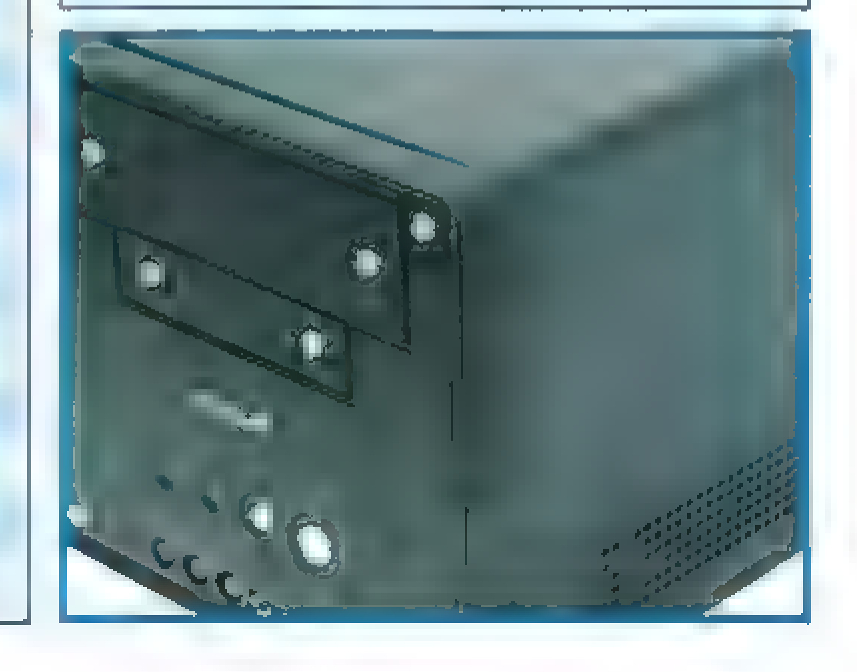
6 10 12 13

系統規格

電源供應器	250 瓦
機箱尺寸	300（長）x200（寬）x185（高）mm
鍵盤	PS/2 介面
滑鼠	USB 介面
擴充空間	5.25 吋 x1、3.5 吋 x2
主機板	Shuttle FB61
晶片組	Intel 865G，內建顯示晶片
外頻	800MHz
支援處理器	Intel Pentium 4 Northwood/Prescott CPU
記憶體插槽（最大總容量）	2 x DDR400 DIMM（2.0GB）
擴充槽	PCI x1、8XAGP x1
音效晶片	AC'97 六聲道
網路晶片	RTL8100C 10/100M
磁碟機介面	ATA100 x2、Serial ATA150 x2、FDD x1
USB（前端／後端）	前端 x2/ 後端 x4 USB 2.0

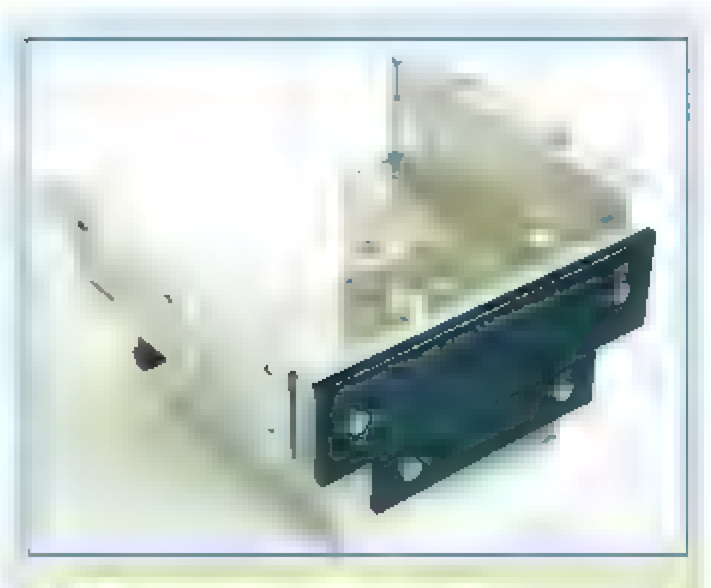
其他功能

前端麥克風輸出及音源輸出／入插孔、前端／後端 IEEE 1394 連接埠、數位音源光纖輸入／輸出



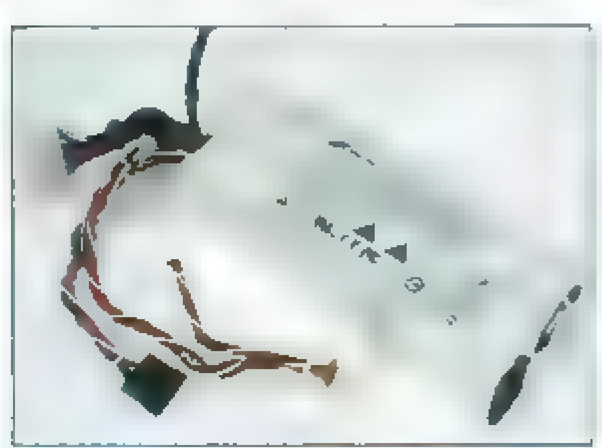
匠心獨具的機構設計

SB61G2 XPC 有著高品質的製作工藝與賞心悅目的外型，機殼零件上毫不妥協的細緻工藝隨處可見，不僅零組件之間的安裝與拆卸均不會麻煩，一般準系統內部排線凌亂的情況，在 SB61G2 XPC 也不復見。SB61G2 XPC 長 30 公分、寬 20 公分、高 18.5 公分，如此精巧的機身，內部空間給人的印象應該是相當擁擠的，但事實上則不然，反而是「小機殼、大空間」的呈現。其奧秘就在於浩鑫特製的電源供應器，是採用扁長型前置式設計，並且不再如同傳統的方法是將電源供應器安置於機後，所以機身後方的空間便可相對增加。根據以往我組裝準系統的經驗，最難安裝的設備就是光碟機了，因為光碟機的尺寸比較大，如果機箱體積較小的準系統，實在有點難給它裝上去，但 SB61G2 XPC 則不會，各位也不用刻意去選擇短機身的光碟機。



採用模組化的磁碟機支架，提供兩個[illegible]吋與一個[illegible].25吋擴充空間

機殼零件上隨處可見精緻的做工，連線材的佈置都很整齊。



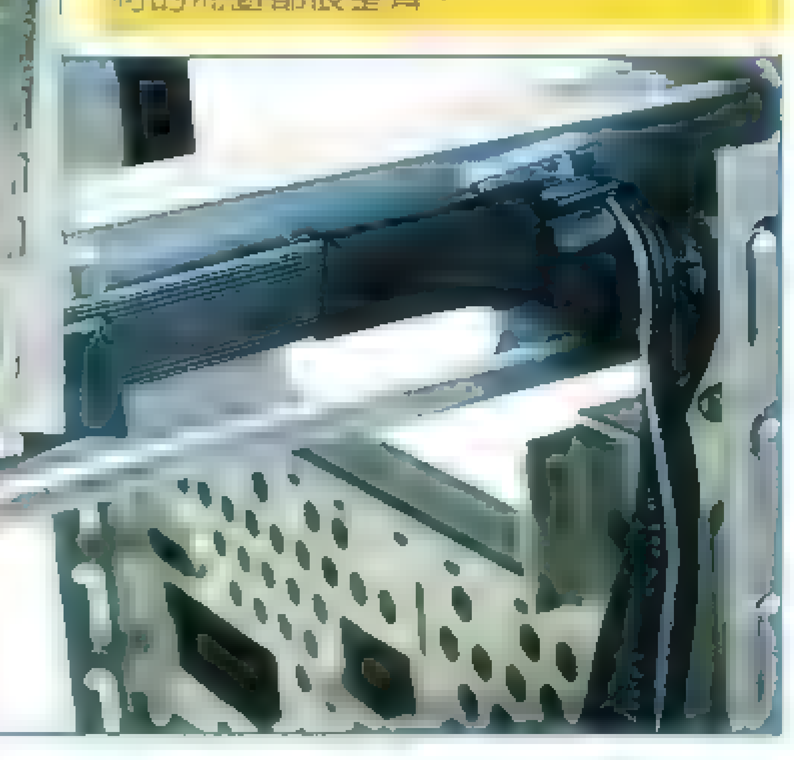




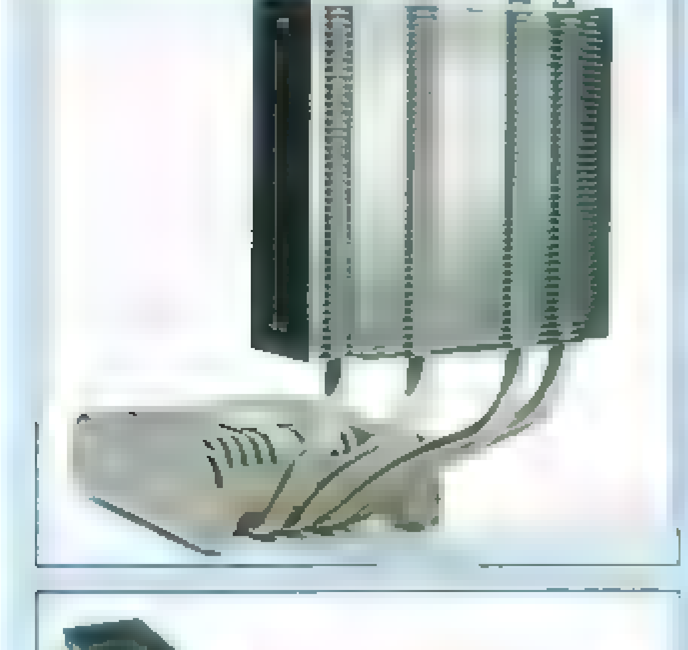
[illegible]是採用扁長型設計，並置於機殼前身，有效利用空間



面板指示燈亮起時很漂亮



高效能的冷卻技術



散熱方面，SB61G2 XPC 更是有著獨到的設計，它引入了浩鑫最自豪的水冷式熱導管散熱系統（I.C.E）。這套系統之所以稱做「水冷」，是因為其散熱效果可以達到如同水冷的功效，本身仍是屬於「氣冷」。整組系統包括了熱導管模組、先進的智慧型熱流動力技術以及控制冷卻風扇裝置。它的作法是CPU散熱器上面不再直接安裝散熱風扇，而是用四根熱導管先將熱快速從CPU移開，然後再帶往至機箱後面的冷卻風扇散熱。各位從這邊可以看到兩項優點，首先是少了置於CPU頂部的散熱風扇高度，機箱空間可以相形增大，讓空氣流通更為順暢。其次是後置的冷卻風扇，可以同時兼作整部準系統的抽風系統，而且浩鑫的設計的確不是蓋的，這個後置冷卻風扇的位置正好就位於磁碟機支架的後方，這樣一來，連硬碟機、光碟機的散熱也都不成問題了，再加上 SB61G2 XPC搭配足瓦的250W Silent X極靜音電源供應器，所以運作的聲音亦不會吵雜，確實是一款散熱與靜音皆優的的準系統產品。



SB61G2 XPC使用浩鑫獨創的水冷式熱導管散熱技術，散熱效果相當優秀



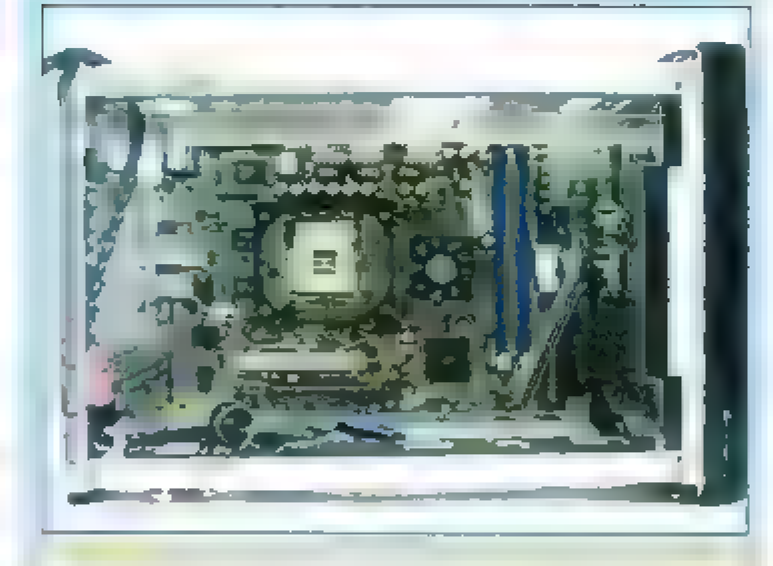
還是將散熱器取下之後拍的照片，由圖中可更清楚地看出熱導管的構造。

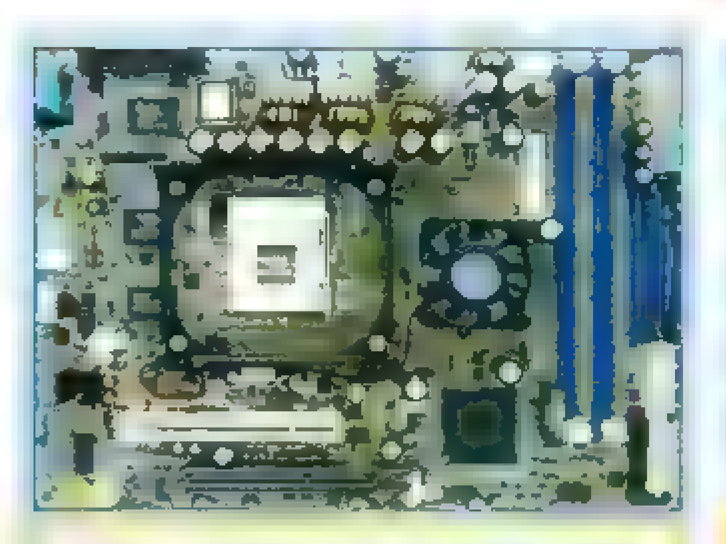


熱導管所移出的熱，最後會經由機殼的後置風扇加以散去。

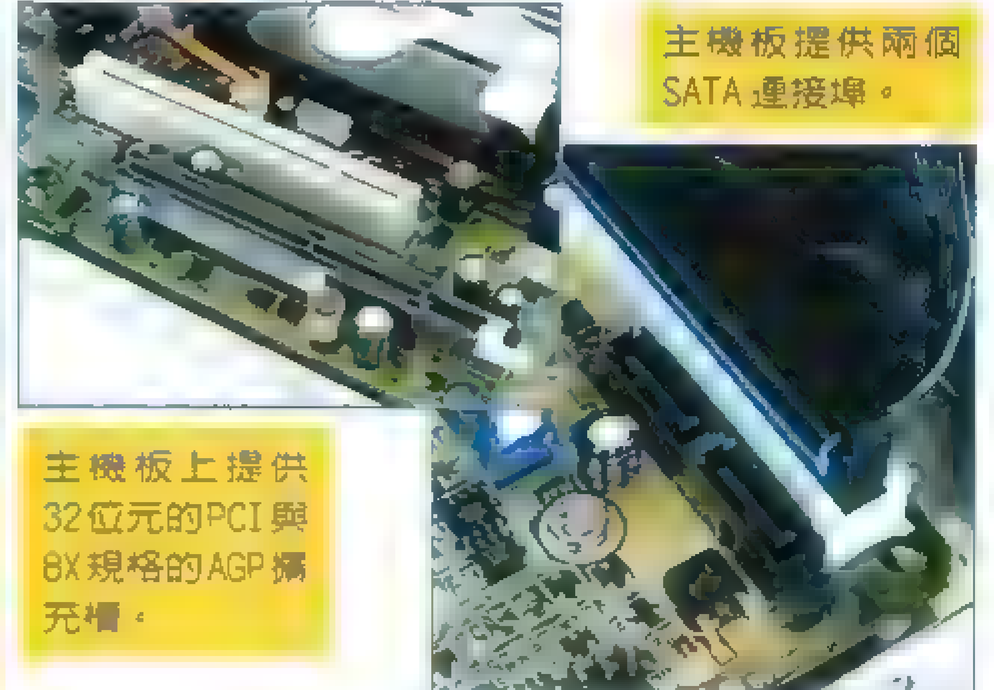
優越的主機板性能

SB61G2 XPC使用的是Intel 865G晶片組的主機板，支援800MHz FSB的Northwood和Prescott中央處理器，且有兩條雙通道的DDR 400記憶體插槽，最高可擴充至2GB的記憶體容量。並配備IEEE 1394連接埠、USB 2.0接頭與SPDIF數位光纖音源輸出/輸入，使各位能即時地連結多項數位媒體，如數位相機、音響、DV等等。除此之外，主機板上還內建兩個SATA連接埠，可供連接目前日益普及的SATA介面設備（如SATA硬碟機）。同時，SB61G2 XPC還提供PCI與AGP擴充槽各一條，擴充能力也是非常足夠的。其中AGP插槽支援到8X傳輸速度的規格，若是各位不想用準系統內建的顯示輸出，便可自行購買效能較好AGP顯示卡裝上。如同大多數準系統一樣，SB61G2 XPC的AGP插槽也是設計在最主機板最外邊，雖然SB61G2 XPC在機殼側邊開有散熱孔，但並沒有涵蓋到顯示卡邊邊的部份，因此顯示卡的風扇最好不要選太厚的，以免機殼蓋上後，風扇與機殼太過接近，擋住氣流吸入，從而影響到顯示卡散熱效能。


這是拔下電源供應器與磁碟機支架後，所見到的機箱內裝情形


SB61G2 XP採用Intel 865G晶片組的主機板，支援Intel最新的Prescott中央處理器是其一大特色


考量主機板的空間有限，將水銀電池改為直立式安裝，相當用心。


主機板上提供32位元的PCI與8X規格的AGP擴充槽。

主機板提供兩個SATA連接埠。

豐富的選購配件

現在許多人都喜歡自己DIY電腦，SB61G2 XPC也是有相當多的升級套件可以選購，如XPC專用背包、彩色機殼、彩色面板、或是無線網路模組、讀卡機、平行埠印表機擴充排線、機殼安全鎖、遙控器…等等。玩家們可以運用全系列的各種加值配件來改裝XPC，像是上述所提及SB61G2 XPC機殼的散熱孔並沒有涵蓋到顯示卡邊邊的部份，若是各位極度要求散熱，也可以將機殼換成是整個鏤空的設計。另外，目前準系統內建的顯示功能都還是使用傳統的D-Sub類比接頭，若是想使用內建顯示功能，但又希望有DVI數位輸出來連接液晶顯示器的話，XPC的選購配件中，也提供了一張DVI接頭介面卡，只要把它插在AGP插槽上，不需要任何驅動程式，馬上就能擁有DVI的輸出功能。



最近，浩鑫更推出一款17吋液晶顯示器XP17，是為了熱愛XPC使用者精心設計，完全能與XPC在外型上相互搭配，其設計理念也融合了XPC本身方便攜帶特性，並提供符合主流的D-sub傳輸的類比訊號及新一代的DVI傳輸的數位訊號兩種輸入方式，支援性可說相當完整，可滿足一般對影音品質挑剔以及講求時尚生活的數位使用者。


SB61G2 XPC可選購的配件相當多，這是DVI接頭介面卡，可讓您的XPC也能具有DVI數位顯示輸出的功能


這是SB61G2 XPC附贈的磁碟機排線，長度都設計的剛剛好，完全為準系統量身設計

牽三具　生保固，使用手冊一寫得非常詳盡

技嘉 Radeon 9550 顯示卡：GV-R955128D

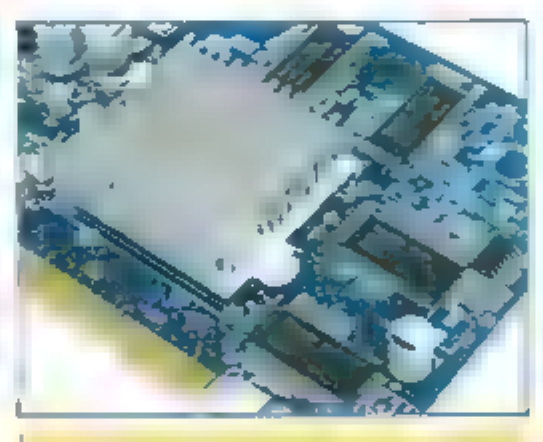
作者／李展吉



針對中低階市場，前不久，ATI 推出了新一代的 Radeon 9550 繪圖晶片。Radeon 9550 基於成熟的 RV350 架構，使用與 Radeon 9600 完全相同的 0.13 微米製程生產，擁有 4 條高效率的平行像素處理管線與進階的 SMARTSHADER 2.0、SMOOTHVISION 2.1、HyperZ III+ 等 3D 影像強化技術。技嘉 GV-R955128D 便是採用 Radeon 9550 繪圖晶片，配備 128MB DDR 顯示記憶體，支援業界最熱門的 DirectX 9.0 與 AGP 8X 匯流排，可說是高效能影像處理的超值選擇。

顯示卡設計

相較於 Radeon 9600 的 325MHz 核心頻率，做為主打中低階市場的Radeon 9550，其核心頻率改為較低的 250MHz，記憶體時脈則與 Radeon 9600 同為 400MHz。技嘉 GV-R955128D 經測試結果為 250MHz 核心頻率、392MHz 記憶體時脈，與公版設定相去不遠。由於使用了 0.13 微米製程的關係，所以核心溫度不高，因此GV-R955128D只使用了被動散熱方式的散熱片，但各位可不要小看它的實力，其散熱片的體積較其他產品稍大，足夠應付核心散發的熱量。GV-R955128D顯示卡上並沒有預留風扇的電源插座，如果玩家要自行將散熱片換成散熱風扇，可由主機板上的風扇電源插座提供。



[illegible]的核[illegible]溫度不高，[illegible]



GV-R955128D 採用 ATI Radeon 9550繪圖晶片，其特色是使用 0.13 微米製程，擁有 4 條高效率的平行像素處理管線。



顯示卡的供電部份採用鋁製電容，進而保證使用的長期穩定。

完整輸出介面

GV-R955128D 設置有 D-SUB、DVI 與 TV-OUT 輸出接頭，能夠提供兩個獨立的顯示輸出（比方說一台顯示器加一台電視機），而內建高達 400MHz 的RAMDAC，讓電腦螢幕的解析度最高可達 2048 x1536；如果要做 TV-OUT 輸出的話，內建的電視編碼引擎，可以讓影像輸出達到 1024x768 的高解析度。GV-R955128D的多種輸出功能，確實可滿足使用者在不同場合下所需的最佳輸出品質。同時，產品附贈最新版本的 PowerDVD 5.0 播放軟體，以符合消費者對於影音視聽的要求。



顯示卡輸出採標準接口配置，由左至右依序為 DVI、TV-OUT 與 D-SUB。



包裝盒內提供相[illegible]之[illegible]SJB 連接頭。





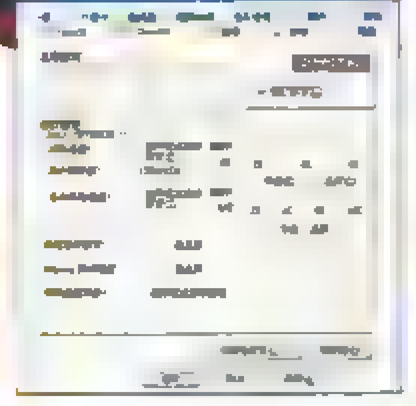
這是產品所附的使用手冊、驅動程式光碟，以及最新的 DVD 播放軟體 PowerDVD 5.0。

質佳的效能表現

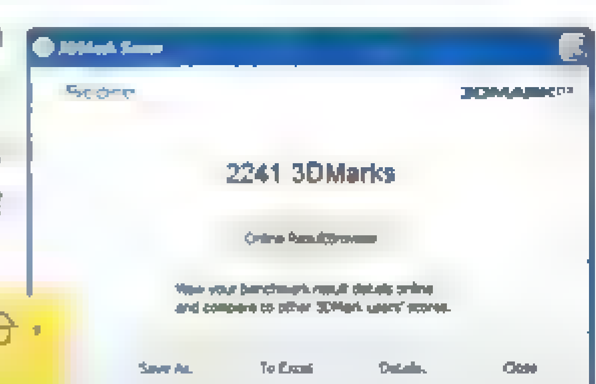
GV-R955128D 在 3Dmark 2003 專業 3D 效能測試軟體下的成績，經測得的數據為 2200 分左右，符合 Radeon 9550 該有的水準。也就是說不管是哪家廠商的顯示卡，只要是使用 Radeon 9550 的晶片，都應該至少要有 2000 分以上的成績才算合格。若是各位測出來的分數太少，還是老話一句，就乾脆退貨或送我吧。針對進階玩家需要，GV-R955128D 附有技嘉獨特的 V Tuner 超頻工具軟體，可以調高或變慢顯示卡的核心速度與記憶體時脈速度，但 ATI 在 Radeon 9550晶片出廠前便加入了鎖頻設計，令各種超頻軟體全無用武之地，V Tuner 自然也不例外。如果一定真想超頻，網路上也有提供「解鎖」的方法，各位可逕自參考。



[illegible]程式，[illegible]效能設定頁



技嘉附有 V-Tuner 超頻工具軟體，在未超頻的情況下，GV-R955128D 出廠的核心速度與記憶體時脈分別為 250MHz 與 392MHz。



以3Dmark 2003所測得的成績約為2200分，符合 Radeon 9550 應有的效能水平。

MEGA 865支援Intel Pentium 4 Prescott處理器



微星科技於2004年7月7日正式宣布迷你準系統產品MEGA 865可支援Prescott核心的Intel Socket 478 Pentium 4處理器。

經過嚴格的測試以及BIOS的調校，微星科技成功地讓MEGA 865功力再升級，目前已可支援Intel Pentium 4 Prescott處理器。跟前一代的Northwood核心Pentium 4處理器相比，Prescott核心的處理器具備更高的效能，但也需要更高的工作電壓，溫度也會升高，因此對於迷你準系統的散熱效果是個重大考驗。針對Prescott核心Pentium 4處理器的特質，微星科技公佈新版的BIOS，只要連上微星的官方網站更新BIOS，MEGA 865即可支援Prescott核心的Pentium 4處理器，也能發揮更高的運算效能。



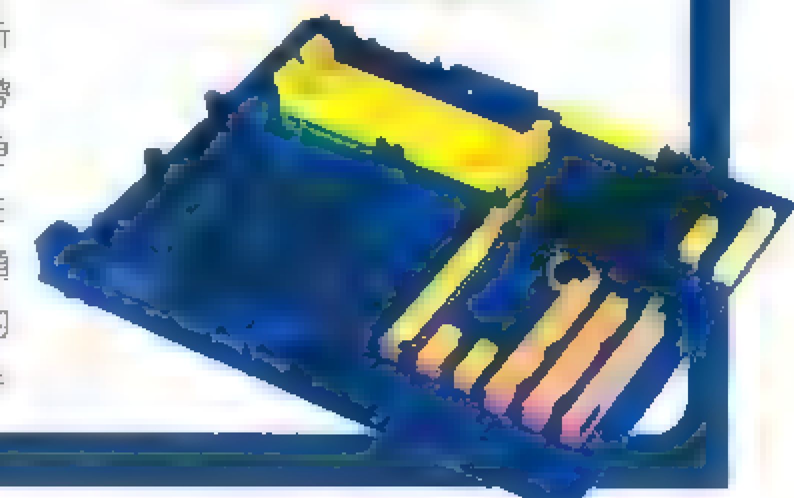
DFI旗艦級秒殺華麗登場

引領主機板改朝換代

為迎合運算架構正值世代交替之際、同時滿足用戶無限的效能需求，友通資訊於最高端秒殺LANPARTY系列中新推出多款產品，不論是Intel最新Pentium 4 775處理器或AMD 64位K8平台，秒殺LANPARTY系列均備齊各式解決方案，提供高端玩家不同的組合選擇，而首波推出的即是集合高階規格及用材的秒殺925X T2。

DFI旗艦級主機板秒殺925X T2採用Intel新一代高端晶片組925X+ICH6R，支援Intel甫發表的775 pins Hyper Threading Pentium 4處理器、DDR2 533記憶體及PCI Express資料傳輸架構。相較其他主機板，秒殺925X-T2全板採用日式電容、具備鎳合金調節器與4項電皮調變（PWM），方便水冷改裝或風扇散熱的DIY與高端遊戲玩家們，以更低溫度、更穩定電壓享受775 P4的優越性能。此外，新一代秒殺925X T2更具備其他主機板難以望其項背的獨立八聲道卡拉揚音效接頭，更低的I/O雜訊干擾及清亮的音質效果充分讓用戶享有家庭劇院般的臨場感。配件方面，秒殺承襲過去傲人的玩家級配件，滿足用戶一站購足（one stop shopping）需求，包括全新黑色前置擴充匣FrontX、隨身機箱背帶PC Transpo、3條UV螢光圓形排線，更新添加UV螢光束線包，讓用戶變裝個性化的PC，延續秒殺系列一貫過人的超頻優勢，秒殺925X T2具備DFI獨家研製的超頻救世主CMOS Reloaded，超頻高手可自行調整多組超頻設定值，快速載入它們，甚至可依自己喜好命名，最方便的是不論在windows、Linux環境下均可使用。

近期台灣已躍居亞洲第二大線上遊戲王國，而針對廣大的台灣線上遊戲族群，秒殺925X-T2不論是用材、設計工藝、配件、甚至是外觀，無疑是國內玩家進軍國際大賽、戰勝對手的最佳利器。

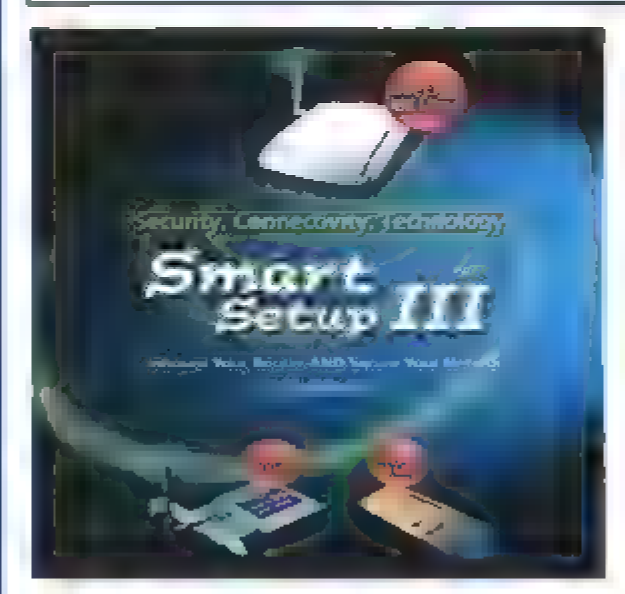




技嘉科技發表保障無線網路安全及路由器連結設定新技術



●技嘉科技 ●電話：(02)8912-1888 ●網址：chinese.giga-byte.com



技嘉科技發表最新版本的無線寬頻路由器安裝設定軟體--Smart Setup III。透過Smart Setup III，除了更容易進行安裝程序外，更可同時進行網路安全之設定。所有技嘉科技無線寬頻路由器產品—GN-B49G、GN-BR404w及GN-G41G—皆可藉由SCT內建技術的Smart Setup III軟體進行安裝。消費者藉3個步驟便可輕鬆完成路由器的安裝及網路安全設定工作。

消費者只需要連結Cable/ADSL數據機，接上路由器電源並且將網路線插入電腦的插槽，不消數秒便可擁有安全的無線網路環境。在網路安裝的視窗中，Smart Setup III軟體會要求使用者輸入自行定義的安全鑰，不需超過十秒，路由器藉由建立Wi Fi Protected Access在網路兩端將電腦訊息，所有傳輸及接收的資料將譯成密碼。Smart Setup III軟體只在技嘉科技的無線寬頻網路系列產品中運作，但是其他廠牌的無線網路產品在調整相同的安全參數後也可確保無線網路安全。在完成上述的動作之後，Smart Setup III會自動進行偵測ISP服務型態(PPPoE、浮動IP位址及固定IP位址)並依此產生視窗。接著，Smart Setup III會要求使用者輸入基本的IP帳戶資料，如帳號和密碼—這樣就完成所有登錄手續。市場上，只有技嘉科技的路由器系列產品，能提供簡單且便於消費者使用的設定方式，並且能輕鬆以一個步驟建立安全且高速的無線網路環境，享受高速上網且確保網路的安全性。

以SCT概念設計的Smart Setup III安裝軟體所搭配的無線寬頻路由器產品(GN-B49G、GN-BR404w及GN-G41G)訂於2004年7月15日開始販售。同時擁有技嘉科技無線寬頻路由器產品的消費者可以在公司網址www.gigabyte.com.tw上免費下載更新軟體。

創新未來 Nomad MuVo TX MP3音樂播放機

同時具備高速USB2.0拇指碟，讓數位音樂更簡單！

●創新未來 ●電話：(02)2748-2988 ●網址：[illegible]

CREATIVE

新一代的Creative NOMAD MuVo TX MP3音樂播放機首創分離式設計，體積超小的音樂播放機，更整合了超高速的USB2.0界面，讓使用者可以瞬間傳輸大容量的音樂或資料。不僅如此，更擁有使用者津津樂道的LCD冷光螢幕可顯示含多國語言的曲目資訊，並內建麥克風，以提供長達8小時(128MB版本)或16小時 256MB版本)的語音錄製功能。透過獨特的分離式設計，這台具備複合式功能的音樂播放機不僅能夠提供令人讚嘆的音質，更擁有音場預設以及更多另人讚賞的多功能。128/256MB的容量搭配操作及使用上的簡易，讓你幾乎可以不用任何的應用程式便可以轉移資料。Creative NOMAD MuVo TX的便利體驗，絕對值得你嘗試。



產品特色

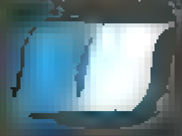
[illegible]的MP3音樂播放機，同時具備高速USB2.0拇指碟－讓數位音樂更簡單！

- 清晰潔淨，不受干擾，超過90dB的音質。
- 具備A-B段重複播放功能。
- 具備4組預設音場及5波段使用者自訂等化器功能。
- [illegible]中文等多國語言選單。
- 內建麥克風，可錄製長達16小時（256MB[illegible]）[illegible]語音。
- [illegible]
- 高達15小時的MP3連續播放能力。
- 外觀僅36.7mm x 74mm x 16mm，重量僅43公克(含電池)/31 5公克(不含電池)。
- 獨家分離式設計，比同級產品更方便與攜帶連接及攜帶。搭配PC時，可直接當作隨身碟。
- 具備LCD顯示幕，曲目資訊一目瞭然。

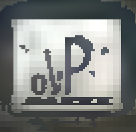
蒼之濤

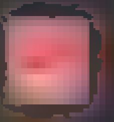
官方攻略集

>>> 授權公司



大宇資訊股份有限公司
SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.





>>> 攻略本製作發行



智冠科技股份有限公司

內 容 概 要

卷一：登場人物篇	遊戲角色重要背景資料介紹
卷二：歷史沿革篇	遊戲內重要歷史事件進行簡單講解
卷三：地理分析篇	遊戲場景的彩色俯瞰平面圖
卷四：劇情演變篇	採第三人稱敘述方式講解遊戲演變過程
卷五：日行一善篇	集結遊戲支線事件發生的人事物完成的重要關鍵
卷六：身家財產篇	遊戲設定的物品道具武器防具等重要資料
卷七：製作理念篇	遊戲的製作背景與遊玩疑問
卷八：軒轅編年篇	軒轅劍系列至今的重要歷史大事與作品一覽

什麼會是你的選擇……

CROSS HERMIT

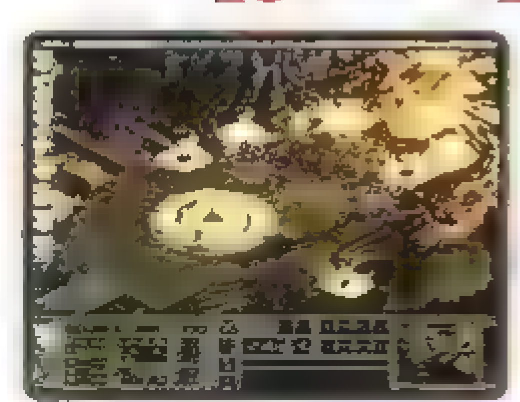
PURE FANTASY REALTIME SLG

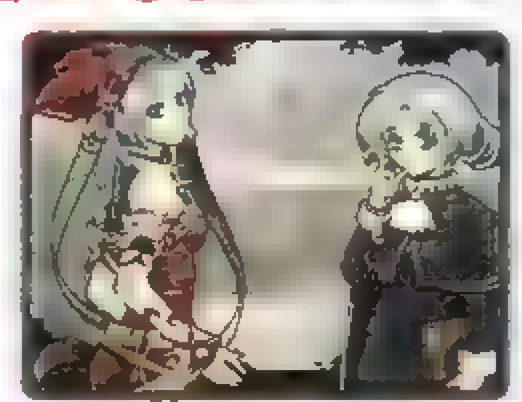
超魔法大戰

劍士、重戰士、獵人、僧侶、魔法師等五大職業系統，
探索、前鋒、護衛、後衛等攻防陣容，打造超級無敵魔法軍團！

15種職業、**12**大類**84**種的魔法技能，絕對史無前例的魔法大戰！

7月下旬上市









工畫堂御用的音樂製作人—齋藤博人，日本TOP3聲優—井上喜久子、中原麻衣、山本麻里安，這是一個集結日本聲優、音樂、美術優秀製作之大成的綺麗幻想RPG







愛神餐館
Cupid bistro!! MAX
MAX風味、MAX戀愛的味道！
戀愛
新故事！新劇情，故事分支超量增加！還有謎之第十四位新娘？
格鬥
新・超獸法讓你在料理格鬥大顯身手！新增菜式牌卡讓戰鬥系統大大進化。
研究
努力研究新菜式，全新分級制度將為你的經營成果打分數！
經營
十三間不同的餐館考驗經營技巧，新增営業指導隨時為你解答疑難。
戀愛育成加上餐館模擬
體驗戀愛和料理融合的美味關係！
7/30
建議售價 台幣599
新增大量劇情及事件，CG超過150張
人物表情新增動畫演繹
新加入餐廳事件，餐廳星級制
全新加入的「GALLERY MODE」
重新製作的背景音樂及主題音樂
T-TIME
光譜資訊股份有限公司
T-TIME TECHNOLOGY CO., LTD.



蒼穹霸主II
Etherlords II
全台熱賣中
結合角色扮演與魔法牌戰鬥的
華麗續篇
俄國首席遊戲研發公司Nivel Interactive繼
「閃擊戰(Bliitzkrieg)」、「蒼穹霸主(Etherlords)」、
「邪魔島(Evil Islands)」、與「巫師之怒(Rage of Mages)」系列
使其聲名大噪之後，「蒼穹霸主II」挾帶著超越前作的高媒體評價，
以豐富的角色扮演元素結合了魔法牌戰鬥的特色，更
著重於故事情節的發展、英雄的升級及
令人激賞的畫面表現，讓這個遊戲
在市場寶座上創下前所未有的佳績！
魔法牌戰鬥在於簡單易懂的遊戲規則，卻可依個人運用
不同而有千變萬化的牌組搭配，
並且沒有一條絕對會成功的方法可以邁往勝利，
這也是讓全球的魔法牌遊戲fans一
陷入其中就欲罷不能的原因！
gamespy
「目前所見最棒的一套奇幻風格回合戰略遊戲！」
PC GAMER
「擁有絕佳的AI、明快的節奏、百玩不厭的遊戲深度，加上令人大飽眼福的視覺饗宴，這樣的遊戲你能說不嗎？」
T-TIME 光譜資訊股份有限公司
T-TIME TECHNOLOGY CO., LTD.
www.ttime.com.tw
NIVAL INTERACTIVE
Etherlords 2 © 2004 Nival Interactive. All rights reserved.
trademark of Nival Interactive.
Published in Taiwan by T-Time. All other trademarks or copyrights are the properties of their respective owners.


劍俠情緣
jx online


問君能有幾多仇？
讓劍俠幫你消除心頭恨
自創幫會 爭奪天下第一大幫
五行系統 激發裝備強化能力
十大排名 爭完高手再爭富豪
PK震憾 逞奸罰惡關進大牢
復仇懸賞 有了錢財就能報仇
江湖聲望 笑傲江湖非您莫屬
© & ℗ 2004 Soft-World International Corp. © 2004 Gamefiier International Corp.
© 2004 Kingsoft Corp. All Rights reserved.



仙境RO伝説
RAGNAROK ONLINE
http://ro.gameflier.com
華麗仙境
愛的英雄物語
超浪漫華麗版公仔珍愛上市
首批推出四大職業，六組華麗版公仔娃娃—浪漫舞孃、帥氣騎士、冷酷刺客、強力武僧；手工精美，值得收藏！限時限量特價，要買要快喔~~
舞孃
女刺客
女武僧
男刺客
騎士
男武僧
公仔尺寸：
高33cm寬22cm
公仔材質：波麗
8月8日 浪漫上市
上市前訂購95折。
售價NT$：
騎士:699元 其他:950元
優待
預購本系列即可享受精裝版85折。
預購本系列可再獲下季產品兌換券一張。
舞者精裝版 將於9月上市敬請期待。
（精緻木盒，深具收藏價值）
訂購地點
全省網咖、漫畫店、軟體3C店或洽本公司
製造行銷廠商：祥穎通路有限公司
地址：嘉義市東區東興里民樂街72-4號
預訂專線：(05)2765296
授權商：智冠科技股份有限公司
RAGNAROK
© 2004 Gameflier International Corp.
© 2004 Soft-World International Corp.
© 2004 Gravity Corp. & Lee Myoungjin (studio DTDS).